

UPGRADE

#38 (490)
27 сентября 2010

еженедельный журнал о компьютерах
и компьютерных технологиях

46

**ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ:
ВСЕ О ВИДЕОКАРТАХ AMD RADEON HD 5XXX**

3D-МОНИТОР LG W2363D

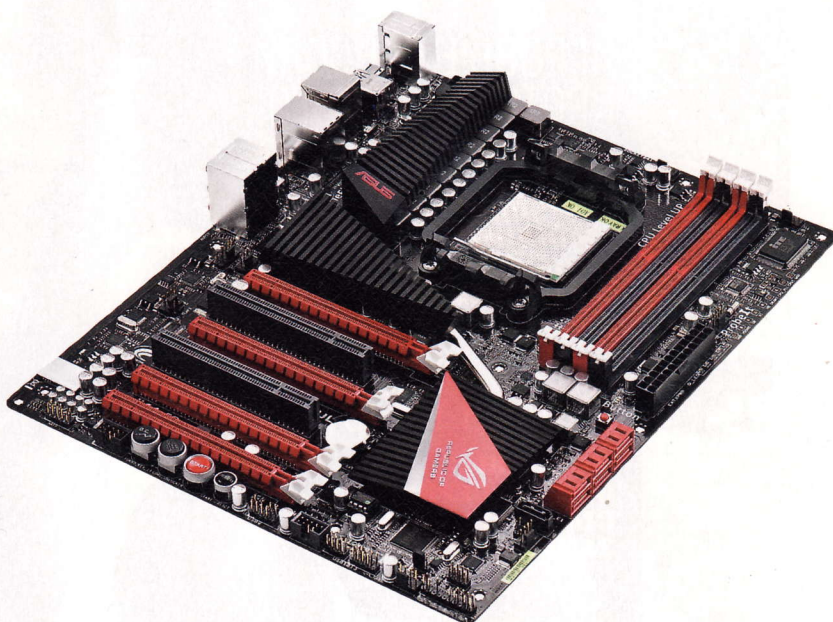
СКОРО ОНИ ЗАПОЛНЯТ
ВСЮ ПЛАНЕТУ...

KASPERSKY INTERNET SECURITY 2011

НЕ ТОЛЬКО БЕЗОПАСНОСТЬ,
НО И ПОЛНЫЙ КОНТРОЛЬ

НЕТТОП MANLI M-NT330

ПОКА ЕЩЕ СОВСЕМ НЕ ДЕСКТОП,
НО В ТО ЖЕ ВРЕМЯ ДАЛЕКО
НЕ НЕТБУК



ТЕСТИРУЕМ МАТПЛАТЫ HIGH-END



**АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА CREATIVE
GIGAWORKS T3: ДУБАСИТ, КАК НАДО**



**MSI N465GTX TWIN FROZR II: ДВОЙНОЙ
УДАР ПО ПЕРЕГРЕВУ**



Главный редактор Данила Матвеев
matveev@upweek.ru

Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков
b@upweek.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru

Редакторы hardware Платон Жигарновский
platon@upweek.ru
Алексей Бутырин
boot@upweek.ru

Редактор новостей Михаил Финогенов
mf@upweek.ru

Литературный редактор Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru

Тестовая лаборатория Иван Ларин
vano@upweek.ru
тел. (495) 631-4388

Дизайн и верстка Слонарий Белкин
Александр Ефремов

Фото в номере Андрей Клемин

PR-менеджер Анна Шурыгина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898

Директор по рекламе Владимир Сливко
slivko@veneto.ru
Павел Виноградов
pashock@veneto.ru

Старший менеджер по рекламе Алексей Струк
struk@veneto.ru

Менеджеры по рекламе Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 681-7445

Директор по распространению Ирина Агронова
agronova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388

ООО «Паблшинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684

upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@upweek.ru*.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034).

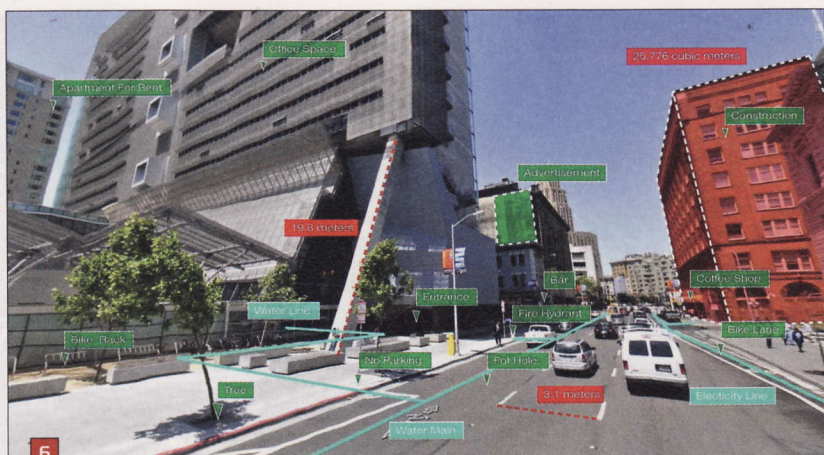
Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Уважаемые победители конкурсов и авторы писем, опубликованных в рубрике «Почтовый ящик»! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала, из которого вы узнали о своем выигрыше.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2010 UPgrade



EDITORIAL

4 Развлекательное прогнозирование

6 **НОВОСТИ HI-ТЕСН-ИНДУСТРИИ**

8 **НОВОСТИ НАУКИ. ЭНЕРГЕТИКА**

10 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**

ЖЕЛЕЗО

12 Сухость, холод и медные трубы
Видеокарта MSI N465GTX Twin Frozr II

13 Компромисс или альтернатива?
Неттоп Manli M-NT330

14 Креативное трио электронщиков
Акустическая система Creative GigaWorks T3

15 Двухграммовое чудо
USB-накопитель Apacer Handy Steno AH110

16 Личное окно в третье измерение
Монитор LG W2363D

17 Внешность важнее функциональности!
Внешний microSD-кардридер

18 **НОВОСТИ КОРОТКО**

БОЛЬШОЙ ТЕСТ

20 Обеспеченные матери
Тестирование 15 материнских плат
класса high-end

FAQ

26 FAQ по видеокартам AMD Radeon HD 5xxx

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

28 Про отсохшие вентиляторы и Overscan

30 **НОВОСТИ КОРОТКО**

32 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**

34 **МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**

ПРОГРАММЫ

36 Без пяти двенадцать
Пакет Kaspersky Internet Security 2011

38 Кинополчанин
Каталогизатор фильмов All My Movies 6.0

39 День сайтостроителя
Визуальный HTML-редактор Nvu 1.0

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА. WINDOWS

40 Об Internet Explorer и его неполадках

42 **НОВОСТИ КОРОТКО**

ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК

44 Про Remo и остальных пупсиков



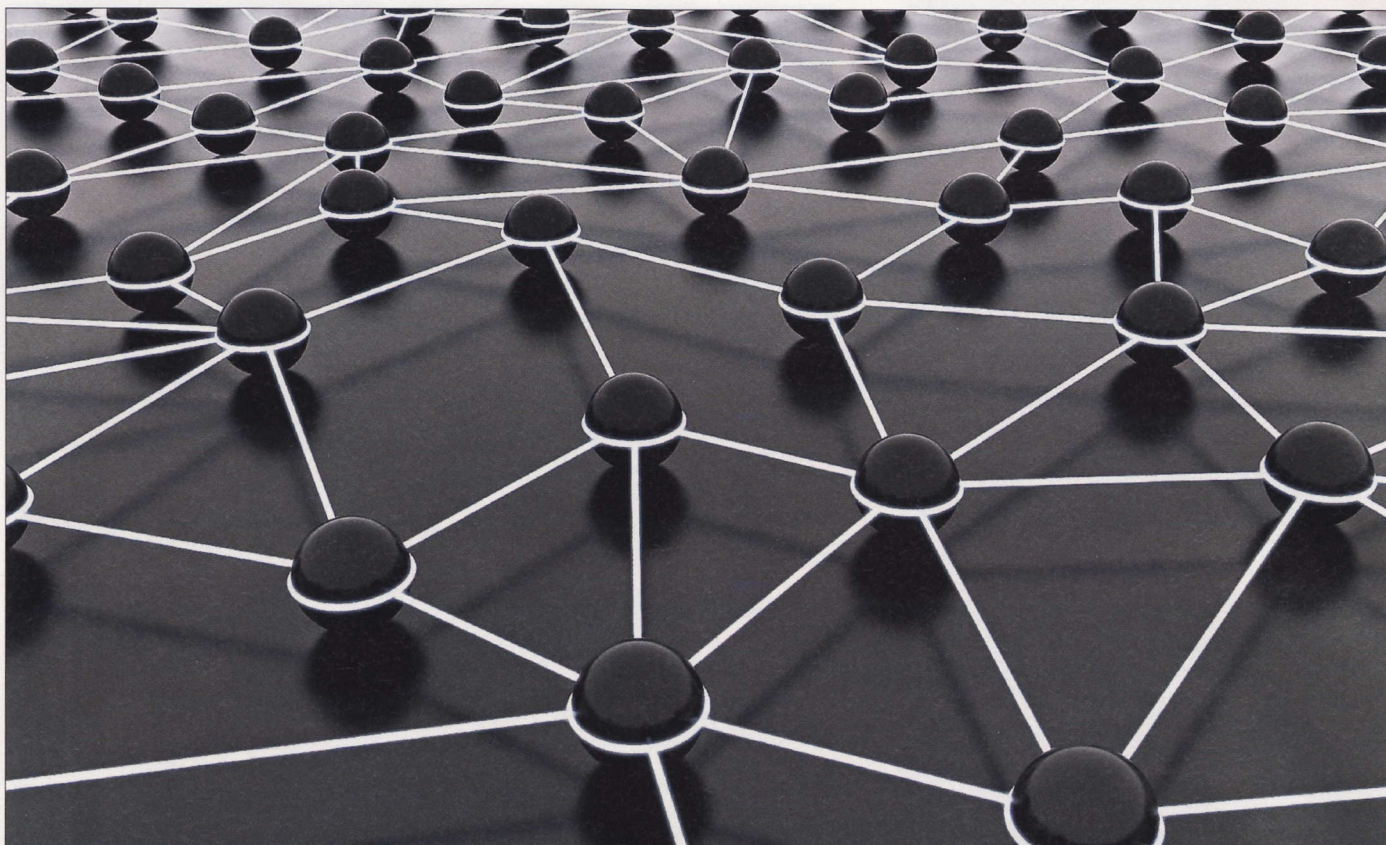
➔ **напиток**
коктейль
«Душа капитана
улетает в рай»

➔ **книжка**
Вадим Панов –
«Хаосовершенство»

➔ **песня**
Bjork –
So Broken

➔ **ссылка**
itmanager3.
intel.com/ru-ru/
default.aspx

➔ **блог**
community.
livejournal.
com/i_future



Развлекательное прогнозирование

Отдельным пунктом люблю компанию Cisco за то, что на нее работают профессиональные футурологи, докладами которых она иногда делится. В этот раз ее специалисты составили свое мнение относительно того, какая судьба ждет интернет через 15 лет, в 2025 году.



Remo

r@upweek.ru

Mood: глупость – зло

Music: Solar Fields

Вобщем говоря, их доклад – это солидный труд на 52 страницах с формулами, графиками и диаграммами, где подобно описывается, на основании каких данных были сделаны именно такие выводы. Честно признаюсь, что прочитать его целиком у меня не хватило терпения, однако все важные места я освоил. Те из вас, кому станет ну совсем интересно ознакомиться с сим документом в оригинале, найдут его по ссылке, указанной в правой RSS. Если вкратце, футурологов хватило на описание четырех сценариев, которые кажут-

ся им наиболее вероятными. Выглядят они следующим образом.

Согласно первому сценарию (Fluid Frontiers), через 15 лет интернет будет играть существенно более важную, нежели сейчас, роль в жизни планеты. Он проникнет повсеместно, станет основной средой взаимодействия бизнеса и будет помогать развитию предпринимательства, сводя, грубо говоря, продавцов и покупателей. Появится невероятное количество новых технологий, которые будут использоваться фактически везде, социальная (и любая иная)

жизнь без Сети станет практически невозможной.

Второй сценарий (Insecure Growth) далеко не так оптимистичен, как первый. В соответствии с ним через 15 лет интернет превратится в откровенно небезопасное место, где будут править бал преступники всех мастей. Когда всем станет очевидно, что не существует ни структур, ни технических средств, которые бы гарантировали хотя бы относительную безопасность пользователей Сети – как индивидуальных, так и корпоративных, – начнется их отток. Ку-

RSS

Опять заработал ресурс www.podprogramma.ru, на котором я со товарищи собираем все интересное, что нам попадается во время наших бесконечных странствий по интернету. Если кому-то там будет интересно – будет здорово.

да? Предполагается, что к тому времени будут созданы многочисленные альтернативы нынешней, «главной» Сети, существенно более безопасные и комфортные, однако они будут обходиться очень недешево (в то время как базовый интернет, возможно, в целом для конечных пользователей станет условно-бесплатным).

Третий сценарий (Short of the Promise). Мировая экономика чувствует себя грустно. В связи с общей депрессией инвестиций в технологии недостаточно, интернет развивается вяло, можно сказать стагнирует. Инновации, конечно, появляются, но слабые и не сильно революционные. В общем, все покрыто пылью.

Четвертый вариант развития событий (Bursting at the Seams) тоже не сильно радостный. Согласно этой схеме, интернет станет жертвой собственного бурного развития. Количество устройств, подключенных к нему и генерирующих трафик, окажется таким, что Сеть просто начнет сбывать, невзирая на относительно интенсивные НИОКР, направленные на создание новых технологий и сервисов.

Ставить под сомнения выводы футурологов, которым за их деятельность солидная организация готова платить приличные деньги, лично я не готов, так как они явно компетентны в данной области человеческой деятельности. Однако прогнозирование, особенно долгосрочное, – занятие неблагодарное в первую очередь потому, что оно не в состоянии учитывать

→ Журнал UPgrade 10 октября 2010 года, в воскресенье, проводит праздник, посвященный началу нового учебного года! Будут призы, подарки и выступление группы «Ландыши»! Начало мероприятия в 13:30. Проезд до станции метро «Багратионовская», торгово-выставочный комплекс «Горбушкин двор», сектор Н1 («Мобил Плаза»).

события, не являющиеся следствием прямой экстраполяции текущей ситуации на будущее. Вот, к примеру, скроется неожиданно под водой Пакистан – ну, затопит его с концами. Событие, прямого отношения к интернету не имеющее, однако повлияет же. Впрочем, дело даже не в этом.

Во-первых, мне кажется, что появления нескольких альтернативных интернетов нам все равно не избежать. Другой вопрос, что эти «вторичные» сети все равно будут использовать (по крайней мере какое-то время) уже существующие каналы связи, а значит, будут конкурировать за трафик с обычной Сетью. А если нет разницы, то зачем платить больше?

Во-вторых, пока не очень понятно, насколько интернет будет к тому моменту интегрирован в, простите, людей. Модернизация интерфейсов – это, безусловно, здорово, однако гораздо более важно то, насколько человеческая психика вберет в себя состояние «всегда на связи» – настолько и Сеть станет адаптивна человеческой психике. На дворе подрастает поколение, которое вообще не представляет себе мир, где можно быть не «в коннекте». Между прочим, долгоиграющие последствия такого мироощущения еще никто не изучал, а они сто пудов есть. Просто неизвестно какие.

В случае если технологическая цивилизация в целом сохранится, интернет никуда не денется и роль его существенно вырастет – уж слишком эффективная штука оказалась. А уж в каких он отношениях будет с реальностью – никому не ведомо.

Правда, мне кажется, что человек, с молодых ног привыкший быть на связи, должен ощущать себя в меньшей степени индивидуумом, нежели это положено природой. Не может ли сложиться такая ситуация, когда сформируется пласт людей, физиологически не способных, грубо говоря, быть в офлайне? Забираешь у такого коммуникатор (или

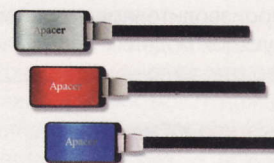
что там к тому времени будет выполнять роль устройства входа в Цифру), сажаешь в пустую комнату на пару дней – а он гарантированно сходит с ума. Безумие, скажете? Да ладно, двадцать лет назад историю про тетеньку, которой удалили сухожилия из большого пальца, потому что она по 12 часов в день отправляла сообщения со смартфона, тоже восприняли бы с усмешкой. Мир велик в своем многообразии, и поэтому может быть все.

Так что жаль, что нет прогнозов, вероятность сбывания которых на протяжении 15 лет была бы выше нескольких долей процента. Хотя, с другой стороны, лично мне жить так даже интереснее.

А вам? UP



AC601
External Hard Drive



AH128
USB Flash Drive



M821
Wireless Laser Mouse

Наши партнеры:
www.ak-cent.ru
www.tl-c.ru
www.smartdisc.ru
www.video-audio.ru
www.inzer-tech.ru
www.buro.ru

www.apacer.com

РЕКЛАМА

Апгрейд на тачскрин

Инженеры компании Input Dynamics придумали весьма нестандартный подход к реализации тач-интерфейса в сотовых телефонах. Их решение не требует изменений на аппаратном уровне и полностью основано на программной разработке, которая позволяет превратить абсолютно любой мобильник в гаджет, реагирующий на прикосновения. Самое интересное, что при этом в роли сенсорной панели будет выступать не только экран, но и вообще вся поверхность аппарата.

Умное ПО с названием TouchDevice за счет встроенного в любой мобильник микрофона умеет определять, к какой точке на корпусе прикасается пользователь. Касания создают акустические колебания, которые анализируются и преобразуются в команды, понятные «трубке», а слишком слабые прикосновения, например, когда владелец просто берет телефон в руку, игнорируются. На текущем уровне развития система безошибочно распознает нажатие, скольжение и другие жесты в любой части «тела» аппарата с точностью до 1 см².

В перспективе разработку можно будет внедрить и на других портативных устройствах, однако в данный момент изобретатели говорят именно о мобильных средствах связи. Ни одного достоверного свидетельства об использовании телефона с установленным ПО Touch Device пока нет, но представители Input Dynamics уже начали переговоры с производителями о воплощении задумки в существующих моделях мобильных телефонов.

Реальность через Tabi-Navi

Буквально на днях компания Panasonic официально представит японской общественности навигационное устройство нового типа Tabi-Navi. Помимо обычных функций навигатора в новинке реализованы технологии «дополненной реальности», позволяя

деляет, в какую сторону смотрит объектив встроенной камеры, а на экране при этом отображается различная информация об окружающем пространстве, включая названия и номера домов, улиц и магазинов. Кроме того, аппарат сообщает, какие интересные места находятся в выбранном направлении, и сразу прокладывает к ним маршрут, причем никакие технологии анализа изображений не применяются. Девайс можно использовать и как обычную ЦФК, при этом вместе с метаданными он сразу записывает всю доступную информацию о точке, где проводилась съемка, а при последующем просмотре



применять ее в качестве интерактивного путеводителя по 47 префектурам Страны восходящего солнца.

В память девайса внесена информация о 80 000 объектах, благодаря чему он отлично подходит для прогулок по городам. Благодаря наличию гироскопа он опре-

деляет фотографии устройство сразу выдает описания объектов, попавших в кадр.

В довершение ко всему Tabi-Navi умеет принимать и записывать трансляции мобильного цифрового телевидения. Стоимость этого замечательного устройства составляет около \$720.

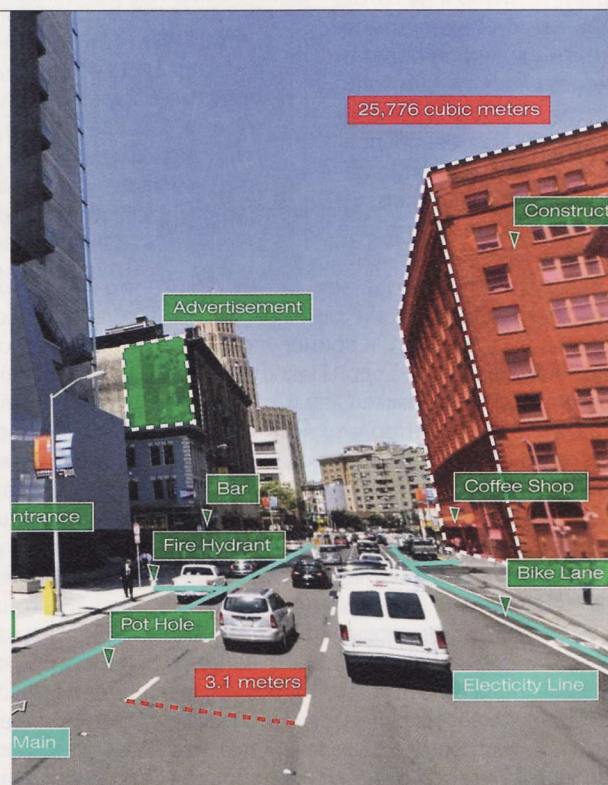
Nokia vs Google

Компания Nokia и ее картографическое подразделение NAVTEQ вовсю готовят своего конкурента гугловской службе Street View, причем решение финских инженеров обещает быть намного более современным и интересным. В отличие от сервиса Google, который предлагает пользователям обычные двухмерные фотографии городских улиц, разработка Nokia предполагает использование технологий трехмерного моделирования.

По заверениям занятых в проекте сотрудников из Исследовательского центра Nokia (Nokia Research Centre), 3D-модели окружающего пространства дадут более полное представление об изучаемой местности, кроме того, у юзеров появится возможность перемещаться по карте так, словно они находятся в ф-

тореалистичной компьютерной игре. Разработка также позволит более точно вычислять GPS-координаты отдельных деталей, например этажей здания, что открывает широчайшие возможности для наполнения виртуального мира дополнительными объектами.

В начале ноября на улицах Лондона (а затем и в других крупных городах Европы) появится новый тип автомобилей Truecar, оснащенных камерами высокого разрешения и лазерными радарными (лидарами), которые начнут постепенно собирать данные для трехмерных карт Nokia. Исполнительный директор Google Эрик Шмидт (Eric Schmidt), кстати, не стал отвечать на вопрос о том, планирует ли его компания предложить пользователям аналогичный сервис.



Король мобильных игр

Вице-президент игровой компании Epic Games Марк Рейн (Mark Rein) на днях сообщил, что набор инструментов разработчика Unreal Development Kit, скачанный из Сети уже более 350 000 раз, теперь позволяет создавать приложения для эппловской операционки iOS. Это означает, что мобильную «ось» ждет прекрасное игровое будущее, обеспечит которое легендарный движок Ureal Engine, появившийся на свет еще во времена Quake.

При этом на территории США около половины всех мобильных геймеров (40 млн человек) уже используют для любимого развлечения операционную систему от Apple, и, вероятно, в ближайшее время, она обгонит по популярности решения от японской Nintendo. Компания Sony, кстати, на этом поле уже проиграла – лишь 19 млн

американских игроков отдают предпочтение ее приставке PSP. Кроме того, «яблочная» фирма недавно существенно упростила жизнь девелоперам, сняв ограничения на использование специальных инструментов разработки. Этот шаг, без сомнения, значительно увеличит количество игровых продуктов для всех i-гаджетов.

В своем блоге на Twitter господин Рейн также пишет, что iOS является для Epic Games приоритетной областью создания и развития игр, однако, замечает он, не исключено, что в скором будущем мобильный UDK в итоге доберется и до ОС Android. На данный же момент времени этому сильно мешают проблема фрагментация гугловской «оси» и разнообразие аппаратов, ее поддерживающих.



Уменьшение проекторов

Швейцарская компания Lemoptix недавно объявила о создании миниатюрного проектора нового типа, физические размеры которого меньше, чем у кредитной карты, а оптическая система занимает около 1 см³. Разработчики полагают, что их творение займет место в будущих моделях смартфонов, ноутбуков, ЦФК и других портативных девайсов.

Первые успешные испытания уже позволили продемонстрировать VGA-картинку с разрешением 640 x 480 пикс. и диагональю в 38 см. Минимальное расстояние до экрана или стены составляет полметра, при этом если отодвинуть аппарат дальше, увеличив изображение, то повторно настраивать резкость не придется. Помимо прочего швейцарский проектор потребляет на 30% меньше энергии, чем любые существующие аналоги. Все это стало возможным благодаря применению системы из трех лазеров (RGB) и миниатюрного зеркала с высокой отражающей способностью.

Представители Lemoptix полагают, что их изобретение появится в потребительских товарах к 2012 году, но уже через год его смогут приобрести коммерческие и государственные организации. Также отмечается, что при массовом выпуске проекторов их конечная цена окажется более чем доступной. В ближайшие планы компании также входит создание интерактивного сенсорного дисплея, предназначенного для использования вместе с крошечным проектором.

Способности геймеров

Исследователи из университета Рочестера (University of Rochester), штат Нью-Йорк, пришли к выводу, что многие геймеры, увлекающиеся шутерами от первого лица и другими активными ви-

фактах, наблюдаемых им в окружающем мире.

Более того, специалисты из Рочестера уверяют, что развивать такие навыки могут даже те, кто никогда не имел дела с компьютерными играми, а все, что для этого требуется, – просто начать играть. В ходе исследований ученые выяснили, что способность делать быстрые и правильные умозаключения заметно повышается после нескольких игровых сеансов общей продолжительностью около 50 ч. Также в ходе эксперимента геймеры уверенно обошли «обычных людей» в различных испытаниях на сообразительность.

Профессор Дафна Бэвелер (Daphne Bavelier) замечает, что игры в стиле FPS являются уникальной моделью для тренировки умственных способностей, поскольку полученные в них навыки можно применять во множестве реальных ситуаций. В дальнейшие планы сотрудников университета Рочестера входит изучение активности мозга геймеров на клеточном уровне.



деоиграми, как правило, обладают повышенной способностью к выполнению быстрого анализа ситуации, или так называемым вероятностным заключениям. На практике же это означает, что такой человек умеет принимать быстрые и точные решения, основываясь на

Хотели как лучше...

Более половины ветровых турбин, установленных к настоящему моменту в Великобритании, вырабатывают электричества менее 25% от номинала. И это в стране, которая по праву считается одним из мировых локомотивов альтернативной энергетики.

Объяснение этого поразительного факта довольно простое. Дело в том, что, когда правительство взяло курс на замещение генерирующих мощностей, использующих ископаемое топливо, компании, занятые в области развития «зеленых» технологий, получили просто-таки невероятные преференции. Огромные субсидии привели к тому, что фирмы, подвизающиеся на данном поприще, совершенно перестали тратить средства на то, чтобы отыскать подходящие для установки ветровых генераторов площадки, ведь суммы на это

нужны были довольно приличные. Такие участки найти непросто: они должны быть не только свободны от застройки, но и расположены в местах, где воздушные массы передвигаются практически постоянно. В итоге модные нынче установки стали строить где ни попадя, что не замедлило сказаться на результате их работы.

Сейчас на территории Туманного Альбиона на 264 «фермах» функционируют 2906 турбин. В местечке Blyth Harbour их девять, и они вырабатывают 4,9% запланированной мощности. Еще одна станция в Северном Йоркшире (10 турбин) лишь немного обогнала «рекордсмена» – 5,3%. А тем временем за ближайшие 12 лет в Англии планируется ввести в строй еще 7000 «ветряков».



Энергия Гольфстрима

Профессор университета аэронавтики Эмбри-Риддла (Embry-Riddle Aeronautical University) Дэррис Уайт (Darris White) заканчивает разработку принципиально новых подводных турбин, главной задачей которых станет сбор гидрокинетической энергии атлантического течения Гольфстрим.

В принципе, сама по себе идея заслуживает внимания хотя бы из-за того, что Гольфстрим потенциально способен дать столько же энергии, сколько 21 000 Ниагарских водопадов, но тут есть свои сложности. Первая и основная среди них – то, что течение проходит на большой глубине. Второй проблемой является то, что оно периодически смещается. Профессор Уайт предлагает разместить целый рой своих турбин, свободно плавающих в глубине океана, но при этом закрепленных тросами, заякоренными в дно. Оснащенные системами гидродинамических датчиков и подводной связи, такие турбины могли бы в реальном времени реагировать на изменение положения течения и следовать за ним совсем так же, как это делает косяк рыб. Тогда, по расчетам, 30-50 устройств будет достаточно для получения 15-20 МВт электроэнергии, которую можно было бы расходовать на нужды тысяч и тысяч домохозяйств, расположенных во Флориде.

Идея, надо признать, смелая и в ближайшие десятилетия вряд ли осуществимая. А когда подойдет срок ее реализации, будет ли сам Гольфстрим тем же, каким мы видим его сейчас? Ряд ученых в этом серьезно сомневаются.

Электровелосипед за \$75 000

Немецкие компании PG-Bikes и UBC выходят на рынок с новым продуктом – дружелюбным к экологии, но не к кошельку своего потенциального покупателя электрическим велосипедом BlackTrail.



Итак, речь действительно идет о велосипеде. На BlackTrail можно сесть, обнять его ногами и крутить себе педали, пока не устанешь. Но в этом случае не удастся насладиться главной фишкой устройства – способностью ехать без помощи икроножных мышц. Встроенный миниатюрный электродвигатель мощностью 1,2 кВт позво-

ляет этому необычному транспортному средству развивать скорость до 100 км/ч! Причем на такой безумной для велосипеда скорости BlackTrail может проехать 40-60 км без остановки. За это отвечает 48-вольтовый литий-ион-

ный аккумулятор большой емкости, который можно зарядить на 80% за полчаса, а на все 100% – за 150 мин. Причем, если режим езды будет более гуманным и средняя скорость составит, скажем, 30-50 км/ч, то на одной зарядке можно будет проехать аж 160-200 км! Согласитесь, обилие восклицательных знаков тут вполне уместно. Осталось до-

бавить, что благодаря широкому использованию композитных материалов полная масса BlackTrail составляет всего 19,8 кг.

Производитель планирует выпустить достаточно большую партию этих устройств – 667 штук. Будут ли они изготавливаться на заказ, если спрос превысит предложение, не сообщается.

Самый эффективный диод

Японские инженеры из корпорации Nichia опубликовали в академическом издании Journal of Physics D: Applied Physics статью, в которой изложили результаты своих экспериментов по созданию самого энергоэффективного белого светодиода в мире.

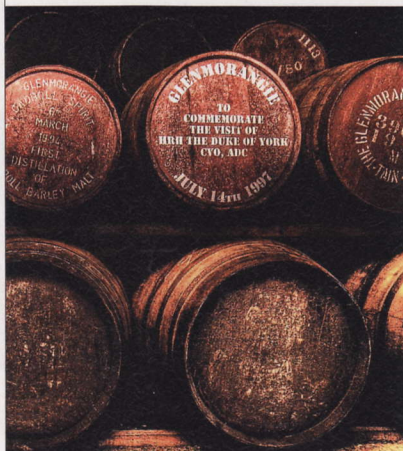
Результаты, надо сказать, получены выдающиеся. Всего в лаборатории Nichia разработано три источника белого света, различающихся по используемой для их работы силе тока. Так, «одноамперный» диод выдает световой поток 135 лм на каждый ватт потребляемой энергии. Это примерно соответствует 20-ваттной флуоресцентной лампе. Второй прототип при силе тока 350 мА светит на все 203 лм/Вт. Но наиболее высокий КПД демонстрирует самый «слабенький» прототип: при токе 20 мА он излучает 249 лм на каждый потраченный ватт. А это уже близко к теоретическому пределу для белых светодиодов.

Теперь об их устройстве. Внутри каждого источника расположены несколько синих светодиодов, покрытых смесью желтого и красного люминофоров (в строго рассчитанном соотношении), расширяющих спектр излучения. Такая конструкция, а также ребристая сапфировая подложка как раз и обеспечивают рекордные показатели.

Для примера отметим, что лампы накаливания на момент своего рождения (1879 год) имели КПД 1,5 лм/Вт и за всю 130-летнюю историю их совершенствования достигли показателя 16 лм/Вт. Впечатляющий контраст, не правда ли?

Машинный алкоголизм

Ученые из Эдинбургского университета Напьера (Edinburgh Napier University) решили поддерживать национальную экономику, не в последнюю очередь зависящую от экспорта такого вкусного напитка, как виски, и разработали техно-



логию производства биотоплива, в качестве сырья для которого используется все то, что владельцы шотландских винокурен привыкли считать отходами.

Используя образцы твердых и жидких отходов с фабрики Glen-

kinchie, исследователи получили бутанол, который на 30% эффективнее классического биотоплива на основе этилового спирта. Причем выяснилось, что примерно таким же способом (ферментацией) 100 лет назад уже получали промышленные количества бутанола и ацетона, правда расходовали для этого тогда ценный сахар.

Сейчас группа изобретателей приступила к коммерциализации своей разработки. Зарегистрирован патент, а также создана компания, которая и займется изготовлением и популяризацией нового вида топлива. Скорее всего, власти Евросоюза подобную инициативу поддержат, а очень может быть, что и субсидируют, так как, согласно принятому плану развития альтернативной энергетики, к 2020 году 10% всего сжигаемого на территории ЕС жидкого топлива должно быть «зеленого» происхождения. Шотландский филиал Всемирного фонда дикой природы (World Wide Fund for Nature, WWF) в лице доктора Ричарда Диксона (Richard Dixon) также одобрил данную инициативу.

NORAD против ветряков

Американский журнал Scientific American опубликовал статью, раскрывающую детали несколько неожиданного противостояния, развернувшегося между строителями ветровых турбин и организациями, эксплуатирующими радары.

Суть конфликта интересов довольно проста. Электростанции данного типа логично строить там, где много ветров, то есть на возвышенностях. А размеры подобных установок довольно велики – никого уже не удивили 100-150-метровыми вращающимися колоссами. Ну а уж коль скоро выполнены они из металла, то, естественно, дают сильную засветку на радаре, как военных, так и гражданских, обслуживающих потоки воздушного транспорта. В ряде случаев возведение подобной турбины может и

вовсе блокировать работу радиолокационного прибора.

Дошло до того, что, по данным организации British Wind Energy Association (BWEA), в настоящее время именно радары сдерживаются строительство «ветряных ферм» общей мощностью 6 ГВт. И это не исключительная проблема Великобритании. В США развертыванию объектов альтернативной энергетики препятствует Командование Воздушно-космической обороны Северной Америки (North American Aerospace Defense Command, NORAD).

Выход специалисты видят в разработке малозаметных ветряков типа «стелс» – выполненных из композитных материалов, покрытых радиопоглощающей краской и т. д. Ну чем не новая гонка вооружений (смайль)?



Гольфстрим – теплое морское течение в Атлантическом океане. Расход воды Гольфстримом – 50 млн м³ ежесекундно. Его тепловая мощность составляет примерно $1,4 \times 10^{15}$ Вт, что соответствует мощности 1 млн АЭС. (Wiki)

Видеокарта **XFX** ATI Radeon HD 5970 4GB

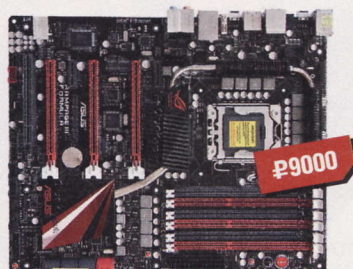
Все, чем можно поразить воображение заядлого игрока, воплощено в этой видеокарте. Новинка оснащена парой самых быстрых графических процессоров от компании AMD, несет на борту 4 Гбайт памяти и оборудована шестью выходами DisplayPort. Кроме того, она упакована в оригинальную коробку, выполненную в виде пистолета-пулемета FN P90.



- Процессор: 2 x ATI Radeon HD 5970
- Частота ядра: 850 МГц
- Частота памяти: 4800 МГц
- Память: DDR5, 4 Гбайт
- Интерфейс: PCIe x16 2.0
- Подробности: www.xfxforce.com

Материнская плата **ASUS** Rampage III Formula

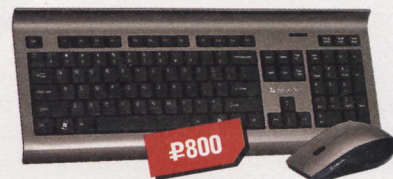
Перед вами еще один продукт, разработанный для любителей компьютерных игр. Плата напичкана под завязку всякими полезными фишками и примочками. Здесь и пара портов SATA 6 Gb/s, и поддержка мощнейших шестиядерников Intel Core i7 980X, и аудиокодек Supreme FX X-Fi 2, и множество опций, помогающих разогнать элементы системы.



- Чипсет: Intel X58
- Совместимость: Intel LGA 1366
- Память: 6 x DDR3, до 24 Гбайт
- Видео: 3 x PCIe x16 2.0
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asus.com.tw

Набор Defender **I-Motion** 555

Зачислить эту пару устройств ввода в разряд суперфункциональных мы не рискуем, так как возможности каждого изделия в данном наборе весьма ограничены. У мышки, к примеру, только две обычные кнопки и типичное колесо прокрутки. У клавиатуры совершенно стандартная раскладка при полном отсутствии каких-либо других клавиш.



- Количество клавиш у клавиатуры: 104
- Количество клавиш у мыши: 2 + колесо скроллинга
- Интерфейс: USB 2.0
- Габариты клавиатуры: 455 x 165 x 15 мм
- Подробности: www.defender.com

Корпус **Lian Li** Mini-Q Series PC-Q11

По своим габаритам кейс находится где-то между обычными «кубиками» и более высокими корпусами. Внутри него есть посадочные места для установки платы mini-ITX или mini-DTX, пары внутренних накопителей, оптического привода и блока питания. За вентиляцию в модели отвечает 140-миллиметровый кулер, расположенный на ее передней стенке.



- Отсеки: 1 x 5,25", 2 x 3,5", 2 x 2,5"
- Материал: алюминий
- Форм-фактор: mini-tower
- Габариты: 200 x 326 x 260 мм
- Подробности: www.lian-li.com

Кулер **Thermaltake** Jing

Название новинки переводится с китайского языка как «тихий». Поэтому потенциальные владельцы этого кулера вправе ожидать от него практически бесшумной работы. Впрочем, это как посмотреть. Если на его массивном алюминиевом радиаторе использовать только один штатный 120-миллиметровый вентилятор со скоростью вращения крыльчатки в пределах от 800 до 1300 об/мин, то уровень шума системы не будет превышать 16 дБ (при минимальных оборотах). А вот если установить второй такой же пропеллер (он идет в комплекте поставки) на другую сторону теплообменника, то громкость звуков, издаваемых устройством, существенно увеличится и, вполне возможно, начнет нервировать пользователя. Между тем гигант легко справляется с охлаждением любых центральных процессоров, выпущенных компаниями Intel и AMD, с тепловыделением до 200 Вт.



- Совместимость: Intel LGA 775 / 1156 / 1366, AMD Socket AM2 / AM2+ / AM3
- Материал: медь, алюминий
- Габариты: 131 x 123 x 162 мм
- Вес: 920 г
- Подробности: www.thermaltake.com

Монитор ViewSonic VG2428wm

Модель имеет вполне приличную по нынешним временам функциональность — она оснащена матрицей, поддерживающей высокое разрешение, а ее корпус оборудован DVI- и HDMI-разъемами. Помимо этого на пластиковой обложке девайса пользователь найдет интегрированный USB-концентратор, рассчитанный на подключение двух устройств.



- Экран: 23,6", 1920 x 1080 пикс.
- Тип матрицы: TFT TN
- Яркость: 300 кд/м²
- Контрастность: 1000:1
- Вес: 7 кг
- Подробности: www.viewsonic.com

Электронная книга Highscreen Alex

Совсем скоро на российском рынке появится поистине уникальное устройство Highscreen Alex, представляющее собой комбинацию классической электронной книги и интернет-планшета под управлением ОС Android 1.5. Этот необычный девайс будет оснащен двумя дисплеями. Верхний 6-дюймовый экран сделан на основе технологии E-Ink и предназначен для показа и чтения закаченных текстовых файлов, хранящихся во флэш-памяти «читалки». Нижний 3,5-дюймовый сенсорный ЖК-экран служит для выхода в Глобальную сеть (ридер оборудован модулем Wi-Fi), поиска и просмотра различного мультимедийного контента. На время чтения текстов его можно отключить, сэкономив тем самым заряд встроенного аккумулятора. При активном использовании обоих экранов модель проработает около 6 ч. Если же юзать только большой дисплей, то установленной батареи должно хватить на перелистывание 7500 страниц.



- Экран: 6", 600 x 800 пикс. и 3,5", 320 x 480 пикс.
- Габариты: 119 x 226 x 10 мм
- Вес: 310 г
- Подробности: www.highscreen.org

Наушники Canyon Alley-Oop

Мы не будем обсуждать ТТХ устройства, а предложим вам обратить внимание на его оригинальный дизайн. Среди похожих девайсов новинка обращает на себя внимание нанесенными на поверхность чашек рисунками в стиле граффити, выполненными в ярких цветах. Наушники создавались специально для активной молодежи.



- Диапазон частот: 20-20 000 Гц
- Чувствительность: 110 дБ
- Сопротивление: 32 Ом
- Вес: 140 г
- Подробности: www.canyon-tech.ru

Накопитель GOODDRIVE Onyx

Ни для кого не секрет, что многие накопители представляют собой разного рода украшения и аксессуары. Между тем, по нашему разумению, всех обошли ребята из GOODRAM, представив флэшку, выполненную в виде красивого кулона и инкрустированную ониксом. Более того, планки дополнили комплект поставки парой серебряных сережек.



- Объем: 8 Гбайт
- Материал: латунь с серебряным напылением
- Габариты: 31,0 x 1,5 x 8,0 мм
- Подробности: www.goodram.com

Моноблок Dell Inspiration One 19

ПК стоит считать одним из самых дешевых в своем классе, что, конечно, радует. Но, несмотря на это, его техническое оснащение оставляет желать лучшего. Слабого процессора и интегрированной видеоподсистемы уровня Intel X4500HD хватит для просмотра видео в формате HD, а вот с запуском современных игр могут возникнуть проблемы.



- Экран: 18,5", 1366 x 768 пикс.
- Процессор: Intel Celeron Dual-Core E3300, 2,5 ГГц
- Габариты: 477 x 386 x 104 мм
- Подробности: www.dell.com

Существует народное поверье, будто амулет или перстень с ониксом укрепляют дух, притягивают удачу, даруют владельцу уверенность в своих силах и спокойствие. Считается, что талисман, выполненный с использованием этого камня, может уберечь человека от черного колдовства и магии.

Сухость, холод и медные трубы



Ohinvertedworld
hard@upweek.ru
Mood: рабочее
Music: Вагнер

Недавно я наконец-то перешел свой Рубикон и, одолев собственную жадность, выкинул на помойку старый стационарный компьютер. Ему на замену был приобретен куда более современный и мощный. Пребывая в радостной эйфории от покупки, я рассказал о новом коллеге редактору. Тот тоже очень сильно обрадовался моей обновке и, узнав, что у меня в кои-то веки появился хороший тестовый стенд с разъемом PCI Express 2.0, сразу же выдал видеокарту, которая требовала немедленных испытаний. Сказав напоследок что-то вроде «На все про все у тебя неделя», он отпустил меня с миром.

Нельзя сказать, что бы я прямо так уж был недоволен. Моему процессору явно не хватало мощной «боевой подружки», дабы он мог раскрыть весь свой потенциал, а его владелец (то есть я) имел возможность наслаждаться хорошей графикой в играх, – и вот случай подобрать камню хотя бы на неделю должную пару представился. Итак, под ваши аплодисменты из коробок появляется MSI N465GTX Twin Frozr II! Толпа читателей ликует и приветствует временного жителя моего корпуса (это я вам так подсказываю (смайл)).

После того как овации стихли, можно приступить к внешнему осмотру. Первое, что бросается в глаза, это замена референсной системы охлаждения на более внушительную конструкцию, состоящую из двух вентиляторов и пары больших радиаторов, которые соединены между собой тепловыми трубками. Вкратце опишу компоновку данной СО: первый радиатор установлен непосредственно над GPU и чипами памяти, а второй соединен с ним посредством вышеупомянутых средств теплопереноса. Таким образом, жар от чипа частично сразу отводится непосредственно прилегающим радиатором, а частично передается на вторую часть охлажда-

ки и рассеивается там. Благодаря всем этим металлическим деталям вес девайса составляет добрых полкилограмма, а эффективность... ее мы проверим чуть позже.

Теперь люди, которые следят за моими действиями, замерли в ожидании, ведь наступил наиболее ответственный момент: монтаж платы. Тестовый стенд, кстати, состоит из Intel Core i5-750 с час-

«S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти» при том же разрешении, аналогичных настройках фильтрации и сглаживания и самым лучшим качестве картинки – 30-58 fps. Вполне и вполне играбельно. Но человеку вообще свойственно хотеть больше, чем у него уже есть, поэтому стоит подразогнать нашу гостью – благо мощное охлаждение тому способствует. При помощи MSI Afterburner начинаем поднимать частоты. Видеокарта разогналась с номинальных показателей до 750, 1500 и 1800 МГц (на чипе, шейдерных блоках и памяти соответственно). При этом в играх производительность увеличилась следующим образом: в «Метро 2033» частота смены кадров подня-

лась до 28-48, а в «Сталкере» минимальный fps стал равен 40, а максимальный – 70. В общем и целом классно. Ну а сейчас вы вновь должны затаить дыхание, ведь далее рассказ пойдет о самом вкусном – температуре! Могут сказать, что тяжелая да и, чего греха таить, красивая СО действительно работает. При прогреве без разгона в MSI Kombustor температура карты не поднималась выше 71° в автоматическом режиме. Если же вручную выкрутить вентиляторы на максимум, то даже после оверклокинга больше чем до 65 °C плата не разогревается. Правда, кулеры начинают ощутимо подвывать, но сильного дискомфорта не доставляют.

В сухом остатке мы имеем вывод о том, что смена референсной охлаждалки на аналог от MSI довольно целесообразна. Благодаря этому повышается разгонный потенциал видюхи, что положительно сказывается и на производительности. А цена составляет в среднем 9000 руб., что буквально на 400-500 руб. больше, чем у карт той же модели со стандартным охлаждением, поэтому мне кажется, что лучше доплатить, получить MSI Twin Frozr II – и забыть о перегревах насовсем (смайл). **UP**



- **Устройство:** MSI N465GTX Twin Frozr II
- **Тип:** видеокарта
- **Видео чип:** GF100
- **Частота видеочипа:** 607 МГц
- **Частота шейдерных блоков:** 1215 МГц
- **Память:** GDDR5, 1024 Мбайт
- **Частота памяти:** 1603 (3206) МГц
- **Выходы:** 2 x DVI, mini-HDMI
- **Подробности:** ru.msi.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией MSI (ru.msi.com)

тотой 2,6 ГГц, материнской платы ASUS P7P55 LX, 4 Гбайт ОЗУ и жесткого диска Western Digital WD10EARS. Установка видюхи прошла успешно, о чем система мне радостно сообщила сразу после включения. Для начала устанавлируем свежие драйверы (на момент теста это были Forceware 256.96), после – обновляем DirectX 11, не забываем про PhysX и начинаем наслаждаться незабываемым зрелищем: в любой игре теперь можно выкрутить все настройки до максимума и забыть о тормозах. В «Метро 2033» в разрешении 1280 x 1024 пикс., с 4x AA и 16x AF, а также с включенной тестацией получаем от 20 до 40 fps. В

Компромисс или альтернатива?



Михаил Финогенов
mf@upweek.ru
Mood: воодушевленное
Music: Mushroom Lab

Что будет, если совместить в одном устройстве нетбук и десктоп? Даже не так: что будет, если лишит нетбук клавиатуры, экрана и аккумулятора? Правильно, получится неттоп – эдакий промежуточный вариант между настольным и портативным ПК, имеющий малые габариты, но не способный функционировать без подключения к электросети. По моему мнению, это довольно спорный класс устройств: с одной стороны, отсутствие экрана и батарейки в любом случае предполагает стационарный стиль жизни девайса, но с другой – о каком-либо серьезном апгрейде речи уже, разумеется, не идет. А ведь это, по сути, и есть основное преимущество десктопов перед их мобильными собратьями! Я всегда относился к неттопам с изрядной долей скептицизма, но вот недавно мне попал в руки интересный представитель данной весовой категории от компании Manli, о котором, правда, кроме имени изготовителя на момент теста ничего известно не было. Предсерийный образец, что поделаешь.

Как и многие другие неттопы, данный экземпляр предполагает вертикальную установку, и для этого в комплекте имеется простенькая пластиковая подставка. Корпус выполнен из приятного белого пластика и украшен узорами в восточном стиле; по периметру идет серая пластиковая окантовка, на которой размещаются все интерфейсные разъемы. С обоих боков у неттопа имеются воздухозаборники, напоминающие решетки динамиков старых радиол.

На передней панели у нашего героя находится кнопка питания, совмещенная с индикатором активности жесткого диска. На верхнем торце девайса расположены USB-порт, стандартный слот для флэш-карточек формата SD, вход для микрофона и выход для наушников / колонок. На задней панели присутствуют гнездо для блока питания, панель отвода горячего воздуха, еще четыре порта USB, гнездо Ethernet, D-Sub и HDMI. Что приятно, есть и встроенный модуль Wi-Fi. Работает мини-комп не слишком тихо, но если не включать его в полной тишине, то шум вентилятора, в принципе, сливается с фоновыми звуками.

В качестве бортовой ОС девайсы выступает 32-битная Windows 7 Enterprise, и загружается она довольно быстро. Диспетчер устройств сообщает, что конфигурация машины основана на платформе NVIDIA Ion, кото-



- **Устройство:** Manli M-NT330
- **Тип:** неттоп
- **Платформа:** NVIDIA Ion
- **Процессор:** Intel Atom 330, 1,6 ГГц
- **Видеокарта:** NVIDIA GeForce 9400M
- **Память:** DDR3, 2 Гбайт
- **Жесткий диск:** 160 Гбайт
- **Габариты:** 190 x 150 x 25 мм
- **Вес:** 530 г
- **Подробности:** www.manli.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Manli (www.manli.com)

рая состоит из двухъядерного проца Intel Atom 330 и видеоядра GeForce 9400M, поддерживающего, кстати, DirectX 10. Максимальное разрешение для подключаемого к аналоговому выходу монитора составля-

ет 2048 x 1536 пикс., к цифровому – 2560 x 1600 пикс. Кроме того, имеется 2 гига оперативки DDR3 и жесткий диск SATA II от Samsung на 160 Гбайт.

Для начала, как водится, были запущены различные синтетические тесты, давшие общее представление о производительности системы. Бенчмарк 3DMark Vantage (как же долго он пытел!) выдал довольно удручающие результаты: общий рейтинг компа в режиме Entry был оценен в 2121 «птичку», CPU получил 1648 полу-гаев, а GPU – 2345 (fps по результатам двух тестов – 6,48 и 7,27). Утилита Everest Ultimate Edition определила среднюю скорость чтения данных со встроенного харда, которая составила 64 Мбайт/с. Число «пи» с точностью до 1 млн знаков было вычислено за 1 мин. 39 с. Жестокий «инквизитор» S&M смог разогреть проц и графический адаптер до максимальной температуры в 76-78°, но более высоких значений не наблюдалось. Один раз, правда, я смог довести машинку до «синего экрана смерти», но повторно воспроизвести классический «виндовый» глюк не удалось.

Однако тестирование неттопа в более естественных условиях заметно смягчило суровый приговор бенчмарков. При совместном запуске MS Office, Photoshop, Firefox и ряда мелких утилит заметных тормозов и зависаний не наблюдалось, но, как и следовало ожидать, машина не «летала». С просмотром HD-видео в формате 1080p никаких проблем не возникло. Удалось также погонять и некоторые игрушки: любимцы публики в лице Far Cry 2 и Call of Duty: Modern Warfare 2 при минимальных настройках видео оказались вполне играбельными, то есть при желании в них можно будет рубиться и по сети.

Проведенные испытания как нельзя лучше подтверждают специализацию неттопа – интернет, документы, легкая обработка графики. Правда, себе бы я такую машину брать не стал по причинам, перечисленным в начале обзора. Но для тех, кто не желает тратить на ноутбук и не хочет занимать место громоздким системным блоком, данный вариант является вполне разумным. **UP**

Ион – одноатомная или многоатомная заряженная частица, образующаяся в результате потери или присоединения одного или нескольких электронов атомом или молекулой. Ионизация (процесс образования ионов) может происходить при высоких температурах, под воздействием электрического поля. (Wiki)

Креативное **трио** электронщиков



Михаил Финогенов
mf@upweek.ru
Mood: огненное
Music: Carbon Based Lifeforms

Так уж сложилось, что по мере развития высоких технологий появляются все больше специализированных устройств, хорошо выполняющих строго определенные задачи и не предназначенных для универсального использования. Оно и понятно: позволить себе полноценное и во всех отношениях качественное решение может далеко не каждый, поэтому потребителям уже давно продают технологии «по частям». Не обошла эта тенденция и область звука, который играет важнейшую роль в любой мультимедийной кухне. Здесь среди фантастического разнообразия предложений уже давно выделяются системы, ориентированные в первую очередь на выпячивание низких частот, которые, как известно, всегда оставляют более глубокое и приятное впечатление у человека, нежели высокочастотные звуки. Именно поэтому во многих недорогих моделях домашней акустики и сделан акцент на мощных басах, что является одним из наиболее простых способов произвести сильный «звуковой эффект» на пользователя. Сегодня мы как раз и рассмотрим характерный пример такой конфигурации – речь пойдет об акустической системе Creative GigaWorks T3, которая, как вы уже догадались, состоит из сабвуфера и двух сателлитов.

Внешне троица выглядит вполне симпатично, так что ее смело можно размещать практически в любом интерьере (друзья не засмеют). При желании с дополнительных 15-ваттных динамиков диаметром по 50 мм можно снять пылезащитные накладки, и тогда они станут смотреться более стильно и «технологично» за счет хромированного пластика сателлитов. Неприметный и компактный сабвуфер, как и полагается, содержит всю электронную начинку, включая трансформаторный блок пита-

ния. На задней панели у него находится разъем для шнура питания, два гнезда для сателлитов, стереовход на двух «тюльпанных» разъемах и ручка регулировки уровня баса. Здесь же мы наблюдаем и коннектор для подключения оригинального пульта управления, который

му входу можно, к примеру, подключить любой музыкальный инструмент – гитару, синтезатор и т. д. – и играть вместе с фонограммой, поступающей на основной вход на задней панели сабвуфера.) Этот же проводной пульт выполняет и роль выключателя питания – при выкручивании громкости на ноль система отключается, и, соответственно, без пульта она работать в принципе не будет. Жаль только, что производитель не догадался заодно разместить на нем и регулировку уровня баса, ведь под разные задачи требуется свое количество низ-

зов, и поэтому приходится каждый раз подкручивать не слишком удобно расположенную ручку на задней панели сабвуфера (который обычно находится где-нибудь на полу).

Эмпирическим путем удалось выяснить, что если установить ее на четверть, то такое положение подойдет

для большинства ситуаций. Ну а если захочется больше басов, никто не мешает вывести их на нужный уровень. Функции Mute, кстати говоря, у GigaWorks T3 почему-то нет. Также стоит иметь в виду, что при отсутствии сигнала на входе система через некоторое время автоматически выключается.

В «басовом компоненте» АС используется патентованная технология SLAM (Symmetrically Loaded Acoustic Module – акустический модуль с симметричной нагрузкой) от Creative. В ее основе 13-сантиметровый передний динамик мощностью 50 Вт, которому помогают два пассивных боковых излучателя с таким же диаметром. За счет этого достигается большая площадь возбуждающих звук мембран при сохранении вполне компактных габаритов. Сателлиты в соответствии со своим назначением исправно выводят верх и середину и не содержат даже намека на низкие частоты. Зато их в достаточном количестве поставляет сабвуфер! У меня не возникло желания выкручивать



- **Устройство:** Creative GigaWorks T3
- **Тип:** акустическая система 2.1
- **Мощность сателлитов:** 2 x 15 Вт
- **Мощность сабвуфера:** 50 Вт
- **Частотный диапазон:** 30-20 000 Гц
- **Габариты:** 76 x 149 x 93 мм (сателлиты), 236 x 213 x 287 мм (сабвуфер)
- **Подробности:** ru.creative.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Creative (ru.creative.com)

за счет 2-метрового провода можно разместить в удобном месте, например рядом с клавиатурой ПК. Он представляет собой небольшой контроллер с удобной ручкой громкости, выходом на наушники и 3,5-миллиметровым Aux In для подключения, скажем, аудиоплеера.

Интересно, что при этом сигнал с основного входа не глушится, то есть можно воспроизводить звук с двух источников одновременно, а уж насколько это практически полезно – пусть каждый решает для себя сам. (В принципе, к данно-

регулятор низов больше, чем наполовину, поскольку дальше уровень басов начинал казаться излишним – они звучали слишком размазанно и несколько портили общую картину, но зато «бухали» так, что мне сразу стало жалко соседей.

По результатам длительных испытаний с установкой различных уровней громкости и басовых частот, прослушиванием музыкальных композиций всевозможных жанров, запуском игрушек и просмотром фильмов сказать о Creative Giga-Works T3 можно примерно следующее. Данная акустическая система наилучшим образом подходит для, так сказать, «современного контента», в частности практически любой электронной и поп-музыки. Здесь вы получите прекрасный, глубокий (хотя и не совсем четкий) бас, замечательное стереозвучание и яркие середины и верх. «Креативная» акустика также великолепно справляется с воспроизведением звука из игр и фильмов, особенно тех, что появились за последние лет пять. В игровых мирах и современном кино потенциал T3 раскрывается во всей полноте: погружение в атмосферу событий происходит очень быстро за счет обволакивающих низов и очень четких средних и высоких частот. Вылезать

из Far Cry 2, честно скажу, было необычайно тяжело – настолько реалистичными стали звуковое сопровождение и спецэффекты! А уже просмотренные ранее фильмы и сериалы хотелось увидеть еще раз – теперь уже просто ради «акустических впечатлений». Если разместить сабвуфер под столом точно по центру, а сателлиты поставить по бокам от монитора, то при прослушивании электронной музыки создается ощущение, будто она звучит из качественных невидимых наушников (смайл).

→ **Данная акустическая система наилучшим образом подходит для, так сказать, «современного контента», в частности практически любой электронной и поп-музыки (с насыщенным басом).**

Слабости же T3 проявляются при работе с материалом, который изначально не предполагает наличия мощного, глубокого баса. Например, музыка в стилях hard rock и heavy metal большого удовольствия не доставила: звук явственно разваливался на низы и все остальное, к тому же непонятно было, какой уровень басов установить для достижения

правильного звучания. В итоге они были убраны почти на ноль, и это показалось мне наиболее приемлемым вариантом. Эмбиент, в котором практически нет низких частот (в данном случае это были традиционные флейты североамериканских индейцев), не произвел вообще никакого впечатления – музыка словно обеднела, потеряв что-то важное в основе своего звучания. С классикой наблюдалась другая ситуация – при наличии низов сабвуфер их нещадно перегружал, издавая неуместное гудение, а в

их отсутствие он сразу же оставался незадействованным, при этом вытянуть нужный звук самостоятельно два небольших динамика на сателлитах без поддержки «центра» неспособны физически. К

тому же они начинают заметно похрипывать на моментах с насыщенными верхами и серединой.

Хотелось бы отметить, что если наличие «качающего» баса не является для вас обязательным условием существования, то имеет смысл задуматься о приобретении более универсальной по звуку классической системы 2.0. **UP**

Двухграммовое чудо

Первое, что бросается в глаза при распаковке восьмимигабайтной флэшки от Apacer, – это надпись «waterproof». Для тех, кто изучал хинди, креольский или греческий, сообщаю, что это слово означает «водонепроницаемый». В отличие, кстати, от «water resistant» (устойчивый к воздействию влаги, то бишь менее защищенный).

Отсутствие у флэшки водобоязни стало возможным за счет отказа от использования полноценного USB-разъема – у девайса имеется всего лишь его «половинка» с контактными площадками. Но, увы, подобное исполнение приводит к неустойчивой работе устройства в «расшатанных» USB-портах. Впрочем, ладно, это не проблема самого девайса. Находим нормальный разъем на задней стороне системного блока (похоже, раньше туда никто не доби-

рался) и подключаем Handy Steno AH110 к нему. Делать это нужно все равно аккуратно, так как всего одно неловкое нажатие пальцем не в ту сторону – и бац! «Устройство не опознано».

По данным HD Tune, минимальная скорость передачи данных составила 16 Мбайт/с, максимальная – 17,2 Мбайт/с. Переформатировав девайс с умолчальной FAT-32 в NTFS, запускаем копирование видеоряда объемом 4,12 Гбайт. Фильм «переехал» на флэшку за 7 мин. 50 с, что дает среднюю скорость 9 Мбайт/с.

Производитель, кстати, не обманывает – девайс выдержал сутки в кастрюле с водой. Если вы являетесь разведчиком (нашим, конечно! А вы как думали?), то можете записать секретные данные на флэшку, а затем приклеить ее жевательной резинкой к днищу попутного ко-



Mednikool

hard@upweek.ru

Mood: подозрительное

Music: Fog



- **Устройство:** Apacer Handy Steno AH110
- **Тип:** USB-драйв
- **Объем:** 8 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 34,0 x 12,6 x 2,7 мм
- **Подробности:** www.apacer.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Apacer (www.apacer.com)

рабля – а уж он довезет, куда надо. Если, конечно, не подведет столь ненадежный клеящий интерфейс или аппарат не сожрут рыбы (смайл). **UP**

Шкала водонепроницаемости часов начинается с 50 м (плаваем на поверхности), далее идут отметки 100 м (ныряем на небольшую глубину), затем 200 м (профессионально-водолазные) и 500 м (имеют клапан для выравнивания давления).

Личное **ОКНО** в третье измерение

Думаю, правы те, кто считает выход на экраны фильма Джеймса Кэмерона «Аватар» неким триггером, давшим новый импульс развитию 3D-технологий. Феноменальный кассовый успех, в немалой степени обусловленный прокатом фильма в стереоформате, побудил многих производителей принять участие в гонке по захвату нарождающегося рынка «бытового 3D». Пока в ней лидируют корейцы.

Как это почти всегда бывает «в компьютерах», конечный результат (в данном случае объемное изображение) является следствием деятельности целого комплекса аппаратных и программных технологий. Например, для тестирования 3D-монитора LG W2363D нам помимо самого девайса потребуются комплект NVIDIA GeForce 3D Vision, состоящий из очков с активной затворной системой и USB-контроллера, а также соответствующий контент.

Поскольку маловероятно, что монитор все время будет задействоваться в трехмерном режиме, думаю, начать мы можем с изучения обычного 2D.

Матрица девайса, оснащенная матовым покрытием, имеет диагональ 58 см (23"), разрешение 1920 на 1080 пикс. (Full HD) и способна поддерживать частоту вертикальной развертки до 120 Гц включительно. Рамка вокруг экрана выполнена из блестящего черного пластика, на котором замечательно видны следы от рук пользователя. Чемпионом всех времен и народов по количеству отпечатков пальцев будет пятнадцатисантиметровая область на передней панели внизу справа – в этом месте сосредоточены сенсорные кнопки управления. Подписи к ним выполнены едва заметным серым шрифтом, и, для того чтобы их разглядеть, требуется наклониться к монитору. И наклониться придется, потому что заводские

настройки излишне агрессивные: это выражается в максимальном значении яркости и крайне высоком – четкости. Если такую настройку первого параметра понять можно – ведь 3D-очки сами по себе затемняют изображение и максимальная



Mednikool

hard@upweek.ru

Mood: понимающее

Music: Conjure One

После проведения перечисленных выше манипуляций (и возможно, уменьшения яркости до комфортного значения) с монитором вполне можно ужиться. Его высокое разрешение позволяет в офисных приложениях выводить по

два листа документа рядом, а при работе с большими листами данных (например, в Excel) охватить взглядом обширную область. При просмотре обычных фильмов небольшая засветка на темных фонах видна сверху и снизу, но она не чрезмерная. В целом цвета приятные, а скорости отклика матрицы вполне хватает для динамичных игр.

Перед использованием монитора в 3D-режиме необходимо установить на компьютер драйверы для NVIDIA GeForce 3D Vision. Если вдруг вы потеряли диск, идущий с ком-

плектом, то «дрова» можно скачать оттуда же, откуда и основные, – с сайта NVIDIA. Процесс инсталляции достаточно прост: следует подключить к USB-порту ИК-излучатель-«синхронизатор», далее нужно будет выбрать картинку, соответствующую окружению, в котором будет использоваться девайс (наличие / отсутствие других ИК-излучателей в помещении). На следующем этапе монитор успешно опознается программой установки, после чего подходит очередь подключения очков. Далее для проверки их функционирования пользователю демонстрируются тестовые изображения, и если он их видит (что означает, во-первых, что он способен воспринимать стереоскопическое 3D-изображение, а во-вторых, что оборудование нормально функционирует), то установка завершается.

Переходим собственно к тестированию монитора в режиме 3D. Для начала, наверное, следует сказать, что на данный момент в подходящем для NVIDIA Ge-



- **Устройство:** LG W2363D
- **Тип:** 3D-монитор
- **Диагональ:** 23"
- **Разрешение:** 1920 x 1080 пикс.
- **Время отклика:** 3 мс (GtG)
- **Углы обзора:** 170° / 160°
- **Яркость:** 400 кд/м²
- **Динамическая контрастность:** 70 000:1
- **Подробности:** www.lg.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией LG (www.lg.ru)

яркость нужна, чтобы это компенсировать, то второй параметр придется регулировать сразу. Дело в том, что в режиме по умолчанию он приводит к появлению ореолов вокруг контрастных символов и курсора, что особенно заметно в офисных приложениях. Зайдя в раздел меню «Частота / фаза» и уменьшив значение четкости с 5 до 3, я получил оптимальный результат; дальнейшее уменьшение приводило к появлению «мыла».

Force 3D Vision формате существует контент следующих типов: фотографии, видео, игры. Мы, компьютерщики, находимся в привилегированном положении – количество игрушек, способных (благодаря драйверам NVIDIA) формировать объемное изображение, достаточно велико. С полным списком игр и степенью поддержки ими режима 3D Vision («прекрасно», «хорошо», «удовлетворительно», «не рекомендуется») можно ознакомиться на сайте NVIDIA. С трехмерным видео немного сложнее – его почти нет. Поиск по ключевым словам «3D» на сайтах по продаже лицензионного видео либо вообще не дает результатов (в плане именно формата, а не метода создания), либо предлагает названия фильмов, для просмотра которых требуются анаглифические очки (да-да, те самые картонные штуковины с красным и синим светофильтром). Помимо того, что подобный метод сильно ухудшает цветопередачу, он еще и вопиюще нетехнологичен, поэтому мы его отвергаем (смайл). Уверен, появление видео в «правильном» формате – вопрос времени. Сейчас же для тестов можно воспользоваться демонстрационными роликами и наборами фотографий, которые, опять же, за-

гружаются с сайта NVIDIA (компания заботится о нас).

Начнем, пожалуй, со статических изображений. Демонстрационный набор включает в себя фотографии, сделанные на одном из автошоу ретроавтомобилей в Америке. Что ж, выглядит все потрясающе, особенно крупные планы салонов или моторов под открытыми капотами. Кажется, протяни руку – и можно будет покрутить руль, попробовать пальцем, достаточно ли мягкое сиденье, или свинтить хромированную детальку с мотора.

Продолжает автомобильную тему видео 24-часовых гонок на Нюрбургринге. В 3D смотреть их намного интереснее, чем в обычном 2D. Так же, как и на фото, крупные планы – гоночные автомобили на пит-стопах, машины и механики в гаражах команд, россыпи камней, которые летят из-под колес, и пьедестал, с которого тебя поливают шампанским, – производят наибольшее впечатление.

Для тестирования геймерских возможностей монитора мы выберем три проекта: «Метро 2033» как современную игру, имеющую рейтинг «прекрасно», Serious Sam 2 – игру неновую, но также отмеченную как «прекрасно совмести-

мая», и Overlord, никакого рейтинга вообще не имеющий.

«Метро 2033» отработало на «отлично». Объемное изображение открывает новые детали и усиливает атмосферность игры. Часто получается так, что ты, замороженный анатомическими подробностями раскрывающейся прямо перед твоим лицом пастью мутанта, просто забываешь перезаряжать оружие, что заканчивается плачевно (смайл). Serious Sam 2 также выглядит очень неплохо, несмотря на возраст игрушки. Наибольшее же впечатление на меня произвел Overlord. Дело в том, что моя штатная видеокарта GTX 280 смогла вытянуть его в родном разрешении монитора, результатом чего стало совершенно потрясающее изображение – объемное и идеально четкое. Мне захотелось пройти эту вроде как детскую игру только ради того, чтобы насладиться красотами.

LG W2363D является одним из немногих существующих на данный момент представителей «бытового 3D-оборудования», которые можно пойти и купить. Вначале его можно использовать и как обычный монитор, а затем приобрести к нему комплект 3D Vision и создать у себя дома 3D-кинотеатр и игровую платформу. **UP**

Внешность **важнее** функциональности!

Тайваньская фирма Fruitshop известна как производитель различных аксессуаров для изделий не менее известной «яблочной» компании. В прошлом году фирма вышла на российский рынок с новинками – оригинальными флэшками под брендом Bone. Забавные гаджеты имеют силиконовый корпус и выполнены в виде пингвинов, панд, слонов, динозавров, косточек и плееров iPod.

В этом году компания решила обновить ассортимент и пополнила стройные ряды силиконовых фигурок новыми пандой, косточкой и пингвином. Свежие игрушки отличаются от одноименных прошлогодних начинкой – это не флэшки, а внешние кардридеры. Один из этих интересных девайсов, а именно Penguin Reader, и прибыл к нам в редакцию.

Свежевypyщенные устройства, как и вся продукция Bone, разработаны «с при-

менением новейших 3D-технологий». От Penguin Driver «пингвин читающий» отличается вариантами цветового исполнения и глазами.

Когда ваш покорный слуга подробнее изучил упаковку, ему открылась ужасающая правда, леденящая кровь в жилах. Оказалось, чтобы добраться до самого кардридера, нужно отделить ноги и голову пингвина от туловища – занятие для людей с крепкой психикой (смайл). Но благодаря такой конфигурации и использованию в качестве материала корпуса силикона устройство является пылезащищенным, что для «карточчителей» редкость.

Работает девайс нормально: определяется, читает, пишет, не капризничает. Его смело можно рекомендовать людям, которые нуждаются в компактном стильном кардридере с нетеряющимся колпачком USB-порта и несерьезной ценой. **UP**



Михаил Ровнягин
hard@upweek.ru
Mood: летнее
Music: Ю. Антонов



- **Устройство:** Bone Penguin Reader
- **Тип:** внешний MicroSD-кардридер
- **Цвет:** зеленый, серый, розовый
- **Габариты:** 20 x 40 x 30 мм
- **Подробности:** www.fruitshop.com.tw
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Fruitshop (www.fruitshop.com.tw)

На сайте производителя среди прочих особенностей Penguin Reader указано, что внешний слой силикона – моющийся. Так что если вам показалось, что пингвин порядком загрязнился, ему легко можно вернуть былую чистоту (предварительно вытащив, конечно, сам кардридер).

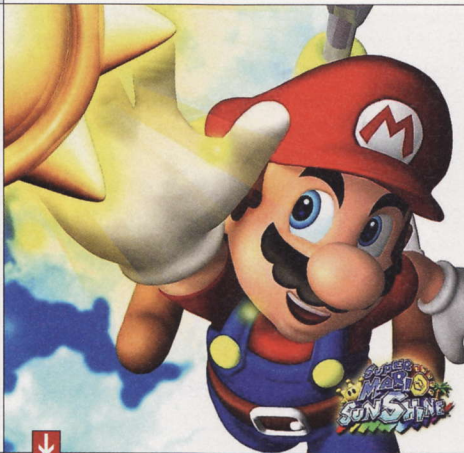


Android не готов к планшетам

Примерно такое заявление сделал на днях Хьюго Барра (Hugo Barra), директор по мобильным продуктам корпорации Google. Последняя версия андроидной «оси» FroYo 2.2 не рассчитана на формат планшетных ПК, подчеркнул он, добавив, что грядущий релиз с именем Honeycomb будет избавлен от этого недостатка. Видимо, это как раз и объясняет тот факт, что уже представленные на рынке «конкуренты» iPad с гугловской «осью» больше напоминают смартфоны с большим экраном, нежели популярную «таблетку» от Apple. Самсунговское творение Galaxy Tab имеет экран с диагональю 7", а у Dell Streak он еще меньше – всего 5", при этом они позволяют совершать телефонные звонки и, в отличие от iPad, продаются не в магазинах электроники, а через мобильных операторов. При этом тот же Samsung обещает возможность апгрейда до Android 3.0 Gingerbread (которая выйдет лишь через несколько месяцев), но вот следующую, четвертую версию мобильной операционки, Honeycomb, нынешние «галактики» поддерживать уже не будут. Таким образом, реальные соперники у эпловского iPad появятся не раньше, чем в I квартале 2011 года.

Разгон Core i5

Пару месяцев назад уже сообщалось о том, что мастер разгона процессоров Nisookie, используя материнскую плату ASUS Rampage III Extreme, довел частоту камня Intel Core i7 980X Extreme Edition до впечатляющих 7041 МГц, однако оверклокеру Duck удалось недавно побить рекорд. Интересно, что для этого он взял младшую модель линейки Core i5 665K, которую он смог разогнать до отметки в 7307 МГц, также применив систему охлаждения на жидком азоте. Результаты достижения подтверждены на сайте CPU-Z Validator.



Юбилей Mario

13 сентября исполнилось ровно 25 лет с того момента, как легендарная аркада Super Mario Bros. впервые поступила в продажу на территории Японии. Более 20 лет она оставалась самой продаваемой видеоигрой в мире. Оригинальный релиз разошелся по миру в количестве 40 млн экземпляров, а в мае этого года вышла очередная глава эпопеи Super Mario Galaxy 2, сразу став одной из самых успешных игрушек для Wii. Книга рекордов Гиннеса называется Mario «крестным отцом всех компьютерных игр».

«Двойка» от Acer

На страницах техноблога TechReviewSource на днях появились фотографии новой модели лэптопа от компании Acer, отличительной особенностью которого является отсутствие физической клавиатуры. Вместо нее производитель оснастил ПК сенсорным экраном, который представляет собой универсальное устройство ввода. Со ссылкой на анонимный источник сообщается, что ноутбук будет работать на базе чипа Intel Core i5 и ОС Windows 7. Если Acer решится на выпуск такого девайса, то он появится на рынке до конца года.

LTE-смартфон для России

Корпорация «Ростехнологии» в следующем году выпустит собственный мобильный телефон с поддержкой стандарта связи четвертого поколения (4G), сообщает РИА «Новости». Аппараты будут производиться для бренда Yota, под которым компания «Скартел» развивает в российских городах WiMAX- и LTE-сети. Неизвестно, однако, какие именно сети будет поддерживать отечественный мобильник. Пока смартфон планируется производить на Тайване, но обещают, что в скором будущем его начнут делать на российских заводах.

Чехия запрещает Street View

Власти Чехии запретили компании Google обновлять изображения городов страны через сервис Street View, сообщает информационное агентство Reuters. Представители чешской организации по охране персональных данных (UOOU) заявили, что вынуждены уже второй раз отказать поисковому гиганту в разрешении на съемку, при этом все фотографии, сделанные ранее, можно использовать без каких-либо ограничений. Напомним, что в ряде стран данная служба полностью запрещена, а в некоторых работает с ограничениями.

Apple одумалась

Недавно компания Apple, известная своим упорством в навязывании пользователям и разработчикам собственных правил, неожиданно сняла запрет на применение сторонних средств создания ПО, предназначенного для ее фирменного магазина App Store. Теперь авторы приложений, не будучи стесненными корпоративными ограничениями, смогут использовать любые инструменты на свой вкус, включая, кстати, и Adobe Flash, по поводу которого руководитель Apple уже неоднократно публично выражал свое неодобрение. Очевидно, на этот шаг «яблочники» вынуждены были пойти в связи с ростом популярности ОС Android и приближением выхода Windows Phone 7, которые привлекают к себе все больше разработчиков, предоставляя более выгодные и свободные условия для работы. Кроме того, впервые был опубликован свод правил App Store Review Guidelines (на английском языке), которыми компания руководствуется при выборе приложений, достойных оказаться на виртуальных прилавках своего интернет-магазина. Мы будем с интересом наблюдать, как будет развиваться эта война «за мозги разработчиков».



Моноблоки Nokia

В рамках выставки Nokia World 2010 финский производитель представил ряд новых моделей мобильных гаджетов, включая и два смартфона из линейки Cseries. Младшая C6 имеет 3,2-дюймовый AMOLED-экран с разрешением 640 x 360 точек, поддерживает протоколы Wi-Fi 802.11b / g / n и Bluetooth 3.0 и умеет снимать видео в формате 720p. Старшая модель C7 оснащена дисплеем с диагональю 3,5", 16 Гбайт встроенной памяти и выполнена в корпусе из нержавеющей стали. Стоимость устройств составит 260 и 335 евро соответственно.



HP снова покупает

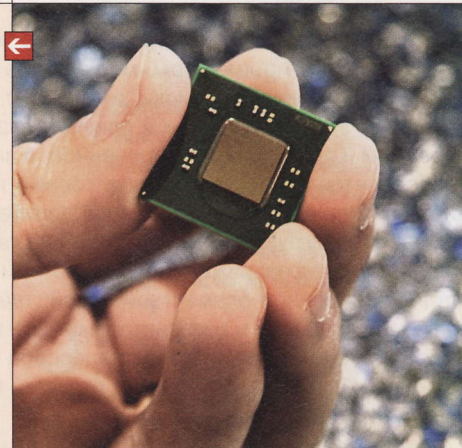
И на этот раз технологический монстр положил глаз на компанию ArcSight, создающую программные решения для защиты компьютерных сетей от всевозможных рисков и угроз. Сумма сделки составила \$1,5 млрд, что почти в семь раз выше ежегодной прибыли фирмы. По слухам, на покупку претендовали и другие крупные игроки, но конкретные имена не называются. Также представители Hewlett-Packard не стали уточнять, в какой из областей своей деятельности корпорация намерена использовать разработки ArcSight.

iOS обновляется

На днях компания Apple выпустила долгожданное обновление iOS за номером 4.1, решившее ряд проблем, с которыми столкнулись пользователи iPhone. Помимо устранения злосчастной недоработки с приемом сигнала была улучшена работа модуля Bluetooth, а в модели 3GS исчезли все тормоза, наблюдавшиеся при апгрейде на iOS 4. Кроме того, появилась возможность делать HDR-фотографии (только для iPhone 4) и закачивать HD-видео через Wi-Fi, были добавлены игровой центр, поддержка сервиса Ping и ряд других фишек.

Новые подробности Fusion

Во время прошедшей недавно выставки IFA 2010 компания AMD раскрыла новые подробности о процессоре Fusion, который должен стать достойным конкурентом Intel Atom. Чип содержит два ядра x86 с кодовым именем Bobcat, графическую подсистему с поддержкой DirectX 11 и универсальный аппаратный видеodeкодер. Известно, что выйдет две модификации Fusion. Zacate, ориентированная на десктопы, будет потреблять не более 18 Вт энергии, а Ontario, рассчитанная на нетбуки, неттопы и планшеты, — не более 9 Вт.



Move vs Kinect

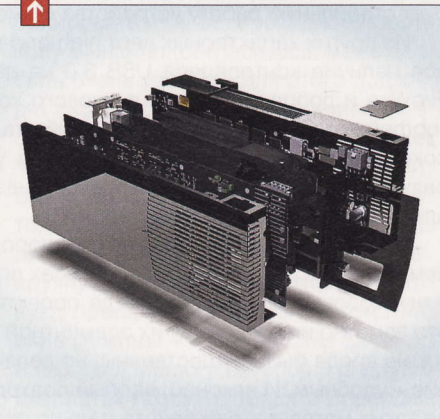
Интересный оборот начинает принимать конкуренция компаний Sony и Microsoft в области контроллеров для игровых приставок. Недавно японская корпорация запустила сайт yaybuttons.com, посвященный продукту PlayStation Move, на котором посетителям разъясняют необходимость использования кнопок, одновременно указывая на нелепость предложений «других фирм», предлагающих бесконтактное управление. Посмотрим, сделают ли редмондцы аналогичный ответный ход в поддержку своего контроллера Kinect.

Шквал GTS 450

Буквально через день после того, как компания NVIDIA официально анонсировала графический адаптер GeForce GTS 450, многие ее партнеры, включая ASUS, Gigabyte и MSI, представили целую россыпь моделей соответствующих видеокарт. Референсный дизайн подразумевает наличие на борту 1 Гбайт памяти GDDR5 и поддержку технологий SLI, PhysX, CUDA, DirectX 11, 3D Vision Ready и PureVideo HD. Некоторые производители уже представили свою продукцию в онлайн-магазинах, причем цены на нее стартуют с отметки в 113 евро.

Двухъядерник Samsung

На прошедшем недавно мероприятии Samsung Mobile Solutions южнокорейская корпорация представила миру новый двухъядерный процессор Orion (собственной разработки), основанный на архитектуре ARM Cortex-A9. Изготовленный по 45-нанометровому техпроцессу камень обладает тактовой частотой 1 ГГц и имеет 1 Мбайт кэш-памяти, чего вполне достаточно, например, для записи Full HD-видео с частотой 30 кдр/с. Кроме того, благодаря интегрированному графическому ядру он прекрасно обрабатывает и трехмерные игрушки — примерно в пять раз быстрее предыдущего поколения процессоров Samsung. Мобильный камушек поддерживает память LPDDR2 и более производительную DDR3, а также «дружит» с интерфейсами SATA и USB. Особенно приятно, что производитель встроил в Orion еще и GPS-модуль. В довершение стоит сказать, что процессор поддерживает вывод изображения аж на три (!) экрана одновременно, включая передачу картинки на внешний монитор по интерфейсу HDMI 1.3a. К избранным партнерам Samsung «Орион» поступит в конце года, а в массовое производство его запустят в начале 2011 года.



CUDA (Compute Unified Device Architecture) — технология, позволяющая программистам реализовывать на упрощенном языке программирования C алгоритмы, выполнимые на графических процессорах ускорителей GeForce восьмого поколения и старше производства компании NVIDIA. (Wiki)

Обеспеченные матери

Матплата – основа компьютера, как фундамент – основа здания. А строить большой, роскошный дом на хлипком фундаменте рискованно.



Amazing Horse
hard@upweek.ru
Mood: копыта веером
Music: Jethro Tull

Компьютеры класса high-end содержат не только самые быстрые центральные процессоры, мощнейшие видеокарты и самые емкие и расторопные жесткие диски, а то и SSD. Матплата, которая обеспечивает работу всей этой аппаратуры в единой связке, должна сама по себе быть очень надежной и достаточно навороченной, а значит и дорогой. Таким материнкам не возбраняется иметь высокий разгонный потенциал, равно как и продуманную систему охлаждения чипсета, и дополнительные «примочки» для оверклокинга: кнопки перезагрузки и сброса CMOS на текстолите, индикатор POST-кодов, точки для контроля напряжений мультиметром. В обязательном порядке они снабжаются качественной элементной базой: твердотельными конденсаторами, долговечными катушками и транзисторами. При этом изрядная часть этих деталей идет на усиление системы питания процессора и памяти – она делается надежной, на большое число фаз, и способна отдавать камню большую мощность, чем на обычных недорогих материнках.

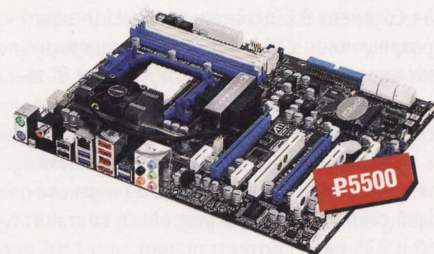
Характерные черты элитных матплат не сводятся только к аппаратным решениям – микрокоды их BIOS тоже отличаются от таковых в более дешевых моделях. BIOS топовой материнки дает пользователю очень много «рычагов» для гибкой настройки системы под свои нужды. Это относится не только к частотам и напряжениям, необходимым для разгона процессора, но и к таймингам памяти, и к другим важным параметрам. При этом в BIOS нередко есть возможность сохранять и загружать профили настроек, что существенно упрощает жизнь оверклокера.

Наконец, важнейшая особенность самых дорогих матплат – наличие огромного количества интерфейсов всех видов, как внешних, так и внутренних. Ведь для оснащения компа массивом из четырех мощных, а значит двухслотовых, видеокарт понадобится четыре разъема PCIe x16, расположенных через один. Для дисковой подсистемы нужно как минимум шесть каналов SATA II, но обычно их бывает больше, и среди них попадаются не особо востребованные пока гнезда третьей ревизии SATA. В зависимости от платформы на материнку устанавливают четыре либо шесть (в случае LGA 1366) слотов памяти, причем производитель гарантирует стабильную работу устройства с высокочастотной оперативкой.

Из других характерных черт high-end-матплат стоит отметить почти обязательное наличие контроллера USB 3.0 на два порта (NEC PD720200), контроллера FireWire и дополнительного дискового контроллера, реализующего внешний интерфейс eSATA. Хорошей традицией стала установка на топовые материнки высококачественного звукового кодека и укомплектовывание его всеми нужными разъемами. Шесть аналоговых аудиогнезд и два S/P-DIF – оптический и коаксиальный – для таких решений норма.

А об остальных преимуществах дорогих матплат вы узнаете из обзора. Начнем, пожалуй. Но одно общее для всех подобных решений свойство я все же упомяну. Топовые материнки всегда проектируются с уважением к пользователю – это заметно и по качеству их элементной базы, и по многочисленным деталям, которые вроде бы несущественны, но делают сборку системы приятной, а управление – удобным. И наконец, особый подход проявляется в привлекательном дизайне таких матплат – они действительно очень красивы.

ASRock **890FX**
Deluxe3



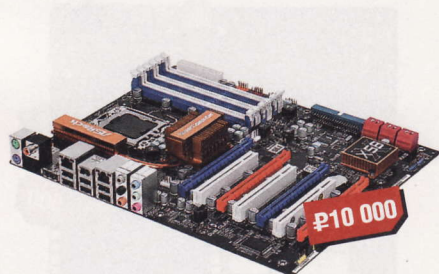
- Сокет: AM3
- Чипсет: 890FX + SB850
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16, PCIe x4, 2 x PCIe x1, 2 x PCI, 6 x SATA 6 Gb/s, 6 x SATA 3 Gb/s, PATA
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asrock.com

В начале рассмотрим самую дешевую системную плату из всей сегодняшней подборки: остальные дороже шести тысяч. Что же получит пользователь за столь небольшие для топового продукта деньги? По порядку: два честных слота PCIe x16, удобные кнопки на текстолите (выключатель, Reset, сброс CMOS), BIOS с умопомрачительным количеством оверклокерских настроек. Не обошлась материнка без качественных твердотельных конденсаторов, продуманного активного (!) охлаждения горячего современного чипсета и питания процессора по десятифазной (8 + 2) схеме.

Что до внешних интерфейсов, то на задней панели матплаты пользователя ждет самое вкусное – целых четыре порта USB 3.0 (крайне удобно и далеко видно, запас карман не тянет)! На данный момент это уникальная фишка. Набор остальных разъемов, глядящих во внешний мир, стандартный для недорогих матплат – среди них четыре USB 2.0, FireWire, eSATA (совместимый с еще одним USB 2.0), два PS/2 и гнезда звукового кодека VIA VT2020 (шесть аналоговых, два S/P-DIF).

Увы, умеренная цена установлена производителем не просто так – причиной тому невысокий разгонный потенциал материнки. Печально, но факт: ни индикатор POST-кодов, ни богатый набор настроек BIOS тут не спасают.

ASRock X58 SuperComputer

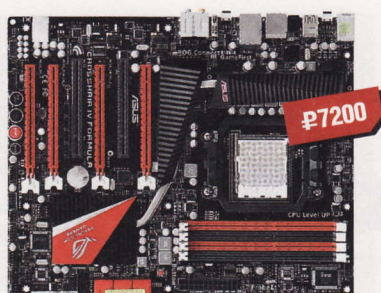


- Сокет: LGA 1366
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16 / x8, 2 PCIe x8, 3 x PCI, 6 x SATA 3 Gb/s, PATA
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asrock.com

Суперкомпьютеры нынче – дело обычное, так сказать будничное. Еще бы: если раньше, чтобы заслужить такое название, комп должен был занимать гигантскую комнату, и хорошо, если одну, то теперь огромная вычислительная мощность уместается в корпус обыкновенной рабочей станции, пусть мощной и недешевой. Итак, на данной матплате особенно жаждущий скорости пользователь может разместить до четырех видеокарт. Скорость PCIe при этом, правда, просядет до x8, но это, как показывают тесты, не столь важно для общей производительности системы. Главное – то, что в ней можно установить в длинные слоты PCIe три ускорителя NVIDIA Tesla и один Quadro и тем самым превратить свою машину в полноценный NVIDIA Tesla Personal Supercomputer.

Впрочем, тем, кто собрался не обсчитывать сложные математические модели, а просто играть в игрушки, возможность создания массивов SLI и CrossFire X тоже пригодится. В качестве бонусов идут приличный разгонный потенциал, пара гигабитных сетевых портов и неплохой встроенный звук Realtek ALC890B HD. Правда, отсутствуют кнопки на текстолите, индикатор POST-кодов и порты USB 3.0. Одним словом, вариант скорее для рабочей станции, но и для геймеров места-ми интересный.

ASUS Crosshair IV Formula



- Сокет: AM3
- Чипсет: Intel 890FX + SB850
- Интерфейсы: PCIe x16, PCIe x16 / x8, PCIe x8, PCIe x4, 2 PCI, 6 x SATA 6 Gb/s, SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asus.ru

Единственное элитное решение фирмы ASUS для платформы AM3 гордо несет на себе логотип ROG – «республики игроков». Все «гражданки» этого «государства» – самоотверженные матери, способные на любые трудовые подвиги во имя повышения производительности. Мало того, законодательство «республики игроков» наделяет их не только дополнительными обязанностями, но и правами, о которых другие даже не мечтают. Самый яркий пример – ROG Connect.

Смысл технологии заключается в управлении параметрами BIOS матплат с подключенного по USB другого компьютера, естественно без выключения или перезагрузки системы. На задней панели материнки есть кнопка, которой можно эту фишку активировать. Для таких целей, как соревнования по разгону или бенч-сессии, решение просто гениальное.

Однако матплата любопытна не только этой технологией, но и весьма впечатляющими способностями к экстремальному разгону, причем не только ЦП, но и памяти. Кроме того, на ее текстолите имеются четыре кнопки, одна из которых служит для разблокировки залоченных ядер процессора (такие есть, например, у Phenom II X3). Ну и BIOS матплат, конечно, разветвленный. А еще на задней панели есть два порта USB 3.0.

ASUS Maximus III Extreme

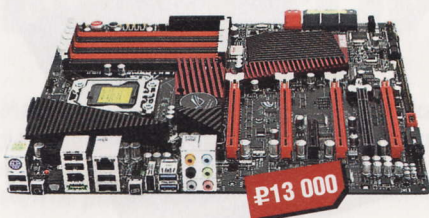


- Сокет: LGA 1156
- Чипсет: Intel P55
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16 / x8, PCIe x8, PCIe x8 / x4, PCIe x4, PCI, 8 x SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asus.ru

Ограничения чипсета Intel P55 на количество линий PCIe заставляют производителей топовых системных плат для платформы LGA 1156 распахивать дополнительные контроллеры этой крайне полезной шины. В данном случае за счет использования чипа NVIDIA NF200, юзеру удастся организовать массив даже из четырех видеокарт (всего есть 32 линии PCIe). К слову сказать, в чипсете материнской платы напрочь отсутствует поддержка SATA 6 Gb/s и USB 3.0, но, тем не менее, по паре тех и других портов на материнке имеется. И опять-таки, они реализованы за счет дополнительных контроллеров.

Технология ROG Connect здесь получила свое дальнейшее развитие – теперь параметры матплат можно контролировать и по беспроводному протоколу Bluetooth (согласитесь, может быть очень удобно). Для этого подходят смартфоны под управлением Android, Symbian 60 или Windows Mobile. Что же касается разгона средствами BIOS, то обращаю ваше внимание на то, что кроме очень продвинутых и подробных настроек для оверклокинга вручную, а также автоматики существуют прелюбопытные полуавтоматические режимы – OC from CPU Level up и OC from Memory Level up. На других матплатах ASUS, из тех, что подороже, эти фишки тоже реализованы.

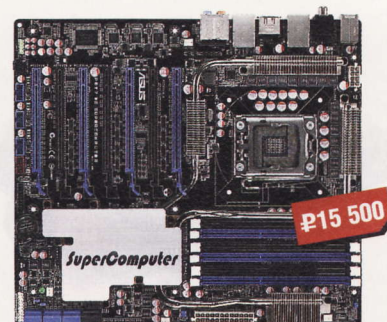
Подобно понятию суперкомпьютер, персональными суперкомпьютерами, или супер-ЭВМ, принято называть компьютеры с впечатляющей вычислительной мощностью («числодробилки», или «числогрызы»). Хотя обычному пользователю они как корове седло.

ASUS Rampage III
Extreme

- Сокет: LGA 1366
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16 / x8, 2 PCIe x8, PCIe x4, PCI, 2 x SATA 6 Gb/s, 6 x SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asus.ru

ASUS Rampage III
Gene

- Сокет: LGA 1366
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16, PCIe x4, PCI, 2 x SATA 6 Gb/s, 6 x SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: mATX
- Особенности: ROG Connect
- Подробности: www.asus.ru

ASUS P6T7 WS
SuperComputer

- Сокет: LGA 1366
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R + 2 NVIDIA NF200
- Интерфейсы: PCIe x16, 3 x PCIe x16 / x8, 3 x PCIe x8, 6 x SATA 3 Gb/s, 2 x SAS
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.asus.ru

Наверное, тот, кто покупает шестиядерный процессор Intel, намеревается выжать из него максимум производительности – иначе зачем тратить несусветные деньги на самый дорогой, но и самый быстрый камень? Для этого рассматриваемая матерплата подойдет как нельзя лучше. Некоторым удавалось разогнать на ней Core i7 980X до 4,5 ГГц при воздушном охлаждении (правда, качественном), и это само по себе о многом говорит. Однако дело не только в разгонном потенциале, но и в удобстве материнки для пользователя.

А забота о юзере ощущается буквально в каждой детали. В глобальном масштабе об этом говорят логичное устройство BIOS, продуманная до мелочей разводка, высочайшее качество элементной базы. Но кроме этого обращают на себя внимание, например, и защелки на слотах памяти (они односторонние, и это сильно помогает ими пользоваться) и разъемах PCIe x 16. Ну и, конечно, никуда не делись кнопки, всегда готовые помочь оверклокеру, собравшему систему на открытом стенде.

На фоне ТТХ матерплаты ее дизайн отходит на второй план. А зря: он потрясающий даже по меркам серии ROG. И да, комплектация девайсины просто исчерпывающая – положили даже дополнительный вентилятор для активного охлаждения чипсета.

Характерно, что подавляющее большинство дорогих матерплат выполнены в форм-факторе ATX, а размеры некоторых даже вылезают за его рамки. На их фоне Rampage III Gene выглядит изящной, миниатюрной, почти незаметной. В то же время по своим возможностям она уступает полноразмерной версии в основном только по количеству видеокарт, которые в нее можно одновременно установить. В данном случае больше двух видеоускорителей связать в массив не получится. С другой стороны, не всякий человек будет ставить более двух графических адаптеров, даже на топовую матерплату.

Итак, в наличии: очень продвинутый BIOS, кнопки, технология ROG Connect, надежная элементная база, разные эргономичные мелочи вроде защелок на слотах, фирменный дизайн, богатая комплектация. Ничего не забыли? Конечно, забыли: на материнке присутствуют новые интерфейсы, есть также два порта USB 3.0 и два SATA 6 Gb/s (которых, как правило, больше только на матерях с новым чипсетом AMD, так как шесть штук реализует он сам).

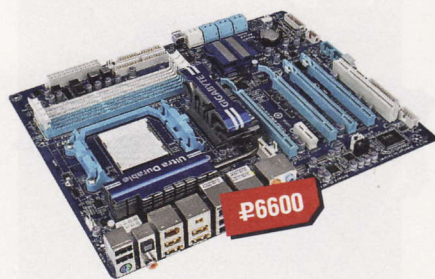
Одним словом, если вам нужна по-настоящему топовая матерплата, и обязательно форм-фактора mATX, то эта уникальная материнка – ваш выбор. Сможете собрать маленькую графическую станцию или компактную игровую систему.

Таких вещей, как порты USB 3.0 и кнопка для разгона системы одним нажатием, на данной матерплате нет. Дизайн ее тоже не отличается изысканностью – красивая, но весьма обыкновенная на вид системная плата. Хотя нет, не обыкновенная, конечно, уже потому, что на ней семь длинных разъемов PCIe. При этом, если картами расширения заняты только синие слоты, они честно обеспечивают по 16 линий PCIe каждый. А для чего может понадобиться такая конфигурация, ясно из названия девайса. Ну да, для суперкомпьютера, конечно, тем более что серверный процессор Xeon матерплатой поддерживается и отлично дополняет ускорители NVIDIA Tesla. А к портам SAS можно присоединить серверные жесткие диски.

Однако при желании на базе такой материнки можно собрать и мощную игровую станцию, ведь на ней удастся объединить до четырех видеокарт в режиме x16. Кроме того, ее BIOS дает возможность осуществлять весьма успешный разгон процессора, причем напряжение на камне можно задираť до 2,1 В. Это позволяет рассматривать плату как основу для экстремального разгона с применением жидкого азота.

Кстати, комплектация матерпалы впечатляет – чего стоит одна планка с индикатором POST-кодов и кнопками Power и Reset.

Gigabyte GA-890FXA-UD5



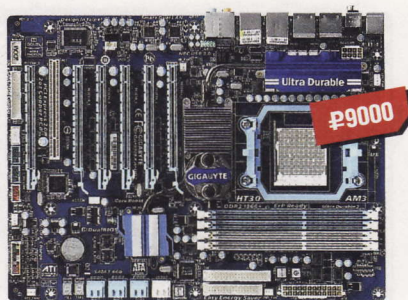
- Сокет: AM3
- Чипсет: Intel 890FX + SB850
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16, PCIe x8, PCIe x4, 2 x PCIe x1, PCI, 6 x SATA 6 Gb/s, 2 x SATA 3 Gb/s, PATA
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.gigabyte.ru

Особенно дорогой эта материнка не является, и в иерархии матплат на платформе AM3 за авторством Gigabyte стоит не на первом, а на втором месте. Тем не менее данная модель подходит для обзора, поскольку стоит дороже шести тысяч и обладает всеми признаками хорошей и недешевой системной платы. Какими именно? Во-первых, ярко выраженными способностями к разгону процессоров. Во-вторых, необходимым оверклокеру BIOS'ом с большим количеством тонких настроек. В-третьих, возможностью без проблем установить как две, так и три видеокарты. Правда, третьей из них достанется всего восемь линий PCIe, но и этого, как мы помним, хватает.

Еще одна приятная особенность материнки – обилие современных интерфейсов, внутренних (шесть портов SATA третьей ревизии) и внешних. Задняя панель занята полностью – одних USB-портов на ней десять, причем два из них версии 3.0, а другие два совмещены с eSATA. Также обратите внимание на два сетевых интерфейса – у предыдущей участницы обзора было столько же.

На текстолите матплаты есть кнопки перезагрузки и сброса настроек BIOS, а также выключатель. Их непременно оценят любители собирать и разгонять системы на открытых стендах вроде меня (смайл).

Gigabyte GA-890FXA-UD7



- Сокет: AM3
- Чипсет: Intel 890FX + SB850
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16, 2 x PCIe x8, 2 x PCIe x4, PCI, 6 x SATA 6 Gb/s, 2 x SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: XL-ATX
- Подробности: www.gigabyte.ru

Гордо возвышаясь над предыдущей участницей теста, данная материнская плата венчает модельный ряд фирмы Gigabyte, рассчитанный на современные процессоры AMD. Итак, к чему же сводятся различия между этими материнками? Прежде всего у них разный форм-фактор. Обратите внимание: старшая модель соответствует стандарту XL-ATX и влезает далеко не во всякий корпус. Но у нее есть плюс – на нее можно установить уже целых четыре видеокарты.

В остальном матплаты достаточно похожи. У них идентичные наборы внешних интерфейсов, равно как и внутренних. Разгонный потенциал тот же. BIOS обладают сходным устройством, причем и у той и у другой матплаты замечен очень большой шаг подстройки напряжения на процессоре – 0,25 В. Однако, если совсем честно, это не мешает повышать частоту камня, впрочем, как и само напряжение, и потому серьезным недостатком считаться не может.

Одним словом, если вам нужна матплата с возможностью установки четырех графических карт в режиме Cross-Fire X и процессорным разъемом AM3, присмотритесь к этой модели. А если вы готовы ограничиться тремя или даже всего двумя видеоками, обратите внимание на предыдущую. И деньги сэкономяте, и в скорости не проиграете.

Gigabyte GA-P55A-UD7



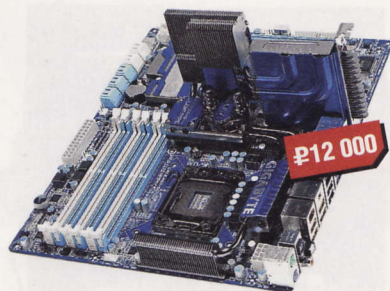
- Сокет: LGA 1156
- Чипсет: Intel P55
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16 / x8, 2 x PCIe x8, 2 PCI, 2 x SATA 6 Gb/s, 8 x SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.gigabyte.ru

О платформе LGA 1156 говорят, что она хорошо сбалансирована. У процессоров и матплат под нее до жути привлекательное соотношение цены и производительности. Однако в данном случае все немного не как обычно, потому что мы рассматриваем топовую, а значит неоправданно дорогую и безумно навороченную материнку. Ее основные достоинства – готовность принять до трех двухслотовых видеокарт, высокий разгонный потенциал, богатая внешними интерфейсами задняя панель. Система питания процессора имеет целых 24 фазы. На текстолите есть выключатель, кнопка сброса CMOS и дисплей индикации POST-кодов. Что еще нужно для полного счастья?

Итак, повысить быстродействие процессора и памяти без проблем удастся путем изменения разнообразных настроек BIOS. По сравнению с некоторыми рассмотренными выше решениями (ASUS) меньшее количество управляемых из BIOS таймингов памяти даже радует (смайл).

Еще хочется отметить оригинальную организацию системы охлаждения – водоблок, который можно при желании заменить на идущий в комплекте воздушный радиатор. Такое же решение встречается и у двух следующих участниц обзора. И у каждой из них тоже по десять SATA-портов. И это совпадение неспроста.

Gigabyte GA-X58A-UD7



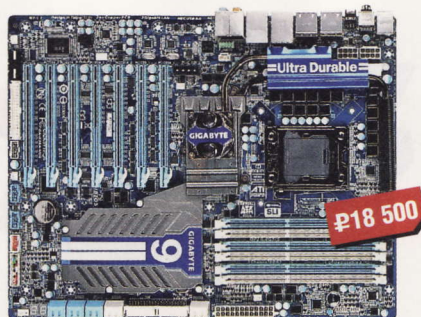
- Сокет: LGA 1336
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16, 2 x PCIe x8, 2 x PCIe x1, PCI, 2 x SATA 6 Gb/s, 8 x SATA 6 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.gigabyte.ru

Самый что ни на есть классический вариант для разгона самых быстрых камней Intel, проверенный многочисленными оверклокерами, – вот как охарактеризую я эту выдающуюся модель. Ее применяют не только для бенчсессий на воздухе (в таких условиях она держит до 220 МГц BCLK), но и для экстремального разгона при охлаждении жидким азотом, и такой подход вполне результативен.

Теоретически материнка готова принять на борт до четырех видеокарт, однако двухслотовых уместится всего три штуки – это недочет, но не столь критичный. В остальном придаться не к чему – в общих чертах ее устройство похоже на таковое у предыдущей платы. Исчерпывающий набор внешних и внутренних интерфейсов, кнопка Power на текстолите, кнопка сброса настроек BIOS на задней панели – все призвано помочь в стабилизации системы на высоких частотах.

Между прочим, технология 333 On-board Acceleration, которая применяется во всех рассмотренных здесь платах Gigabyte, сводится вот к чему: поддерживаются USB 3.0, SATA III (который официально называется 6 Gb/s) и втрое увеличенный против спецификации максимальный ток на всех портах USB. А Ultra Durable 3 – это качественная элементная база и проводящие дорожки удвоенной толщины.

Gigabyte GA-X58A-UD9

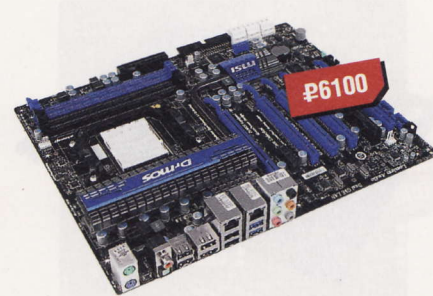


- Сокет: LGA 1336
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R
- Интерфейсы: 4 x PCIe x16, 3 x PCIe x8, 2 x SATA 6 Gb/s, 8 x SATA 3 Gb/s, PATA
- Форм-фактор: XL-ATX
- Подробности: www.gigabyte.ru

Таких возможностей экстремального разгона, какие есть у этой материнки, нет больше ни у одной модели. Видимо, именно поэтому за нее просят больше денег, чем за иные серверные варианты. Упомянутая в ТТХ технология Unlocked Power – занятная штука. Она позволяет подавать на центральный процессор огромную мощность, что при достаточном охлаждении жидким азотом или даже гелием бывает полезно для установления рекордов. В лаборатории был проведен эксперимент, во время которого через систему питания процессора проходил ток 700 А при напряжении 2,15 В, что равносильно питанию устройства мощностью 1,5 кВт. Процессоров с таким тепловыделением пока, слава богу, не делают, но для прокорма существующих камней запас надежности не помешает.

Да, кстати, на эту матплату встанут и заработают на полной скорости четыре видеокарты. И еще: на ней хорошо гонятся не только центральный процессор, но и модули оперативной памяти. Славные традиции создания матплат для оверклокеров проявляются в этой девайсине максимально полно – как в ее аппаратном оснащении, так и в BIOS. Ну и наконец: у нее необычный форм-фактор, так что, если будете покупать, присмотрите корпус, в который она влезет. Или используйте ее на открытом стенде.

MSI 890FXA-GD70



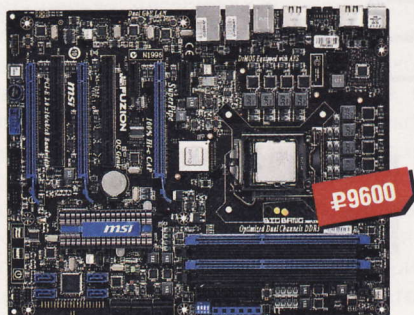
- Сокет: AM3
- Чипсет: Intel 890FX + SB850
- Интерфейсы: 2 x PCIe x16 / x8, 2 x PCIe x8, PCIe x4, PCIe x1, PCI, 6 x SATA 6 Gb/s, SATA 3 Gb/s, PATA
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.msi.ru

Опыт мы видим четкую закономерность: даже самые продвинутые материнки для платформы AM3 стоят существенно дешевле, чем те, что заточены под процессоры Intel. Вообще-то оно и правильно, потому что при более низкой производительности камней фирма AMD делает их привлекательными за счет умеренной цены. Дорогие матплаты свели бы ценность всей платформы на нет, и поэтому встречаются редко.

Однако, несмотря на умеренную для high-end-решения цену, эта матплата способна удивить кого угодно. Например, кнопки питания и перезагрузки на текстолите есть, но заметить их с ходу сложно, потому что они сенсорные. А рядом с этими кнопками есть ручка регулировки опорной частоты – она называется OC Dial и позволяет пользователю подстраивать этот важнейший параметр «на лету», не заходя в BIOS. Если вы, тем не менее, решите настроить быстродействие через меню BIOS, то обнаружите все нужные для этого опции.

Набор внешних интерфейсов на этой симпатичной материнке вполне стандартный, USB 3.0 есть. Внутренних разъемов хватит на четыре видеокарты, хотя у меня сложилось впечатление, что двухслотовых влезет максимум три штуки. И последнее: тут такие же защелки слотов памяти, как у ASUS.

MSI Big Bang-Fuzion

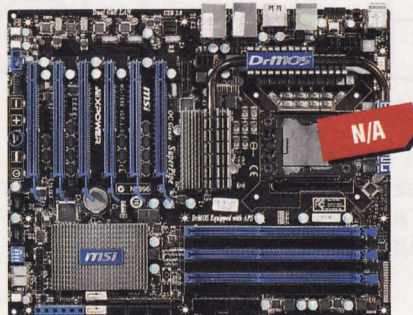


- Сокет: LGA 1156
- Чипсет: Intel P55
- Интерфейсы: PCIE x16, PCIE x16 / x8, PCIE x8, PCIE x1, 2 x PCI, 10 x SATA 3 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.msi.ru

Я не был уверен в том, что такое возможно, пока сам не увидел: на этой системной плате могут ужиться две видеокарты принципиально разной архитектуры – одна AMD, другая NVIDIA (да-да, вы все правильно прочли, на ней можно скрестить «Радеон» с «Джифорсом»). Фокус проходит исключительно в среде Windows 7 и, если совсем честно, далеко не всегда дает реальный прирост производительности в играх. Но сам факт, безусловно, примечательный. Кроме того, волшебный чип Lucid Hydra 200, который и запрягает GeForce и Radeon в одну упряжку, умеет объединять в массивы и видеокарты одного изготовителя. От такого, более традиционного, подхода толку даже больше.

В остальном материнка весьма неплохая, однако до предыдущей участницы по многим параметрам не дотягивает. Сенсорные кнопки, правда, есть и на ней, а вот колесико OC Dial, увы, отсутствует. Впрочем, неразумно требовать всего и сразу. Основная фишка этой материнки – именно чип Lucid Hydra 200: он очень сильно повлиял на ее цену, и он же возбуждает интерес к девайсине у пользователей. А остальной «обвес» устройства уже не столь критичен, хотя разгонные возможности у материнки вообще-то есть. Вот такое вот оригинальное и из ряда вон выходящее устройство.

MSI Big Bang-XPower



- Сокет: LGA 1366
- Чипсет: Intel X58 + ICH10R
- Интерфейсы: 2 x PCIE x16 / x8, 2 x PCIE x8 / x4, 2 x PCIE x4, 2 x SATA 6 Gb/s, 6 x SATA 6 Gb/s
- Форм-фактор: ATX
- Подробности: www.msi.ru

Топовая материнская плата под самую производительную на рынке платформу оснащена всеми разгонными средствами. На ней есть и уже упомянутые сенсорные кнопки, и индикатор POST-кодов, и даже точки замера напряжений, в которые надо тыкать щупами тестера (такие же, кстати, имеются на 890FXA-GD70). Вместо «крутилки» OC Dial предусмотрены кнопки «+» и «-» для той же цели.

BIOS материнки имеет стандартный для устройств этого класса набор возможностей для увеличения производительности. Основное отличие от аналогов – система автоматического разгона OC Genie, которая работает весьма убедительно, позволяя процессорам прирастить порядка четверти частоты. Обычно автоматика дает менее впечатляющий результат. Вручную материнка гонится до 220 МГц опорной частоты, что немало, а для дорогих решений – типично.

Установив две видеокарты согласно инструкции, пользователь сможет наслаждаться полной скоростью интерфейса PCIE x16. Добавив еще две, он будет вынужден мириться с падением скорости до x8. Впрочем, и для него, и для видеокарт восьмилнейный интерфейс нестрашен. Единственный вопрос, который остался открытым, – цена материнки. К сожалению, на данный момент она неизвестна.

Выводы

Картина, которую мы наблюдаем в верхнем ценовом диапазоне материнки, вполне закономерна и радует глаз. По большей части, у этих устройств нет никаких недостатков, кроме высоких цен. Судите сами: в каждой модели реализованы все востребованные внешние интерфейсы, включая USB 3.0 и цифровые выходы звука. На любую можно установить две видеокарты, а на большую часть героинь обзора – даже три или четыре. Каждая (за исключением самой первой, ASRock 890FX Deluxe3) обладает высоким разгонным потенциалом, и все без исключения имеют богатое меню BIOS. Все материнки стараются облегчить оверклокеру жизнь, предоставляя ему разнообразные регуляторы важных системных параметров.

Итак, отчего же больше всего зависят цена и, как следствие, крутизна материнки? Прежде всего, как выяснилось, от количества линий PCIE, которые на ней реализованы, и, соответственно, числа видеокарт, которые она готова принять. Потом – от эксклюзивных способностей к разгону, таких как наличие продвинутой системы питания процессора.

Между прочим, обратите внимание на тот факт, что в обзоре рассматривается продукция всего четырех фирм. Тут дело в том, что как минимум три из них уже зарекомендовали себя как производители high-end-комплектующих. А компания, известная своей элитной продукцией, пользуется доверием покупателей, которые скорее выложат большие деньги за изделие под популярным брендом, чем раскошелятся на продукцию фирмы, ранее занимавшейся лишь бюджетными изделиями. Поэтому рынок топовых материнки для ПК консервативен – на нем очень мало игроков, пробиться на него из сектора недорогих решений сложно.

А теперь вкратце о тех особенностях дорогих материнки, что остались за кадром. Самое примечательное – это их комплектация. В коробке каждой такой материнки обязательно лежат мостики для соединения видеокарт, инструкции, диски с драйверами и не только, шлейфы, дополнительные планки с интерфейсами, а иногда даже аудиокарта с разъемом PCIE x1. Еще изготовители любят класть наклейки с логотипами и др. полезняшки. Оно и правильно: за такую цену эти предметы в любом случае окупятся, а пользователю приятно. **UP**

Отличие в основном в том, что при попытке побить рекорд на соревновании оверклокер, во-первых, готов рискнуть аппаратурой (процессором, материнкой, памятью), а во-вторых, применяет экстремальное охлаждение. И еще он использует специальные, более дорогие комплектующие.

FAQ по видеокартам AMD Radeon HD 5xxx

Пятитысячная линейка карт AMD / ATI (привыкаем, кстати, к AMD Radeon – от бренда ATI компания отказалась) вышла около года назад. Тот самый срок, за который видеокарты и дешевеют, и в изобилии появляются на рынке. Итак, массовым апгрейдам посвящается...



Александр Енин
hard@upweek.ru
Mood: опаздываю
Music: собака лает

? Какие изменения произошли в видеокартах AMD последней серии по сравнению с четырехтысячными?

Новые графические процессоры, грубо говоря, выросли в два раза. Ключевых изменений в архитектуре чипа не произошло, а вот количество различных вычислительных блоков увеличилось как раз вдвое. Примерно так же отличается и производительность карт: скажем, Radeon HD 5870 почти вдвое шустрее 4870, то же можно сказать про 5850 и 4850 и так далее.

Благодаря переходу на более тонкий техпроцесс (с 55 на 40 нм) размер чипа при этом сильно не увеличился, но главное – энергопотребление и, соответственно, тепловыделение чипов сравнимы с аналогичными параметрами акселераторов предыдущего поколения.

На этом список нововведений не исчерпан. Самое, наверное, значимое изменение – поддержка API DirectX 11, которая чем дальше, тем актуальнее. Также появилась уже хорошо всем известная технология Eyefinity, позволяющая создавать многомониторные конфигурации, а вместе с ней интерфейс DisplayPort. Старый и, пожалуй что, добрый HDMI тоже стал интереснее – о его новой версии 1.3 мы совсем недавно писали в FAQ, и вот она реализована в картах пятитысячной серии.

А еще вот что нужно знать о канадских картах последнего поколения. Они в среднем не намного, но крупнее предшественниц. Это если говорить о референсном дизайне. Однако в силу конкуренции, чтобы удешевить свои карты, многие производители выпустили платы собственного дизайна, и они, как правило, еще больше стандартных.

? А что с новыми алгоритмами сглаживания? И как там Catalyst A.I.?

Новый API – DirectX 11

Как известно, с выходом «семерки» Microsoft ошастливила нас и новой версией своего API DirectX. Полноценной. Одиннадцатой. Список новшеств довольно внушительный, так что у многих товарищей возникает логичный вопрос: не нужно ли срочно рвать когти в магазин за картой с поддержкой DX11? Выбор, конечно, за вами, а мы глянем на эти изменения, не вдаваясь в подробности (ранее, в других публикациях, мы это делали): чем аппаратная поддержка API или ее отсутствие может порадовать или огорчить пользователя?

В первую очередь, определенно скоростями. Новые алгоритмы позволяют существенно ускорить и рендеринг объектов, и всю работу акселератора в целом. Кроме того, благодаря последним изменениям в DirectCompute карта может обходить то, что напрямую к графике не относится, – например физику, поведение ботов, что при грамотной настройке тоже даст прирост fps. Конкретные цифры, в которых выразится прирост, назвать невозможно, так как тут все зависит от программистов, да и к тому же для

сравнения потребуется наличие двух версий игры, под DX10.1 и DX11.

Далее, качество картинки тоже выше. Использование тесселяции дает повышение дета-



лизации объектов путем увеличения числа полигонов, а еще есть и улучшенные алгоритмы сжатия текстур, и новые эффекты постобработки изображения.

Так бежать или нет? Сдается нам, тут все зависит от игр, в которые играет человек, и выбора, сделанного программистами. На окончательное решение пользователя наверняка повлияет только пара табличек с требованиями установить карту, которая знакома с DX11.

Не такие уж они и новые. После многих лет принципиального отказа от ресурсоемкого алгоритма суперсэмплинга канадцы решили-таки включить его в список доступных. Видимо, сочли, что теперь мощность их карт легко может оказаться избыточной – по крайней мере для владельцев мониторов «HD Ready» это может быть справедливым. Занятно, что этот метод каким-то образом приме-

няется совместно с адаптивным антиалиасингом.

Но все же еще занятнее оптимизация уже давно применяемых алгоритмов мультисэмплинга и его продвинутой разновидности CFAA. Речь не о следствии простого удвоения мощности видеочипа и не о драйверах – некоторые оптимизации в самой архитектуре привели к тому, что теперь включение высоких уровней

фильтрации не приводит к резкому падению производительности (как это было на старых картах).

Про Catalyst A.I. ничего нового сказать нельзя. Алгоритмы потихоньку совершенствуются, но гарантировано хорошо себя проявляют только в знакомых разработчикам драйверов играх, и потому качественные улучшения скорее связаны с выходом свежих версий фирменного ПО. В прочих игрушках A.I. по-прежнему нередко и непредсказуемо глючит, так что эта опция улучшения качества картинки остается экспериментальной. В смысле для пользователя (смайл).

? Что значат «Evergreen», «Cypress», «Redwood», «Juniper» и прочие названия для новых чипов AMD / ATI? И как понимать цифровые маркировки карт на их базе?

Сейчас разберемся. Evergreen – общее название для всех чипов линейки RV800, то есть всех графических процессоров, которые ставят на карты-пятитысячники. Фамилия, так сказать. Прочие названия свидетельствуют о степени упрощения, которому подверглись GPU относительно базовой модели, воплощенной в 5870.

Сам новый чип о 1600 ALU, 80 TMU и 32 ROP – тот, который на 5870 и ставят, – относится к архитектуре Cypress. Вместе с другими моделями 58xx. Их объединяет 256-битная шина памяти, которая у прочих, так сказать, наименований GPU урезана. Есть и другая общая черта, которая к самому чипу напрямую не относится: на карты 58xx не ставят меньше гигабайта видеопамяти. Различия между процессорами Cypress таковы: у 5850 отключено 10% «юнитов» и снижены частоты чипа и памяти, у 5830 на 30% меньше ALU и TMU, чем у 5870, и к тому же вдвое уменьшено количество блоков растеризации.

Juniper – это уполовиненный Cypress, то есть старший чип этого типа имеет параметры 800 / 40 / 16 (его ставят на карты 5770). Различия между картами 57xx аналогичны тем, что мы видели в линейке более высокого ранга, – снижение числового индекса в названии модели свидетельствует о том, что 10 или 30% вычислительных блоков чипа Juniper отключены. Общей чертой карт этой линейки является и урезанная до 128 бит шина памяти. На карты 5770 ставят как гигабайт, так и полгига видеопамяти.

Redwood – это вдвое усеченный Juniper, то есть у старшего чипа характеристики выглядят как 400 / 20 / 8. Шина памяти осталась 128-битной. GPU этого типа ставят на карты серий 56xx и 55xx. Между собой линейки отличаются частотами графических ядер и памяти, а также качеством «мозгов» – на карточки 55xx устанавливают память DDR3.

Чипы Cedar урезаны совершенно беспощадно. От великолепия Cypress остались 80 ALU, 20 TMU и 4 ROP. Кроме того, шина памяти у процессора 64-битная. Такие GPU ставят на карточки серии 54xx.

? Это зачем бы могли понадобиться такие жалкие обрезки, как Redwood и Cedar?

Да хотя бы для мультимониторной конфигурации. Пусть эти карты и малоприспособны для игр, зато они поддерживают Eyefinity, а еще у них имеются (точнее, могут быть установлены) HDMI 1.3 и DisplayPort, что в совокупности с аппаратным декодированием HD-видео порадует киноманов. Кстати, даже у ампуганта Cedar есть свое скромное достоинство – он может совершенно спокойно работать с пассивной системой охлаждения. То есть карта 54xx бесшумна. В противном случае она бессмысленна (смайл).

? Какой блок питания требуется для прокорма системы со свежим «радеончиком»?

Энергопотребление карт по сравнению с предыдущим поколением практически не выросло. А если конкретнее, производитель рекомендует использовать БП мощностью 500-550 Вт. При этом, как всегда, подстраховывайтесь. Недавно, кстати, и господин Konstructor выдвинул тезис «а-ля Билл»: 550 Вт хватит для всех. Не вижу причин не согласиться.

? Как обстоят дела со штатными системами охлаждения пятитысячных карточек? Надо ли менять?

Точный ответ на этот вопрос зависит от многих факторов, например размеров и продуваемости корпуса, но если говорить в общем – нет. Референсные системы охлаждения на картах AMD хорошо справляются с охлаждением чипа. Замена СО, как правило, продиктована желанием снизить уровень шума от кар-

точки – не то чтобы пятитысячники были сильно громкими, просто можно найти более тихие сторонние решения. Ну и, конечно, охлаждение меняют, если собираются хорошенько разогнать видеоакселератор.

? Видел в тестах, что энергопотребление видеокарт значительно снижалось в режиме простоя. Как это понимать? Есть ли какая-то польза?

Понимать очень просто: в результате оптимизаций чипов стала эффективнее действовать функция PowerPlay. Смысл ее существования заключается в понижении тактовых частот чипа и памяти в то время, когда нагрузка на карту падает, а дело здесь в экономии электроэнергии, которая будет хорошо заметна у машины, на которой в основном работают и лишь периодически играют. Впрочем, это не всегда так – у некоторых карточек новой серии были обнаружены проблемы с переключением, которые до сих пор не решены.

? Что за проблемы с PowerPlay и насколько они серьезны?

Проблема одна, и она проста: после выключения игрушки некоторые карты 58xx и 57xx не переходят в режим экономии электроэнергии. Это справедливо не для всех карточек, а, скажем так, для ряда моделей отдельных производителей. Также в момент перехода могут случаться специфические глюки и даже зависания ПК. Неисправность, как правило, лечится некоторыми совсем неочевидными изменениями в настройках драйвера. В общем, перед тем как решиться на покупку новой карты, пробейте ее модель по «Гуглу» на предмет наследственных дефектов и способов их коррекции.

? Каков разгонный потенциал карточек пятитысячной серии? На что можно рассчитывать?

Разгон – по-прежнему лотерея, и для той единственной карты, что вы купите в магазине, вся накопленная статистика может оказаться несправедливой.

Исторически сложилось, что прирост от разгона в 10% (по частоте, не производительности) считается хорошим. И чипы Evergreen, как правило, такой прирост обеспечивают – не поручимся только за младшие модели. **UP**

ALU, Arithmetic & Logic Unit – функциональный блок, который служит для выполнения логических, в том числе и арифметических, преобразований данных. В видео чипах этот элемент также называют универсальным вычислительным блоком (или блоком общего назначения).

Про **отсохшие** вентиляторы и Overscan

Присылайте ваши вопросы о железе в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема, и помочь вам в ее решении.



Really_Easy
hard@upweek.ru
 Mood: петро
 Music: патефон

? Я являюсь счастливым обладателем ноутбука Fujitsu-Siemens AMILO Pa 1510, он меня устраивает абсолютно всем и, вопреки моему ужасному отношению с техникой, продолжает исправно работать. Ноуту уже полтора года, и он ни разу не разбирался. Естественно, в особо теплые дни он стал греться до неприличия, в прохладное же время все, как правило, в пределах нормы. Профилактики ради я хочу «убраться» внутри ПК. Пару месяцев назад мой друг тоже чистил свой ноутбук, но от HP – названия я точно не помню. И там процедура разборки девайса оказалась сложна до неприличия, пришлось даже фотографировать ее этапы. И вот я хотел бы узнать, а как обстоят дела с семейством AMILO? Мне и надо-то только добраться до памяти, жесткого диска и системы охлаждения. В общем, вопрос: стоит ли оно того?

В отличие от ноутбуков HP, которые в разобранном состоянии представляют собой пазл из тысячи кусков, взявшихся непонятно откуда, с Fujitsu-Siemens AMILO Pa 1510 все гораздо проще: в нем можно добраться до необходимой вам «требухи» легко и быстро. Все, что для этого нужно, – просто открутить винты снизу корпуса ноутбука и снять пластиковую панель. Она скрывает сразу все внутренности. Никаких действий с клавиатурой и сенсорными панелями вам производить не придется – всего одна отвертка и пара минут. Вопрос лишь в том, в каком состоянии находится Pa 1510. Если он запылен слишком сильно, то полная чистка СО потребует однозначного. В любом случае, вскрытие отсека с HDD, памятью, а также системы охлаждения не лишит вас гарантии.

? Уж так получилось, что я собрал себе систему на базе материнской

платы Elitegroup H55H-CM и процессора Intel Pentium G6950. Меня, в принципе, все устраивает: с производительностью и температурами полный порядок. Вот только в последнее время я почти помещался на экономии энергии и всем таком «зеленом». Поэтому в целях сбережения всего и вся и охраны своих ушей от назойливого шума я пожелал использовать встроенное видео для повседневной офисной работы, а основную игровую видеокарту Gainward GeForce GTX 470 юзать только для расчетов в 3D-приложениях.

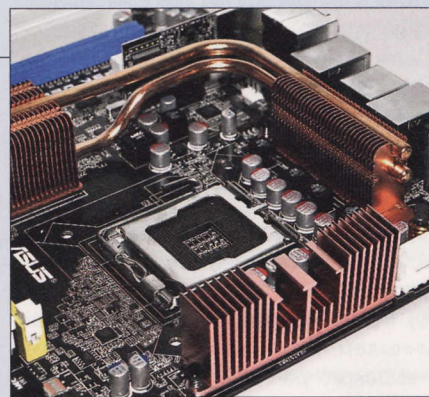
Единственная загвоздка в том, что при деактивации «жирафа» через BIOS материнки дискретная видюха продолжает греться и вертеть турбиной. Вопрос в том, существует ли возможность полного отключения видеокарты и есть ли переходники, чтобы не перетягивать монитор каждый раз?

Врожденные болезни из прошлого

? На день рождения мне был подарен компьютер, правда, до этого он был у моего двоюродного брата и работал более двух лет. Это нисколько не омрачило моего счастья, но вчера вечером я заметил, что вентилятор на задней стенке корпуса, направленный на выдув, перестал крутиться, а сегодня утром за ним последовал и «пропеллер», дующий на жесткие диски. Собственно, у меня остался еще один, подключен он к разъему CPU_Fan и вертится нормально. Не функционирующие вентиляторы были проверены и признаны исправными; выяснилось это просто: я подключил их к оставшимся рабочим разъемам. В чем же причина резкого «падежа» вентиляторных разъемов? Также я всерьез занялся оверклокингом и увидел, что при достижении частоты шины FSB отметки в 500 МГц система существен-

но теряет в производительности. Неужели это FSB Strap? Материнская плата – ASUS P5K Deluxe Wi-Fi.

Что касается отмирания вентиляторных разъемов, то это известная болезнь некоторых материнских плат ASUS, относящихся к K-серии. Поделаться с ней ничего нельзя. Единственное, что можно посоветовать, это не подключать напрямую к материнке быстрые и прожорливые вентиляторы. Как показывает практика, медленные ветродуи на этих платах живут долго и мирно. Теперь что касается падения производительности. Тут вы правы: FSB Strap к замедлениям никакого отношения не имеет. Все дело в том, что при достижении отметки в 500 МГц по FSB мате-



ринка переключает параметр Static Read Control. Все, что нужно сделать, это перевести данную опцию из положения Auto в положение Enabled. А найти ее можно там же, откуда вы осуществляете разгон CPU.

Мне совершенно понятны те причины, которые движут вами, однако покупать весьма горячую и шумную GTX 470 и желать тишины и экономии по меньшей мере странно. Также скажу, что на данный момент ни один из настольных чипсетов, будь то AMD, Intel или NVIDIA, не может обеспечить переключение между встроенными и дискретными видеокартами. Просто не может. Поэтому без определенных телодвижений полностью обесточить дискретное видео нереально. Даже если вы выключите видюху в BIOS, то на нее все равно будет подаваться питание, и потреблять электричества она будет точно не меньше, чем включенный 3D-ускоритель в режиме простоя. Избавиться от всего этого можно только вынув карту. Также будет полезно знать о том, что GeForce GTX 470 в 2D-режиме кушает не более 20-30 Вт. Поэтому лучше оставьте ваши затеи: ни к чему полезному в итоге они привести не смогут.

? На днях задался одним вопросом: что будет, если к не совсем живой видеокарте ATI Radeon HD 5870 добавить вторую, но полностью исправную карту и сделать из них связку CrossFire X? Для чего я спрашиваю? Просто у меня есть не очень хорошо работающая видюха, ее я хочу поставить в качестве ведомой, а вторую, абсолютно нормальную карту – в качестве ведущей. Собственно, еще пара более конкретных вопросов: какие последствия меня ожидают, и будет ли нормально функционировать подобный тандем?

Весьма странно предполагать, что при добавлении второй карточки поломанная HD 5850 невероятным образом излечится. Этого со 100% вероятностью не произойдет, и все, что вас ожидает, – это либо периодически появляющиеся «синие экраны», либо непредсказуемые артефакты и зависания. Так что оставьте все как есть, ничего хорошего от данной процедуры вы не получите, поберегите свои нервы.

? Случилось так, что мне пришлось пригласить друга, и он то ли любопытства ради, то ли из желания мне помочь решил пропылесосить компьютер. Задуманное он всегда претворяет в жизнь, так случилось и на этот раз. Единственное «но» обнаружилось после попытки включить компьютер: он теперь не запускается вовсе. То есть нет вообще никакой реакции на кнопку

включения, она же Power. Вентиляторы не крутятся, ничего нигде не пищит и не греется. Однако диод на материнской плате горит, сообщая о том, что на нее все же подается питание. Провинившийся был вынужден предоставить свой блок питания в качестве замены моему штатному питальнику, но рокировка не возымела действия. Теперь непонятно, что случилось и как это починить. Конфигурация компьютера: процессор AMD Athlon II X4 635, материнская плата MSI 870A-G54, видеокарта Sapphire Radeon HD 3650 (512 Мбайт), блок питания Delta Power GPS-400AB-B (400 Вт), корпус Ascot 98R9-SB.

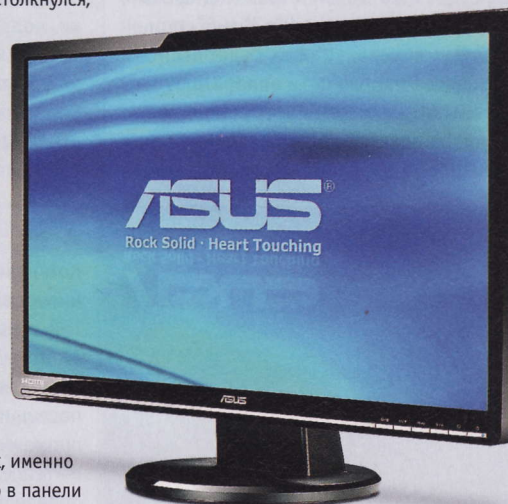
Пропылесосили ПК при снятой боковой крышке, иначе никак.

Пылесос хорошо подходит для уборки помещений, а не ПК. Одна или несколько его деталей могли быть повреждены статическим электричеством, некоторые джамперы могли навсегда покинуть материнскую плату. Самой же вероятной причиной проблемы с ПК может быть отсоединение или порча проводов кнопки Power. Если на материнку подается напряжение, это значит, что БП жив, ну или считает себя живым. И секундное оживание ПК просто обязано было быть. Поэтому вы либо собираете все комплектующие на открытом стенде и пытаетесь завести комп чем-то металлическим, либо просто отсоединяете провода кнопки питания и замыкаете специальные контакты на материнской плате. **UP**

Тяжкое наследие ЭЛТ-дисплеев

? Суть непонятков, с которыми я столкнулся, в следующем: при подключении HDMI-выхода видеокарты ноутбука к монитору ASUS VW246H все без исключения девайсы определяются так, как и должны. Монитор опознается как второй (первым выступает дисплей ноута) в Catalyst Control Center, однако при попытках выставить родное разрешение ASUS'a (1920 x 1080 точек) любое изображение становится ужасно нечетким и самым наглым образом «замыливается». Если залезть в меню моника, ясно видно, что с железной точки зрения все отлично: разрешение 1920 x 1080 точек, именно такое, какое и было выставлено мною в панели Catalyst Control Center. Так что расхождение здесь просто нет. Я полностью уверен, что в драйверах масштабирование изображения отключено. Если же самостоятельно активировать столь полезную функцию и подвигать ползунком, то ничего ровным счетом не меняется, разве что само изображение начинает выходить за физические рамки экрана. Как я понимаю, моя проблема вовсе не уникальна, но самостоятельно ее решения я найти так и не смог. Поэтому буду очень благодарен за любые догадки, подсказки или же прямое руководство по лечению описанной болезни. Заранее спасибо.

Такое происходит потому, что все, за редким исключением, мониторы и телевизоры задействуют так называемую технологию **Overscan**. Несмотря на то что современные дисплеи могут использовать всю полезную площадь мат-



рицы, изображение все равно увеличивается примерно на 5%, все лишнее обрезается по краям. В результате чего число пикселей видеокарты и экрана зачастую не совпадает, а следовательно, резкость изображения значительно падает. Большинство мониторов позволяют отключить эту фику, которая называется у каждого производителя по-разному. При подключении по HDMI чрезмерно интеллектуальный моник считает, что изображение необходимо масштабировать под размер матрицы, что в итоге и делает. Однако у него по понятным причинам ничего не получается. Проблема решается просто: зайдите в меню монитора, там – в «Размер и положение», далее «Формат изображения», здесь вам потребуется изменить этот формат с «16/9» на «По размеру экрана». Вот и все.

...В первых телевизорах отображаемая область варьировалась в связи с проблемами промышленных допусков, когда размер изображения увеличивается при показе яркой картинке на весь экран. Поэтому производители ТВ не могли определить, где должен быть край видимого изображения. (Wiki)

Планшет-трансформер

На прошедшем недавно форуме разработчиков Intel Developer Forum компания Dell показала прототип нового мобильного ПК Sparta – гибрид нетбука и планшета. Экран устройства поворачивается на 180° внутри рамки корпуса, таким образом, при закрытии крышки лэптоп автоматически трансформируется в «таблетку» и наоборот. Компьютер построен на базе чипа Intel Atom N550 и работает под управлением Windows 7. Сроки выпуска озвучены не были, но в том, что такие девайсы появятся на рынке, можно не сомневаться.



Планшет от Mouse Computer

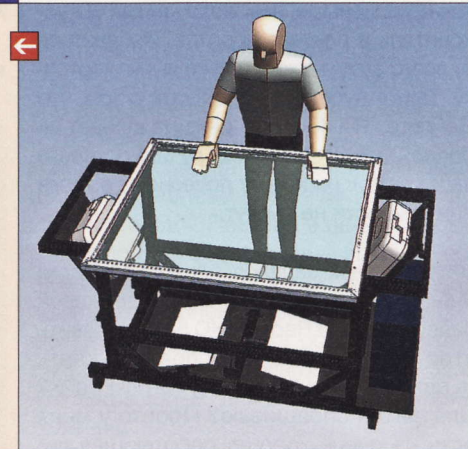
Японская компания Mouse Computer приступила к выпуску планшетного ПК на базе чипа NVIDIA Tegra 250, работающего под управлением ОС Android 2.2. Планшет имеет 10-дюймовый AMOLED-экран с разрешением 1024 x 600 точек, 512 Мбайт оперативной памяти, 8 Гбайт дискового пространства, слот для карт microSD, разъем mini-USB и встроенный модуль Wi-Fi 802.11b / g. Девайс под названием LuvPad AD100 весит 740 г, а его цена на территории Страны восходящего солнца составляет около \$470.

Таблетка за \$35

Слухи о том, что индийская компания HCL Technologies собирается выпускать планшетный компьютер стоимостью всего \$35, недавно подтвердились, и теперь точно известно, что продукт увидит свет в начале января следующего года. Девайс по имени Sakshat будет изготовлен в трех модификациях с диагональю экрана 9", 7" и 5", причем младшая модель, видимо, будет стоить еще дешевле. Возможности аппарата будут ограничены посещением интернета, при этом поддерживается воспроизведение видео с YouTube.

Геймерский стол

Очередную модель столика со встроенным компьютером представила британская компания Surface Tension. Его поверхность размером 70 x 120 см представляет собой экран с диагональю 19" или 26", а внутри у него живут процессор Intel Pentium Dual Core, хард на 500 Гбайт, 2 Гбайт оперативки, модуль Wi-Fi 802.11g, DVD-привод и стереосистема. Интерфейс управления выдвигается на манер ящика и содержит набор контроллеров для двух человек. Стоимость Arcade Game Table составляет более 2500 английских фунтов.



Асер готовит андроидов

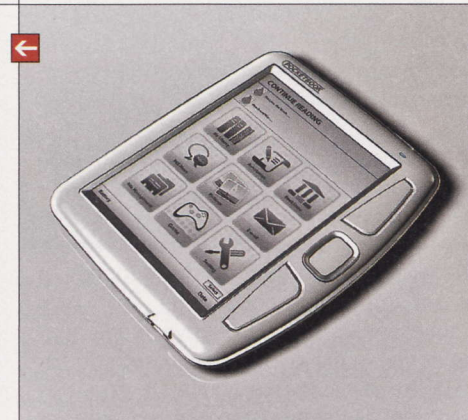
Компания Acer в I квартале 2011 года планирует выпустить сразу три планшетных девайса, работающих под управлением ОС Android 3.0 (Gingerbread). Модели будут отличаться размерами экрана – 10", 7" и 5", последняя при этом представляет собой промежуточный вариант между смартфоном и «таблеткой». Пока производитель еще не определился, какой процессор ему выбрать для «андроидной «оси» – Snapdragon или же Tegra 2. Кроме того, до конца года Acer выпустит ограниченную партию планшетов с Windows 7.

Opera Mini для WinMobile

Недавно компания Opera Software выпустила популярнейшую версию своего мобильного браузера Opera Mini для платформы Windows Mobile. Среди особенностей новинки стоит выделить поддержку экранов с высоким разрешением, ускоренный рендеринг веб-страниц, умение работать с акселерометром и возможность назначить «оперу» обозревателем по умолчанию. Кроме того, Opera Mini позволяет заметно сократить расходы на мобильный интернет за счет технологии сжатия трафика. Скачать продукт можно бесплатно с сайта m.opera.com.

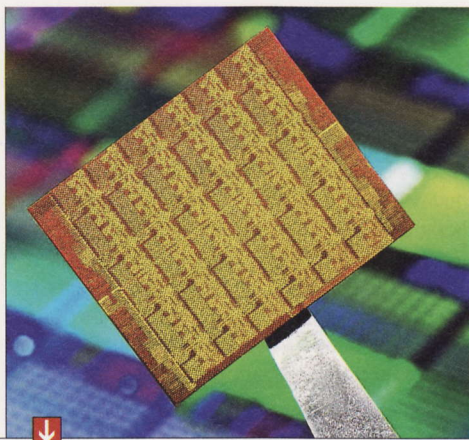
Альтернативная читалка

Устройства для чтения электронных книг при всех своих достоинствах до сих пор имеют достаточно высокую цену, сравнимую порой со стоимостью приличного мобильного телефона. Но вот недавно на рынке появилось довольно смелое предложение от компании Ectaco, которая с начала 90-х годов прошлого века специализировалась на выпуске электронных словарей, переводчиков и соответствующего ПО. Устройство Jetbook Mini eReader обойдется экономным читателям всего в \$99 по предзаказу, но впоследствии его цена составит \$135. ТТХ книжки весьма своеобразны: 5-дюймовый TFT-экран, работа от четырех батареек AAA, время чтения – до 90 ч, время ожидания – 2 года, встроенная память 2 Гбайт и поддержка карт памяти SD емкостью почему-то всего до 2 Гбайт. Имеется возможность изменения размера шрифта и межстрочного интервала, поворота текста в любом направлении, также заявлены поддержка русского языка, наличие календаря и часов. Вес Mini eReader составляет 164 г. Кстати, понимает читалка только два формата – TXT и FB2, так что владельцу, возможно, придется озаботиться вопросом конвертации своих книг.



Служба помощи Apple

Компания Apple на днях открыла централизованный интернет-ресурс, посвященный описанию неисправностей и недоработок своей продукции. Отныне на сайте expresslane.apple.com, указав серийный номер своего девайса, можно будет найти массу статей по любой известной проблеме, в том числе и в отношении старых моделей компьютеров линейки Mac и предыдущих поколений iPhone и iPod. Правда, пока первые посетители отзываются о работе службы без особого восторга, отмечая, что она не слишком удобна в использовании.



Песчаный мост Intel

Компания Intel продолжает раскрывать подробности микропроцессорной архитектуры Sandy Bridge, которую она называет «вторым поколением чипов Intel Core». На состоявшейся недавно конференции разработчиков в Сан-Франциско стало известно, что камни новой серии будут изготавливаться с использованием 32-нанометрового техпроцесса, их производство начнется до конца текущего года, а оснащенные ими десктопы и ноутбуки появятся в продаже в начале 2011 года. Будет увеличена производительность как основной части ЦП, так и встроенного графического ядра, при этом, что характерно, рост вычислительных мощностей произойдет без существенного повышения энергопотребления. Кроме того, возможности чипа позволят ему совершать конвертацию видеороликов в различных форматах, и для этого в нем предусмотрен отдельный модуль обработки медиафайлов. Кстати, заодно выяснилось, что именно под данный чип оптимизирован еще не вышедший браузер IE9 от компании Microsoft, одной из главных фишек которого является поддержка аппаратного рендеринга любого контента в интернете.



Концепт LaCie 2.0

Компания LaCie, выпускающая оригинальные внешние накопители, представила недавно занятую концепцию организации массива, состоящего из нескольких жестких дисков. Конструкция хардов позволяет укладывать их друг на друга в горизонтальной плоскости, при этом каждый из них оснащен двумя портами USB 3.0, посредством которых носитель соединяется с последующим и предыдущим элементами «стопки». Решение, названное Lacie S2, выглядит довольно убедительно, но о сроках его реализации ничего не известно.

Все мысли об iPhone...

Американская компания PLX Devices предлагает на своем сайте весьма необычный девайс для работы с iPhone, iPod touch и iPad. За скромным названием PLX xWave скрывается устройство, которое, по заверениям производителя, позволяет управлять перечисленными гаджетами при помощи мысли. Пользователь надевает на голову нейроинтерфейс, напоминающий компактные наушники, и подключает соединительный кабель к разъему аппарата. После этого, как утверждается в описании, перед юзерами откроются неизведанные ранее возможности по взаимодействию со своим электронным любимцем. Предлагается скачать ряд интересных программ для работы с устройством, в том числе и XWave Tunes, которая якобы позволяет синхронизировать волны мозга с любой музыкальной композицией из библиотеки, после чего поиск нужной песни будет занимать считанные секунды. При этом стоимость удивительного аксессуара, работающего от одной батарейки AAA, составляет всего \$99, а получить о нем общее представление можно на страничке продукта: plxwave.com.

Facebook и Twitter выросли

По данным аналитической компании comScore, микроблогинговый сервис Twitter и социальная сеть Facebook вошли в десятку самых быстро набирающих популярность среди отечественных пользователей веб-ресурсов. В июле количество посетителей этих сайтов составило 1,8 млн и 3,9 млн человек соответственно. Также специалистам из comScore удалось выяснить, что общее число интернет-юзеров в России за последний год увеличилось на 31% и составляет теперь 43,3 млн человек в возрасте старше 15 лет.

Замена лидера

Компания Nokia в попытке реорганизовать свой бизнес продолжает производить кадровые перестановки, и вот недавно на должность исполнительного директора был приглашен не кто иной, как Стивен Элоп (Stephen Elop), один из высших руководителей Microsoft. Таким образом, он стал первым человеком не финской национальности, принявшим на себя руководство Nokia. Он уже успел заявить, что корпорации предстоит пережить период тяжелых изменений, которые вернут ей былое величие на рынке мобильных телефонов.



Стационарный Android

На прошедшей недавно выставке IFA 2010 компания Rockchip показала необычную модель стационарного домашнего телефона. Особенность ее состоит в наличии 7-дюймового сенсорного экрана и операционной системы Android, и помимо своих основных задач аппарат позволяет совершать видеозвонки через сотовые 3G-сети. Производитель также намекает, что в нем могут присутствовать модули Wi-Fi и Bluetooth. О сроках появления телефона на рынке и его возможной стоимости представители Rockchip ничего не сообщили.

Нейро-компьютерный интерфейс — система для обмена информацией между мозгом и электронным устройством. В однонаправленных интерфейсах возможен либо прием сигналов от мозга, либо отправка сигналов, двунаправленные интерфейсы позволяют обмениваться информацией в обоих направлениях. (Wiki)

Виджет AudioManager Widget 2.1.3

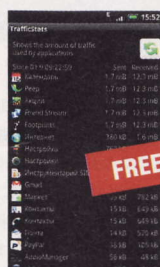
Какой бы элемент виджета вы ни нажали, в любом случае попадете в окно настроек уровня звука следующих компонентов: звонка, будильника, уведомлений, системных звуков, разговора и воспроизводимой музыки. Для некоторых из них доступна функция оповещения вибросигналом. Обычная версия традиционно отображает рекламу – будьте внимательны при учете трафика.



- **Разработчик:** Smart Android Apps Team
- **ОС:** Android 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 357 Кбайт
- **Адрес:** www.smartandroidapps.com/audiomanager.php

Счетчик трафика TrafficStats 1.1

Если вы получили благую весть об отмене платы за мобильный трафик, поделитесь ею с нами – будем рады. Пока же мы вынуждены платить оброк операторам за каждый килобайт, съеденный как системными, так и сторонними продуктами. Эта крохотуля предоставит отчет об аппетитах любого приложения, после чего вы сможете решить судьбу программ, транжирящих ваши средства.



- **Разработчик:** Solvation
- **ОС:** Android 2.2
- **Объем дистрибутива:** 30 Кбайт
- **Адрес:** www.cyrket.com/p/android/com.trafficstats

Утилита Full Screen Caller Pictures 2.3.4

При вызове софтина демонстрирует на весь экран фотографию абонента, импортируя данные из телефонной книги. Можно и вручную указать имя, телефонный номер и путь к файлу с картинкой. Если во время звонка вы видите черный экран, советуем открыть папку CallerPicture на карте памяти, а затем переименовать файлы вида %2B7<номер>.caller в +7<номер>.caller.



- **Разработчик:** NickyCho
- **ОС:** Android 1.5
- **Объем дистрибутива:** 164 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** cooking-java.blogspot.com

Графический редактор Photoshop Express 1.3.0

Разработчики долго запрягают, но быстро едут: несмотря на относительно поздний релиз мобильной версии знаменитой программы для обработки растровых изображений, в течение месяца вышло три обновленные сборки. Нам сложно судить, как поведет себя данное приложение на устройствах скромной конфигурации, но на тестовом HTC Desire не наблюдается и намека на тормоза. Программа отображает все фотографии, хранящиеся в памяти устройства и на флэш-карте в виде миниатюр, предлагая либо заняться редактированием картинок (Edit), либо выгрузить их на хостинги Facebook, Twitpic или Photoshop.com.

В редакторе имеются инструменты для обрезки, поворота, изменения значений яркости и контрастности. Кроме этого предусмотрено осветление и конвертация изображений в оттенки серого. Любителей украшения ждут несколько эффектов и набор рамок для обрамления фото-

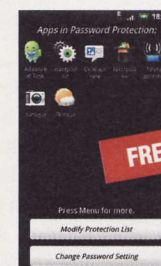


- **Разработчик:** Adobe Systems
- **ОС:** Android 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,28 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** mobile.photoshop.com/android

графий. Не бойтесь испортить изображения – любое действие можно отменить.

Блокировщик программ App Protector Pro 1.34

Программная «Справка» на английском языке куда объемнее простого описания на русском: приложение специализируется на парольной защите запуска как системного, так и стороннего софта. При первом запуске предлагается изменить изначальный пароль 8888, после чего в «секретный» список нужно добавить программы, нуждающиеся в защите. Кроме того, софтина может отображаться в качестве виджета.



- **Разработчик:** CApp Plus
- **ОС:** Android 1.5
- **Объем дистрибутива:** 407 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.carrotapp.com

Клиентское приложение PayPal 2.1

Как бы ни ругали эту платежную систему, снискавшую дурную славу своим беспардонным обращением с клиентами, но PayPal и поныне живее всех живых. Кончина такого гиганта была бы по меньшей мере странной: например, многие продавцы на аукционе eBay требуют оплату только посредством PayPal. Не ищите ссылки на загрузку APK-файла на сайте PayPal – отправляйтесь в Android Market. После ввода параметров своей учетной записи предлагается отправить ваши кровные, указав e-mail получателя (сумма перевода выбирается на одноименной вкладке). Коль скоро должны вам, нажимайте кнопку «Запросить», вводите адрес e-почты должника и ожидайте приятно шуршащих поступлений.

Кнопка «Учетная запись» скрывает баланс, историю транзакций и реквизиты кредитки. Есть и изюминка: в данной программе реализована поддержка технологии Bump (www.bu.mp), по-



- **Разработчик:** PayPal
- **ОС:** Android 1.5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 3,76 Мбайт
- **Адрес:** www.paypal.com

зволяющей подтвердить перевод денег другому пользователю с помощью соударения телефонов.

Файловый менеджер Explorer 0.7 beta

Перед нами упрощенная версия известного приложения Root Explorer. В отличие от прародителя, данный продукт не умеет оперировать системными папками, зато владеет искусством пакетного выделения файлов, архивации в ZIP и передачи данных по протоколу Bluetooth (хотя некоторые поговаривают, что последняя функция работает только на «рутованных» устройствах).



- **Разработчик:** Speed Software
- **ОС:** Android 1.5
- **Объем дистрибутива:** 219 Кбайт
- **Адрес:** www.cyrket.com/p/android/com.speedsoftware.explorer

Утилита Camera ZOOM FX 2.5.0

Если возможности фотокамеры вашего «зверька» близки к нулю, советуем опробовать очередного претендента на звание «камеры всех времен и народов». Вас ждут 6-кратный цифровой зум, автофокус, геотеги и выгрузка фотографий на Twitter и Facebook. Кроме автоматического сохранения снимков и таймера вы получите более 40 специальных эффектов и большое число плагинов.

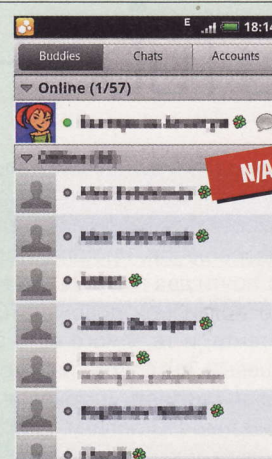


- **Разработчик:** Androidslide
- **ОС:** Android 1.5
- **Объем дистрибутива:** 491 Кбайт
- **Адрес:** www.androidslide.com/camerazoom

Интернет-пейджер Beejive 0.9.6.15

Начнем с меркантильного. В программном разделе About нас «порадовали» словом «Trial» в секции License и месячным сроком использования продукта. Однако в начале сентября 2010 года Beejive отсутствовал в Android Market, а на сайте разработчика не было и намека на стоимость программы. К слову, за версию для iOS на App Store девелоперы хотят \$10. Итак, за неизвестную сумму нам предлагают поддержку общения в сетях AIM, Facebook, Google Talk, ICQ, Jabber, MSN, MySpace и Yahoo!. Поддержка статусов подразумевает четыре варианта: Available, Away, Busy и Invisible (для каждого предусмотрено создание текстовых комментариев).

Доступна передача не только текстовых сообщений: все-таки коммерческий статус продукта предполагает обмен файлами и звуковыми сообщениями (хотя и не всегда). Зато смайлы придется вводить вручную. Еще одна полезная фишка – блокировка рес-



- **Разработчик:** Beejive
- **ОС:** Android 2.1 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,84 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.beejive.com

пондентов командой контекстного меню, вызываемого долгим нажатием на строчку с именем.

PayPal (с англ. – «приятель, помогающий расплатиться») – крупнейшая в мире дебетовая электронная платежная система. В настоящее время работает в 190 странах и имеет более 164 млн зарегистрированных пользователей. (Wiki)

Средство отправки SMS

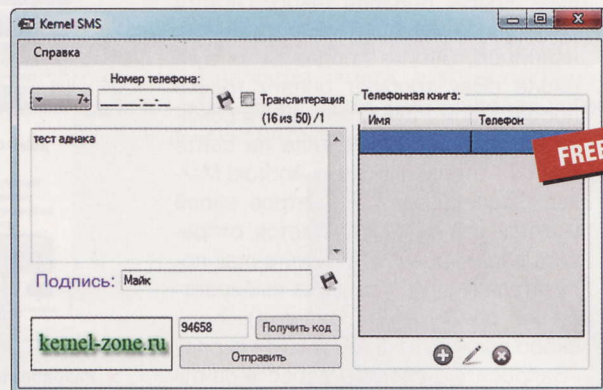
KernelSMS 1.6.14

Софтины, позволяющие отправлять эсэмэски, имеют право на существование лишь по одной причине: они, как правило, автоматически определяют операторов по префиксу телефонного номера. В этом и заключается главное удобство: вам не придется мучительно вспоминать, к какой сети подключен тот или иной абонент.

Таких утилит, в том числе бесплатных, довольно много, и все они, в общем-то, похожи как внешне, так и функционально. Об одной из них под названием iSendSMS я рассказывал в «Маленьких программах» еще полгода назад. Сегодняшняя подопытная в чем-то даже попроще будет: например, она не умеет отправлять сообщения MMS. Но недостатком это назвать трудно: я, например, не знаю ни одного человека, который бы более-менее регулярно поль-

зовался этим сервисом. Зато, в отличие от многих других, KernelSMS не требует инсталляции в систему, а в моих глазах это является неоспоримым преимуществом.

Так же, как и у всех, здесь есть адресная книга, в которой имеются всего два поля: «Имя» и «Телефон». Из дополнительных опций – автоматический перевод введенного текста в транслит. Список операторов вы найдете на офсайте. Чтобы не тратить буквы на их перечисление, скажу лишь, что если вы живете в столичном регионе, на Урале или в Сибири, то, скорее всего, ваши потребности эта крохотуля удовлетворит. **UP**



- Разработчик: Носов Александр
- ОС: Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- Объем дистрибутива: 147 Кбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.kernel-zone.ru

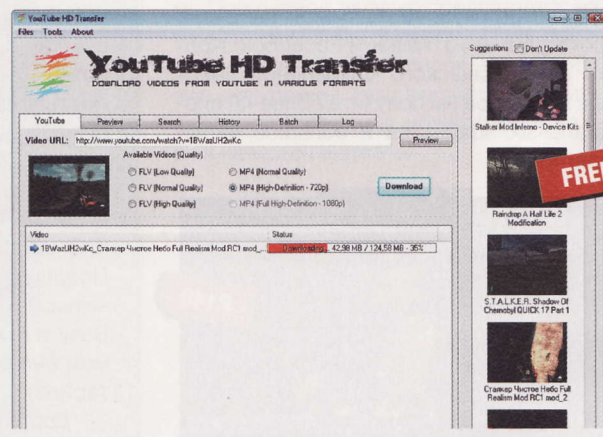
Программа

YouTube HD Transfer 1.0.578

С момента, когда самый популярный видеохостинг объявил о возможности размещения видео в высоком разрешении, прошло, если не ошибаюсь, почти два года. За это время на YouTube появилось довольно много такого контента, и те, у кого есть быстрый и дешевый интернет, разумеется, предпочитают смотреть и сохранять на своем ПК именно HD-ролики. Оно было бы не слишком сложно, если бы в последнее время не расплодилось так много различных «качалок» и не возникла проблема выбора. Не берусь утверждать, что данная софтина – самая лучшая вариация на эту тему, но лично мне YouTube HD Transfer показался вполне удобным.

Даунлодер здесь работает в пакетном режиме: поставил несколько файлов на загрузку, нажал на кнопку – и можно отправляться по своим делам.

Удобно ведь, согласитесь. Правда, есть и ложка дегтя: софтина не умеет перехватывать ссылки из окна браузера, их придется копировать вручную. С другой стороны, можно вообще не запускать обозреватель Сети, так как все необходимое имеется в самой программе: в одной вкладке (Preview) можно просматривать видео, а другая (Search) предназначена для поиска роликов, причем найденное можно отфильтровывать по многим параметрам типа даты размещения, количества просмотров, рейтинга, длительности и т. д. Помимо прочего в результатах поиска выводится список клипов на сходную тематику. **UP**



- Разработчик: Wantos
- ОС: Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- Объем дистрибутива: 3,37 Мбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: members.home.nl/wantos/youtube_hd_transfer

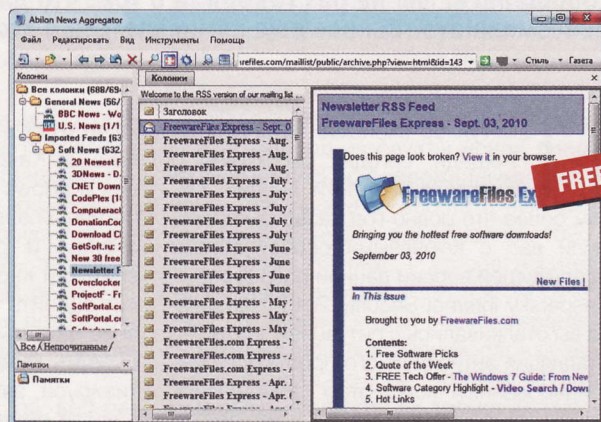
Агрегатор новостей

Abilon 2.5.3

Казалось бы, необходимость в наличии на ПК такого софта сегодня вызывает сомнение: на машине, не подключенной к интернету, просматривать новостные каналы как будто нельзя, ну а если вы находитесь в Сети, то гораздо проще воспользоваться каким-нибудь онлайн-новым сборщиком RSS-каналов. Но у специализированных программ для решения такого рода задач есть свои преимущества.

На первый взгляд, возможности Abilon не поражают воображение, но он сохраняет все скачанные данные на локальном диске, что позволяет впоследствии работать с ними в офлайне. Ограничения, конечно, есть: в базе программы находится только текст, так что в автономном режиме картинок вам не видать (с этим можно смириться). Понятное дело, открыть внешние ссылки в со-

общениях тоже не получится, но зато все остальные операции по-прежнему доступны. А можно, например, осуществлять поиск по ключевым словам (имеются опции: «только в непрочитанных», «слово целиком», «с учетом регистра»), а также копировать интересующие вас сообщения в виртуальную папку «Памятки». Интерфейс незамысловатый, так что тем, кто хоть раз в жизни сталкивался с подобным рода ПО, на освоение этого агрегатора потребуется совсем немного времени. Также Abilon умеет импортировать список каналов из файлов OPML и производить обратную операцию. **UP**



- **Разработчик:** SisyphSoft
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 595 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.abilon.org

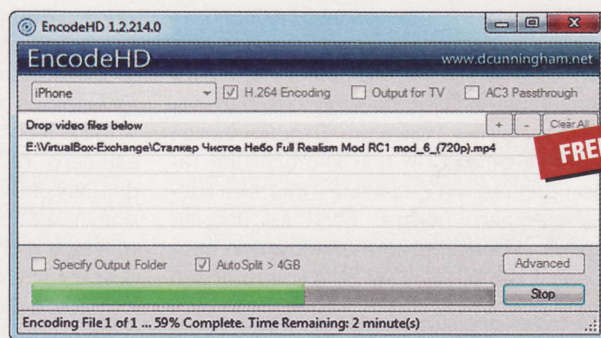
Конвертор видеофайлов

EncodeHD 1.2.214

Периодически знакомые задают мне один и тот же вопрос: чем сконвертировать видео для просмотра на мобильных устройствах? Инструментов для этого хватает, но некоторые из них настолько навороченные, что для работы с ними нужно как минимум представлять себе, какими бывают видеоформаты. Здесь случай обратный: творение ирландского архитектора, который увлекается программированием, доступно для освоения любому, кто хотя бы немного знаком с компьютерами.

Сам процесс прост донельзя: распаковываете архив в любую папку на диске (инсталляция не предусмотрена в принципе), запускаете файл EncodeHD.exe, перетаскиваете мышкой в окно софтины исходное видео, выбираете из выпадающего списка требуемый профиль, жмете на кнопку Start и ждете некоторое время. К примеру, на моей машине

(процессор E6750, 4 Гбайт RAM, Windows 7 x64) конвертация полнометражного фильма в разрешении 1080p (контейнер MKV) для просмотра на iPod заняла примерно час. Список поддерживаемых устройств внушает уважение: в нем есть почти все варианты мобильных девайсов Apple и BlackBerry, игровые приставки, коммуникаторы HTC, плееры Zune и другие гаджеты. Не хватает, пожалуй, лишь профилей для 3GPP (но, по-моему, смотреть видео на крохотном экране сотового – это извращение (смайл)). Дополнительные функции в проге мало, самая полезная из них – перенос субтитров в сконвертированный видеоролик из исходного. Недостатки: преобразо-



- **Разработчик:** Dan Cunningham
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 7,2 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.duncunningham.net

вать DVD Video одним кликом не получится, обработать можно лишь отдельные файлы *.vob. **UP**

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: zmike@urweek.ru или b@urweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Без **пяти** двенадцать

Я никогда не уйду из этой профессии по своей воле: что может быть приятнее тестирования новинки, о релизе которой официально не сообщалось. Мы не раз говорили о том, что для Upgrade нет ничего невозможного. Вы все еще сомневаетесь в этом?



Акустик

soft@upweek.ru

Mood: свежесть после бури

Music: дрель у соседей

Памятая об экономии журнальной площади, сегодня расскажем о нововведениях 11-й версии KIS, тем более что ровно год назад мы знакомили вас с ключевыми особенностями предыдущей версии данной разработки – Kaspersky Internet Security 2010. Наверняка вы сталкивались с ситуацией, когда установка антивирусного продукта на инфицированный компьютер завершалась ничем (вирусописатель нынче пошел смысленный). Первая приятная фишка: теперь возможна установка KIS 2011 и KAV 2011 на зараженные машины.

За неделю до написания этих строк автор столкнулся с такой же проблемой на компе своего приятеля: добрая сотня зловредов ввергла ПК в кому, да так, что все попытки воспользоваться демоверсиями Dr.Web и KAV 2010 закончились позорным фиаско. Теперь можно быть спокойным: новая линейка продуктов «Лаборатории Касперского» справится и с этой напастью – программа установит предложит загрузить специальную утилиту для сканирования машины и уничтожения вирусов.

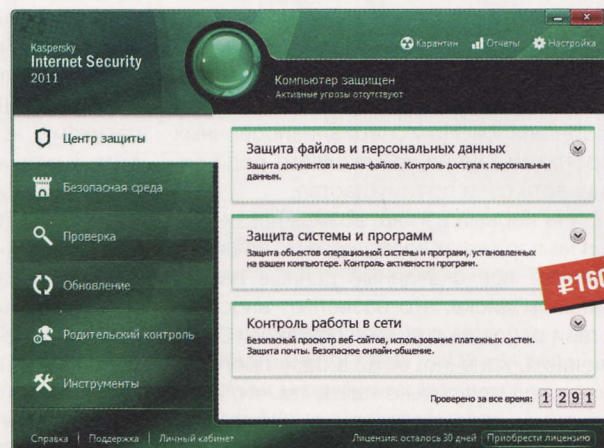
Понятно, что два «медведя в берлоге» вместе уживаются крайне плохо. Другими словами, наличие на компьютере двух продуктов для обеспечения безопасности к добру не приведет. Вторая частая причина отказа ПК при установке таких приложений – наличие в системе конкурирующего пакета. Если вы забыли удалить предыдущую антивирусную программу, KIS 2011 и KAV 2011 известят вас о присутствии аналогов и предложат расстаться с ними. Именно так и случилось на тестовой машине автора этих строк: несмотря на удаление бесплатного Avast! 5.0 штатным средством, программа установки KIS 2011 вычислила наличие оставшихся компонентов и возобновила свою деятельность только после запуска специальной утилиты, вычищающей «авастовые хвосты».

Первое, что бросилось в глаза после штатной установки пакета (перезагруз-

ка не требуется), это фирменный Kaspersky Gadget для Windows Vista / 7. Симпатичный элемент с двумя скинами и тремя настраиваемыми кнопками позволит оценить общее состояние защиты компьютера, вызвать главное окно антивируса, запустить безопасную среду для работы с неизвестными или сомнительными приложениями и просмотреть отчеты. При желании можно заставить кнопки изменить свое назначение, например запускать модуль родительского контроля, настройки и выполнять другие задачи. Гаджет нетребователен к ресурсам: он занимает не более 2 Мбайт оперативной памяти.

Поскольку львиная доля угроз подстерегают нас в интернете, претерпели изменения и компоненты, отвечающие за безопасность сетевой активности. Новый режим «Веб-фильтр» («Настройка» > «Веб-антивирус» > «Настройка») способен предоставлять доступ только к проверенным сайтам за счет модуля проверки ссылок, включенного по умолчанию. В отличие от KIS 2010, использовавшего базу данных вредоносных и фишинговых URL, этот модуль в комплекте с модулем блокировки доступа к подозрительным и опасным веб-ресурсам (который изначально отключен) осуществляют репутационную оценку IP-адресов на предмет наличия в них деструктивного кода, посещаемости и ссылок на подозрительные сайты, вынося свой вердикт. В итоге все «айпишники» разделяются на доверенные, подозрительные и опасные (хотя при желании вы все-таки сможете получить доступ к опасным и подозрительным сайтам).

Следующая вкладка настроек «Веб-антивируса» называется «Геофильтр». Здесь мы можем блокировать домены,



- **Программа:** Kaspersky Internet Security 2011
- **Тип:** пакет средств безопасности компьютера
- **Разработчик:** «Лаборатория Касперского»
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 105 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.kaspersky.ru

относящиеся к определенным странам. При посещении веб-ресурса нам предложат разрешить или запретить обращение к сайтам конкретного региона. Но учтите, что при тотальном запрете определенной страны доступ к веб-ресурсам с соответствующими именами окажется невозможен.

И наконец, кроме проверки данных, передаваемых по протоколу HTTP, в новой линейке реализовано отслеживание информации, пересылаемой по протоколу FTP. Например, если на просматриваемой веб-странице размещена ссылка на инфицированный FTP-ресурс, то доступ к нему будет тут же заблокирован.

Еще одно нововведение – «Мониторинг активности программ» («Настройка» > «Мониторинг активности») – призвано осуществлять надзор за поведением софта, установленного в Windows. На этой новинке остановимся подробнее. По статистике «Лаборатории Касперского», ежедневно рождаются по-

рядка 30 000 свежих деструктивных программ (многовато, не правда ли?). Обнаружение таких зловредов невозможно традиционным «дедовским» методом сигнатурного анализа, то бишь посредством данных, содержащихся в базах антивирусного пакета. Мы неоднократно рассказывали о принципах действия проактивной защиты. В первом приближении работа такого софта выглядит так: поведение каждой программы сравнивается с моделями поведения деструктивного софта, и, коль скоро имеется значительное сходство, приложение считается вредоносным и блокируется (или перемещается в карантинную папку).

Если же программу нельзя однозначно причислить к «врагам», но ее поведение вызывает массу вопросов, т. е. является подозрительным, нас известят о необходимости самостоятельного принятия решения (выбор из нескольких предложенных вариантов).

Чтобы не попасть пальцем в небо, предлагается еще одна новинка – инструмент просмотра «Истории опасных действий». Эта самая «История...» представляет собой подробный отчет обо всех действиях, совершенных подозрительным софтом, и поможет определить источник проникновения программы в систему (для просмотра «Истории опасных действий» нужно щелкнуть по ссылке в окне оповещения). Но самое интересное в том, что мы вольны сделать отмену всех операций, произведенных приложением («Откат»). Причем выполняться это действие может как в ручном, так и в автоматическом режиме в зависимости от заданных вами настроек.

Зачастую источник проникновения на компьютер различного «мусорного» ПО известен – это обладающие неистощимым любопытством представители подрастающего поколения. Модуль «Родительский контроль» в линейке 2011 не только усовершенствован, но и снабжен несколькими новыми инструментами (кстати, злые языки упоминают такие модули в контексте контроля за неразумными родителями со стороны «продвинутых» детей (смайл)).

KIS 2011 позволяет контролировать общение детей как в социальных сетях (Facebook, MySpace, Twitter), так и при помощи различных интернет-пейджеров (например, ICQ, MSN и иже с ними). В особо запущенных случаях не грех создать «черный» список контактов, общение с которыми будет либо ограничено, либо заблокировано напрочь. Более

того, доступна в общем-то спорная с морально-этической точки зрения функция записи сообщений.

Понятно, что юношеское бытие немислимо без загрузки файлов, но и здесь не все потеряно: «Родительский контроль» умеет запрещать скачивание контента определенных вами форматов, а также ограничивать не только доступ к отдельным приложениям (вы угадали, в том числе и к играм), но и общее время пребывания за машиной.

Не исключено, что дети могут бездумно передать кому-нибудь приватную информацию, например домашний адрес и номер телефона. При возникновении опасений никто вас не осудит за запрет отправки таких данных – это делается в настройках модуля. И разумеется, в наших руках инструмент для запрета или разрешения доступа к определенным сайтам.

Защита при серфинге по веб-ресурсам не повредит и взрослым. Новая

функция «Безопасный просмотр веб-сайтов» представляет собой специальный режим взаимодействия с ресурсами, требующими ввода персональных данных, например при общении с интернет-банком. Запустив «Безопасную среду» и выбрав упомянутый режим, мы оградим себя от перехвата конфиденциальных сведений злоумышленниками: вся переданная инфа, как нам обещают, не выйдет за пределы «Безопасной среды».

Напоследок еще два приятных сюрприза. Первое: продукты новой линейки совместимы с современными нетбуками – полноценная работа с ними возможна на экранах с разрешением 1024 x 600 и 1366 x 768 пикс. И второе: носитель коробочной версии является загрузочным, что избавит нас от расхода времени и трафика при скачивании образа аварийного диска. Ко всему прочему KIS 2011 позволяет создавать не только загрузочные CD, но и USB-носители. **UP**

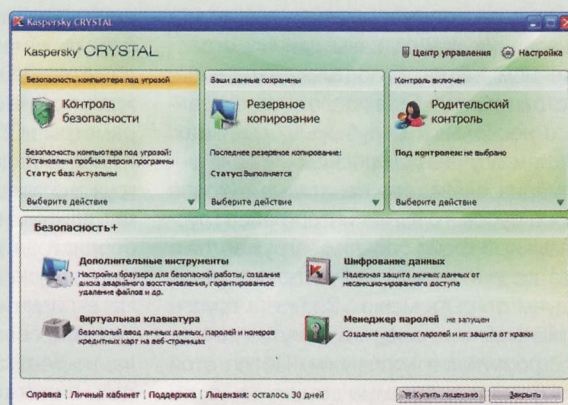
Кристаллография по Касперскому

Не так давно мы упоминали об одной из тенденций развития антивирусных пакетов: в арсенал основного продукта добавляются функции, напрямую не связанные с борьбой со зловредными. Отчасти такой подход диктуется маркетологами, отчасти пользовательской ленью (мало кто думает, например, об ограничении доступа к своим данным и о резервном копировании). Вскоре после релиза продуктов линейки 2010 коллекция приложений «Лаборатории Касперского» пополнилась софтиной Kaspersky Crystal (97,3 Мбайт, 2200 руб.). Кроме инструментов, о которых мы рассказывали в прошлом году в статье о KIS 2010, в поставку Kaspersky Crystal входят модули централизованного управления защитой нескольких компьютеров, а также резервного копирования и шифрования важной информации.

Первый модуль («Центр управления») определяет машины, подключенные к локальной сети, предлагая выбрать общий источник установки обновлений для всех сетевых компьютеров, например сервер «Лаборатории Касперского» или локальный ресурс. Более того,

возможна антивирусная проверка любой сетевой машины, даже если на ней не установлен Kaspersky Crystal.

Второй модуль умеет создавать виртуальные диски, защищенные паролем, где можно надежно хранить от чужих глаз и рук приватные данные и другую ценную информацию. Для резервного копирования можно использовать не только жесткие, но и съемные диски, сетевые и FTP-ресурсы (папка Backup для хранения резервных копий создается автоматически). Изначально предлагается бэкапить содержимое «Рабочего стола» и каталога «Мои документы». При выборе системного раздела целиком будет сделана резервная копия папки WINDOWS.



Кинополчанин

Мы не рассказывали об этой программе четыре года. За это время вышло несколько релизов, изменились функциональные возможности продукта, да и количество фильмов в домашней коллекции изрядно увеличилось. Сравним потребности с возможностями?



Акустик

soft@upweek.ru

Mood: no mood

Music: no music

Напомним, что All My Movies специализируется на создании коллекций фильмов, хранящихся как на оптических носителях, так и на жестком диске. Программная фильмотека представлена в наглядной форме, а для внесения фильма в коллекцию понадобится минимум усилий, но крайне желательно подключение к интернету. Дело в том, что программа обучена загрузке данных о картине из специализированных веб-ресурсов, хранящих инфу о многих тысячах фильмов.

Софтина понимает все популярные форматы видеофайлов, будь то DVD-видео или MPEG-4 (в текущей сборке реализована поддержка Blu-ray и *.m2ts). Работа с программой подразумевает использование файла данных с расширением *.amm. В поставку входит демонстрационная база, содержащая данные о нескольких зарубежных фильмах. В нашем случае при первом запуске информация оказалась нечитаемой: после выбора русского языка интерфейса (русскоязычный файл справки загружается с сайта разработчика) настоятельно рекомендуем открыть меню «Вид» и в группе «HTML-шаблон» выбрать одну из девяти тем оформления коллекции. После этой манипуляции программа смирилась и работала должным образом.

Для начала пройдем в настройки («Инструменты» > «Установки»), на вкладке «Основные» отключим чекбокс «Показывать заставку при запуске» (оно вам надо?) и активируем опцию сжатия базы данных при выходе из программы. В секции «Многоуровневое резервное копирование» рекомендуем указать папку для резервных копий базы данных. Изначально предлагается импортировать данные о фильмах с ресурса www.kinopoisk.ru (вкладка «Онлайн-базы»), однако никто не запрещает указать другой сетевой киноархив.

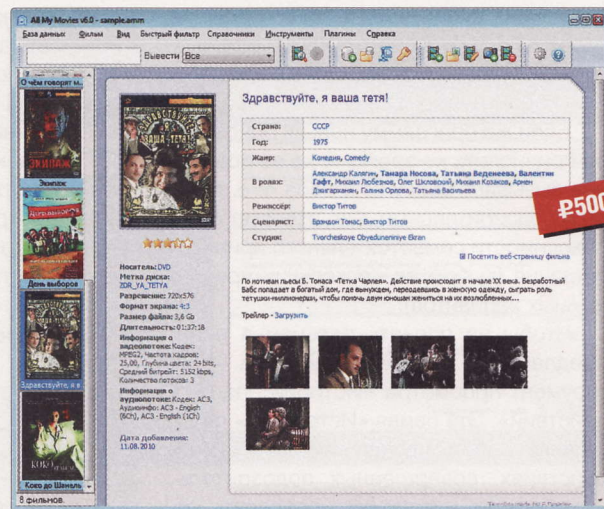
Выбор ресурсов для загрузки обложек невелик: dvdempire.com (по умолчанию) или amazon.com. Проверьте, вклю-

чена ли на вкладке «Опции для гурзу» функция «Хранить все изображения в базе»: в этом случае картинки будут «защиты» в *.amm-файл.

Теперь внесем в коллекцию два фильма: первый, т. н. DVD-рип, кодированный в XviD, хранится на жестком диске, а второй — фабричный диск DVD-видео. Указав расположение видеофайла и запустив окно карточки фильма («Фильм» > «Добавить из файла»), перейдем на вкладку «Носитель» и в списке «Тип» зададим параметр «HDD», однако, если киношка хранится на диске, советуем выбрать параметры «CD» или «DVD».

На вкладке «Дополнительно» уже загружена техническая информация о фильме: длительность, размер файла, кодек, средний битрейт, разрешение и формат кадра вкупе с данными об аудиодорожке. На вкладке «Главное» указано название фильма, совпадающее с названием файла, но поля с данными о создателях картины зияют пустотой. Удостоверившись в том, что «Кинопоиск.ру» является ресурсом по умолчанию, жмем кнопку поиска, в результатах дважды кликаем по названию фильма, после чего за несколько секунд программа загрузит информацию о картине, автоматически заполнив все поля вкладки «Главное».

Не спешите кликать на ОК, а перейдите сперва на вкладку «Скриншоты». Несмотря на то что софтина в числе прочего загрузила с «Кинопоиска» несколько кадров из фильма, мы можем самостоятельно пополнить карточку «киношки» скриншотами — достаточно передвигать движок до желаемого фрагмента, не забывая нажимать кнопку «Сохранить кадр». Любой не понравившийся снимок можно удалить, а освободившее-



- **Программа:** All My Movies 6.0
- **Тип:** каталогизатор фильмов
- **Разработчик:** BolideSoft
- **ОС:** Windows 2000 и выше
- **Объем дистрибутива:** 10,6 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.bolidesoft.com

ся место «забыть» кадрами из файлов в форматах JPG, PNG и GIF. Если загруженная обложка вас не устроит, остается лишь самостоятельно искать нужное изображение или сканировать «бумажную» обложку.

Теперь карточка фильма готова: в окне нам покажут не только данные об авторах картины, но и кадры, техническую информацию, рейтинг и дату внесения фильма в коллекцию. Работа с контентом на DVD-видео (меню «Фильм» > «Добавить DVD / Blu-ray») мало чем отличается от вышеописанной процедуры: можно добавлять фильмы по штрих-коду, указанному на обложке диска, а скриншоты лучше всего подгружать из файла. К слову, с созданием снимков кадров из кинокартин на DVD отлично справляются бесплатный Media Player Classic (mpc.darkhost.ru) и CyberLink PowerDVD (www.cyberlink.com). **UP**

День сайтостроителя

Эпоха самопальных веб-страниц сошла на нет: зачем тратить время на верстку, когда в Сети не перечислить сервисов, предлагающих бесплатный хостинг для персональных блогов, использующихся для слива потока сознания. Ан нет, не перевелись еще энтузиасты.



Акустик
soft@upweek.ru
Mood: no mood
Music: no music

Не хотите блог? Никто не неволит – можете за несколько минут сделать нечто, схожее с полноценным веб-сайтом, при помощи свободной системы управления контентом, например WordPress (ru.wordpress.org). На наш взгляд, целевая аудитория Nvu – одиночки-консерваторы, использующие WYSIWYG-редакторы для правки веб-страниц или создания небольших сайтов, не обремененных нагромождениями анимации и прочей рекламно-бесполезной мишуры.

Сперва несколько слов о наших злоключениях, связанных с локализацией программы. Поначалу мы отправились на старый добрый ресурс PortableApps (www.portableapps.com), где нас ждала portable-версия продукта. Однако «носимая» сборка изрядно устарела, а с модулем локализации получилась форменная засада (не повторяйте наших ошибок): ссылка на файл русификации kprz-langpack-ru.xpi, размещенная на www.kompozer.net, вела в пустоту, другой модуль локализации – nvu-1.0-ruRU-langpack.xpi – при попытке «скармливать» его portable-версии в качестве расширения (вы не ошиблись, Nvu базируется на коде Mozilla) мгновенно «убил» программу: дескать, «Ошибка синтаксического анализа XML: неопределенная сущность». Правильное решение таково: нужно загрузить ZIP-архив с русской версией, распаковать его и работать. А работать есть с чем. На наш взгляд, Nvu – редкий пример качественного и понятного перевода различных «хитрых» терминов, назначение которых, мягко говоря, неочевидно для начинающих товарищей.

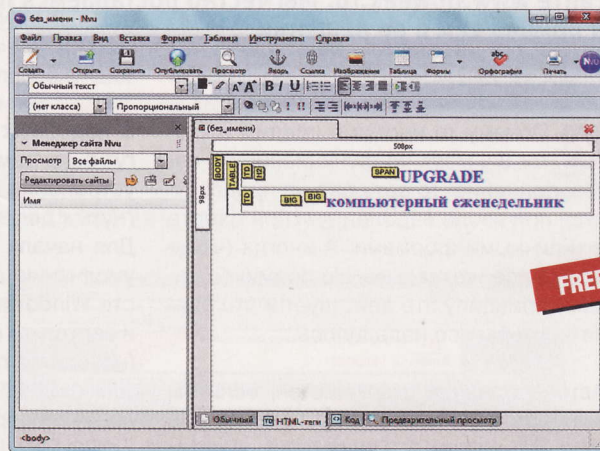
Пользователи со стажем наверняка помнят предшественника Nvu по имени Compozer. Так вот, в этом самом «композере» отчаянно не хватало менеджера сайтов, особенно с учетом того, что в некоторых проприетарных приложениях, например Dreamweaver, такой инструмент имелся. За счет него мы мог-

ли заниматься сразу несколькими веб-проектами. В данной сборке менеджер сайтов активирован по умолчанию («Вид» > «Показать / скрыть» > «Менеджер сайта») и включается нажатием F9. Этот компонент способен отображать как все документы в папке проекта, так и определенные, например HTML-файлы или графику. Как и коммерческие аналоги, Nvu обучен выгрузке файлов на удаленный сервер (кнопка «Опубликовать»). В джентльменский набор также входят встроенный редактор CSS (Cascading Style Sheets), запускаемый в меню «Инструменты», и средство проверки орфографии (меню «Правка» или Ctrl + K).

Не поверите, но Nvu знаком со слоями (layers), пусть и в ограниченном объеме. После выделения текста, изображения или таблицы и нажатия крохотной кнопки «Слой» объект можно перемещать в любое место страницы. Кроме ссылок доступно создание т. н. якорей, и помимо поддержки XHTML Friends Network для якоря можно назначить и события JavaScript («Свойства якоря с именем» > «Дополнительно» > «События JavaScript»).

То бишь мы вольны задать определенное событие при указанном действии, например приказать, чтобы при наведении курсора на какой-либо объект (параметр «onmouseover» в списке «Атрибут») отображалось скрытое доселе изображение. Однако, в отличие от коммерческих аналогов, здесь нам придется вручную указывать нужные параметры в поле «Значение».

С созданием таблиц дела обстоят благополучно: содержимое ячеек можно выравнивать как по горизонтали, так и по вертикали, да еще и с различными пара-



- **Программа:** Nvu 1.0
- **Тип:** визуальный HTML-редактор
- **Разработчик:** Mozilla, Linspire
- **ОС:** Windows 2000 и выше, Linux, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 23 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** nvu.mozilla-russia.org

метрами. Не отстает Nvu от именитых конкурентов и в части создания закладок и всплывающих окон.

Чистота кода – дело святое: на страницы, созданные в среде Microsoft FrontPage, были вылиты мегатонны желчи. Для самопроверки рекомендуем воспользоваться командами «Очистка разметки» и «Проверить HTML» в меню «Инструменты». В первом случае будет оптимизировано расположение строк кода и удалены пустые блоки вкупе с выравниванием в пустых ячейках таблиц. Не пугайтесь и второй команды: вас всего лишь направят на сайт validator.w3.org (Markup Validation Service), где подопытная веб-страница будет подвергнута самому строгому контролю на предмет соответствия требованиям качественной гипертекстовой разметки. Строгость и впрямь недетская: для каждого неверного тега будет сформирован подробный отчет с указанием номера строки в коде страницы. **UP**

Об Internet Explorer и его неполадках

Присылайте ваши вопросы о софте в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема, и помочь вам в ее решении.



Сергей Трошин
problem@upweek.ru
Mood: погода, блин...
Music: Эдуард Хиль

? Почему-то иногда в Internet Explorer 8 у меня не функционирует автозаполнение, то есть оно не предлагается при вводе паролей или при работе с типичными формами. А иногда (чаще всего) все нормально. Не пойму, по какому принципу это действует и что сделать, чтобы все наладилось.

Автозаполнение отключается, если вы выбираете режим InPrivate Browsing в Internet Explorer 8. Подробнее об этом читайте в статье: windows.microsoft.com/en-us/windows-vista/What-is-InPrivate-Browsing.

? У меня в операционке Windows XP не устанавливается Internet Explorer 8 – выдается сообщение об ошибке. Что делать?

В подобных случаях причины сбоя могут быть самыми разными. Поэтому для устранения проблемы придется прибегнуть к целому комплексу мероприятий. Для начала восстановите значения по умолчанию для параметров безопасности Windows. Для этого либо загрузите и запустите файл MicrosoftFixit50198.msi (находится по адресу: go.microsoft.com/?linkid=9646979) – он предназначен в первую очередь для Windows XP Home Edition, Windows Vista Home Basic и Windows Vista Home Premium, либо в консоли выполните такую команду (этот вариант уже сработает в других версиях ОС): `secedit /configure /cfg %windir%\repair\secsetup.inf /db secsetup.sdb /verbose` – это для Windows XP. В Windows Vista команда будет немного другая: `secedit /configure /cfg %windir%\`

`inf\defltbase.inf /db defltbase.sdb /verbose`.

Только учтите, что после выполнения этих процедур учетные записи обычных пользователей могут не отображаться на экране входа в систему, так как они удаляются из группы «Пользователи». Чтобы вернуть их, сделайте следующее. Запустите консоль от имени администратора и введите команду `net users` для отображения списка учетных записей. Для каждой учетки, отсутствующей на экране входа в систему, введите команду: `net localgroup users имя_учетной_записи /add`.

Если эта технология не помогла установить IE8, то переходим ко второму этапу: обязательно просканируйте систему на предмет наличия вредоносного ПО. Для этого подойдут самые разные

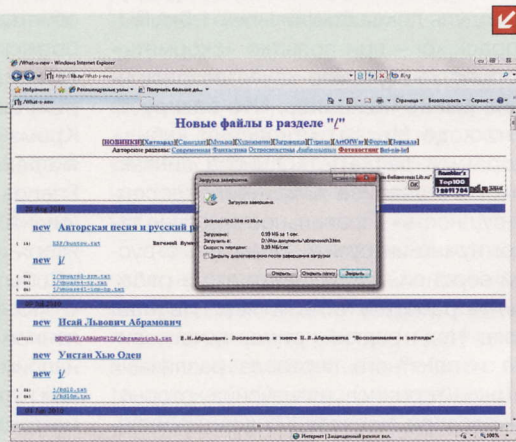
Мультиплексирование закачек

? Сколько файлов одновременно позволяет загружать Internet Explorer 8? Можно ли каким-то образом изменить этот параметр?

По умолчанию веб-браузер Windows Internet Explorer 7 и его более ранние версии позволяют загружать с удаленного сайта не более двух файлов одновременно (вернее, через HTTP 1.1 – два, а через HTTP 1.0 – до четырех). Веб-браузер Windows Internet Explorer 8 может одновременно загружать до шести файлов на высокоскоростном канале. При современном подключении цифры остались прежние. Это изменение связано с тем, что скорости современного интернета многократно возросли. Еще раз обратите внимание: ограничения действуют при попытке загрузки нескольких файлов одновременно средствами браузера с одного и того же сервера.

Чтобы увеличить эти значения для IE7, надо в разделе реестра `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Internet Settings` изменить значения параметров `MaxConnectionsPer1_0Server` и `MaxConnectionsPerServer`, например, на 10 – это, как правило, оптимальное число, и установка более высоких значений требуется крайне редко. Для IE8 следует изменить число одновременных подключений в разделах `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\MAIN\FeatureControl\FEATURE_MAXCONNECTIONSPERSERVER` и `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\MAIN\FeatureControl\FEATURE_MAXCONNECTIONSPER1_0SERVER`. Там надо добавить параметр `DWORD` с име-

нем `ieexplore.exe` и десятичным значением, равным числу желаемых подключений. Впрочем, данный параметр известен давно, и его позволяют менять многие популярные бесплатные твикеры – это, поверьте, гораздо удобнее и безопаснее, нежели ковыряться в реестре руками.



антивирусы и специализированные бесплатные утилиты. Лучше всего использовать пару-тройку таких программ. После этого временно отключите свой штатный антивирус и файрволл (можно даже попробовать ненадолго их удалить) и снова попробуйте установить браузер.

Если и это не помогло, то перезагрузите ПК в режиме «чистой загрузки», то есть отключив все элементы автозапуска и посторонние службы. Для этого запустите утилиту msconfig.exe и в разделе «Общие» > «Выборочный запуск» снимите флаги «Обрабатывать файл SYSTEM.INI», «Обрабатывать файл WIN.INI» и «Загружать элементы автозагрузки». Пункты «Загружать системные службы» и «Использовать оригинальный BOOT.INI» должны быть активны. Затем на вкладке «Службы» установите флаг «Не отображать службы Microsoft» и нажмите кнопку «Отключить все». Перегрузите ПК и снова попробуйте установить IE. По окончании всех экспериментов не забудьте вернуть все обратно.

Если же и это не помогло, то откройте файл протокола установки IE8 – %windir%\ie8_main.log, перейдите в его конец и запустите поиск снизу вверх фразы ArchiveFileForUninstall:ArchiveSingleFile Canceled. Если найдете такую фразу, то измените разрешения для файла Vgx.dll. Для этого в Windows XP надо использовать команду: `echo y | cacls "%CommonProgramFiles%\Microsoft Shared\VGX\vgx.dll" /P BUILTIN\Users:R "BUILTIN\Power Users:C" BUILTIN\Administrators:F "NT AUTHORITY\SYSTEM:F".` В Windows Server 2003 команда будет отличаться: `echo y | cacls "%CommonProgramFiles%\Microsoft Shared\VGX\vgx.dll" /P BUILTIN\Users:R "BUILTIN\Power Users:C" BUILTIN\Administrators:F "NT AUTHORITY\SYSTEM:F" "NT AUTHORITY\TERMINAL SERVER USER:C".`

Если же указанной выше фразы вы не найдете, то ищите в протоколе другие сообщения об ошибках, которые могут натолкнуть на мысль о возможной причине проблемы. Вероятно, надо исправить права доступа к какой-то ветке реестра либо файлу или же изменить настройки файла подкачки, который слишком мал.

Ну и наконец, не забудьте перед установкой IE отключить все «левые» надстройки и панели для браузера, которые могут быть в вашей системе.

? В Internet Explorer DNS-записи кэшируются в течение 30 мин., после

чего браузер снова отправляет запросы к DNS-серверу, что может приводить в ряде случаев к необоснованному росту трафика. Можно ли увеличить тайм-аут DNS-кэша?

Да, можно. Для этого в разделе реестра HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Internet создайте параметр типа REG_DWORD с именем DnsCacheTimeout и укажите в виде десятичного значения его время в секундах. Здесь же добавьте аналогичный параметр с именем ServerInfoTimeout и таким же значением, но уже в миллисекундах. Это и будет требуемый тайм-аут.

? Компьютер старенький и слабенький, памяти мало – 128 Мбайт, а в интернет ходить хочется. После запуска IE и работы в нем занятыми оказываются 70 Мбайт памяти. Как лимитировать использование оперативной памяти в IE7?

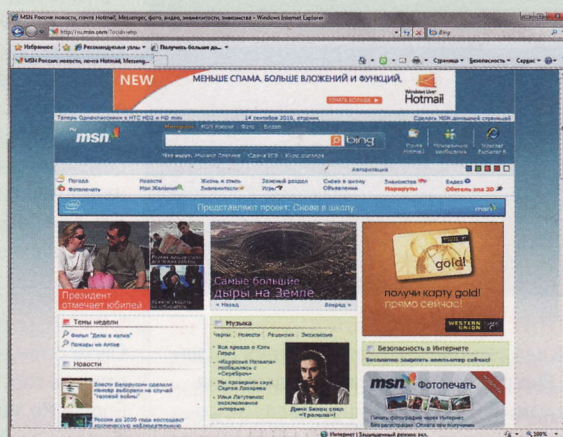
В IE7 можно свести объем утилизации памяти к минимуму. Для этого в настройках программы отключите все аддоны, запретите обработку активных компонентов, удалите поддержку Flash и т. д. Либо запускайте IE в безопасном режиме следующей командой: `C:\Program Files\Internet Explorer\iexplore.exe -extoff.` **UP**

Полупроводник в интернет

? Internet Explorer 8 не может открыть некоторые сайты – выдается сообщение об ошибке: «Internet Explorer cannot display the webpage». Хотя ресурсы стопроцентно рабочие – с другого ПК они всегда мне доступны.

Подобный эффект может наблюдаться с сайтами, использующими оба интернет-протокола – IPv4 и IPv6. При обращении к этим ресурсам DNS-сервер

может возвращать несколько возможных для него IP-адресов, но по умолчанию IE8 пытается соединиться только с первыми пятью. И если по данным адресам сайт не откликается, то происходит такой сбой. Поэтому можно попробовать увеличить число попыток соединения браузера. Для этого в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Internet Settings создайте параметр типа DWORD с именем ConnectRetries и десятичным значением, равным 10. Данный параметр можно увеличивать и далее, но это уже будет сказываться на производительности. Учтите только, что в 64-битных ОС при использовании 32-битного IE раздел реестра будет отличаться: HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Wow6432Node\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Internet Settings. Кроме того, параметр этот можно указывать и применительно только к конкретному пользователю: HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Internet Settings.



Впрочем, возможны и другие варианты. Например, похожая ситуация может наблюдаться, если неверно выставлен параметр MTU в настройках роутера. Попробуйте его изменить (обычно – уменьшить) в соответствии с инструкциями интернет-провайдера. В самой Windows при этом желательно включить режим MTU Auto-discovery. Все это можно сделать либо напрямую в реестре, либо с помощью твикера типа TCP Optimizer.

Начинающим пользователям может также помочь при подобном сбое автофикс от Microsoft – запустите его на страничке support.microsoft.com/gp/ie_freezes_or_crashes. Также не забывайте в таких случаях чистить кэш браузера, деактивировать надстройки, отключать брандмауэры и прочее защитное программное обеспечение. Попробуйте также открыть сайт в безопасном режиме с загрузкой сетевых драйверов. Наконец сделайте сброс параметров настройки браузера.

Лидеры-2014

Исследовательская компания Gartner на днях опубликовала прогноз продаж мобильных устройств на 2014 год. Аналитики фирмы полагают, что через два года будет реализовано около 130 млн аппаратов (14,9%) на базе операционной системы iOS, в то время как у ближайших конкурентов в лице Google Android и Nokia Symbian дела будут обстоять гораздо лучше – выпуск смартфонов под управлением этих операционных систем превысит объемы «яблочной» продукции более чем в два раза. В этом году специалисты Gartner прогнозируют продажи устройств с гугловской ОС Android в объеме 47,5 млн единиц (17,7%), что ненамного превысит долю аппаратов от компании Apple, которая составит 15,4%. Но в 2014 году разрыв между Android и iOS заметно увеличится, и количество проданных гаджетов с андроидной «осью» достигнет 259,3 млн штук (29,6%). Первое же место по продажам в 2014 году отводят телефонам на базе Symbian – 264,4 млн единиц (30,2%), а четвертое и пятое аналитики отдали смартфонам BlackBerry – 102,6 млн устройств (11,7%) и Windows Phone 7 – 34,5 млн. (3,9%).



Обновление желаний

Компания HTC на прошедшем недавно мероприятии в Лондоне представила новую модель смартфона Desire HD. Среди характеристик девайса стоит выделить наличие 4,3-дюймового экрана, 8-мегапиксельной камеры с двойной LED-вспышкой, процессора Snapdragon 8255 (1 ГГц), модуля беспроводной связи Wi-Fi / g / n и новой версии интерфейса HTC Sense. Благодаря стильному алюминиевому корпусу аппарат имеет привлекательный внешний вид. В октябре Desire HD появится в российских магазинах по цене около 27 000 руб.

Атомный магазин

Недавно Intel объявила об официальном открытии магазина приложений для ноутбуков, работающих на процессорах семейства Atom и поддерживающих разрешение экрана 1024 x 600 точек. Владелец портативных ПК достаточно установить клиент Intel AppUp, через который затем можно будет скачивать платное и бесплатное ПО с сайта appup.com. К сожалению, на данный момент интеловский клиент выглядит довольно сырым и работает с ошибками, так что компании предстоит приложить еще немало усилий, чтобы довести его до ума.

Меего уже в продаже

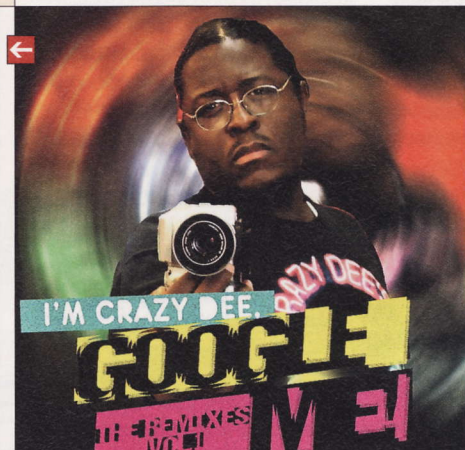
Поступил в продажу первый планшетный ПК под управлением ОС Meego, разработанной компаниями Nokia и Intel. Называется он WeTab, а выпускает его немецкая компания Neofonie. Девайс имеет 11,6-дюймовый экран, процессор Atom N450, модули Wi-Fi и Bluetooth, слот для SD-карточек и встроенную камеру на 1,3 Мпикс. Время автономной работы достигает 6 ч. Вариант с 16 Гбайт внутренней памяти обойдется потребителям в \$600, а за модель с 32 Гбайт, оснащенную модулем для работы в 3G-сетях, придется отдать \$760.

Крупнейший OLED-экран

Японская технологическая компания Mitsubishi Electric разработала и представила миру самый большой в мире дисплей, созданный с использованием органических светоизлучающих диодов. Длина диагонали масштабируемого OLED-монстра по имени Diamond Vision достигает 2,5 м, а собирается он при этом из отдельных квадратных блоков со стороной 38,4 см, разрешение которых составляет 128 x 128 пикс. Предполагается, что в скором времени такие экраны начнут устанавливать в общественных местах для показа рекламы.

Социальная борьба

Слухи о том, что «Большой G» собирается открыть собственный социальный проект Google Me, появились в Сети уже давно, но лишь недавно представители IT-гиганта подтвердили планы корпорации по запуску сервиса в течение осени. Как ожидается, он будет представлять собой некий «социальный слой», охватывающий службы поиска, Google Maps и YouTube. Известно также, что у Google имеется резервный план на случай, если Facebook откажет ей в доступе к поиску друзей, как это уже произошло в отношении Twitter.



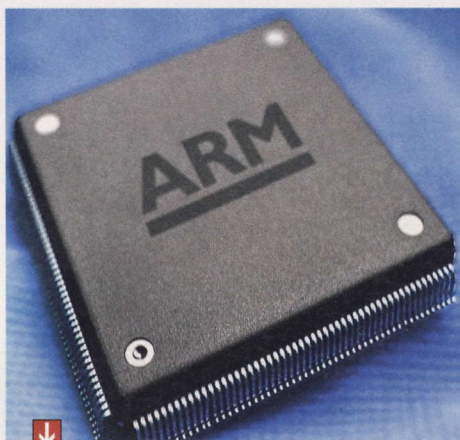
Нестабильный Firefox

Компания Mozilla выпустила четвертую бета-версию браузера Firefox, в которой были исправлены ошибки, мешавшие устойчивой работе. Вместе с тем обнаружили проблемы со стабильностью у существующей финальной сборки продукта, в связи с чем было решено временно приостановить программу автоматических обновлений. Многие специалисты отмечают, что такой ход влечет за собой определенный риск, поскольку последний релиз «огнелиса» 3.6.9 содержит 15 уязвимостей, 10 из которых сама Mozilla считает критическими.



Совместимость PlayStation

Компания Sony на днях подала заявку на патент устройства, которое позволит запускать любые игры со старых поколений консолей PlayStation. Разработка, как следует из представленного описания, имеет три отдельных процессора – основной, графический и звуковой – и оснащена декодером / эмулятором DVD. Таким образом, японский производитель хочет дать второй шанс играм, создававшимся для PS2, от поддержки которых было решено отказаться в целях снижения конечной стоимости PlayStation 3.



Flash для IE9

Компания Adobe в свете выхода стабильной бета-версии обозревателя IE9 объявила о скором выпуске 64-битной версии плагина Flash под кодовым названием Square. Разработчики обещают прирост производительности до 35%, однако почувствовать эти цифры на практике будет весьма непросто из-за того, что часть работы возьмет на себя улучшенный движок Internet Explorer. Скачать демоверсию плагина, поддерживающего Windows, Mac и Linux, можно по адресу: labs.adobe.com/technologies/flash-player10.

Будущее мобильных процессоров

Британская технологическая компания ARM представила следующее поколение однокристальных систем архитектуры Cortex-A15, которые при сохранении прежнего уровня энергопотребления будут в пять раз быстрее и производительнее существующих решений, например того же Cortex A8. Новая система на кристалле работает в диапазоне тактовых частот от 1 до 2,5 ГГц и имеет 4 Мбайт кэш-памяти второго уровня. При этом в зависимости от конфигурации она поддерживает до восьми процессорных ядер, так что ее можно будет использовать везде, начиная от коммуникаторов и планшетных ПК и заканчивая высокопроизводительными серверами и оборудованием для беспроводной связи.

Cortex-A15, изготавливаемый по 32- и 28-нанометровому техпроцессу, уже сейчас доступен производителям, правда, рассчитывать на скорое появление «суперчипа» на массовом рынке все же пока не стоит. Вспомним историю с Cortex A9: ведь он был выпущен еще в октябре 2007 года, а его использование в «таблетках» и смартфонах начинается, по сути, только сейчас.

Неправильные цены SSD

Твердотельные накопители пока не находят широкого применения из-за более высокой, чем у традиционных хард-дисков, стоимости. Эту очевидную мысль недавно озвучил вице-президент по продажам компании Kingston Скотт Чен (Scott Chen), добавив, что разница в цене между ними должна составлять не более 20%, в время как сейчас она порой достигает 50%. Это означает, что 1 Гбайт NAND-памяти должен стоить менее \$1. По другим прогнозам, SSD обретут популярность, когда стоимость гигабайта упадет до отметки в \$0,4.



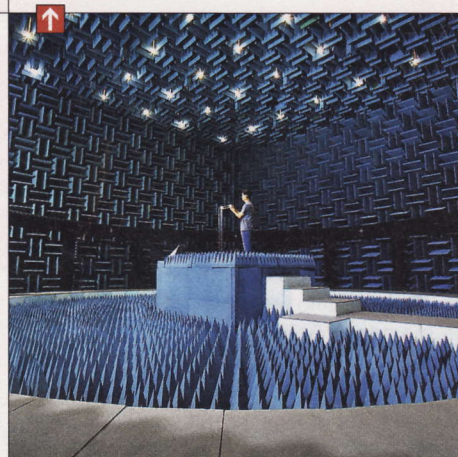
Яблочные параллели

Швейцарская компания Parallels, специализирующаяся на выпуске систем виртуализации, на днях разместила на полках эппловского App Store интересное приложение Parallels Mobile. Оно позволяет всем владельцам iPod touch, iPhone и iPad удаленно подключаться к своим настольным Mac и через настольную версию клиента (Parallels Desktop 6 или Parallels Desktop Switch to Mac) работать с любой операционной системой, а значит практически и с любой программой.

Таким образом функциональность портативных i-гаджетов расширяется до нового уровня, ведь теперь становится возможным просмотр контента на основе Flash, полноценное использование Microsoft Office и выполнение множества других задач. Возможно, в скором времени авторы представят аналогичную разработку и для других мобильных платформ, включая Android и Windows Phone, но пока такая замечательная возможность есть только у юзеров продукции Apple. Сами создатели ничего не сообщают о своих дальнейших планах в этом отношении, но мы проследим за развитием событий.

Acer об Apple

Основатель компании Acer Стэн Ши (Stan Shih) в недавнем интервью сравнил эппловские iPhone и iPod с вирусами-мутантами, против которых сложно создать лекарство. Он выразил надежду, что скоро остальные компании «изобретут противоядие и станут невосприимчивы к данной болезни». Также он признал, что тайваньским производителям следует поучиться у Apple целостному подходу к созданию электронных девайсов. В частности, заметил он, необходимо уделять должное внимание развитию программной составляющей.



Игры для Kinect

Компания Microsoft на прошедшем недавно мероприятии TGS 2010 (Tokyo Game Show) анонсировала сразу пять новых игр для бесконтактной системы управления Kinect. Все они созданы известными японскими разработчиками, в числе которых Capcom, которая выпустит продолжение игрушки Steel Battalion Heavy Armor, Sega с продуктом Rise of Nightmares в жанре survival horror и Grasshopper с новым проектом CodeName D. Конечная стоимость игр не называется, известно лишь, что продаваться они будут отдельно от самого контроллера.



Capcom – ведущий интернациональный разработчик и издатель видеоигр. Корпорация Japan Capsule Computers была основана в 1979 году и поначалу занималась производством и дистрибуцией электронных игровых автоматов. Нынешнее название – это аббревиатура от слов «Capsule» и «Computers». (Wiki)

Про Remo и остальных пупсиков

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, *** – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.



Лала Лалалаева
yankee@upweek.ru
Mood: чудесатое
Music: The Cure



Subject:
всемирная паутина

Островский Александр

Здравствуй коллектив UP, читаю ваше детище почти с самого его рождения.

Благодарю Remo за статьи «на злобу дня или как включить мозг», так же всех кто воплотил эти «мысли в слух» на бумаге. Я не хочу хвалить или критиковать вас, т.к. покупка журнала стала для меня обязательным мероприятием каждую неделю и читая новый номер могу согласиться с одним автором и не согласиться с другим. За годы ваш журнал эволюционировал, из простого – «какой процессор круче», в сложное – «в каком мире нам жить завтра». Поделюсь своими соображениями по поводу замещения реальности виртуальностью. Современное «прогрессивное человечество» очень быстро втянулось в игру под названием «всемирная паутина» забыв что где-то есть паук. Многие дети залипая перед монитором предоставлены сами себе, а родители не обращают внимания на то чем занят их чадо, считая что компьютер поможет развить ребенка. Так то оно так да не совсем, большинство из таких родителей общаются с ПК на Bb1 и не видят опасности. Неокрепший ум привыкает что все понарошку, сохранил / загрузил и все о.к. Я реалист и понимаю без компа прогресс остановится, но с другой стороны складывается ощущение что следующее поколение будет армией рабов паутины, оперирующая понятиями 1000 кликов / поест / покакать / поспать / 1000 кликов. Капнув глубже можно увидеть полный @#\$%, у кого нет лопаты поясню: социальные сети являются мощнейшим оружием – влияют на принятие решения. Кто-то что-то твякнул и

1 млн. пользователей поддержали не задумываясь что и зачем, ради рейтинга или от нечего делать. Слезы вызывает и второй фактор: нет желания узнать что-то новое. Зачем напрягаться если можно зайти в википедию.

Надеюсь на UP т.к. он многих заставляет задуматься.

Спасибо что вы есть, здоровья, долгих лет жизни и побольше Тфлопс'ов вашим компам

Уважаемые читатели! Для получения призов вы должны связаться с редакцией в течение одного месяца с момента выхода журнала с опубликованным письмом. Проявляйтесь вовремя!

День добрый, Александр.

Пользуясь своей безграничной властью, объявляю ваше письмо лучшим, получите материнку.



Subject:
Римо-респект и не только

Александр Евтюхин

Римо-респект! это первое письмо которое я посылаю в ваш почтовый ящик. Читаю UP-Grade давно. Почему такая тема? ну, во-первых, ложка меда все-таки лучше чем бочка дегтя и фраза «Римо-респект» вызывает у меня (повторяю, у меня) больше уверенности что меня прочтут чем фраза, например «а не пойти ли всему ангрейду...» тем более Римо а не Ремо все-таки бальзам на душу, верно? Ну ладно, я вот о чем:

1. по поводу статьи «детская неожиданность» (№33 от 23 авг.) ПОЛНОСТЬЮ согласен, 1 из читателей когда-то написал письмо, где говорилось что-то вроде «Remo, как говорится, зрит в корень»(из-

виняюсь за товтологию). Точнее некуда, на самом деле. Признаюсь раньше был молод и глуп и статьи Remo просматривал лишь мельком но после многочисленных писем читателей, которые я очень люблю читать, (опять извиняюсь) и многих их лестных замечаний о вас решил почитать повнимательнее сейчас чуть ли не поклоняюсь (смайл)

2. Предлагаю почему бы не сделать тест на мобильные телефоны для тех ко-

му они нужны, что называется, только чтобы позвонить и тем не менее не хочется выкидывать пару штук на телефон, на экран которого хрен что разглядываешь, а стоит щелкнуть по клавише (которая

кстати тоже бывает не очень достаточно больших размеров) и она отвалится (смайл). Предлагаю допустим несколько телефонов до, например, 6000 руб. разных фирм протестировать... хотя че я вас учу-то, мое дело предложить, ваше... хотя нет, неудачная поговорка (смайл). Ну ладно,

P.S. Хотя что это я только Remo похвалил, вы все пупсики и молодцы (смайл), удачи вам, здоровья, долголетия и процветания АП-Грейду!!!

P.P.S. И еще вспомнил, один вопрос, а почему у вас так строго, (смайл) а не)))?(смайл)

Привет вам от пупсиков, Александр.

Я, кстати, тоже краем уха слышала, что эдиториалы Remo – это добро. Пища для ума, так сказать. Сама б даже тоже кушала, наверно, но не могу – на диете. Ведь большая голова у девочек – некрасиво же ж. Надо поэтому себя ограничивать, много не думать, а читать что-нибудь, кроме блогов, – так вообще ни в коем случае. Помните, девочки, что

«от мыслей появляются морщинки» ((с) «Симпсоны»).

Тест мобильных телефонов в предложенном ценовом диапазоне – тема зачатая, полагаю, в ближайшем будущем займемся, да ведь, Барсик?

А со смайлами у нас так строго, потому что очень строгий выпускающий редактор, без чувства юмора совсем, чуть что – отшлепаю, кричит, руками машет, ну страх вообще. Ну а если углубиться в историю, мы ж пробовали графический вариант, но зрительно он нам совсем не доставлял, потому и вернулись к тыквенному (зачеркнуто) буквенному.



Subject:

благодарность и пожелания

Екатерина

Здравствуй, UPgrade!

Здравствуйте, дорогая редакция и все люди, которые создают этот журнал!!!

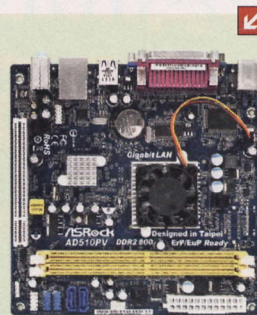
Читаю журнал давно-давно, очень нравится! Позитивный и развивающий, сразу видно, что прогресс есть! И новости поражают воображение (смайл)

Огромнейшая благодарность всему коллективу UPgrade за их безграничный труд!!! *BRAVO*.

Большинство людей хотя бы один раз в жизни задумываются о глобальном ре-

Призы для авторов

Автору лучшего опубликованного письма, приехавшему в редакцию, мы с радостью вручаем приз от компании ASRock (www.asrock.com) – материнскую плату формата mini-ITX ASRock AD510PV, оснащенную процессором Intel Atom D510 и графическим ядром Intel GMA 3150. Эта системная плата идеально подойдет для построения компактного и тихого компьютера.



монте дома, перепланировке дачи или хотя бы переставить мебель. К счастью, существует множество программ, помогающие представить все наши мечты в 3D моделике (смайл) А почему бы не сделать большой тест этих программ? (или хотя бы познакомить читателей с ними)...

Вот те, которые попались мне на глаза: Realtime Landscaping, Landscaping & Deck Designer, TurboFloorPlan 3D, Dosh 3D – Garden Designer. <...>

Есть и еще одно пожелание, сделайте на сайте, пожалуйста, каталог рубрик «Железо», «Испытания», «FAQ», «Маленькие программы», «Большой тест». Просто название статьи из рубрики и ссылка на номер журнала. Например: рубрика «Маленькие программы» -> сканер Malwarebytes' Anti-Malware (UPgrade 33 (485)).

П.с. если возможно, сделайте, пожалуйста, обзор USB-модемов в связке с операторами связи. Интересно узнать, насколько хороши связь в Москве и ближайшем Подмоскovie и соотношение цена/качество?...

Здравствуйте и вы, Екатерина.

Спасибо за похвалы, ради них мы и стараемся (смайл).

Все ваши предложения дельные, единственное, программы для проектирования ландшафта, ИМХО, не входят в, так скажем, стандартный пакет жизненно необходимых утилит, а следовательно, и бурный интерес среди «населения UPgrade» вряд ли вызовут. Или я ошибаюсь? Короче, ребза, отпишите, надо-нет, по результатам и будем действовать. **UP**

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

РЕКЛАМА В РУБРИКЕ CLASSIFIEDS

—
**ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ ПОВЫСИТЬ
ПРОДАЖИ!**

САМЫЕ НИЗКИЕ ЦЕНЫ НА ЖЁСТКИЕ ДИСКИ



www.ermak.net
т.: 920-38-68, 923-68-98

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железным» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому. Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама. Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130