

UP

#22 (423)
8 июня 2009

GRADE

→ БП FLOSTON ENERGETIX
E2NP-650W: МОШНОСТЬ
С НЕЛИШНИМ ЗАПАСОМ
→ VERBATIM RAPIER VI:
БОЕВАЯ «МЫШИНА»

nolik for journal-plaza.net

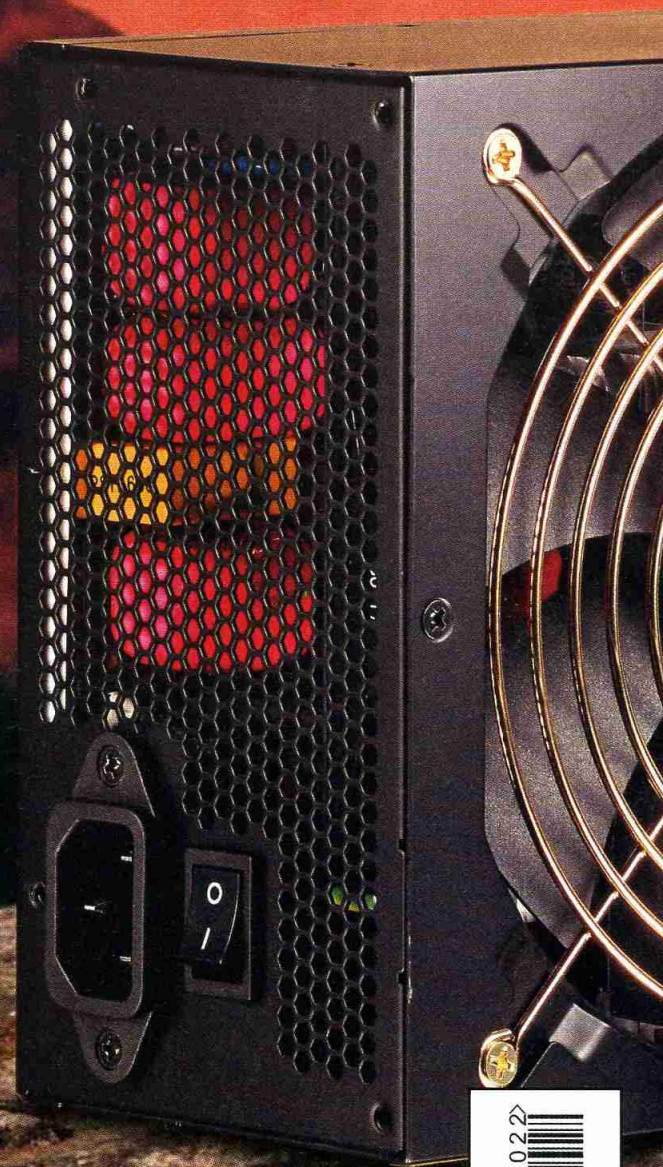
**ВСЁ ИЛИ ПРАКТИЧЕСКИ ВСЁ
О NAS-УСТРОЙСТВАХ**

ФАВОРИТ ОТ ASUS: ЗВУКОВАЯ КАРТА ESSENCE STX

**ВИДЕОКАМЕРА KODAK ZX1:
ВЗРОСЛОЕ РАЗРЕШЕНИЕ
В ИГРУШЕЧНОМ КОРПУСЕ**

**MS INTERNET EXPLORER 8:
НА ПРАВИЛЬНОМ ПУТИ**

**PASSWORDSGURU 1.0:
ПАРОЛИ ПО ТРЕБОВАНИЮ**



→ ПЛЕЕР IRIVER P7: СМОТРИМ,
СЛУШАЕМ, ЧИТАЕМ

→ BLUETOOTH-АДАПТЕР
TRENDNET TBW-104UB

ISSN 1680-4694 09022
9 771680 469005

UP GRADE SPECIAL

#6

www.upspecial.ru

ИЮНЬ 2009

КАМЕРА ТВОЕЙ МЕЧТЫ

ТЕМА
НОМЕРА

Как с умом потратить
последние деньги на
фотоаппарат

В ОТПУСК С IPHONE

Все необходимые в
путешествии программы

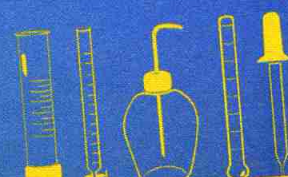
для вашего
мобильного друга

АВТОНАВИГАЦИЯ

Виртуальная реальность
приходит к нам через
GPS-навигаторы

NVIDIA HybridPower

Великолепная передовая
технология погребена
зачиво?



TESTLAB

ДВУХСЛОЙНЫЙ DVD - ВНУТРИ!

UP GRADE SPECIAL

Paragon Drive Backup 9 Full
9x4 TV 4.0
DivX Pro 7.1
Adobe Photoshop CS4
Adobe Illustrator CS4
Adobe Dreamweaver CS4
Corel Painter 12.0
Pinnacle Studio 12.0
Maxthon 2.0 Beta 2

А также в ГД включены: Файл-
Драйверы, Обновление
телефона, Золотой YouTube
и многое другое

ISSN 1729-438X



Система объемного отображения
NVIDIA GeForce 3D Vision

Сетевой музыкальный
проигрыватель Logitech
Squeezebox Duet

Ноутбук Acer Aspire One

Навигатор TomTom Go 930

... и многое другое

В ПРОДАЖЕ
С 25 МАЯ

Главный редактор Данила Матвеев
matveev@upweek.ru

Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков
b@upweek.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru

Редакторы hardware Платон Жигарновский
platon@upweek.ru
Алексей Бутырин
boot@upweek.ru

Редактор новостей Илья Сергеев
sergeev@upweek.ru

Литературный редактор Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru

Тестовая лаборатория Михаил Лозовиков
lm@upweek.ru
Иван Ларин
vano@upweek.ru
тел. (495) 631-4388

Дизайн и верстка Слонарий Белкин
Александр Ефремов

Иллюстрации в номере Евгений Лепин

Фото в номере Андрей Клемин

PR-менеджер Анна Шуркина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898

Директор по рекламе Владимир Сливко
slivko@veneto.ru

Старший менеджер по рекламе Павел Виноградов
rashock@veneto.ru

Менеджеры по рекламе Алексей Струк
struk@veneto.ru
Мария Кислякова
mk@veneto.ru
Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 681-7445

Директор по распространению Ирина Агронова
agronova@veneto.ru
тел. (495) 631-4388

ООО «Паблиншг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Переписка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034), по каталогу «Пресса России» (подписной индекс – 29481).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2009 UPgrade



20

- 4 **EDITORIAL**
Простые игры – 2
Remo
- 6 **НОВОСТИ HI-ТЕСН-ИНДУСТРИИ**
- 8 **НОВОСТИ НАУКИ. НАНОТЕХНОЛОГИИ**
- 10 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- ЖЕЛЕЗО**
- 12 Бэтман, прикованный к земле
Don Merzavets
- 13 650 ватт и немножко еще
Евгений Валерьевич
- 14 Игрушка с высоким разрешением
Dr. Koh
- 16 Мультимедийный кирпичик
Алексей Ивакин
- 17 Жуткие скрипы и сто метров
Алексей Ивакин
- 18 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- ПРАКТИКУМ**
- 20 Немного о NAS
Konstruktor
- ИСПЫТАНИЯ**
- 26 High-end для медиацентра
Александр Енин
- FAQ**
- 28 FAQ по mini-ITX и мини-ПК в целом
Александр Енин
- 30 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- 32 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**
- 34 **МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**
- ПРОГРАММЫ**
- 36 Восьмой поход за славой
Акустик
- ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА. WINDOWS**
- 40 О командной строке и «Центре обновлений»
Майк Задорожный
- 42 **НОВОСТИ КОРОТКО**
- ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК**
- 44 О любимых играх и карманном формате
Николай Барсуков



→ **напиток**
коктейль
«Возражение»

→ **книжка**
С. Беккет –
«В ожидании
Годо»

→ **песня**
Nazareth –
Love Hurts

→ **ссылка**
www.weebly-
stuff.com/flash/
381_Main_
secure.swf

→ **блог**
community.
livejournal.com/
ru_notebooksale



Простые **игры** – 2

К моему удивлению, эditorиал «Простые игры» вызвал бурный отклик у читательской аудитории. Добрые люди начали присылать мне информацию и ссылки на игрушки, которые я честно разобрал и нашел немало интересного, о чем решил немедленно написать.



Remo
r@upweek.ru
Mood: удивленное
Music: тувинское пение

Собственно говоря, далее вы сможете прочитать краткие описания нескольких наиболее интересных (лично мне) игр из числа тех, что мне порекомендовали читатели. Внемлите, уважаемые!

DEFCON – очень мрачная и чрезвычайно аскетичная по современным меркам игрушка, представляющая собой симулятор глобального ядерного конфликта. Данная пошаговая стратегия не нова – она появилась еще в 2006 году, будучи разработана компанией Introversion Software, прославившейся игрой под названием Darwinia, которая получила крайне одобрительные отзывы большинства крити-

ков и игроков (и совершенно не понравилась мне).

В названии игрушки зашифровано словосочетание «Defense readiness condition». Так называется шкала, по которой измеряется текущий уровень активности войск США в частности и боеготовность страны в целом. Показатель, равный 5, соответствует мирному времени. В случае каких-то неурядиц он поэтапно снижается, а когда достигает единицы, это означает полную готовность страны к началу крупномасштабного ядерного конфликта. Ну и его начало тоже.

Несмотря на то что типов юнитов в игре всего четыре (две разновидности

авиасоединений и две разновидности флотов), а видов стационарных объектов только три, победить в ядерной войне непросто. Впрочем, управление вполне интуитивное, и логичную последовательность действий сможет представить каждый, кто живет в современном мире. Размещаем вооружение, интригуем на мировой арене, подтягиваем стратегические субмарины поближе к территории противника – и понеслась. Игра замечательная, звуковое сопровождение отличное, мультиплеер увлекателен. Как говорится, judgement day is coming!

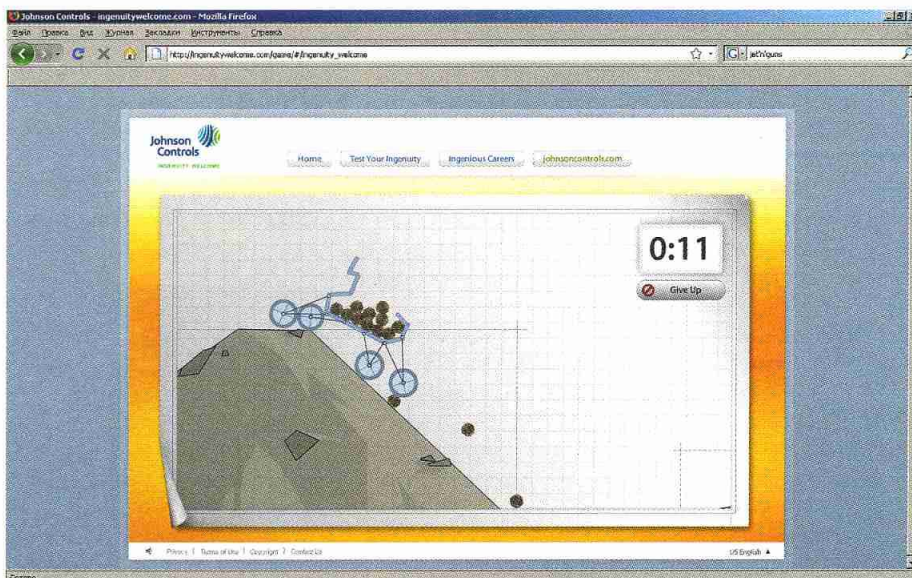
«Авианалет» – отечественная трехмерная аркада. Управляя вертолетом, нужно

лететь вперед и с помощью разнообразных видов вооружения расстреливать врагов. Изобилие бонусов не дает игре надоесть, графика хороша, уровень сложности вполне человеческий.

Bowman — флэш-игра, появившаяся достаточно давно, чтобы к ней успели сделать вторую часть (кстати, я не понял, чем она отличается от первой — с виду одно и то же). Смысл игры прост: необходимо, управляя углом наклона лука и натяжением тетивы, попасть в противника, который тоже стреляет в вас из лука. При всей внешней незатейливости забава затягивает, по крайней мере «Саперу» она достойный конкурент.

Игру Jet'n'Guns, как и DEFCON, мне посоветовал один из наших читателей, Александр Репин, за что ему огромное спасибо. Это очень красивая платформенная стрелялка класса «летим слева направо, стреляем разных гадов, получаем «очки тире деньги», между уровнями апгрейдем средство передвижения и оружие». Игра всем хороша, единственный серьезный недостаток, по крайней мере для меня, — это ее сложность. Даже играя на самом простом уровне, я все еще гибну где-то в районе шестого уровня — дальше пройти никак не получается. Но я буду еще стараться (смайл)! Кстати, игра польская.

Едем дальше. По адресу: ingenuitywelcome.com/game/#/ingenuity_welcome можно найти пару забавных флэшевых игрушек. В первой надо сконструировать своеобразную тележку, загрузить ее кокосами и быстро донести их до определенного места, не рассыпав. Занятие, надо сказать, очень смешное, но, к сожалению, задача довольно проста, и игра полностью осваивается за полчаса-час. Второе



Это классический пример по-настоящему неудачной тележки с кокосами. «Корнеплоды» уже падают, а в конце склона обязательно перевернется и тележка

развлечение заключается в перенаправлении потоков воздуха из вентиляторов в нужные участки помещения при помощи всяких палок и труб. Эта игра чем-то очень смахивает на бессмертную Incredible Machines.

Кстати, если вы до сих пор не играли в Incredible Machines, срочно начинайте. Софине уже лет десять, если не больше, но актуальности и интересности она не утратила ни на йоту. А, чуть не забыл: есть у нее и вторая часть, которая ничем не хуже первой.

Spin the Black Circle — замечательная головоломка, смысл которой заключается в том, что нужно провести шарик через различные препятствия. При всей банальности идеи реализация игры замечательна. Найти ее можно по ссылке www.weebis-stuff.com/flash/381_Main_secure.swf.

[weebis-stuff.com/flash/381_Main_secure.swf](http://www.weebis-stuff.com/flash/381_Main_secure.swf).

Что характерно, об этом шедевре мне тоже поведал наш читатель.

В общем не перевелись еще на белом свете приличные простые игры. Разумеется, приведенный список не является исчерпывающим. Уважаемые читатели, присылайте нам ссылки и информацию о хороших играх подобного класса, а мы по мере накопления сведений будем публиковать обзоры таких проектов, так как считаем, что хорошим и интересным надо делиться.

И вообще, кто-нибудь когда-нибудь сделает полноценный и интересный онлайн-мир «по мотивам» легендарной Elite? Только важно, чтобы в нем можно было на планеты высаживаться (мечтательный смайл). UP

Внимание, потенциальные авторы!

Нам приходит все больше и больше писем от читателей, которые хотят стать авторами. Честно признаемся, что перестали справляться с потоком подобных сообщений, а это не дело. Поэтому ниже приводится небольшой список рекомендаций, следование которым позволит резко повысить вероятность получения быстрого и внятного ответа.

Присылайте ваши предложения о сотрудничестве с сайтом «Новый автор» только на специально созданный нами для этого почтовый ящик: aytor@upweek.ru. Особенностью его работы является автоматическая фильтра-

ция всех входящих, не содержащих вышеуказанной кодовой фразы.

В письме мы были бы рады найти:

1. Краткое резюме в свободной форме.

2. Несколько слов о том, в каких областях IT вы считаете себя компетентным и о чем вам хотелось бы писать.

3. Список из пяти интересных для вас конкретных тем статей, к созданию которых вы готовы приступить.

По возможности в письме и резюме постарайтесь использовать литературный язык и избегать употребления «калбанского».

Ну а мы, в свою очередь, обещаем реагировать быстро и по делу.

Что касается наших требований, то они очевидны и незатейливы. Нам нужны люди, готовые и способные поделиться с огромной, разнотемной, но объединенной интересом к высоким технологиям аудиторией UPgrade своим опытом, идеями, результатами наблюдений и экспериментов. Совершенно неважен ваш формальный уровень образования, возраст, опыт работы в IT или СМИ. Мы вообще почти анархисты (смайл). Требование только одно: вдумчивые тексты на интересные темы вовремя!

LTE среди нас

В Швеции введен в эксплуатацию (пока лишь тестовую) первый в мире готовый участок сотовой сети стандарта LTE. Он находится в Стокгольме и покрывает значительную часть территории столицы. Принадлежит суперсовременная сеть оператору Telia, который занимался реализацией проекта в сотрудничестве с одним из первых в мире производителей операторского оборудования для новых сетей — Ericsson.

Коммерческая эксплуатация новой инфраструктуры начнется не раньше следующего года.

В будущем же распространение LTE может привести к серьезному изменению способа взаимодействия людей с информационной средой. Если сейчас для звонков и SMS мы используем сотовые сети, к интернету подключаемся, задействуя оборудование местных провайдеров, ADSL, Wi-Fi, WiMAX или 3G, а теле- и радиосигналы получаем чаще всего и вовсе в аналоговом формате, то в будущем такое разнообразие систем передачи данных может оказаться ненужным.

При скорости соединения в 72 Мбит/с, которой вполне достаточно для трансляции HD-видео, и зоне покрытия, сравнимой с оной у GSM, новые сети с легкостью заменят все нынешние телекоммуникации. Ведь если передатчик LTE когда-нибудь станет таким же компактным и недорогим, как его аналог второго поколения сейчас, его можно будет встраивать не только в телефоны, но также в плееры, ноутбуки, телевизоры, радиоприемники, настольные ПК и любую другую технику.

Microsoft пошла в наступление

Мicrosoft, похоже, решила серьезно осложнить жизнь Apple. «Атака» фирмы на своего извечного конкурента, которая началась еще в прошлом году, с выходом рекламной кампании в поддержку компьютеров под управлением

Microsoft объявила о выпуске еще одного «антиэппловского» девайса — это плеер Zune HD, призванный навсегда отбить у юзеров желание покупать iPod touch.

И у новинки это вполне может получиться: в отличие от конкурента,

девайс оснащен сенсорным OLED-экраном, а также способен проигрывать видео в формате 720p. Кроме того, он может похвастаться такими фишками, как HD-радио и возможность транслировать видеоконтент на внешние приемники.

В наличии и джентльменский набор обычных для девайсов такого рода функций: встроенный Wi-Fi,

интеграция с фирменными аудио- и видеоматериалами и т. д. И хотя, в отличие от iPod touch, новинка не поддерживает multitouch-технологии, да и выйдет Zune HD только к осени (к тому же цена на него пока не объявлена), его появление уже должно как минимум смутить разработчиков плееров из Купертино.



Windows, содержавшей невиданное количество добрых шуток в адрес «яблочников», набирает столь нешуточные обороты, что сохранение рыночной доли Apple оказывается под вопросом. Так, мы уже общались о планах MS по выпуску в июне этого года сенсорного смартфона, предназначенного затмить собой и iPhone, и Palm Pre. И вот

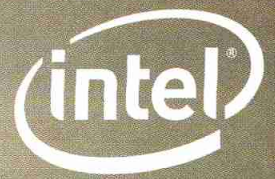
Новое дело Поносова

Александр Поносов, бывший директор школы из Пермского края, прославившийся на всю страну тем, что обвинялся в использовании нелегального программного обеспечения Microsoft (которое было установлено на находившихся во вверенном Поносову учебном заведении компьютерах) и был в итоге оправдан, примет участие в новом судебном процессе. Теперь, однако, бывший учитель, а ныне активный популяризатор идей свободного программного обеспечения выступит в роли истца и будет требовать возмещения понесенного им в ходе предыдущего дела материального и морального ущерба. В частности, он хочет, чтобы ему вернули деньги, которые ушли на поездки в суд и оплату услуг адвоката, — эти затраты оцениваются в 100 000 руб. Сумма за причине-

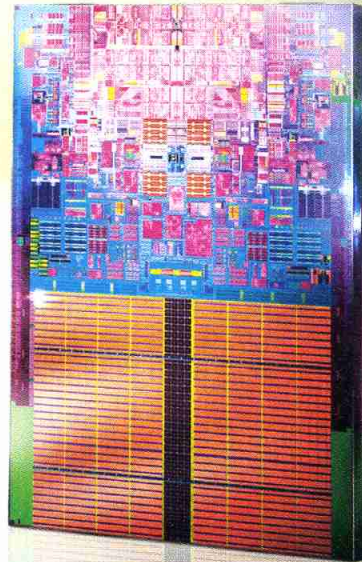
ние Поносову морального вреда им еще не определена.

Если же новое дело Поносова закончится для него успешно, это может быть новым шагом в деле защиты прав российских юзеров. Раньше вздохнуть свободно смогли учителя, которые сейчас не обязаны следить за юридической чистотой компьютеров в школах, а теперь могут успокоиться и все, кто прежде мог находиться в «спорной» с точки зрения закона о защите авторских прав ситуации (например, товарищи, использующие пиратский софт на принадлежащих работодателю компах и не знающие об этом). Зная, что за неправомерное возбуждение уголовного дела в отношении юзера можно понести наказание рублем, работники правоохранительных органов наверняка станут осмотрительнее.





А в этом углу ринга наш
процессор-тяжеловес наносит
нокаутящий удар по
низкой производительности.



**ПРОЦЕССОР INTEL® CORE™ 2 DUO.
ПЕРЕДОВЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ НАЧИНАЮТСЯ С ПРОЦЕССОРОВ INTEL®.**



Процессор, опередивший время

Процессор Intel® Core™2 Duo E7200

- Тип процессора: Intel® Core™2 Duo
- Модель: E7200
- Частота ядра: 2.53 ГГц.
- Размер L2 кэша: 3072 кб
- Частота шины процессора : 1066 МГц

+7 (495) 784 64 90
www.netlab.ru

NETLAB
СЕТЕВЫЕ ЛАБОРАТОРИИ



Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

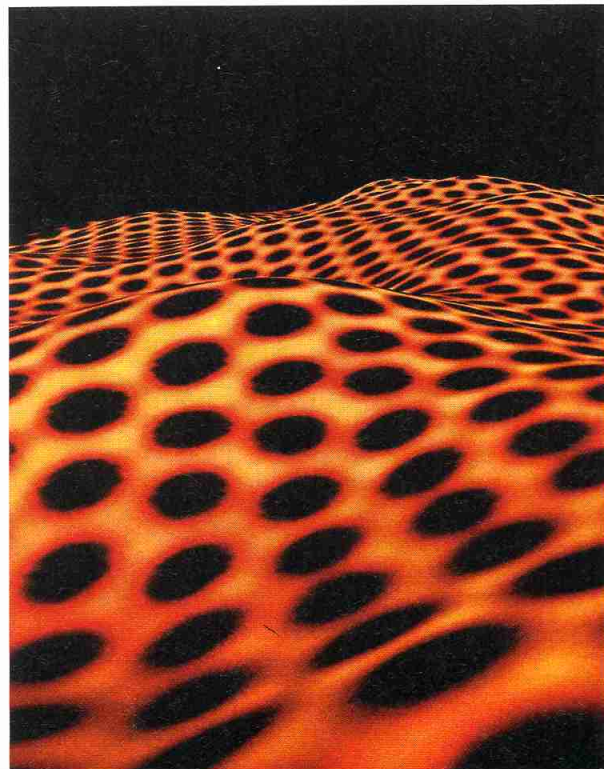
Графен **квадратными** метрами

Группа ученых из университета Техаса в Остине (The University of Texas at Austin) разработала технологию производства однослойного графенового листа практически любой площади.

Множество специалистов по всему миру не устают петь дифирамбы графену – особой кристаллической форме углерода, молекулярная структура которой больше всего напоминает знакомую всем сетку-рабицу, с той лишь разницей, что у графена ячейки шестиугольные. Уникальные электрические свойства этого материала делают его потенциально (!) подходящим для производства компонентов микроэлектроники, обладающих недостижимыми ранее показателями. Но для массового внедрения новой элементной базы графен потребуются в огромных количествах, причем не абы какой,

а исключительно химически чистый и без каких-либо флуктуаций в структуре. Вот тут-то и пригодится изобретение американцев, которые смогли добиться того, чтобы находящийся в газообразной смеси метана и водорода углерод оседал на специально подготовленный субстрат из меди. Известно, что графен и медь плохо взаимодействуют, из-за чего углерод «садится» на подложку очень ровным слоем. В итоге площадь листа ограничивается, по сути, лишь размерами печи, в которой проводится вышеописанная операция.

Пока исследователи в экспериментальном порядке смогли получить «продукт», в котором лишь 5% площади занято двух- или трехслойным графеном, а какие-либо иные дефекты отсутствуют.



Электронный **бутерброд**

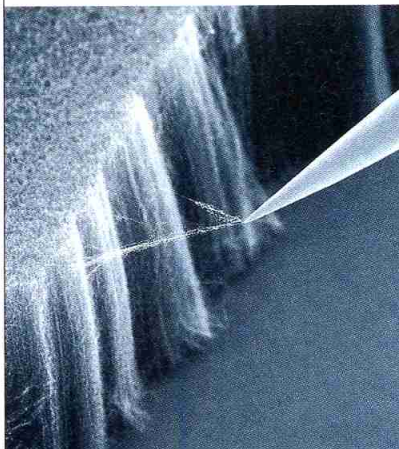
Значительных успехов в объединении структур из графена с широко используемыми в полупроводниковой промышленности веществами добились ученые из Северо-западного университета (Northwestern University) в США.

Основанные на графене микросхемы будущего должны сочетать в себе самые разные вещества, соединенные надежными химическими связями. Первый шаг в этом направлении уже сделан: экспериментаторам удалось вырастить на графеновой основе тонкую однородную пленку из органического полупроводника PTCD (perylene-3, 4, 9, 10-tetracarboxylic-dianhydride). По словам изобретателей, в ходе опытов PTCD самостоятельно собирался в мономолекулярный слой. Причем, судя по снимкам, сделанным с помощью электронного микроскопа, слой этот был практически лишен каких-либо деформаций и к тому же сохранял свои свойства при комнатной температуре и атмосферном давлении.

По мнению руководившего исследованиями профессора материаловедения Марка Хёрсема (Mark Hersam), полученные результаты позволяют надеяться на скорое появление принципиально новой элементной базы для микроэлектроники будущего, в том числе высокоэффективных датчиков и солнечных батарей с недостижимым в настоящее время КПД. Мнение американского физика выглядит обоснованным. При условии, разумеется, что будут своевременно решены проблемы себестоимости требуемых материалов.

Миллиард лет **хранения**

Журнал Nano Letters опубликовал статью профессора Алекса Зеттла (Alex Zettl) и его коллег из Калифорнийского университета (University of California) в Беркли, в которой ученые обнару-



довали результаты экспериментов, проведенных в процессе создания новой ячейки памяти, способной хранить данные намного дольше, чем любой из существующих аналогов.

Современные электронные устройства нуждаются во все более

и более емких массивах памяти, которые должны при этом обладать миниатюрными размерами. Вынужденные соответствовать столь противоречивым требованиям современные продукты оказались способны надежно хранить данные на протяжении меньшего срока, чем их предшественники. Так, к примеру, флэш-память не может обеспечить целостность информации на протяжении даже 10 лет. Выход удалось найти, создав девайсы на основе углеродных нанотрубок с крошечными частичками железа внутри. Пропускание через такую систему тока вызывает перемещение железной наночастицы из одного конца нанотрубки в другой. Это приводит к изменению сопротивления последней, по которому можно судить о том, где находится частица и, соответственно, «0» или «1» закодированы в ячейке.

Технология эта интересна тем, что позволяет хранить 1 Тбит данных на каждом квадратном дюйме поверхности чипа, причем считать информацию можно будет даже через миллиард лет.

КОМПЬЮТЕР НАЧИНАЕТСЯ С INTEL®.

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ



НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ

НИКС
КОМПЬЮТЕРНЫЙ
СУПЕРМАРКЕТ



КОМПЬЮТЕР
на базе производительного
процессора Intel® Core™ i7



НИКС X6000

РАСПРЕДЕЛЕННЫЙ ВСЕРОССИЙСКИЙ СКЛАД

☒ Москва (495) 974-33-33; ☒ Белгород 30-90-10; ☒ Биробиджан 3-56-44; ☒ Брянск 588-000; ☒ Верхняя Салда 5-73-98;
☒ Вилючинск 3-22-48; ☒ Вологда 75-00-02; ☒ Грозный 22-46-06; ☒ Дербент (928) 570-96-73; ☒ Екатеринбург 345-04-88;
☒ Иваново 345-450; ☒ Ижевск 63-78-88; ☒ Ишим 7-67-07; ☒ Краснодар 259-75-88; ☒ Краснокаменск 2-42-96;
☒ Красноярск 53-46-95; ☒ Курган 57-55-58; ☒ Лесосибирск 5-10-50; ☒ Липецк 77-82-27; ☒ Магарамкент 8-928-511-99-97;
☒ Махачкала 51-53-33; ☒ Нижневартовск 40-60-07; ☒ Нижний Тагил 49-99-99; ☒ Нижняя Салда 3-06-60; ☒ Омск 36-25-47;
☒ Орел 55-24-67; ☒ Оренбург 77-45-50; ☒ Переславль-Залесский 3-65-09; ☒ Петропавловск-Камчатский 23-33-34;
☒ Полевской 5-46-10; ☒ Рыбинск 22-27-67; ☒ Рязань 92-02-02; ☒ Ставрополь 26-59-97; ☒ Тула 36-42-41;
☒ Чебоксары 43-98-08; ☒ Череповец 58-01-55; ☒ Элиста 3-49-55.

**ПОЛНАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ЗНАНИЙ НА**

WWW.NIX.RU



Ищи знак
**Intel
Inside®**

Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

© 2009 г. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, логотип Centrino, Core Inside, логотип Intel, Intel, Intel Core, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiv Inside, vPro Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками права на которые принадлежит корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. Реклама.

Навигатор teXet TN-600

Устройство может с легкостью заменить плеер, читалку и КПК! Оно без проблем воспроизводит видео и показывает фотографии, открывает текстовые документы, помогает владельцу ориентироваться на местности и выходить в интернет. Жалко только, что девайс комплектуется не самой вместительной картой памяти – всего на 1 Гбайт.



- Чип: Centrality Atlas III
- Экран: 4,3", 480 x 272 пикс.
- Объем встроенной памяти: 64 Мбайт
- Интерфейс: USB, GPRS
- Слот расширения памяти: SD / MMC
- Подробности: www.texet.ru

Монитор iiyama ProLite E2003WSV-1

Делая упор на отличную цветопередачу и малое время отклика матрицы, производитель настоятельно рекомендует приобретать этот монитор тем пользователям, кто привык проводить свой досуг за компьютерными играми. Мы же советуем покупать его тем, кому хочется иметь дома действительно качественный аппарат с достойными ТТХ.



- Матрица: 20,1", 1680 x 1050 пикс.
- Яркость: 300 кд/м²
- Контрастность: 2000:1
- Время отклика: 2 мс
- Вес: 4,4 кг
- Подробности: www.iiyama.ru

Кулер GlacialTech Igloo 5710 Silent

Себе в актив охлаждающее устройство может занести универсальность крепления, необычное основание, выполненное в виде самостоятельного радиатора, и относительно невысокую/стоимость. В остальном это известная всем комбинация трех тепловых трубок, нескольких десятков алюминиевых ребер и одного вентилятора.



- Совместимость: Intel LGA 1160 / 775, AMD Socket 754 / 939 / 940 / AM2
- Материал: медь, алюминий
- Уровень шума: 19 дБ
- Вес: 485 г
- Подробности: www.glacialtech.com

Наушники Koss Race Tracker

Пожалуй, это единственные профессиональные наушники, ориентированные на гонщиков. Устройство имеет прочную конструкцию, два вида крепления (жесткое затылочное и гибкое оголовное) и обеспечивает высокую степень шумоизоляции. Видимо, для оправдания названия на «чашках» девайса нарисованы символические шашечки стартового флага.



- Диапазон частот: 20-40 000 Гц
- Чувствительность: 98 дБ
- Сопротивление: 60 Ом
- Цвета: красный, черный
- Подробности: www.koss.ru

Компьютер MSI Wind NetOn AP1900

Видимо, идея создания запоминающегося настольного компьютера витала в умах инженеров компании MSI давно и не давала им спокойно спать. Иначе откуда бы взялся этому девайсу с рядом интересных технических особенностей. На данный момент новинка является одним из первых моноблоков, собранных на основе интеловской платформы Atom. Толщина его корпуса равна всего лишь 35 мм, что с уверенностью можно отнести к рекордам. Причем, в отличие от нетбуков и неттопов, базирующихся на том же наборе системной логики, данная машинка оборудована DVD-приводом! Помимо этого особого внимания заслуживает и количество потребляемой энергии: всего 35 Вт. Отдельно хочется отметить и уровень шума, он не превышает 26 дБ.



- Процессор: Intel Atom N270, 1,6 ГГц
- Экран: 18,5", 1366 x 768 пикс.
- Винчестер: 160 Гбайт
- Оперативная память: DDR2, 1 Гбайт
- Вес: 4 кг
- Подробности: www.msi.com.tw

Гарнитура Jabra Halo

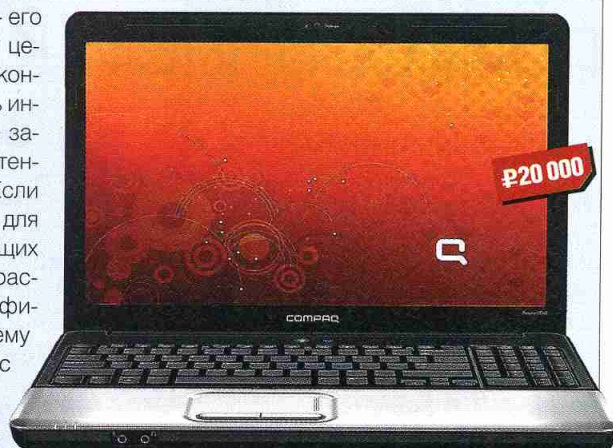
В устройстве реализована система «интеллектуального шумоподавления» Noise Blackout. В ее основе лежит применение двойного микрофона, который эффективно отделяет голос пользователя от фоновых шумов. Качество такой звукопередачи сопоставимо с разговором «лицом к лицу» и позволяет комфортно общаться в шумных общественных местах.



- **Интерфейсы:** mini-USB, Bluetooth
- **Время работы:** 8 ч в режиме разговора, 13 ч в режиме ожидания
- **Габариты:** 190 x 136 x 54 мм
- **Вес:** 80 г
- **Подробности:** www.jabra.com

Ноутбук HP Compaq Presario Verdi CQ60

Главная фишка ноутбука – его более чем демократичная цена. А вот с точки зрения конфигурации он уже не столь интересен. Впрочем, многое зависит от того, что ищет потенциальный пользователь. Если компьютер нужен юзеру для решения задач, не требующих сложных математических расчетов или обработки графики, то данный экземпляр ему вполне сойдет. Работа с офисными приложениями, показ фильмов и интернет-лэптопу вполне по силам. А вот о современных играх придется забыть – дискретный чип GeForce 8200 много сделать не позволит. Зато у ПК вполне достойная матрица. Разрешение, конечно, не заоблачное, но зато диагональ немаленькая – смотреть видео будет гораздо удобнее, чем, скажем, на экранах модных нынче нетбуков. К тому же владелец машинки не будет обделен оптиче-

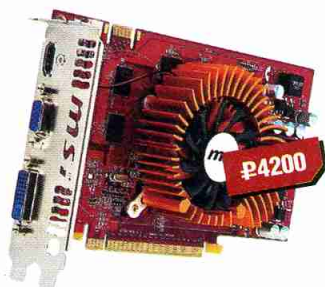


- **Процессор:** AMD Sempron SI-42, 2,1 ГГц
- **Экран:** 15,6", 1366 x 768 пикс.
- **Винчестер:** 250 Гбайт
- **Оперативная память:** DDR2, 2 Гбайт
- **Подробности:** www.hp.com

ским приводом и контроллером Wi-Fi – и то и другое доступно безо всякой дополнительной платы.

Видеокарта MSI N9800GT-MD1G 1 Гбайт

Ускоритель использует технологию управления питанием, которая помогает экономить 25% потребляемой энергии по сравнению с предыдущими видеокартами компании, построенными на том же процессоре. Кроме того, на девайсе установлены конденсаторы Hi-C AP и твердотельные дроссели (SSC), обеспечивающие стабильность работы при разгоне.



- **Процессор:** NVIDIA GeForce 9800 GT
- **Частота ядра:** 550 МГц
- **Частота памяти:** 1800 МГц
- **Интерфейс:** PCIe x16 2.0
- **Подробности:** www.microstar.ru

Плеер iRiver E50 4 Гбайт

Про функциональные возможности плеера сказать особенно нечего – они вполне стандартны (видео, аудио, фото), а вот на дизайн устройства стоит обратить внимание. Его корпус сделан из шлифованного алюминия и смотрится достаточно необычно. От одной зарядки аккумулятора новинка способна проработать примерно 52 часа.



- **Экран:** 1,8", 176 x 220 пикс.
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Поддерживаемые форматы:** MP3, WMA, JPEG, BMP
- **Подробности:** www.iriverrussia.ru

HDD-кейс Thermaltake VI-ON ST0008E

Назвать бокс миниатюрным не получится. А все из-за встроенного вентилятора, который призван охлаждать размещенный внутри корпуса накопитель. Причем скорость вращения пропеллера регулируется автоматически, в зависимости от температуры. Для удобства подключения к ПК пользователю предлагается два варианта интерфейса.



- **Форм-фактор:** 3,5"
- **Интерфейс:** USB 2.0, eSATA
- **Габариты:** 255 x 205 x 70 мм
- **Материал:** пластик
- **Подробности:** www.thermaltake.com

Halo: Combat Evolved – компьютерная игра в жанре FPS, разработанная фирмой Bungie и выпущенная в 2001 году компанией Microsoft. Ее сюжет повествует о войне людей и ковенантов (союза инопланетных рас). Создатели игры явно были вдохновлены романами Ларри Нивена из серии «Мир Кольцо». (Wiki)

Бэтман,

прикованный к земле



Don Merzavets

merzavets@upweek.ru

Mood: разочарован

Music: звон в левом ухе

Компания Verbatim многие годы занималась выпуском носителей информации, средств очистки, мышиных ковриков и тому подобных недорогих, но нужных и полезных вещей. Получалось очень неплохо, я когда-то с удовольствием покупал еще их пяти- и трехдюймовые дискеты, да и сейчас иногда беру их оптические болванки. Были в ассортименте фирмы и мышки, и внешние винчестеры, но погоды они не делали. Короче говоря, в отрасли расходных материалов и сопутствующих товаров Verbatim всегда была одним из лидеров, но в сфере производства сложной электроники выступала довольно скромно. И вдруг, внезапно и без объявления войны, компания выпустила достаточно серьезный и сложный продукт – «боевую» мышь для геймеров под названием Verbatim Rapier V1 Laser Gaming Mouse.

Элементы упаковки следующие: сама мышь, чехол для нее с застежкой-молнией, еще один чехол с комплектом из пяти грузиков, диск с софтом и мануалом и краткая бумажная инструкция. Грузики представляют собой металлические шайбы весом 4,5 г каждая.

Внешнее оформление традиционно для «военных» грызунов: обтекаемо-стремительные линии корпуса, серебристый верх, матово-черные прорезиненные бока. Мышка асимметричная, под правую руку. Пробуем хват. Хм-м, не совсем по моей лапе. Как известно, на «анатомических» несимметричных мышах сильнее ощущается несоответствие параметров кисти конкретного пользователя и формы «грызуна». Похоже, девайс разрабатывался под человека с меньшей, чем у меня, рукой.

А вот и необычная черта: колесо не сидит между главными клавишами, а врезано в дальний край левой кнопки, то есть тянуться к нему надо в непривычную сторону. Посередине же находится кнопка «тройного клика». Не то чтобы совсем неудобно, однако потребуются время на переучивание. К тому же форма левой

кнопки такова, что указательный палец все время норовит соскользнуть на это самое колесо.

На левом боку живут две кнопки типа «вперед-назад», которые в принципе программируемы, а по умолчанию служат для работы с браузерами. Там же имеется «качалка» – переключатель режимов



- **Устройство:** Verbatim Rapier V1 Laser Gaming Mouse
- **Тип:** игровая лазерная мышь
- **Количество кнопок:** 9
- **Разрешение:** 800-3200 cpi
- **Интерфейс:** USB
- **Подробности:** www.verbatim.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Verbatim (www.verbatim.ru)

и разрешения, над ней виден соответствующий индикатор с целой группой разноцветных светодиодов под черным стеклом. Отсек для грузил, обеспечивающих сцепление, находится под крышкой в пузе мышки, для каждой гирьки есть персональная ячейка.

Изготовители очень гордятся позолоченным USB-разъемом. Я пока не слышал, чтобы мыши выходили из строя из-за коррозии внешней части штекера. Может быть, эта опасность грозит только тем, кто использует их в условиях соленого морского тумана, на борту сейнера с седелькой иваси в бурном Японском море (смайл)? А вот что реально удручает, так это то, что сам USB-кабель очень толстый и жесткий. Он все время топорщит-

ся как попало и пытается утянуть мышку куда-то в непредсказуемом направлении – с таким своенравным «хвостом» все попытки хоть как-то сбалансировать «рапиру» с помощью грузиков дадут эффект не лучший, чем заговоры от сглаза и порчи.

Зато «интеллектуальные» возможности мыши и прилагаемого софта вызывают уважение. Изучать их, играясь с настройками, можно долго. Не буду пересказывать весь мануал, скажу лишь, что можно «научить» выбранную клавишу стрелять очередями, задав частоту и количество залпов. Можно также назначить кнопке функцию эмуляции нажатия клавиш на клавиатуре, а также вызова приложений или специальных скриптов, состоящих из цепочки разных действий. Кроме того, доступны для регулировки многие технические параметры «грызуна»: разрешение, скорость передачи и т. п. Профили настроек хранятся в самой мышке и могут быть использованы на другом компьютере, даже если на нем не установлен фирменный софт. За «интеллект» изделию ставлю твердую «пятерку».

Кликает мышь в меру мягко, но четко, при этом ход клавиш не очень длинен – то, что я люблю. Бегают девайсы отменно на самых разных поверхностях. Но! Проклятый кабель ведет себя отвратительно. Чувствуешь себя Бэтменом, который и хотел бы вволю полетать над городом, да к ногам цепями прикованы тяжелые гири.

Выводы: устройство очень неоднозначное. Кнопки и датчик – отличные. Возможности настройки великолепны, я не представляю, чего бы еще пожелать. Однако хват все-таки не совсем удобен. Эксперимент с переносом колеса также, мягко говоря, не очень удался. Ну и, наконец, кошмарный шнур превращает точную «рапиру» в какой-то неуклюжий кистень.

Оценка – «четверка» с бо-о-ольшим минусом. Даже обидно. Увы! UP

Рапира – преимущественно колющее холодное оружие, длинная «гражданская» шпага, в отличие от «боевой» шпаги, слишком легкая для нанесения рубящего удара, тем не менее в классическом (не спортивном) варианте имеющая лезвия. (Wiki)

650 ватт

И НЕМНОЖКО ЕЩЕ

Тайваньская компания Floston ведет свою историю с 2004 года. За это время она успела весьма неплохо зарекомендовать себя на рынке компьютерных комплектующих, в том числе и на российском.

В нашу лабораторию прибыл блок питания из серии Energetix, способный выдавать 650 Вт мощности. «Энергетиксы» серьезно отличаются от БП линейки Luxury, причем в лучшую сторону. В их активе и более презентабельный внешний вид, и лучшие технические характеристики, и, надо полагать, более высокое качество. Ну и, конечно же, вышеупомянутая «ваттность»: если девайсы серии Luxury остановились на отметке в 700 Вт, то «кормушки» классом повыше спокойно могут выдавать до 1,2 кВт. Сегодня нам предстоит познакомиться чуть ли не с самым «младшим» представителем флагманской линейки – Floston Energetix E2NP-650W.

Оценив беглым взглядом внешний вид блока питания, можно сказать, что делали его на совесть и с должным старанием. Внутри все элементы распаяны предельно аккуратно. Солидный вес и модульный тип подключения проводов также имеют место. «Вросший» хвост лишь один, ATX, кстати, в черной оплетке – впрочем, как и все остальные «тен-такли», идущие в комплекте. А это: два разъема подпитки PCIE типа 6 + 2, процессорный 4 + 4, два кабеля с тремя SATA-разъемами на каждом и парочка разветвителей с Molex. Не забыли и про флорпик.

Над каждым разъемом красуются изображения девайсов, которые можно подключить к соответствующему каналу. В коробке обнаружился набор силиконовых ремешков-стяжек для проводов, а также изготовленная из того же материала рамка, которая крепится между задней стенкой блока и корпусом и гасит ненужные вибрации. На верхней крышке питальника расположен 140-миллиме-

тровый вентилятор с максимальной скоростью вращения 1900 об/мин, который в зависимости от температуры начинки сам решает, когда следует работать на максимуме, а когда притормозить. Отмечу, что шума, даже на предельных оборотах, он почти не издает.



- **Устройство:** Floston Energetix E2NP-650W
- **Тип:** блок питания
- **Мощность:** 650 Вт
- **Разъемы:** 6 x Molex, 6 x SATA, 2 x PCIE Power, ATX (24 + 4 + 4)
- **Вентилятор:** 140 мм
- **Габариты:** 160 x 150 x 86 мм
- **Подробности:** www.flostoncase.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией AlcomTrade (www.alcomtrade.com)

В блоке реализовано три 12-вольтовые линии, каждая рассчитана на ток до 18 А. Но максимальный суммарный ток для всех трех, как ни странно, 52 А. Интересно также тот факт, что в описании этого БП на сайте производителя русским по белому написано, что Floston Energetix E2NP-650W обладает четырьмя независимыми «рельсами». Но своим глазам я привык доверять, поэтому ответственно заявляю, что, согласно наклейке, находящийся в моих руках питальник имеет лишь три канала. Если ошибка допущена на сайте, то ничего страшного в этом нет – чай, не на камне высечено. Ну а если врет шильдик – тогда покупатель да-

же в каком-то смысле оказывается в выигрыше (смайл).

Тестирование показало безупречную работу блока. Даже функционируя на пределе возможностей, он не допускал отклонения ключевых напряжений от номинала более, чем на 2%. Судите сами:

канал 3,3 В проседал до 3,23 В, 5 В – до 4,98 В, а 12 В – до 11,87 В. Более того, есть еще неплохой запас, ватт эдак 40-50. В связи с этим данному «кормильцу» без опаски можно доверить любую систему, пиковое потребление которой не превышает 700 Вт. Само собой, Floston Energetix E2NP-650W защитит ваш ПК от перегрузки и по мощности (OPP), и по току (OCP), и по напряжению (OVP), а также спасет от короткого замыкания (SCP) и пониженного напряжения (UVP). Так-то. (Я уже готов поверить, что при попытке нападения на владельца этот БП создаст защитное силовое поле и телепортирует хозяина в безопасное место. – Прим. ред.)

Что и говорить, добротный получился блок питания. Привлекательный внешний вид, неплохая комплектация (хотя говорить об одной применительно к БП сложно, но в нашем случае производитель добавил в коробку несколько приятных бонусов), набор всех необходимых «розеток» – что еще нужно для счастья? О соответствии всем заявленным характеристикам и не говорю. В общем отрицательных черт у данного продукта мне найти так и не удалось. В подобных случаях ложкой дегтя (а то и бочкой, да не меньшей, чем с медом) становится цена, но, как это ни странно, с ней все в полном порядке. На данный момент Floston Energetix E2NP-650W является одним из наиболее привлекательных для покупки БП, поскольку его стоимость не превышает \$100. В том случае, если ваш компьютер действительно требует 650 Вт мощности, я настоятельно рекомендую остановить свой выбор именно на этом девайсе. **UP**



Евгений Валерьевич
shodan@upweek.ru
Mood: стоит задуматься
Music: Faithless

В ассортименте продуктов компании Floston помимо блоков питания присутствуют внешние HDD, а также всевозможные кулеры. Среди последних есть как простые модели, слабо отличающиеся от боксовых, так и весьма интересные изделия вроде V6.

Игрушка с ВЫСОКИМ разрешением



Dr. Kox
kox@upweek.ru
Mood: весеннее
Music: «Дюна»

«Йорик, бедный Йорик!» – так восклицали некоторые граждане, думавшие, что с окончанием эры фотопленки со сцены уйдет и фирма Kodak, издавна являвшаяся одним из крупнейших ее производителей. «Не дождетесь», – заявила гордая компания и бросилась догонять остальных игроков на рынке цифрового фотографического оборудования. Поняв, что в премиум-классе ей пока трудно конкурировать на равных, она стала выпускать фотоаппараты для экономных покупателей (что особенно актуально в условиях кризиса).

Честно говоря, я до недавнего времени не знал, что Kodak выпускает еще и видеоредакторы, и, получив от «железного» редактора небольшую коробочку, ощутил всю торжественность момента: в ней лежала плотно упакованная видеокамера Zx1. Вытащив небольшое, но тяжелое тельце видеопарата размером с крупный сотовый телефон и пристально его рассмотрев, я поначалу крепко задумался: зачем было создавать отдельный девайс, если видеокамеры такого уровня уже повсюду встраиваются практически во все телефоны и смартфоны? Но уже мгновение спустя я понял, что ошибся: ведь камера записывает видеосигнал не обычного качества, а High Definition с разрешением 720 строк по вертикали!

Но сначала поговорим все-таки о корпусе, ибо он у нашего гаджета особенный: нескользкий и похожий, что прорезиненный. Кнопки на нем квазисенсорные и копируют оные на популярном телефоне одной американской компании. Эластичные крышки прикрывают все порты, а панель из нержавеющей стали обеспечивает прочность корпуса, сертифицированного для соответствия нормам рейтинга защиты IP43. Что это значит? Оценки IP (International Protection, или Ingress Protection) устанавливаются международной электротехнической комиссией по стандарту IEC 60529 и имеют два знака: первый относится к степени защиты

устройства от механических повреждений, а второй – к влагопроницаемости. Комбинация «IP43» означает стойкость девайса к попаданию объектов размером более 1,0 мм (таких как частицы грязи) и мелких брызг воды, летящих под углом отклонения от вертикали до 60°. Видеокамере нестрашна любая погода: она разработана для любителей приключений



- **Устройство:** Kodak Zx1
- **Тип:** карманная видеокамера
- **Матрица:** CMOS, 1,6 Мпикс.
- **Объектив:** 4,1 мм, f/2,8
- **Экран:** 2", TN + Film
- **Карты памяти:** SD / SDHC
- **Габариты:** 50 x 107 x 20 мм
- **Вес:** 90 г
- **Подробности:** www.kodak.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Kodak (www.kodak.ru)

чений и устойчива к воздействию дождя, снега, песка и грязи, почти как автомат Калашникова.

Снимать при помощи Kodak Zx1 не сложнее, чем встроенной камерой мобильного телефона, даже руку нужно держать привычно. Все кнопки, кроме «Вкл.», располагаются на лицевой стороне аппарата и достаточно крупны, чтобы большой палец не промахивался. Тут же размещен двухдюймовый дисплейчик, на котором можно посмотреть готовый видеоматериал. А снимает камера, напомню, в формате HD 720p со скоростью 60 или 30 кдр/с плюс пишет монофонический звук. Также доступен более привычный режим VGA (640 x 480). Ролики лучше смотреть на экране большого те-

левизора высокой четкости, подсоединившись к нему посредством входящего в комплект кабеля.

Называть малюсенькую линзочку камеры «объективом» язык не поворачивается, имеющийся цифровой двукратный зум – тоже вещь на любителя. Правда, для небольшой светочувствительной CMOS-матрицы с диагональю 1/4,5" (5,6 мм) и этого хватает за глаза. Я был приятно удивлен, когда увидел, что аппарат выдает вполне приличные кадры с правильным балансом белого и неплохой цветопередачей. Хотя что тут удивляться – это же Kodak.

Видеокамера способна делать трехмегапиксельные снимки (за счет интерполяции), которые сгодятся для получения отпечатков формата 10 x 15 см. Автоматика девайса, пожалуй, излишне самостоятельна и напориста («снимок любой ценой!»). В условиях недостаточной освещенности сделать четкий кадр вам поможет только штатив – гнездо с резьбой присутствует, но от шумов этим способом, конечно, не избавишься.

Можно воспользоваться программой обработки видеоклипов, изначально записанной во внутреннюю память аппарата. Просто подключаем камеру к компьютеру по USB, ставим софтинку и наслаждаемся ее весьма широкой функциональностью. Можно обрезать, склеивать и корректировать насыщенность, яркость и контрастность загруженных на комп видеоклипов и накладывать на «склейки» эффектные переходы (правда, почему-то непременно одного типа на весь фильм). Есть возможность перемежать кино фотоснимками, добавлять музыку и отправлять результаты своего творчества по электронной почте либо загружать их на YouTube, не выходя из программы.

Если у вас есть лишние 150 баксов и вы не особенно придирчивы к качеству видео, но хотите смотреть его на HD-телевизоре в его родном разрешении, эта миниатюрная игрушка – для вас. **UP**

WWW.TNT-TV.RU

Почувствуй
нашу
ЛЮБОВЬ

**НАША
РАША**

Мультимедийный кирпичик



Алексей Ивакин

alex_van_gee@upweek.ru

Mood: поспать бы

Music: Filteria

Я люблю приятные неожиданности (а кто же их не любит?). Таковой для меня оказался мультимедийный плеер iRiver P7. Шел в редакцию, зная только, что дадут проигрыватель, но не зная, от какого именно производителя и с какими характеристиками. И мне понравилось то, что я увидел, – в компании iRiver умеют делать очень классные и красивые упаковки, притягивающие взгляд.

Наречия, приходящие на ум после извлечения девайса из коробки и верчения в руках, таковы: минималистично, лаконично, симпатично. Корпус в целом выполнен из шершавого, приятного на ощупь светло-серого алюминия, а верхняя и нижняя его грани – из белого пластика. Внутри, судя по всему, скрыта большая и емкая батарея, придающая девайсу увесистости. Кнопок по минимуму: сверху Power, управление громкостью и доступ к главному меню, справа – один лишь Hold. Также на правом боку присутствуют 3,5-миллиметровый разъем для наушников, отверстие микрофона, цеплялка для шнура и запрятанные под крышечкой слот под карты microSD и дырка, в которую надо тыкать, дабы произвести сброс. Нижняя грань полностью отдана под фирменный разъем, через него осуществляются передача данных и зарядка аккумулятора. На задней стороне расположен крохотный динамик, наличие которого вызывает недоумение. Он очень тихий, слушать музыку с ним невозможно, смотреть кино – тем более.

При каждом включении в течение нескольких секунд, пока идет загрузка, вам будут напоминать, что плеер «Designed by iRiver». Такую же фразу можно найти на корпусе, там, где обычно пишут «Made in...». Сейчас наблюдается тенденция составлять эту надпись из двух частей: первая указывает, где сей прибор был разработан, а вторая – где собран. Так и здесь: дизайн от iRiver, а сборка – китайская.

Рассказывая в прошлый раз об iRiver T6, я очень много и громко ругался на безликое серое меню и ужасный шрифт, поменять которые не было никакой возможности. В этой модели умолчальный (он же, правда, по-прежнему единственно возможный) вариант оформления меню не-

дите, где какой файл у вас открыт и на какую частоту настроено радио. Что касается навигации, то чувствуется, что ее пытались подстроить под управление пальцами. Стилус в комплекте поставки имеется, но на корпусе нет привычной ниши для его переноски, а цеплять алюминиевую палочку на место шнура не стоит – моментально поцарапается корпус и, что еще хуже, экран.

Вообще говорить про тачскрин не хочется, поскольку если бы не он, то плеер можно было бы назвать отличным. Но молчать нельзя, поэтому вот вам правда: экран на касания реагирует непредсказуемо. Если надо перескочить на определенное место в проигрываемом файле или поменять громкость, в силу вступает теория вероятности (смайл). Нередки случаи, когда при нажатии на конец линии прогресса вы почему-то оказываетесь в начале или середине трека. Регулировать громкость кнопками на верхней грани тоже не слишком удобно: нащупать их нельзя, так как они лишь обозначены соответствующими изображениями и находятся под поверхностью пластика. Одиноким «пимпкой» выделена кнопка перехода в меню, но как раз она практически не нужна – где бы вы ни находились, попасть на главный экран можно, ткнув в букву M в правом верхнем его углу.

Но самое большое разочарование вызвал режим чтения книг, и не потому, что он сделан плохо. Как раз наоборот, тут практически все как надо: три размера шрифта на выбор, никаких проблем с русским языком, наличие закладок, возможность автопрокрутки с регулируемой скоростью. Всю эту малину портит жуткое управление. Ощущение такое, что сами разработчики даже не пробовали заходить в читалку. Листать страницы дозволено движениями пальцем вниз / вверх, при этом текст перемещается в нужную сторону на один эк-



- **Устройство:** iRiver P7
- **Тип:** мультимедийный плеер
- **Память:** 16 Гбайт + SD-карта
- **Экран:** 4,3", 480 x 272 пикс.
- **Поддерживаемые форматы:** MP3, WMA, WAV, OGG, FLAC, AVI, MP4, DAT, MPG, WMV, RM / RMVB, 3GP, K3G, FLV
- **Габариты:** 73 x 112 x 14 мм
- **Подробности:** www.iriverrussia.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией «Бюрократ» (www.buro.ru)

сказанно приятнее. Общий тон интерфейса светлый, что гармонирует с внешностью плеера, – при общении с ним получаешь эстетическое удовольствие.

Главное меню сделано очень грамотно. Экран, чувствительный к прикосновениям, разбит на несколько секций, каждая из которых ведет к одной из функций – радио, музыкальному проигрывателю, книгочиталке, видеоплееру, просмотрщику картинок, диктофону, дополнительным приложениям или настройкам. Каждая секция меню является окошком предпросмотра, то есть вы сразу ви-

Если в ваших MP3-файлах зашита обложка альбома, то вы сможете лицезреть ее в меню и при воспроизведении, а если нет, то на ее месте будет красоваться серый квадрат с надписью «No album». Не шарман, но и ничего страшного.

ран. Проблем тут две: тормознутость процесса (прокрутка длится три секунды) и упомянутая уже непредсказуемость реакции сенсора. В половине случаев ваши листания будут расценены как обычные тыканья, и вместо следующей страницы вы получите менюшку книгочиталки.

Как только такое положение дел вас достанет (а это произойдет быстро), можно попытаться использовать виртуальные кнопки, изображенные в правой части экрана. И вот тут кроется вторая подстава: экран утоплен в корпус, и до его периферийных участков не добраться. Предложения нажимать кнопки ногтем или стилусом отмечаем как идиотические – уж лучше вообще не читать книгу, чем делать это таким извращенным способом.

На этом с негативом заканчиваем и переходим к главной вкусности P7 (ради которой он, собственно, и разрабатывался) – просмотру видео. Экран, имеющий не самое впечатляющее для своих размеров разрешение, тем не менее выдает отличную картинку. Возможности воспроизведения достаточно широкие, доступны изменение соотношения сторон, скорости сканирования, отображе-

ние субтитров и настройка их вида и положения. При желании можно ставить на видео закладки. Но самая большая приятность – это возможность плеера проигрывать AVI без конвертации. В инструкции указано максимальное разрешение видео, которое еще может показываться «напрямую», но мне удалось спокойно посмотреть файл, размер кадра в котором намного превышает эти ограничения. Для работы с неподдерживаемыми форматами предназначена записанная на CD с мануалом утилита, пере-

получаем удовольствие. Больших сюрпризов музыкальная часть не преподносит, но здесь от нее этого и не требуется. Серьезный плюс – возможность представления списка файлов в виде не только базы данных (я искренне не понимаю, как ею можно пользоваться), но и простой структуры папок. О качестве звучания судить не берусь, знающие люди говорят, что оно где-то между средним и хорошим. Поверим им. Если вы предъявляете высокие требования к звуку, вы все равно послушаете любой плеер, прежде чем его купить.

Совершенно очевидно, что основное предназначение P7 – видео. Брать такой девайс ради музыки особого смысла нет. Стоимость плеера относитель-

но невысока, посему если у вас еще нет ничего, на чем можно смотреть кино в дороге, а очень хочется, то этот iRiver – неплохой вариант. К тому же разработчики не поскупились на хороший аккумулятор, которого хватит на несколько фильмов и много-много (до 50) часов музыки. Читалку я бы тоже записал в плюс, если бы смог привыкнуть к управлению, но, увы, нервы мне дороже. **UP**

водящая их в понятный для плеера вид буквально в несколько кликов. Напоследок пара слов о звуке. Инструкция для получения удовольствия от прослушивания музыки следующая: раз – берем комплектные «уши»; два – выбираем их; три – покупаем хорошие наушники (а хорошими бывают «затычки» не только за 150 баксов, но и за 30, так что дело это не столь затратное); четыре –

→ Главная вкусность iRiver P7 – воспроизведение видео во всех его видах, от клипов до кино. Еще два приятных момента – низкая цена и емкая батарея.

Жуткие скрипы и сто метров

«Голубозубый» USB-адаптер TRENDnet TBW-104UB отличается от прочих устройств того же рода внушительными габаритами и наличием поворотной антенны. А все потому, что дальность работы, на которую он рассчитан, составляет аж 100 м! Антенна, кстати, на некоторое время вогнала меня в ностальгическое настроение. При вращении она скрипит, точь-в-точь как качели во дворах во времена нашего замечательного детства. Поначалу этот звук казался достаточно прикольным, но постепенно начал напрягать. Однако человек не зря считается существом мыслящим, так что в результате долгих дум появилась идея капнуть подсолнечным маслом в место стыка рамки с корпусом. Жуткий скрип пропал полностью, и адаптером стало приятно пользоваться.

Теперь перейдем к испытаниям. В чистом поле заявленная зона приема радиусом 100 м, быть может, и достижима, но при тестировании устройства в квартире соединение с телефоном разорвалось, как только я вышел с ним в соседнюю комнату. Это не очень хорошо, но можно списать все на наличие серьезных помех и просто невезение – после повторного соединения связь оставалась надежной при перемещениях по всему жилищу.

На диске с драйверами лежит программа IVT BlueSoleil 3.0, посредством которой осуществляются все операции с адаптером. Не могу сказать, что она очень удобна и стабильна, тем более что нам предлагается далеко не последняя ее версия. Но поскольку встроенных возможностей Windows для работы с Bluetooth в большинстве случаев не-



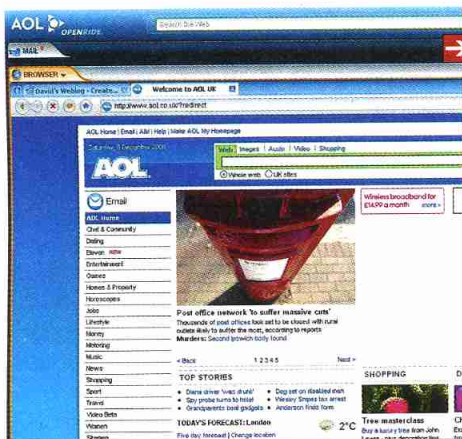
Алексей Ивакин
alex_van_gee@upweek.ru
Mood: positive
Music: Gift Culture



- **Устройство:** TRENDnet TBW-104UB
- **Тип:** Bluetooth-адаптер
- **Выходная мощность:** 17 дБм
- **Скорость передачи:** до 3 Мбит/с
- **Габариты:** 71 x 36 x 11 мм
- **Вес:** 10 г
- **Подробности:** www.trendnet.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией TRENDnet (www.trendnet.ru)

достаточно, то выбирать не приходится. Главное – обновиться: сейчас в ходу уже версия 6.4.249. **UP**

Какие-либо программы, кроме BlueSoleil, к этому адаптеру не подойдут. Разные производители Bluetooth-устройств используют драйверы от различных разработчиков. TRENDnet скооперировался с IVT и «дружит» исключительно с их программным обеспечением.



AOL, которая гуляет сама по себе

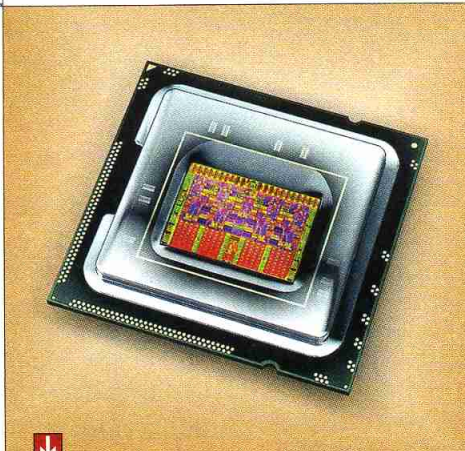
Крупнейший в мире медиахолдинг AOL Time Warner скоро лишится первой части своего названия. В официальном заявлении, выпущенном корпорацией, сообщается, что в ближайшее время AOL – провайдер, занимающий большую долю американского рынка и владеющий одним из десяти популярнейших поисковых сервисов планеты, – станет самостоятельной компанией.

Для этого Time Warner выкупит 5% акций AOL у Google, доведя, таким образом, свою долю до 100%. Пока не вполне ясно, с какой целью проводится выделение AOL, – обычно такие действия являются важнейшей частью «предпродажной подготовки» подразделения перед его передачей новому владельцу.

Однако пока никаких данных о возможных покупателях AOL нет. Ранее ходили слухи о том, что компанией интересуются Microsoft и Yahoo!, однако первая вроде бы отказалась от поглощения, а вторая может себе позволить лишь «равноправное» объединение, которое Time Warner, похоже, не интересует.

Мистерия продолжается

Хидео Кодзима (Hideo Kojima) по-прежнему не желает делиться сведениями о своем новом проекте. Напомним, что игра, анонс которой должен был состояться то ли в середине мая, то ли в начале июня, активно рекламируется в интернете и профильных СМИ уже более месяца, впрочем, до сих пор неизвестны ни название, ни сюжет, ни список героев проекта. Правда, о последних кое-что сказать все-таки можно: недавно на сайте игры появилось изображение Биг Босса (Big Boss) – одного из героев сериала Metal Gear Solid.



Многофункциональная розетка

В ближайшее время квартирные радиоточки в Москве начнут заменяться «социальными розетками», которые будут объединять в себе помимо привычного подключения к кабельной радиосети «тревожную кнопку» для вызова экстренных служб, динамик системы оповещения, телевизионную розетку, а также точку доступа к интернету. При этом плата за пользование всеми этими услугами будет такой же, как и за обычную радиоточку, правда, скорость подключения к интернету окажется небольшой, а телеканалов будет доступно лишь 8 штук.

725 г ноутбука

NEC разработала удивительный нетбук VersaPro UltraLite Type VS, который, несмотря на наличие довольно большой для этого класса устройств 10-дюймовой матрицы, весит всего 725 г. Толщина его корпуса при этом не превышает 30 мм. Девайс оснащен CPU Intel Atom Z540 с частотой 1,86 ГГц, а также SSD-накопителем объемом 64 Гбайт – гораздо более достойная комплектация, чем у среднестатистического нетбука. Правда, и цена лэптопа явно не «нетбуковская»: чуть более тысячи баксов по предзаказу и \$1850 – при покупке в магазине.

Закажите процессор-призрак!

Интернет-магазины по всему миру начали принимать заказы на процессоры Intel Core i7 975 Extreme и Intel Core i7 950. Пикантность ситуации заключается в том, что анонс этих камней к моменту начала приема заявок на новые CPU еще не состоялся – то есть магазины продавали процессоры, информацию о которых производитель не подтверждал. Впрочем, процессорный гигант планирует представить новые чипы уже в ближайшие дни. Их стоимость: \$1100-1300 за «старшую» модель и \$650 – за «младшую».

The Sims 3 вышла!

На пять дней ранее официально намеченного срока в России начались продажи долгожданной игры от EA Games – The Sims 3. Игрушка, вопреки первоначальным ожиданиям, появилась на прилавках магазинов не 10, а уже 5 июня. Таким образом, EA Games удалось совместить российский и европейский релизы проекта.

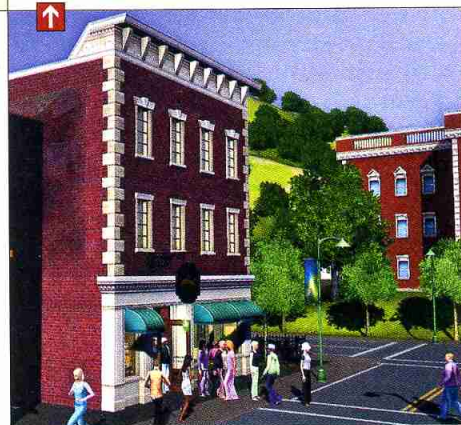
Всего в нашей стране можно найти два издания официальной русской версии новых «симов» – обычное и коллекционное. Стоят они 900 и 1500 руб. соответственно. Оба издания содержат и PC- и Mac-версию игры.

28 нм – уже в июле!

В последнее время создатели чипов стали производить интегральные схемы не только на основе «классических» техпроцессов (130, 90, 65, 45, 32 нм), но и по «промежуточным» нормам – например, 40 нм. И это неудивительно: с уменьшением размеров транзисторов переход на новый техпроцесс становится все более затратным предприятием.

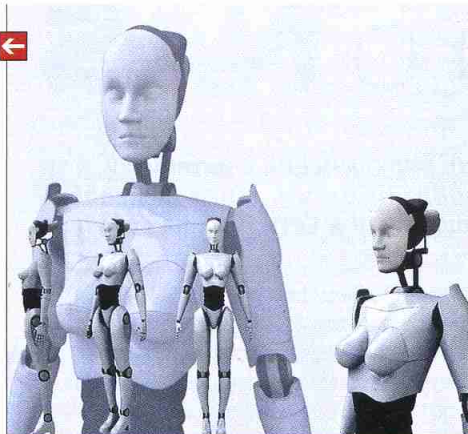
И вот о разработке новых «половинчатых» технологических норм стало известно DigiTimes – по данным этого издания, 28-нанометровый техпроцесс от TSMC будет официально представлен уже в июле этого года на конференции Design Automation Conference. В рамках презентаций будет рассказано об особенностях разработки и будут приниматься заказы на «тонкие» чипы, производство которых начнется уже в начале будущего года.

Интересно, кстати, что производить чипы по «классическим» нормам в 45 и 32 нм TSMC даже не планирует. Также любопытно, что по состоянию на начало 2010 года TSMC может стать компанией, изготавливающей самые совершенные камни в мире, – ведь Intel к тому времени освоит лишь 32-нанометровые нормы.



Андроид для Поднебесной

Исполнительный директор тайваньской компании HTC Питер Чоу (Peter Chou) сообщил о том, что в ближайшее время в Китае стартуют продажи смартфона HTC Magic на основе платформы Google Android. Соглашение о поставках этого аппарата компания заключила с крупнейшим китайским (а заодно и мировым) сотовым оператором China Mobile. Таким образом, на важнейшем китайском рынке коммуникаторы на базе Android появятся раньше, чем большинство их ключевых конкурентов (в том числе и iPhone).



8 слоев в одной флэшке

SunDisk разработала новые чипы флэш-памяти, на которые можно записывать информацию в восемь независимых слоев, сообщил ее генеральный директор Эли Харари (Eli Harari). Максимальная емкость одного такого чипа может быть равна 256 Гбайт. Никаких сроков по внедрению новой технологии пока названо не было.

Напомним, что разработку 3D-флэш-памяти SunDisk начала еще в 2005 году, когда ею была приобретена компания Matrix, а в 2008 году фирма договорилась о совместном создании 3D-чипов с Toshiba.



BioShock 2 – европейцам!

Европейские геймеры смогут приобрести вторую часть BioShock раньше жителей других частей планеты, сообщили представители 2K Games. Игра, которая одновременно выйдет на PS3, Xbox 360 и PC, появится на прилавках магазинов Старого Света 30 октября этого года. Впрочем, жителям Северной Америки релиза придется ждать не так уж долго: уже 3 ноября проектом смогут наслаждаться и они. Также стало известно, что действие BioShock 2, как и в первой части, развернется в подводном городе Rapture.



Ограничения от Microsoft

Microsoft опубликовала требования к нетбукам, на которые будет разрешена установка ОС Windows 7 в наиболее бюджетных вариантах – Starter и Home Basic. Итак, вот они: лэптоп должен будет иметь жесткий диск объемом не более 250 Гбайт, 1 Гб оперативки, одноплатный процессор с частотой не выше 2 ГГц, тепловыделение не более 15 Вт, а также экран с диагональю, не превышающей 10,2". В случае использования в нетбуке SSD-накопителя его максимальный объем будет ограничен 64 Гбайт. Прямо скажем, весьма негусто.

30 млн «боксов» – не предел

Microsoft в специально подготовленном по такому случаю пресс-релизе сообщила о том, что к настоящему моменту ей удалось продать уже более 30 млн игровых приставок Xbox 360. Только в США реализация консоли, а также игр и всевозможных аксессуаров для нее принесла софтверному гиганту не менее \$14,5 млрд. Также примечательно, что продажи Xbox 360 в этом году оказались на 28% выше, чем в прошлом, и это несмотря на мировой кризис. Видимо, приставки стали активно приобретать потерявшие работу граждане.

Ионизированный нетбук

После долгих споров NVIDIA с Intel относительно правомерности разработки чипсета для процессоров Atom, а также нежелания чипмейкера продавать камни отдельно от собственных наборов логики наконец-таки был создан первый в мире нетбук на основе платформы NVIDIA Ion: первопроходцем стала китайская компания Lenovo.

Называется девайс Lenovo S12, внутри него установлен «классический» для нетбуков процессор Atom N 270 с частотой 1,6 ГГц. Также лэптоп отличается наличием полноразмерной клавиатуры, относительно большого 12-дюймового экрана, веб-камеры и разъема HDMI. Благодаря продвинутому чипсету лэптоп будет поддерживать воспроизведение видео в формате 1080p, а также игры, требующие совместимости с DirectX 10.

Стоимость же девайса при этом будет довольно скромной – не более \$600, он поступит в продажу уже к концу лета текущего года. Кстати, по некоторым, пока не подтвержденным, данным, Lenovo S12 будет опционально оснащаться процессорами VIA Nano (вероятно, с другим чипсетом). Смысл такого технического решения пока непонятен.



Немного о NAS

Какими бы темпами ни росла скорость подключения к интернету, а тягу к собирательству всего и вся у народа не отбить. Иной раз необходимый дистрибутив или фильм проще найти в Сети, чем на собственных жестких дисках...



Konstruktor
kons@upweek.ru
Mood: свершилось
Music: Depeche Mode

Но все равно, как только добро скачалось, оно аккуратно кладется в надлежащее место либо остается лежать в хаосе папки Downloads. На всякий случай. О том, что диски не резиновые, иной раз вспоминаешь, только когда Windows начинает ругаться на отсутствие свободного места и угрожает самостоятельным наведением порядка на драгоценных магнитных пластинах. Кроме попыток скачать себе весь интернет существует еще и проблема резервного копирования, ведь чем больше гигабайт скапливается в наших компьютерах, тем ценнее для нас они становятся, а значит, и перспектива в один прекрасный момент потерять все нажитое начинает напрягать даже больше, чем невыплата кредита. Добавим сюда стремление людей отказываться от здоровенных «гробов» в пользу переносных компьютеров и неттопов, которые в силу своих габаритов не могут похвастаться приличным объемом постоянной памяти. Вопрос хранения данных встает в полный рост. К счастью, добрые транснациональные корпорации уже давно позаботились о своей пастве, выпустив множество разнообразных систем класса NAS – Network Attached Storage, а проще говоря сетевых хранилищ.

Под капотом

С железной точки зрения NAS – это специализированный компьютер, лучше всего заточенный под хранение и выдачу пользовательских данных. Практически весь полезный объем хранилища занимают жесткие диски, а вся электронная начинка частенько ютится на одной единственной плате, будучи намертво припаянной. В зависимости от класса устройства внутри могут скрываться самые разнообразные процессоры. Простые одно- и двухдисковые модели довольствуются камнями на базе архитектуры ARM, той самой, которая используется практически в каждом карманном устройстве. Более сложные образцы, способные вмес-



NAS-устройства давно перестали быть чем-то экстраординарным. Коробочку с одним или несколькими жесткими дисками сегодня можно встретить практически в любой домашней сети

тить в себя до пяти дисков, могут рассчитывать на мощные процессоры архитектуры Power, частоты которых в разных хранилищах могут различаться в разы.

Прогресс, а вместе с ним и потребности, не стоят на месте, и некоторые производители начали выпускать изделия на базе обычных x86-камней. Если раньше AMD Geode в коробке с дисками, равно как и x86-системы под управлением Windows Home Server, были в диковину, то сейчас Celeron'ы и Atom'ы – уже объективная реальность и на их базе готовы продукты у таких уважаемых компаний, как QNAP, HP и Acer. К слову, в погоне за скоростями инженеры из QNAP пошли еще дальше и подготовили монструозного восьмидискового левиафана, в недрах которого пышет гигагерцами самый настоящий Core 2 Duo. Разумеется, цена соответствует классу устройства.

К таким тяжелым машинам уже можно приложить руку любителям самостоятельного и незаконного с точки зрения производителя апгрейда. Памяти вот добавить, благо все чаще в нестандартных корпусах попадают стандартные So-

DIMM-модули оперативки. В системах на базе x86-х процессоров, например в QNAP TS 509, можно и камень заменить. Главное – не пожадничать, а то можно поставить слишком мощный проц, с которым не справится штатная система охлаждения. Естественно, подобные манипуляции влекут за собой потерю гарантии. Учитывая немалые цены на такие NAS'ы, отказ в гарантийном обслуживании может вылиться в серьезные душевные страдания и муки совести.

Различные классы устройств отличаются друг от друга не только вычислительной частью, но и способом установки дисков. Тут все довольно банально: чем дешевле аппарат, тем, как правило, мучительнее в него устанавливать харды. Коробочки попроще приходится разбирать и, пережевывая зубы, впихивать диски в тесный корпус да подсоединять SATA-коннекторы, рискуя снести какой-нибудь особо неудачливый конденсатор. В дорогих системах все как в полноценных серверах: харды прикручиваются к металлическим салазкам и аккуратно задвигаются в чрево хранилища. В самых дорогих

моделях все настолько по-взрослому, что их даже можно устанавливать в стандартную серверную стойку. Остальные потрошка сетевых хранилищ типа различных микросхем флэш-памяти да контроллеров интереса для науки и тем более пользователя не представляют. В конце концов, NAS – это достаточно цельное изделие, чтобы не вылавливать в нем кремниевых тараканов, поэтому мы можем смело переходить к программной стороне устройства.

В микросхемах

Коль скоро NAS – специализированный компьютер, для него требуется не менее специализированная ОС. Подавляющее большинство малых систем хранения используют различные дистрибутивы ОС на ядре Linux. Могучая Microsoft тоже выпускает собственную операционку для домашних сетевых хранилищ, но их Windows Home Server получила скромное распространение, так как требует для своей работы более серьезную аппаратную платформу на базе полноценного x86-процессора. Минимум, необходимый для функционирования домашнего сервера от MS, – это гигагерцевый процессор с полугигабайтом оперативной памяти и 80-гигабайтным жестким диском для самой ОС. Кроме того, специздание Windows прославилось серьезной ошибкой, приводящей к порче файлов, доверенных хранилищу. Соответствующее исправление подоспело вместе с первым сервис-паком только через восемь месяцев, что тоже не добавило популярности этой системе.

Ядро Linux хоть и разрабатывалось изначально для процессора 80386, впоследствии стало относительно легко трансформируемым и ныне может функционировать на многих процессорных архитектурах. Хорошая переносимость предоставила производителям NAS'ов простор для реализации аппаратной части, а большое количество уже написанных сетевых служб, соответствующих общепринятым стандартам, позволило им не изобретать велосипед в прошивках. В отличие от вышеупомянутой Windows, хранилища на Linux способны работать на гораздо более слабом железе, например 200-мегагерцевом ARM-процессоре с 32 Мбайт оперативной памяти.

Linux всегда привлекала к себе хакеров, способных расковырять и переписать

→ **Коль скоро NAS-устройство – специализированный компьютер, для него требуется не менее специализированная операционная система.**

все что угодно, поэтому NAS'ы сначала начали обростать полулегальными хаками, обеспечивающими ранее отсутствующую функциональность, а потом и подключаемыми модулями, которые можно установить в систему при помощи узаконенной системы пакетов. Впрочем, современные сетевые коробочки настолько богаты возможностями, что отдельные пакеты могут понадобиться только для инсталляции различной специфической экзотики: серверов баз данных, языков программирования, систем управления

веб-сайтами или альтернативных менеджеров пакетов, расширяющих возможности NAS'ов до невообразимых пределов. Не стоит, правда, забывать и о том, что чрезмерное увлечение гибкостью платформы может привести к тому, что придется серьезно вникать в системное администрирование Linux. А там уже недалеко и до самостоятельной установки NAS-ориентированных или обычных серверных дистрибутивов на самодельные хранилища.

Управление «осью», отвечающей за хранение истинных ценностей нашего цифрового века, зависит от применяемой операционной системы. В силу отсутствия у домашних серверов дисплеев и сопутствующих им клавиатур с мышками пользователям остается надеяться исключительно на сетевые средства. Домашний Windows-сервер контролируется при помощи обычного подключения к удаленному рабочему столу, но, в отличие от своего «старшего брата», старается быть еще более дружелюбным к юзеру и предлагает ему воспользоваться специальной административной консолью.

«Линуксовые» собратья довольствуются веб-интерфейсами различной степени дружелюбия к пользователю. Работая с некоторыми образцами, иногда приходится наблюдать нутро базовой операционной системы, всплывающее в неожиданных местах загадочными для неподготовленного человека обозначениями вида «/dev/had» или необработанным

Дилемма резервного копирования

Сетевые хранилища отлично создают резервные копии всего и вся. Они готовы сберечь данные в целостности и сохранности любой ценой. Будь то специальные службы, настраиваемые через веб-интерфейс, фирменные утилиты, копирующие файлы на сервер практически в реальном времени, или даже специальные сетевые протоколы, в задачу которых входит только синхронизация данных. Но если на жестких дисках NAS'а хранятся в единственном экземпляре некие милые сердцу материалы вроде свадебных фотографий, то, будь там четырежды RAID 5 с тройным зеркалированием, его тоже надо куда-то бэкапить. Кроме умершего по причине производственного брака диска найдется еще десяток способов потерять все данные. Случится ли

в сети скачок напряжения, или таракан погибнет геройской смертью среди конденсаторов – результат известен. Сделать же копию целого хранилища может быть проблематично хотя бы в силу его недюжинного объема.

Можно решить проблему, что называется, в лоб и купить еще одно хранилище. Одинаковые модели частенько умеют находить между собой общий язык и оперативно обмениваться изменениями, внесенными в файлы. Как вариант, можно использовать достаточно емкое внешнее хранилище, подключающееся через порт eSATA или, в крайнем случае, USB. Сейчас имеется немало девайсов, вмещающих в себя по четыре диска и работающих только с eSATA / USB, что здорово снижает их цену. Synology, например, предлага-

ет к своим взрослым системам специальные хранилища-близнецы, с помощью которых через eSATA можно удвоить объем или создать копию содержимого NAS'а.

Вышеуказанный способ хоть и универсален, но весьма затратен. Если финансовый резерв после покупки одного хранилища практически исчерпан, лучше не усугублять. Придется выкручиваться с тем, что есть. Хранить все самое ценное одновременно на десктопе и NAS'е. Складывать все, чем можно пожертвовать, в отдельную папку, регулярно копируя «истинные ценности» на обычный внешний диск. Главное – не забыть, что NAS – такой же компьютер, как любой другой, а потому смерть его может быть внезапной.

На бескрайних просторах интернета можно наткнуться и на нестандартные хранилища. Например, HeatSync NAS-8x 2.5 высотой всего 6,5 см имеет полностью пассивную систему охлаждения. Это возможно благодаря 2,5-дюймовым дискам, которых влезает аж восемь штук.

выводом со специализированных служебных утилит. Крупные производители таких вольностей стараются не допускать, снабжая свои NAS'ы продвинутыми AJAX'овыми консолями. Они не только удобны в использовании, но и постоянно обновляются, превращая процесс перепрошивки аппарата из магического ритуала в повседневную процедуру. Частенько веб-интерфейсы дополняются истинно админскими SSH-консолями и отдельными программами, отвечающими за первоначальную настройку хранилища и резервное копирование.

Какой бы ни была административная консоль, ее основная задача – включать / выключать службы да настраивать общие папки вместе с дисками. И чем удобнее пользователю это делать, тем она очевидно лучше.

На пластинах

Дисковая подсистема – основа жизни всякого сетевого хранилища, а чем больше в ней жестких дисков, тем более изысканно их можно сконфигурировать. В самых простых однодисковых системах простора для фантазии маловато. Диск – он и есть диск, и ничего более из него не вытянуть.

В продвинутых двухдисковых моделях можно либо отформатировать харды в отдельные разделы, либо организовать из них RAID-массивы различных уровней и RAID-связок. Самый простой, JBOD, – собственно, и не RAID, а просто один большой раздел из двух и более дисков, которые используются по мере заполнения.

Массив «нулевого» уровня, в народе именуемый страйпом, тоже, строго говоря, к отказоустойчивости отношения не имеет, скорее наоборот. При записи на такой раздел данные разбиваются на блоки, которые сохраняются одновременно на всех дисках массива и одновременно считываются при обращении к ним. В обычных системах параллельные чтение и запись дают значительный прирост производительности, увеличивающийся с каждым новым диском. Надежность же самого массива снижается, так как выход из строя любого из накопителей приведет к потере всех данных, а чем их больше, тем вероятнее внезапная смерть одного из них. Однако NAS'ы, как правило, гораздо слабее обычных компьютеров, и высокая скорость работы самого массива может за просто упереться в маломощный процессор хранилища. Выходит, и данные все

время под страхом смерти, и производительность не намного выше, чем в других режимах. Для создания раздела RAID 0 потребуется не меньше двух дисков.

Массив с зеркалированием, или RAID 1, хоть и не обеспечивает увеличения скорости работы, зато позволяет сохранить файлы в случае гибели дисков. Расплатиться за спокойствие придется половиной свободного места в разделе, так как контроллер просто держит на разных дисках две копии данных, отсюда и название – «зеркалирование». Зато в случае гибели одного накопителя цифровое добро останется в целостности и сохранности. Если же в массиве четыре диска, то при определенной доле везения можно пережить потерю даже двух хардов. Главное – чтобы не были повреждены обе копии данных. Увеличения производительности такой массив практически не дает. В зависимости от реализации прошивки возможен прирост скорости чтения за счет того, что данные могут читаться одновременно с двух дисков. В любом случае домашние NAS'ы

→ **Дисковая подсистема – основа жизни всякого сетевого хранилища, а чем больше в ней дисков, тем более изысканно их можно сконфигурировать под нужды пользователей в сети.**

совместно с домашними сетями не способны выжать все возможное даже из одного диска, что уж там говорить про различные скоростные решения. Для создания зеркала понадобится минимум два диска или любое другое количество дисков, кратное двойке. В недорогих двухдисковых хранилищах «единичка» – это единственный способ защититься от печальных случайностей, причем ценой половины объема. Для вечно бдящей жабы это настоящая дилемма. Придется или полхранилища потратить на копию, или разориться на более дорогую систему, работающую с большим количеством накопителей и способную обеспечить на-



Домашнее использование трех- или четырехдискового NAS на базе RAID 5-массива, «питающий» файлами все ваши устройства

дежность с меньшими потерями столь ценного пространства.

Массив пятого уровня, или RAID 5, готов спасти несчастное земноводное от нервного срыва, ведь для защиты двоячных сокровищ требуется всего один диск, тогда как объем остальных двух и

более хардов полностью отдается во власть пользователя. Сохранность данных обеспечивается за счет вычисления и сохранения контроллером блоков четности, которые равномерно распределяются

по всем дискам и в совокупности занимают объем одного из них. При таком подходе можно уберечь данные при потере одного харда массива, но если умрут сразу два, то и весь массив отправится вслед за ними. Чтобы уменьшить время, когда массив уязвим, современные NAS'ы приучены работать в режиме RAID 5 + Spare, когда один из дисков назначается запасным и в случае деградации массива его перестройка начинается немедленно, без замены утраченного накопителя. При восстановлении массива контроллер вычисляет недостающие данные на основе сохранившихся блоков и блоков четности и записывает их на новый хард. По окон-

чании этого процесса раздел переходит в свое нормальное состояние. Теперь он снова может пережить потерю любого отдельно взятого винчестера. Как в случае деградации, так и во время ребилда производительность массива RAID 5 серьезно падает. Контроллеру приходится «на лету» восстанавливать отсутствующие блоки, но данные все равно остаются доступны пользователям сетевого хранилища. Так как для работы с блоками четности требуются немалые усилия со стороны процессора, RAID 5 может функционировать медленнее младших уровней RAID, но насколько именно, в большой степени зависит от конкретного NAS-устройства.

Со столь стремительным ростом емкости нынешних жестких дисков процесс ребилда деградировавших массивов пятого уровня может затянуться настолько, что вероятность смерти второго диска уже не выглядит совершенно фантастической. Чтобы еще надежнее защитить данные от потерь, используется шестой уровень RAID. Даже если два харда массива RAID 6 внезапно распадутся на атомы с нулями и единицами, ничего не случится. Расплачиваться за такую роскошь традиционно придется дополнительным жестким диском и еще большим по сравнению с RAID 5 снижением скорости работы, ведь в этом случае контроллеру придется рассчитывать сразу по два блока четности и записывать их на два диска. Для шестого «рейда» придется обзавестись минимум четырьмя жесткими дисками и хранилищем, способным их все вместить. Однако покупка обоих компонентов для высоконадежной системы хранения хоть, конечно, и принесет вам душевное спокойствие, но пробьет серьезную брешь в вашем бюджете.

Вообще средняя скорость работы массива в тех или иных режимах хоть и различна, но отнюдь не настолько, чтобы придавать этому особое значение в случае с домашними NAS'ами. Вооружившись попугаеметром, в некоторой синтетике можно найти до 50% разницы в ско-

рости между зеркалом и страйпом. Но отдельные специфические испытания и разнообразное повседневное использование могут оказаться не намного ближе друг к другу, чем теория и практика. Другой тест запросто может свести преимущество, продемонстрированное в предыдущем, на нет, и в конечном счете скоростные различия между разными массивами уложатся в десяток процентов. Достаточно ограничиться информацией о том, что RAID 0 обычно быстрее RAID 1 / 5 / 6. «Пятерка» чуть шустрее «шестерки». Кроме того, оба массива с проверкой четности тем быстрее, чем больше в них используется дисков. Но в целом речь всегда идет о процентах и уж никак не о разгах.

Рассуждая о хитроумных «рейдах», не стоит забывать и о самих дисках, из которых они, собственно, и создаются. Тут, к счастью, все довольно просто. Подбирая накопители для работы в NAS'е, для начала надо наплевать на их скорость работы. Снабжать сетевое хранилище десятитысячными «рапторами» или совсем уж элитными SSD – удел настоящего мажора. Похвастаться стоимостью конечной системы, безусловно, можно, лишь бы рядом не оказалось кого-нибудь, добившегося такого же результата за в три раза меньшую сумму. Никаких ско-

ростей, сопоставимых с потраченными деньгами, получить не удастся. Перебирая обычные диски, гнаться за бенчмарками тоже не стоит. Сетевые коробочки могут быть весьма своеобразны и способны работать с хардами только одним им ведомым способом, показывая непредсказуемые скорости, пусть и с небольшими отклонениями.

Забывая NAS дисками, лучше обратить внимание на потребление электричества, рабочую температуру и издаваемый ими шум. Экономия электроэнергии не очень у нас актуальна, а уж человеку, потратившемуся на недешевую сетевую игрушку, киловатт-часы вообще безразличны. Зато работающее круглосуточно хранилище за счет более холодных дисков меньше шумит вентиляторами, что особенно ощущается ночью. Да и стрекот головок явно не добавляет комфорта от цифрового дома. Сами диски лучше брать одинаковые или хотя бы с равным объемом, ведь все уровни RAID берут за основу самый скромный хард массива. Создав зеркало из терабайтного и полутерабайтного дисков, получим полутерабайтный раздел, потеряв 500 гигабайт с большого харда впустую. На объеме отдельных дисков лучше не экономить и по возможности брать самые емкие модели. Со временем, возможно, удастся заменить старые харды новыми многотерабайтными чудовищами, но старичков все равно придется куда-то девать. Если NAS поддерживает увеличение емкости массива «на лету», в пятидисковой модели можно начать с трех дисков по 2 Тбайт в массиве RAID 5 и со временем докупить еще пару, вдвое увеличив доступную емкость. На этом со средой хранения можно расстаться и перейти к среде передачи.

В проводах

Чтобы выжать из сетевого хранилища все, на что оно способно, придется как минимум потратиться на гигабитное сетевое оборудование. С нынешними материнскими платами проблем быть не должно: мамку без гигабита, а то и двух сразу надо еще поискать. А вот к многочисленным точкам доступа и маршрутизаторам со встроенными коммутаторами придется присмотреться повнимательнее. Имплантированные в них свичи запросто могут оказаться стомегабитными и ограничить эффективную скорость передачи данных всего до 10 Мбайт/с. А ведь сегодня и 40-50 Мбайт/с с NAS'ом вполне достижимы.



В профессиональной среде все зависит от конкретных задач, объемов хранимой информации, необходимой скорости ее передачи, а также количества пользователей NAS-системы

Кроме упомянутых уровней RAID неугомонные инженеры придумали множество других. Заняв цифры от 1 до 7, специалисты перешли к комбинированным режимам: 10, 50, 60 и прочим. Они сочетают в себе свойства двух уровней, и 50 можно интерпретировать как чередующиеся тома RAID 5.

Как только все узлы домашней сети стали гигабитными, можно баловаться с экзотикой, например с Jumbo Frames. Их использование позволяет увеличить размер пущенного по проводной сети пакета или фрейма. При пересылке «жирных» файлов несколько мелких фреймов заменяются одним большим, а издержки на передачу отдельных сетевых «кадров» снижаются, позволяя немного увеличить пропускную способность. Однако для использования Jumbo придется убедиться, что их поддерживают коммутаторы, и соответствующим образом настроить всю сетевую технику, если, конечно, она позволяет так над собой издеваться. При этом увеличение скорости работы с NAS'ом в лучшем случае составит несколько процентов, но если уж хочется выжать из камня воду, почему бы и нет.

Беспроводную инфраструктуру, если таковая имеется, тоже желательно проапгрейдить с устаревшего 802.11g до современного 802.11n, позволяющего передавать в разы больше данных в единицу времени. Не спорю, на 3 Мбайт/с, выдаваемых 54-мегабитным старичком в идеальных условиях, можно посмотреть любой фильм, но вот масштабное резервное копирование уже грозит затянуться на длительный срок. К сожалению, в случае с Wi-Fi дома стены совершенно не помогают, поэтому чем больше мегабит способна выдавать беспроводная сеть, тем больше из них доберутся до компьютера, даже если часть останется в бетоне. Пусть домашний но-

утбук пока не умеет работать с N-устройствами, все равно лучше купить скоростную точку. Запас карман не тянет, а обратная совместимость кое-где еще что-то да значит.

Экстремалам, жаждущим воспользоваться малыми габаритами NAS'а и желающим запихнуть коробочку в труднодоступное место, можно приглядеться к powerline-адаптерам, обеспечивающим подключение к сети через электропроводку. Спрятанное устройство не будет обременять тянущейся к нему витой парой и при этом сможет выдавать до 90 Мбит/с в условиях, приближенных к идеальным. В зависимости от состояния проводки и количества потребителей в электросети скорость может падать еще сильнее, вплоть до нуля, если между powerline-адаптера-

скидок на скромные габариты и не самые мощные процессоры. Как правило, сетевые хранилища стараются предоставить доступ к данным всеми разумными способами. Сначала в ход шли классические файловые протоколы, для которых весь мир устроен как иерархическое дерево. Когда дерево для обычного юзера стало слишком сложным, его подключили в симпатичные пользовательские веб-интерфейсы. Кому-то, видимо, сподручнее по привычке ссылки щелкать в браузере, чем папки в файловом менеджере таскать.

Начнем с файлов. Пожалуй, самым популярным протоколом для доступа к файлам в локальных сетях является SMB / CIFS. Крепко подсевшая на протокол Microsoft пыталась в 1996 году протолкнуть его как интернет-стандарт, переименовав попутно из «Server Message Block» в «Common Internet File System», или CIFS. Как правило при его упоминании используются сразу оба названия. Именно SMB

обеспечивает доступ к папкам и принтерам, расшаренным на машинах под управлением Windows. С его же помощью работают и «прималенные» сетевые диски.

В хранилищах на базе Windows Home Server используется эталонная реализация протокола от Microsoft. «Эталонной» ее можно назвать потому, что стандарта SMB как такового не существует, следовательно, и сторонних реализаций прак-

→ С точки зрения сетевого взаимодействия NAS-устройства – это самые настоящие серверы, без скидок на их скромные габариты и не самую мощную аппаратную начинку.

ми окажется распределительный щиток. До гигабита, конечно, далеко, но скрытность требует жертв. В любом случае, какой бы метод подключения ни подвернулся под руку, надо помнить, что NAS'ы любят мегабиты, и чем их больше, тем действительнее лучше.

В пакетах

С точки зрения сетевого взаимодействия NAS – это самый настоящий сервер, без

Торренты и NAS

Какие бы козни ни чинили создателям The Pirate Bay и другим владельцам торрент-трекеров, сам протокол процветает. В свою очередь, люди, имеющие свою трудовую копеечку с перекладываемых объемов данных, дополнительно стимулируют юзеров к его использованию. Так, многие встраивают торрент-клиенты прямо в NAS.

С одной стороны, весьма удобное изобретение. Сетевой накопитель работает круглосуточно, объем имеет внушительный да и раздавать умеет на все четыре стороны через десяток протоколов. Вот только далеко не всегда такой клиент сможет соперничать с полноценным ПО. Да, он сможет переключить Орега, но и только. Более продвинутые хранилища обладают и более совершенными клиентами или даже

отдельными внешними утилитами, взаимодействующими с качающими службами NAS'ов. Но гарантировать ничего нельзя, и к каждому хранилищу надо присматриваться отдельно и рыть по данному вопросу форумы настолько глубоко, насколько возможно.

Сюрпризов для настоящего качера таится немало. Некоторые клиенты могут ограничивать очередь загрузки всего десятком торрентами, что, согласитесь, просто смешно, даже если раздавать только легальные дистрибутивы с «Линуксом». Другие могут прекращать раздачу после загрузки, без возможности ее продолжить, если был упущен момент при создании задания на скачивание, – а это уже пахнет плохим соотношением отданного к принятому с последующим баном. Управление DHT, по-

лосой пропускания и количеством подключений – вещи для каждого клиента сугубо индивидуальные, и об их наличии лучше узнавать до покупки девайса.

Особенности взаимодействия с трекером вообще скрыты, поэтому, если на ресурсе прямо разрешены или запрещены определенные клиенты, вписать в них свое хранилище может быть весьма проблематично и в случае неудачи можно, опять же, нарваться на бан.

Стоит отметить, что все это справедливо только для серьезных меценатов, раздающих и сливающих торренты десятками и сотнями. Если же надо изредка загрузить нечто объемное и не слушать десктопного гула в ночи, коробочка все исправно скачает и сразу выложит в сеть. Ну или куда скажут.

тически нет. Хранилища, во чреве которых крутится очередная инкарнация Linux, работают с SMB благодаря проекту с открытым исходным кодом под названием Samba. Службы Samba реализуют целый набор закрытых протоколов от Microsoft. Ввиду их закрытости единственным способом разобратся в том,

ступ к протоколу SMB, и достучаться к нему до своего друга в соседнем сегменте сети невозможно. Есть к нему нарекания и из-за чрезмерной «говорливости», благодаря которой снижается производительность. Да и вообще на локальных форумах новичку перво-наперво объясняют, что расшаривают папки только ламеры, а настоящие

хакеры все выкладывают на личный FTP-сервер. Или в

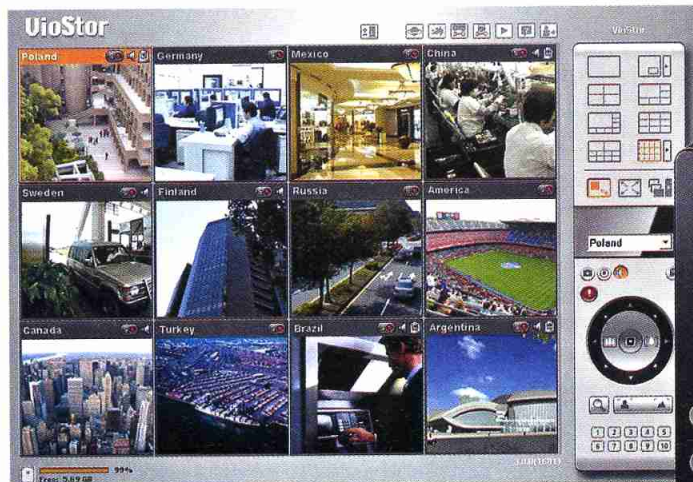
System. Он применяется в основном в Unix-подобных операционных системах и может быть не очень полезен дома. Но если в хозяйстве имеется операционка Linux, то лучше работать в родной среде, без костылей для поддержки закрытого SMB. Тем более что в типичном NAS-накопителе вся настройка этого протокола сводится к управлению тумблером «Вкл. / Выкл.».

Еще один популярный в юниксовых сетях протокол – Rsync. Названный от сокращения «remote synchronization» («удаленная синхронизация»), он используется для резервного копирования данных и для создания «зеркал» с сетевых папок. Rsync знаменит тем, что способен справляться со своими задачами, используя минимальное количество трафика. В домашних хранилищах Rsync встречается не всегда, поэтому, если он необходим для работы, подходящий девайс придется поискать.

Кроме файлообменных протоколов сетевое хранилище может поддерживать и кучу других: например, DHCP – для автоматической выдачи сетевых адресов; NTP, синхронизирующий время; часто встречается DDNS, присваивающий домашнему серверу доменное имя, видимое через интернет при помощи популярных DDNS-сервисов. Все они, безусловно, полезны, но для сетевого хранилища необходимы, поэтому их наличие или отсутствие определяется сугубо фантазией разработчиков NAS'a.

Итого

Так много «букофф»! Оно и неудивительно: вместить в одну статью описание целой операционной системы и сопутствующей аппаратной части – все равно что пытаться написать книгу «Windows Server 2003 за 7 дней» или «Весь Linux за неделю». Обладая компактностью, простотой использования и даже, в некоторых случаях, серьезной мощностью, крохотные NAS-накопители, кажется, не оставили бы самодельным серверам начального уровня ни единого шанса, если бы не одно веское «но». Цены на иные хранилища не только поражают воображение обычного обывателя, но и способны истощить любой корпоративный бюджет. Главное – решить, что важнее: время или деньги. А если время – деньги, то по какому курсу его конвертировать? **UP**



В последнее время многие производители стали выпускать серверы видеонаблюдения на базе домашних NAS-систем. Компактно и удобно

как все устроено, остается анализ сетевого трафика. Любому человеку, который хоть немного занимался обратным проектированием, или, на западный манер, реверсивным инжинирингом, представляется себе, какой это адский труд. Тем не менее Samba живет, развивается и пытается поддерживать все нововведения от «хозяина» протокола. Те, кто страдал, пытаясь заставить пахать Samba-сервер на «линуксовой» машине, могут вздохнуть с облегчением. В случае с NAS-накопителями все решается установкой нескольких галочек в консоли администратора.

Для полноценной работы с SMB в корпоративных сетях потребуется поддержка Active Directory, которую можно обнаружить не во всех NAS'ах. Если сеть построена как домен Windows, то без AD в хранилище жизни практически нет, а вот если компьютеров немного и контроллера домена в хозяйстве не имеется, то лучше сконцентрироваться на прочих потребительских характеристиках.

В домашних сетях SMB используется не так широко, как в офисных. Главным образом всему виной бесчисленные дыры в обновляемых операционных системах на ПК пользователей этих сетей. Чтобы не плодить сетевых червей, администраторы закрывают на маршрутизаторах до-

ступ к протоколу SMB, и достучаться к нему до своего друга в соседнем сегменте сети невозможно. Есть к нему нарекания и из-за чрезмерной «говорливости», благодаря которой снижается производительность. Да и вообще на локальных форумах новичку перво-наперво объясняют, что расшаривают папки только ламеры, а настоящие

хакеры все выкладывают на личный FTP-сервер. Или в DC, но он в коробочках, напичканных хардами, мне пока не попадался. В отличие от родного «форточного» протокола, File Transfer Protocol, или протокол передачи файлов, никто не засекречивает, а потому полноценная его реализация – совсем не редкость. В офисе старенький протокол FTP, которому идет уже третий десяток, и по-прежнему полезен. Если и не внутри сети, то уж точно снаружи. Наверное, каждый сталкивался с нерадивыми бухгалтерами, присылающими по почте отсканированные в разрешении 600 dpi накладные в несжатом TIFF'e. Иной раз их проще отправить по ссылке на FTP-сервер, чем объяснять через «сломанный телефон» из собственных бухгалтеров, как им сменить разрешение или заархивировать файл. Встроенный в хранилище FTP-сервер, может быть, и не переплюнет своего навороченного коммерческого собрата по богатству настроек. С другой стороны, он может полноценно заработать сразу после включения NAS'a или, в крайнем случае, после установки соответствующей галочки в администраторском интерфейсе. Ну или пары других, если нужны защищенное соединение или ограниченный диапазон рабочих портов.

Третий популярный протокол для доступа к файлам – NFS, или Network File

NAS обычно довольствуется всего двумя кнопками. Одна отвечает за включение и выключение аппарата. Вторая управляет функцией резервного копирования, позволяя забэкапить все данные с флэшки в хранилище, а иногда и наоборот, всего одним нажатием.

High-end для медиацентра

«Меня посетила... муза!» – цезарь широко взмахивает рукой, и кусок окорока отлетает в глаз подданному. – Как одиноко на вершине Олимпа... ик!, больше женщин, больше вина, больше...» (падение с трона-дивана).



Александр Енин
hard@upweek.ru
Mood: глаза на лбу
Music: Metallica

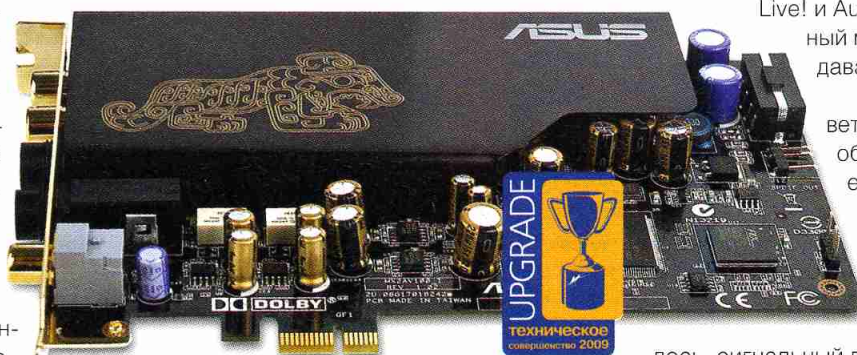
В роли монтитайтоновского героя давным-давно пребывает компания Creative. На прославленной вершине ей очень одиноко. С тех пор как приснопамятная Aureal почил в бозе, никто на рынке мультимедийных аудиокарт составить серьезную, крупномасштабную конкуренцию Creative не удосужился. «Саунд бластер» живет всех живых, что не плохо, но скучно.

Номинально альтернатива есть. Это полупрофессиональные решения, саундкарты для музыкантов-любителей. У них хороший аналоговый тракт, однако они лишены поддержки разных эффектов, бесполезных для музыканта, но годных простому компьютеру, а главное – у них нет мощного бренда, подобного Creative. Бренда, который вызывал бы у всех позитивные ассоциации. Такой есть у ASUS, а теперь у нее еще и звуковые карты появились. Линейка носит название Xonar, заявленные ТТХ выглядят аппетитно, но самое интересное, что среди моделей есть некая Essence STX – карта для аудиофилов, ни много ни мало.

Функциональных наворотов у карты вагон. Сразу же сносит крышу разъем дополнительного питания, вместе со щитом-псевдорadiatorом добавляющий девайсу сходства с современной видеокартой. Зачем бы он был нужен, для микрофонного предусилителя и усиления наушников? Еще один непонятный разъем – внутренний 5-пиновый аналоговый вход. Мануал сообщает, что к нему можно подключить ТВ-тюнер и другие подобные устройства. Интересно, какие именно – автономные, не взаимодействующие с кар-

той через ОС? CD-Rom по аналогу? Экзотика, однако.

На плате установлены цифро-аналоговые преобразователи 1792A с умопомрачительными характеристиками. На-



сколько мне известно, даже в профессиональные PCI-саундкарты такие пока не ставят. Чтобы не замутить чистейший звук посторонним мусором, разработчики самым внимательным образом отнеслись к PCB и добились практически полной защиты от разного рода наводок – нам обещают, что на любых платах, в любых сколь угодно сложных системах разница в звучании Essence STX будет пренебрежительно мала. Еще один интересный штрих: операционные усилители – сменные, установлены в «кроватьках». По умолчанию это LM4562 и JRC2114D, не топовые ОУ, но весьма неплохие. Лишний повод для радости любителям апгрейтить все подряд или вносить изменения в звуковой тракт.

АЦП у карты слабее ЦАП, что понятно: продукт не позиционируется как профессиональный или полупрофессиональный, на высококачественную звукозапись не рассчитан. Для околосетевых программ типа Ventrilo / Teamspeak или Skype местного аналогового преобразователя хватит за глаза (как и хорошего интегрированного в материнскую плату кодека,

впрочем), рискну предположить, что и музыканты-любители не расстроятся, если сами не напортачат в настройках драйверов и программы-рекордера. Вспомните, писались же люди на Sound Blaster Live! и Audigy, и даже записанный материал в студию отдавали.

Был уверен, что на ответственном посту DSP обнаружу чип Envy24 – его ставят на большинство мультимедийных некреативовских плат, да и на полупрофессиональные тоже. Оказа-

лось, сигнальный процессор у карточки фирменный, от ASUS, изготовленный по лицензии лаборатории Dolby. Поддерживаются алгоритмы Sensaura (работают в режиме Games) и, естественно, набор эффектов окружения от Dolby, то есть нескольких Virtual Speaker, Headphones и Pro Logic IIx. Хотя принято считать, что хай-энд и фильтры-эффекты несовместимы, на двухканальной аудиофильской карте они очень даже к месту. Ни разу не видел компьютера с нормально расставленной и настроенной многоканальной акустикой, это – утопия.

Виртуальная многоканальность – не все, чем карта может потешить любителей ковыряться в настройках и экспериментировать с фильтрами. Есть эквалайзер на десять полос, дополненный пресетами, а также... караоке и ревер, имитирующий разные помещения. Зачем? Видимо, чтоб не сказали: вот, у Creative есть, а у ASUS – нету.

Внешние входы и выходы реализованы только на взрослых коннекторах, никаких мини-джеков. Пара «тюльпанов» для подключения усилителя АС, комбинированный (оптика / коаксиал) разъем того

Sound Blaster – семейство бюджетных звуковых карт, выпускаемых фирмой Creative Technology для IBM PC-совместимых компьютеров. Карты Sound Blaster долгое время были стандартом де-факто. (Wiki)

же типа на цифровом выходе S/P-DIF, полноразмерный, четвертьдюймовый «джек» (TRS) на линейном входе плюс такое же гнездо для подключения наушников. Усилитель на этом выходе не отключается, так что подсоединять сюда акустическую систему не стоит. Что касается наушников, то карта может работать с излучателями разной омности (0-64, 128, 256 Ом), главное – выбрать правильное сопротивление в соответствующем разделе консоли драйвера. Подключив головные телефоны со слишком низким сопротивлением, сначала получите помехи, а потом и вовсе отправленный к праотцам усилитель.

Очень понравились еще две, вроде незначительные, особенности: интерфейс PCIe x1 и наличие коннектора для подключения гнезд с лицевой панели корпуса. Объясню почему. Как известно, платы mini-ATX совсем не перегружены слотами расширения, разъем PCI часто бывает только один, но в его компании довольно часто встречается и крохотный однолинейный PCI Express. Последний почти всегда пустует – имеется не так много устройств, тем более хороших, которыми его можно занять. Помню, больше года назад была у нас на тесте аудиокарта для этого слота, по качеству – не лучше интегрированного аудио, которое HAD, годится только для защиты от пыли. А тут – вот вам, пожалуйста, аудиофильская карточка, и слот PCI остается свободным, пригодится для чего-нибудь еще. Для внутреннего ТВ-тюнера, например.

Многие дорогие мультимедийные аудиокарты комплектуют пятидюймовыми внешними панелями. Красивыми, с кучей позолоченных разъемов. Но очень редко бывает, чтобы эта красота смотрелась на

кейсе как родная, в подавляющем большинстве случаев панель на «морде» системника выглядит чужеродным телом. А в мультимедийный корпус, стилизованный под хай-файный аппарат, такую панель вообще не воткнешь: и места мало, и пятидюймовые отсеки закрыты собственными заглушками корпуса, рассчитанными только на лотки приводов и ни на что больше.

С начинкой и функционалом разобрались, остается главный вопрос: как Xonar Essence STX звучит? Без преувеличения, замечательно. Не ожидал от компании, не занимавшейся профессиональными звуковыми интерфейсами, такого успеха. На мой взгляд, это лучшая аудиокарта для прослушивания музыки, она обходит даже мои любимые ESI Juli@ и Waveterminal. По каким параметрам? В первую очередь по динамике. Самые сложные симфонические записи карта воспроизводит на уровне килобаксовой «головы».

Некоторые пользователи остались недовольны тональным балансом. Высокие частоты карточка и в самом деле «подкрашивает», но ничего плохого в этом не вижу. Для начала, STX – карта аудиофильская, а не студийная, соблюдать нейтралитет не обязана. Потом, лично я вовсе не против такого «окраса» – высокие несколько акцентированы, может, звук чуть агрессивнее, чем в остальном спектре, что скорее тянет на «трактовку» звучания, чем на недочет. А не нравится трактовка – пожалуйста, меняйте операционные усилители, экспериментируйте, сколько хотите.

Замер характеристик карточки с помощью RMAA был сделан, но толку от него немного. Карты, на которой можно было бы протестировать линейные вы-

ходы Essence STX, у нас нет, мало того, я не знаю аудиоплаты, которая справилась бы с этой задачей. Измерения по методу Loopback демонстрирует только то, что известно и без теста: качество АЦП ниже, чем ЦАП, искажения в сигнал вносит в основном вход. Ну что ж, давайте разбираться с записью.

У меня в архиве сохранились результаты тестирования полупрофессиональных карт, установленных в медиацентры. Отличных, кстати, карточек – ESI Juli@ и Waveterminal 192. Корпусы и материнские платы mini-ATX, теснота, куча наводок – в таких условиях профессиональные аудиокарты чувствуют себя плохо, ибо их разработчики ведь не предполагают издевательств над продуктом. А что если нам хочется хорошего звука от медиацентра? Желаем, понимаешь, нормального звучания, максимально качественной стереофонии (именно на такие требования компания ASUS и ориентируется)? Не покажет ли себя Xonar в таких условиях с лучшей стороны?

Смотрим в табличку и находим однозначный ответ на этот вопрос. Во всевозможные мультимедийные mini-ATX-корпусы и барбон-системы однозначно лучше ставить ASUS. Если вы к тому же хотите подключать гитару к медиацентру – тем более.

И какие выводы можно сделать после всего вышеописанного? Только такие: ASUS Essence STX – лучшая стереофоническая карточка для домашнего ПК. Без вариантов. Мне сложно поверить, что компания без имени на рынке звуковых устройств сделала такое, но факты говорят за себя. Посему провозглашаем карту величайшей из великих и жалуете лучшими наградными знаками издания. И снимаем шляпы. **UP**

Результаты тестирования аудиокарт в медиацентрах на базе mini-ATX программой RMAA

	Dynamic Range, дБА	Total Harmonic Distortion (THD), %	Intermodulation Distortion + noise, %	Stereo Crosstalk, дБА
ASUS Xonar Essence STX, 16 бит @ 44 кГц	96,6000	0,0006	0,0042	-96,8000
ESI Waveterminal 192 конфигурация 1, 16 бит @ 44 кГц	97,1000	0,0027	0,0059	-97,9000
ESI Waveterminal 192 конфигурация 2, 16 бит @ 44 кГц	96,1000	0,0027	0,0072	-96,3000
ESI Juli@, 16 бит @ 44 кГц	95,0000	0,0006	0,0052	-96,6000
ASUS Xonar Essence STX, 24 бит @ 96 кГц	111,9000	0,0005	0,0010	-107,6000
ESI Waveterminal 192 конфигурация 1, 24 бит @ 96 кГц	103,2000	0,0027	0,0057	-100,0000
ESI Waveterminal 192 конфигурация 2, 24 бит @ 96 кГц	99,3000	0,0035	0,0130	-99,7000
ESI Juli@, 24 бит @ 96 кГц	99,4000	0,0006	0,0059	-100,6000

Первая звуковая карта Sound Blaster была выпущена в ноябре 1989 года и поддерживала 11-голосный FM-синтез с помощью микросхемы Yamaha YM3812. Также она имела возможность записи и воспроизведения монофонического звука с частотами дискретизации 12 кГц и 23 кГц соответственно. (Wiki)

FAQ по mini-ITX и мини-ПК в целом

Миниатюрные платформы все еще остаются экзотикой, но это ненадолго. Раз NVIDIA, AMD, Intel и VIA всерьез взялись за разработку маленьких и холодных платформ, значит, скоро мы увидим и готовые решения, и «конструкторы» для сборки.



Александр Енин

hard@upweek.ru

Mood: нет

Music: нет

? Что такое ITX, mini-ITX и прочие стандарты подобного назначения?

Стандарт ITX был предложен компанией VIA в марте 2001-го для матплат под собственный процессор C3. Широкого распространения не получил. Гораздо больше людям понравился уменьшенный вариант платы, mini-ITX (референсная модель была представлена в ноябре того же года). Ее отличительной чертой являются габариты, 170 x 170 мм, других четко прописанных ограничений нет. Mini-ITX электрически совместим со старым добрым ATX, так что можно считать стандарт VIA очередной вариацией на классическую тему. Существуют и другие разновидности платформы, совсем миниатюрные pico и nano, предполагающие минимальное энергопотребление системы и использование процессоров в упаковке nanoBGA.

? Означает ли это, что mini-ITX предполагает использование чипсетов и CPU производства VIA?

Необязательно. Можно найти платы и на платформе AMD, и Intel, особенно широкое распространение получают платы на базе Atom. Существуют решения под совсем уж немобильные процессоры Core 2 Duo (устанавливаются через переходники), но это экзотика – какой смысл ставить малогабаритную, ограниченную в плане расширения плату в полноразмерный корпус или пропиливать дыры в мелком кейсе mini-ITX для нормального охлаждения?

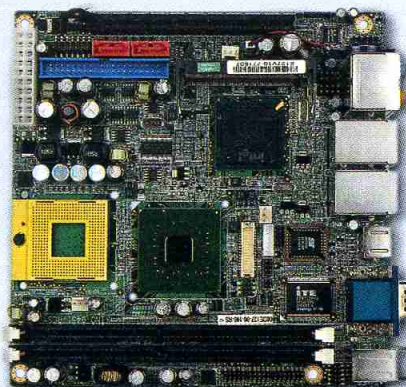
Решения VIA за редким исключением не поражают производительностью, зато они холодные и отличаются низким энергопотреблением, что лучше соответствует концепции mini-ITX. Многие платы этой компании, с предустановленны-

О назначении мини-платформ...

Подавляющее большинство специфических комплектующих под mini- и прочие ITX закупают отнюдь не для домашнего использования. Платформа хороша для создания различных терминалов, для установки в цифровые киоски-бабколоты (устройства для приема платежей), банкоматы, автоматические справочные системы и им подобные девайсы. Правда, если верить личным наблюдениям, у нас публичными терминалами заведуют прожженные олдфаги: видел несколько автоматов в разобранном виде, размеры начинки системника не наводили на мысли о малогабаритной платформе. Похоже, использовать устаревшее железо выгоднее.

Полноценные, нетерминальные офисные компьютеры – еще одна область применения систем mini-ITX. Системные блоки, объединенные с монитором, и малогабаритные компьютеры типа «калькулятор» – помните, сколько таких устройств прошло у нас в обзорах? Средненький ПК можно с успехом юзать дома для работы в офисных приложениях и да-

же для просмотра HD-видео – как правило, в готовых компах есть слот расширения для маломощной, но способной к аппаратному декодированию видеокарты.



Кстати, в Сети стало часто мелькать новое слово «неттоп». Не надо пояснять, что это такое, да? Ну а вслед за словом потянулись и готовые решения. Например, ASUS явила миру встроенный в клавиатуру системник, а называется это чудо не как-нибудь, а Eee Keyboard. Думаю, очевидно: за коммерчески успешными нетбуками прицепом пойдут маленькие симпатичные ПК.

Помимо неигровых, но многофункциональных PC остаются еще всевозможные более-менее специализированные устройства для домашней сети. Сетевые хранилища, медиасерверы, медиацентры на базе mini-ITX получаются маленькими, бесшумными, холодными и энергоэкономичными. Кучи готовых устройств этого типа мы также видели в обзорах, и понятно, что нам ничто не мешает собрать нужный девайс под самолично очерченный круг задач.

ми CPU, не нуждаются в активном охлаждении вообще.

? А что с VIA Nano? Слухи о нем давно курсируют по интернету.

Nano, он же Isaiah, – то самое редкое исключение. По производительности он обходит Atom, по энергопотреблению,

странное дело, проигрывает энергоэкономичному CPU Intel. Достойный процессор, в общем, однако... в природе он практически не встречается.

Камень был «брошен в Intel» более года назад (Nano должен был попасть в продажу раньше, чем Atom), результаты тестов давно опубликованы, и что? Atom в ноутбуках, в нетбуках, гаджетах, под не-

го регулярно анонсируют материнские платы типа mini-ITX, разработанной VIA, а где Nano? Есть Samsung NC 20, есть... а все, ничего больше и не припоминаю. Плат под / с CPU Nano вообще не купить.

ИМХО, надежды на изменение ситуации мало, ведь в следующем году Intel уже будет продавать новый Atom на ядре Pineview (анонс намечен на эту осень). Скорее всего, ситуация повторится: как сейчас C7 конкурирует с Atom, так Nano будет конкурировать с холодными и энергоэффективными камнями Intel следующего поколения.

? *Потянет ли мини-ПК силами процессора видео высокой четкости, и если да, то какой камень нужен?*

Потянет, но только 720p. Причем любую запись в этом формате сможет декодировать только самый производительный из холодных камней, двухъядерный Atom N330. С форматом 1080p пока никто на сто процентов не справляется. Нет, отдельные фильмы пойдут без малейших подтормаживаний, но на других записях возможны значительные просадки fps. Какому-нибудь нетбуку такое поведение простительно, медиacentру – нет, так что, если хотите собирать маленький холодный НТРС на mini-ITX, придется задуматься о видеоадаптере. Маломощном, желательно низкопрофильном, но с аппаратным декодированием HD. Или, как вариант, дождаться NVIDIA Ion.

? *Что такое NVIDIA Ion? Говорят, эта платформа обходит всех своих конкурентов.*

Платформа NVIDIA Ion основана на базе процессора Atom и чипсета GeForce 9400. Чипсет поддерживает фирменную технологию PureVideo HD, то есть умеет декодировать видео высокой четкости собственными силами. Уже опубликованные в Сети тесты показывают, что платформа без труда справляется с файлами разных форматов при разрешении видео 1080p, даже если задействован самый слабый и холодный камень семейства Atom – N230. При этом на декодирование расходуется не больше половины вычислительной мощности CPU.

Уже этого достаточно, чтобы заинтересоваться данными платами, но декодированием HD список бонусов не ограничивается. Самый жирный: чипсет поддерживает DDR2-800 и DDR3-1333, в то время как платформа Intel ограничена

DDR2-533. Также компания заявляет, что Ion позволит играть на малогабаритных ПК. На большое количество кадров в современных играх рассчитывать, конечно, не стоит, но на Intel 945GC гамать невозможно вообще никак. Есть еще CUDA, программная среда, позволяющая разработчикам софта нагружать GPU в неграфических приложениях в качестве помощника центральному процессору, но сейчас существенного прироста производительности от этой технологии ждать бессмысленно.

Возникает резонный вопрос: а как у «видеоочисета» с тепловыделением? Тестеры сообщают, что точно так же, как и у родного, от Intel. Не более 25 Вт. То есть при использовании слабогреющегося Atom и вычислительная мощность у машинки выше, чем у интеловской с топовым N330, и температура ниже.

? *Нет ли подобных решений для пользовательского сектора у AMD?*

В ответ на Ion у AMD имеется: связка из процессора AMD Athlon Neo и чипсета ATI Radeon X1250. В сумме этот холодный набор для воспроизведения HD-видео называется Yukon. Все очень похоже, включая аналог CUDO – у AMD собственная технология обработки графическим процессором неигровых и невидеоигровых, ATI Stream. Правда, AMD позиционирует платформу как исключительно мобильную, и увидим ли мы платы на базе Yukon для ПК формата mini-ITX, неясно.

? *Что такое VIA Trinity и когда ее стоит ожидать на рынке?*

Попытка компании адекватно ответить более богатым конкурентам, очередная медиаплатформа на базе энергоэффективных камней. Трехкомпонентная, точнее трехчиповая. На сегодняшний день доступна только на бумаге, в виде текстовой информации.

В качестве процессора может использоваться как неуловимый VIA Nano, так и весьма устаревший C7, вместе с ним в набор входит чипсет VIA VX800 (одна микросхема) и графический адаптер S3 Chrome Graphics 500. Чипсет поддерживает оперативную память DDR2-667 и кроме этого ничем не примечателен; GPU способен аппаратно декодировать видео разных форматов, в том числе и высокого разрешения: упомянуты видеокодеки H.264, VC-1, MPEG-2. Заявлена и поддержка игровых API – DirectX 10.1 и OpenGL 3.0, вершинных шейдеров версии 4.1 – будем надеяться, что не номинальная.

Впрочем, подвинуть NVIDIA с Ion маленькая, но гордая VIA, скорее всего, не сможет в том плане, что по производительности вряд ли обойдет, а достать платы на Trinity будет непросто. Стоит ли продукт внимания? Стоит, и вот по какой причине: платы VIA будут выпускаться в форм-факторе pico-ITX, 100 x 72 мм. Не уверен, что конкурирующие компании будут производить платформы того же или меньшего размера. **UP**



БУДЕНОВСКИЙ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

ОРГТЕХНИКА
КОМПЬЮТЕРЫ
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
CD И DVD
БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
Сотовая связь
АУДИО-ВИДЕО

220

ПАВИЛЬОНОВ

В ОДНОМ ЗАЛЕ

С 10.00 до 20.00
БЕЗ ВЫХОДНЫХ

Проспект Буденного, 53
м. «Шоссе Энтузиастов»
www.budenovskiy.ru
т. 785-7575



Товар сертифицирован

Yahoo! ищет покупателя

Исполнительный директор корпорации Yahoo! Кэрол Бартц (Carol Bartz) не видит препятствий для продажи поискового бизнеса компании в будущем. Об этом Бартц заявила на конференции D: All Things Digital. Возможно, покупателем этого бизнеса станет Microsoft, а может быть, и какая-то другая фирма.

Также могут быть рассмотрены и предложения о продаже всей компании целиком, но о них, по мнению Бартц, стоит говорить лишь в случае, если обещанная покупателем цена будет адекватной.



Общение будущего

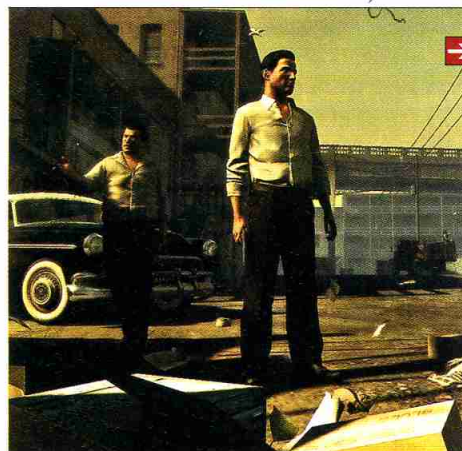
На конференции Google I/O сотрудники интернет-гиганта представили прототип технологии, которая объединила в себе особенности чата, электронной почты и сервиса обмена сообщениями. Называется она Google Wave, и, согласно ее концепции, пользователи должны будут общаться не в чате или форуме, а в «волне», объединяющей свойства цепочки e-mail'ов и чата. «Волну» можно дополнять прикрепленными документами, добавлять в нее изображения, отделять от нее приватные части и т. д. В общем, классная технология.

Интернет-держава

В апреле 2009 года в России насчитывалось 31,3 млн пользователей интернета, сообщает аналитическая компания comScore. Таким образом, наша страна оказалась 4-й в Европе по количеству интернет-пользователей после Германии, Великобритании и Франции, где в Сеть регулярно выходят 40 млн, 36,8 млн и 36,3 млн человек соответственно. Что интересно, по суммарному времени, которое средний юзер проводит в интернете, мы в числе континентальных аутсайдеров – всего 15 ч в месяц. Меньше – только в Австрии: 14 ч.

Android с пончиком

Пожалуй, главным событием конференции Google I/O стала презентация новой версии свободной мобильной платформы Android, которая получила оригинальное кодовое название Donut («пончик»). Система, как сообщили разработчики интернет-гиганта, будет отличаться от нынешней версии тем, что «в ней будет улучшено абсолютно все, что можно улучшить». Основным же усовершенствованиям подвергнутся алгоритмы поиска информации (что, учитывая специфику компании-разработчика, неудивительно).



Mafia II выйдет зимой

Ранее многие из вас наверняка уже рисовали себе в мечтах прекрасную картину: осень, кружатся желтые листья, а вы в легком плаще отправляетесь за свежей копией второй части «мафии». Но, как выяснилось, в этот образ придется внести изменения: так, вместо листьев вокруг вас будут виться снежинки, а одеты вы будете уже в теплую куртку. Дело в том, что Take-Two Interactive приняла решение перенести выход игры на первую половину 2010 финансового года, т. е. период между 1 ноября 2009-го и 30 апреля 2010 года.

Core i5 откладывается

Выход платформы Core i5 был отложен до сентября, сообщают источники из стана производителей матплат. При этом уточняется, что новые процессоры (их кодовое название – Lynnfield) начнут отгружаться партнерам полупроводникового гиганта в конце августа, а материнские платы с их поддержкой – чуть ранее. По информации Digitimes, стоимость набора логики P55, предназначенного для платформы Core i5, – \$40, а что касается моделей процессоров, то их будет выпущено три: с частотой 2,93, 2,8 и 2,66 ГГц.

МТС проговорила о затратах на iPhone

В 2008 году МТС закупила смартфонов iPhone 3G на общую сумму в \$65,4 млн, сообщает газета «Коммерсантъ». Всего же до конца 2011 года для дальнейшей реализации компания должна приобрести «Айфонов» на \$847,9 млн. Впрочем, согласно контракту, данная сумма может быть подкорректирована. И даже несмотря на это, в МТС уже сейчас признают, что не смогут сдержать обещания, данные американской корпорации. В настоящее время она ведет переговоры с Apple о пересмотре условий соглашения.

Что касается других операторов «большой тройки», то об их положении имеются следующие сведения. Во-первых, известно, что «Мегафон» в конце 2008 года выполнил все свои обязательства перед Apple, тогда как «Билайн» закупил лишь 12% от запланированного числа смартфонов. Во-вторых, сообщается, что, как и МТС, в 2009 году компании не приобрели ни одного «яблочного» коммуникатора. При этом операторы не ведут переговоров с Apple о пересмотре условий своих сделок. Как они планируют решать возникшую проблему, пока неясно.



Guitar Hero 5 – скоро!

Похоже, Activision Blizzard на пару с MTV совершенно не жалеют наши с вами руки – иначе бы эти фирмы не обрушивали на нас такой поток игр в жанре «караоке для пальцев» (© Александр Енин). Посудите сами: осенью прошлого года были выпущены Guitar Hero World Tour и Rock Band 2, в мае к ним добавилась Guitar Hero: Metallica, и вот, как стало известно, уже в сентябре нас ждут Guitar Hero 5 и The Beatles Rock Band. Причем если о выходе последнего проекта известно уже давно, то столь раннее появление нового GH – полный сюрприз.



Петафлопс – в Европе!

В Германии был запущен самый мощный суперкомпьютер Старого Света – монстр под названием JUGENE, который считается третьим в списке быстрее компьютеров мира. Его пиковая производительность составляет один петафлопс (квадриллион операций в секунду), общее количество задействованных в нем процессоров – 73 000.

Таким образом, производительность этого чудо-компа, по подсчетам немецких специалистов, равна мощности 50 000 среднестатистических современных компьютеров.

Левые «Маки» – дело невыгодное?

Компания Psystar, первый и крупнейший в мире производитель «незппловских» компьютеров, совместимых с операционной системой Mac OS X, подала в суд ходатайство о защите от кредиторов, которая полагается компаниям, объявляющим себя банкротом. Таким образом, фирма фактически признала себя финансово несостоятельной.

Впрочем, как подчеркивают представители Psystar, банкротство компании не связано с претензиями Apple и вызвано экономическим кризисом, из-за которого спрос на ее продукцию упал, а цена многих комплектующих, напротив, выросла. Согласно ходатайству Psystar, у нее 49 кредиторов, которым в общей сложности она должна от \$100 000 до \$500 000. При этом активы компании составляют менее \$50 000.

Интересно также, что крупнейшим кредитором Psystar оказалась обслуживающая ее юридическая фирма Carr & Ferrell, основной работой которой была защита в суде от исков со стороны Apple. Ей Psystar должна \$88 500. Видимо, все-таки претензии «яблочной» компании сыграли свою роль в банкротстве Psystar.

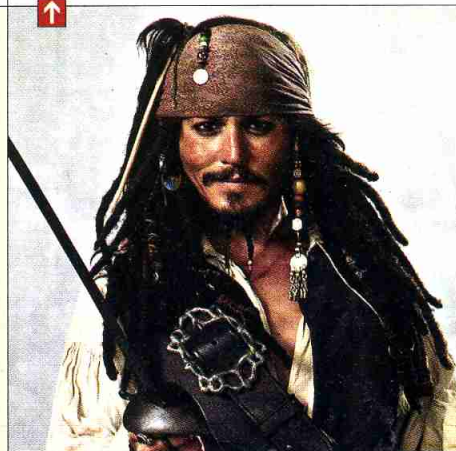


Разговорчивый плеер

Apple выпустила обновление прошивки iPod shuffle последнего поколения. Для нас с вами свежая версия ПО (под номером 1.1) самого маленького проигрывателя в мире (размером он меньше батарейки типа AA) особенно интересна: в нее включена поддержка русского языка для функции Voice Over. Так что теперь встроенный «голос» плеера сможет общаться на нашем родном языке и корректно читать названия российских песен и исполнителей. Кстати, была объявлена и официальная цена самого девайса в РФ – 3600 руб.

«Пиратская» RPG

Disney Interactive Studios объявила о начале разработки игры Pirates of the Caribbean: Armada of the Damned по мотивам знаменитой кинотрилогии о приключениях Джека Воробья. Новый проект, как ожидают создатели, будет готов к осени 2010 года и выйдет на консолях текущего поколения и PC. Игрушка будет рассказывать о том, что случилось до происходящих в кинозрелище событий. Это будет ролевая игра, в которой (что уже, конечно, не в новинку, но все равно приятно) герой сможет активно влиять на развитие сюжета.



3D-реклама на пицце и виртуальная посылка

Похоже, в эпоху падения спроса на все и вся компании начали активнее придумывать способы привлечения внимания потребителей к своей продукции. Так, одной из интереснейших маркетинговых идей представляется технология «дополненной реальности»: на поверхность рекламного объявления или упаковки товара наносится специальный рисунок, который, если смотреть на него с помощью веб-камеры, становится трехмерным. Естественно, объемное изображение при этом показывается «на фоне» остальной снимаемой камерой реальной обстановки. Эффект – потрясающий.

Первыми компаниями, применившими новую технологию, стали сеть пиццерий Papa John's, разместившая на коробках 30 млн пицц изображение автомобиля Camaro 1972 года выпуска, а также Почтовая служба США, предлагающая и еще одну интересную фишку – предпросмотр внешнего вида упаковки, в которой будет отправлен ваш груз. Выглядит это так: вы подносите к объективу веб-камеры объект, который хотите послать по почте, а на экране компьютера вам демонстрируется изображение того, как он будет выглядеть.

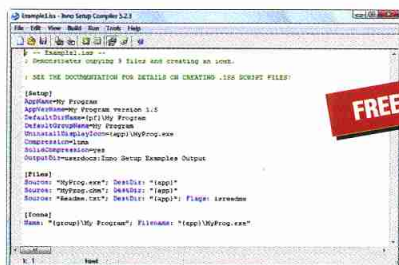
Журналы в Сети

Вскоре у россиян появится возможность приобрести отдельные номера или даже оформить подписку на какое-либо периодическое издание, не выходя из дома. А все благодаря portalу Read.ru, который будет отличаться от обычного книжного интернет-магазина тем, что четверть его ассортимента составят журналы. Причем речь идет не об электронных, а именно об обычных, «бумажных» версиях изданий. Еще 40% прайс-листа отдано под книги, 20% занимают мультимедиа-материалы, а 15% – канцелярские товары.

Сегодня суперкомпьютеры используются чаще всего в научных и научно-прикладных целях: например, для предсказания погоды, моделирования ядерных взрывов, разработки топливных элементов и астрофизических исследований.

Компилятор Inno Setup 5.2.3

Перед вами одна из лучших программ для создания инсталляторов. Ею не пренебрегают даже крупные разработчики ПО. Чтобы сконструировать установщик, нужно написать скрипт – это не очень сложно, поскольку процесс подробно описан в документации. Софтина позволяет создавать мультязычные дистрибутивы, работающие во всех актуальных версиях Windows.

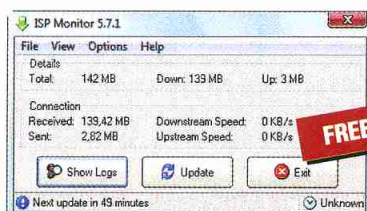


FREE

- **Разработчик:** Jordan Russell
- **ОС:** Windows 98 / Me / NT / 2000 / XP / Vista (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 1,35 Мбайт
- **Адрес:** www.jrsoftware.org/isinfo.php

Монитор трафика ISP Monitor v.5.7.1

Симпатичная утилита с обычным для такого ПО набором функций: она показывает текущую скорость обмена данными, объем входящего / исходящего трафика и статистику. При превышении лимита ISP Monitor может разрывать соединение или отсылать уведомление по электронной почте. Софтина нетребовательна к ресурсам ПК, она будет работать даже на слабых машинах.

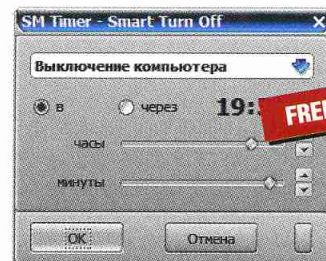


FREE

- **Разработчик:** How2 Solutions
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 3,08 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** ispmonitor.be/software

Таймер выключения ПК SM Timer 2.1.3

Софтина простая, даже примитивная, но в некоторых случаях просто незаменимая. Предназначена она для автоматического завершения сеанса пользователя Windows или выключения ПК. Таймер может срабатывать в указанное время либо через определенный интервал. Свернутый в системный лоток, SM Timer будет дожидаться своего часа. Оперативки он занимает немного.

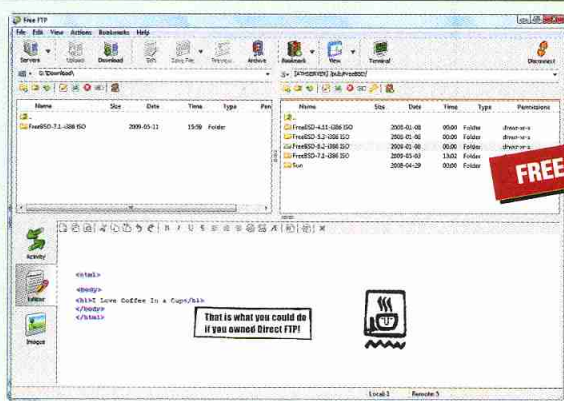


FREE

- **Разработчик:** SmartTurnOff.Com
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 908 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** ru.smartturnoff.com/timer

FTP-клиент CoffeeCup Free FTP 4.2 Build 1526

Обычного пользователя эта программа вряд ли заинтересует, т. к. в ней отсутствует планировщик. Зато CoffeeCup Free FTP наверняка придется по душе веб-мастерам, поскольку в ней имеется встроенный редактор HTML (кстати, весьма неплохой). Из других особенностей отметим систему закладок, наличие менеджера хостов, возможности работы через прокси, а также очень полезную функцию упаковки «на лету» загружаемых файлов в архив формата ZIP (разумеется, если сервер понимает это расширение протокола и настроен соответствующим образом). Само собой, поддерживаются докачка, ведение логов и функция Drag 'n' Drop. Что же касается интерфейса, то он стандартный для такого рода ПО, но весьма симпатичный. Недостатки то-



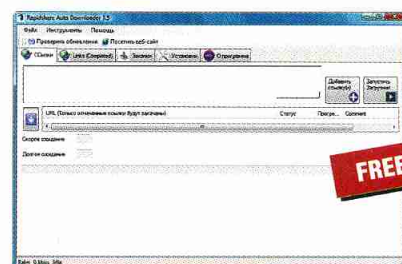
FREE

- **Разработчик:** CoffeeCup Software
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 7,14 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.coffeecup.com/free-ftp

же есть: софтина некорректно работает с файлами на сервере, в именах которых используются символы национальных алфавитов (включая кириллицу).

Утилита Rapidshare Auto Downloader 3.5

Очередная качалка файлов с «Рапиды», на этот раз от иранского (!) программиста, неплохо русифицирована. Из других достоинств отметим функции загрузки по расписанию, выключения ПК после выполнения всех заданий, а также приятный внешний вид и скромные требования. Кроме того, прога позволит загрузить несколько файлов подряд с минимальной для бесплатного скачивания задержкой в 30 секунд.

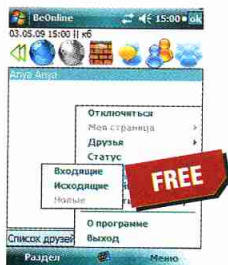


FREE

- **Разработчик:** Vahab Shalchian
- **ОС:** Windows XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 693 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** rapidautodl.blogfa.com

Клиент «ВКонтакте.ру»: BeOnline 0.0.0.5

Установив данную прогу, вы получите доступ к сервису «ВКонтакте.ру». Авторизовавшись, вы сможете создавать сообщения, отвечать на них, удалять, изменять параметры своего аккаунта и работать со списком друзей. Также доступны функции чтения и удаления записей на персональной «стене» и отправки сообщений товарищам, осмелившимся покуситься на вашу «стенку».



- **Разработчик:** IG[La]
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 547 Кбайт
- **Адрес:** 4pda.ru/forum/index.php?showtopic=111160

Оболочка Spb Mobile Shell 3.0

Весеннее обновление знаменитого российского продукта. Предупреждаем, что при инсталляции вам не предложат выбрать место для копирования файлов: для корректной работы софтины программное хозяйство устанавливается в основную память устройства. После инсталляции не пугайтесь отсутствия красивого плагина «сегодняшнего» экрана: отправляйтесь в каталог Spb Mobile Shell апплета «Программы», где расположены девять ярлыков: «Spb-контакты», «Spb-меню», «Запущенные программы», «Журнал звонков» и другие. Помимо них новая версия порадовала виджетами «Проигрыватель», «Профили», «Погода», «Часы с мировым временем», «Менеджер беспроводной связи» и «Календарь» (с расписанием на две недели).

Контакты снабжены фотографиями и интегрированы с Facebook. Дополнительное удобство обеспечено «карусельным» меню и функцией по-



- **Разработчик:** Spb Software
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 6,97 Мбайт
- **Адрес:** www.spbsoftwarehouse.com

иска. Кроме того, новинка предлагает два варианта интерфейса: «Рабочий вид» и «Свободный вид».

Интернет-пейджер Pigeon! 1.2.0.47

С момента нашего последнего рассказа о Pigeon! этот продукт научился работать не только с протоколом ICQ: теперь пользователям также предоставляется возможность общения в сетях, базирующихся на протоколе XMPP (Jabber, Google Talk и т. д.). Новые сборки приложения выходят как минимум раз в месяц, программе не нужен .NET Compact Framework, а кроме того, она необычайно бережна к ресурсам машинки, запускаясь при этом с похвальной скоростью. Для загрузки 100 контактов требуется всего лишь 80 Кбайт RAM. Можно даже скопировать программный каталог на другое устройство и не заморачиваться с установкой.

При использовании Pigeon! можно обойтись без стилуса, к тому же поддерживаются аппаратные клавиатуры. Кроме того, юзерам предлагаются плагины экрана «Сегодня», 7 пользовательских и 33 дополнительных статуса. При необходимости можно отказаться от показа ников собеседни-

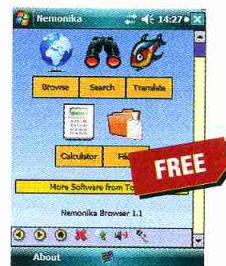


- **Разработчик:** «Виртуальные проекты»
- **ОС:** Pocket PC 2002 и выше
- **Объем дистрибутива:** 588 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** pigeon.vpro.ru

ков, не подключенных к сети, и задействовать отображение контакт-листа в одну колонку.

Веб-браузер Nemonica 1.1

Особенность данного продукта – инсталляция из EXE-файла непосредственно на мобильном устройстве. Установка длится долго и заканчивается софт-резетом. Взамен мы получаем инструмент для веб-серфинга в сочетании со встроенными синтезатором речи (по умолчанию озвучивается каждый тап), калькулятором и электронным переводчиком. Увы, перевод с русского на другие языки и обратно отсутствует.



- **Разработчик:** TopSoft
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 7,71 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.topocr.com

Загрузчик видеоклипов

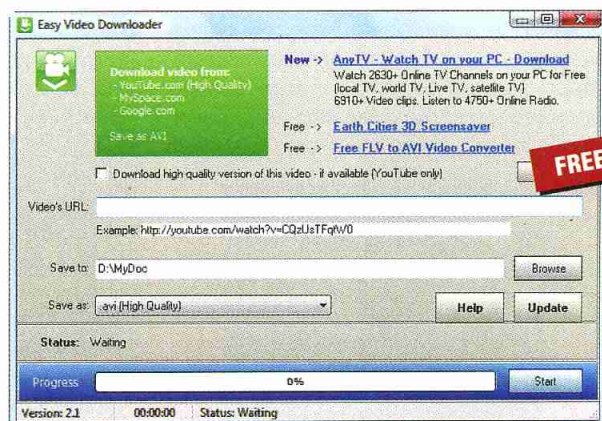
Easy Video Downloader 2.1

Программы для загрузки видео с различных сервисов уже попадали к нам в рубрику. Последняя, к примеру, была увешана функциями, как новогодняя елка. Теперь же я, напротив, предлагаю вам обсудить одно из наиболее простых решений.

Работать с Easy Video Downloader легко. Для начала находим нужный клип. Затем копируем URL страницы в поле Video's URL. Кстати, чуть не забыл: список поддерживаемых сервисов невелик, но самые востребованные – YouTube, Google Video и MySpace – в нем есть. В поле Save to выбираем, куда будет сохранен закачанный файл.

Переходим к полю выбора формата – Save as. Здесь нам по умолчанию предлагают оставить все без изменений, то есть в итоге мы получим файл с расширением *.flv. Многих это не устраивает, но

огорчаться не стоит – следующим в списке форматов идет AVI, причем не просто AVI, а High Quality. На самом деле качество роликов в этом формате ничем не отличается от FLV, а для того, чтобы оно было действительно высоким, надо поставить галочку Download high quality version of this video. Данная фишка работает только с YouTube, но и это уже немало. Последний поддерживаемый формат – MP4. Разработчиками он позиционируется как предназначенный для просмотра видео на iPod и PSP. Правда, сохранять ролики в него можно только работая с Google Video. **UP**



- Разработчик: FDRLab.com
- ОС: Windows XP / Vista
- Объем дистрибутива: 2,08 Мбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: www.videodownloader.fdrmlab.com

Конвертор медиафайлов

Format Factory 1.85

Время от времени мы с вами рассматриваем конверторы аудио- и видеофайлов, равно как и программы для преобразования изображений. На этот раз познакомимся с Format Factory – «конвертором всего».

Софтина умеет преобразовывать ролики, треки и картинки, рипать DVD и AudioCD, создавать образы дисков ISO и CSO, а также конвертировать уже существующие образы.

Начнем с видео. Поддерживается превращение любых форматов в MP4, AVI, 3GP, MKV и WMV. В дополнение к этому существует режим «Все в мобильные»: он содержит массу пресетов для самых различных устройств – коммуникаторов, плееров, КПК и т. д.

Для аудиоконтента доступна конвертация данных любых форматов в MP3, WMA, FLAC, AAC, MMF и AMR. Что касается изображений, то, опять-таки, любой файл это-

го типа можно преобразовать в JPEG, PNG, ICO, BMP, GIF и TIF.

«Грabbить» диски можно сразу в файл любого из перечисленных форматов. Из дополнительных функций отметим возможность объединения видеороликов, а также получения подробной информации о медиафайле.

Похвалы заслуживают наличие локализации и почти не перегруженный, понятный интерфейс. Наказания тоже есть: будьте внимательны во время установки – вас попытаются сделать обладателем браузерных тулбаров. Пестрый баннер eVau лично меня все время напрягал. Ну а в остальном все просто прекрасно. **UP**



- Разработчик: Free Time
- ОС: Windows XP / Vista
- Объем дистрибутива: 16,2 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.formatoz.com

Менеджер автозагрузки Starter 5.6.2.8

Starter – некогда весьма популярная утилита для работы с автозагрузкой, подзабытая в последнее время. Напомнил нам о ней читатель по имени Алексей, за что ему объявляем благодарность.

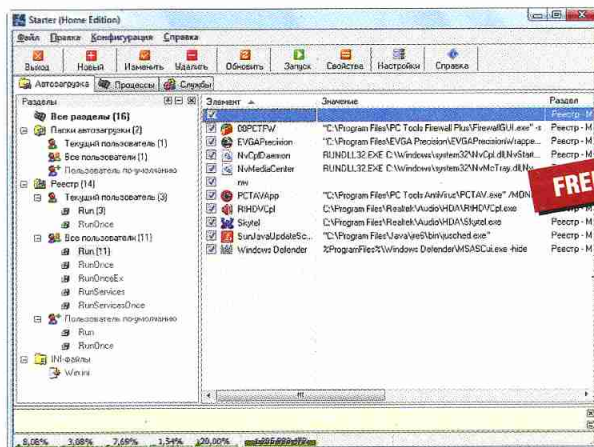
Начинается все, конечно же, с официального сайта софтины – он встречает нас списком поддерживаемых операционных систем, среди которых отсутствует Vista. Да и ссылку на загрузку найти непросто.

Впрочем, хватит ворчать. Сама программа произвела гораздо более приятное впечатление, причем установка и запуск (как и последующая работа) под Windows Vista прошли без проблем. Основное окно софтины содержит три вкладки. На «Автозагрузке» вы найдете перечень запускаемых при каждом старте ОС программ. В левой части окна можно вы-

брать места, в которых могут располагаться ссылки на такие софтины, – папку автозагрузки или различные разделы реестра.

Вкладка «Процессы» предлагает типичный набор функций диспетчера задач, с той лишь разницей, что при выборе какого-то процесса в нижней части окна отображаются вызванные им динамические библиотеки.

Ну и последняя вкладка – «Службы». Здесь можно увидеть список системных служб. Сортировать их можно по состоянию на текущий момент и типу запуска. Их можно запускать и останавливать, а также менять режим активации. **UP**



- **Разработчик:** CodeStuff
- **ОС:** Windows 98 / NT / 2000 / XP / 2003 / Vista
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** codestuff.tripod.com

Генератор паролей PasswordsGuru 1.0

Выдумывать пароли – дело благодарное. Большинство пользователей ПК, дойдя до поля «пароль» при регистрации, как правило, изрекают многозначительное «э-э-э...».

Но коль скоро для хранения паролей можно обратиться к специальному софту, почему бы не использовать и ПО, предназначенное для их генерации? Такое, например, как PasswordsGuru – эта простейшая в применении утилита обязательно вам поможет. Загруженный с сайта разработчиков файл является не дистрибутивом, а самой программой – установка не требуется. После запуска вы увидите небольшое окошко, в котором нужно донести до сведения софтины, какого вида пароль вам нужен, – для этого предусмотрено шесть опций. Галочка «a-z» разрешает программе действовать строчные латинские буквы. Аналогичный чекбокс «A-Z» – пропис-

ные. Активировав «0-9», вы дадите добро на использование цифр. Чуть ниже упомянутых трех элементов расположен еще один – он отвечает за наличие в пароле спецсимволов, список которых приведен рядом с ним. Размещенная еще ниже галочка Custom позволит ввести в текстовое поле знаки, которые также могут присутствовать в пароле, такие, например, как символы национального алфавита. Ну и, наконец, в поле Length вы должны задать длину будущей комбинации.

После этого остается лишь нажать на кнопку Generate – и в расположенном рядом поле появится готовый пароль. Вот, собственно, и все. Хотя нет, отдельного упоминания, пожалуй, заслуживают кнопки OK и Cancel, расположенные внизу главного окна, – обе они служат для выхода из программы. Оригинальное решение (смайл). **UP**



- **Разработчик:** Cezeo Software
- **ОС:** Windows 98 / NT / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 188 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.cezeo.ru

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: a.a.pavlov@upweek.ru или b@upweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».



Восьмой поход за славой

Злые языки утверждают, что Internet Explorer – программа для загрузки установочных файлов других браузеров. В каждой шутке есть доля правды: будь системный браузер стабильным и функциональным, альтернативные продукты покуривали бы в сторонке.



Акустик

soft@upweek.ru

Mood: рыбалка

Music: без ансамбля

Особенно убого выглядела 6-я версия IE: на фоне Mozilla Firefox и Opera этот продукт казался окаменелым звероящером, годным лишь для упоминавшихся загрузок конкурирующих приложений. Кстати, дистрибутив Windows XP SP3 и по сию пору поставляется с «шестеркой», хотя уже и «семерка», преподносимая как революционный продукт (о да! Браузер наловчился открывать страницы в отдельных вкладках и пополнился встроенной поисковой

панелью), устарела – 19 марта 2009 года корпорация Microsoft объявила о выходе финального релиза Internet Explorer 8. Так уж повелось, что новая версия системного браузера выходит незадолго до начала поставок свежего дистрибутива Windows: «восьмерка» войдет в поставку Windows 7.

Ярым противникам продуктов от Microsoft такая новость, что называется, по барабану: сразу после установки системы эти граждане выкорчевывают «виндо-

вые» продукты (Movie Maker, Media Player и иже с ними) ради экономии дискового пространства. Вот только экономия эта почти незаметна, а учитывая тесную интеграцию Internet Explorer с системными компонентами, к тому же еще и небезопасна.

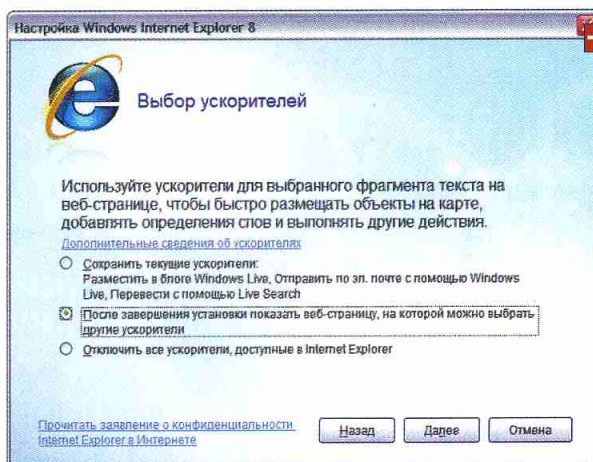
Другие, более разумные, граждане используют альтернативные браузеры по причине «дырявости» IE и отсутствия функций, предлагаемых разработчиками тех же Opera и Firefox, закрывая гла-

за на немалые аппетиты «огнелиса» по отношению к оперативной памяти. О более чем скромных талантах Google Chrome мы промолчим, отметим лишь, что априорное недоверие части товарищей к новой версии Internet Explorer не совсем оправданно. Да, в статье «На семи ветрах» (UPgrade #6 (407)) я говорил о своем безразличии к этому продукту в бета-версии Windows 7. Но тогда и сам интернет-обозреватель не вылез еще из «коротких штанов» бета-статуса.

Установка «восьмерки» мало чем отличается от инсталляции предыдущей версии: те же предложения об улучшении продукта и загрузке обновлений (которых в конце марта 2009 года не существовало в природе) вкупе с приложением «Средство удаления вредоносных программ Microsoft Windows». Отказавшись от такого сервиса, можно сэкономить несколько минут, тем более что свежую версию этого самого «Средства...» я установил за день до знакомства с финальной сборкой IE 8. Для полноты картины при первом запуске «восьмерки» пришлось согласиться с использованием всех предложенных новых фишек — благо от них можно отказаться вовсе или изменить параметры их работы в любой момент.

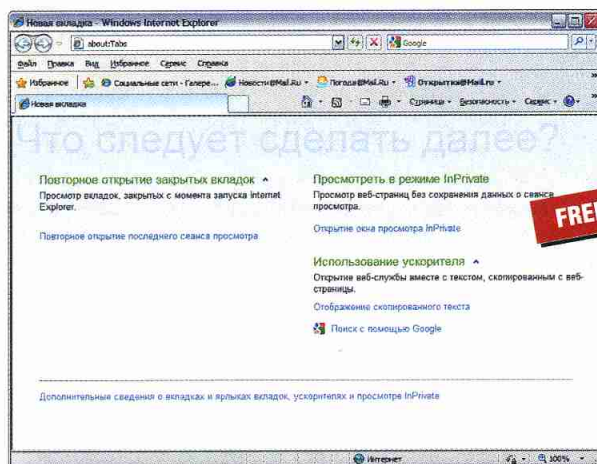
Интерфейс «восьмерки» практически ничем не отличается от внешнего вида IE 7 — поклонники рюшечек будут разочарованы. Однако есть и новшества, например, появилась кнопка, расположенная справа от адресной строки и включающая «Режим совместимости» для корректного отображения веб-страниц, тестируемых только в предыдущей версии «ослика». После включения такого режима «восьмерка» уподобится «семерке», причем не нужно будет даже перезапускать браузер. Учтите, однако, что данная кнопка отображается на панели далеко не всегда — в конце концов, не все веб-мастера криво руки.

Настройки «Режима совместимости» вы найдете в меню «Сервис»: например, можно указать обычный режим просмотра для веб-ресурсов интернета. К слову, те сайты, что были просмотрены в «Режиме совместимости», автоматически вносятся в особый список и в дальнейшем нет нужды делать



это самому вручную. Справедливости ради замечу, что за месяц тестирования новой версии системного браузера мне так и не встретились проблемные страницы.

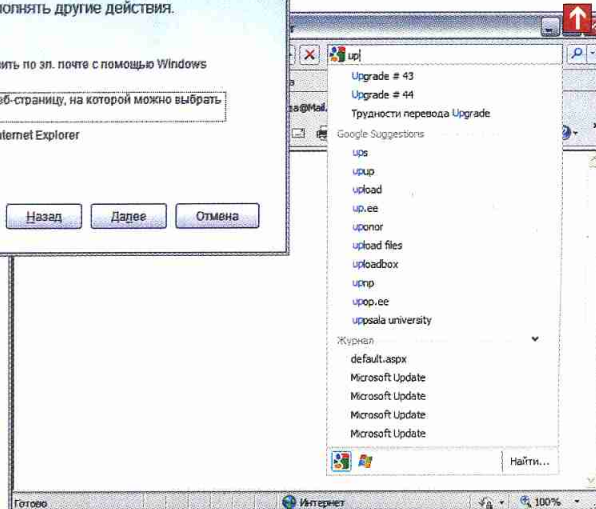
Другие отличия «восьмерки», касающиеся внешнего вида обозревателя, таковы: теперь для создания кнопки веб-сайта в панели «Избранное» достаточно одного клика, а при вводе нескольких букв запроса появляются подсказки с наиболее вероятными вариантами, предлагаемыми поисковой машиной. Такая фишка давным-давно реализована в альтернативных браузерах, но, как говорится, лучше поздно, чем никогда.



- **Программа:** Internet Explorer 8
- **ОС:** веб-браузер
- **Разработчик:** Microsoft
- **ОС:** Windows XP и выше
- **Объем дистрибутива:** 16,1 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.microsoft.com

Для оценки фишек IE 8 соглашайтесь со всеми предложениями разработчиков

При вводе поискового запроса предлагаются наиболее вероятные варианты



При запуске браузера откроется пустая страница, но при создании новой вкладки нас ждут несколько новинок. На мой взгляд, наибольший интерес представляют просмотр страниц в режиме InPrivate и набор так называемых «ускорителей». Начнем с первого.

В эпоху тотального засилья рекламы владельцы веб-ресурсов собирают информацию о пользовательских предпочтениях, в том числе для анализа и последующего предложения целевых рекламных объявлений. Фильтрация InPrivate помогает предотвратить сбор веб-сайтами сведений о посещенных веб-страницах. Включение данного режима безопасности («Сервис» > «Просмотр InPrivate») запретит сохранение истории, cookies и временных файлов, а функция InPrivate Blocking не допустит утечки информации о предпочтениях на веб-ресурсах, склонных к такой «аналитической» работе (по умолчанию автоматически блокируются некоторые элементы сайтов, показавшихся программе подозрительными).

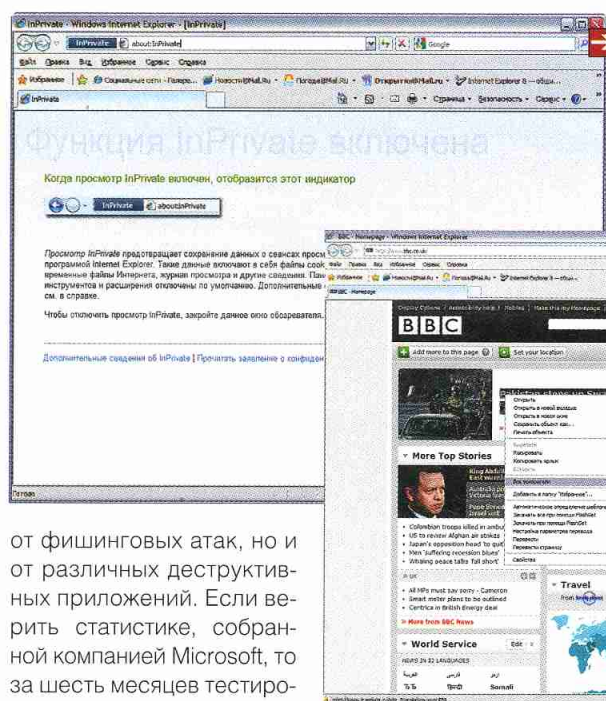
После нажатия на ссылку «Просмотр в режиме InPrivate» откроется новое окно браузера с индикатором InPrivate в адресной строке. Учтите, что приватный просмотр доступен только в таком окне. Новые вкладки, созданные в нем, тоже будут защищены. Для завершения сеанса InPrivate достаточно закрыть окно с индикатором. На наш взгляд, этот режим бу-

Однако в настоящее время имеется возможность запуска Internet Explorer на операционных системах, отличных от Microsoft Windows, используя эмуляционную среду WinAPI Wine. Однако в этом случае браузер лишается поддержки технологии ActiveX. (Wiki)

дет по достоинству оценен любителями сетевой «клубнички» (желчный смайл).

Похоже, что функциональность Internet Explorer 8 мало-помалу приближается к конкурирующим продуктам. Поклонникам Mozilla Firefox и Opera знакомы многочисленные дополнительные модули сторонних разработчиков. Число плагинов, именуемых ускорителями, предлагаемых для «восьмерки», пока не идет в сравнение с количеством плагинов конкурирующих браузеров, но российские пользователи найдут для себя весьма полезные фишки. Так, например, предлагается набор ускорителей для сервисов Mail.ru и «Яндекс», к вашим услугам модуль быстрого перевода «Переводчик и словарь Translate.ru» и Google Translate, инструменты для быстрой публикации выделенного текста в «Живом журнале» и поиска видеороликов на популярном сайте RuTube. Остальные модули вы найдете на www.ieaddons.com/ru и ie.microsoft.com/activities/ru-ru/Default.aspx.

Несколько слов о том, как работают ускорители. Например, для перевода выделенного фрагмента текста при помощи сервиса Translate.ru (не считайте за рекламу) нужно войти в группу «Все ускорители» контекстного меню и выбрать одноименную команду. При этом откроется страница сервиса, а выделенный текст



Окно просмотра с индикатором режима InPrivate

Дополнительные модули IE 8 («ускорители») помогут перевести текст, сделать запись в блоге и многое другое

от фишинговых атак, но и от различных деструктивных приложений. Если верить статистике, собранной компанией Microsoft, то за шесть месяцев тестирования бета-версии «восьмерки» SmartScreen Filter заблокировал почти 10 млн атак вредоносных приложений. Более того, каждую 200-ую загрузку программа не разрешала выполнять как рискованную.

SmartScreen Filter способен идентифицировать и блокировать веб-ресурсы, распространяющие потенциально опасное ПО. Со слов разработчиков, «умнозванный фильтр» позволит предотвращать новые угрозы, которые не выявляются обычным антивирусом, — эвристика, понимаешь. Понятно, что SmartScreen Filter не способен защитить от всех мыслимых атак и его можно расценивать лишь как дополнение к имеющемуся софту для безопасности компьютера. «Фильтр» обеспечивает блокировку не только во время серфинга, но также при загрузке файлов. На наш взгляд, отключение SmartScreen Filter нецелесообразно, тем более что он перестал докучать излишней бдительностью.

Вновь перейдем к более приятным новшествам, одним из которых, несомненно, являются «Веб-фрагменты» (Web Slices). Такие фрагменты представляют собой обновляющиеся мини-страницы. Удобство веб-фрагментов в том, что, разместив кнопку в панели «Избранного», вам не придется всякий раз посещать веб-ресурс для просмотра изменений — достаточно небольшого всплывающего окна.

Разумеется, при желании можно запустить полноценную страницу — надо лишь щелкнуть по кнопке веб-фрагмента. Если страница содержит новостной канал, то в окне Web Slices будут отображены заголовки новостей.

Но данный сервис работоспособен лишь в том случае, если владельцы интернет-ресурса озаботились адаптацией страниц для «фрагментирования». Типичные примеры страниц с подобными элементами вы найдете на Mail.ru или на аукционе eBay. Если вам интересно, зайдите на www.ieaddons.com/ru/webslices и ознакомьтесь с предлагаемыми ресурсами, содержащими веб-фрагменты, в числе которых новостные ленты, театральные афиши, информация о футболе и продаже автомобилей. Для неискушенных веб-серферов предлагается динамическая закладка «Рекомендуемые сайты». При щелчке по закладке вам покажут список ресурсов со схожими названиями или тематикой.

Для более продвинутых товарищей есть инструмент «Средства разработчика» (кнопка F12) с подсветкой и отслеживанием стилей, позволяющий проверить корректность кода в создаваемых страницах, в том числе в режиме эмуляции IE 7. Не буду утверждать, что веб-мастера будут в восторге от данной фишки, отмечу лишь, что аналогичный инструмент давно реализован в браузере Opera («Инструменты» > «Дополнительно» > «Средства разработчика»).

Основной массе пользователей глубоко фиолетовы браузерные войны — в первую очередь им требуется продукт для веб-серфинга. Можно предположить, что они останутся довольны IE 8.

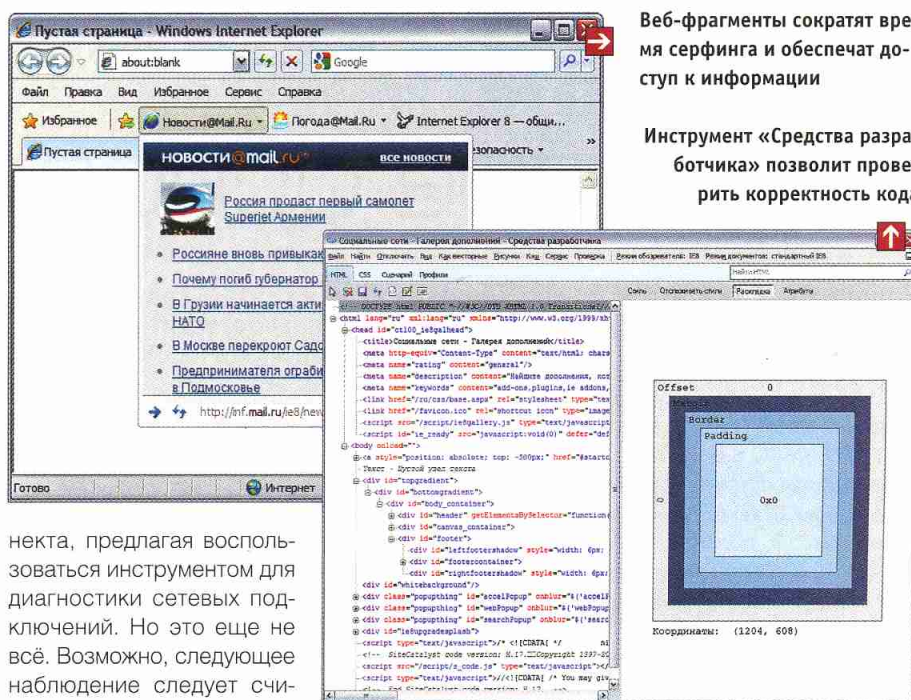
окажется в окне «Исходный текст». Дальнейшее — дело техники. Разумеется, в числе ускорителей IE 8 найдутся инструменты для работы с сервисами Live от Microsoft (Windows Live Spaces, Live Mail и другими). В качестве приятного бонуса при создании новой вкладки предлагается функция отображения содержимого буфера обмена.

Теперь давайте поговорим о вещах более серьезных. Многим пользователям досаждал назойливый фильтр фишинга, в предыдущей версии браузера включенный по умолчанию. Не мудрствуя лукаво, наиболее продвинутые граждане отключали данный компонент сразу после установки браузера и жили вполне себе счастливо. Теперь же на смену антифишинговому фильтру пришел навороченный инструмент с названием SmartScreen Filter, обеспечивающий защиту не только

Еще одна приятная новость касается улучшенной совместимости нового браузера с требованиями World Wide Web Consortium (www.w3.org). «Восьмерка» вполне удачно прошла испытания в тесте Acid2 (acid2.acidtests.org), но Acid3 (acid3.acidtests.org) оказался ей не по зубам. А вот не надо ехидных комментариев: данный тест, иногда называемый «тестом пожеланий», провалили Mozilla Firefox, Google Chrome и Opera. Хотя результат, показанный Internet Explorer 8, был самым низким – 12 баллов из 100 (лидером оказался браузер Opera – 85 очков). С другой стороны, нужно отметить возросшую скорость обработки «восьмеркой» веб-страниц по сравнению с предыдущей версией.

Мы, честно говоря, не заметили особой разницы между браузерами в части расходования системно-аппаратных ресурсов. Объем оперативной памяти, используемый Internet Explorer 8, не отличается от того же параметра Mozilla Firefox и Opera. Здесь будет весьма уместно доброе слово в адрес Internet Explorer 6, который запускался почти мгновенно и не покушался на оперативку. Безусловно, Google Chrome довольствуется сущими крохами памяти, но напомним о неприятной склонности этого продукта к постоянному «общению» со своими разработчиками.

Как всегда, не обошлось без фирменных майкрософтовских заморочек. Так, например, если веб-страница не открывается, обновленный браузер почти всегда видит причину в отсутствии кон-



Веб-фрагменты сократят время серфинга и обеспечат доступ к информации

Инструмент «Средства разработки» позволит проверить корректность кода

некта, предлагая воспользоваться инструментом для диагностики сетевых подключений. Но это еще не всё. Возможно, следующее наблюдение следует считать субъективным, но лично мне показалось, что команды меню «Сервис» во многом дублируют содержимое выпадающих меню в панели «Командная строка».

Если и говорить о новациях в Internet Explorer 8, то исключительно в контексте развития линейки системных браузеров (см. врезку). До сих пор отсутствует нормальный встроенный менеджер загрузок, да и о «наборном» почтовом клиенте можно забыть. Однако в очередной раз напомним об основной массе пользователей, которым глубоко фиоле-

товы браузерные войны – в первую очередь им требуется продукт для веб-серфинга. Учитывая особенности «восьмерки», можно предположить, что пресловутые «домохозяйки» и «домохозяева» вполне утешатся новой версией Internet Explorer. От себя добавим, что за месяц тестирования IE 8 приложение ни разу не «упало», чего нельзя сказать о «семерке». Надеемся, что 8-й поход Microsoft за браузерной славой окажется для нас (именно для нас) самым удачным и спокойным. **UP**

Этапы «ОСЛИНОЙ» ЭВОЛЮЦИИ

Релиз первой версии (1.0) Internet Explorer датируется августом 1995 года – до этого момента Microsoft лицензировала браузер Spyglass на условиях ежеквартальных выплат. Через три месяца, в ноябре 1995 года, появился Internet Explorer 2.0, но, как и первенец, «двойка» осталась незамеченной. В августе 1996 года на рынок выходит Internet Explorer 3.0, базирующийся на коде Mosaic. «Тройка» освоила премудрости CSS, поддерживала плагины ActiveX и Java, мультимедиа и систему контент-контроля PICS, разработанную W3C. В сравнении с возможностями конкурирующего Netscape Navigator эти фишки были весьма привлекательными для того времени. Ветераны в зале есть? Вспомним добрым словом Windows 95 OSR 2, в поставку которой входила «тройка».

Следующий, 1997 год ознаменовался релизом Internet Explorer 4.0, отличавшимся от предшественника полностью переписанным кодом. «Четверка» была включена в дистрибутив Windows 98, поддерживала динамический HTML, фирменные расширения JavaScript (кстати, не совместимые с Netscape 4.0). Именно эта версия IE положила начало не оттремевшей до сих пор «войне браузеров». До марта 1999 года все развивалось своим чередом, но выход Windows 98 SE и MS Office 2000 в комплекте с Internet Explorer 5.0 ознаменовали новый виток «гонки вооружений». 5-я версия предлагала улучшенную поддержку CSS, XML, XSL и сохранение веб-страниц в формате MHTML. Усовершенствованная версия браузера Internet Explorer 5.5 вошла в сборку Windows ME в июле 2000 года, но судьба этих неудачных

во всех отношениях «форточек» наверняка известна вам не хуже нас.

Буквально за несколько недель до релиза операционной системы Windows XP, в конце августа 2001 года, выходит Internet Explorer 6.0 с улучшенной поддержкой CSS уровня 1, DOM уровня 1 и SMIL 2.0. Пользователи получили мультимедийную панель и автоматическую подгонку размера изображений. Остальное вы должны помнить, даже если недавно покинули школьную скамью: в октябре 2006 года, в преддверии Windows Vista, грянул релиз Internet Explorer 7.0. Интерфейс в стиле Vista Aero, поддержка вкладок, встроенный инструмент для RSS во многом определили основные возможности 7-й версии. В качестве «бонуса» пользователь получил механизм валидации «Винды» при установке IE 7.

Greasemonkey – расширение Mozilla Firefox, позволяющее добавлять на любую страницу пользовательский JavaScript, записанный в формате этого расширения. Название – жаргонное слово (дословно «масляная обезьяна», также в переводе означает «автомеханик, технарь»). (Wiki)

О командной строке и «Центре обновлений»

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.computery.ru – живет зверек «софт-модератор», который ответит на все ваши вопросы о системе. Также вы можете рассчитывать на ответ, если отправите письмо на адрес problem@upweek.ru.



Майк Задорожный
zmike@upweek.ru
Mood: дождливое
Music: Patricia Barber

? Помню, встречалось в Сети упоминание о хаке системного реестра в Windows XP, после которого в контекстном меню «Проводника» при клике правой клавишей мыши по какой-нибудь папке появлялся новый пункт – запуск командной строки с автоматическим переходом в этот каталог. К сожалению, ссылку я не сохранил, а теперь никак найти не могу...

Импортируйте в реестр такой текстовый файл с расширением *.reg:

Windows Registry Editor Version 5.00

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\Drive\shell\cmd]
@="Command Prompt"
```

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\Drive\shell\cmd\command]
@="cmd.exe /k \"%cd %L\""
```

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell\cmd]
@="Command Prompt"
```

```
[HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell\cmd\command]
@="cmd.exe /k \"%cd %L\""
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID\{20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D}\shell\cmd]
@="Command Prompt"
```

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID\{20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D}\shell\cmd\command]
@="cmd.exe /k \"%cd %L\""
```

Этот трюк будет работать только в операционной системе Windows XP. Кстати, в «Висте» никаких ухищрений не требуется, такая возможность там уже есть изначально (хотя мало кто о ней знает):

нужно просто кликнуть по папке правой клавишей мыши при зажатой клавише Shift – в меню появится пункт «Открыть окно команд».

? Купил я себе недавно ноут с предустановленной «Вистой». Машинка слабая (оперативки маловато), так что решил систему немного оптимизировать. Полез в «Панель управления» и стал отключать ненужные, на мой взгляд, системные службы. После деактивации какой-то из них (сейчас уже не вспомню, какой) бордюры окон при включенном интерфейсе Windows Aero перестали быть полупрозрачными.

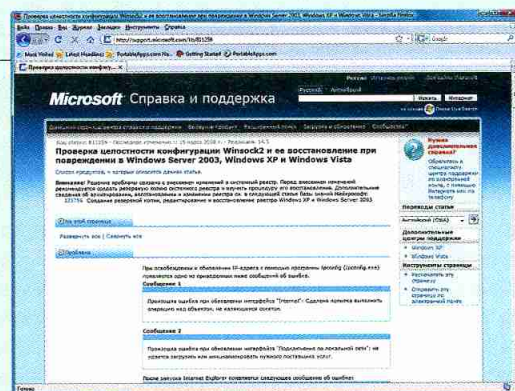
Можно, конечно, последовательно, одну за другой, проверить все службы, но их слишком много. Может, знаете, какая мне нужна? Я, конечно, понимаю, что «сам себе Буратино», но уж больно неохота их все перебирать. Заранее спасибо!

Будни «домашнего» админа

? Ситуация следующая: имеется небольшая домашняя сетка – ADSL-роутер ASUS WL-AM604g с точкой доступа Wi-Fi, к которому подключены сетевое хранилище данных i-Stor iS607 и стационарный комп (есть еще ноут, но сейчас речь не о нем). На десктопе (мать MSI 790FX-GD70, процессор AMD Phenom II X3 720, четыре модуля оперативной памяти DIMM DDR3 1 Гбайт Patriot, видео MSI GTX 285 (1 Гбайт)) установлена Windows Vista Ultimate x64. Непонятно, с чего на этой машине вдруг поломалось сетевое соединение, но как-то очень странно: не работает почта, клиент BitTorrent, на сайты тоже невозможно зайти, но при этом в сетевом окружении машина видит хранилище i-Stor. Я сначала подумал, что пропала связь с провайдером, однако на ноутбуке, подключенном по Wi-Fi, ин-

тернет прекрасно работает. Зашел с него в веб-панель управления роутером – там вроде все нормально. В общем не знаю, что и думать.

Наиболее вероятной причиной произошедшего мне видится повреждение интерфейса Windows Sockets. Чтобы проверить это, запустите командную строку и пропишьте какой-нибудь хост – если вы получите сообщение об ошибке с кодом 10107, то все так и есть. Тогда выполните команду (с правами администратора) `netsh winsock reset`, а потом перезагрузите ПК – должно помочь. Подробнее об этом читайте здесь: support.microsoft.com/kb/811259.



Также настоятельно рекомендую вам проверить свой компьютер на вирусы, лучше всего с какого-нибудь LiveCD. Дело в том, что похожие сбои могут вызывать некоторые зловреды.

Служба, которую вам нужно запустить, называется замысловато: «Диспетчер сеансов диспетчера окон рабочего стола». Пользуясь случаем, призываю всех читателей быть внимательными при подобного рода манипуляциях. Службы Windows – вещь в себе, отключение некоторых из них может привести к частичной или даже полной неработоспособности системы.

? Машина стала выпадать в «синий экран» с сообщением «IRQL_NOT_LESS_OR_EQUAL», ошибка возникает в файле ndis.sys. Железо такое: материнка ECS GF7100PVT-M3, камень Pentium 4 631, планка памяти DDR2-800 (2048 Мбайт), винт SATA 750 Гбайт Samsung HD753LJ, видюха Gainward 9600GT 1 Гбайт, блок питания Gembird (400 Вт). Есть одно предположение: перед тем как начались сбои, пытался установить VirtualBox, однако установка была неудачной. Потом снес его – и пошло-поехало. Да, система – Windows Vista.

Если верить статье technet.microsoft.com/en-us/library/cc957609.aspx, в возникновении ошибки виноват процесс уровня ядра или драйвер устройства, пытающийся обращаться к области памяти, к которой у него нет прав доступа. Поскольку в сообщении «Винды» упоминаются «дрова» ndis.sys, речь, вероятно, идет о сетевых адаптерах. К сожалению, для подобных случаев готовых рецептов не существует. Можно лишь посоветовать некий набор действий, который, возможно, приведет к решению проблемы.

В принципе если вы ставили VirtualBox, то дело может быть и в нем (хотя я о серьезных проблемах с «Вистой» у этой программы не слышал). Убедитесь, что вы полностью удалили его виртуальный сетевой адаптер из системы. Для этого в «Диспетчере устройств» откройте вкладку «Сетевые адаптеры» и проверьте, нет ли там «левых», в названии которых присутствует слово «VirtualBox». Однако скорее всего виноват драйвер «железного» NIC. Попробуйте установить новую версию «дров» с сайта производителя (в вашем случае, поскольку на материнке стоит адаптер на чипе RTL8111 / RTL8111B, скачивать его нужно с сайта www.realtek.com.tw/downloads).

? Какой бесплатный антивирус вы посоветуете для Vista x64? В 32-разрядной версии «Винды» я пользовался PC Tools Antivirus, однако с 64-разрядной

у этого пакета, похоже, какие-то проблемы (по крайней мере, установить его мне не удалось). В общем посоветуйте адекватную замену, только ту, за которую денег не просят.

Вариантов на самом деле не так уж много. Думается, выбирать вам придется из трех, разработчики которых официально заявляют о поддержке Vista x64. Это Avast! Home Edition (www.avast.com/eng/avast_4_home.html), AVG Free Edition (free.avg.com) и Avira AntiVir Personal (www.free-av.com). Какой из них лучше защищает систему, сказать трудно, надо проводить тесты. Лично я отдаю предпочтение продукту чешских разработчиков (то есть AVG).

? Пытаюсь отправить письмо в Outlook Express, получаю сообщение «Сервер: smtp.pochta.ru, Протокол: SMTP, Ответ сервера: 550 authentication required, Порт: 25, Защита (SSL): Нет, Ошибка сервера: 550, Код ошибки: 0x800CCC78». Что делать? Подскажите, пожалуйста.

Все-таки иногда нужно не только копипастить полученные вами сообщения об ошибках, но и читать их (смайлы). Ответ «550 authentication required» означает, что вы не прошли авторизацию, другими словами, либо логин, либо пароль (а может, и то и другое) были неверными. Так что проверьте в Outlook Express параметры учетной записи для этого почтового ящика. **UP**

Обновляем сервис обновлений

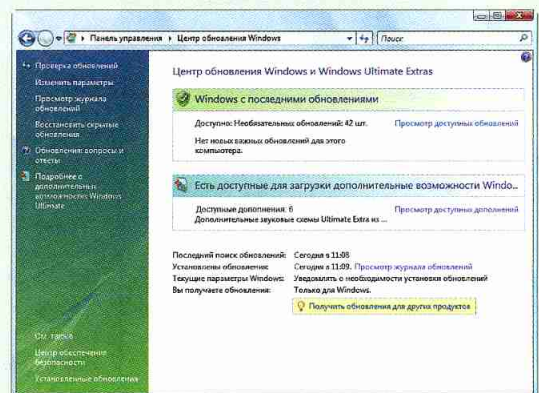
? Перестал работать «Центр обновления Windows»: любая попытка скачать апдейты заканчивается одной и той же ошибкой 0x80073712. Глюк возник около месяца назад, не могу точно сказать, после чего именно. Никакой новый софт в последнее время не устанавлировал. ОС – Windows Vista Home Premium, на машине стоит CorelDRAW Graphics Suite X4, MS Office 2007, система защищена KIS 2009 (все ПО лицензионное), вирусов, кажется, нет.

Не перестаю удивляться тому, насколько недоработанной получилась «Виста»: даже через год с лишним после официального релиза ее не смогли довести до ума, постоянно вылезают какие-то ошибки. С этим багом мне довелось столкнуться самому, и, насколько я помню, на поиск решения ушло примерно полдня.

Первым делом были испробованы все способы, предложенные в статье техподдержки MS support.microsoft.com/kb/931712. К сожалению, ни один из них не помог. В сетевых форумах (главным образом, буржуинских) встречаются описания этой проблемы, из которых следует, что причиной является повреждение компонента Windows Updates Agent. Это происходит, если процесс обновления системы не был завершен должным образом, например из-за ошибки, которая вызвала «синий экран смерти» либо нештатную перезагрузку ПК (еще один вариант – отключение питания, все-

таки ИБП – вещь в доме совершенно необходимая).

Способ, проверенный лично мною: запустите командную строку с правами админист-



ратора и последовательно выполните в ней следующие команды:

```
takeown /f C:\Windows\winsxs\pending.xml
cacls C:\Windows\winsxs\pending.xml /G
<Username>:F
del C:\windows\winsxs\pending.xml,
```

где <Username> – имя, под которым вы зарегистрированы в системе.

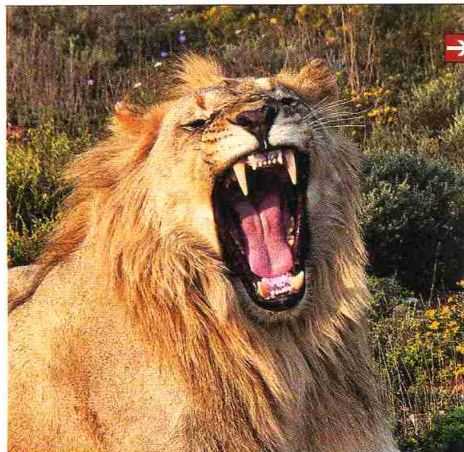
После этого скачайте со странички support.microsoft.com/kb/949104 новую версию агента обновления Windows (учтите, что для платформ x86 и x64 инсталляторы разные) и установите ее, а потом перезагрузите компьютер. Если предложенное решение вам не поможет, напишите снова, попробуем что-нибудь придумать.

Гражданское общество блогеров

Блогосфера давно уже стала едва ли не единственной социальной площадкой в России, где можно заметить зачатки гражданского общества. Очередное доказательство этого – предание огласке случая, произошедшего с 6-летней Александрой Зарубиной. История такова: девочка была рождена в Португалии, куда ее мать отправилась на заработки, но в связи с тем, что заниматься ребенком женщина не хотела, заботы по ее воспитанию взяла на себя местная супружеская пара. Затем мать Саши отправили в Россию, так как в Португалии она находилась незаконно, и девочка, согласно решению суда, поехала вместе с ней. Сейчас она живет в Ярославской области вместе с матерью, которая имеет серьезные проблемы с алкоголем, при этом Саша говорит исключительно по-португальски. Этот случай (как и многие другие подобные истории) вызвал широкий резонанс в российской блогосфере, а в интернете появилась петиция, призывающая вернуть ребенка ее приемным маме и папе. Под ней подписалось уже более 2000 человек. Что ж, хорошо, что хоть в интернете люди проявляют социальную активность.

2 млн укрнетчиков

На Украине оказалось 2 млн постоянных интернет-пользователей – такие данные опубликовал Государственный комитет национальной статистики страны. По сравнению с первым кварталом прошлого года количество юзеров в Малороссии выросло аж на 67%, а число домов, подключенных к широкополосному интернету, увеличилось на 8%, до 1,7 млн человек. Впрочем, степень проникновения Всемирной паутины невысока: так, если в России более 20% жителей регулярно пользуются Сетью, то на Украине – менее 5%.



→ Сафари на диване

Один из самых недооцененных игровых проектов последних лет – игру Afrika для консоли PlayStation 3 – в ближайшее время могут выпустить за пределами Японии. За это готова взяться компания Natsume. Никаких подробностей о европейском релизе не сообщается. Напомним, что в Японии Afrika вышла в августе прошлого года. Это невероятно реалистичный симулятор сафари, основная цель игрока в котором – ничего не делать и смотреть по сторонам. Впрочем, активные товарищи смогут поучаствовать в конкурсе фотографий.

Мегапровайдер на подходе

Заявку на покупку 100% акций оператора связи «Синтерра» подала в Федеральную антимонопольную службу компания «Мегафон». По словам представителей ФАС, если в сделке будут усмотрены признаки нарушения принципов свободной конкуренции, «Мегафон» могут обязать выполнить дополнительные требования. В случае покупки «Синтерры» «Мегафон», решивший стать крупнейшим интернет-провайдером России, сразу займет целых 20% рынка магистрального интернет-трафика страны.

Иксбоксовидение

Приставка Xbox 360 вскоре впервые в своей истории начнет применяться как устройство для приема сигнала интернет-телевидения. Правда, воспользоваться новой услугой смогут лишь владельцы «боксов», проживающие в Великобритании и Ирландии. Они смогут смотреть телеканалы компании Sky. До недавнего времени Xbox 360 была единственной игровой консолью седьмого поколения, не способной принимать IPTV: пользователи PS3 и Wii имеют возможность просматривать программы BBC.

И снова взлом Пентагона

Нашим коллегам с ресурса InfoWeek стало известно еще о двух случаях взлома компьютеров Минобороны США, которые ранее не предавались огласке. Под натиском турецких хакеров пал сервер завода McAlester Army Ammunition Plant, на котором производят самую мощную в мире неядерную бомбу MOAB, а также дата-центр инженерного корпуса сухопутных войск Америки. Для взлома обоих серверов злоумышленники воспользовались уязвимостью в базе данных Microsoft SQL Server.



Фантазия с опозданием

Довольно оригинальным способом Square Enix объявила о том, что за пределами Японии Final Fantasy XIII выйдет не раньше 2010 года: в Лос-Анджелесе в преддверии выставки E3 были размещены рекламные плакаты с изображением героев игры и однозначной надписью: «Coming 2010». Как разъяснили представители издательства, речь на плакатах идет именно о появлении проекта на американском рынке – японская версия будет сдана в срок, то есть до Нового года. Европейский же релиз FFX XIII состоится, видимо, чуть позже.



Геи вместо байкеров

Второе по счету дополнение для эпохальной GTA IV выйдет этой осенью, сообщили представители Rockstar Games. Называться аддон будет The Ballad of Gay Tony, что в переводе на русский язык означает «Баллада о гомосексуалисте Тони». Как отметили представители Rockstar, дополнение будет отлично контрастировать с байкерской историей, рассказанной в прошлом аддоне The Lost and Damned. Оба дополнения вместе можно будет купить за 40 баксов на отдельном диске, не требующем наличия оригинальной GTA IV.



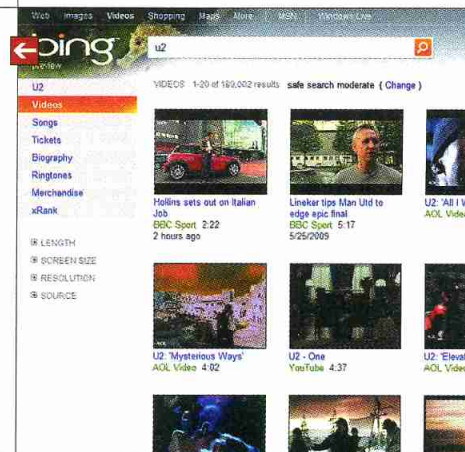
Стамбульские ядра

Очередная трасса «Формулы-1» обзавелась тезкой из числа серверных чипов AMD: на днях был представлен процессор с кодовым названием Istanbul, названный в память о Гран-при Турции (интересно, кстати, что один из последних камней Intel, Dunnington, также назван в честь трассы F1. — Прим. ред.). Презентация нового Opteron[®] a, который работает на частоте 2,6 ГГц, прошла в рамках выставки Computex, проходящей в эти дни на Тайване. Все эксклюзивные подробности о чипе мы сообщим вам в следующем номере.

Новый поисковик от Microsoft рассекретили

Microsoft наконец-таки представила уже уставшей ждать публике свой новый поисковик. Как мы и предполагали, по пути на широкий рынок он изменил название — с Kumo на Bing. Сервис был запущен в США 1 июня, тогда как в Европе и России в этот день была представлена его бета-версия. Как отметили представители MS, основная цель Bing — «помощь пользователям в быстром принятии важных решений». Поэтому сервис будет искать не столько абстрактную информацию, сколько конкретные данные вроде цен на товары, расписаний авиарейсов, наличия свободных столиков в ресторанах. По мнению разработчиков, ресурс не будет напрямую конкурировать с поисковиками вроде Google или Yahoo!.

В числе фишек Bing такие опции, как Bast Match, пытающаяся вычислить на основе анализа запроса пользователя, какие конкретные данные ему нужны; Instant Answers, демонстрирующая помимо результатов поиска всевозможную дополнительную информацию; Web Groups и Quick Tabs, также работающие на повышение эффективности поиска. Запуск Bing будет сопровождаться масштабной рекламной кампанией.



Idou стал Satio

Первый в мире 12-мегапиксельный камерофон Sony Ericsson Idu, представленный еще в феврале этого года на Всемирном мобильном конгрессе, сменил название. Теперь аппарат следует величать Satio — именно под таким именем он будет продаваться по всему миру уже в IV квартале этого года.

Напомним, что Satio оснащен 3,5-дюймовым дисплеем с разрешением 640 x 360 точек и соотношением сторон 16:9, модулями Wi-Fi, GPS, Bluetooth и 3G. При этом вес аппарата составляет всего 126 г.



Нанопотик и другие

Где наш хрустальный шар? Пришло время погадать, какие же сюрпризы готовит нам Apple World Wide Developers Conference, которая пройдет с 8 по 12 июня в Сан-Франциско. Вот хит-парад вероятных новинок: новый iPod nano с уменьшенным командным колесом, расширенным экраном и фотокамерой, iPhone с прорезиненной поверхностью, увеличенной памятью, OLED-дисплеем и передатчиками трех разных стандартов 3G, и наконец, долгожданный нетбук-«таблетка» за \$700, слухи о котором мы пересказывали в прошлом номере.



Рейтинг СМИ вернулся, не успев уйти

Примечательная история случилась с рейтингом российских интернет-СМИ на сайте «Яндекса». В конце мая сервис был удален с ресурса из-за «реконструкции» последнего, что вызвало широкий резонанс в отечественном интернет-сообществе. В итоге, не успев убрать страницу с сайта, яндексовцы были вынуждены ее восстановить — это произошло менее чем через неделю после ее исчезновения. По словам Антона Волнухина, руководителя службы поиска по блогам «Яндекса» (именно в рамках этой службы работает рейтинг СМИ), команда разработчиков сервиса просто недооценила интерес пользователей к нему. Желание же поскорее закрыть ресурс яндексовцы объяснили неточностями в алгоритме составления рейтинга, которые могли вызвать недовольство владельцев и руководства отдельных интернет-изданий. Также Волнухин сообщил, что работа над более совершенной версией СМИ-рейтинга продолжается.

Что ж, прекрасно, когда компания прислушивается к пожеланиям клиентов — даже высказанным в виде сообщений на форуме или комментариев в блоге.

Microsoft SQL Server — система управления реляционными базами данных (СУБД), разработанная корпорацией Microsoft. Используется для небольших и средних по размеру БД, а в последние 5 лет — для крупных баз данных масштаба предприятия. (Wiki)

О любимых играх и карманном формате

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$\$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, *** – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: летний позитив
Music: Depeche Mode



Subject:
Формфактор журнала
и не только.

Дмитрий Русаков

Доброго времени суток, уважаемая редакция.

Хотелось бы у вас уточнить несколько моментов:

1. Не так давно вы подняли цену на журнал (до 45руб в рознице с 25руб.) обосновав это увлечением кол-ва страниц в журнале («он стал толще») до 62 страниц (#7(356)18.02.08)!. Но сейчас обратил внимание, что кол-во страниц вернулось на прежнее место(46стр!!), а цена нет.

2. Хотел бы вас попросить, (смайл) немного наглая просьба, сделать формат журнала таким же как Upgrade Special. Т.к. последний очень удачно помещается в стандартного размера сумки, а вот еженедельник – нет. Приходится складывать его пополам.

Было бы даже лучше, чтобы еженедельник был такого же формата, что «карманные форматы» популярных гляцевых журналов (Космо и т.п.) Обосновать изменение формата можно тем, что Upgrade на 90% читается в транспорте, т.е. чем он меньше тем легче его прятать в сумке.

3. Давно ни где не могу найти тесты планшетных сканеров, натыкаюсь только на обзоры. А хотелось бы полноценный тест с тестом цветопередачи, скорости и др. возможностей.

4. Хочу пожуричь товарища Енина за его тесты оборудования, в которых он позволяет себе быстренько отписаться об основных функциях которые и так в ТТХ написаны. В частности в #12(413) про Leadtek WinFast PxVC 1100 он пишет «К сожалению, понять, помогает ли девайс воспроизводить HD-видео с <...> (слабым) процем, мне так и не удалось <...> ибо («комп» у него современный)» в скобках



написал своими словами ибо там по тексту «вода». Ну кто так тестирует? Девайс как раз сделан в помощь старым компьютерам, нужно его на таких компьютерах и тестировать, а иначе не браться.

5. Спасибо вам за «Новости науки.биотехнологии» старайтесь не вставлять в

7. В разделе «ЖЕЛЕЗО» делайте пожалуйста фотографии «испытываемых» в профиль и в фас. (смайл) чтобы были видны все порты – это важно тоже.

8. И вот еще, что вспомнил – первоапрельский журнал оформляйте обложку так, чтобы было сразу понятно, что не вся информация достоверна. (улыбаюсь)

→ **Авторам опубликованных писем вручаются призы – кулеры от компании Ice Hammer Electronics, одного из ведущих производителей высококлассных систем охлаждения для ПК.**

этот раздел полно-страничные блоки рекламы, тем самым сокращая полезную информацию (подмигиваю).

6. Да вот на счет «:)» и (Смайл) ... эдакой транскрипцией на кириллице – пишите уж по русски (улыбка) (подмигивание) (грущу), как-нибудь так, чтобы было русско-говорящим понятно, раз уж вам так не нравятся в Вашем журнале «смайлы» – эмоции на знаках препинания.

политику издательства, но даже никакого права голоса в этом вопросе не имеет. Се ля ви. От себя могу предположить, что в связи с кризисными явлениями в экономике цена материалов и типографского процесса выросла, в то время как доходы с рекламы, за счет которых поддерживается на низком уровне цена любого журнала, наоборот, упали. А приговор был вынесен бездушным калькулятором.

Приветствую вас, Дмитрий!

1. К сожалению (а может быть, и к счастью), редакция журнала не то чтобы не определяет ценовую

Подпиши свой компьютер на UPGRADE!

Журнал UPGRADE — это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UPGRADE

• Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.

• Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

• Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО «Пабблишинг Хаус Венето», Россия, г. Москва, а/я 10, или по факсу: (495) 510-5831, 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик на следующий день после выхода номера из типографии. В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью.

С 2009 г. стоимость подписки для жителей Москвы — 230 рублей в месяц, на шесть месяцев — 1350 рублей, на год — 2600 рублей, а для жителей регионов — 200 рублей в месяц, на шесть месяцев — 1170 рублей, на год — 2300 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).



Ф. И. О. _____ возраст _____
 индекс _____ область / край _____
 город _____ улица _____
 дом _____ корпус _____ квартира _____ подъезд _____ код (домофон) _____
 телефон (с кодом города) _____

Извещение

ООО «Пабблишинг Хаус Венето»
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810200001007193
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525353 № 301018100000000000353
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UPGRADE по месяцам:
 (наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

 200__ год

куда _____
 (почтовый индекс, адрес)

кому _____
 (фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Кассир

ООО «Пабблишинг Хаус Венето»
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810200001007193
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525353 № 301018100000000000353
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UPGRADE по месяцам:
 (наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

 200__ год

куда _____
 (почтовый индекс, адрес)

кому _____
 (фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Квитанция

Кассир

2. Карманный формат – идея интересная. Может быть, в течение лета удастся убедить руководство, что миниатюрный еженедельник окажется востребованным. Хотя «Космо» нам не указ. Мы вообще его искренне не любим за пропагандируемые им ложные ценности.

3. Чтобы тесты были объективны и всеобъемлющи, нужна проработанная методика. Думаю, проблема именно с ней. Но и тут можно поукрепиться...

4. Будем спасать камрада Енина, что ж поделаться... Давайте так. HD – тоже понятие растяжимое. Вы наверняка знаете, что существуют HD-рипы нескольких установленных типов. Вот те, которые имеют разрешение картинки 1280 x 720 пикс. и объем файла чуть больше 4 Гбайт, на описанной системе будут воспроизводиться нормально. Зато те, объем файлов которых составляет 8-9 Гбайт или более, будут сильно тормозить. Это я проверил лично (смайл).

5. Являясь автором и куратором рубрики «Новости науки», считаю, что ваша просьба адресована лично мне. Что ж, буду стараться по возможности отбиваться от рекламных макетов. Тем более если новости эти столь востребованы аудиторией.

6. Знаете, мы уже экспериментировали со смайлами, изучали критику в свой адрес и в конце концов пришли к выво-

ду, что лучше всего остаться в старом формате.

7. Да, мы над этим сейчас работаем.

8. Каждый год находится некоторое количество людей, не оценивших наш юмор. Может, так и должно быть?



Subject:

Про журнал

Jav

Доброе время суток!

Хотел поблагодарить вас за отличный журнал. Читаю вас с 2006 года, на полке три большие стопки, сейчас медленно растет четвертая. Благодаря вашему журналу, у меня пропали проблемы, ака подбор конфигураций системников для разных задач, будь то игры или работа в офисе, админить Винды стало проще. Отдельный поклон – техподдержка, у нас в конторе около 200 машин (работаю в милиции, людей мало) плюс консультируем подразделения в области – некоторые советы помогли. Вопрос – А куда пропали обзоры мобильных? Читать было интересно, особенно про ощущения людей от мобильных. Кстати не можете – ищущий мобильник для активного образа жизни, для пробежки – чтоб пульс мерил, шаги считал. Статьи про Linux, особенно про KDE 4 – еще один поклон, сам сижу в OpenSuse 11,

с нового года – полет нормальный, Винда чисто для игр. Для Ремо – он в 15 номере справедливо (на мой взгляд) написал про игры, так вот – из стратегий, мне нравится кроме Цивилизации – Европа 3 (вышел новый аддон – Византия), серия Total War: Medieval 2, Empire (еще не пробовал), из ролевых игр – играл и до сих пор переигрываю в Готику и Готику 2 (со всеми аддонами), Корсары: Возвращение Легенды и Город Потерянных Кораблей (кто не мечтал пройти путь капитана Блада, Star Wars: Knights of Old Republic (начинать надо с первой, а то испортите впечатления – вторая часть не удалась) и Ведьмак. Из квестов запомнился – Fahrenheit. Из шуток – Unreal 3, CoD4. А еще поднятие серваков на Linux – еще тот квест (смайл). Лале мои восхищения!

Спасибо за то, что вы есть!

Здравствуйте, уважаемый Jav!

Восхищения передали – Лала отреагировала благосклонно (смайл). Заодно выяснилось, что наши предпочтения в играх в большинстве случаев пересекаются с вашими, что приятно. Про мобильники писать пытаемся, но очень немного сейчас по-настоящему интересных моделей. Будем надеяться, что Computex 2009 исправит положение. Ну а мы пока будем и дальше стараться сделать наш журнал еще лучше. UP

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

**РЕКЛАМА
В РУБРИКЕ
CLASSIFIEDS**

**–
ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ ПОВЫСИТЬ
ПРОДАЖИ!**

**САМЫЕ
НИЗКИЕ ЦЕНЫ
НА ЖЁСТКИЕ
ДИСКИ**



**www.ermak.net
т.: 920-38-68, 923-68-98**

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железным» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.

Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.

Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130

FLASHBACK

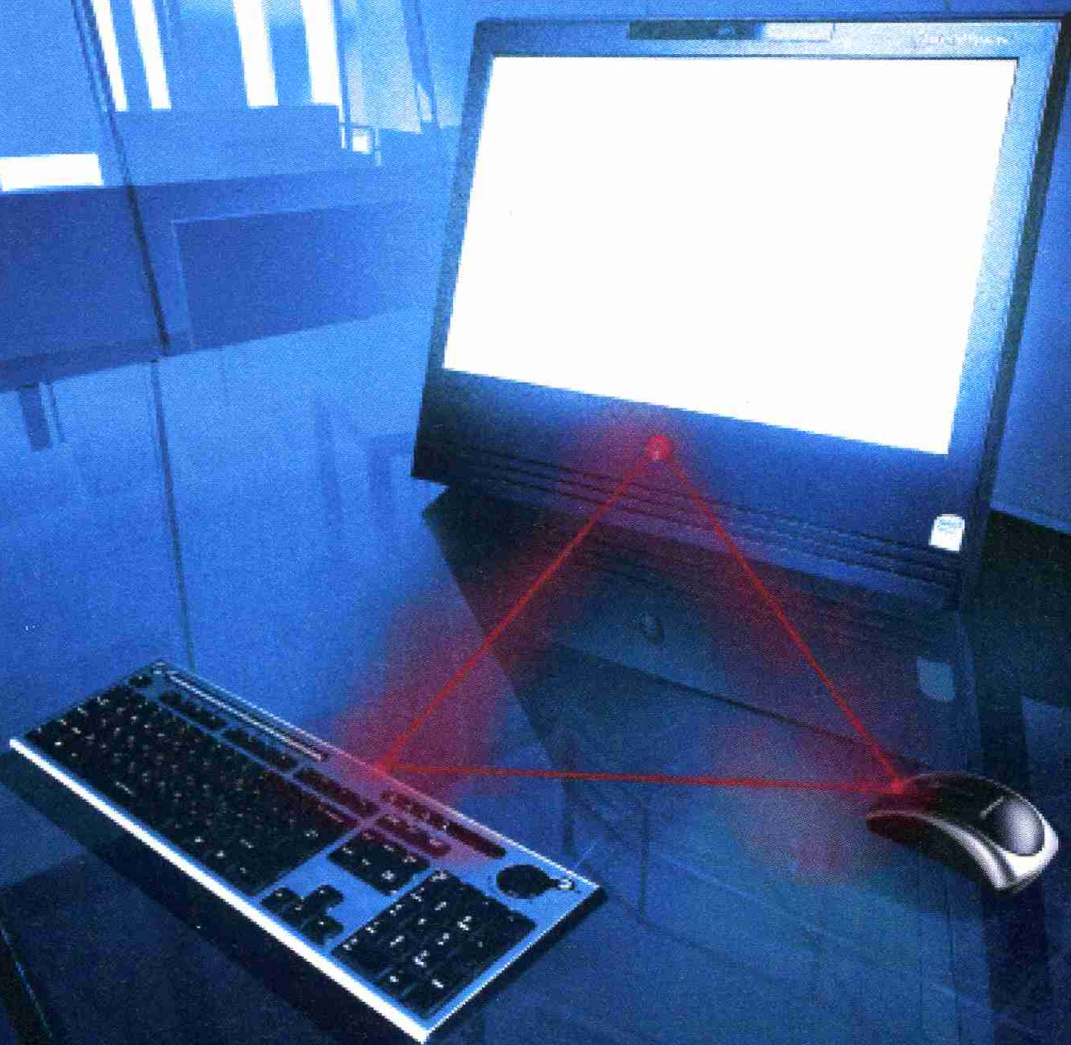
...Si vis pacem,
para bellum...

...хочешь мира,
готовься к войне...

www.flash-back.ru

Kraftway рекомендует Windows Vista® Business

НОВЫЙ ВЗГЛЯД НА БИЗНЕС-КОМПЬЮТЕР



Моноблок Kraftway Studio на базе двухъядерного процессора
Intel® Core™ 2 Duo

kraftway®
ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ ЛЮДЕЙ

www.kraftway.ru

Присоединись к сообществу настоящих IT-профи IT Galaxy.
Это твой шанс посетить Intel Development Forum
в Сан-Франциско в сентябре 2009 г.

Подробнее на intel.ru/ITgalaxy

