

UP

#45 (394)
10 ноября 2008

GRADE



**МЫШЬ + КЛАВИАТУРА
С КАЛЬКУЛЯТОРОМ
ОТ КОМПАНИИ ZIGNUM**

**ОБОРУДУЕМ ПРАВИЛЬНУЮ
ФОТОСТУДИЮ ДОМА**

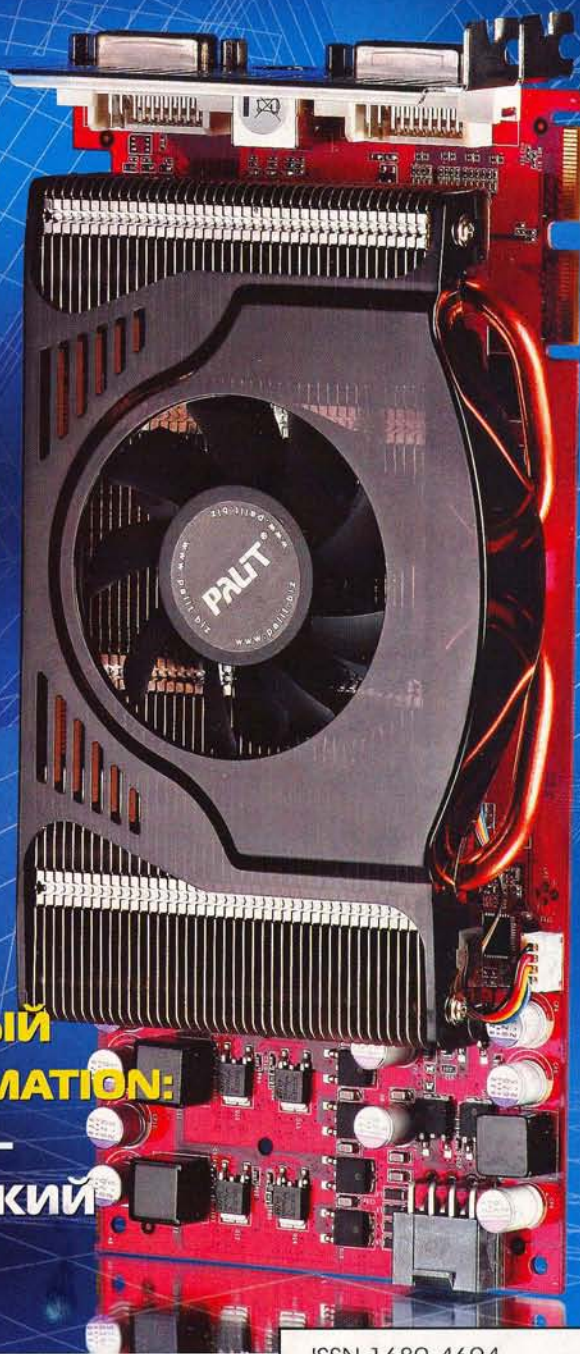
СХВАТКА СРЕДНИХ: GEFORCE 9800 GT И RADEON HD4830

**НОВЫЙ КОВРИК ОТ RAZER:
GOLIATHUS SPEED STANDARD**

**СИСТЕМА ВОДЯНОГО
ОХЛАЖДЕНИЯ KOOLANCE**



**ТВЕРДОТЕЛЬНЫЙ
НАКОПИТЕЛЬ IMATION:
MSP-SATA7035 -
ДОРОГОЙ И ЕМКИЙ**



**ПРОГРАММА «ЧИСТА КАЛЬКУЛЯТОР» 2.0 ★ ТАЙМЕР
ВЫКЛЮЧЕНИЯ ПК DSHUTDOWN 1.72.1 ★ АНАЛИЗАТОР
КОНФИГУРАЦИИ ПК SIM ★ ВИДЕОКАРТА ОТ КОМПАНИИ PALIT HD4850 SONIC**

ISSN 1680-4694

08045



9 771680 469005





Умные вещи большого города



Компьютер Kraftway Urban с ТВ-тюнером и пультом ДУ.

Безумный темп жизни в современном мегаполисе требует умных решений для домашнего отдыха.

Посмотреть DVD или пропущенный футбольный матч, подредактировать снимки с вечеринки, получить абсолютно новые ощущения от компьютерных игр на большом экране телевизора, тут же пообщаться с приятелем через интернет. И все это не вставая с любимого дивана!

Kraftway Urban на базе процессора Intel® Core™ 2 Duo: компьютер, который может.



www.kraftway.ru

Главный редактор Данила Матвеев
matveev@upweek.ru

Зам. главного редактора /
редактор software, connect Николай Барсуков
b@upweek.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина
yankee@upweek.ru

Редакторы hardware Платон Жигарновский
platon@upweek.ru
Максим Логинов
maxim@upweek.ru

Редактор новостей Илья Сергеев
sergeev@upweek.ru

Литературный редактор Светлана Макеева
makeeva@upweek.ru

Тестовая лаборатория Михаил Лозовиков
lm@upweek.ru
Иван Ларин
vano@upweek.ru
тел. (495) 631-4388

Дизайн и верстка Слонярий Белкин
Александр Ефремов

Иллюстрации в номере Евгений Лепин

Фото в номере Андрей Клемин

PR-менеджер Анна Шурыгина
shurigina@veneto.ru
тел. (495) 745-6898

Директор по рекламе Владимир Сливко
slivko@veneto.ru

Старший менеджер Павел Виноградов
pashock@veneto.ru

по рекламе Алексей Струк
struk@veneto.ru

Менеджеры по рекламе Надежда Дымова
nd@veneto.ru
Татьяна Бичугова
bichugova@veneto.ru
тел. (495) 681-7445

Директор Ирина Агронова
agronova@veneto.ru

по распространению тел. (495) 631-4388
тел. (495) 631-4388

Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО «Пабблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684

upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Переписка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034), по каталогу «Пресса России» (подписной индекс – 29481).

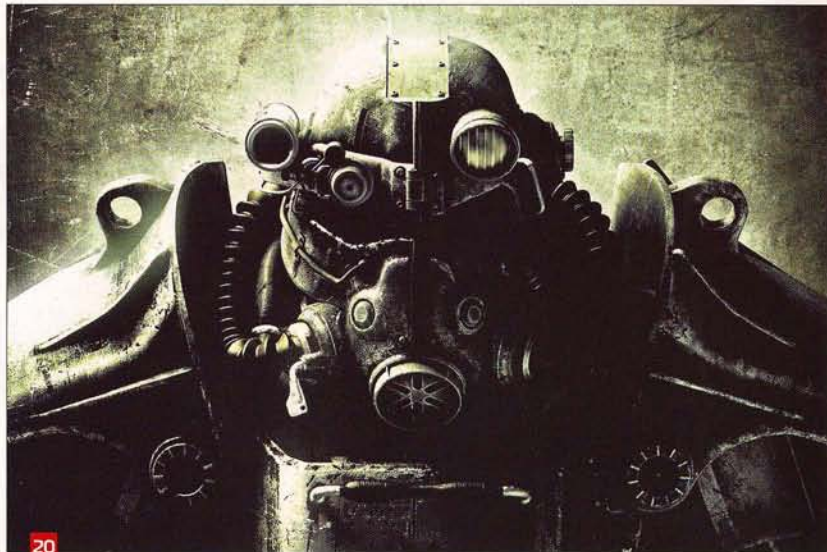
Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» – Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.
© 2008 UPgrade



EDITORIAL

4 Мое знакомство с PlayStation 3
Remo

8 **НОВОСТИ НАУКИ. РОБОТОТЕХНИКА**

10 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**

ЖЕЛЕЗО

12 Разогнанный канадский середнячок
Евгений Валерьевич

13 Коврик, достойный громкого имени
Илья Сергеев

14 Чужеродный ген, в клавишу встроенный
Valkiria

15 Скоростные гигабайты без шпинделя
Konstructor

16 Водянка новая – песня старая
Евгений Валерьевич

18 **НОВОСТИ КОРОТКО**

ИСПЫТАНИЯ

20 Видюхи для бережливых геймеров
Илья Сергеев

ЛИКБЕЗ

28 Однажды в студийную зимнюю пору
Халемаумау

32 **НОВОСТИ КОРОТКО**

34 **НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ**

38 **МАЛЕНЬКИЕ ПРОГРАММЫ**

ИНТЕРНЕТ

40 Менеджер заметок Evernote 3
Алексей Кутovenko

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА. WINDOWS

42 О злом автозапуске и докачке файлов
Сергей Трошин

44 **НОВОСТИ КОРОТКО**



→ **напиток**
коктейль
«Детский
доктор»

→ **книжка**
Ф. Сологуб –
«Мелкий бес»

→ **песня**
Fatboy Slim –
Weapon
of Choice

→ **ссылка**
jolita.livejournal.
com/1458688.
html

→ **блог**
community.
livejournal.com/
zavtra_ru



Мое **ЗНАКОМСТВО** с PlayStation 3

Данный текст должен был быть опубликован уже пару месяцев назад, но этого не произошло по объективным причинам. Когда я притащил домой PlayStation 3, то неожиданно выяснилось, что в моей квартире нет телевизора, к которому ее можно подключить.



Remo
r@upweek.ru
Mood: 5 часов утра
Music: «Вести 24»

Да, вот такие старые у меня телевизоры! В силу амфибиотропной асфиксии купить новый так и не собрался, поэтому пришлось ждать до тех пор, пока на горизонте не появились компания Epson и HDMI-проектор, выданный мне для разных нужд.

Вводная. Этот текст предназначен для тех людей, у которых нет приставки, счастливые владельцы этих девайсов могут его с успехом пропустить. Выступая с позиции практически не имевшего дела с консолями человека (мое знакомство с современными приставками до послед-

него времени сводилось к PlayStation 2 плюс Tekken 3. И все!), хочу поделиться впечатлениями от PS3. Фактически собираюсь найти ответ на вопрос: нужна ли мне приставка?

Так как в данную PlayStation 3 до того момента, как она досталась мне, энергично играл весь наличный состав редакции, про комплектацию деликатно умолчу. Помимо самого девайса мне достался беспроводной джойстик, провод, с помощью которого он при необходимости подключается к консоли, HDTV-кабель, еще какой-то шнурок и много сильно подран-

ного перфорированного картона, которым немедленно завладели кошки и долго с него радовались. Помимо всего вышеперечисленного товарищ Платон принес мне несколько игр из его личной коллекции и кино «Казино «Рояль» на диске Blu-ray.

Большая, тщательно растянутая на полках плотная простыня послужила для проектора неплохим экраном, изображение получилось порядка двух метров по диагонали. Подключение приставки не вызвало никаких проблем: оказалось достаточно воткнуть кабель в проектор

Всегда ищем авторов

Уважаемые читатели! Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов имеет смысл писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.

Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные шту-

ки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.

Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

и нажать на обе кнопки «Вкл» – на консоли и на проекторе. Всего пара минут – и система готова к работе. То есть к развлечению.

Необходимая ремарка. Все свою сознательную жизнь я полагал, что играть в игры надо исключительно на персональном компьютере, что приставки – удел маленьких детей и граждан, которые не смогли оценить прелести PC как игровой платформы, и что единственное оправдание существования консолей – это несколько файтингов (правда, безусловно здоровских). Как следствие, к тестированию PS3 я приступил со здоровым скепсисом, что, впрочем, лишь добавило ему объективности.

Кнопок на PlayStation 3 аж три штуки: питание, «Вкл / Выкл» и клавиша извлечения диска. После включения консоли проходит пара секунд, она заводится, и появляется графический интерфейс, очень хорошо знакомый всем владельцам PSP. Он удобен, навигация по нему осуществляется с помощью джойстика, настройке поддается практически все. Если в консоль засунуть диск, она хищно его заглатывает, пару секунд тратит на определение типа, после чего решительно начинает воспроизведение.

Начал я с просмотра на Blu-ray предпоследнего Джеймса Бонда. Скажу сразу: впечатления у меня остались исключительно положительные. Качество картинки выше всяких похвал (HDTV с диагональю два метра – это, скажу вам, вещь), навигация по меню диска происходит быстро и удобно, джойстик достойно справляется с ролью пульта дистанционного управления. Столь же непринужденно приставка воспроизвела как лицензионные, так и наглухо пиратские DVD- и CD-диски разной степени изношенности. В общем, как видеоплеер PlayStation 3 – молодец. Никаких нареканий.

Но, разумеется, не видео единым, приставка в состоянии воспроизводить и музыку. Функция стандартная, правда, не очень понятно, насколько востребованная. Впрочем, когда что-то подобное есть, это лучше, чем когда его нет.

Мне выдали несколько игр – Icon, MotorStorm и пару других, дабы я, как

→ Для PS3 вышло порядка 400 игр, и среди них много по-настоящему удачных. Любая хорошая игра – это успех для консоли, поэтому Sony тщательно лелеет результативные команды разработчиков.

самый сомневающийся в нужности консоли, мог оценить девайс с разных точек зрения.

Конечно, после сочетания «мышка + клавиатура» привыкнуть к управлению джойстиком в шутерах от первого лица

достаточно сложно. По крайней мере, на данном этапе у меня очень плохо получается. Но! Опросив коллег, у которых уже есть приставки дома, я выяснил, что на переучивание на управление джойстиком уходит в среднем не более недели, после чего наступает всеобщее счастье. К примеру, Слонарий Белкин вот уже год рубится на своем Xbox в Call of Duty по интернету и рад необычайно.

К настоящему моменту для PS3 вышло порядка 400 игр, и среди них высокий процент по-настоящему удачных. Любая хорошая игра – это успех для консоли, поэтому Sony тщательно лелеет результативные команды разработчиков. Шутеры, аркады, спортивные игры – есть все что угодно.

И конечно же, отдельным пунктом надо упомянуть файтинги. Пока не знаком с этим вопросом в контексте Xbox, но то, что выпущено для PlayStation 3, не побоюсь этого слова, просто феноменально. Одна серия Tekken чего стоит!

Дальше я около суток играл. Кстати, хотя я довольно пренебрежительно отношусь к авто- и мотосимуляторам в целом, они на PS3 оказались не менее красивыми, нежели все остальное. Правда, в конечном счете я опять сел за Icon и благополучно прорубился в него целую ночь.

Результаты и впечатления. Если вы собираетесь приобрести себе пристав-



ViPower
www.vipower.ru

Лёгкий обмен тяжёлой информацией



Графика в играх для PlayStation 3 поражает воображение даже видавших виды граждан

ку Sony PlayStation 3, то имеет смысл сразу задуматься о покупке большого телевизора либо, если ситуация позволяет, проектора. Ибо, хотя я в это не очень верил, оказывается, так и есть: количество радости от приставки, способной выдавать такую графику такого разрешения, прямо пропорционально габаритам и качеству средства отображения информации. Иными словами, на 14-дюймовом телевизоре всерьез оценить красоты происходящего будет практически невозможно.

И разумеется, от размеров экрана напрямую зависит степень вовлеченности в игру. Одно дело, когда какие-то негритянские гопники размером с пачку си-

гарет прыгают по маленькому экранчику, и совсем другое, когда персонаж, которым ты дерешься, — это основательный негр высотой в метр. Масштаб имеет значение, знаете ли.

Следующий важный вывод: игровая приставка класса PlayStation 3 совершенно точно в состоянии развлечь как взрослого, так и ребенка. Я догадываюсь, что этим сообщением не открыл Америки, но, уважаемые читатели, помните, что данная статья для таких приставочных неофитов, как я. Так вот, оказалось, что количества и уровня даже однопользовательских игр достаточно, чтобы было чем заняться вечерами на протяжении лет.

Отдельным пунктом надо обязательно упомянуть возможность игры вдвоем на одной консоли. Как-то так исторически сложилось, что на PC игр, в которые удобно и приятно играть на одном компьютере с напарником, практически нет. Несколько файтингов, в массе своей сомнительного качества, десяток-другой платформенных аркад — да и все, пожалуй. Во многом это обусловлено тем, что на одной клавиатуре вдвоем особо не поиграешь. Во времена писишного *Mortal Kombat* практически все играли на цифровой клавиатуре, поэтому, когда возникало желание сразиться с товарищем, игравший не на цифровых кнопках в случае проигрыша всегда мог сослаться на непривычное управление. А я был хитрый, я с самого начала научился драться на левой части клавиатуры, и поэтому проблем с партнерами для боя не было.

К тому моменту, когда начали было распространяться джойстики для компьютеров, которые могли бы изменить ситуацию, было уже поздно — приставки завоевали свою нишу, и PC как платформа так и осталась одиночной. Конечно, потом появился онлайн — но это уже из другой оперы.

Вывод: Sony PlayStation 3 — совершенно замечательная развлекательная система практически для всех возрастов. Рекомендуются к приобретению.

Через некоторое время я освоюсь с онлайн-возможностями консоли и напишу про это текст, а дальше на очереди Xbox 360, в которую в данный момент активно играет вся редакция. **UP**

Спецификации и онлайн

Консоль PlayStation 3 в состоянии совершать 2 триллиона операций с плавающей точкой в секунду (если быть точным, то 2,18 TFLOPS), что превышает показатели приставки предыдущего поколения в 35 раз. Внутри консоли можно найти восьмиядерный процессор Cell, работающий с тактовой частотой 3,2 ГГц, и графический процессор NVIDIA NV47 с рабочей частотой 55 МГц и пиковой производительностью 1,8 TFLOPS.

В приставке используется сразу два вида памяти — базовая Rambus XDR (256 Мбайт), работающая на частоте процессора, и вспомогательная GDDR3 (тоже 256 Мбайт, но частота работы ниже — 700 МГц). Привод дисков — Blu-ray. Винчестер бывает емкостью 40 и 60 Гбайт.

И пара слов про онлайн. Одновременно с началом продаж приставки (т. е. в конце 2006 — начале 2007 года) компания Sony запустила онлайн-сервис PlayStation Network Platform, по своим функциональным возможностям похожий на Xbox Live!. С помощью него владельцы приставок могут играть друг с другом, общаться и скачивать разного рода контент и патчи. Денег это не стоит никаких, платить придется только за загруженные игры, причем благодаря функционалу онлайн-магазина PlayStation Store пользователь избавлен от необходимости каждый раз вводить данные кредитки.

Впрочем, обо всем этом подробнее — в следующей части статьи, посвященной онлайн-возможностям приставки.





НЕ ПРОСТО МОБИЛЬНОСТЬ, А СУПЕРМОБИЛЬНОСТЬ.



ПРЕДСТАВЛЯЕМ Intel® Centrino® 2!
Прорыв в мобильной производительности.
IT, какими они и должны быть.
Узнай больше на intel.ru/ITologia

Новейшая процессорная технология Intel® Centrino® 2 благодаря новому процессору Intel® Core™2 Duo на базе 45-нанометровой производственной технологии увеличивает до 30% эффективность работы в многозадачном режиме по сравнению с предыдущим поколением Intel® Centrino®.



Сравнение результатов теста SYSmark® 2007 Preview для систем на базе процессорной технологии Intel® Centrino® 2 по сравнению с системами на базе процессорной технологии Intel® Centrino® предыдущего поколения. Реальные значения производительности могут отличаться. Дополнительную информацию можно найти по адресу intel.com/performance/mobile/benchmarks.htm *2008 Intel Corporation. Intel, логотип Intel, Centrino и Centrino Inside являются товарными знаками корпорации Intel в США и других странах. Реклама.

Портретист и популяризатор

В рамках форума Google Zeitgeist 2008 сотрудник Лаборатории изучения алгоритмов и систем (Learning Algorithms and Systems Laboratory) доктор Сильвен Калинон (Sylvain Calinon) показал собравшимся замечательное шоу в исполнении робота-портретиста Salvador DaBot. Устройство более или менее гуманоидного форм-фактора, вооружившись черным маркером, делало портреты всех желающих – было достаточно присесть на стул рядом с «мольбертом». Единственное условие – замереть на несколько секунд, когда робот об этом попросит.

На своем персональном сайте www.calinon.ch Калинон признается, что роботов не строит. Так, Salvador DaBot оказался стандартным HOAP-3, который компания Fujitsu Automation выпускает с 2005 года. Да и не в роботе суть, так как в

данном изобретении главное – алгоритм, при помощи которого Salvador DaBot изучает лицо человека, чтобы перенести его на бумагу.

Пока модель сохраняет неподвижность, портретист делает несколько фотоснимков при помощи двух камер, обеспечивающих ему стереоскопическое зрение. Из серии готовых фотографий вычлняются характерные детали, которые переводятся в векторную форму. Далее программа формирует набор команд для контроллера, управляющего движением руки, в которой зажат маркер. При этом участки с разной яркостью робот закрашивает разной штриховкой, после чего добавляет несколько линий для придания произведению «художественности». Получается сносно.



Тест Тьюринга устоял

Проблемы искусственного интеллекта, по нашему мнению, в итоге окажутся напрямую связанными с робототехникой, именно по этой причине результаты 18-го ежегодного конкурса на приз Лёбнера (Loebner Prize) мы решили опубликовать именно в данном тематическом выпуске.

Итак, по условиям этого соревнования, по традиции проводящегося в университете Рединга (University of Reading), программе-чат-боту в течение пятиминутного разговора посредством сообщений на естественном языке было необходимо убедить в своем человеческом происхождении не менее 30% судей, вступавших с ней в диалог. По сути, перед нами вариант знаменитого теста Тьюринга, предложенного отцом кибернетики еще в 1950 году для оценки того, является ли компьютер разумным в человеческом смысле слова. 12 октября состоялся финал конкурса, в котором участвовали пять различных программ. До заветного 30-процентного одурачивания комиссии ни один из чат-ботов не добрался, однако, как отмечают организаторы, лидер конкурса, программа Elbot, смог ввести в заблуждение относительно своего происхождения каждого четвертого судью.

Напомним, что Алан Тьюринг (Alan Turing) не видел смысла в вопросе «Может ли машина мыслить?» и предложил вместо него проверку. Ведь если человек не может отличить, общается ли он с другим человеком или компьютером, то такую машину следует признать разумной вне зависимости от того, на каких принципах основана ее работа.

Новый самый сильный робот

В UPgrade #26 (323) мы писали о роботе KUKA KR 1000 Titan, который на тот момент (почти полтора года назад) был самым сильным среди всех аналогичных манипуляторов. Он и сейчас по-прежнему

между прочим, совсем не просто: надо учесть множество факторов, включая габариты груза, его положение, инерцию массы – десятки параметров. Для того чтобы все прошло гладко, «механическую руку» дополнительно приходится оснащать видеокамерами, датчиками давления на «пальцах», а также системой искусственного интеллекта, чтобы всем этим управлять.

По словам представителя компании Fanuc Robotics Ричарда Джонсона (Richard Johnson), использование M-2000iA на конвейере (например, в литейных цехах металлургических предприятий) позволяет удалить людей из зон потенциального риска, тем самым повысив безопасность труда. Что же касается возможного сокращения персонала, то, по мнению Джонсона, беспокоиться об этом совершенно не стоит, так как «железные трудяги» все равно нуждаются в операторах, разработчиках ПО, ремонтниках и т. д.



му способен ворочать детали весом до одной тонны, используя все свои шесть степеней свободы, однако ему пришлось сойти с пьедестала – место сильнейшего занял M-2000iA производства компании Fanuc Robotics.

Если прежний лидер KUKA KR 1000 Titan поднимал тонну на 3,5 метра, то у M-2000iA 1200 кг легко взлетают на 6 м. А добиться этого,

Одноколесная девочка

Японская компания Murata Manufacturing продемонстрировала на международной выставке CEATEC 2008 свое новое изделие – робота, способного удерживать равновесие на одном колесе подобно тому, как это делают клоуны в цирке. Робот, получивший имя Murata Girl, упакован в корпус из белого пластика, по форме напоминающий балансирующую при помощи расставленных в стороны рук девочку с рюкзаком за спиной и шляпой на голове. За поддержание равновесия Murata Girl отвечают два гиросдатчика, расположенных перпендикулярно друг к другу. Соответственно, чтобы не упасть, робот постоянно манипулирует двумя колесами – тем, на котором стоит, и вторым, находящимся у него в груди и выполняющим роль массивного маховика. Впрочем, одним лишь удержанием равновесия возможности Murata Girl не исчерпываются. Устройство может ездить по заранее заданному маршруту, огибать препятствия и следовать за указанным объектом. Программа, управляющая поведением робота, работает на обычном ноутбуке, а команды балансирующая «девочка» получает при помощи беспроводного канала связи на базе протокола Bluetooth.

Отметим, что Murata Girl – не единственное забавное изобретение инженеров из вполне серьезной компании Murata Manufacturing. У «девочки» есть старший брат, Murata Boy, воплощающий похожую концепцию в ее более примитивном виде – он велосипедист, то есть ездит на двух колесах. Страничку, посвященную обоим изобретениям, вы найдете здесь: www.murataboy.com/ssk-3/en. А в остальном Murata Manufacturing – вполне уважаемая фирма, занимающаяся промышленным оборудованием. В этой связи нельзя не обратить внимание на давно наметившуюся тенденцию: компании, сосредоточенные на разработках устройств, применяемых в каких-то специализированных областях, все чаще прибегают к помощи вот таких «побочных» проектов, для того чтобы популяризовать робототехнику, а заодно лишний раз продемонстрировать свой логотип.

Шмели против автокатастроф

Японский автомобильный гигант Nissan обратился за вдохновением к природе. И в качестве образцового героя, обладающего необходимыми для создания системы безопасности будущего умениями, выбрал для себя шмеля.

В самом деле, о чем еще может говорить постоянный рост количества жертв аварий, как не о том, что человеческий предел скорости реакции на ежесекундно ме-

зрительной системы шмеля была построена математическая модель, которая показала, что в горизонтальной плоскости угол зрения пушисто-полосатого героя всех букв составляет 300 градусов. Насекомое контролирует пространство вокруг себя и совершает маневр уклонения всякий раз, как в эту зону попадает посторонний предмет. Причем маневр выполняется тем резче, чем глубже препятствие вторглось в зону безопасности. Применить этот принцип на дороге сам бог велел.

Впрочем, долгий путь лежит между идеей и практическим использованием, и Nissan сейчас где-то на его середине. В рамках выставки CEATEC 2008 автогигант продемонстрировал робота BR23C. Здорово смахивающее на пылесос двухколесное устройство оказалось оснащено вращающейся в разные стороны «головой» со встроенным широкоугольным лазерным дальномером, позволяющим роботу обнаруживать объекты на расстоянии до двух метров. В рамках презентации девушка пыталась загородить путь катящемуся BR23C, но тот неизменно уходил от контакта, причем делал это очень плавно, безо всяких рывков, будто мыло, выскальзывающее из рук. Посмотреть ролик можно здесь: www.youtube.com/watch?v=FzkkbWCgDuQ.



нящуюся дорожную ситуацию уже давно исчерпан и заботу об уклонении от возможных столкновений пора перекладывать на электронику. И биомиметика тут придется кстати.

Углядев, как ловко избегает шмель в полете других насекомых, кто-то из креативщиков компании воскликнул: «Эврика!» И понеслось. На основании вдумчивого анализа особенностей устройства


Beholder
Behold TV INTRO
Автономный
TV-тюнер
в стильном корпусе

- Обновляемая микропрограмма тюнера
- Поддержка широкоформатных мониторов
- Картинка в окне на рабочем столе
- Разрешение 1920x1200



Владей эфиром!

Behold TV M6 Extra

Аппаратное кодирование
в формате MPEG-2 и AC3



Behold TV 609 RDS

Поддержка RDS
(радиотекст)



- ARPC – включение компьютера с пульта ДУ и по расписанию
- Объемное изображение
- Запись без рекламы
- Вещание в сеть с собственным логотипом

www.beholder.ru

DVD-плеер

Mustek MVP850E

Новое устройство от компании Mustek оборудовано кардридером SD / MMC, благодаря которому на небольшом экране пользователь может просматривать фотографии, короткие видеоролики или, что, на наш взгляд, гораздо важнее, полнометражные фильмы. Помимо этого в плеере есть USB-порт, так что флешки с контентом будут тоже актуальны.



- **Экран:** 8,5", 480 x 234 пикс.
- **Поддерживаемые носители:** DVD±R / ±RW, CD-R / -RW
- **Поддерживаемые форматы:** MP3, MPEG-4, JPEG
- **Подробности:** www.mustek.de

Ноутбук Desten CyberBook S855

Совершенно точно не стоит соотносить цену данного блокнотника с его техническими характеристиками. Также незачем задавать себе грустные вопросы типа «За что тут платить, если конфигурация оставляет желать лучшего?», «Почему в современном устройстве всего 512 мегабайт памяти?» и тому подобные. Это лишнее. Лэптоп этот – особенный, суперзащищенный, и не рассчитан на массового потребителя. Отсюда и не совсем типичная цена за не самую производительную конфигурацию.

Его можно смело рекомендовать для покупки людям, работающим в экстремальных условиях: бригадирам на нефтяных скважинах, погонщикам верблюдов в пустыне или научным сотрудникам, живущим в районах вечной мерзлоты (а также тем, у кого постоянно выскальзывают из рук разные предметы (смайлы)). Уронив CyberBook с приличной высоты, оку-



- **Процессор:** Intel T8100, 2,1 ГГц
- **Экран:** 15,4", 1280 x 800 пикс.
- **Видео:** Intel GMA X3100, 512 Мбайт
- **Подробности:** www.desten.ru

нув машинку в пруд или засыпав ее песком, они могут быть уверены: с ней ничего не случится.

Карта Zotac GeForce 9800 GTX+ 1 Гбайт

Зачислить эту видеокарту в разряд топовых продуктов не удастся – есть платы куда более мощные. Хотя ее обладателю вряд ли придется на что-то жаловаться – отличное качество графики в современных играх ему будет обеспечено на сто процентов в ближайшие несколько лет. Производительный процессор и один гигабайт памяти сделают свое дело.



- **Процессор:** NVIDIA GeForce 9800 GTX
- **Интерфейс:** PCI Express x16
- **Частота ядер:** 738 МГц
- **Частота памяти:** 2200 МГц
- **Подробности:** www.zotac.com

Коммуникатор HTC Touch Viva

Довольно интересное решение от тайваньского производителя с хорошим набором функций и возможностей (см. ТТХ). Представители компании говорят о нем как о бюджетном продукте, правда, взглянув на ценник, в это верится с трудом. Что ж, посмотрим, много ли людей предпочтут приобрести это «доступное» устройство.



- **Процессор:** TI OMAP 850, 200 МГц
- **Экран:** TFT, 2,8", 320 x 240 пикс.
- **Интерфейсы:** Bluetooth, Wi-Fi
- **Вес:** 110 г
- **Подробности:** www.htc.com

Навигатор TomTom GO 930

Пожалуй, это один из самых дорогих навигаторов, о которых нам когда-либо доводилось рассказывать. За его цену можно приобрести приличный коммуникатор с функцией GPS, да еще и на туристическую еду денег останется. В самое ближайшее время постараемся взять его на тест и выяснить, что же в нем такого интересного.



- **Дисплей:** 4,3", 480 x 272 пикс.
- **Интерфейсы:** USB, Bluetooth
- **Слот расширения:** SD
- **Время работы:** 5 ч
- **Подробности:** www.tomtom.com



КОМПЬЮТЕР НАЧИНАЕТСЯ С INTEL®.

4 YOU

компьютер

OLDI Home 360

На базе четырехъядерного
процессора Intel® Core™ 2 Quad



OLDIcomputers

www.oldicomputers.ru

ОЛДИ-Текстильщики,
ул. Малышева, д. 20
Тел.: (495) 22-11-111; 925-07-00;
232-30-09 (многоканальные)

ОЛДИ-Рижская,
ул. Трифоновская, д. 45
Тел.: (495) 967-14-33 (многоканальный);
232-24-31; 684-02-38; 684-33-76

ОЛДИ-Шаболовская,
ул. М. Калужская, д. 15, стр. 1
Тел.: (495) 967-15-55 (многоканальный);
955-91-49; 955-91-58; 955-91-93

Корпорация Intel не несет ответственность и не осуществляет проверку добросовестности или достоверности каких-либо утверждений или заявлений относительно конкретных компьютерных систем, упоминание о которых содержится в данном документе.

© 2008 г. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, логотип Centrino, Core Inside, логотип Intel, Intel, Intel Core, Intel Inside, логотип Intel Inside, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiv Inside, vPro Inside, Xeon, и Xeon Inside являются товарными знаками права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. Реклама.

Разогнанный канадский середнячок



Евгений Валерьевич
shodan32@yandex.ru
Mood: радостное
Music: Menno de Jong

В данном обзоре речь пойдет, пожалуй, о самой прибыльной на сегодняшний день графической карте AMD – Radeon HD4850 (именно эта линейка видеох позволила «зеленым» несколько поправить свое финансовое положение). Разработчики лежащей ныне передо мной карты Palit HD4850 Sonic смастерили плату собственного дизайна, а также заменили штатную систему охлаждения альтернативной вертушкой. Давайте разбираться, что из этого получилось и заслуживает ли данный девайс внимания.

Изменений по сравнению с референсом здесь хватает. С первого взгляда становится ясно, что размеры видеохи не соответствуют стандартам для этой серии графических адаптеров. PCB укорочена: длина карты составляет 21,5 см вместо положенных 22. Видимо, урезание девайса на полсантиметра рассчитано на владельцев тесных корпусов.

Нельзя не обратить внимания на конек питания. Он также далеко не стандартного типа – не шести-, а восьмиконтактный. Скорее всего, это обусловлено тем, что инженеры Palit несколько завысили штатное напряжение на ядре, в результате чего номинальные частоты составляют 685 / 2000 МГц для чипа и памяти соответственно. Если ваш БП не имеет данного разъема, не отчаивайтесь: в комплекте есть переходник.

Что касается СО, то она двуслотовая, с парой медных теплотрубок. Печально, что из этого дорогого оверклокера металла изготовлены только трубки: ребра – алюминиевые. Память, в отличие от чипа, осталась голой, хотя пространство для размещения радиаторов есть. Микросхемы подсистемы питания тоже не получили собственной охлаждалки, как они будут справляться с горячим пылом этой видеохи, посмотрим. (Конфигурацию своего тестового стенда я указывать не буду, она приведена в

статье «Глянцевый БП, тихо питающий» в UPgrade #43 (392).)

И вот здесь, товарищи, начинается самое интересное. Попытка запустить HD4850 Sonic с обычным шестидырочным разъемом закончилась полным провалом: при загрузке ПК выскакивало со-

Далее я принудительно увеличил скорость вращения вентилятора в приложении RivaTuner; и здесь вновь сплошной негатив: уже на 60-70% от максимума шум стал просто невыносим. К тому же этот шаг в принципе не изменил ситуацию: плюс один заверченный тест в «Марке» и стабильная работа в 3D-режиме в течение порядка десяти минут. Мне ничего не оставалось, кроме как снизить частоту чипа хотя бы до 650 МГц, а потом и до номинала (для видеокарт серии HD4850 это 625 МГц), не сбавляя оборотов вертушки. И лишь после этого удалось завершить тестирование без белых полос и «синих экранов». Единственное «но» – это шум от карты: на фоне работы остальных активно охлаждаемых компонентов ПК он слишком выделяется.

Я не удивлюсь, если подобные проблемы – удел только данного экземпляра, и отговаривать от покупки этой видеокарты я вас не собираюсь, но факт остается фактом: во время игровых баталий столбик термометра поднялся до 60-70 градусов. При этом обратная сторона платы в хвостовой части, как раз там, где находятся элементы питания, нагрелась так, что от прикосновения можно было получить ожог, – вероятно, именно поэтому у видеокарты возникли подобные сбои в работе (вам понадобится корпус с очень хорошей циркуляцией воздуха внутри).

Очень неоднозначный получился продукт. С одной стороны, мы имеем относительно тихую систему охлаждения (в режиме Auto) и заводской разгон, а также укороченный размер самой платы по сравнению с представленными на рынке аналогами – все это можно отнести к плюсам девайса. А с другой – полное отсутствие стабильности даже на номинальных частотах, не говоря уже о разгоне, который, как вы понимаете, производить строго не рекомендуется. **UP**



- **Устройства:** Palit HD4850 Sonic
- **Тип:** видеокарта
- **Видео чип:** RV770
- **Частота видеочипа:** 685 МГц
- **Память:** GDDR3, 512 Мбайт
- **Частота памяти:** 2000 МГц
- **Шина памяти:** 256 бит
- **Разъемы:** 2 x DVI-I, S-Video
- **Интерфейс:** PCI-E x16 2.0
- **Подробности:** www.palit.biz
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Palit (www.palit.biz)

общение о неправильном подключении питальника видеокарты. С переходником все встало на свои места. Имеющаяся СО приятно удивила своей тихой работой в 2D-режиме, температура чипа при этом колебалась на уровне 40-45 градусов. Запуск популярного 3DMark 2006 преподнес большой сюрприз в виде артефактов и BSOD'a уже в первом тесте. Подобного в моей практике еще не было – я был неприятно удивлен. «Ладно, – подумал я, – может быть, ситуация изменится в игровых приложениях». Как бы не так! Даже трех минут не отыграл без зависов. Настройка мое начало резко ухудшаться...

Микросхемы памяти карты Palit HD4850 Sonic разработаны компанией Samsung (ее работу в этой области я всегда очень ценил, еще со времен Radeon 9800 Pro, а также серии X800, за надежность и хороший частотный потенциал).

Коврик, **ДОСТОЙНЫЙ** громкого имени



Илья Сергеев
 sergeev@upweek.ru
 Mood: взрослою, однако
 Music: Moby

Так иногда бывает: хочешь поругать тестируемую вещь за что-нибудь, а не за что. Вот и сейчас тот самый случай. За что у нас там бранят качественные девайсы? Цена? Так шестьсот рублей – сумма в принципе небольшая, даже за коврик. Да-да, дорогие читатели, именно мышинный коврик стал героем данного обзора. Но зато какой! Это Razer Goliathus – фирменный аксессуар от производителя знаменитых геймерских «грызунов».

Честно говоря, признаюсь: коврик этот меня впечатлил больше, чем любая рейзеровская мышка – огромный, черный, идеальной «выделки», приятный на ощупь с обеих сторон (гладкий сверху и шершавый снизу). А чего стоит фокус, который я проделывал с «голиафом»! Суть его такова: берусь двумя руками за край коврика и всем центнером своего веса пытаюсь стащить несчаст-

ного со стола. И что бы вы думали: как я ни пытался, не сдвинул его ни на миллиметр!

Кстати, ко мне на тест попал «средний» Goliathus (по меркам Razer, а вообще-то он полстола занял! – Прим. автора) из серии Speed. Помимо этого производитель предлагает коврики маленького (стандартного) и большого (почти полметра в ширину) размеров, а также альтернативную серию Control, предназначенную для фанатов RTS. Надо ли говорить, что со своими обязанностями «ковер» справляется на «пятерку» с десяти плюсами?

Как я уже упоминал, «девайс» полностью черный, с надписью «Goliathus» в нижнем левом и эмблемой Razer в верхнем правом углу. Собственно, к дизайну можно было бы придраться – но тут, как водится, «на вкус и цвет товарищей нет».



- **Устройство:** Razer Goliathus Speed Standard
- **Тип:** коврик для мыши
- **Материал:** плетеная ткань Fibertek
- **Габариты:** 254 x 355 x 4 мм
- **Подробности:** www.razer.ru
- **Благодарность:** аксессуар предоставлен компанией «Графитек» (www.grafitec.ru)

Лично я бы предпочел чисто черный вариант, без каких-либо «брендованных меток». **UP**

Длинная шея – неотъемлемая часть жирафа

POWERCOM – неотъемлемая часть вашего компьютера

Источник бесперебойного питания POWERCOM надежно защищает от потери информации, повреждения и вывода из строя приборов. Он защитит ваш компьютер от помех и перегрузок в электросети, станет гарантом личной информационной безопасности для вас и членов вашей семьи.

ИБП POWERCOM для защиты домашних компьютеров и бытовой техники от 300VA до 2000VA

POWERCOM PCM
 ЭНЕРГИЯ ПОД КОНТРОЛЕМ

www.pcm.ru



Чужеродный ген, в клавишу встроенный



Valkiria
bionatik@gmail.com
Mood: мы победим кризис!
Music: телепередача

Вы когда-нибудь видели синие розы? А квадратные арбузы? Если у вас такие удивленные глаза, то вряд ли. Очень жаль, ведь в наше безумное время скрещивают все и вся, лишь бы это было выгодно в плане вкуса, длительности хранения или синтеза нужных белков в больших количествах, — что подделать, век генной инженерии! Ну а чем заняться тем, кто не владеет методами молекулярной биологии и не знает, как комбинировать гены и прививать их чужеродным организмам? Они могут вообразить себе, что умеют создавать гибриды, а затем попробовать воплотить плоды своих мечтаний в реальных продуктах. Видимо, именно так компания Zignum, решившая идти в ногу со временем, и создала девайс, объединивший в себе клавиатуру и калькулятор.

В среднестатистическую, по сути, мультимедийную борду встроили дисплейчик, сделали отсек под батарейки, и — вуаля, готов «генетический модифицированный» организм. В данном конкретном случае он получился белым, гладким, с длинным USB-хвостом и ноутбучными клавишами с приятным ходом.

Небольшая толщина получившегося гибрида — гарантия его малого веса, даже несмотря на посаженные в его брюхо батарейки. А вот для чего же они ему нужны, если питание он получает через USB? Ответ на этот вопрос очень прост: для подкормки «чужеродных генов», т. е. калькулятора, который благодаря наличию батареек может производить вычисления даже при выключенном ПК. Все это, конечно же, потворствует умственной лени человека — мы давно уже разучились складывать и умножать, задействуя активность собственного мозга, увы!

При работающем же компе не нужно нажимать лишние кнопки для подсчета дебета и кредита — для облегчения этой задачи есть специальная клавиша Send, при помощи которой можно пере-

кинуть результат вычислений практически в любую софтину.

Общее впечатление от клавиатуры хорошее: ход кнопок плавный и мягкий, дизайн радует глаз, да и эргономика на высоте — печатая вслепую, я ни разу не попала мимо нужной клавиши, даже привыкать к новому девайсу не пришлось, пользовалась как род-



- **Устройства:** Zignum ZG-7350 + Zignum ZG-525
- **Тип:** комплект «клавиатура + мышь»
- **Интерфейс:** USB
- **Количество клавиш:** 104 основных, 9 дополнительных
- **Разрешение сенсора мыши:** 800 dpi
- **Габариты:** 480 x 210 x 34 мм
- **Вес:** 950 г
- **Подробности:** www.zignum.de
- **Благодарность:** устройства предоставлены компанией «Пирит» (www.pirit.ru)

ным. За неделю юзания ни одного нареканья! Хорошо, что зверь получился такой мирный, пушистый, довольно милый и домашний: неприхотлив, может разместиться на столе с любой поверхностью или ласково мурлыкать на коленях хозяина — последний при этом дискомфорта не почувствует.

И так уж расхрабрились немцы, что выпустили на рынок еще один гибрид — «грызуна», предназначенного одновременно как для правшей, так и для левшей. Амбидекстров только забыли упомянуть, ну да ничего. Вы думаете, все дело в переназначении функций кнопок? Что вы! Такой ход весьма распространен и уже неинтересен. Просто-напросто на левом боку «грызуна» сделана выемка с шершавой поверхностью, которая у правшей должна служить леж-

бищем для большого пальца, а у левшей — для мизинца. Не могу сказать за леворуких товарищей, но как правше мне было довольно удобно держать мышку и работать с ней.

Девайс выдержан в тех же черно-белых тонах, что и клавиатура. Мышиные кнопки выполнены из глянцевого пластика, нажимать на них удобно. «Крыс» также питается от USB и может бегать по любой поверхности, озяряя ее оптическим лучом. Правда, одна вещь в данной мышке меня несколько смутила — горящий неприят-

ным синим светом скрол: в темноте он особенно режет глаза. Кроме того, зайдя на сайт производителя, я обнаружила фразу, которая показалась настоящим перлом: «Бесшумное колесо прокрутки позволяет плавно и быстро прокручивать веб-страницы и документы». Все живо представили себе «колесо», которое работает со звуком вращающихся мельничных жерновов и радостно так поскрипывает в районе полуночи с леденящим сердце стоном, вынуждая соседей вызывать охотников за привидениями? То-то же! Радуйтесь, граждане пользователи, что вас избавили от встречи с подобным монстром (смайль)!

В заключение хочу сказать, что оба гибрида явились в мир полноценными девайсами с прекрасной эргономикой и стильным дизайном. Встроенный в клавиатуру калькулятор уж точно никому не помешает, а степень его необходимости каждый определит лично для себя. Мне, например, задумка очень понравилась — практичная штука получилась.

Мышка же очень хорошо будет смотреться на вашем столе рядом с бордой, и в удобстве ей не откажешь. Итог скрещивания впечатляет: Zignum выпустила удобные офисные девайсы, которые в перерыве между ланчем и вызовом на ковер в кабинет начальника наведут на мысли о чудесах гибридизации. Что ж, респект ей, как говорится! **UP**

Скоростные гигабайты без шпинделя



Konstruktor
Kastruktor@mail.ru
Mood: сопротивляюсь
Music: Orgy

По мере удешевления производства микросхем памяти идея создания полноценного накопителя на их основе становится все менее абсурдной. Достойные образцы, правда, стоят пока запредельных денег, но зато уже сейчас можно заглянуть в будущее и увидеть, что попадет к нам под столы с серверных стоек. Встречайте, твердотельный накопитель от компании Imation под названием MSP-SATA7035.

О преимуществах SSD перед обычными HDD вы, я уверен, читали, так что не буду повторяться. Для данного девайса производитель заявил скорость чтения, равную 120 Мбайт/с, и записи – 90 Мбайт/с. К сожалению, несмотря на все мои усилия, таких показателей ему достичь не удалось. Три различные материнские платы на разных чипсетах и даже отдельный RAID-контроллер не смогли выжать из накопителя более 75 Мбайт/с при чтении и 74 Мбайт/с при записи. Надеюсь, это проблема тестового экземпляра.

Тотальное превосходство SSD над обычным хардом наглядно просматривается по результатам испытаний в PCMark 2005. Изделие Imation наловило в этом пакете 9652 популя, это почти в два раза больше результата протестированного «семитысячника» ST3320620AS от Seagate, набравшего 5283 очка. В большей части тестов микросхемный аппарат в несколько раз обгоняет своего пластинного собрата. Например, в тесте HDD General Usage, первый выступил на 16,0 Мбайт/с, в то время как второй вытянул всего 5,9 Мбайт/с. Лишь в тесте HDD Virus Scan Seagate отыграл у своего конкурента 14,2 Мбайт/с, выдав 90,1 Мбайт/с.

Какая же судьба уготована новинке? По своим способностям MSP-SATA7035 – это превосходный системный диск для профессиональной рабочей станции. Старушка XP, установленная на этот SSD, летает, как упившаяся энергетиками ко-



- **Устройство:** Imation MSP-SATA7035
- **Тип:** твердотельный накопитель
- **Форм-фактор:** 3,5"
- **Емкость:** 64 Гбайт
- **Интерфейс:** SATA
- **Подробности:** www.imation.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Imation (www.imation.ru)

фебелка, даже если эту «ось» как следует загадить софтом. Но насладиться ее полетом смогут лишь те, кому комфорт дороже денег. Всем остальным лучше подождать снижения цен. **UP**

DIGITAL LIFE

Производительность и развлечения цифрового мира

CONCERTO

Играем вместе.
И ни одна нота не будет пропущена с Concerto!

Производительность и надежность
Поддержка DDR2 и DDR3

Связь с цифровым миром

Беспрецедентные цифровые развлечения

Supports Intel 45nm processors

Supports Intel Core 2

Supports Intel Core 2

Supports Intel Core 2

Gen 2.0 PCI-E Gen2.0

Основана на чипсете Intel G45 & ICH10R

Поддерживает процессоры Intel Core™2 Extreme, Quad & Duo до 1600(MHz) FSB

2*PCIe 2.0 x16 + 1*4x

Двухканальная память DDR2 или DDR3

6-фазный PWM обеспечивает улучшенную подачу питания для большей производительности и надежности

7.1-канальный HD звук с технологиями DTS CONNECT™ и Dolby Digital Live™

Dual Digital Audio

100% твердотельный конденсатор для повышенной надежности и производительности

6*SATAII, Dual eSATA, 2 IEEE1394 и 12*USB2.0

Поддержка уникальной green технологии Foxconn 3G (gPa, gSa & gSM)

Москва: ProfCom - (495)730-5603; StartMaster - (495)783-4242; Арбайт компьютерз - (495)725-8008; АРКИС - (495)980-5407; Белый ветер ЦИФРОВОЙ - (494)730-3030; Инлайн - (495)941-6161; КИБЕРТРОНИКА - (495)504-2531; Лайт Коммуникейшн - (495)956-4951; НЕОТОРГ - сеть компьютерных магазинов - (495)223-2323; Сетевая Лаборатория - (495)500-0305; Форум-Центр - (495)775-775-9.

Альметьевск: Компьютерный мир - (8553)256-934; Барнаул: К-Трейд - (3852)66-6910; Воронеж: Рет - (4732)77-9339; Екатеринбург: Space - (343)371-6568; Трилайн - (343)378-7070; Ижевск: Корпорация Центр - (3412)438-805; Курск: ФИТ (ТСК 2000) - (4712)512-501; Новосибирск: НЭТА - (3832)304-1010; Пермь: Инстар Технолджи - (342)212-4646; Пятигорск: Дивиком - (8793)33-0101; Ростов-на-Дону: Форте - (863)267-6810; Самара: Аксус - (846)270-5960.

Водянка новая — песня старая



Евгений Валерьевич
shodan32@yandex.ru
Mood: спать хочется
Music: Ultra

Давненько мы не публиковали материалов про системы водяного охлаждения. Последняя СВО, которая также прошла через мои придиричивые руки, обозревалась минувшим летом. Сегодня я попробую доказать, что водяное охлаждение вполне может заменить набивший оскомину кулер на процессоре. Энтузиасты, читающие наш журнал, скажут, что заводским СВО, таким, как наш сегодняшний герой, вообще не стоит уделять столько внимания: их эффективность невысока по сравнению с собранными своими руками системами, комплектующие для которых покупаются отдельно, так, чтобы водоблок, радиатор, помпа и т. д. удовлетворяли конкретным нуждам юзера. Но не все пользователи сходят с ума по супердевайсам. Кому-то, например, просто хочется, чтобы не приходилось постоянно беспокоиться из-за теплового режима CPU и при этом не было шума. А ведь тихая работа компьютера — одно из наиболее ценных преимуществ данного устройства.

Результат тестирования будет с чем сравнить, благо я еще помню показатели прошлой водянки от Zalman. Но первостепенная задача — ответить на вопрос: а нужна ли нам вообще подобная СВО?

Общий вес Koolance ICM-509 — чуть более 1,5 кг: доставляя покупку домой, вам не придется рисковать своим здоровьем. И хотя из-за «легковесности» данной СВО можно подумать, что она, скорее всего, малоэффективна и обладает не самыми выдающимися качествами, это не так, что я вам и постараюсь продемонстрировать.

В коробке есть все необходимое для сборки конструкции — вплоть до воронки, с помощью которой можно очень аккуратно налить в соответствующий резервуар хладагент, которого, кстати, более чем достаточно и должно хватить не на один раз (емкость пакета — примерно 1,2-1,5 литра). Крепления подходят для всех существующих процессорных раз-

ъемов, поэтому проблем возникнуть не должно, придется, правда, вынимать плату из корпуса, чтобы присоединить идущую в комплекте металлическую фиксирующую рамку.

Система крепления ватерблока организована очень добротно, на винтах, что

тельно просторный. Причем производитель рекомендует это сделать напротив вытяжного вентилятора в задней части кейса. Однако тогда это частично перекрывает доступ к материнской плате, поэтому я бы советовал установить блок на нижней поверхности кузова.

Прибор не очень уверенно стоит на плоскости, хоть и имеет поролоновые ножки. Питается водянка от 4-контактного разъема Molex, запуск СВО вместе с остальными комплектующими осуществляется за счет провода, который разделен на две части: один конец идет к материнской плате, другой — к коннектору Power. Вся информация о работе девайса выводится на 3,5-дюймовую панель синего цвета, которую нужно установить в свободный слот, такой же, как у FDD. На экране этой панельки представлена информация о температуре, программе работы вентилятора, а также имеются три кнопки — с их помощью можно сменить «Цельсия» на «Фаренгейта» и наоборот, а также увеличить / уменьшить число оборотов кулера.

От этого устройства отходит термодатчик, который вы вправе прицепить на любую железяку в корпусе, но вообще-то изначально он предназначен для того, чтобы измерять температуру камня. А вот сделать это практически невозможно из-за особенностей строения ватерблока — просто налегив датчик на ватер, мы даже примерно не узнаем температуру центрального процессора. Поэтому я бы вам рекомендовал закрепить эту полезную вещь в каком-нибудь более доступном месте, например на видеокарте, силовых элементах или чипсете. Только учтите, что по достижении критической температуры (примерно 80 градусов) водянка начнет издавать истошный писк, после чего компьютер может автоматически вырубиться, дабы не умерло железо.

Контрольная панель очень красиво светится синим, делая корпус еще более привлекательным внешне. Лампы подсветки установлены и в резервуаре,



- **Устройство:** Koolance ICM-509
- **Тип:** система водяного охлаждения
- **Разъем:** Socket AM2 / 939 / 940 / 754, LGA 775
- **Габариты:** 18,0 x 17,0 x 13,8 см (радиатор)
- **Вес:** 1,5 кг
- **Подробности:** www.koolance.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Meijin (www.meijin.ru)

лично мне чрезвычайно понравилось. Резервуар и радиатор находятся в одном блоке, который охлаждается 12-сантиметровым вентилятором. Конструкция изготовлена из алюминия, количество ребер невелико. Как это отразится на охлаждении CPU, увидим ниже. Из-за цвета кажется, что сам водоблок также сделан из алюминия, но, взяв его в руки, понимаешь, что это медь (никелированная).

Короб с резервуаром и радиатором можно без проблем разместить в корпусе, при условии что он у вас действи-

Koolance начала разрабатывать собственные продукты еще в 1995 году. Поначалу фирма производила отдельные компоненты СВО — охлаждающие блоки и т. д., но вскоре стала первой в мире компанией, создавшей водянку для экстремалов, названную Echos.

что очень приятно. Сказать про конструктивные особенности системы больше нечего, пора оценить рабочие характеристики устройства.

Водянка установлена на «печку» под названием AMD Athlon FX-55 на ядре Clawhammer. TDP камня – 140 Вт, Koolance ICM-509 же в состоянии рассеять до 500 Вт тепла. Как всегда, на повестке дня главный вопрос: сможет ли очередная «вода» покорить заветную отметку в 2800 МГц на данном экземпляре процессора. «Грелка» прежняя – S&M 1.9.1 с нагрузкой на 100%, время тестирования – около 25 минут.

На штатной частоте, 2600 МГц, процессор при максимальном режиме работы водянки прогрелся до 52 градусов, более тихий цикл дал уменьшение всего на 2 градуса. В таких же условиях Zalman Reserator XT охладил пыл камня до 51 градуса – почти идентичный результат. Попытка установить частоту на отметке 2800 МГц – шесть минут «самого горячего» теста пройдены, я уже начал откупоривать шампанское, но вдруг комп свалился в «синий экран» – попочивать на лаврах в этот раз не удалось. Даже прибавка в 0,5 В ничего хорошего не принесла – лишь нагрев до 60 градусов, еще пару дополнительных минут в тесте и очередной BSOD. Видимо, процессор просто

физически не может работать на данной частоте – достигнут предел, и тут уже ничего не поможет...

В простое температура опускается до 38 градусов, а у корейской «водички» – 32: несколько лучше, но не намного. Кстати, про режимы работы стоит сказать отдельно. Всего их десять. Каждый шаг увеличивает скорость вращения 120-миллиметрового вентилятора на энное количество оборотов, в результате чего после шестой ступени начинается довольно неприятный гул, соответственно, на максимальных десяти работать становится уже невозможно. Эффективность Koolance ICM-509 можно было бы увеличить за счет установки более крупного или даже просто медного радиатора (хотя бы ребер добавили) либо более производительной помпы, т. к. эта не всегда хорошо справляется; с увеличенным количеством ватерблоков уже будут проблемы. Но, учитывая, что водянка компактная, рассчитанная на массовое производство, этими опциями пришлось пожертвовать. Экономия отразилась на конечном результате.

Как и у любой СВО, здесь имеется возможность установки дополнительных ватерблоков на чипсет и графический адаптер (в мануале на официальном сайте производителя показана инстал-

ляция еще одного охлаждающего блока на чипсет), было бы желание, только вот справится ли радиатор с такой нагрузкой – большой вопрос.

Самое время для заключительного слова. Оно будет хвалебным. «Почему?» – спросите вы. Да потому что подобных систем на российском рынке присутствует не так уж много – с десяток, не больше. И появление еще одного достойного продукта в лице Koolance ICM-509 позволяет надеяться, что постепенно жидкостные СО получают большее распространение.

При схожей эффективности всех СВО заводской сборки решающим фактором при выборе покупки становится их стоимость. И тут новинка от американской компании преподнесла небольшой сюрприз. На сайте Koolance данная система предлагается по цене в 160 долларов, что не может не радовать: при сборке водянки собственными силами, когда все запчасти покупаются по отдельности, один только ватерблок на процессор обойдется долларов в 60-100. Выгоду от данной покупки можете посчитать самостоятельно. Теперь о плохом: у нас эта СВО продается пока только в одном магазине, и ее стоимость составляет 285 долларов – многовато, учитывая рекомендованную цену. **UP**

defender
Удобство складывается из мелочей

Слезы соленые, на губах пепел.

Она уходит, ведь это ты в ответе.

За мгновение сгорает любовь — такая засада.

Чтобы так не случилось, слушай, что делать надо.

Предохраняйся! Защити себя, свой дом и подругу:

Никогда не включай вилку в розетку грубо!

Сетевые фильтры Defender
спасут отношения.

А также компьютер и технику от разрушения.

Разные по жизни бывают ситуации,

Но они не должны мешать коммуникации.

Если есть проблема, то есть и решение —

Просто по жизни фильтруй напряжение.



КОМПЬЮТЕРНЫЕ АКСЕССУАРЫ И ПЕРИФЕРИЯ

Суперигра на сайте
www.defender.ru
Выиграй настоящий
ТЕЛЕСКОП
за пять минут!

WoW захватил уже 11 млн душ

MMORPG World of Warcraft недавно обзавелась 11-миллионным пользователем. Об этом заявили представители Blizzard. Напомним, что WoW недавно стартовала в России и Латинской Америке, а на выбор геймерам уже предлагается восемь игровых языков, включая русский. Кстати, 13 ноября начнутся продажи второго аддона к WoW – Wrath of the Lich King. Интересно, что прошлое дополнение (Burning Crusade) до сих пор остается самой покупаемой игрой в истории: только за первые сутки было реализовано 2,4 млн копий.



Ubuntu 8.10 вышла в свет

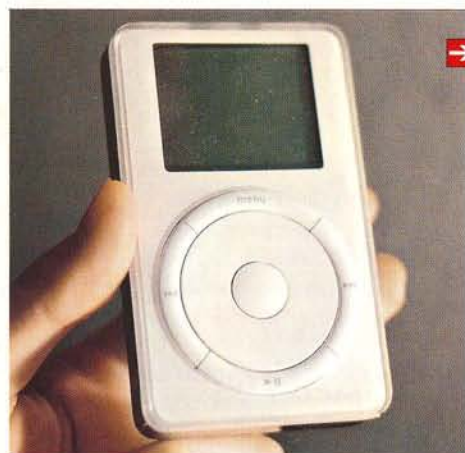
Стал доступен для скачивания свежий релиз одного из самых популярных дистрибутивов Linux – Ubuntu Linux 8.10. Как всегда, в наличии невероятное количество мелких исправлений и багфиксов. Правда, некоторые юзеры могут быть расстроены отсутствием в новой сборке операционки ряда последних приложений, например OpenOffice.org 3.0. Зато теперь «африканская» ОС полностью совместима с сетями 3G, и к тому же ее можно использовать в режиме временных гостевых сессий. Скачать «ось» можно с сайта www.ubuntu.com.

Всем нужны смартфоны

Недавнее исследование компании ComScore выявило интересную тенденцию: «бедные» слои населения США стали переходить с обычных сотовых телефонов на смартфоны. Так, среди покупателей с годовым доходом \$25-50 тыс. (это в США бедные такие. – Прим. ред.) популярность Apple iPhone за последнее время выросла на 48%, тогда как среди среднего класса (более \$100 000 в год) – только на 16%. На основании этих данных аналитики сделали простой вывод: из модной игрушки смартфон превращается в действительно необходимый девайс.

Дуополия развивается

Похоже, две известные всем компании все более явно захватывают рынок CPU. Так, в третьем квартале этого года 92,4% этого сегмента были заняты Intel и AMD. Стоит отметить, что здесь имеется в виду рынок всех процессоров в целом, а не только x86-совместимых. За три месяца, кстати, AMD увеличила свою долю на 0,1%, до 12,1%, а Intel – на 0,3, до 80,4%. И если у лидера рынка это лучший показатель последних лет, то пик успеха AMD был достигнут ровно год назад – тогда компания оккупировала без малого 14% процессорного «пирога».



Раритеты стоят денег

Оригинальное предложение появилось в ряде американских онлайн-магазинов. Там можно приобрести плеер Apple iPod. Но не какую-то «переделку», а настоящий оригинальный «Айпод» с черно-белым дисплеем и жестким диском на 5 Гбайт. Стоит этот «привет из 2001 года» \$500 – продавцы обещают доставить совершенно не использовавшийся девайс со всеми заводскими наклейками, правда без коробки и аксессуаров. Кстати, изначально этот плеер можно было приобрести за 400 баксов – не так уж сильно он и подорожал.

Microsoft показала облака

Microsoft продемонстрировала свою новую платформу Azure, которая символизирует выход компании на рынок cloud computing. Azure – это, по сути, особая ОС, которая будет работать исключительно на серверах в дата-центрах Microsoft. Пользователи же смогут задействовать ресурсы «мелкомягких» для своих нужд, скажем для поднятия SQL-сервера. Платформу только-только начали продвигать, и поэтому пока не вполне понятен полный список имеющихся в ней функций, но мы будем следить за развитием событий.

Windows 7 вышла из тени

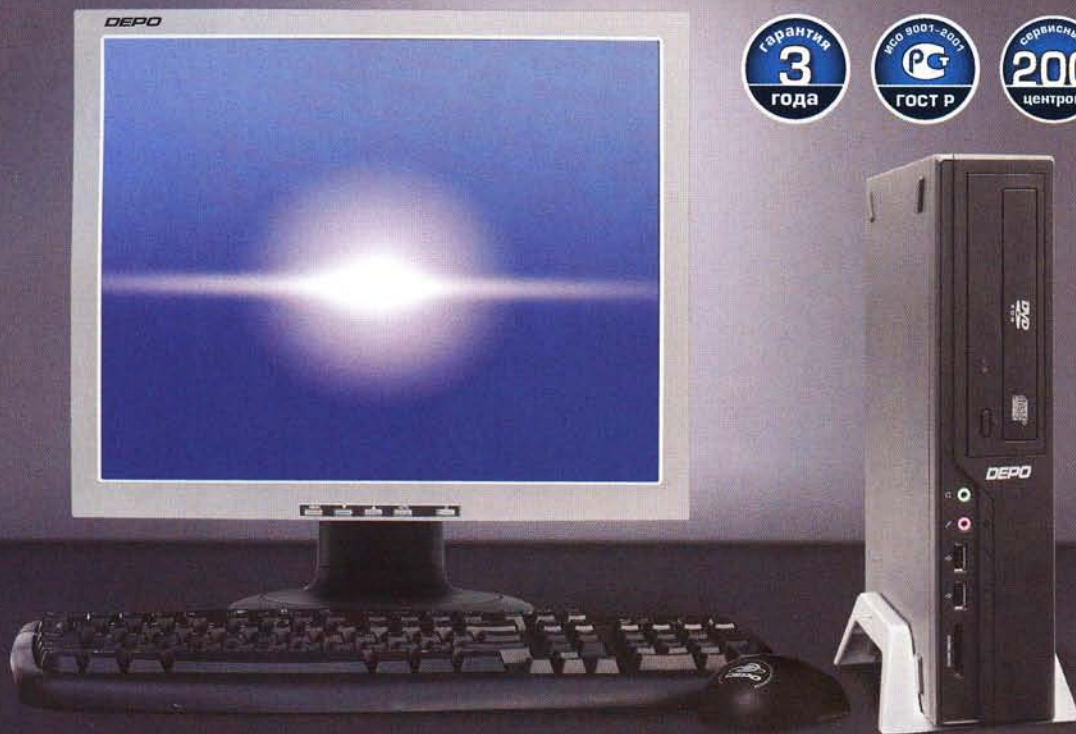
На прошедшей недавно конференции PDC Microsoft наконец-таки продемонстрировала предварительную версию Windows 7. Сборка, показанная участникам мероприятия, носила статус pre-beta и еще не имела всех обещанных в финальном релизе функций. Однако кое-что уже сейчас вызывает интерес. Например, были наконец-таки обновлены встроенные в Windows приложения – Paint, WordPad и калькулятор. Первые два унаследовали от Office 2007 «ленточный» интерфейс, а в последнем теперь реализованы четыре режима вместо двух. Кроме того, доработан и пользовательский интерфейс: теперь активные приложения и файлы в панели задач размещаются вместе с неактивными, а каждое из них обозначается только ярлыком без надписи – совсем как в Mac OS X. Также стоит отметить новые центр управления подключенными к компу девайсами под названием Device Stage и метафору файловых системы – библиотеку. Так, теперь каждый пользователь может организовать свою библиотеку фотографий, музыки или видео из файлов, находящихся не только в разных папках, но и вообще на разных дисках или даже на сетевом накопителе.





DEPO Computers рекомендует ОС Windows Vista® Business

ЭКСПЕРТАМ ОТ ЭКСПЕРТОВ



Реклама. Товар сертифицирован.

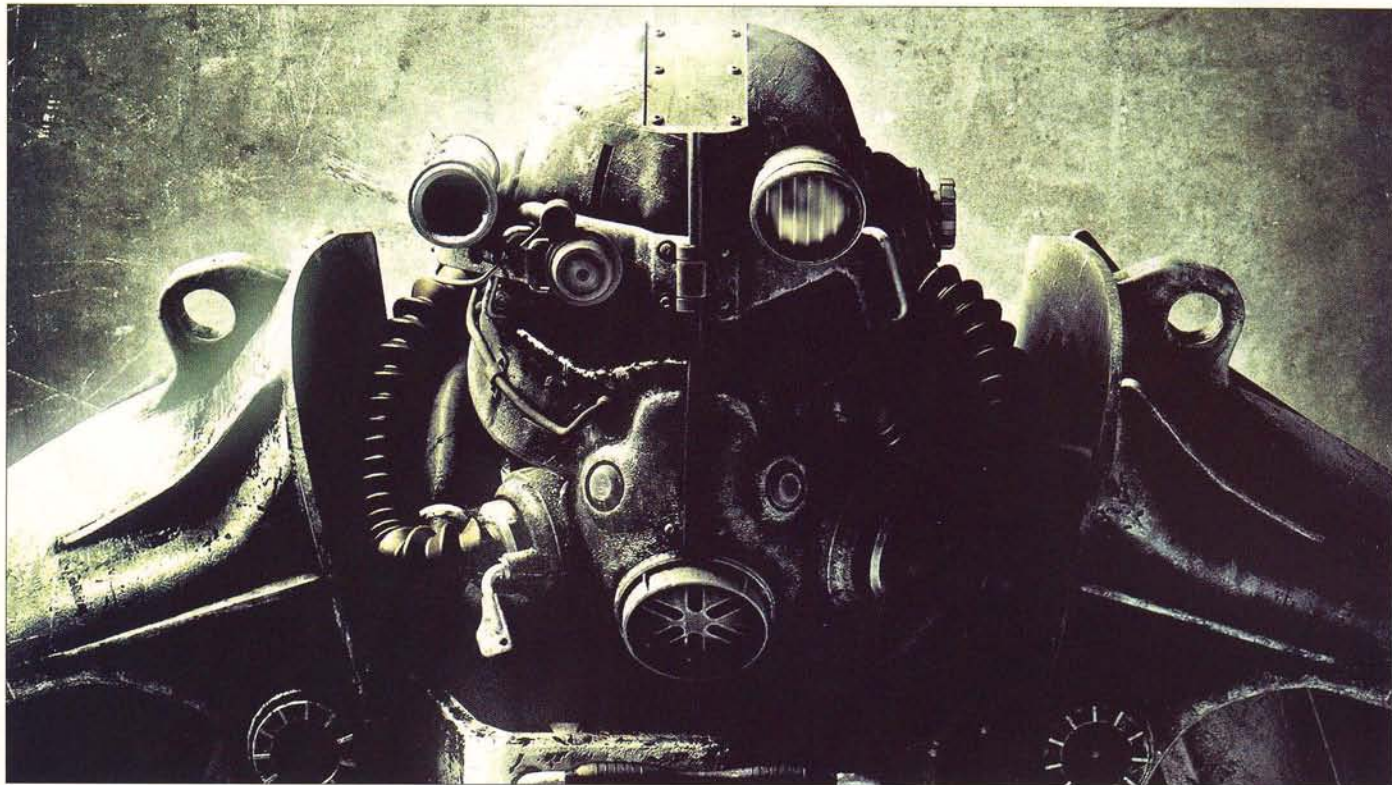
DEPO Neos 420USF – российский компьютер мирового уровня

DEPO Neos 420USF – современное доступное решение для организации офисных рабочих мест, разработанное с учетом потребностей образовательных и медицинских учреждений, банковской сферы и страховых компаний. Функциональный, тихий и энергоэкономичный компьютер предназначен для решения каждодневных задач и работы со стандартным набором офисных приложений.

- Низкий уровень шума, 25 Дб
- Ультеракомпактное исполнение, размеры 300x65x260 (ВxШxГ, мм)
- Использование энергосберегающих технологий, потребляемая мощность 32 Вт (при 100% нагрузке)
- Подлинная Windows Vista® Business
- Процессор Intel® Atom™ 230
- Оперативная память 512–1024 Мб DDR2
- Жесткий диск 80–160 Гб SATA
- Оптический привод DVD-R или DVD-RW
- Устройство для карт памяти SD/MMC/MS/SD
- Интегрированный сетевой адаптер Gigabit Ethernet

МЫ ИХ СДЕЛАЛИ! ДЛЯ ВАС!

Компания DEPO Computers, тел. (495) 969-22-22, www.depocomputers.ru



Видюхи для бережливых геймеров

Здравствуй, уважаемые читатели! Сегодня мы с вами поговорим о видеокартах среднего ценового сегмента, с рекомендованной розничной ценой в 100-150 долларов. А если быть точными, то таких карт у нас будет две: Radeon HD4830 и GeForce 9800 GT.



Илья Сергеев

sergeev@upweek.ru

Mood: совершеннолетнее

Music: ночное шоссе

Третий девайс в нашем тесте – Zotac GeForce 9800 GTX+ Zone Edition с системой водяного охлаждения. Данный экземпляр из рассматриваемого нами ценового диапазона сильно выпадает, но это и понятно – тишина и разгонный потенциал бесплатными никогда не были. Да и взят он был для оценки отставания класса пониже от класса повыше.

Основным «подопытным кроликом» ввиду своей новизны сегодня станет Radeon, так что с него и начнем. То, что нам досталось, – инженерный образец карточки, присланный самой AMD. Внешне он очень напоминает Radeon HD4850,

и это неудивительно – разница двух видов заключается лишь в количестве активных конвейеров процессора, частотах и реальном энергопотреблении (хотя при этом формальные требования к питанию у новинки остались на уровне «старшей сестры»). В остальном все знакомо: при осмотре карточки вы можете узнать и симпатичную однослотовую систему охлаждения, которая накрывает почти всю карту целиком, и скопированную у Radeon HD4850 разводку платы.

А вот что мы имеем внутри: 640 потоковых процессоров вместо 800, 32 текстурных блока (а не 40) и, как и у более дорогой карты, 16 блоков ROP. Все это объ-

единено в 8 универсальных конвейеров (запомните эту цифру, она нам немного позднее пригодится. – Прим. автора). Частота чипа – 575 МГц вместо 625. Память: те же 512 Мбайт GDDR3 на 256-битной шине, но работающие на частоте 900 (1800) вместо 993 (1986) МГц.

Что касается конструктива, то в нем все стандартно: два порта DVI, один S-Video и шестипиновый разъем питания. Можно, естественно, объединить имеющуюся карту в CrossFire-связку, но вот о CrossFireX придется забыть.

Из сказанного выше видно, что по своим параметрам подопытная в принципе недалеко ушла от Radeon HD4850 и при

Lenovo рекомендует Windows® для повседневной работы.

lenovo



**ОБМЕНИВАЙСЯ ИДЕЯМИ И ЗАВОДИ НОВЫХ ДРУЗЕЙ!
ЛЕГКИЕ НЕТБУКИ LENOVO IDEAPAD S9 И S10 ДЛЯ
ОБЩИТЕЛЬНЫХ ЛЮДЕЙ.**

Чат или общение в блоге, обмен последними новинками музыки, фильмов или видео — для всего этого идеально подойдут суперпортативные, всего 1.25 кг, нетбуки Lenovo IdeaPad S9 и S10, незаменимые в работе и в игре, где бы Вы ни находились.



ideapad

Посетите наш сайт www.lenovo.com/ru или www.lenovo-ideapad.ru Информационная поддержка
Lenovo IdeaPad: 8-800-700-7888 (звонок по России бесплатный).

Lenovo, Lenovo Logo и IdeaPad являются торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками компании Lenovo. ©2008 Lenovo. Все права защищены. Microsoft и Windows являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft на территории США и/или других стран.

этом очень заметно отличается от 4670-й модели, которая располагается на ступеньку ниже в «табеле о рангах» имени ATI. Особо хочется отметить, что чип у карты тот же, что и у прочих представительниц «восьмой» серии, – RV770, но с двумя отключенными конвейерами. Можно ли их включить обратно, вопрос сложный, так как в большинстве случаев для «тридцатки» наверняка будут использоваться чипы с какими-то дефектами, не позволившими применять их в более дорогих продуктах. Тем не менее какому-то проценту рукастых владельцев карты вполне может повезти, и они смогут превратить ее в полноценную Radeon HD4850. Цена новинки – 130 долларов.

А теперь главный конкурент «радеона», носящий гордое имя 9800 GT и относящийся к легендарному семейству GeForce родом из Калифорнии. Такой вопиющей новизной, как ее соперник, эта железка не отличается, и потому на тесте у нас уже вполне заводской экземпляр, к тому же еще и оверклокнутый: Zotac Ge-

➔ **Стоит отметить достойные результаты карточек: практически во всех предложенных им режимах видюхи сохраняли fps на довольно играбельном уровне.**

Force 9800 GT AMP! Edition. По своим характеристикам он ну очень близок к сопернику: тот же размер (разница не превышает нескольких миллиметров), такая же большая охлаждалка, которая на этот раз накрывает плату целиком, те же набор входов / выходов и возможность «обыкновенного» SLI вместо аналогичного CrossFire. Три карты, как и в первом случае, объединить не удастся.

У неразогнанной GeForce 9800 GT даже параметры памяти идентичны оным у Radeon: 512 Мбайт GDDR3 (256 бит) на частоте 900 (1800) МГц, после заводского разгона эти цифры изменились на 100 и 200 МГц соответственно. А вот камень, конечно, отличается: тут 112 процессорных «юнитов» (впрочем, не сравнивайте их с 640 у ATI – две компании имеют разные взгляды на подсчет функциональных блоков своих GPU), действующих на частоте в 700 МГц (в «норме» – 600). Цена подобной карты в забугорных магазинах примерно соответствует MSRP (см. RSS) нового «радеона».

Кстати, обе карты выполнены по 55-нанометровому техпроцессу и поддерживают OpenGL 2.1, а вот с DirectX 10.1 дружит только изделие от канадских разработчиков, тогда как калифорнийцы по-прежнему застряли на версии 10.0. Крошечное, а все же преимущество «радеона». Однако еще раз отмечу: формально карточки похожи просто фантастически, более удачной пары для совместного теста и не придумаешь.

Да, не забудем о третьей героине нашего обзора – GeForce 9800 GTX+.

GPU этой карточки работает на частоте 738 МГц и оснащен 128 «текстурниками» – на 16 штук больше, чем у GT. Память все та же – GDDR3 (512 Мбайт), но работает она уже на частоте 1100 (2200) МГц. Шина в рамках сегодняшней статьи стандартная – 256 бит. Используемый техпроцесс и список поддерживаемых технологий тоже точно такие же, как у «сестры». Но есть у двух «джифорсов» и отличия: плата видюхи намного больше оной у других участников теста, и питание подводить ей нужно не от одного, а от двух шестипиновых разъемов. Кроме того, GTX+ можно объединять в связки 3-way SLI.

Отдельно скажем о системе охлаждения рассматриваемого образца: огромный радиатор покрывает всю плату и соединен

GEFORCE 9800 GTX+. Что-то подобное уже видели однажды... Вроде как на 8800 GTX от MSI, да? Разгонять такой модифицированный относительно стока вариант всяко приятнее, однако радиатор надо вешать с умом: не на выдув, а на вдув воздуха в корпус



с двумя толстыми резиновыми трубками, другой конец которых венчает ватерблок со 120-миллиметровой крыльчаткой на нем. Охлаждалка очень тихая и эффективная, но требует отдельного 4-пинового питания. Впрочем, кого это волнует? А вот цена волнует всех и всегда: она равна 250 долларам.

Все три карты поддерживают PCI Express x16 2.0 и HDMI через переходник с разъема DVI (без звука, конечно). Вот теперь по теоретической части точно все. Переходим к тестам. Но сначала пару слов о нашем стенде: мы выбрали такую конфигурацию, в которой именно наши middle-end-видюхи должны стать «узким местом». Цель такого шага очевидна – нивелировать влияние другого железа на результаты тестов.

Подробные характеристики стенда – во врезке, результаты тестов – в таблице.

Таблица 1. Тестовый **СТЕНД**

CPU	Intel Core 2 Extreme QX9770 (3,20 ГГц)
Материнская плата	Intel Reference on X48
Видеокарты	Radeon HD4830 GeForce 9800 GTX+ GeForce 9800 GT @ 600 МГц GeForce 9800 GT @ 700 МГц
Драйверы	Catalyst 8.11 Beta ForceWare 178.24
HDD	WD Caviar Black 640Gb 7200rpm 32Mb
RAM	4 x 1GB DDR3-1333
ОС	Windows Vista Home Premium 64-bit SP1
Блок питания	FSP Epsilon 1010W ATX 12V v2.2

PS-30

Идеальное решение для портативных устройств

Миниатюрный размер. Современный дизайн. Удобная крышка-подставка.



АКУСТИКА, КОТОРАЯ ДАРИТ СВОБОДУ!



SVEN®

YOU WANT – WE CAN!

www.sven.ru

Информация о товаре по телефону:

+7 (495) 22-33-44-5

Адрес технической поддержки:

info@sven.ru

На правах рекламы

Кстати, как вы могли заметить, колонок в ней не три, а четыре. Безобразия такое получилось потому, что младшую GeForce мы тестировали в двух вариантах, с заводским разгоном и без него, — надо же сравнить производительность референсных Radeon HD4830 и GeForce 9800 GT. И так, все дружно обратили внимание на «цифры и фпэзсы», переварили, запомнили и приготовились их обсуждать (смайлы).

Внимательно изучив все это «безобразие», переходим к его немедленному анализу. Во-первых, стоит отметить более чем достойные результаты карточек: практически во всех предложенных им режимах тестируемые видюхи сохраняли fps на довольно игровом уровне. Разве что 22 fps в «Кризисе» на высоком разрешении у GeForce 9800 GT доставляют дискомфорт, тем более что временами скорость обработки картинки может падать ниже 15 кадров в секунду, а это уже неприятно.

Во-вторых, хочется отметить небольшой разрыв между участниками теста: кое-где он доходит до 30%, но в среднем



GEFORCE 9800 GT. То же самое, что и 8800 GT, отличается только... наклейкой. Как, впрочем, всегда. Даже кулерочек не заменили — тот же самый, что и год назад, во время анонса

не превышает и 15%. Что ж, конкуренция становится все более жесткой — как в старые добрые времена (о том, что ей угрожает, см. врезку. — Прим. автора).

В-третьих, к сожалению, приходится констатировать, что GeForce 9800 GTX+ разочаровала. При превосходстве в размерах, энергопотреблении, цене и прилагаемом пафосе реально карточка по сумме четырех тестов выступает лишь на равных с HD4830, но не более того.

Тут, правда, немедленно требуется поправка: если говорить о конкретном образце Zotac Zone Edition, то эта карта имеет массу неоспоримых преимуществ, как то: практически полная бесшумность, очень низкая температура и, как следствие (в сочетании с хорошо гоняющимся чипом), просто фантастический разгонный потенциал. Настоящий «Выбор оверклокера». И тем не менее, на мой взгляд, немного дороговато.

Что день **грядущий** нам готовит

Пока мы с вами тут изучаем последние образцы из четвертой серии карт Radeon HD, по Сети уже вовсю ходят слухи о ее потомке Radeon HD5xxx. Первым камнем, который должен выйти в новой серии, вроде бы станет RV870 — это будет выполненный по 40-нанометровому технологическому процессу RV770 (GPU из серии Radeon HD48xx) с увеличенным на 25% количеством текстурных блоков (примерно до тысячи). Примечательно, что благодаря продвинутой технологии производства площадь чипа будет невероятно маленькой: всего 205 мм², вместо 256 у предшественника (а с 576 мм² у GTX 280 и вовсе сравнить страшно). Также обещают 512-битную шину памяти, которая в сочетании с быстрой памятью GDDR5 должна дать фантастическую пропускную способность в 150-160 Гбит/с. Общая же производительность ожидаемой Radeon HD5870 может составить более 1,5 терафлопса, то есть прибавит к результатам Radeon HD4870 все те же 25%. Обещают также пока неназванные улучшения в плане охлаждения: якобы в этой области ATI «воспользуется технологиями, которые раньше никогда не применяла».

Еще интереснее выглядят перспективы двухпроцессорных решений родом из Канады. Они могут перестать быть двухпроцессорными вовсе:

два чипа будут просто-напросто размещены на одной кремниевой подложке точно так же, как в нынешних многоядерных CPU от Intel. Это должно стать возможным, опять-таки, за счет компактности разрабатываемых GPU. Кроме того, обещают поддержку CrossFireX со стороны двухъядерных Radeon HD5870 X2, что в сумме дает 6 графических ядер и 9 терафлопс (!) теоретической производительности — из-за проблем разделения картинки на такое количество потоков реальный результат будет, конечно, гораздо скромнее. Впрочем, в области «кроссфайра» тоже анонсируются серьезные улучшения.

Ну и последнее: все это должно будет аппаратно поддерживать DirectX 11, который ожидается в середине будущего года. Первые игры на этом фреймворке появятся примерно в третьем квартале 2009 года. А вот о сроках, ценах и прочих условиях выхода новых Radeon ни на одном сколько-нибудь солидном ресурсе нет ни словечка.

А что же NVIDIA? Калифорнская корпорация, видимо, лучше сумела защитить свои будущие разработки, потому что на данный момент каких-то вызывающих доверие сведений о ее следующих продуктах нет. Стоит, правда, упомянуть о нескольких событиях, которые позволят понять

нынешнее положение компании: во-первых, она выпустила, по всей видимости, очень удачный мобильный чип GeForce 9400M, который объединяет в себе мощную графику, северный и южный мост. Стоило Стиву Джобсу на презентации новых ноутбуков Apple раскрыть секрет нового энвидиевского продукта, как в ленты новостей посыпались сообщения о больших заказах этих «видеокарт-чипсетов» со стороны других крупных вендоров. Получается, что NVIDIA сейчас просто не до новых десктопных GPU.

Во-вторых, корпорация испытывает финансовые проблемы: капитализация ее за последнее время упала в десять раз, а из 5500 сотрудников корпорации уволено уже 360 человек, и еще тысячу, возможно, ждет та же участь. Получается, что и ресурсов на новую линейку у калифорнийцев пока вроде бы немного.

Ну и, наконец, в-третьих, NVIDIA планирует глобальное переименование своих видеокарт. Так, все карточки на G92 получат общее имя GeForce GTS 150, на G94 — GeForce GT 130, на G96 — GeForce GT 120. Этот шаг должен хоть как-то упростить окончательно запутавшуюся систему наименования «джифорсов». Данные планы показывают, что NVIDIA вроде как пока и не планирует выпуск радикально новых решений.

А вот производителям «обычных» 9800 GTX+ точно стоит срочно задуматься о смене ценовой политики – карточка должна стоить хотя бы столько же, сколько HD4830, чтобы быть по-настоящему привлекательной. Сейчас референсные варианты этой железяки предлагают по 200 долларов. При 130 баксах, которые просят за аналогичную по возможностям видюху, эта цена выглядит явно завышенной, ведь 70 долларов в middle-end-сегменте – очень существенная сумма.

Что касается нашей основной «парочки», то тут можно сказать следующее: во всех рассмотренных приложениях детище ATI смотрелось либо наравне, либо лучше оверклокнутой конкурентки, что при равной цене и прочих показателях делает ее явным фаворитом.

Есть у GeForce только один заметный плюс: приблизительно на 10% меньшее энергопотребление. Уровень шума от обеих карт примерно одинаков, как и степень эффективности их охлаждающих – обе они справляются со своими обязанностями более чем достойно. В общем если для вас 20 Ватт из 200 – это критично (трудно представить себе такую ситуацию, но вдруг. – Прим. автора), то есть смысл серьезно обдумать свой выбор, если нет, то снижения цены на 9800 GT ждать не стоит – берите «радеон».

С неразогнанным, референсным «форсом» ситуация несколько иная – его кое-где можно найти уже примерно за 100 долларов, а это переводит «джити» совсем в другую ценовую категорию. Собственно, судя по результатам тестов, именно там ему и место. Если за эти деньги начнут предлагать и оверклокнутую модельку, то будет все совсем хорошо.

Хочется также сказать и о протестированных играх: преимущество одной карточки перед другой по-прежнему неочевидно, и при выборе той или иной определяющим будет то, относитесь ли вы к клану «любителей NVIDIA» или «любителей ATI». Это хорошо видно при сравнении разных результатов, особенно по колонкам «Radeon HD4830» и «GeForce 9800 GTX+»: если в Age of Conan и Crysis лидирует калифорнийская разработка, то в Quake Wars и GRID, напротив, заметен перевес «радеона». Так что, если вдруг вы являетесь поклонником какой-то одной игры и покупаете карточку только ради нее, стоит узнать, из чьего она клана. Впрочем, такая ситуация с видюхами сложилась не вчера, и никакой Америки этим советом мы тут не открываем. Еще один важный фактор заключается в том, что преимущество «радеонов» в последнее время плавно растет вместе с повышением разрешения – его тоже стоит учитывать, особенно владельцам солидных 24-дюймовых и монструозных 30-дюймовых мониторов.

Кстати, расскажу вам интересную историю про карту от ATI. Вы как конечные потребители можете столкнуться с подобным казусом с вероятностью один к миллиону, но тем не менее он, на мой взгляд, должен быть упомянут в нашей статье.

Дело было так: настраиваем мы стенд, устанавливаем «радеон», ставим свежий Catalyst («бету») и, дабы проверить карточку на вшивость, запускаем последний GPU-Z. Каково же было наше удивление, когда мы узнали, что у предоставленной нам видюхи не 640, а 560 «поточников». Поразмыслив немного, решили мы, что дело может быть в beta-драйверах, но оказались неправы – наши сомнения развеяла сама AMD: заокеанские коллеги обнаружили точно такой же баг. Как выяснилось, виной всему был сырой BIOS карточки, который по ошибке попал на разосланные журналистам образцы. Из-за него карты были уверены, что у них на борту имеется не 8, а только 7 универсальных конвейеров (помните, я просил запомнить эту цифру? –

Компьютеры,
приставки,
аксессуары

Мобильные
развлекательные
устройства

Аудиовизуальные
устройства

Мультимедиа,
Интернет

Игры,
программы,
фильмы на DVD

7-я выставка электронных развлечений для дома 2008



www.hit-expo.ru
Санкт-Петербург, ЦВЗ «МАНЕЖ»,
Исаакиевская пл., 1

28-30 ноября 2008

Информационная поддержка:

Stereo&Video, Hard'n'Soft, Russian Mobile, Russian Digital, Upgrade, Мир ПК, ComputerWorld, Навигатор игрового мира, Компьютер Бизнес Маркет, Компьютер Price



ИБЦ «Реал»
тел./факс: (812) 332-31-88
e-mail: info@real-fair.ru
www.real-fair.ru

РЕКЛАМА

«Википедия» не вполне корректна в данном случае, так как BIOS – атрибут не только ПК, но и других устройств. И видеокарта – не исключение. Так что мысленно подставляйте в приведенное определение слово «устройство» вместо словосочетания «персональный компьютер».

Прим. автора) с 80 потоковыми процессорами, 4 текстурниками и 2 растровыми блоками в каждом.

Тщательное расследование сего инцидента привело AMD / ATI к выводу, что среди выпущенных в продажу Radeon HD4830 тоже были экземпляры с неправильным биосом, но их всего 400, и все они изготовлены компанией HIS. Но не переживайте: даже если вы купите карту именно этого производителя, шанс получить «неполноценную» видюху минимален, так как их очень мало, да и партия, в которую входят эти 400 штук, вроде бы предназначались для стран Азии. Кроме того, на сайте HIS размещена подробная инструкция по перепрошивке платы, после которой она становится неотличима от остальных экземпляров Radeon HD4830. Мы вот справились с этой задачей без проблем, а потому все результаты тестов, приведенные в этом материале, относятся к карте с 8 полноценными конвейерами.

Время итогов. В начале статьи мы ставили себе целью изучить видеокарточки из ценовой категории 100-150 долларов. С учетом выхода последней новинки от AMD / ATI картина складывается необычная: GeForce 9800 GT явно выпадает из этого сегмента из-за невозможности конкурировать с «радеоном» на высоких разрешениях, что особенно проявляется в наиболее современных играх вроде



RADEON HD4830. Пятая часть конвейеров долой, несколько десятков мегагерц в минус – и получите обрезают от 4850. Хорошо хоть, что не откусили видеопамяти, а оставили все 512 Мбайт

GRID. Что касается 9800 GTX+, то она стоит несколько больше заданного «по толка», и выходит, что у NVIDIA сегмент классического middle-end пока что попросту не заполнен.

→ **Лично я надеюсь на выход относительно бюджетной видюхи из серии GeForce GTX 200, которая могла бы занять нынешнее место 9800 GTX+.**

Лично я надеюсь на выход относительно бюджетной видюхи из серии GeForce GTX 200, которая могла бы занять нынешнее место 9800 GTX+. Тогда последняя подешевеет и встанет на соответствующую ее уровню позицию – «лицом к лицу» с младшей моделью из серии Radeon HD48xx.

Но пока все это остается лишь догадками и надеждами, вынужден констатировать, что наиболее разумным по всем показателям выбором в диапазоне \$100-150 является Radeon HD4830, за что он и получает нашу награду «Лучшая покупка». Добротная, довольно быстрая, недорогая и приятная в использовании карточка без каких-либо замеченных глюков, кроме описанного бага предсерийного BIOS'a. Если вам все же милее GeForce, то подождите его скорого удешевления – оно вскоре обязательно состоится. Тогда и приобретете желаемую карточку по разумной цене.

Что ж, материал изложен, тесты сделаны и проанализированы, случай из жизни приведен, советы даны, место закончилось – вот и пора прощаться.

Удачи вам и хороших покупок! **UP**

Таблица 2. **Результаты** испытаний видеокарт

	GeForce 9800 GTX+	GeForce 9800 GT (ядро 700 МГц)	GeForce 9800 GT (ядро 600 МГц)	Radeon HD4830
Age of Conan, 1024 x 768, 4x AA, 16x AF, fps	49,8	44,3	41,0	42,7
Age of Conan, 1280 x 1024, 4x AA, 16x AF, fps	40,2	36,5	31,6	36,6
Age of Conan, 1680 x 1050, 4x AA, 16x AF, fps	31,9	29,8	27,7	30,5
Crysis, 1024 x 768, High Quality, Very High Shaders, no AA, fps	53,6	51,7	48,5	47,8
Crysis, 1280 x 1024, High Quality, Very High Shaders, no AA, fps	42,8	34,6	28,1	35,0
Crysis, 1680 x 1050, High Quality, Very High Shaders, no AA, fps	32,0	26,4	22,3	26,9
Enemy Territory: Quake Wars, 1024 x 768, 4x AA, 16x AF, fps	90,2	82,3	76,6	100,0
Enemy Territory: Quake Wars, 1680 x 1050, 4x AA, 16x AF, fps	75,5	67,4	60,8	80,1
Enemy Territory: Quake Wars, 1920 x 1200, 4x AA, 16x AF, fps	64,0	58,4	51,7	68,8
Race Driver GRID, 1024 x 768, 4x AA, fps	59,8	60,2	57,1	67,9
Race Driver GRID, 1680 x 1050, 4x AA, fps	56,6	53,6	46,8	57,2
Race Driver GRID, 1920 x 1200, 4x AA, fps	50,2	42,4	38,8	50,2

Digital Lifestyle Today

UPGRADE #11 SPECIAL

www.upspecial.ru

ноябрь 2008

КИНО?
МУЗЫКА?
ПРОГРАММЫ?

ТЕМА
НОМЕРА

ТОРРЕНТЫ!

Все самое
лучшее
должно быть
бесплатным

Хочешь В ТЮРЬМУ?

Гаджеты и программы
вне закона

TESTLAB

Мегатест компактных НОУТБУКОВ

И еще четырнадцать
тестов

Новые друзья человека – приборы

с наворотами

ИСТОРИЯ ЗАПРЕТОВ

SOUTH PARK

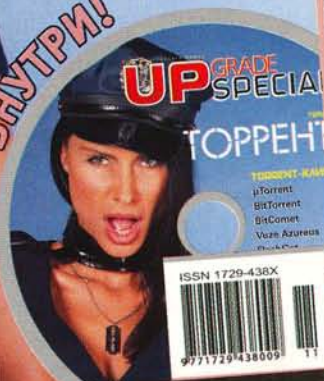
Добрый мультик
или порождение
Сотаны?

Тот,
кого вы
ждали:

iPhone

теперь в России!

DVD – ВНУТРИ!



ISSN 1729-436X



В ПРОДАЖЕ
С 22 ОКТЯБРЯ

Однажды в студийную ЗИМНЮЮ пору

Синие сумерки, блеклый свет из окон, тусклые лампочки под высоким потолком совсем не способствуют душевному равновесию. А как посмотришь на старые обои в полоску и занавески в цветочек – так и взвоешь натяжно от навалившейся скуки.

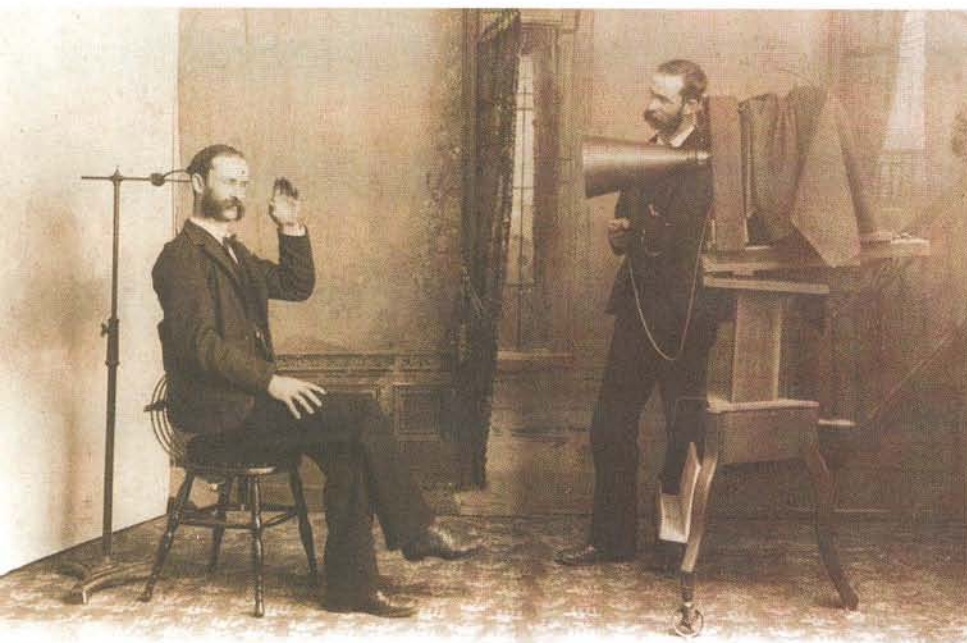


Халемаумау

xalemaumau@gmail.com

Mood: скорее мертв, чем жив

Music: Radiohead



То ли это сезонное и пора в спячку, то ли просто пришло время обзавестись фотостудией и заняться там производством положительных эмоций. Нет, серьезно. В студийной фотографии нет ничего заоблачно-профессионального. Ничтожнейший из смертных, имея голову на плечах и некоторое количество денег в кошельке (возможны вариации), способен оборудовать студию у себя дома и использовать ее по назначению / не по назначению.

Самый распространенный путь – купить все в магазине (в идеале – предварительно разобравшись, что к чему). Для голодных художников есть альтернатива – поплавав на ладошки и ощутив себя истинным народным умельцем, изготовить все самому. Придется паять, клеить, шить и рисковать здоровьем, зато как вы будете довольны собой по завершении – это же ни в сказке. Ну и третий способ, весь-

ма прозаический, – заказать студию «под ключ». Стоить будет невероятно дорого. Но, может, получится и вправду профессионально – как повезет.

Кстати, еще есть аренда, которой и отдают предпочтение большинство фотографов. Найти неплохую студию можно практически везде, стоит это обычно около 600 рублей в час, все оборудование включено в арендную плату. Вам достаточно привести с собой модель и принести камеру – весьма удобно.

Так зачем тогда своя студия? Ответ покажется невразумительным – чтоб была. Чтобы можно было отправиться снимать в трусах и тапках, вскочив в три часа ночи, чтобы не дрожать за исправность чужих приборов, чтобы при желании до основания все разрушить, чтобы быть свободным, в конце концов.

Что же такое эта фотостудия? Да, по сути, просто помещение. Разумеется, чем

оно больше, тем лучше, но на крайний случай сгодится хоть угол собственной комнаты. Единственное неотменимое требование – возможность полностью устранить дневной и прочий посторонний свет, например, комбинация жалюзи и плотных штор на окнах вполне себе подойдет. (Идеален для студии подвал, если вдруг он у вас есть – вам на редкость повезло.) Короче говоря, вам нужно погрузиться во тьму, чтобы получить полный контроль над освещением (иначе это просто уже не фотостудия).

Свет мой...

Старое и заезженное определение фотографии как «светописи» не теряет актуальности, господа. И главная особенность студийной съемки в том, что свойства лучиков, которые пройдут через объектив и «напишут» картинку на матрице фотоаппарата, зависят только от вас. Случайностей здесь не бывает, обвинить в уродливых тенях и безнадежных пересветах небесное светило не получится.

Применительно к фотосъемке свет разделяют на естественный, искусственный и смешанный. Естественный – это, ясное дело, солнечный (а также лунный, звездный и небесный) свет. Сюда же относится свет пламени разнообразных костров и свечей и, кстати, зачастую даже электрическое освещение. В общем весь свет, который присутствует в кадре независимо от желания фотографа. В противовес естественному искусственный свет – «рукотворный», специально зажженный для достижения каких-то художественных задач. Это могут быть как специальные осветительные приборы, так и просто настольные лампы, те же свечи и т. д. Со смешанным светом все понятно – это когда, скажем, вы снимаете на солнечной лужайке, применяя заполняющую вспышку.

Но раз уж у нас речь о студии, то нас будет интересовать в основном искусственный свет, студийный. Он, в свою очередь, делится на импульсный и постоянный. То есть объект может быть освещен либо только в момент съемки, либо, соответственно, все время. Второй вариант сейчас в фотографии почти не используют – дело в том, что источники постоянного света (по сути, просто очень мощные лампы накаливания) выделяют очень много тепла и съедают жуткое количество электроэнергии, что делает их крайне неудобными для небольших помещений. Их широко применяют в киноиндустрии, фотографы же предпочитают импульсные источники, вспышки иначе говоря.

Студийная вспышка изрядно отличается от своих не только встроенных, но и внешних накамерных собратьев. Ведущее число, которое «решает» в случае с накамерными вспышками, для студийных ничего не значит – оно даже не указывается в спецификации. Поскольку эти вспышки практически не используются «сами по себе» (всегда есть отражатель, или насадка, или другие вспышки), пытаться определить экспозицию, опираясь на ведущее число, бессмысленно.

Для студийной вспышки существенны такие параметры, как мощность, длитель-

ность импульса, цветовая температура и способ синхронизации с камерой.

Мощность, выделенная во время импульса (энергия импульса), измеряется, естественно, в джоулях и варьируется от 100 до 2000 в зависимости от уровня (и стоимости) модели. Наверное, о том, что лучше брать вспышку большей мощности, особо говорить не нужно. Скажу о другом – вспышка должна предоставлять вам возможность регулировать свою мощность, причем без ступеней.

Следующий важный момент – длительность импульса. Энергия импульса неравномерно распределяется во времени – очень быстро нарастает и довольно долго спадает. Этот спад называют «хвостом» импульса. И чем он короче, тем лучше – можно получить резкие изображения движущихся объектов, к примеру.

Длина «хвоста», кстати, связана и со следующим параметром – цветовой температурой, которая может несколько отличаться на пике импульса и на спаде. Если «хвост» чересчур длинный, вы рискуете получить цветовые искажения. Вообще, если вам не нужно создать какие-то особенные эффекты, все используемые приборы должны иметь одинаковую цветовую температуру.

Вспышка (или вспышки) должна, само собой, сработать одновременно с каме-

рой, то есть синхронизироваться с ней, что осуществляется разными способами. Самый доступный и самый неудобный вариант – синхронизация по встроенной (или внешней) вспышке на камере. «Ловушки», установленные в студийных источниках света, улавливают импульс от нее и срабатывают. Накамерную вспышку при этом нужно хотя бы чем-нибудь прикрыть (а лучше до предела уменьшить ее мощность, если это возможно), чтобы она не вторглась в настроенное вами освещение. При этом способе синхронизации может возникнуть проблема: если ваша вспышка дает два импульса (первый пробный, для оценки экспозиции), прочие источники срабатывают по первому и не успевают перезарядиться ко второму.

Гораздо более удобный способ синхронизации – так называемый ИК-пускатель, который крепится на «горячий башмак» камеры и посылает инфракрасный импульс, воспринимаемый «ловушками» в источниках света.

Аналогичным образом происходит синхронизация по радиоканалу – передатчик крепится на камеру, а приемник включается в синхроразъем источника.

Синхронизировать камеру и источники света можно и проводным путем, через синхрокабель. Это хоть и не так удоб-



ОТЛИЧНОМУ КОМПЬЮТЕРУ ОТЛИЧНОЕ РАБОЧЕЕ МЕСТО!

Formoza объявляет конкурс для читателей!

Присылайте фотографии своего рабочего места и комментарии к ним. Победит тот, чье место станет самым интересным, креативным и оригинальным.

**Главный приз конкурса
компьютер Formoza
станет новым украшением
рабочего стола победителя.**

Результаты будут опубликованы
в журнале Upgrade 22 декабря.

Спешите принять участие в конкурсе Formoza!



Письмо с фотографией (с указанием возраста, адреса, контактов для связи) необходимо отправить по адресу contest@veneto.ru.



с 10 ноября по 10 декабря 2008 года



но (запутаться можно ого-го как), но используется повсеместно.

О том, что студийные вспышки делятся на два типа – моноблоки и генераторы, надо было бы сказать в самом начале, если бы речь шла об оборудовании профессиональной коммерческой студии. Но в нашем случае это знание носит скорее теоретический характер. В генераторе в одном корпусе находятся элементы управления, сами же лампы (их может быть довольно много) подсоединяются к нему проводами и устанавливаются на штативы. Штука очень удобная и не менее дорогая – вряд ли вы захотите прикупить генератор для домашней студии. Куда ближе к реальности вариант с несколькими моноблоками. Моноблок включает в себя элементы управления, лампу-пилот и собственно вспышку. Пилотная лампа небольшой мощности нужна, чтобы оценить светотеневой рисунок, который даст ваша схема освещения. Моноблок устанавливается на штатив и включается в розетку.

Правда, с включения в розетку все только начинается. Дальше вам нужно будет выстроить освещение, чего не сделаешь без некоторых дополнительных познаний и приспособлений. Во-первых, свет вне зависимости от источника может быть направленным и рассеянным. Направленный свет создает резкие, часто почти черные тени с четкими краями; освещенные участки, соответственно, выглядят очень яркими – в общем, изображение получается высококонтрастным. Рассеянный свет позволяет получить картинку со слабым контрастом, почти без теней или же с мягкими, плавными переходами от света к тени. Обе разновидно-

сти света используют в студийной фотографии, вместе и по отдельности. Чтобы получить рассеянный свет, моноблок помещают в софтбокс или же крепят к нему зонт, который рассеивает световой поток, пропуская его через себя или отражая. Чтобы свет стал направленным, на источник надевают специальные насадки – тубусы, «соты» и т. д.

Помимо всего прочего свет классифицируют по функции: рисующий, заполняющий, фоновый, контровый и моделирующий.

Рисующий свет – основной, он должен высвечивать главное. Если весь прочий свет выключить, оставив только его, основная идея кадра не погрузится во тьму и будет понятна (в идеале). Заполняющий свет дополняет рисующий, сглаживая резкие переходы и увеличивая детализацию теневых участков. Он не должен создавать дополнительных теней, соответственно, должен быть очень мягким и рассеянным. Фоновый свет освещает фон, не затрагивая объект съемки. Источник контрового (или контурного) света располагается позади объекта, подчеркивая фактуру и отделяя объект от фона. Если нужно что-то особо подчеркнуть, подсвечивать объект сбоку и т. д., добавляют один или несколько источников моделирующего света. Чтобы он не перебивал рисующий, обычно используют тубус или защитные шторы.

Само собой, использовать все пять типов освещения в большинстве случаев не нужно. И покупать пять осветителей тоже ни к чему – часто можно и отражателями обойтись. В качестве дополнительных источников годятся бытовые лампы накаливания, свечи, карманные фона-

рики, даже новогодние гирлянды – была бы фантазия.

Что да как

А теперь пора прояснить вопрос о том, как же использовать все эти странные приборы и бесполезную информацию. Что снимают в студии? На самом деле вариантов мало. Два. Портрет и натюрморт. Шире – людей и предметы. В общем-то, если ваши интересы ограничиваются предметной съемкой, вам совершенно ни к чему покупать студийные осветители. Ну можно один на всякий случай. Более того, вам не нужны ни специальные фоны, ни отражатели, ни большое помещение. Вся студия в вашем случае может уместиться на столе, а необходимое оборудование у вас наверняка уже есть – три-четыре настольные лампы, пара фонариков, куски фольги, разноцветной бумаги и ткани. Конечно, существует немало эстетов, которые не согласны с таким подходом. Но, честное слово, не вижу смысла освещать какие-нибудь два яблока моноблоком на 1000 Дж.

А вот при съемке людей настольными лампами, увы, не обойтись – большие они, люди. Вообще, портрет – понятие очень широкое. По сути, любое изображение человека можно назвать портретом. Интересующие нас студийные портреты тоже бывают разными. Условно их можно разделить на снимки «для модели» и «для фотографа». В первом случае основная задача – передать внешность человека с максимальной точностью (причем желательно не «просто так» а в каком-то характерном положении, со свойственным ему выражением лица, в выгодном ракурсе). Самое главное тут – чтобы человек на фо-

В большинстве случаев свет из окна не должен вмешиваться в освещение сцены, но иногда его можно использовать «во благо», сочетая с искусственным светом, и добиться интересного эффекта именно за счет разницы цветовых температур.

то был на себя похож и сам себе нравился. Логично, что для достижения этих целей придется отказаться от особенных световых изысков, пересветов, недодержек и теней странной формы. Самое простое – использовать проверенную временем стандартную схему освещения. Заключается она в следующем: источник рисующего света (он должен быть в два-три раза мощнее всех прочих) располагается спереди и сбоку от модели под углом примерно в 45 градусов (переднее диагональное освещение). Если нужно получить мягкий рисунок, можно использовать софтбокс или зонт. Источник заполняющего света устанавливают фронтально либо рядом с камерой (в этом случае нужно проследить, чтобы не возникли двойные тени). В некоторых случаях (например, если вы снимаете портрет сурового мужчины) заполняющий свет не нужен вообще. Фон подсвечивают сбоку. Для лучшей выразительности, подчеркивания фактуры волос и т. д. используют контрольный свет. В зависимости от модели (может, что-то нужно особо выделить) можно добавить дополнительный источник моделирующего света.

Если у вас нет такого количества осветителей, не расстраивайтесь – качественный «портрет для клиента» можно сделать еще проще. Достаточно одного источника света, который устанавливается сбоку от

модели, и отражателя по другую сторону. Правда, в таком случае фон, скорее всего, утонет во тьме, так что желательно хоть чем-то его подсветить.

Вообще самое главное – уловить наиболее выгодный для вашей модели ракурс, что довольно сложно сделать, если начинать снимать «с ходу». Человек, скорее всего, будет зажат и напряжен – соответственно, его позы и выражения будут неестественными. Так что сначала нужно наладить контакт (в идеале перед основной съемкой хорошо бы встретиться с моделью и пощелкать ее «на пробу»). По крайней мере, в процессе съемки с моделью нужно разговаривать, а не безмолвно возиться с камерой, изображая высокий профессионализм на каменном лице. Не нагнетайте обстановку, в общем. Иногда, чтобы человек почувствовал себя свободней, неплохо вручить ему какой-нибудь предмет – книгу, например, или хотя бы сигарету (кстати, многим сигарета очень идет). Если предмет будет соответствовать характеру модели, в вашей фотографии даже появится какой-то смысл.

На самом деле съемка «просто портретов» – занятие довольно рутинное. Зато научиться делать это действительно качественно совсем нетрудно. А научившись, можно таким образом неплохо зарабатывать – почему нет?

Другое дело – художественный портрет. Выглядит это примерно так: в вашей просветленной фотографической голове возникает некая идея или образ, который немедленно надо воплотить. Вы бросаетесь искать подходящую модель (моделей), находите, упрашиваете, возможно даже платите, затаскиваете в студию, наряжаете черт знает во что; под недоуменным взглядом, чертыхаясь, настраиваете странное освещение (которое вас все равно не устраивает, потому что никак не хочет совпасть с картинкой в вашей голове). Снимаете, мучаете модель, мучаетесь сами, переснимаете, в исступлении воздеваете руки к потолку, что-нибудь ломаете и наконец в полнейшем недовольстве отпускаете несчастных. А потом проводите ночи перед монитором, перебирая отснятое, редактируя, по уши зарывшись в слои в «Фотошопе», удаляя и с замиранием сердца восстанавливая.

Когда финальный вариант готов, вас от него уже откровенно тошнит, а в просветленную фотографическую голову уже ломится новая великая идея. Ужас, правда? Нет, конечно, не ручаюсь, что оно так у всех. Это я всего лишь к тому, что давать какие-то советы по съемке художественного портрета было бы самонадеянной глупостью – уж очень это личное дело. **UP**

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

РЕКЛАМА В РУБРИКЕ CLASSIFIEDS

–
**ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ ПОВЫСИТЬ
ПРОДАЖИ!**

САМЫЕ НИЗКИЕ ЦЕНЫ НА ЖЁСТКИЕ ДИСКИ



www.ermak.net
т.: 517-66-65, 967-98-21

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железным» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому. Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама. Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

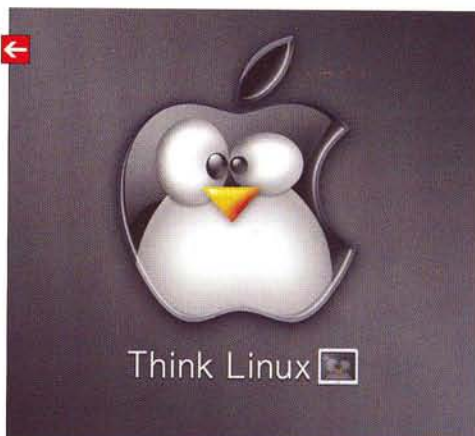
Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, руб.
1/4	184 x 56	17 700
1/4	90 x 117	17 700
1/8	90 x 56	10 620
1/16	43 x 56	5664
1/16	90 x 26	5664
1/32	43 x 26	3894

Источники направленного и рассеянного света часто называют соответственно прожектором и рампой. Эти термины применяются как к постоянным, так и к импульсным осветителям. Причем не только в фотографии, но и в видеосъемке и в 3D-моделировании.

Linux – удовольствие дорогое

The Linux Foundation опубликовал исследование затрат на разработку одноименной операционки. Как оказалось, если бы все это было коммерческим предприятием, то создание аналогичного линуксовому ядра с нуля обошлось бы в \$1,4 млрд, а девелопмент целого дистрибутива, такого как, например, Fedora 9, потребовал бы и вовсе \$10,8 млрд. Отметим, что на Windows Vista (самую дорогую ОС в истории) было потрачено около 6 млрд «вечнозеленых», но надо учитывать, что эта операционка основывалась на предыдущих разработках Microsoft.



ВГТРК пошла по стопам Viacom

Всероссийская государственная телевизионная и радиовещательная компания (ВГТРК) создала важный прецедент в истории Рунета: впервые был подан иск правообладателя против видеохостинга, на котором были размещены принадлежащие истцу материалы. Атаке телевизионщиков подвергся портал Mail.ru, на котором якобы и были замечены незаконные копии программ ВГТРК. Все это сильно напоминает историю с иском корпорации Viacom к Google, когда подобной критике подвергся знаменитый YouTube.

Beatles на вашей консоли

Компании MTV Networks и Apple Corps, основанная участниками группы The Beatles (не путать с Apple Inc. – Прим. ред.), заключили соглашение, согласно которому композиции «ливерпульской четверки» появятся в Rock Band 2 – видеоигре, аналогичной Guitar Hero. Эти треки можно будет скачать в интернете. Будут ли они предоставляться бесплатно или за деньги, неизвестно. Сама Rock Band, кстати, уже повсюду продается в США для платформ Xbox 360 и PS3, а вот европейцы, любители Wii и PS2 должны будут подождать до конца года.

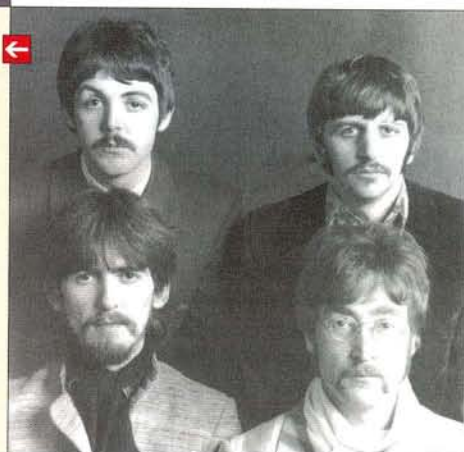
Цены на ЖК-панели падают

Мы продолжаем радостно следить за событиями на рынке ЖК-панелей. Напомним, что недавно цены на эти девайсы приостановили свое падение на целые две недели. И вот их стремительное пикирование вниз снова возобновилось. Некоторые аналитики предупреждают и вовсе фантастические сценарии: якобы до конца года цены упадут почти на 50%. Надо отметить, что уже сейчас панели продаются ниже себестоимости – другого выхода у изготовителей просто нет, так как простой заводов и компенсации рабочим превысили бы сумму убытков.



Кризисные новости

Представляем вашему вниманию очередной мини-обзор влияния финансового кризиса на IT-индустрию. Больше всего проблемы в экономике отразились на капитализации компаний: NVIDIA в сравнении с прошлым годом подешевела уже вдесятеро, AMD добралась до 15-летнего минимума (менее \$2 млрд), а Microsoft стала стоить меньше \$200 млрд. Еще более печально то, сколько людей в обозримом будущем лишится рабочих мест: Yahoo! собирается сократить тысячу сотрудников, а Xerox – и вовсе сразу 3000.



Star Wars против WoW

LucasArts и BioWare анонсировали новую MMORPG по мотивам легендарной саги Джорджа Лукаса (George Lucas). Игра будет называться Star Wars: The Old Republic, и ее действие будет происходить за 3500 лет до становления Империи, описанного в киноэпопее. Как водится, можно будет выбрать сторону Силы (темную или светлую), а также делать все то же, что и в других онлайн-играх. Особенностью же «Старой республики» должен стать сюжет – невиданная вещь для этого жанра. Как именно он может быть реализован, нам пока непонятно.

Пользователям показали черный экран

В этом номере есть материал о том, что Microsoft назвала 21 октября днем борьбы против пиратства. Но это оказалась не последней инициативой «мелкомягких» в данном направлении за последнее время. Еще одной стало обновление инструмента Windows Genuine Advantage, знаменитого средства борьбы с пиратами. Свежая версия софта, в частности, демонстрирует обладателям нелегальных, по ее мнению, копий Windows постоянные предупреждения о том, что «Винда» пиратская, и если в течение часа подлинность ОС подтвердить не удастся, на «Рабочем столе» компа появляется пустая черная картинка – другие обои поставить после этого уже невозможно. Впрочем, все эти проблемы – всего лишь мелкие неприятности, которые напрямую не влияют на работоспособность машин. Зато они влияют на умы правозащитников, которые готовы подать в суд на Microsoft за нарушение спокойствия пользователей (ведь подобные казусы затрагивают некоторых владельцев лицензионной операционки). Сами же редмондцы объясняют свои действия заботой о юзерах – так они, мол, смогут узнать, что на их ПК установлена «пиратка».





Apple опять подшучивает над Microsoft. Все смеются

Мы уже не раз рассказывали о рекламной кампании Microsoft стоимостью \$300 млн, направленной против смелой серии роликов Mac vs PC корпорации Apple. Поначалу общественность положительно восприняла подобный шаг редмондцев (надо же отвечать на издевательства, тем более что реклама у MS была забавная). Но, похоже, маятник общественной благосклонности снова качнулся в сторону Apple, которая в довольно жесткой манере подшутила над конкурентом. В новой рекламе «яблочников» похожий на Билла Гейтса герой по имени PC сидит перед двумя кучками денег: огромной – на рекламу, и крошечной – на исправление ошибок в Windows Vista. Ролик моментально стал хитом в Сети.

Кстати, критика со стороны Apple получила подтверждение из крайне неожиданного источника – финансового отчета софтверного гиганта за III квартал этого года. В этом документе не только указана общая выручка компании в \$15 млрд и прибыль в \$4,37 млрд, но и отмечается рост расходов на рекламу Windows до \$123 млн, а на разработку будущих версий ОС – всего лишь до \$46 млн. Одним словом, дисбаланс налицо.

Intel пугает конкурентов

Глава «мобильного» подразделения Intel Шейн Уолл (Shane Wall) подверг критике телефон Apple iPhone. По словам интеловца, «iPhone не позволяет полноценно пользоваться интернетом», ведь в нем установлен процессор с архитектурой ARM, а не Intel. Чтобы его не могли упрекнуть в скрытых намеках, менеджер добавил к своему заявлению открытый призыв к Apple: переходите на наши мобильные платформы! Впрочем, уже на следующий день корпорация извинилась за необдуманное высказывание своего сотрудника.



Реактивные лэптопы

Intel запатентовала технологию охлаждения ноутбуков, очень похожую по принципам действия на ту, что применяется в реактивных двигателях. С ее помощью в корпусе лэптопов планируется создавать не турбулентные воздушные потоки. Разработкой этой системы охлаждения согласуется с планами Intel по выводу на рынок новых мобильных процессоров: они хоть и будут компактнее своих нынешних собратьев, но вот тепла от них отводить придется больше, и свежая эффективная технология здесь придется как нельзя кстати.

Взгляд на Еее-2009

Президент ASUSTeK Джерри Шен (Jerry Shen) поведал страждущим о планах компании относительно линейки ASUS Eee PC. Итак, официально объявлено, что нетбук с сенсорным экраном будет выпущен в следующем году, предположительно ближе к его концу. Более того, Шен, похоже, выдал чужой секрет: он заявил, что сенсорный Eee изначально будет поставляться уже с Windows 7, тогда как Microsoft всех уверяет, что до 2010 года «семерка» на рынке не появится. А вот «Висты» на Еее, по заверениям топ-менеджера ASUS, не будет никогда.

Intel снова теснят

На рынке мобильных чипсетов с интегрированной графикой у Intel наконец-таки появился серьезный конкурент – NVIDIA. В прошлом номере мы сообщали о чипе GeForce 9400M, который объединяет в себе северный и южный мосты, а также довольно мощную графику. И вот NVIDIA объявила о том, что уже подписала договоры о поставках данного чипсета с пятью крупнейшими вендорами ноутбуков. Правда, неизвестно, входит ли в эту пятерку Apple, которая уже перевела все свои лэптопы на энвидиевский чипсет.

Оупенсорс на колесах

Баварский (попробуйте скажите где-нибудь в Мюнхене, что немецкий! – Прим. ред.) автоконцерн BMW выступил с важной инициативой: он объявил о начале проектирования оупенсорсной программной платформы для автомобилей. Выбор в пользу OpenSource-продукта, а не проприетарного софта был сделан для того, чтобы дать разработчикам больше свободы для создания стороннего ПО для машин. Также BMW призвала других автопроизводителей присоединиться к проекту. Только вот сторонний софт на машине – это как-то небезопасно.

Газеты уходят в онлайн

Есть такая газета Christian Science Monitor. Выходит она более ста лет, но уже в апреле будущего года это издание перестанет существовать. По крайней мере, на бумаге. А вот в онлайн останется, и будет там публиковать ровно тот же объем материалов, что и все последние годы. Также продолжится выпуск офлайнового воскресного журнала с избранными материалами с сайта.

Стоит отметить, что данная газета – своеобразный рупор движения «христианская наука», основанный в 1908 году Мэри Бейкер Эдди (Mary Baker Eddy), идейным вдохновителем этой «религии». Но, несмотря на это, данное издание является одним из самых авторитетных аналитических СМИ в околонучной среде США, имеющим к тому же семь пулитцеровских премий. Тираж газеты составляет 220 тыс. экз.

Примеру «христианских ученых», кстати, готовятся последовать и менее одиозные издания – сейчас в Соединенных Штатах печатные средства массовой информации, как это ни печально, медленно, но верно загибаются.



Утилита SvcChief 0.5a

На первый взгляд это не больше чем оболочка к апплету «Панели управления» для работы с системными службами. Отличий немного, но SvcChief значительно удобнее штатного инструмента «Винды» — хотя бы потому, что позволяет «разложить» службы по группам для быстрого доступа. Кроме того, вы сможете управлять не только локальным, но и удаленным ПК.

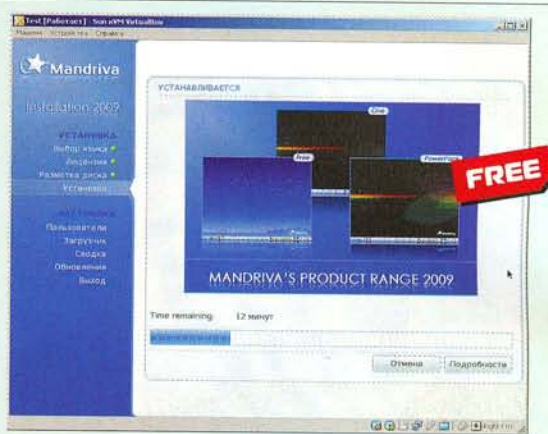


- Разработчик: svcchief.com
- ОС: Windows 2000 / XP / 2003 / Vista
- Объем дистрибутива: 1,76 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.svcchief.com

Операционная система Mandriva Linux 2009

Релиз новой версии популярного дистрибутива вообрал в себя массу нововведений. Эту ОС можно назвать самым дружелюбным вариантом «Линукса»: помимо удобного инсталлятора и поддержки современного железа у Mandriva Linux есть важное достоинство — сразу после установки пользователь получает систему, в которой уже есть все для работы.

Здесь вы найдете и графическую оконную среду (по умолчанию предлагается последняя сборка KDE 4.1.2), и ставшие уже стандартом де-факто Firefox, Thunderbird, офисный пакет OpenOffice.org, и множество других программ, необходимых для подготовки документов, общения в Сети, просмотра фильмов, прослушивания музыки... При этом никаких танцев с бубном для настрой-



- Разработчик: Mandriva Россия
- ОС: Linux (x86 / x64)
- Объем дистрибутива: 4,28 Гбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.mandriva.ru

ки самой системы не потребуется. Еще один плюс: «Мандрива» отлично русифицирована.

Утилита KCleaner 0.10.0.18

Несмотря на то что винчестеры быстро дешевеют, новый софт для чистки дисков от мусора появляется регулярно. KCleaner ничем не выделялся бы из общего ряда подобных утилит, если бы не две фишки: возможность автоматического сканирования разделов в фоновом режиме через заданный интервал времени, а также три различных метода «безопасного» удаления файлов.



- Разработчик: KC Softwares
- ОС: Windows 2000 / XP / Vista
- Объем дистрибутива: 1,13 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.kcsoftwares.com/index.php?kcleaner

Анализатор системы HWinFO32 v.2.30

Несомненно, существуют и более навороченные программы для определения конфигурации ПК, но у HWinFO32 тоже есть достоинства — прежде всего огромная база девайсов (только совсем уж экзотичное железо окажется ей не по зубам). Софтина умеет создавать подробные отчеты. В ней есть также модуль мониторинга напряжений и температур и тесты производительности.



- Разработчик: Martin Malik
- ОС: Windows 95 / 98 / Me / 2000 / XP / Vista
- Объем дистрибутива: 1,68 Мбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: www.hwinfo.com

Дефрагментатор UltraDefrag 1.4.0

Достоинствами этой проги для оптимизации дискового пространства являются скромный размер, шустрый движок, наличие как графического, так и текстового интерфейса, возможность работы по расписанию и дефрагментации во время загрузки ОС. Недостатки тоже имеются: отсутствие встроенной справки и необходимость редактирования конфигурационных файлов вручную.



- Разработчик: UltraDefrag Development Team
- ОС: Windows NT / 2000 / XP
- Объем дистрибутива: 297 Кбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: ultradefrag.sourceforge.net

Тренажер Keybtrainer v 2.12

Мечтаете научиться печатать слепым методом? В этом поможет прога Keybtrainer, в которой есть 17 уроков для тренировки навыков набора текста – от простых до сложных. Выполнив их, вы заметно приблизитесь к своей цели. Можно также развлечь себя встроенной музыкальной игрой для проверки слуха. Небольшой недостаток – несколько запутанный интерфейс.



- Разработчик: ansoft
- ОС: Windows 98 / Me / 2000 / XP / Vista
- Объем дистрибутива: 10,3 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: ansoft.net.ru

Файрволл Online Armor Free v.3.0.0.190

Бесплатных брандмауэров не то чтобы много, но выбор все-таки есть. Online Armor Free, в отличие от некоторых других подобных приложений, может защитить ПК не только от сетевых атак, но и от шпионского ПО. За все приходится расплачиваться: в режиме обучения прога подтормаживает даже на довольно мощных машинах. Требования к памяти скромными тоже не назовешь.



- Разработчик: Tall Emu Pty Ltd
- ОС: Windows 2000 / XP
- Объем дистрибутива: 12,6 Мбайт
- Адрес: www.tallemu.com/free-firewall-protection-software.html

Графический редактор Photoscape 3.2

Софтина умеет многое: в Photoscape есть просмотрщик картинок, редактор графики с тремя десятками фильтров, модули для импорта RAW-файлов и пакетной обработки, а также несколько утилит. Этот набор вполне достаточен для фотографа-любителя, не ставящего перед собой серьезных задач. А для всего остального, как известно, существует великий и могучий Photoshop.



- Разработчик: MOOII TECH
- ОС: Windows 98 / 2000 / XP / Vista
- Объем дистрибутива: 14 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.photoscape.org

Обновления программ за неделю

Мессенджер digsbY Build 34 (r18250) Beta

■ www.digsby.com

Изменений по сравнению с предыдущей сборкой этого мультипротокольного интернет-пейджера совсем немного: улучшена поддержка онлайн-сервиса Windows Live Mail да вычлечены три мелких глюка.

Пакет OpenOffice.org 3.0

■ www.openoffice.org

Свершилось: через восемь лет после старта проекта мы получили третью версию бесплатного офисного пакета, представлять который нет нужды. А вот рассказать о нововведениях стоит. Первое, на что обращаем внимание, – это переработанный интерфейс и оболочка Start Center, объединяющая все остальные компоненты пакета. Что касается внутренних изменений, их намного больше. Перечислим только некоторые: наконец-то появились возможность импорта файлов MS Office 2007 (включая Access) и поддержка стандарта ODF 1.2. Помимо этого оптимизирована система расширений, позволяющая дополнять функционал OOO модуля-

ми сторонних разработчиков из единого репозитория (как в Firefox).

Дефрагментатор реестра Quicksys RegDefrag 2.1

■ www.regdefrag.com

Авторы этого бесплатного дефрагментатора реестра работают над ошибками: в последней сборке вычлечены два серьезных бага, связанных с утечками памяти, приводившие к краху программы. Кроме того, улучшена поддержка Unicode.

Программа Wine 1.1.6

■ www.winehq.org

В этой оупенсорсной программе, предназначенной для запуска виндового ПО в «юниксах», видимо, в силу весьма сложной задачи по созданию «с нуля» программного окружения Windows постоянно находят какие-то ошибки. Ее создатели их старательно исправляют. Например, в данной сборке изничтожено более 80 мелких и не очень багов, связанных с работой тех или иных приложений. Помимо этого улучшена поддержка JavaScript.

Аудиоплеер AIMP 2.50.306

■ www.aimp.ru

На вкус и цвет, как известно, товарищей нет, но автор этого бесплатного плеера угодил многим, и AIMP пользуется вполне заслуженной популярностью. В последней версии обновлены два основных компонента программы – аудиобиблиотека BASS и движок для цифровой обработки звука, добавлены пять новых фильтров, полностью переработан менеджер горячих клавиш.

Браузер Опера 9.6

■ www.opera.com

Трудолюбивые норвежцы старательно совершенствуют свой самый быстрый в мире (как они на протяжении долгих лет утверждают) браузер. В очередной версии появилась возможность предварительного просмотра новостных лент RSS / Atom перед подпиской, а также функция Scroll Marker, упрощающая чтение текста на длинных страницах. Серьезно переработан модуль синхронизации между «Оперой» для мобильных устройств и десктопной версией программы.

Клиент CDDV FreeDBGrabber 1.01

Если вам не терпится получить дискографию любимых исполнителей, подключите КПК к интернету и пользуйтесь базами данных www.freedb.org — крупнейшего ресурса, хранящего информацию об AudioCD. Для ввода запроса используйте поле в верхней части окна вкупе с кнопкой в виде диска в левом верхнем углу. Готовый список можно сохранить в формате DBZ.



- Разработчик: Websi Team
- ОС: Windows Mobile 2003 и выше / Windows 2000 и выше
- Объем дистрибутива: 400 Кбайт
- Адрес: www.grabber.fatal.ru

Набор игр Spb Online Games 1.1

Давненько не брали мы в руки шашек. А уж про «Реверси» и «Хексагон» даже не помышляли. Зато теперь при наличии малой толики свободного времени можно оттянуться в Сети с невидимыми игроками. В будний день для игры в шашки желающих не нашлось, но партия в «Хексагон» оказалась реальной: нас поджидал некий WM_JUR (наверное, какой-нибудь бот (смайл)).



- Разработчик: Spb Software House
- ОС: Windows Mobile 2003 и выше
- Объем дистрибутива: 2,41 Мбайт
- Русификация интерфейса: есть
- Адрес: www.spbsoftwarehouse.com

Архиватор Pocket RAR 3.8

Вышел финальный релиз мобильной версии популярного архиватора. Обратите внимание, что за «карманную» версию программы денег не просят. По умолчанию предлагается создавать RAR-архивы с нормальной степенью сжатия, однако никто не запрещает выбрать в качестве основного формат ZIP. Для многотомных архивов можно указать размер томов (1 или 5 Мбайт).



- Разработчик: Alexander Roshal
- ОС: Pocket PC 2002 и выше
- Объем дистрибутива: 220 Кбайт
- Русификация интерфейса: есть
- Адрес: www.rarlab.com

Навигационная программа Gippos 1.8.2

Чрезвычайно интересный продукт для владельцев мобильных устройств с GPS-модулем. Посредством Gippos вы сможете не только определить свое местонахождение, но и пообщаться с друзьями в текстовом чате. Работает это чудо следующим образом: при первом запуске софтины нужно включить GPS-приемник, после чего будет загружена карта местности с указанием ваших координат. Изначально предлагается использовать карты от Google в спутниковом режиме, однако в настройках можно выбрать картографические решения от Microsoft, а также указать для них режим Roadmap. Если не сработает автоматическое определение навигатора, попробуйте выбрать конкретный порт.

После первого коннекта с сервером вам выдадут персональный идентификатор, и вы сможете отправить эту цифирь своим близким, развлекающимся с Gippos. Один из полезных нюансов: соединившись с вами,



- Разработчик: Gippos
- ОС: Windows Mobile 2003 и выше / Mac OS X (iPhone)
- Объем дистрибутива: 2,66 Мбайт
- Адрес: www.gippos.ru

граждане без проблем выяснят, где вы поджидаете их с шашлыком и напитками.

Программа Vehicle Manager 3.3

Бережливые автолюбители не преминут воспользоваться софтиной, позволяющей вести детальный учет расходов на топливо, страховку, ремонт и услуги дяди Васи из соседнего гаража. Перед первым запуском проги не забудьте указать российские единицы измерений. К вашим услугам встроенная «напоминалка» и функция экспорта статистики в Microsoft Excel. Что и говорить, бензин нынче дорог...



- Разработчик: Iambic, Inc.
- ОС: Pocket PC 2002 и выше
- Объем дистрибутива: 497 Кбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: www.iambic.com

Говорящие часы «с боем» Hourly Chime 1.0

В полку мобильных хронометров было: семь дней вас будут развлекать бесплатно, а затем наемнут на сами-понимаете-что. Честно говоря, у нас язык не повернется назвать данное приложение «будильником» или «таймером». Софтина умеет напоминать о быстротечности времени звуковым сигналом каждый час (по умолчанию) или каждые 15 минут. Причем вы можете указать период активности программы, но эта функция доступна только в полной версии. Предлагается три типа сигналов: голосовое оповещение на английском языке, однократное воспроизведение указанного звукового файла (поддерживается формат MP3) или прикольный режим Churchbell.

Если вы захотите развлечься, советуем выбрать русский язык интерфейса. На гарнир к этому блюду подаются перлы «Оповещение», «Говорящие часы» и «Про прогр...» – не подлежит сомнению, что русскую локализацию творил автор украинского перевода. Наш далекий славянский брат, большое спасибо!



- **Разработчик:** AIM Productions N.V
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,30 Мбайт
- **Адрес:** www.aimproductions.be

кализацию творил автор украинского перевода. Наш далекий славянский брат, большое спасибо!

Файловый менеджер GSlide 0.5

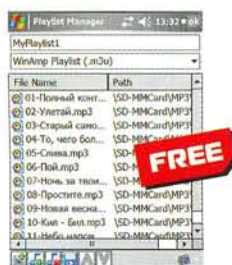
В очередной раз обновился продукт, который мы не станем рекомендовать, несмотря на альтруизм разработчика. На наш взгляд, приложение должно одинаково корректно работать с любым разрешением экрана и не пугать нагромождением строк на машинках с VGA-дисплеями. Да и функциональность у него почти нулевая: кроме стандартных операций доступен лишь ZIP-архиватор.



- **Разработчик:** Lars
- **ОС:** Pocket PC 2002 и выше
- **Объем дистрибутива:** 536 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** 81.93.138.210/GSlide

Менеджер плей-листов MPlayListManager 1.1

Динамика развития этой приятной во всех смыслах программы достойна похвалы. В новой версии кроме изменений интерфейса появилась давно ожидаемая функция: теперь можно сохранять созданные или отредактированные списки в форматах M3U и PDL. Пофиксены несколько глюков. Ах да, крохотная ложка дегтя: эта благодать доступна только после установки пакета .NET Compact Framework 2.0 SP1.



- **Разработчик:** Msk Pocket Software
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 293 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.mskpocketsoftware.com

Синхронизатор устройств mDesktop 2.0.3

Что и говорить, не балуют нас программисты обилием софта для управления мобильными устройствами на базе Windows Mobile с «большого брата». Тот факт, что пакет .NET Compact Framework 2.0 стал обязательным для работы, не удивляет – озабочьтесь установкой этого пакета и только после этого устанавливайте mDesktop. Только учтите, что обычные КПК (т. е. без телефонного модуля) софтина попросту «не увидит». Полагаем, что десяти программных вкладок более чем достаточно на все случаи жизни, например для международных звонков и отправки SMS со «взрослой» машины, редактирования записей PIM и установки CAB-файлов, создания скриншотов экрана наладонника и закладок в мобильном браузере обычным перетаскиванием.

Только не говорите, что ваше устройство не имеет фотокамеры: работать с ней поможет простой и функциональный механизм копирования снимков с мобильной машинки на ПК



- **Разработчик:** MotionApps
- **ОС:** Windows 2000 и выше / Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,74 Мбайт
- **Адрес:** www.motionapps.com

и обратно. Разумеется, не забыты файловый браузер и средство просмотра системной информации.

Анализатор конфигурации ПК

SIW 2008-09-03

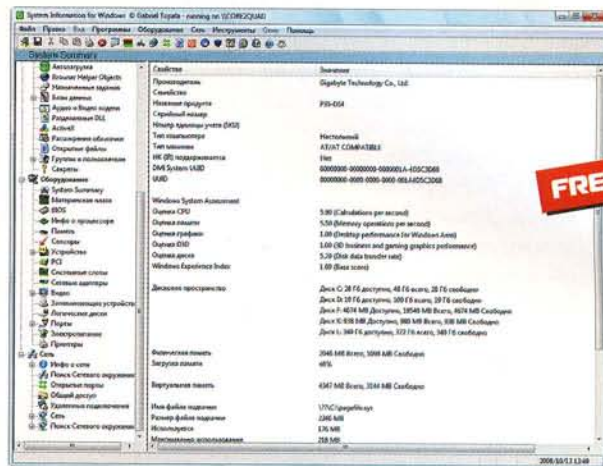
Программа, показывающая информацию о системе, – лучший друг сисадмина и энтузиаста. Правда, приходится постоянно находиться в поиске – то любимая софтина за новым железом не поспевает, а то и вовсе становится платной... Давайте рассмотрим еще одного претендента на вышеозначенную должность – SIW.

Существует и portable-версия софтины. В последней, правда, нет русификации, ну да ничего: компьютерщики – народ суровый, их такой мелочью не испугаешь. По части интерфейса программа показалась какой-то сумбурной. Вызвано это, наверное, уж очень большим количеством различных пунктов в меню. Все они поделены на три основных раздела. Первый – «Программы», здесь можно получить информацию об операционной системе и установленных прило-

жениях. Обновления, службы, автозагрузка, запущенные процессы и загруженные библиотеки DLL – все к вашим услугам.

«Оборудование», напротив, содержит все, что нужно знать о железяках, – среди прочего здесь вы найдете детальные сведения о материнской плате, ЦП и других устройствах (в том числе об их температуре). Для многоядерных процессоров температура каждого ядра демонстрируется отдельно.

Последний раздел – «Сеть». Здесь есть информация об открытых портах, о том, какие приложения используют их в данный момент, о расширенных ресурсах ПК и многое другое. **UP**



- **Разработчик:** Topala Software Solutions
- **ОС:** Windows 98 / ME / NT / 2000 / XP / 2003 / Vista / 2008
- **Объем дистрибутива:** 4,31 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть (полная)
- **Адрес:** www.gtopala.com

Таймер выключения ПК

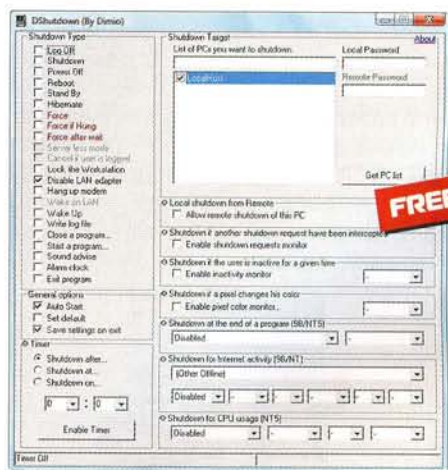
DShutdown 1.72.1

Таймер DShutdown – пожалуй, самый лучший «выключатель» из тех, которые мне приходилось видеть. Софтина поддерживает большое количество различных действий – перезагрузка, выключение, завершение сеанса, переход в спящий режим, блокировка компьютера. Это что касается машины в целом. А еще можно принудительно разорвать модемное соединение, отключить сетевой адаптер (если их несколько – все), запустить или завершить программу, просто подать звуковой сигнал и т. п.

Не менее широк и выбор условий, в которых программа будет выполнять вышеперечисленные действия. Начнем с обычного таймера, который имеет три режима: срабатывание по прошествии определенного периода (например, через 2 часа), в заданное время суток и по календарю (к примеру, в первую субботу февраля).

Компьютер может быть автоматически выключен, если пользователь долго не совершал никаких действий, если изменился цвет конкретного пикселя на экране, если закончила свою работу какая-то конкретная, выбранная вами программа. Есть возможность отслеживать активность того или иного сетевого интерфейса и производить выключение в случае отсутствия оной. Мониторинг загрузки процессора тоже в наличии, причем контролировать можно как общую нагрузку на ЦП, так и приходящуюся на один процесс.

Имеются функции автостарта вместе с операционной системой, сохранения заданных ранее настроек. Кроме того, программа DShutdown умеет работать через сеть – то есть все вышеперечисленное можно продвигать с удаленным компьютером! В заключение осталось посоветовать на отсутствие русификации



- **Разработчик:** Dimitrios Coutsoumbas
- **ОС:** Windows 98 / NT / 2000 / XP / Vista
- **Объем дистрибутива:** 252 Кбайт
- **Адрес:** dimio.altevista.org/eng

и напомнить обладателям Windows Vista, что им софтинку надо запускать от имени администратора. **UP**

Утилита для чистки ОС

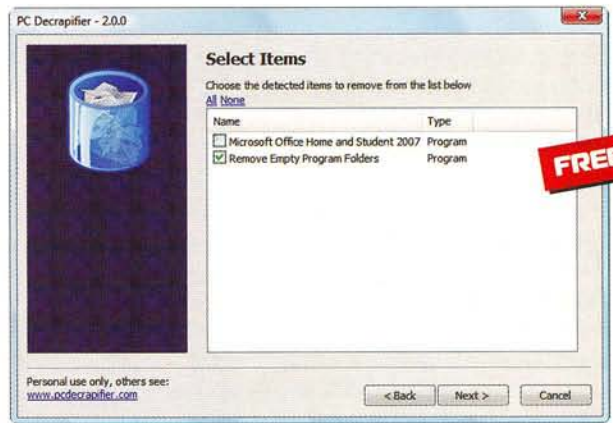
PC Decrapifier 2.0.0

Как неоднократно упоминалось в UP, продажи ноутбуков в этом году необычайно высоки. Удивительного в этом ничего нет – мощные десктопы нужны далеко не всем, да и цены на портативные компьютеры уже давно не кусаются. Опять же, почти всегда вы сразу же, в комплекте, получаете лицензионную копию Windows.

Вот только незадача: загрузив операционную систему, вы обнаружите массу предустановленных производителем программ, зачастую совершенно бесполезных, а подчас даже мешающих нормальной работе. Лично меня такое положение вещей, откровенно говоря, просто злит. Искренне надеюсь, что когда-нибудь усилиями общественности эта проблема будет решена (смайл). А пока как быть? Обратиться за помощью к приложению со страшным названием PC De-

crapifier. Ее задача – по-быстрому вычистить вашу систему от всего навязанного софта.

Список того, что утилита PC Decrapifier может устранить, вы найдете на ее официальном сайте. Откровенно говоря, он не очень велик, но все самое надоедливое там есть. После установки программа поинтересуется, запущена она на компьютере, который уже использовался, или на новом, только что извлеченном из коробки? В первом случае вы сможете казнить не только избыточные софтины, имеющиеся в базе данных PC Decrapifier, но и любые другие на свой выбор. **UP**



- Разработчик: pcdecrapifier.com
- ОС: Windows XP / Vista
- Объем дистрибутива: 1,58 Мбайт
- Русификация интерфейса: нет
- Адрес: www.pcdecrapifier.com

Калькулятор

«Чиста калькулятор» 2.0

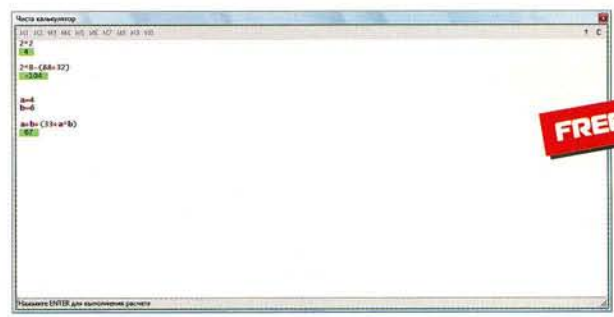
Калькуляторы как категория софта весьма многочисленны. Каждый, кому не хватает возможностей встроенного в Windows приложения, может найти себе что-нибудь по вкусу. Я за поиски калькулятора взялся лишь потому, что родной «считальщик» не ведет никакой истории своей работы, хотя, рассчитывая что-нибудь, бывает полезным иметь весь процесс вычислений перед глазами.

Требуемое обнаружилось очень быстро в виде программы с колоритным названием «Чиста калькулятор» (правда-правда, я и не думаю шутить). Шутливое название, как оказалось, скрывает весьма нешуточный функционал. Начнем с самого простого – внешне программа напоминает «Блокнот» – такое же чистое текстовое поле. Набрав в нем какое-нибудь арифметическое выражение (хоть 2×2) и нажав Enter, вы не переведете кур-

сор на следующую строку, а получите искомый результат (для перевода строки используется Ctrl + Enter). Если вы вышли из программы, не сохранив результатов, не огорчайтесь – запустив ее вновь, вы обнаружите все свои вычисления в целости.

Достоинства приложения на этом и не думают заканчиваться. «Чиста калькулятор» понимает очень сложные выражения и даже переменные. В него встроено более 140 функций, а своих вы можете добавить столько, сколько захотите. Поддерживаются работа с числовыми и строковыми данными, данными из файлов, а также различные системы счисления.

К другим плюсам программы отнесем отсутствие необходимости инстал-



- Разработчик: AV(T)
- ОС: Windows XP / Vista
- Объем дистрибутива: 328 Кбайт
- Русификация интерфейса: есть (полная)
- Адрес: www.avtlab.ru/calc.htm

ляции и справку, объясняющую, как всем этим пользоваться, – для того чтобы вызвать ее, кликните на знак вопроса в правом верхнем углу окна. **UP**

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: a.a.pavlov@mail.ru или b@upweek.ru. Если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

Менеджер заметок Evernote 3

Пакет Evernote является представителем интереснейшего класса офисного софта – компьютерных записных книжек. Такие приложения, как правило, предназначены для удобного сбора и подготовки материалов для будущих документов.



Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Mood: хорошее
Music: The Smiths

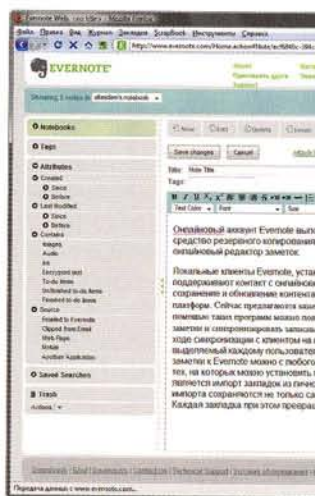
Свободно распространяемый Evernote считается одним из лучших решений для ведения электронных заметок. Не так давно вышла третья версия данного пакета, в которой произошли серьезные изменения по сравнению с предыдущими релизами. Сейчас разработчики предлагают нам интегрированный комплекс, состоящий из онлайн-сервиса, а также клиентов для «настольных» и мобильных платформ.

Локальное приложение

При первом запуске программы предлагается создать аккаунт в онлайн-версии Evernote. Данное действие необходимо и для последующей синхронизации записных книжек на самых разных мобильных устройствах. Надо сказать, что Evernote 3 гораздо теснее предыдущей версии взаимодействует с онлайн-сервисом. В этом решении есть свои сильные и слабые места. С одной стороны, мы получаем мощное средство синхронизации и автоматического резервного копирования заметок. С другой, без сетевого подключения нормально работать с Evernote 3 сейчас не очень удобно.

Программа поддерживает импорт заметок из баз Evernote 2, а также Microsoft OneNote 2007. С последним пунктом возникали проблемы в ранних сборках «тройки», которые были решены в версии Evernote 3.0.0.848.

Говоря о Evernote, невозможно уйти от сравнений данного пакета с приложением Microsoft OneNote. У OneNote и Evernote серьезно различаются подходы к построению рабочего пространства пользователя. В случае MS OneNote это бесконечный «холст», на котором свободно располагаются фрагменты заметки. В Evernote это структурированная, последовательная лента заметок. Элементы



списка можно сворачивать и открывать для редактирования в отдельном окне. Для этих и других типовых задач широко используются различные клавиатурные комбинации.

Различаются и подходы к сортировке заметок. Базовый режим для Evernote основан на тегах, в то время как в OneNote принята система отдельных страниц. С одной стороны, теги позволяют провести многоаспектное раскрытие темы заметки, что особенно важно для заметок широкой тематики – ключевых слов можно поставить много, не копируя содержание записи на разные страницы. Облегчить данную работу призвана используемая при добавлении тегов технология Drag & Drop, а также функции автодополнения и автопредложения ключевых слов.

С другой стороны, с тегами надо обращаться аккуратно, следить за их единообразием и завести привычку обязательно их проставлять, иначе система быстро потеряет свою стройность. В такой ситуа-



Онлайн-аккаунт предназначен для синхронизации данных, а также прямого редактирования заметок

Интерфейс Evernote выполнен в виде ленты заметок

ции страницы OneNote многим пользователям могут показаться более простыми и удобными в эксплуатации.

Evernote позволяет включать в заметки самый разнообразный контент. Возможности форматирования здесь не такие богатые, как в пакете от Microsoft: доступны базовые опции работы с текстом и абзацем, добавление гиперссылок. Есть в Evernote и собственный планировщик-органайзер, позволяющий создавать для заметок задачи и напоминания, организуя тем самым ваш рабочий процесс. В пакете OneNote с планированием также все в порядке. Более того, предусмотрена совместная работа с календарями Outlook, что придает системе высокую гибкость.

Еще один плюс OneNote по сравнению с Evernote – встроенный модуль про-

верки орфографии, что может оказаться весьма полезно при подготовке крупных текстовых документов. В то же время программа Evernote умеет «на лету» шифровать фрагменты текста заметок – для этого достаточно всего одного щелчка по соответствующему пункту контекстного меню.

Важная часть любого приложения данного типа – система поиска. Evernote умеет искать информацию как по всем записным книжкам оптом, так и по контенту отдельных разделов. Заметкам можно присваивать теги, используемые для поиска, который может осуществляться как по отдельному ключевому слову, так и по их комбинации или группе. Для этого можно задействовать закладку Tags, расположенную на боковой панели инструментов. Там размещен общий список всех применяемых вами ключевых слов.

Строка поиска Evernote вынесена на самое почетное место – главную панель инструментов. Если в поле вводится несколько слов, то Evernote по умолчанию соединяет их логическим «AND». Для обнаружения любого из слов запроса понадобится внести в строку поиска оператор `any:`. Можно воспользоваться и атрибутами заметок – датой создания или типом контента (текст, изображения и так далее). Все атрибуты, как и теги, вынесены на соответствующую закладку боковой панели программы.

Кроме того, Evernote, как и OneNote, умеет распознавать и индексировать текст, в том числе рукописный, содержащийся на сохраненных в заметках изображениях. «Рукописная распознавалка» Evernote работает с четырьмя языками: английским, немецким, французским и русским.

Онлайновый сервис и полезные дополнения

Замечательная особенность Evernote – мощный онлайновый сервис, тесно интегрированный с локальным клиентом. Если основное приложение распространяется совершенно бесплатно, то в онлайн-сервисе Evernote предлагается два варианта подписки: бесплатный аккаунт Free и платный Premium. Их отличие состоит в размере квоты онлайн-дискового пространства. Для бесплатного аккаунта она равна 40 мегабайтам в месяц. Как предполагают разработчики, это примерно соответствует нескольким тысячам текстовых заметок, паре сотен сохраненных веб-страниц или десятку

качественных фото. Для работы с мультимедийными объектами такого объема, конечно, недостаточно – месячную квоту можно израсходовать буквально за пару дней. При покупке Premium квота увеличивается до 500 Мбайт в месяц.

Онлайновый аккаунт Evernote позволяет выполнять две чрезвычайно важные задачи. Во-первых, он необходим для резервного копирования и синхронизации заметок. Во-вторых, незаменим при их онлайн-редактировании: локальные клиенты Evernote, установленные на различных компьютерах, постоянно поддерживают контакт с онлайн-хранилищем вашего аккаунта, проводя фоновое сохранение и обновление контента.

Сильной стороной Evernote является поддержка мобильных платформ. Сейчас предлагаются клиенты для Windows

→ Аккаунт Evernote позволяет выполнять две важные задачи. Он необходим для резервного копирования и синхронизации заметок, а также незаменим при их онлайн-редактировании.

Mobile 5 и 6, а также Mac OS X (iPhone). С помощью таких программ можно получить полный доступ к онлайн-аккаунту, редактировать заметки и синхронизировать записные книжки. Заметки и файлы можно сохранять не только в ходе синхронизации с клиентом на локальном устройстве, но и отправляя их на специально выделяемый каждому юзеру адрес e-mail. Это значит, что фактически добавить заметки к Evernote можно с любого устройства, способного работать с электронной почтой, а не только с тех, на которых можно установить программу-клиент. Интересной функцией Evernote является импорт закладок из личного архива пользователя на сервисе Del.icio.us. В ходе импорта сохраняются не только сами ссылки, но и присвоенные им теги и комментарии. Каждая закладка при этом превращается в отдельную заметку.

Кроме таких программ-клиентов предлагается и несколько дополнений к браузерам. Кнопка быстрой отправки контента в записную книжку Evernote может быть установлена не только в привычных Internet Explorer и Firefox, но и в браузерах Safari и Flock. Для Firefox помимо этого предлагается дополнение Evernote Web Clipper. После его установки на панели инструментов браузера появляется

новая кнопка, а в контекстном меню – пункт Add to Evernote. В форме работает предложение и автоматическое заполнение тегов. Из недавних дополнений к Evernote можно отметить появившуюся поддержку служб геотегирувания заметок, рассчитанных на совместную работу с iPhone.

Онлайновый редактор Evernote дружит со всеми популярными веб-обозревателями, более того, заявлена поддержка недавней новинки от Google – браузера Chrome. По своей концепции и внешнему виду данный редактор, пожалуй, ближе всего к приложению Google Notebook. При этом Evernote однозначно лучше своего предшественника по функциональным возможностям и уступает разве что в интеграции с онлайн-офисами: Google Notebook умеет экспортировать собранные заметки напрямую в пакет Google Docs.

Если же продолжать сравнение Evernote с пакетом Microsoft OneNote, то в онлайн-ипостаси Evernote у своего оппонента выигрывает практически всюду. Майкрософтовский продукт умеет использовать для передачи и синхронизации пользовательских заметок только папку локальной сети, сервер SharePoint, e-mail да USB-диск, а Evernote предлагает полноценное решение для синхронизации записных книжек. В сочетании с многоплатформенностью Evernote наличие этой фишки делает данный пакет очень привлекательным для владельцев КПК и смартфонов. Кроме того, он имеет один из лучших на сегодняшний день онлайн-редакторов заметок, аналога которого в OneNote просто нет.

В комплекте с «настольным» Evernote предлагается портативная версия пакета, которую можно установить на флэшку. Соответствующая команда доступна прямо в разделе Application основного меню Evernote. Кроме того, «эвернотовские» дополнения могут быть установлены в почтовиках Mozilla Thunderbird и Microsoft Outlook.

Подведем итоги. Если вынести за скобки стоимость OneNote и сравнивать только несетевые возможности программ, то пакет Microsoft все-таки обходит конкурента. В то же время Evernote безоговорочно лидирует в онлайн-синхронизации – если вам важна прежде всего эта функция, Evernote станет лучшим выбором. **UP**

В нем благодаря наличию контактного дисплея присутствует возможность рукописного ввода текста и добавления заметок. Тем не менее зачастую Microsoft OneNote используется и на обычных компьютерах с операционной системой Microsoft Windows. (Wiki)

О злом автозапуске и докачке файлов

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – www.computery.ru/conf – живет зверек «софт-модератор», который ответит на все ваши вопросы о системе. Также вы можете рассчитывать на ответ, если отправите письмо на адрес problem@upweek.ru.



Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru
Mood: осень...
Music: нет

! В техподдержке как-то был задан вопрос: как отключить в Windows Update обновление Win XP до SP3. Был дан ответ: качать дополнительный софт. Но зачем нам лишние сложности? При сообщении апдейтера о новых программах указываем выборочную установку и снимаем галку напротив SP3. Подтверждаем, что не хотим в дальнейшем слышать напоминание о нем. Жмем «Установить». Инсталлируется софт, или вообще ничего не происходит, если SP3 в списке был единственный. Все. Курим бамбук и радуемся. Удачи.

Владимир Владимирович

Логично. Но это если в настройках системы не заданы автоматические скачивание и установка обновлений. Иначе ника-

кого диалога, где можно отказаться от загрузки SP3, просто не появится, и вы узнаете о потере нескольких сот мегабайт трафика уже постфактум. Утилита же Windows Service Pack Blocker Tool Kit хороша еще и тем, что ее достаточно один раз запустить. Это вполне в состоянии сделать даже самый безнадежный чайник, который даже не знает, где находится настройки Windows Update.

! На днях я провел эксперимент с качкой файла по файлообменной сети LetItBit. До этого мне уже приходилось загружать файлы размером больше одного гигабайта, а скорость у меня не слишком высокая (256 Кбит/с), поэтому они качались не меньше 15 часов. Думаю, все могут представить себе, как в

это время молишься о том, чтобы, не дай бог, не произошел разрыв соединения, иначе потраченные часы просто канут в никуда (смайль). Мне везло, беда так и не пришла. Но не пришла сегодня – придет завтра. Немного подумав, я решил попробовать как-то защититься от подобной ситуации на будущее. Тем более что мой провайдер любит порой проводить смену IP-адресов, что влечет за собой сбой в работе сети. Переходим к эксперименту.

Для него я взял небольшой файл на LetItBit, прождал минуту в обнимку с рекламным сайтом и получил ссылочку на загрузку. Для эксперимента потребовался Download Master, который вряд ли нуждается в особом представлении. Скопировав ссылку в Download Master, я присту-

Недорогая забугорная СВЯЗЬ

! Вообще SMS практически не пользуюсь и не люблю, но вот возникла необходимость (часто звонить за бугор на мобилу пока дорого, а как там дела у семьи, знать надо), а т. к. набирать сообщения на телефоне лень, да и дороже стоит, озабочился поисками программы для отправки эсэмэс с компьютера через интернет. Собственно, хотелось, чтобы софтина обладала следующими качествами:

1. была бесплатной и отправляла сообщения бесплатно (не считая трафика, естественно) абонентам «Мегафон-Урал» (прочие операторы не обязательны, но приветствуются);

2. производила автоматическую транслитерацию набранного текста;

3. имела телефонную книгу;

4. сохраняла историю создания и отправки сообщений, имела функцию повторной отправки;

5. чтоб работала без подключения телефона к компьютеру и позволяла набивать SMS в офлайне;

б. была небольшой, простой, хорошо бы portable, чтоб трудилась без установки и кроме своего каталога ничего никуда не писала.

Попробовал погуглить – слишком много вариантов. Тем не менее какие-то отобрал и опробовал сам. Рекомендую программу Coyote – все в соответствии с моими хотелками, еще к тому же по лицензии GNU GPL. Живет на www.cwer.ru. Установки не требует – надо только архив распаковать. Обязательно перед передачей первого сообщения, будучи в онлайн, следует нажать кнопку посередине окна (шарик в ящике) для обновления базы данных сотовых операторов – иначе может не отправить, у меня так и произошло, хотя при указании номера абонента прога сразу определила, что это «Мегафон-Урал». И SMS (английские) она ограничивала поначалу 140 символами, хотя на сайте оператора указано, что максимальное количество знаков – 280. Пос-

ле нажатия вышеописанной кнопки прога сразу исправилась.

Транслитерация, автоподпись, адресная книга, логи (по тем адресатам, по которым вам это нужно) – все отлично работает. Можно использовать шаблоны, например «Дорогая, я на совещании, буду поздно или завтра». Справки в самой программе нет, но, если нужно, много информации можно найти на официальном сайте.

Vose

Спасибо за ценную информацию! Вообще, судя по всему, эта программа – едва ли не единственный рабочий вариант. Она уже попадала в поле нашего зрения, но лишний раз вспомнить не помешает – задача-то актуальнейшая. Кстати, посоветовавшись, мы решили вручить очередной приз именно вам. Звоните – вас ждет видеокарта Palit 9600 GT Sonic от компании Palit (www.palit.biz).

пил к загрузке и через некоторое время нажал на паузу и стал ждать. По моим наблюдениям, файлообменники генерируют ссылки с небольшой продолжительностью жизни – не более 5 минут. По истечении этого времени прямая ссылка перестает работать, и файл скачать вы не можете. Вот почему не поддерживается докачка: файлообменник генерирует новую ссылку на нужный вам файл. Итак, прождав пять минут, я нажал в Download Master кнопку «Возобновить». Через некоторое время, после безуспешных попыток подсоединиться к серверу, программа выдала сообщение, что указанный файл отсутствует. Именно это мне и было нужно (смайлы)! Я опять зашел на LetItBit и сделал запрос на получение того же самого файла. Прождав еще минуту, я вновь получил ссылку на него. Она и впрямь была уже немного другой.

Я скопировал ее в буфер обмена, зашел в Download Master, отыскал свойства своей прерванной загрузки и в строке «Ссылка (URL)» заменил старую запись на новую ссылку. Теперь я вновь нажал на кнопку «Возобновить»... И что вы думаете? Загрузка продолжилась с того места, где я ее остановил!

Для полноты эксперимента выполнил аналогичные манипуляции с RapidShare и Deposit Files. Обойти ограничения «рапиды» так и не вышло. Что касается «депозита», то он довольно долго позволяет догружать файл с первоначальной ссылкой, хоть на сайте это и отрицают. Я принудительно вышел из интернета, после чего, сменив IP, вновь подсоединился к Сети. Получив новую прямую ссылку на файл и вставив ее вместо старой, добился продолжения загрузки. Вот такая вот простая, но все же очень полезная фишка.

Денис Стецкий

Действительно, метод простой и эффективный, я сам уже давно пользуюсь таким трюком, но поскольку решение не очень элегантное, описать его на страницах журнала как-то все руки не доходили. Работает такой трюк, к примеру, еще с iFolder и Mediaboomz.com.

! При загрузке Vista появляется кружочек, потом приглашение «Добро пожаловать» и затем черный экран... Ctrl + Alt + Del дает возможность перейти в «Диспетчер задач». Если через него запустить процесс explorer.exe, то «Рабо-

чий стол» грузится нормально. А как сделать так, чтобы он появлялся сразу? Посмотрел ключ winlogon в regedit. В Win XP, насколько я знаю, должно быть: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon\Shell=Explorer.exe. А у меня там такая запись: explorer.exe activexdebugger32.exe! А все из-за того, что у друга на флэшку скидывал фотки.

В интернете для подобных случаев предлагают пользоваться утилитой от Dr.Web – CureIt (ftp.drweb.com/pub/drweb/cureit/cureit.exe). И вот что пишет некто, уже справившийся с такой же бедой: «Как вирус оказывается на машине, понятно: с зараженной флэшки, на которой уже есть файлы activexdebugger32.exe, RavMonE.exe и autorun.inf, с помощью этого самого autorun.inf вредоносный софт

чений параметров имя вируса, но сами параметры или их начальные значения не удаляем! В месте, где имя параметра Shell, а в значении указано explorer.exe activexdebugger32.exe f, стираем имя вредителя, но оставляем explorer.exe. После этого при запуске системы не будет сообщений об ошибках, да и работать она станет побыстрее.

Расскажу, как я чистил флэшку. Отменяем действия по автозапуску, а потом либо открываем ее через «Проводник» и стираем зараженные файлы, либо делаем это через команду cmd. Во втором случае нужно предпринять следующее: перейти к имени флэшки, например F, и стереть вредителя:

```
del activexdebugger32.exe /A:H
del autorun.inf /A:H
del RavMonE.exe /A:H.
```

Желательно после очистки флэшки еще раз проверить реестр на наличие записей вируса.

KLIMckoe



Автору самого интересного из опубликованных «софтовых» советов мы радостно вручаем ценные призы от компании Palit (www.palit.biz).

попадает в директорию system32 и прописывается в реестре».

Итак, как с ним бороться. Если этого не сделал ваш антивирус, то включаем отображение скрытых папок и файлов, находим в Windows\system32 файлы activexdebugger32.exe, PAC.exe и, возможно, RavMonE.exe и безжалостно удаляем. Запускаем regedit и в нем поиск по имени activexdebugger. Стираем из зна-

Все из-за того, что в Windows включен этот самый автозапуск. Однозначное зло. Даже некоторые антивирусы сегодня при своей установке сразу чуть ли не в обязательном порядке запрещают в системе автозапуск. Так что если не хотите подобных мучений в будущем, то ставьте TweakUI или любой другой приличный твикер и отключайте автозапуск для всех дисков. **UP**



БУДЕНОВСКИЙ
КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

ОРГТЕХНИКА
КОМПЬЮТЕРЫ
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
CD И DVD
БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
СОТОВАЯ СВЯЗЬ
АУДИО-ВИДЕО

220
ПАВИЛЬОНОВ
В ОДНОМ ЗАЛЕ

С 10.00 до 20.00
БЕЗ ВЫХОДНЫХ

Проспект Буденного, 53
м. «Шоссе Энтузиастов»
www.budenovsky.ru
т. 785-7575

Торговля сертифицирована



На специальной странице файлообменника (чаще всего на главной) пользователь загружает файл на сервер файлообменника, а последний отдает юзеру постоянную ссылку, которую он может распространять по e-mail, публиковать в блогах, на форумах или пересылать через системы IM. (Wiki)

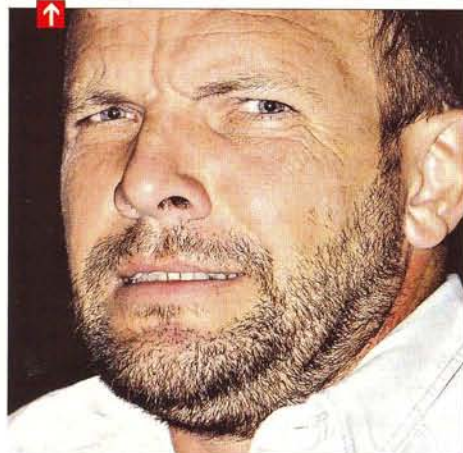
Американцы боятся интернета

Согласно последним опросам организации под названием National Cyber Security Alliance, 20% американцев отказались от онлайн-покупок из-за риска потери персональных данных. Кроме того, 40% участников опроса ограничились своим веб-серфингом из-за боязни подцепить какую-нибудь заразу, а еще 22% сообщили, что уже становились жертвами интернет-мошенников. Также интересно, что большая часть опрошенных признались, что потерять \$5000 в Сети им было бы обиднее, чем «в реальности» (например, при квартирной краже).



«Одноклассники» за деньги

Популярнейшая в России социальная сеть «Одноклассники» стала платной. Правда, тех, кто уже успел завести аккаунт на этом сайте, нововведение не коснется. А вот для остальных регистрация обойдется в \$1. Оплатить «услугу» можно по СМС, причем сверх указанной суммы с вас по традиции возьмут налоги. По заверениям администрации «Одноклассников», данная мера должна защитить ресурс от спама. Правда, эксперты с сомнением высказываются об эффективности подобной меры – прибыль спамеров все равно куда больше одного доллара.



Ноутбук вашей мечты

Многие люди уверены, что разбираются в политике куда лучше президентов, а в футболе понимают намного больше, чем тренеры мировых грандов. Именно для таких товарищей компании Intel и ASUS запустили специальный сайт WePC (www.wepc.com), где каждый желающий может высказать идеи по поводу создания ноутбука своей мечты.

Пользователи совместно смогут развивать один из трех проектов: нетбук, обычный ноутбук и высокопроизводительную геймерскую мобильную станцию. Фантазия участвующих в WePC ограничена лишь здравым смыслом и простым условием: во всех их предложениях должны фигурировать решения обеих компаний. То есть разрабатываемые ими ноуты должны базироваться на процессорах Intel Atom, Intel Centrino 2 или Intel Core 2 Extreme, а их материнские платы и другие компоненты должны по максимуму задействовать фирменные технологии ASUS. Когда состоится подведение итогов и подкнутые юзерами идеи будут реализованы, пока не сообщается, но хочется надеяться, что идея не заглохнет на самой ранней стадии.

Спамеры наживутся на кризисе

Эксперт по безопасности Microsoft Тим Крэнтон (Tim Cranton) предупредил всех пользователей интернета о том, что в ближайшее время сеть захлестнет мощнейшая волна спама, связанного с мировым финансовым кризисом. Крэнтон привел такие цифры: в 2007 году 113 из 5000 опрошенных европейцев стали жертвами компьютерных мошенников, а 25% имели все шансы попасться на их удочку из-за недостаточной осведомленности. В связи с кризисом, отметил эксперт, обманутых юзеров может стать гораздо больше.

У Sony снова проблемы

Уже чуть ли не год продолжается история с батареями для ноутбуков производства корпорации Sony. Вот и в очередной раз компания была вынуждена объявить акцию по отзыву более чем 100 000 аккумуляторов по причине их возможной взрывоопасности. В группе риска находятся ноутбуки от Dell, Lenovo, HP, Toshiba и Acer. Единственным крупным покупателем соевских батарей, не пострадавшим от их неисправности, остается Apple. Впрочем, и до «яблочных» ноутбуков очередь наверняка дойдет.



США стали первыми

Мы уже сообщали о том, что в 2009-м по количеству проданных экземпляров ноутбуки обогнали настольные компьютеры, и вот еще до Нового года это знаменательное событие уже произошло в отдельно взятой стране – США. Так, по данным аналитического агентства IDC, 55,1% проданных в Штатах за третий квартал текущего года ПК были ноутбуками, и, соответственно, только 44,9% – десктопами. Причем среди обычных («домашних») потребителей спрос на ноутбуки уже превышает 70%, зато стационарными машинами по-прежнему интересуются бизнес-пользователи. Также в отчете отмечается, что большинство людей считает компьютер покупкой первой необходимости и не готовы отложить его приобретение в связи с финансовым кризисом, хотя все же рост отрасли может заметно замедлиться из-за экономических проблем. Учитывая все это, в IDC предположили, что помимо мобильности основным трендом будущего года в IT-индустрии станет бюджетность – те, кто раньше выбирал компьютер за \$2000-3000, сейчас будут вынуждены уложиться в несколько сотен «зеленых».

Knol не по-английски

Единственный серьезный конкурент «Википедии», онлайн-энциклопедия от Google под названием Knol, наконец-таки научился разговаривать не только по-английски. Было открыто еще три раздела этого ресурса: французский, немецкий и итальянский. Когда появится русскоязычный сегмент сервиса, пока неизвестно. Напомним, что основным отличием Knol от Wikipedia является то, что в первой все статьи имеют конкретного автора, который может либо открыть, либо закрыть свое творение для редактирования.

Samsung вступает в битву

На выставке FPD International 2008 корпорация Samsung представила OLED-экран с диагональю в 63" и феноменальным разрешением в 4096 x 2160 пикс. Интересно, что каждый пиксель у этого дисплея очень маленький и совсем не квадратный – его размер 0,339 x 0,363 мм (у обычной Full HD-панели с такой же диагональю размер пикселя составляет 0,726 x 0,726 мм). Появление нового экрана является отражением важного факта: господству Sony в сегменте больших OLED-панелей приходит конец, и на смену ему приходит жесткая конкуренция.



OpenID получает поддержку

Google и Microsoft объявили о том, что внедряют в свои сервисы идентификатор OpenID, позволяющий пользователям иметь один аккаунт для множества сервисов. Впрочем, система, предложенная Google, не полностью соответствует существующему стандарту, а у Microsoft доступ на сервисы Windows Live через данный протокол пока функционирует в тестовом режиме (уже в 2009 году он должен заработать в полную силу). Если обе компании осуществят задуманное, количество пользователей OpenID возрастет сразу на 400 млн человек.



МТС перенимает опыт

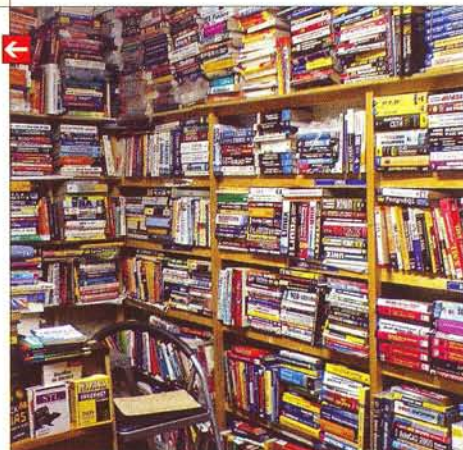
Компания МТС и корпорация Vodafone заключили соглашение о стратегическом партнерстве, по которому последняя будет заниматься экспертизой сетей третьего поколения, развиваемых российским оператором. Кроме того, МТС собирается участвовать в глобальных закупках оборудования «Водафона», а также в работе исследовательского центра своего партнера в Дюссельдорфе. Все это должно помочь быстрее развертыванию сетей 3G во всех странах присутствия МТС, включая Россию, Украину и другие страны СНГ.

Клоны стали круче оригинала

Очень сильный ход сделала компания Psystar, выпускающая клоны компьютеров Apple Mac. Она предложила машины, оснащенные приводом Blu-ray, отсутствующим в «Маках». Это стало возможным благодаря реализации поддержки данной технологии в последнем обновлении Mac OS X. Таким образом, хотя бы в одном аспекте Mac-клоны впервые стали лучше оригинала – а это уже «покушение» на денюжки Apple. Впрочем, суд по делу Apple против Psystar до сих пор не закончен, и потому судьба этого предприятия остается не вполне ясной.

Google даст нам почитать

Google наконец-таки удалось урегулировать конфликт с издателями и писателями, который начался после открытия сервиса Google Book Search два года назад. Напомним, что благодаря ему пользователи интернета получили возможность удобного поиска по размещенным в Сети книгам, а библиотекам и вовсе стали предоставляться электронные копии произведений без прямого на то согласия авторов, которые выразили свое недовольство таким положением дел. Для выхода из неприятной ситуации стороны решили заключить соглашение, по которому Google должна создать «Реестр прав на книги» (Books Rights Registry), куда каждый автор сможет внести свои произведения, после чего он сможет получать деньги за их использование. Организация «реестра» обойдется интернет-гиганту в \$125 млн. Авторы будут получать средства от продажи электронных версий книг, рекламы, а также от участвующих в программе библиотек и университетов. Студенты вузов и посетители библиотек получают полный доступ к электронным архивам на легальной и бесплатной основе. А вот остальным юзерам, вероятно, приобщиться к халявному чтению теперь не удастся.



Офис в интернете

Microsoft продемонстрировала предварительную версию онлайн-варианта своего знаменитого пакета Office. Правда, пока она содержит лишь два наиболее популярных приложения: Word и Excel, к тому же в довольно сильно урезанном виде. Зато сервис обещает быть бесплатным и, судя по всему, составит серьезную конкуренцию таким ресурсам, как, например, Google Docs. Идея Microsoft проста – не допустить использования офисными работниками какого-то другого, аналогичного MS Office, софта.

ASUS выпустит «андроида»

Источники внутри ASUS сообщают о том, что в начале 2009 года эта корпорация выпустит смартфон на базе ОС Google Android. Напомним, что сейчас тайваньская компания производит подобные устройства, но на базе Windows Mobile, а единственным девайсом на основе гугловской операционки является T-Mobile G1, разработанный интернет-гигантом в сотрудничестве с компанией HTC. Причем этот аппарат доступен пока только в США, а вот асусовские девайсы обещают продавать по всему миру.

Microsoft Office – пакет приложений корпорации Microsoft для ОС Windows и Mac OS X. В его состав входит программное обеспечение для работы с различными типами документов: текстами, электронными таблицами, базами данных и др. (Wiki)

Подпиши свой компьютер на UPGRADE!

Журнал UPGRADE — это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UPGRADE

• Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.

• Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

• Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО «Паблишинг Хаус Венето», Россия, г. Москва, а/я 10, или по факсу: (495) 510-5831, 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик на следующий день после выхода номера из типографии. В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью.

С 2009 г. стоимость подписки для жителей Москвы — 230 рублей в месяц, на шесть месяцев — 1350 рублей, на год — 2600 рублей, а для жителей регионов — 200 рублей в месяц, на шесть месяцев — 1170 рублей, на год — 2300 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).



Ф. И. О. _____ возраст _____
 индекс _____ область / край _____
 город _____ улица _____
 дом _____ корпус _____ квартира _____ подъезд _____ код (домофон) _____
 телефон (с кодом города) _____

Извещение

ООО «Паблишинг Хаус Венето»
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810200001007193
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525353 № 30101810000000000353
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UPGrade по месяцам:
 (наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда _____
 (почтовый индекс, адрес)

кому _____
 (фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Кассир

ООО «Паблишинг Хаус Венето»

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810200001007193
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)

в «Мастер-Банк» (ОАО), г. Москва
 (наименование банка получателя платежа)

БИК 044525353 № 30101810000000000353
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPGrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда _____
 (почтовый индекс, адрес)

кому _____
 (фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

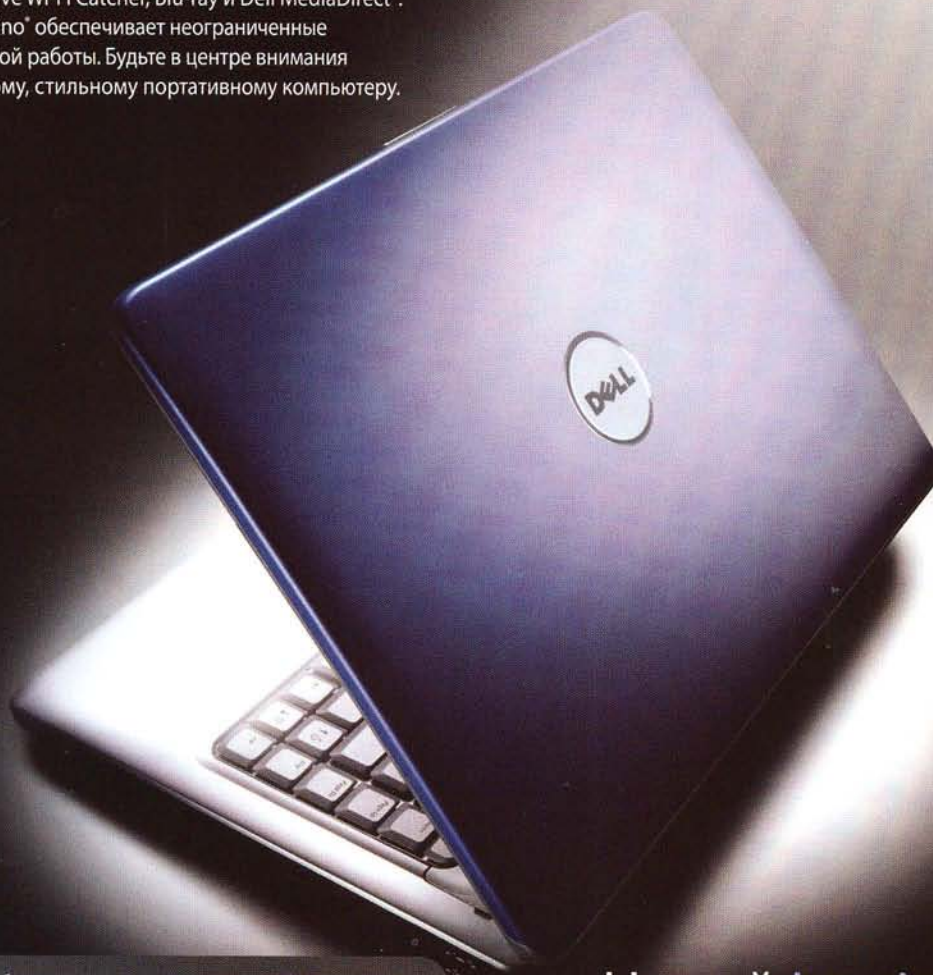
Квитанция

Кассир

В центре внимания!

Представляем достижение Dell в области мультимедиа — НОВЫЙ Inspiron 1525.

Тонкий портативный компьютер с экраном 15,4" и современными процессорами Intel® обеспечивает отличное качество беспроводной связи и незабываемые впечатления от просмотра фильмов или файлов мультимедиа и обладает уменьшенными размерами и весом, функциями Dell Exclusive Wi-Fi Catcher, Blu-ray и Dell MediaDirect™. Технология Intel® Centrino® обеспечивает неограниченные возможности мобильной работы. Будьте в центре внимания благодаря этому новому, стильному портативному компьютеру.



Способ самовыражения Широкий выбор модных расцветок и привлекательных вариантов отделки и дизайна.



Жизнь в формате HD Преимущества цифровых технологий HD для просмотра фильмов и видео, прослушивания звуковых и мультимедийных файлов.



Функция Dell MediaDirect™ Доступ к фильмам, календарю, контактам и презентациям нажатием одной кнопки без запуска операционной системы.



Всегда на связи благодаря процессорной технологии Intel® Centrino®. Полный набор систем беспроводной связи: Wi-Fi, Bluetooth и мобильный широкополосный доступ.

Новый Inspiron 1525

Модный. Всегда на связи. Удобный.

На базе процессорной технологии Intel® Centrino®



merlion

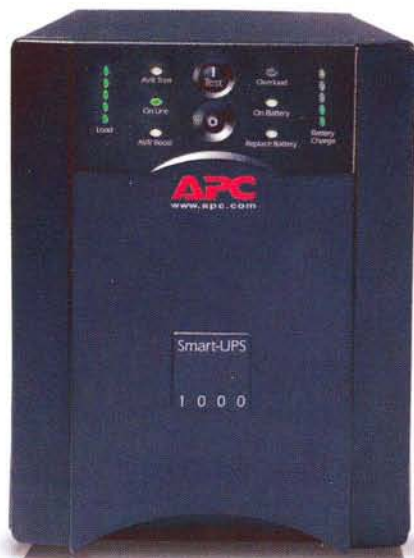
тел.: (495) 981-84-84

www.merlion.ru - широкопрофильная дистрибуция

www.mersyss.ru - проектная дистрибуция

Dell, логотип Dell, Inspiron и TrueLife™ являются товарными знаками корпорации Dell. Intel®, логотип Intel, Centrino® и Centrino inside являются товарными знаками корпорации Intel в США и других странах. Другие товарные знаки и фирменные названия могут использоваться в настоящем документе для обозначения организаций, владеющих соответствующими знаками, или названий их продукции. Корпорация Dell не претендует на права собственности в отношении знаков и названий, принадлежащих другим владельцам. © Корпорация Dell, 2008 г. Все права защищены. Воспроизведение или распространение любым способом без явно выраженного письменного разрешения корпорации Dell строго запрещено.

30 миллионов пользователей компьютеров не доверяют электросети...



APC Smart-UPS® 1000 защищает оборудование от скачков напряжения в сети, а результаты работы от внезапного отключения электричества

Узнайте, почему 30 миллионам человек уже не нужно опасаться потери своих файлов с музыкальными записями, фотографиями и финансовыми документами! Посетите www.apc.com/ru

...ОНИ доверяют APC

Подумайте, сколько ценного хранится на вашем компьютере: архив переписки по e-mail и электронные напоминки о днях рождения друзей, MP3-коллекция и база данных по клиентам, записи личных расходов и рабочие отчеты, редкие видеофильмы и отпускные фотографии... Потеря этой информации может существенно повлиять на ваш ритм жизни. Именно поэтому большинство пользователей доверяют защите своего оборудования APC, а не другим поставщикам источников бесперебойного питания.

Почему именно системы защиты электропитания от APC занимают ведущие места по продажам в мире? Мы совершенствуем технологии защиты уже 20 лет. Наша Легендарная Надежность



сохраняет данные, защищает оборудование и предотвращает сбои. Она также защищает от аварий в электросети, надежность которой падает год от года.

По мнению экспертов, потребление электроэнергии за следующие 10 лет будет только возрастать. При этом уровень текущих инвестиций в развитие электросети является рекордно низким. Это настоящее «штормовое предупреждение» для пользователей компьютеров, делающее защиту от APC жизненно необходимой.

APC располагает полным диапазоном решений по защите электропитания, оптимально соответствующих требованиям различных задач. Уже используете защиту APC? Тогда подумайте о запасной батарее или новой модели ИБП.

Решения APC для любого уровня защиты

Для домашнего компьютера
Недорогая система резервного питания и защиты от скачков напряжения. 8 розеток, защита DSL-линии, 10 минут автономной работы.



Back-UPS® ES 550

Для рабочего места
Полная защита домашних и офисных компьютеров. 8 розеток, защита DSL-линии, 15 минут автономной работы.



Back-UPS® ES 700

Для рабочего места
Высокоэффективная защита серверов и особо ценного оборудования. Есть возможность расширения по интерфейсу SmartSlot.



Smart-UPS® 1000



Загрузите **БЕСПЛАТНО** информационные статьи APC в течение 90 дней (на сайте www.apc.com/promo после ввода кода **71469v**) либо заполните купон и пришлите его в офис APC по адресу: 119334, Россия, Москва, 5-й Донской проезд, д. 21Б, стр. 10 (отдел маркетинга) и станьте участником розыгрыша — **выиграйте сумку Power Ready Travel Bag**

Ф.И.О.: _____
Компания: _____
Должность: _____
Адрес: _____
Отрасль: _____
Тел.: _____
E-mail: _____

APC в Москве: 119334, Россия, Москва, 5-й Донской проезд, д. 21Б, стр. 10,
Тел.: +7 495 916-7166, факс: +7 495 620-9180, E-mail: apcrustech@apc.com

© 2008 American Power Conversion. Все товарные знаки являются собственностью своих владельцев.

APC
by Schneider Electric

71469v