



**HDD-КОНТЕЙНЕР
FLOSTON LANDISK SATA:
СУНДУЧОК ДЛЯ ИНФЫ**

**PRESTIGIO DIGITAL
MEDIA ADAPTER DMA301:
МЕГАМУЛЬТИМЕДИА**

**БОЛЬШИЕ
ГОНКИ:
ТЕСТИРОВАНИЕ
ПЛАТ НА БАЗЕ
SOCKET AM2**

**STARTUP DELAYER 2.3:
ЗАГРУЗОЧНАЯ ЛОГИСТИКА,
ИЛИ МЕНЕДЖЕР БУТЯВКИ**

**СИСТЕМА MOPSLINUX:
ОПИСАНИЕ УСТАНОВКИ**



**КАК СОБРАТЬ МИНИ-ПК
ИЗ БЫСТРОГО ЖЕЛЕЗА:
ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ
ОТ ТОВАРИЩА ЕНИНА**



ISSN 1680-4694



9 771680 469005

07039



PAINTKILLER: ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР PAINT.NET 3.10



Kit Computers

Абсолютный рекорд скорости

Новейшие компьютеры Kit Gamer

на базе двухъядерного процессора

Intel® Core™ 2 Duo



Компьютеры **Kit Gamer** в сети компьютерных салонов



- М** „Новослободская“ ул. Новослободская, д. 14/19, стр. 4 **т. 787-63-73**
- М** „Люблино“ ТЯК „Москва“, пав. 2-1-85/86 **т. 359-80-55; 359-80-56**
- М** „Тушинская“, пр-д Стратонавтов, д. 9 **т. 491-01-35; 491-83-10**
- М** „Ш. Энтузиастов“, КЦ „Буденовский“, пав. А1 **т. 788-15-44; 788-19-14**
г. Королев, ТК „Сатурн“, пр. Космонавтов, д. 15 **т. 543-39-58**

Корпоративные и
оптовые продажи
(495) 786-69-45

Розничные продажи
(495) 777-66-55

Интернет-магазин
www.kitcom.ru



Два ядра.
Делай больше.

Живи каждым моментом!

Это то, чем ты живешь. Когда включается твоя домашняя система, ты пробуждаешься к жизни. Ты используешь максимум производительности своего ПК для цифровых развлечений, и в этом тебе помогает AMD. Мы предлагаем совершенные технологии цифровых развлечений, которые позволяют управлять любым контентом: фото, музыка, видео, фильмы и многое другое.



Официальный дистрибьютор AMD в России компания Trinity Logic
тел.: (495) 540 8977 www.tl-c.ru



Владивосток (4232): "Компьютерный центр ДНС" 300-454 **Владимир** (4922): "Компания Альянс" 451-515 **Волжский** (8443): "Сканер" 271-208 **Калуга** (4842): "Апгрейд" 563-988
Краснодар (861): "Санрайз-Краснодар" 210-00-66 **Липецк** (4742): "Сеть магазинов РЕГАРД" 220-555
Москва (495): "НИКС - компьютерный супермаркет" 974-33-33; "Компьютерный центр" 775-77-59; "Аркис" 980-54-07; "Неоторг" 223-23-23; "Ф-Центр" 105-64-47;
"Федеральная сеть компьютерных центров POLARIS" 7-5555-7 **Мурманск** (8152): "ТехноЦентр" 400-400
Нижний Новгород (831): "Салон ЮСТ" 433-59-18 **Нижний Тагил** (3435): "Квадрат" 377-007
Новосибирск (383): "Зет-Нск" 335-80-84 **Пермь** (3422): "Джей-Компьютерс" 368-870 **Самара** (846): "Компания Прагма" 2-701-701; "Санрайз-Самара" 979-66-99 **Санкт-Петербург** (812): "Компьютерный Мир" 333-00-33; "РиК Компьютерс" 327-34-10 **Саратов** (8452): "Фирма АТТО" 444-144
Старый Оскол (4725): "СофтСервис" 429-429 **Сургут** (3462): "Техсоюз", "Компьютерный супермаркет ПЕРВЫЙ" 247-000
Тамбов (4752): "Сеть специализированных компьютерных магазинов КОМДИВ" 72-90-99 **Тула** (4872): "Салоны компьютерной техники" 403-555
Тюмень (3452): "Арсенал + " 464-774 **Уфа** (347): ЦТС "ФОРТЕ-ВД" 260-00-00

Хочешь понять, что такое реальная многозадачность?
Выбирай разумные технологии от AMD.

www.amd.com

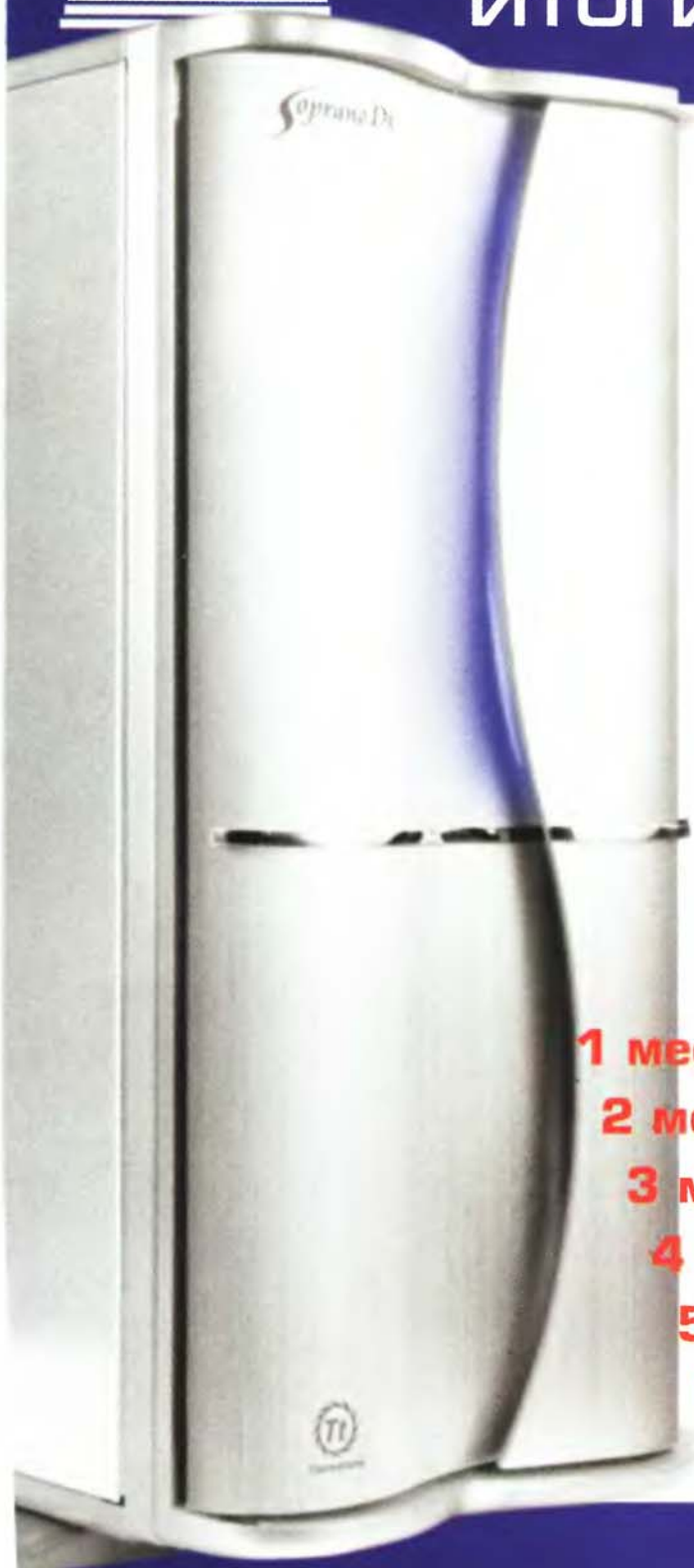
© 2007 Advanced Micro Devices, Inc. Все права защищены. AMD, логотип стрелка AMD, AMD Athlon и любые их комбинации являются товарными знаками компании Advanced Micro Devices, Inc.

AMD
Smarter Choice
Разумный Выбор

FORUM

ВНИМАНИЕ ИТОГИ КОНКУРСА!

UP GRADE



Собери оптимальную
конфигурацию
домашнего компьютера
с оперативной памятью

 **Kingston**
TECHNOLOGY



Победители конкурса

- 1 место** Алиса Чистякова (alisik1987@inbox.ru)
- 2 место** Головизнев Алексей (alego@inbox.ru)
- 3 место** Андрей Иванищев (winner13@inbox.ru)
- 4 место** Жениус (jobgen81@nm.ru)
- 5 место** proximo (proximo5@yandex.ru)
- 6 место** Роман Линкин (linkinrom@rambler.ru)

Победители конкурса приглашаются
в наш магазин для получения призов!

FORUM

Компьютерный центр «Форум»
ул. Авиамоторная 44, стр 2

www.forum3.ru
775-775-9

Главный редактор	Данила Матвеев matveev@upweek.ru
Зам. главного редактора	Николай Барсуков b@upweek.ru
Выпускающий редактор	Татьяна Янкина yankee@upweek.ru
Редактор hardware	Платон Жигарновский platon@upweek.ru
Редактор software / connect	Михаил Задорожный zmike@upweek.ru
Редактор новостей	Николай Панков lijnik@upweek.ru
Литературный редактор	Светлана Макеева makeeva@upweek.ru
Тестовая лаборатория	Иван Ларин vapo@upweek.ru Роман Горошкин rg@upweek.ru Ильяс Шакиров mazur@upweek.ru тел. (495) 246-4108
Дизайн и верстка	Слонарий Белкин Александр Ефремов Игорь Лепин
Иллюстрации в номере	Андрей Клемин
Фото в номере	Наталья Топчий nt@veneto.ru тел. (495) 745-6898
PR-менеджер	Владимир Сливко slivko@upweek.ru
Директор по рекламе	Павел Виноградов pashock@upweek.ru
Старший менеджер по рекламе	Алексей Струк struk@veneto.ru
Менеджеры по рекламе	Сергей Наумов naumov@veneto.ru Надежда Красавина-Болмосова krasavina@veneto.ru Татьяна Бичурова bichugova@veneto.ru тел. (495) 148-9996
Директор по распространению	Ирина Агронова agronova@veneto.ru тел. (495) 681-7837
Идейный вдохновитель	Андрей Забелин тел. (495) 684-5285

ООО «Пабблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор	Олег Иванов
Исполнительный директор	Инна Коробова
Шеф-редактор	Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (495) 246-4108, 246-6227,
факс (495) 246-2059
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UP grade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034), по каталогу «Пресса России» (подписной индекс – 29481).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.
© 2007 UP grade



- EDITORIAL**
- 6 Железо 2.0
Reto
- 8 НОВОСТИ HI-ТЕСН-ИНДУСТРИИ
- 10 НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ
- ЖЕЛЕЗО**
- 12 О чудесах суммации и не только
Mazur
- 14 Универсальный мультимедиа-краб
Максим Логинов
- ИСПЫТАНИЯ**
- 16 ММРС имени последнего нагваля
Александр Енин



- 22 Трущобные жители
Mazur
- 28 НОВОСТИ КОРОТКО
- 30 НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ

- ПРОГРАММЫ**
- 32 Вариант на замену
Юрий Меркулов
- 34 В очередь!
Сергей Голубев
- 35 Бесплатный просмотр
Юрий Меркулов

- ЛИКБЕЗ**
- 36 MOPSLinux: установка
Сергей Голубев

- ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА**
- 40 О «левом» трафике и капризных женах
Сергей Трошин

НОВОСТИ КОРОТКО

- ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК**
- 44 О частной жизни и несогласии со мной
Reto

→ напиток кофе по-ирландски

→ книжка Э. М. Ремарк – «На Западном фронте без перемен»

→ песня Dresden Dolls – Coin Operated Boy

→ ссылка www.youtube.com/watch?v=dvTe1-a6Pdo

→ блог community.livejournal.com/ru_gadget



Железо 2.0

Недавно довелось мне побывать на мероприятии, которое организовала компания Logitech. Посвящено оно было анонсу ряда ее новых продуктов (мы скоро про них напишем), но сейчас речь не об этом. Одну из презентаций открывал вице-президент Logitech.



Remo
r@upweek.ru
Mood: адекватное
Music: Infected Mushrooms

Он говорил много привычно-интересных для подобных мероприятий слов, а потом вдруг сообщил, что по аналогии с развитием классического веба в направлении Web 2.0 компания Logitech отныне рассматривает выпускаемые ими потребительские продукты как «железо 2.0».

Мысль, между прочим, очень клевая. Сейчас концепция Web 2.0 очень популярна, сайты, где контент генерируют сами пользователи, плодятся как грибы после дождя, и хотя еще не до конца понятно, какие именно бизнес-модели надо реализовывать в социальных сетях, выглядит это все очень интересным и перспективным (хотя, конечно, как это обыч-

но бывает, не всегда и не везде. Но тем не менее). А вот что же тогда такое «железо 2.0»?

Я попытался по этому поводу порыться в интернете, но ничего внятного не нашел и поэтому решил поразмыслить сам. Если предположить, что «железо 2.0» появилось совсем недавно (ну, скажем, с 2005 года), то, наверное, это означает, что все железо, которое было раньше, — это «железо 1.0» Или «железо 1.4». А какие такие качества получили некоторые железки в последнее время, чтобы принципиально отличаться от девайсов давно минувших дней?

Во-первых, конечно, устройства стали клиентоориентированными. Если раньше

компьютеры создавались в расчете на человека технически подкованного, то теперь все наоборот: производители создают свои продукты для минимально подготовленного пользователя, главным образом потому, что опытные юзеры уже сами все знают и заставить их что-либо купить довольно сложно. И их процент от общего числа потребителей хай-тека падает.

Но клиентоориентированности продуктов и передачи рычагов управления во многих компаниях от инженеров к маркетологам явно недостаточно, чтобы дать устройству индекс 2.0. Как следствие, оно должно обладать какими-то дополнительными свойствами. Какими?

Среднестатистический пользователь должен перестать понимать – вернее, не должен перестать понимать, а не обязан знать, – как именно работает то или иное устройство или как его настраивать. Logitech продемонстрировала это на примере своей новой продуктовой линейки – универсальных пультов дистанционного управления серии Harmony. Там главная фишка в том, что у юзера имеется один пульт, подходящий абсолютно для всех устройств на инфракрасном управлении, которые только есть в доме.

Казалось бы, идея старая как мир. Универсальные пульты ДУ уже много лет производят все кому не лень, собственно говоря, практически любой КПК представляет собой в том числе и пульт ДУ для всего (правда, с некоторыми оговорками). Однако пульты, продемонстрированные Logitech, интересны тем, что они действительно интеллектуальные. То есть, грубо говоря, если вы слушали музыку, а потом вдруг решили посмотреть фильм на проекторе, то нажатием на одну кнопку вы одновременно выключаете музыку, включаете проектор, запускаете DVD-проигрыватель и отключаете от акустики все посторонние источники сигнала. Еще, как я понимаю, на эту же кнопку можно завязать, например, команду «погасить свет в помещении».

То есть, иными словами, в данном случае пульт выступает в роли аппарата, который не только включает / выключает / настраивает целую кучу устройств для совершения определенного действия, но сразу решает комплексную задачу.

Например, посмотреть фильм – с любого носителя на любом экране в пределах доступа. Разумеется, для этого его надо один раз настроить, но в наши дни обычно устройства конфигурируются без особых сложностей, производители научились делать все довольно удобным.

«Устройство 2.0» – это девайс, который является частью среды и находится в постоянном взаимодействии с другими устройствами. Иными словами, это именно тот принцип, который нужен, чтобы концепция «умного дома» начала наконец работать.

В настоящее время, когда говорят про «умный дом», подразумевают, что это некий мегапроект, который еще

Так, может быть, концепция сама по себе абсолютно верна, просто к ней подбирались не с того конца и немного раньше, чем надо было бы? Может быть, «умный дом» – это помещение, где большая часть устройств в состоянии осмысленно взаимодействовать без необходимости их долго и мучительно интегрировать просто потому, что способность работать друг с другом заложена в их конструкции производителями? (Правда, чтобы такая ситуация сложилась, нужны качественные отраслевые стандарты и мегаинвестиции.)

Следовательно, «девайсы 2.0» становятся таковыми только в окружении себе подобных устройств, и чем выше уровень насыщения среды этими устройствами,

тем с большим основанием каждое из них можно считать «2.0». Поэтому, возможно, еще некорректно говорить о том, что вот данный конкретный девайс представляет собой «что-то 2.0», а надо писать на коробках «Hardware 2.0 Environment Ready».

→ Возможно, еще некорректно говорить о том, что вот данный конкретный девайс представляет собой «что-то 2.0», а надо писать на коробках «Hardware 2.0 Environment Ready»

чуть ли не на стадии закладки фундамента насыщается всевозможной электроникой, стоит безумное количество денег и, на мой взгляд, приносит совершенно неочевидную пользу. Я никогда не занимался разработкой и монтажом «умных домов», поэтому мне сложно судить о том, насколько это все на самом деле круто. Но, честно говоря, побывав однажды в таком здании, попользоваться удалось только автозакрывающей штор вечером и общим выключателем для всего света, что не до конца отвечает моим представлениям об интеллектуальности среды.

на коробках «Hardware 2.0 Environment Ready»?

Работа устройств в автономном режиме через некоторое время станет анахронизмом. Всё будет жить своей жизнью в рамках практически полностью самоорганизующейся сети в пределах одной квартиры, дома, региона. И может быть, к этому моменту и холодильники с поддержкой Wi-Fi обретут наконец хоть какой-то смысл...

А пульты Harmony мы в ближайшее время протестируем и подробно про них напишем. Они хоть и дорогие, но зато реально интересные.



Владей эфиром!

Behold TV SOLO  Автономный ТВ/FM-тюнер в стильном корпусе • Обновляемая микропрограмма • Поддержка широкоформатных мониторов • Картинка на десктопе • Разрешение 1680 x 1200	Behold TV M6 Extra  Аппаратное кодирование в формате MPEG-2 и AC3 • ARPC – включение компьютера с пульта ДУ и по расписанию • Объемное изображение • Запись без рекламы • Вещание в эфир с собственным логотипом	Behold TV 609 RDS  Поддержка RDS (радиотекст)
--	---	--

www.beholder.ru

Уважаемые читатели, вопрос: а какую вы знаете хорошую фантастику про ближайшее будущее, где авторы пытаются описывать миры, основанные на экстраполяции тенденций современности? Я прочитал «Анклава» Панова и «Мародера» Беркема аль Атоми и очень впечатлился обеими книгами.

Apple продолжает судиться

Компания Apple продолжает судебные разбирательства с фирмой Burst.com. В прошлом году эта малоизвестная контора подала в суд на производителя медиаплееров iPod, заявив, что в девайсах используются технологии, принадлежащие Ричарду Лэнгу (Richard Lang), основателю Burst.

Компания Apple настаивает на том, что иск незаконен, доказывая, что технологии, запатентованные Лэнгом, по сути своей вовсе не являются изобретениями, а представляют собой всего лишь комбинации уже известных решений. Адвокаты же Burst.com утверждают, что это абсолютно неважно – ведь до того, как Лэнг получил свои патенты, никому не приходило в голову использовать данные решения именно в такой комбинации.

В последние месяцы «разборки» двух фирм особенно обострились. Ведь в апреле этого года Верховный суд США постановил, что патенты, в действительности не содержащие в себе новых технологий, будут аннулированы. Таким образом, сейчас все ждут мнения экспертов – если они признают, что «изобретения» Ричарда Лэнга на самом деле не несут в себе никакой новизны, его компания автоматически проиграет дело.

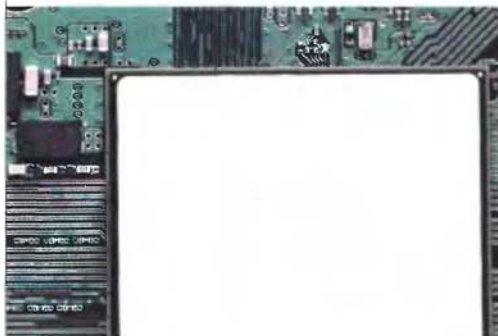
Надо сказать, это не первое разбирательство, касающееся iPod. В прошлом году Apple бурно выясняла отношения с Creative Labs. Каждая из компаний утверждала, что другая незаконно использует технологии соперника. Однако после нескольких месяцев слушаний они договорились полюбовно.

Sony не продаст фабрики

Не так давно в средствах массовой информации появились сведения о том, что Sony готова продать свои фабрики по производству электронных чипов фирме Toshiba. Сообщалось, что, в частности, она собирается расстаться с предприятиями, на которых изго-

Toshiba в приобретении этих заводов сомнений ни у кого не вызывает – во-первых, она в свое время принимала участие в разработке Cell BE вместе с Sony, а во-вторых, корпорации не помешают лишние мощности. Тем более что она активно развивается во многих отраслях, начиная от производства чипов памяти и заканчивая созданием дисплеев. Так что сообщениям о грядущей сделке большая часть рыночных аналитиков поверили безоговорочно. И, как оказалось, напрасно.

Sony незамедлительно опровергла эту информацию. Несколько представителей компании сделали официальные заявления, из которых следовало, что в данный момент никаких решений по этому вопросу не выносилось, так что говорить о сделке рано. Надо отметить, забеспокоились японцы не зря – практически сразу после того, как сведения о возможной продаже попали в средства массовой информации, стоимость акций фирмы упала на 2,2%.



тавливаются процессоры Cell BE (камни, использующиеся помимо всего прочего в приставках Sony PlayStation 3). Японская газета Nikkei даже назвала примерную сумму сделки – \$870 млн.

Эта сделка якобы является частью плана по реорганизации фирмы нового главы компании, сэра Говарда Стрингера (Howard Stringer). Заинтересованность же

Xbox ищет путь в Японию

Дела Xbox 360 в Японии, по понятным причинам, идут неважно. Здесь вне конкуренции консоли местного производства – Wii и PlayStation 3. Причем последняя, даже несмотря на в целом неважные продажи, все равно пользуется в два раза большей популярностью, чем детище Microsoft. Однако софтверный гигант не собирается мириться с таким положением дел.

На днях корпорация анонсировала стратегию продвижения Xbox 360 на японском рынке. Ее генеральная линия – выпуск новых игр, полностью соответствующих вкусам местной публики. В частности, один из гигантов IT-индустрии, компания Square Enix, согласился разработать для этой платформы две игрушки – Infinite Undiscovery и The Last Remnant. Обе представляют самый популярный в Японии, да и, пожалуй,

во всей Азии, жанр RPG. Помимо Square Enix к команде «спасателей» Xbox 360 присоединятся хорошо известные в Стране восходящего солнца разработчики Томонобу Итагаки (Tomonobu Itagaki) из Team Ninja (студии компании Tecmo) и Хиронобу Сакагучи (Hironobu Sakaguchi) из Mistwalker. Первый объявил о завершении работы над продолжением своего хита под названием Ninja Gaiden, второй анонсировал еще одну ролевую игру – Lost Odyssey.

Надо сказать, шансы на успех у Xbox 360 весьма неплохие – в последнее время ее мировые продажи стабильно идут в гору. Так, за август компания Microsoft умудрилась продать 276 000 приставок, то есть на 100 000 больше, чем в июле. По предварительным подсчетам, сентябрь окажется для них не менее удачным.



ВВС США будут **воевать** в Сети

Соединенные Штаты Америки, по всей видимости, готовятся к боевым действиям в виртуальном пространстве. По сообщениям официальных источников, Пентагон дал добро на создание некоего «киберкомандования». Этот шаг было решено предпринять в связи с участвовавшими случаями хакерских атак на правительственные компьютеры различных государств.

По словам секретаря ВВС США Майкла Уинна (Michael Wynne), новое подразделение будет расположено на базе Барксдейл, штат Луизиана, где и ранее работали борцы с кибершпионами. В будущем именно оно будет отвечать за подготовку специалистов, способных проводить спецоперации в киберпространстве. Не совсем, правда, понятно, почему эта организация создается именно в рамках военно-воздушных сил.

Вообще-то, американские военные вынашивали эту мысль около десяти лет. Впервые они провели «военные операции» в Сети в конце 90-х годов, когда во время бомбардировок Косово силами НАТО «правительственные хакеры» предпринимали действия, направленные против Югославии.

Однако о необходимости создания киберкомандования заговорили только сейчас, после того как в мае неизвестными злоумышленниками была произведена массовая атака на веб-ресурсы Эстонии, в ходе которой были выведены из строя сайты банков, школ и прочих правительственных учреждений. Кроме того, поводом для беспокойства военных стала и деятельность «Аль-Каиды», которая при помощи Сети успешно вербует боевиков.



Tor опасен для государства

Известная сеть Tor, позволяющая анонимно путешествовать по интернету, охотно эксплуатируется многими веб-серферами, которые зачастую заходят в нее прямо с компьютеров госучреждений. Правда, мало кто отдает себе отчет, что независимые веб-узлы, составляющие скелет системы, могут управляться неблагонадежными лицами. Между тем на Tor беспечно полагаются не только рядовые пользователи, но и сотрудники правительственных организаций многих стран. Дабы доказать опасность такого отношения к возможной утечке важных сведений, шведский специалист в области безопасности Дэн Эгерстад (Dan Egerstad) опубликовал на своем сайте 100 комбинаций паролей и логинов от email-ящиков, принадлежащих ряду госучреждений.

Данным поступком Эгерстад хотел показать, к каким последствиям приводит небрежность госсотрудников, и призвать к дополнительным мерам предосторожности — например, использованию шифрования. После столь своеобразной акции сайт «двойного агента» на время отключили от Сети по требованию американских законников. Однако специалист заявил, что информация уже успела распространиться по интернету, а твердолобым чиновникам следовало бы внять его предупреждениям, вместо того чтобы заниматься «охотой на ведьм». По мнению Эгерстада, сама по себе Tor не несет угрозы, и ее можно спокойно использовать по назначению. Но нужно понимать, что сисадмины несут ответственность за возможное разглашение национальных секретов.

Веб-ОС **имитирует** Windows

Предпринята очередная попытка создания операционной системы, базирующейся на веб-технологиях. Группа разработчиков, именуемая себя Ajax13, продемонстрировала свое видение данной задачи, представив на суд общественности проект под

пособность новоявленной операционке обеспечивают сторонние сервисы.

Так, хранение файлов и документов осуществляется благодаря мощностям Gmail, а, например, музыкальные композиции складываются на MP3tunes. При этом, по

словам авторов проекта, любая информация может быть синхронизирована с реальным «Рабочим столом» любого компьютера посредством встроенного в ajaxWindows специального приложения. Помимо всего прочего операционная система поддерживает виджеты, что позволяет добавлять веб-десктопу такую функциональность, как чтение RSS-каналов или запуск простеньких игр. Правда, на текущий момент ajaxWindows понимает только собственные элементы графического интерфейса и не признает никаких сторонних.

Система уже практически готова к полноценной эксплуатации. На сайте www.ajaxwindows.com любой желающий может протестировать ее лично.



названием ajaxWindows. Последний является, по сути, централизованным ресурсом, на котором аккумулируются различные веб-сервисы, предоставляемые Ajax13. Будучи запущенной в полноэкранный режим, ajaxWindows перекрывает собой активный «Рабочий стол» установленной операционной системы и являет глазам пользователя собственную оболочку. Работос-

Продолжаются судебные скандалы с участием YouTube. Несмотря на все усилия видеосервиса, в нем то и дело появляются нелегальные ролики. Очередным ущемленным музыкантом оказался поп-исполнитель Принц (Prince), чьи хиты безо всякого разрешения очутились на этом популярном сайте.

Медиаплеер

SanDisk Sansa View

Согласно информации с официального сайта, новый плеер от SanDisk при своих скромных габаритах обладает аккумулятором, способным обеспечивать работу устройства в течение многих часов. Впрочем, его реальная емкость не называется, так что приходится верить производителю на слово. Девайс может взаимодействовать с ведущими музыкальными интернет-сервисами.



- Объем накопителя: 16 Гбайт
- Дисплей: 2,4", 320 x 240 пикс.
- Аудиоформаты: MP3, WMA, WAV
- Видеоформаты: MPEG-4, WMV, H.264, DivX
- Дополнительно: FM-радио
- Подробности: www.sandisk.com

Роутер TRENDnet TEW-633GR

TRENDnet выпустила очередной беспроводной маршрутизатор, который позволяет передавать данные со скоростью 300 Мбит/с (это максимум для стандарта 802.11n) или же по сети Ethernet со скоростью 1024 Мбит/с.

По мнению производителей, больше всего он подходит для геймеров. Впрочем, данное утверждение базируется исключительно на том, что при подобных скоростях игровая информация пересылается без каких-либо задержек (если, конечно, они не происходят по вине провайдеров). На самом же деле это просто достаточно шустрый роутер со встроенным гигабитным сетевым коммутатором.

Для защиты сети от внешних угроз в устройство встроен фаерволл. Создатели девайса утверждают, что в помещениях дальность действия передатчика равна 150 м, а если кому-то придет в голову использовать маршрутизатор на открытом пространстве, его «дальнобойность» увеличится до



- Стандарты: IEEE 802.11b / g, IEEE 802.11n Draft 2.0
- Порты: 4 LAN, 1 WAN
- Габариты: 150 x 162 x 25 мм
- Вес: 335 г
- Подробности: www.trendnet.com

400 м. Это, впрочем, не означает, что его действительно стоит эксплуатировать вне помещений.

В случае если использовать Wi-Fi вы не планируете, передатчик можно отключить при помощи расположенной на корпусе кнопки.

Веб-камера

Chicony i-cam DC5136

Эта камера способна заменить не слишком продвинутый фотоаппарат – ведь с ее помощью можно делать снимки с разрешением 2560 x 2048 пикселей. Разумеется, ее мобильность ограничивается длиной USB-шнура, однако при использовании ноутбука этот недостаток сходит на нет – вы сможете даже бегать с ноутбуком в одной руке и камерой в другой и орать: «Сейчас отсюда вылетит птичка!»



- Интерфейс: USB 2.0
- Разрешение: 5 Мпикс.
- Скорость передачи кадров: 30 (VGA) / 12 (SXGA) кдр/с
- Подробности: www.chicony.com.tw

Медиаплеер Apacer Audio Steno AU840

Как известно, некоторые люди выбирают товары «на ощупь», решая, приятно или неприятно держать в руках тот или иной плеер. Видимо, именно для них фирма Арасер и выпустила данный девайс с бархатистой текстурой корпуса. В медиаплеере встроен радиоприемник. Кроме всего прочего меню устройства поддерживает 12 языков, но если работать на ощупь – то какая разница?



- Емкость: 4 Гбайт
- Интерфейс: USB 2.0
- Диагональ экрана: 2,2"
- Дополнительно: FM-радио
- Подробности: www.apacer.com

Накопитель Maxtor OneTouch 4

Это уже четвертое поколение накопителей серии OneTouch. Девайс надежно оберегает данные от физических угроз: специальная система крепления жесткого диска помогает поглощать удары. Кроме того, корпус его сконструирован так, что до пользователя практически не доходят звуки работы HDD. Устройство поддерживает и уже знакомую нам технологию Maxtor SafetyDrill.



- Объем: 750 Гбайт
- Интерфейс: USB 2.0
- Габариты: 64 x 150 x 170 мм
- Вес: 1 кг
- Подробности: www.maxtorsolutions.com

ZyXEL



Рекомендован
Corbina
telecom

Интернет-центр для
выделенной линии
Ethernet
P-330W



Разведение Интернета в домашних условиях

Интернета в доме хватит всем. Компьютеру в детской комнате, приставке для интерактивного телевидения в гостиной, беспроводному ноутбуку в кабинете и даже IP-телефону для экономии на междугородных звонках. Интернет-центры ZyXEL объединяют домашнюю компьютерную технику в сеть и подключают к Интернету по ADSL или

выделенной линии на скорости, достаточной даже для телевидения высокой четкости. Цифровые фотографии, музыка и фильмы доступны в каждом уголке вашего дома и надежно защищены от атак хакеров. Чтобы настроить подключение к Интернету и беспроводную сеть, не нужно вызывать специалиста.

В любой точке России достаточно выбрать провайдера и тариф из списка, а все остальное за вас в считанные минуты сделает интеллектуальная технология быстрой настройки ZyXEL NetFriend.



P-660HT

- Интернет-центр для подключения по ADSL
- Для нескольких компьютеров и ТВ-приставки



P-660HTW

- Интернет-центр для подключения по ADSL
- Для нескольких компьютеров и ТВ-приставки
- Wi-Fi для ноутбуков и смартфонов



P-2602HW

- Интернет-центр для подключения по ADSL
- Для трех компьютеров, ТВ-приставки и Wi-Fi-ноутбуков
- IP-телефония и мини-АТС для двух домашних телефонов

О чудесах суммации и не только



Mazur
mazur363@mail.ru
Mood: жарко
Music: ассорти

Получить все быстро, качественно, с минимальными физическими и экономическими затратами – вот, наверное, общая мечта человечества. И хотя она явно утопическая, кое-чего в этом плане за последние десять лет было сделано.

Пятьдесят лет назад люди и мечтать не смели о сервисах а-ля Google Map или p2p-сетях, где при большом желании можно найти практически все, что душа пожелает. Красота? Не совсем...

И вот почему. Многие из этих сервисов слишком самостоятельны, чтобы можно было обойтись одним устройством для пользования всеми ими. Поэтому человеку, жаждущему прогресса, требуется иметь на подхвате огромное количество девайсов и как-то коммутировать их между собой. Простейший пример, с которым столкнулся наш редактор: PS 3 (она же выступает в роли DVD-плеера), Xbox 360, два ноутбука и стационарный ПК, постоянно ведущий обмен и накопление файлов с ресурса www.torrents.ru. Все эти девайсы замечательно воспроизводят фильмы, музыку, фото и т. д. Как было бы удобно, если бы весь этот контент находился на одном устройстве – а-ля сетевое хранилище. Тогда ПК или лэптоп сливали бы на него все мультимедиафайлы, а все остальные аппараты могли бы воспроизвести их. Что? Можно и на ПК расшарить нужные папки? А если вам вздумалось друзьям на работу отнести ваш ресурс? Нет, господа, LAN-рэк всяко удобнее. Итак, встречайте. Очередной претендент на звание лучшего дата-центра – LAN-контейнер под жесткий диск. Floston LANDISK SATA.

Да, это, конечно, не мегакоммуникатор, но тоже ничего: место под SATA-винт имеется, и USB-шушеры есть куда засунуть. Красота! Погребем-ка мы внутрь и поглядим, из чего же сделан этот белый бриллиант.

Хм... Где-то я уже это встречал. Точно, тов. Jim Raynor обращал свое внимание на лайт-версию этой коробочки. Я хоть и не прилагал усилий к написанию того текста, но железяку в руках повертел. Одно из

впечатлений касалось габаритов корпуса: отчего он такой большой, а жесткий диск такой маленький. После установки остается уйма свободного места со всех сторон, но ни одного намека на вентилятор или какую-нибудь технологию, использующую эти пустоты, нет. Оказывается, товарищи из Floston штамповали корпуса на вырост, с расчетом впоследствии за-

приделали вентилятор – теперь можно монтировать любые жесткие диски и не бояться перегрева.

Второе нововведение – два дополнительных USB-порта на одной из боковых коробок. Примерно год назад я прошел бы мимо, упомянув об этом лишь мельком в одном предложении. Но сейчас, когда только в последние два месяца количество нахлебников с USB-портами удвоилось, встроенный в коробку хаб, да еще с возможностями USB-хоста, воспринимается на ура: вместо потери одного разъема приобретается еще один дополнительный, причем с собственной подсистемой питания (а это означает, что подключить к этой большой коробке маленькие переноски с ноутбучными винтами внутри не составит труда).

На этом список обновок завершается, а зря – тот кардридер, что есть у другой модификации, здесь очень хорошо бы вписался в общую картину. Штука это не такая уж и важная, однако фотографы-любители и заводчики КПК оценили бы – не пришлось бы лазить за системник. Не у всех кардридер есть на «морде» корпуса...

Ну и пара слов о том, как все это хозяйство к ПК подсоединяется. По USB традиционно, без проблем. По сети... Эх, когда же наконец будут коробки с небольшим экраном и кнопками управления, чтобы не нужно было заморачиваться установкой софта и опознанием выносных накопителей по хитрому коду, а можно было просто вбить нужные настройки, воткнуть в гнездо сетевой шнурок и наслаждаться жизнью? Надо-то не так уж и много: возможность ручной установки айпишника, шлюза, маски подсети и поддержка DHCP – на первое время такого набора хватит выше крыши. Правда, в этом случае стоимость девайса совершенно неизбежно вырастет... Так что, возможно, ПО – это разумный компромисс между эргономикой и стоимостью устройства, которому противопоставлено быть дорогим.

В общем, идея объединить в одном корпусе USB-хаб и переноску хороша, да и реализация не подкачала. **UP**



- **Устройство:** Floston LANDISK SATA
- **Тип:** LAN-контейнер под HDD
- **Интерфейсы:** LAN, USB
- **Тип носителя:** 3,5" HDD (SATA II)
- **Дополнительно:** USB-хаб с поддержкой USB-хоста
- **Подробности:** www.floston.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией AlcomTrade (www.alcomtrade.ru, 785-1949)

бить свободное место полезными и нужными штуками. И ведь забили!

Несмотря на все бонусы, основная фишка данного девайса – способность носить в недрах своих жесткий диск на много гигабайт. На этом поприще по сравнению с прошлым разом произошел прорыв: IDE-интерфейс заменился на SATA. Правда, способ замены тривиальный – на IDE-разъем просто нахлобучили соответствующий переходник, – но всяко лучше, чем совсем без SATA-интерфейса. Плюс на боковину корпуса

«Локальная вычислительная сеть, ЛВС (англ. Local Area Network, LAN) – компьютерная сеть, покрывающая относительно небольшую территорию, такую как дом, офис, или небольшую группу зданий, например институт» (ru.wikipedia.org).

30 миллионов пользователей компьютеров не доверяют электросети...



APC Smart-UPS® 1000 защищает оборудование от скачков напряжения в сети, а результаты работы от внезапного отключения электричества



Узнайте, почему 30 миллионам человек уже не нужно опасаться потери своих файлов с музыкальными записями, фотографиями и финансовыми документами! Посетите www.apc.com/ru

...они доверяют APC

Подумайте, сколько ценного хранится на вашем компьютере: архив переписки по e-mail и электронные напоминания о днях рождения друзей, MP3-коллекция и база данных по клиентам, записи личных расходов и рабочие отчеты, редкие видеофильмы и отпускные фотографии... Потеря этой информации может существенно повлиять на ваш ритм жизни. Именно поэтому большинство пользователей доверяют защиту своего оборудования APC, а не другим поставщикам источников бесперебойного питания.

Почему именно системы защиты электропитания от APC занимают ведущие места по продажам в мире? Мы совершенствуем технологии защиты уже 20 лет. Наша Легендарная Надежность



сохраняет данные, защищает оборудование и предотвращает сбои. Она также защищает от аварий в электросети, надежность которой падает год от года.

По мнению экспертов, потребление электроэнергии за следующие 10 лет будет только возрастать. При этом уровень текущих инвестиций в развитие электросети является рекордно низким. Это настоящее «штормовое предупреждение» для пользователей компьютеров, делающее защиту от APC жизненно необходимой.

APC располагает полным диапазоном решений по защите электропитания, оптимально соответствующих требованиям различных задач. Уже используете защиту APC? Тогда подумайте о запасной батарее или новой модели ИБП.

Решения APC для любого уровня защиты

Для домашнего компьютера
Недорогая система резервного питания и защиты от скачков напряжения. 8 розеток, защита DSL-линии, 10 минут автономной работы.



Back-UPS® ES 550

Для рабочего места
Полная защита домашних и офисных компьютеров. 8 розеток, защита DSL-линии, 15 минут автономной работы.



Back-UPS® ES 700

Для рабочего места
Высокоэффективная защита серверов и особо ценного оборудования. Есть возможность расширения по интерфейсу SmartSlot



Smart-UPS® 1000



Загрузите **БЕСПЛАТНО** информационные статьи APC в течение 90 дней (на сайте www.apc.com/promo после ввода кода **63141t**) либо заполните купон и пришлите его в офис APC по адресу: 119334, Москва, 5-й Донской проезд, д. 21-Б, стр. 10 (отдел маркетинга) и станьте участником розыгрыша — **выиграйте сумку Power Ready Travel Bag**

Ф.И.О.: _____
Компания: _____
Должность: _____
Адрес компании: _____
Отрасль: _____
Тел.: _____
E-mail: _____

APC в Москве: 119334, Россия, Москва, 5-й Донской проезд, д. 21-Б, стр.10.
Тел.: +7 495 620-9095, факс: +7 495 620-9180

© 2007 American Power Conversion. Все товарные знаки являются собственностью своих владельцев.

63141t

APC
Legendary Reliability®

Универсальный мультимедиакраб



Максим Логинов
loginovonline@mail.ru
Mood: неунывающее
Music: разные фильмы и музыка

Представьте, что вы у себя в комнате и хотите послушать музыку или радио, а может быть посмотреть кино из библиотеки своего компьютера или похихикать над недавно снятыми кадрами, причем желательно не слезая с дивана и вообще не утруждая себя лишними телодвижениями. Если вы эмоционально дозрели до этого, то, вероятнее всего, вас уже давно посещала мысль о том, что хорошо бы связать возможности всех современных мультимедиа-устройств воедино и управлять ими, нажимая лишь кнопочки на пульте. Как в кино про грядущие времена! Хотя нет, будущее проочит нам появление еще более немислимых девайсов, призванных освободить пользователя от любых неудобств, и неудивительно: чем выше прогресс потребительских гаджетов, тем больше крепчает и живет в довольствии лень человеческая.

Сегодня речь пойдет как раз об одном из таких устройств, претендующих на звание «главного координатора» мультимедийных потоков в квартире. Имя ему Prestigio Digital Media Adapter DMA-301. Во наворотили. «диджитал» и тому подобное... По-нашему, по-простому – это завхоз по развлекательной части. Заявленные спецификации гласят, что он способен выводить содержимое недр жесткого диска или сервера в интернете на практически любое аудио- / видео-устройство. Чтобы «патологическому ленивцу» было максимально комфортно, управляется все это безобразия с пульта ДУ. Да, прогресс пока не научил современные устройства считывать мысли своих владельцев, поэтому придется поднапрячься и обойтись пультом. Хотя какая-то физкультура (смайлы). Ну, а насколько наш «завхоз» соответствует своему званию и заявленным возможностям, еще предстоит проверить.

Традиционно начну с того, что видно невооруженным глазом, – с внешности девайса, тем более что, судя по весу и тому, как стремно прогибалась под моими пальцами верхняя панель, плотно упакованными органами он явно не обременен. Сквозь полупрозрачное окошко-иллюминатор с выгравированным логотипом производителя легко заметить,

что внутри живет только одна микросхема. Она-то и освещается голубой подсветкой этого самого окошка и четырьмя светодиодами, которые приветливо мигают в такт событиям, происходящим на экране телевизора.



- **Устройство:** Prestigio Digital Media Adapter DMA301
- **Тип:** мультимедиаадаптер
- **Поддерживаемые форматы:** изображение: JPEG, PNG, BMP, GIF и TIFF; видео: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, DivX4 и DivX5; аудио: AIF, MP1, MP2, MP3 и WMA
- **Интерфейсы:** LAN, Wi-Fi (802.11b / g)
- **Подробности:** www.prestigio.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Prestigio (www.prestigio.ru)

Какими интерфейсами оборудован «завхоз» для плодотворной работы с подопечными? Первое, что бросается в глаза, – большой SCART-разъем для соединения с телевизором, если последний имеет европейское происхождение, и редко используемый S-Video. Левее расположены шесть разъемов типа RCA, три из которых – компонентный интер-

фейс (Component Video Output YPbPr) для подключения проектора. Остальные же – это аналоговые видео- и аудио-выходы (соответственно левый и правый канал), более привычные для нашего соотечественника, чем «зубастый» SCART.

Кроме того, в наличии цифровой оптический интерфейс для передачи сигнала ресиверу.

В любом случае, разобраться с подключением труда не составит, поскольку в комплекте идет глянцевая схема, которая подскажет, что и как надо подсоединять к нашему подопытному. А вот мануал подкачал: он явно не рассчитан на домохозяек, все действия по установке хотя и хорошо иллюстрированы, расписаны достаточно скупой и малопонятно.

Перезнакомили своих мультимедийных товарищей между собой? Что ж, теперь надо научить их общаться. Делается это так. На компьютер устанавливается приложение, именуемое разработчиком Digital Life, позволяющее обозначить те файлы и папки (ярлыки с ссылками в сеть), к которым может быть предоставлен доступ. В дальнейшем при включении девайса их можно будет найти в списке серверов, например, на экране телевизора. Кроме того, для прослушивания радиостанций «завхозу» надо указать сохраненный на диске файл интернет-радио с расширением .m3u или .pls.

Песнь о том, как осуществляется связь между героем сегодняшнего обзора и ПК, не менее увлекательна, в особенности ее припев: «Все опять повторится сначала!» Поясняю. Первое включение девайса сопровождается мастером, который узнает у пользователя, что для него более предпочтительно. Ethernet-соединение или связь по Wi-Fi, автоматический поиск доступных IP-адресов в соответствии с сетевым протоколом DHCP или же какой-то фиксированный адрес, должен ли использоваться прокси-сервер или нет. Далее мастер пытается установить связь с сетевой компьютер. При успешном соединении на экран выводится соответствующая надпись, а при неудачном происходит возврат к автомати-

«Компания Prestigio Technologies является одним из наиболее динамично развивающихся мировых вендоров LCD-мониторов и телевизоров, ноутбуков и аксессуаров» (www.prestigio.ru).

чески выбранному IP-адресу. Так вот, предполагается, что сохраненная информация должна использоваться при последующих включениях. Ага, предполагается. Зачастую, включая девайс в очередной раз, этот мастер приходится запускать снова и снова, чтобы обнаружить, какие же устройства из установленных в квартире готовы поделиться своим «добром».

Еще больше смущают не частые, но неприятные периодические перегрузы девайса из-за того, что он, по-видимому, не переваривает длинные списки с русскими названиями. Оказывается, лучше не позволять ему самостоятельно назначать себе сетевые параметры, потому что в этом случае успешно соединиться с источником медиафайлов не получается. Ситуация кардинально меняется, если настраивать все параметры соединения вручную и не уповать на компетентность функции автопоиска. Поэтому, прежде чем дать волю нашему «завхозу», необходимо хорошо разузнать точные параметры своей сети, особенно если для связи с компьютером в вашем случае окажется предпочтительнее использовать Wi-Fi.

Вообще, управление и скорость навигации по меню сравнимы с популярным «Стрим-ТВ». Для тех же, кто с этим зверем не знаком, скажу, что резво перескакивать с трека на трек или с одного фильма на другой не получится – при-

сутствует некоторый лаг во времени отклика. К слову, к нему привыкнуть трудно, и в дальнейшем он почти не раздражает.

Сам интерфейс экранного меню, с белыми буквами и синим фоном, поначалу несколько напоминает приложение Media Center из Windows Vista, хотя, конечно, без тамошних эффектов анимации и предпросмотра файлов. В целом очень симпатично. Хотя смена цветовой палитры и не предусмотрена, имеющаяся гамма не надоедает, а экранные шрифты достаточно хорошо чи-



Если ваш проектор пылится на полке в ожидании своего часа, а колонки надоело перетягивать с телевизора на компьютер и обратно, то девайс подобного типа, несомненно, лишним не будет.

таются даже из угла комнаты. В наличии есть меню закладок, поиска и отображения параметров соединения, а также виртуальная клавиатура. Всего доступно 12 языков интерфейса, включая «великий и могучий». Русификация выполнена без нареканий, хотя некоторые слова в настройках так и остались без перевода.

Пульт очень удобно держать в руке, он не выскальзывает, а прорезиненные кнопки четко реагируют на нажатие. Большое количество функциональных

клавиш, благодаря которым многие опции можно менять буквально «на лету», да и наглядность меню настроек в целом оставляют массу приятных впечатлений. Из недостатков интерфейса выделю невозможность установки музыкального фона, хотя спецификациями он заявлен, и обратной перемотки как фильмов, так и музыкальных композиций. Причем вперед можно мотать, сколько не жалко, с 8-кратным ускорением, когда все лица на экране расплываются, а звук напоминает писклявые голоса персонажей из «Масок-шоу». Фотографии же можно

пролистывать в обоих направлениях, увеличивать, уменьшать, вращать, запустить в слайд-шоу и, наконец, сортировать по имени, дате и т. п. Очень странно, что девайс не

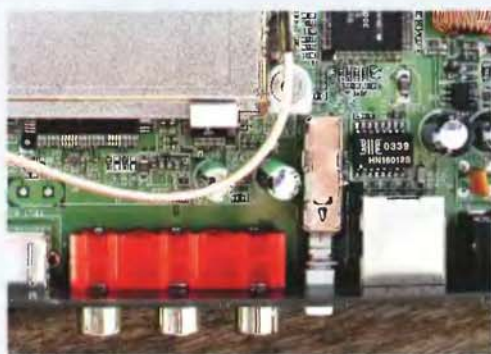
жует широко распространенный формат WMV, потому что с Windows Media Audio проблем-то нет. Кроме того, не помешала бы поддержка и других популярных кодеков, таких как XviD, MOV и VOB.

Не могу сказать определенно, насколько качественно изображение выводится на проектор (свободного под рукой не оказалось), отмечу лишь, что девайс поддерживает HD-сигнал и позволяет просматривать картинку в режимах 1080i, 720p и 480p. Переключение между источниками сигнала производится нажатием всего одной кнопки на пульте.

В целом надо сказать, что идея объединения всех доступных медиаустройств в единый центр на практике оказалась весьма и весьма занятой. Если ваш проектор давно пылится на полке в ожидании своего звездного часа, а колонки ужасно надоело перетягивать с телевизора на компьютер и обратно, то девайс подобного типа, несомненно, лишним не будет. Да, не спорю, на рынке есть огромное количество достойных AV-ресиверов, но их цена зашкаливает. Что же касается нашего подопытного, то, несмотря на некоторые неприятности со связью и мелкие интерфейсные «обломы», своей функциональностью он порадовал. Кроме того, хотелось бы, чтобы в его обязанности входила и обратная задача: просмотр и оцифровка аналоговых сигналов непосредственно на компьютере. Тогда можно было бы перевести всю свою стареющую библиотеку VHS-фильмов, которую наши любимые родители начали собирать еще в лохматых 80-х, в более современные форматы. **UP**

А как же конкуренты?

Как выяснилось, Prestigio DMA301 – не единственный претендент на роль транслятора мультимедиапотока в наших квартирах. Подобные ему устройства давно продвигаются и другими производителями. Например, это D-Link DSM-320 – сходный по функциональности, но жующий гораздо большее количество форматов видео. Или Linksys WMA11B с дополнительной поддержкой Bluetooth-устройств. Корпорация PLANET Technology также шлет нам свой привет: ее адаптер DMA-100W по возможностям наиболее приближен к рассмотренному сегодня подопытному, но по цене заметно его превосходит (\$230). К сожалению, пока мы не можем сравнить их между собой и указать, кто достойнее, но мы обязательно выясним это в ближайшее время. Ведь вопрос, по сути, всего один: насколько качественно реализованы заявленные функции в каждом из аппаратов.



Не конфликтует ли Wi-Fi с другими беспроводными устройствами, насколько удобен интерфейс, какие форматы поддерживаются – все это в наилучшем исполнении определенно оправдывает даже высокую цену подобных девайсов. Так или иначе, все они несут в наши умы идею цифрового дома, а уж какой фирме отдать предпочтение, каждый для себя решит сам.

«Головной офис компании находится на Кипре, а производственно-конструкторские центры расположены в Коре, на Тайване и в России. Представительства Prestigio действуют в Центральной и Восточной Европе (Прага), а также в СНГ (Москва)» (www.prestigio.ru).

ММРС ИМЕНИ ПОСЛЕДНЕГО НАГВАЛЯ

Испытывать сострадание к неорганическим существам, да и вообще вступать с ними в слишком плотный контакт, строго-настроено запрещал известный нерусский естествоиспытатель Карлос Каста-неда. Ибо чревато.



Александр Енин
minievil@yandex.ru
Mood: расслабленное
Music: много разной



Но отдельные маги по неосмотрительности все-таки оказывались в ловушке этих бескровных тварей. Бедняги попадали под власть оживших в сумерках коряг или каменели мозгом, засмотревшись в опущенное в лужу зеркало.

Но даже те из нас, кто не жевал кактусы, героически презрев боль, этим летом могли почувствовать себя в шкуре неорганического существа, в некотором роде — своего союзника (например, видеокарты). Железная понедельничная электричка на Москву с заклинившими форточками, перепутанные шлейфы сумок и рюкзаков, раскаленная атмосфера, многочисленные зоны застоя воздуха... А представьте, что в таких условиях надо не выживать, замедляя сердцебиение и дозируя вдохи, а работать на пределе!

Конечно, разумным железкам не нравится так жить. Но беда в том, что сооби-

тание существ с огромными различиями в молекулярной структуре не может быть гармоничным. Кто-то кого-то обязательно подомнет под себя — или они нас, или мы их. Человек, попав под власть текстолитовых союзников, превращается в страшное, заросшее волосней существо — Вэлоса. Он ночует в свободном углу или прямо за столом, в то время как поработившие его железки вольготно расселяются по комнате, где им только вздумается. Уборку пыли Вэлос проводит лишь для улучшения условий существования своих бездыханных господ, а из его рациона со временем пропадают все продукты, кроме пива и сосисок.

В противоположность компьютерным некроромансерам экстравертно-ориентированные органические существа селят своих бездушных, но умных рабов в уютных корпусах, которые хорошо вписываются в интерьер, и экономят на качест-

венных кулерах, предпочитая лишний раз охладить в хорошей компании собственные мозги, а не электрические модули вычислительной машины.

Но хотя поработанные нами сочетания неорганических элементов морально устаревают раньше, чем гибнут от антигуманных условий эксплуатации, при излишнем увлечении интерьером есть реальный риск их преждевременной кончины. Всякий, кто пытался натолкать побольше добротных железок в красивый слимовый корпус, понимает, о чем я. Оно ведь как бывает? Не подумал про температурный режим, не обеспечил должного оттока теплого воздуха — и вот уже пришла пора бежать в кассу. Или к завхозу с бутылкой, чтобы он, криво ухмыляясь, выдал нам железяку во временное пользование, постоянное которого нет ничего во вселенной.

Я это к чему? К тому, что либо малогабаритный корпус, либо хорошо продуваемая система. Так оно и было, покуда... Позвольте тут рассказать вам былинку с элементами корпоративной литературы полосы на полторы.

Нет, к черту былинку! Ну, ладно. Почти случайно у нас одновременно оказались две интересные железки: малогабаритная, но многофункциональная мать форм-фактора microATX и корпус такого же формата. Мысль проскочила в голову электрическим разрядом: это же идеальная компактная машина! А при наличии Мазура, как вы понимаете, идеи в нашем помещении без проверки не застаиваются. Итак, начнем с железок. Корпус!

Корпус SilverStone SC03

Дизайнеры явно решили соригинальничать. В наше время сделать компьютерный корпус, похожий на компьютерный корпус, — очень смелый и неожиданный ход. Коробок напоминает спиленный чуть ниже середины middle-tower, сделанный



из высоко-пробного алюминия. Впрочем, сходство обманчиво: широкие фаски на «морде» разъезжаются роботизированной клешней, и юзер получает доступ к последовательным (USB, FireWire) и аудиоинтерфейсам (слева) или кнопке Reset и двум стандартным индикаторам (справа).

Из необычностей еще отметим кнопку Power, не саму по себе, а ее хитрое расположение. Сверху-спереди-справа. Неужели кто-то задумался, какого, собственно, черта выключатель делает внизу, на «морде» машины? И впрямь, верхняя панель – самое удобное место. Стоит машина под столом – не придется свешиваться со стула, стоит на столе – не менее удобно, чем в классическом варианте. Тем более что кузовок достаточно низкорослый.

Еще одна особая примета – единственный отсек с выходом наружу, пятидюймовый. Любителям установки нескольких приводов, накопителей на магнитных дисках и замаскированных под флоппоглоты мультимедийных кардридеров придется что-нибудь скрепить и отказаться от своих привычек. А какая альтернатива? Хотите малогабаритный корпус – в любом случае не развернетесь.

Перейдем к содержательной части. Потенциально травмоопасные внутренние поверхности железки претерпели маникюр, порезаться будет непросто, хотя любителям острых ощущений преград

нет. «Тыл» расточен под четыре платы расширения (или три, если использовать двухслотовую видеокарту; ограничений по высоте нет) и стандартный блок питания ATX. Расположение последнего внушит опасение любому, кто не сочтет за труд посмотреть на фотографию: а не слишком ли низко он нависает над матплатой? Конкретный ответ выглядит так: после установки боксового кулера от старорежимного четвертого пня между БП и вертушкой остался зазор в пару сантиметров. А о том, насколько хорошо старый ку-

садочные места двух 12-дюймовых вертушек (по умолчанию, правда, стоит только одна), кроме них на передней панели щелей для вдува воздуха нет. Задняя стенка истыкана колюще-режущими предметами до состояния решета или майки участника гей-парада. Заглушки под платы расширения, кстати, тоже все в щелях. Сразу отвечаю на вопрос: нет, ничего нигде не свистит, многочисленные края отверстий на уровень шума не влияют.

Воздушный поток проходит четко сквозь весь корпус, и с учетом специфического расположения HDD создать зоны застоя воздуха непросто. Сами харды находятся на уровне краев лопастей, где сила воздушного потока как раз таки велика. В итоге обдув и верхней части, и контроллеров получается отменным.

Все было бы идеально, если бы конструкторам не заблажило разместить на съемной стенке подобие сетки-рабицы. Не, ну вот зачем? Ухудшить отток воздуха? Испоганить собственную работу? Или это специально внедренный недостаток наподобие советского рацпредложения, который будет устранен в более дорогостоящих моделях?

Брежу? Может быть. Но бизнес-схема получается интересная. Смотрите: есть простое и самодостаточное изделие. Успешное на рынке. Оно логически закончено и, внося какое-то улучшение за десяток долларов, сделать его лучше не получится как раз потому, что все продумано и сбалансировано изначально. А расширить ассортимент вокруг успешной модели остро хочется. И что мы делаем? Мы переворачиваем все вверх ногами: за десять долларов делаем ухудшение, а потом просто меняем модели местами – ухудшенную версию, на которую затрачена лишняя десятка, продаем дешевле, а топовой моделью становится изначальная версия девайса. И баланс в сумме по моделям сходится один в один, и с точки зрения коммерции задача решена успешно. Пустые фантазии? Согласен. Но при этом слабо верится, что я первый человек, которому такая мысль закаралась в голову.

Материнская плата MSI G33M

Обычно миниатюрные матплаты делают под «офисные компьютеры». Элементы на маленьком квадрате текстолита час-

Комплектующие системного блока

Корпус	SilverStone SST-SG03B
Материнская плата	MSI G33M
Процессор	Core 2 Quad 2,4 ГГц (Q6600)
Видеокарта	NVIDIA 8800 GTX
Блок питания	Corsair HX620W (CPMSU-620HX)
HD DVD-привод	Toshiba SD-H802A/TMKS
Память	Chaintech Apogee DDR2 1066 МГц
Жесткие диски	2 x WD Raptor X WD1500AHFD

лер адаптировался к системнику, я скажу чуть ниже.

Жесткие диски, вопреки традиции, в корзину под приводом складывать не надобно. Для них предусмотрено отдельное место в нижней части кузова, под матплатой. Туда входят два харда, разместить третий можно, используя специальное ребро, идущее в комплекте. Но,

→ **Все было бы идеально, если бы конструкторам не заблажило разместить на стенке подобие сетки-рабицы. Не, ну вот зачем? Ухудшить отток воздуха? Испортить аэродинамическую трубу?**

думаю, больше двух винтов в обычную машину ставить не придется. Если у матплаты SATA-коннекторы расположены внизу, такое решение получается даже удобнее.

Последнее и самое главное (поскольку собственного блока питания у SilverStone SST-SG03B нету) – вентиляция. С практической точки зрения корпус напоминает аэродинамическую трубу: под 5-дюймовым отсеком расположены по-

Компания SilverStone занимается выпуском различных корпусов, блоков питания и аксессуаров к ним. Причем в арсенале фирмы настолько много различных интересных решений, что практически каждый найдет себе кейс по вкусу.

то расположены так, что серьезным фаршем систему не наштапиуешь, а разгонные возможности отсутствуют или смехотворны. Но бывают и исключения вроде MSI G33M.

Материнка построена на чипсете Intel G33 и, соответственно, поддерживает процессоры для сокета LGA 775 от Celeron до Core 2 и FSB 800 / 1066 / 1333, в южный мост Intel ICH9R интегрирован RAID-контроллер с поддержкой режимов 0, 1, 0 + 1, 5 (встречаются и версии матплаты на обычном ICH9, без RAID, будьте внимательны). Память типа DDR3 чипсет поддерживает, но на плату можно ставить только DDR2 (до четырех планок, максимальный объем оперативной памяти – 8 Гбайт).

Как ни странно, у малогабаритной материнки MSI G33M неплохие возможности для разгона. Можно поэкспериментировать с частотами FSB и PCIe, поменять множитель памяти, подкорректировать вольтаж чипсета, процессора и северного моста. В принципе с хорошим набором комплектующих есть где развернуться, но тогда придется селить систему в полноразмерный корпус – мало какой миниатюрный кузов позволит установить навороченную систему охлаждения.

На заднюю стенку-пристройку вынесена богатая коллекция интерфейсов: шесть портов USB, один порт FireWire (встречается не у всех модификаций платы), пара разъемов eSATA, два коннектора PS/2 для ценителей антиквариата, гнездо гигабитного Ethernet LAN, D-Sub и шесть мини-джеков интегрированного аудиоконтроллера. Количество портов USB можно и увеличить, подключив кабели от передней панели корпуса или вытащив на заднюю стенку системника планку с допортами (в комплекте с матплатой ее нет).

Из слотов расширения присутствуют PCIe 1.1 на шестнадцать линий, один PCIe-огрызок на одну линию и пара разъемов PCI. Ничто не мешает установке длинной видеокарты с массивной системой охлаждения, ну и, конечно, хорошей аудиокарточки, – в общем, у нас есть все, чтобы построить мощную домашнюю систему. Собрать ПК на основе MSI G33M можно и в режиме экономии трудовой копейки: сначала ограничиться необходимым минимумом железа, перебить пару месяцев на интегрированных аудио (Intel HDA, восьмиканаль-

ный Realtek AL888) и видеоадаптер (GMA 3100). Останавливаться на достигнутом не стоит, вывести сигнал на монитор / телевизор / проектор удастся только по аналогу. Можно сэкономить и на харде: сердобольные инженеры MSI оставили студентам на бедность одну линию UDMA на два устройства.



Со временем постепенно докупаем монструозный графический акселератор, звуковую карту, наращиваем память, ставим пару HDD, организовываем RAID и получаем вполне себе адский компьютер. Главное – не затягивать с апгрейдом слишком сильно, чтобы железо не успевало устареть (смайл с прищуром).

Испытание

Как я говорил, мы были просто обязаны попробовать со всем этим скарбом «взлететь». Смысл испытания: насколько серьезную машину можно собрать в малогабаритном корпусе, имея неплохую матплату? Для выяснения этого вопроса мы взяли процессор Intel Core 2 Quad 2,4 ГГц, нахлобучили на него боксовый кулер от Pentium 4, в разъемы для оперативной памяти поместили две гигабайтные планки Arodee и выставили частоту системной шины на 1066 МГц.

К дисковой подсистеме отнеслись со всей серьезностью: установили в RAID нулевого уровня два 150-гигабайтных харда Western Digital Raptor, видеокарточку тоже взяли самую мощную на сегодня, 8800 GTX, ну и для полноты картины воткнули в 5-дюймовый отсек привод HD DVD. Воспроизведение звука

поручили эстетской ESI Juli@. Питанием тестовый мультимедийный комп обеспечивал 620-ваттный БП Corsair.

Машинка получилась весьма холодной и тихой, температуры на греющихся элементах были далеки от критических. Процессор в простое не раскалялся выше 37 градусов, максимальная температура камня была зафиксирована во время длительного истязания садомазохистским тестовым пакетом S&M – 63 градуса. Северный мост в тех же условиях раскошегарился до 42 по Цельсию. Схожие результаты получились бы и в полноразмерном корпусе с хорошей вентиляцией, организованной с помощью пары «двухнашек» (одна на вдув, другая на выдув).

Попытки разогнать процессор и память не предпринимались, поскольку у нас под рукой не оказалось достаточно тихого, эффективного и низкого кулера. Если вы интересовались статистикой разгона Core 2 Quad, то наверняка знаете, что этот процессор очень неплохо ускоряется даже с воздушными системами охлаждения. Результаты измерений температуры говорят о том, что поэкспериментировать с оверклокингом можно.

На графическом процессоре максимальная температура ни разу не превысила 59 градусов, что тоже совершенно нормально. Референсная система охлаждения 8800GTX хорошо справляется со своими обязанностями, а 12-дюймовые вентиляторы на передней панели – с отводом теплого воздуха от видеокарты. Находящиеся вроде как на

→ **У MSI G33M неплохие возможности для разгона. Можно поэкспериментировать с частотами FSB и PCIe, поменять множитель памяти, подкорректировать вольтаж чипсета, CPU и северного моста.**

отшибе «Рапторы» тоже исправно получали свою порцию холодного воздуха и не раскалялись сильнее 45 градусов, а эти диски трудно назвать слабогреющимися.

Постороннего звукового сопровождения система почти не создавала. Для любителей цифр мы сделали ночью замеры шумометром, который выдал нам цифру в 42 дБ, но, честно говоря, точность его показаний вызывает у нас

Выиграйте поездку на Чемпионат Европы



Стань болельщиком - поддержи наших !

- 1 Купи любое устройство Epson**
- 2 Зарегистрируйся на сайте и прими участие в конкурсе**
- 3 Придумай кричалку - поддержи нашу сборную**

Сроки проведения конкурса: 1 сентября - 31 октября 2007 г.

При покупке любого принтера, сканера, МФУ или проектора Epson вы можете стать обладателем главного приза – поездки на двоих на Чемпионат Европы по футболу в июне 2008 г. Для этого необходимо зарегистрироваться на сайте и принять участие в творческом конкурсе на лучшую кричалку.



В состав жюри входят игроки сборной России по футболу.
Конкурс проводится при поддержке РФС.

А также ты можешь выиграть:

5 домашних кинотеатров
50 мячей с автографами игроков
500 шарфов болельщиков

Условия проведения конкурса:
www.sport.epson.ru



Epson - официальный спонсор сборной России по футболу

EPSON

большие сомнения, особенно на таких низких значениях. Так что заодно проиллюстрируем работу машинки двумя фактами: с метра ее не слышно даже в ночи, причем ресивер Pioneer VSX-AX10 шумит заметнее (хотя бытовая техника, как вы знаете, обычно создает гораздо меньший звуковой фон, чем ПК), а задняя стенка корпуса, хоть и испещрена разнообразными отверстиями (щели проделаны даже в заглушках под платы), совершенно не «свистит».

Что у машинки с производительностью, я думаю, догадаться несложно. Никаких проблем ни с воспроизведением HD DVD 1080i, ни с игрушками. Со специальными задачами вроде обработки аудио и видео тоже осложнений возникнуть не должно.

К слову, о формате HD DVD, который мы с любопытством посмотрели. Диск

на диск не приходится. Попадают качественные ремейки фильмов, практически не лучше DVD, и, насколько я успел понять, изучив проблему в интернете, их много. Думаю, перед тем как выбрать фильм, имеет смысл почитать отзывы на тематических форумах. Их немало, как и народа, интересующегося новым форматом.

Тесты. 3DMark 2006 отсыпал машинке от щедрот своих 11 219 условных единиц (разрешение 1280 x 1024), при этом лично процессору досталось 4218 баллов. В другом тестовом пакете той же компании, Futuremark PCMark 2005, CPU получил 8719 баллов, а память – 4219. Хороший разгон по шине мог бы здорово увеличить производительность в 3D-играх, но не на этой материнке, не с этой памятью и не в маленьком и тихом корпусе. Если мы вспомним, что перед

нами симпатичный малогабаритный медиацентр, результат можно считать замечательным.

Для сравнения с другими конфигурациями приведем результаты тестов системы с помощью SiSoft Sandra 2007. CPU: Arithmetic ALU – 49 231, Arithmetic MFLOPS – 32 781, Multimedia Integer – 295 395, Multimedia Floating Point – 159 012. RAM: Integer – 5891 Мбайт/с, Floating Point – 5829 Мбайт/с.

Выводы

На базе корпуса SilverStone SC03 и материнской платы MSI G33M получается отличная машинка – маленькая, симпатичная и быстрая, как самолет. Конечно, рекордов производительности она не бьет и десятки тысяч попугаев в пакете 3D Mark 2006 одним движением не сшибает, но ни один компьютер с экстремальной производительностью не сравнится с ней размерами, тишиной, а заодно и простотой в сборке и обслуживании. А в своем классе, среди маленьких мультимедийных центров, конкурировать получившейся у нас системе практически не с кем.

Разгонный потенциал у матплаты есть, вентиляция организована хорошо, так что, подобрав хороший кулер, CPU можно и ускорить. Разгон процессора Core 2 Duo по шине даже с 2,4 до 2,8 ГГц дает ощутимый прирост производительности в играх, так что геймерам стоит подумать об этом варианте. Насчет более серьезного оверклокинга есть сомнения: пытаюсь получить значительный прирост производительности, мы немедленно упрямся в блок питания. В буквальном смысле – кулером, снизу. А ставить в маленькую и симпатичную машину СВО или что-нибудь более экстремальное – значит, отказаться от идеи мощного, но малогабаритного мультимедиацентра.

Система получается совсем не дешевой, но зато ее можно собирать в несколько заходов. На работоспособную основу (процессор, матплата, корпус) уйдет около 500 долларов, если у вас уже есть камушек под LGA 775, планки DDR2 и любой жесткий диск, на первое время этого хватит. Потом постепенно доводим комп до ума за полгодика, не нанося домашнему бюджету существенного урона. **UP**

Редакция выражает благодарность за предоставленные материнскую плату и корпус компаниям MSI (www.microstar.ru) и Meijin (www.meijin.ru).

Кинотеатр одного актера

Несколько лет назад, когда мы публиковали первые статьи по HTPC (Home Theatre Personal Computer), найти подходящий корпус для машины нового типа было нелегко. Немногие люди, зарабатывавшие инсталляциями подобных систем, заказывали подходящие кузова в Европе. И выбор у них, надо сказать, был невелик.

Время прошло, а ситуация изменилась не сильно. С тем, чтобы найти маленький горизонтальный кузов, проблем не возникает, но и выглядеть он, скорее всего, будет аляповато, как безродный китайский музцентр, и внутри будет организован как попало. Меньше года назад, когда я решил наконец разориться на хороший корпус (хотелось всего лишь приличного внешнего вида, сходства с плеером – рядом стоит ламповый усилитель – и нормальной вентиляции), внезапно оказалось, что вариантов очень мало, буквально штуки три, и все подходящие корпуса почему-то с логотипом SilverStone.

Пришлось голосовать рублем за безальтернативный бренд. И, видимо, я был не один такой, потому что к нынешнему моменту линейка SilverStone Lascala, корпусов, имитирующих бытовую технику, выросла и расширилась. На сайте представителей компании список моделей занимает два листа. Есть кузова форм-фактора ATX для полнофункциональных машин (они, правда, хоть внешне и напоминают плееры, но размерчики у них серьезные даже для хай-файной техники) без БП,

есть новые, маленькие и тонкие, под microATX и mini-ITX, с тощими нестандартными питающими ватт на 80-150. Не для игр, конечно, это корпуса HTPC в чистом виде. Но зато они очень похожи на дорогие плееры.



Стоят они, конечно, недешево, в среднем от 150 до 250 долларов. Но лица, ответственные за разработку новых моделей, видимо, решили, что ценовую планку пора поднимать. И сделали две модели ценой под тысячу долларов. Направленность та же, на мультимедийные центры. С одной стороны, не хватает фантазии, чтобы представить, чем можно нафаршировать обычный корпус на такие деньги. С другой – все корпуса SilverStone, которые мне попадались, были сделаны грамотно, и цена вопросов не вызывала: материал внешних панелей – алюминий, шасси – стальное, обработка – отличная, вентиляция, естественно, хорошо продумана. Вот скоро возьмем этих монстров на тест и посмотрим, что можно сотворить с такой банальной вещью, как корпус для ПК.



Добавьте цвета вашему офису

Встречайте многофункциональное устройство CLX-2160 – цветное, лазерное, компактное. Его появление полностью преобразит ваш офис. CLX-2160. Больше цвета, больше возможностей.

CLX-2160 = принтер + сканер + копир





Трущобные жители

Что-то проникся я последнее время уважением к малогабаритным системам. Можно даже сказать, встал перед дилеммой при очередном апгрейде. С одной стороны, можно выбрать, как обычно, полноформатную мать с богатыми оверклокерскими возможностями.



Mazur
mazur363@mail.ru
Mood: не дали выспаться
Music: Spor

С другой – можно оставить пока внештатные режимы работы в стороне и порадоваться компактности. В идеале, конечно, хочется возможностей топовых продуктов в формате microATX и десктопного корпуса, однако ж не бывает в жизни все гладко и по желанию, приходится с чем-то мириться. Как раз в это время шла активная подготовка к тесту материнок под Socket AM2, и я решил небольшой список топовых продуктов разбавить несколькими бюджетными моделями – глядишь, найдутся яркие представители, да и будет с чем сравнить функциональность девайсов-хитов в плане оправданности высокой цены. Плюс ко всему

среди малогабаритных материнских плат иногда встречаются достаточно развитые модели. Развиты они не в плане оверклокинга, а в плане количества интегрированных полезных функций для столь популярных сейчас мультимедиа-центров.

Для бюджетного класса решено было не проводить сравнительных тестов на скорость работы – один фиг различия будут на доли процентов, на которые никто не смотрит при покупке матери. Стоимость – пятьдесят-восемьдесят баксов. Основное внимание уделялось стабильности работы и простоте в настройке, а за дополнительные возможности (разгон, уникальная и полез-

ная в деле технология и т. д.) записывались отдельные плюсы.

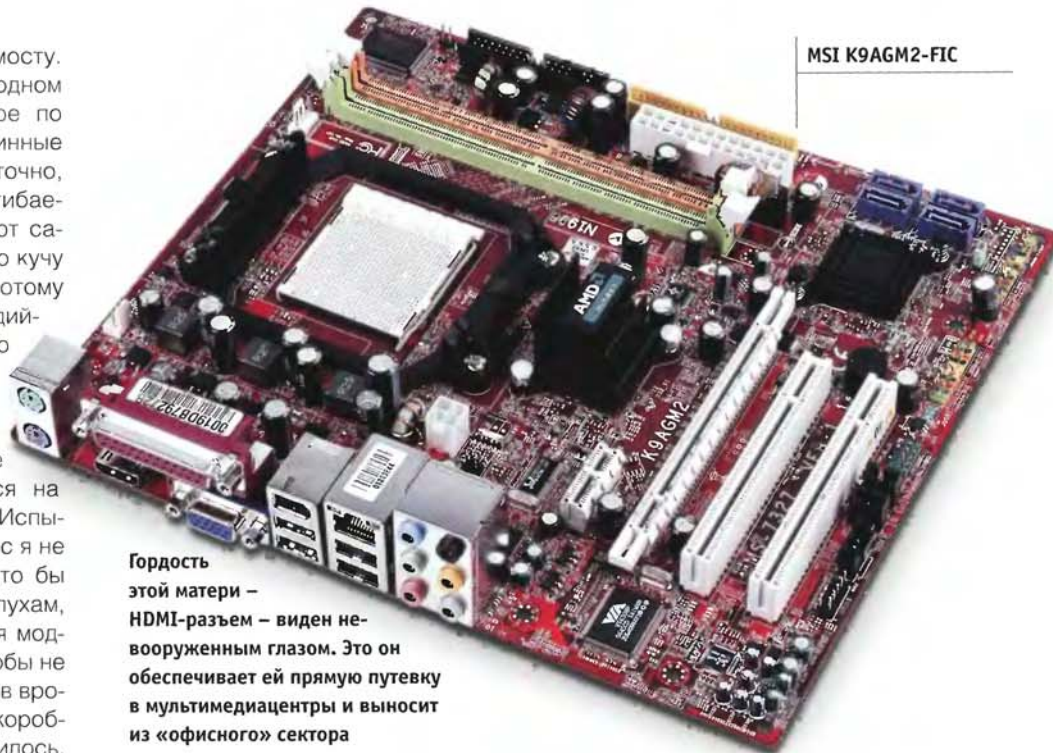
MSI K9AGM2-FIC

Дух бодр, глаз не замылен, мозг не вынут плясками с бубном. Тянемся к первой коробке, с матерью от MSI. И откуда у них такой позыв пришел – раскрасить и коробки, и текстолит в яркие цвета? Один фиг все в корпусе, каком-нибудь китайском тазике или сливовом «десктопе» никто не увидит... Ладно, дизайн каша не просит, значит, мусолить эту тему не будем. Тем паче что из антистатика уже угол материнки торчит.

Красный квадратик текстолита, черная рамка, белые слоты, непривычно

мелкий радиатор на северном мосту. Примерно так получается, если в одном предложении изложить увиденное по порядку. Разводка... Мда, на длинные карты тут никто не рассчитывал точно, равно как и на короткие трудногибкие хвосты допитания (ага, я тот самый Xilence приладил кормить всю кучу матерей). Зря они это сделали, потому как шансов оказаться в мультимедийном центре у этой матери всяко больше, чем в системнике общей стоимостью триста вечнозеленых. Первый и самый главный аргумент в пользу этого – наличие разъема HDMI, квартирующегося на задней панели рядом с D-Sub. Испытать сей приплюснутый интерфейс я не сумел. Нет в квартире ничего, что бы могло к нему подключиться. По слухам, к матери должен был прилагаться модный переходник с HDMI на DVI, чтобы не обламывать неподвижных юзеров вроде меня, однако ж сыскать его в коробке из желтого картона не получилось. Обидно, досадно, ну да и ладно. Вторая типологическая особенность модели – четыре SATA-порта с возможностью объединения подключенных к ним дисков в RAID-массив (подробнее в таблице с ТТХ на стр. 27). В бюджетной машинке эта штука как собаке пятая нога, а вот в ПК, являющемся по совместительству домашним файлохранилищем или всемогущим мультимедиаплеером, лишней не будет точно.

BIOS соответствует внешности: никаких намеков на разгон или что-нибудь подобное, несколько опций встроено-



MSI K9AGM2-FIC

Гордость этой матери – HDMI-разъем – виден невооруженным глазом. Это он обеспечивает ей прямую путевку в мультимедиацентры и выносит из «офисного» сектора

го видео и остального оборудования и регулятор оборотов вентилятора (кстати, интуитивно понятный и грамотно выполненный).

Дальше по правилам должен идти отчет о работе материнки в укомплектованном состоянии (то есть нагруженной всевозможными устройствами и установленной ОС).

Начитавшись презентаций, я решил попробовать 3D-приложения, используя интегрированное графическое ядро. Первым, хе-хе, под руку подвернулся F.E.A.R., хе-хе. Надо рассказывать, что я

увидел на экране? Ага, их самые, единицы FPS. Наивный такой, выкрутил разрешение в 1024 x 768, хорошо еще догадался антиалиасинг не включать. Обретая от всего увиденного ощущение реальных возможностей девайса, подбил товарища «пунуть» в Q3. Вот тут все очень даже хорошо закрутилось, эффе-эсы десятками в секунду повалили, даже на открытых картах и на высоких разрешениях. В общем, данная материнка звезд с неба не хватает, но обстоятельства того и не требуют. Тянет комфортно популярный шутер – и ладно.

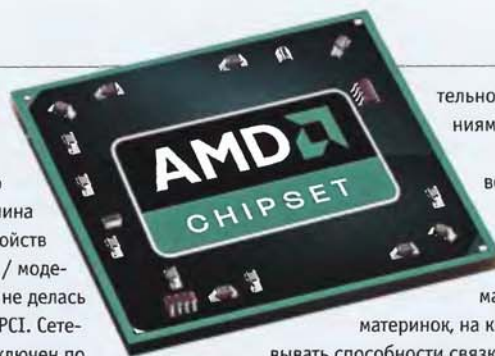
AMD 690G + SB600

Первое детище AMD после покупки ATI, сделанное, естественно, не без использования наработок последней; существует в двух ипостасях: 690G и 690V (последний вариант лишен DVI- и HDMI-интерфейсов). Чипсет рассчитан на применение в массовом секторе рынка, а это на сегодняшний день бюджетные машинки класса «и швец, и жнец и на дуде игрец», поэтому упор сделан на хорошие показатели повседневных задач при небольшой цене.

Главная фишка северного моста на фоне конкурентов – поддержка HDMI и возможности одновременно подключать два монитора к системе. Остальные характеристики не блещут уникальностью: четыре порта PCI-E x1 и один графический PCI-E x16. Южный мост SB600 соединен с северным через шину PCI-E x4 и обеспечивает поддержку одного SATA-канала, четырех портов

SATA II (RAID-1, -0, 0 + 1) и десяти разъемов USB 2.0. Звук – High Definition Audio (сокращенно HDA), шина AC-Link для недоустройств типа звуковой карты / модема AC97, ну и куда не делась старая добрая шина PCI. Сетевой контроллер не включен по тем соображениям, что, мол, по скорости все сетевые карты уступают PCI-E-шине, так вот пусть на ней и квартируются, не отъедая лишние транзисторы в кристалле.

Интегрированное видео, естественно, позволит крутить не слишком тяжелые игровые приложения (даром, что ли, ATI покупали?) на среднем разрешении, но уступает в производи-



тельности дискретным решениям low-end.

Наполнение в целом воображение не поражает, но в бюджетном секторе большего и не надо. Я вот не думаю, что найдется много

материнок, на которых будут реализовывать способности связки «690G + SB600» в полном объеме, разве что пара-тройка топовых моделей. Большинство же продуктов подходит под описание «все необходимое, ничего лишнего» и выбивается из серой массы однополчан только HDMI-разъемом. Жаль, что в перечень функций BIOS производители почти не насыпают «разгонных» фишек – последние чипсеты ATI (AMD) в этом плане были неплохи.

«Северный мост (от англ. northbridge) – один из основных элементов чипсета компьютера, отвечающий за работу с процессором, памятью и видеоадаптером. Южный мост (от англ. southbridge) – контроллер-концентратор ввода-вывода (от англ. I/O Controller Hub (ICH))» (ru.wikipedia.org).

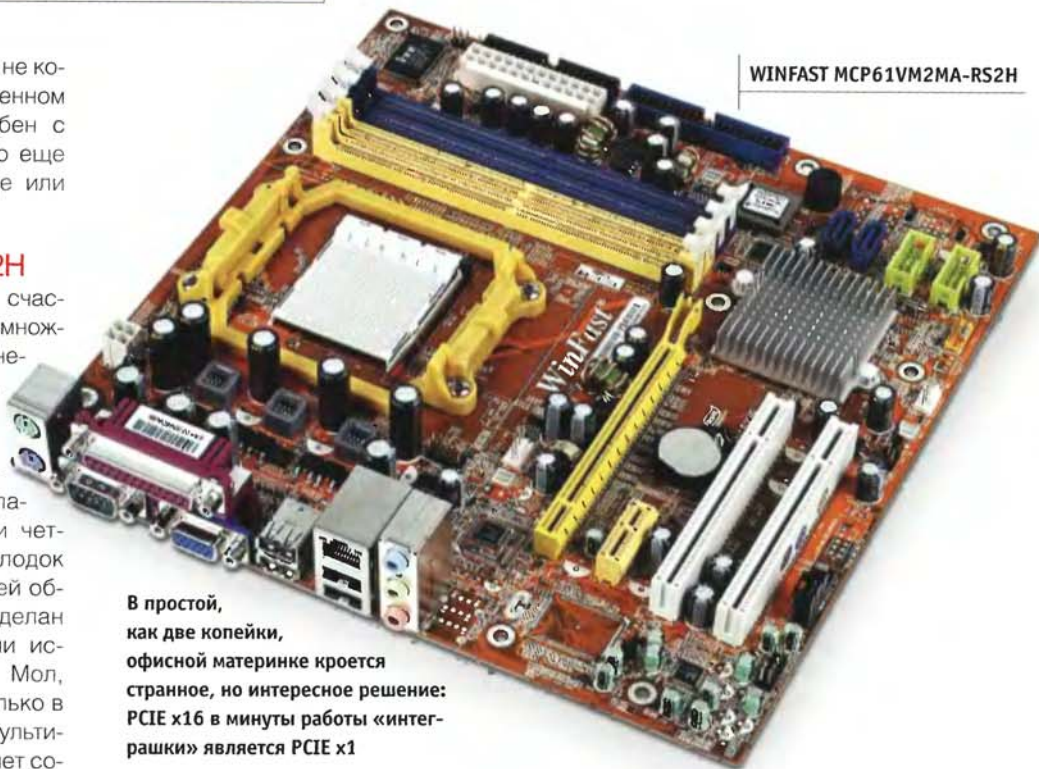
Итого: может копать, а может и не копать (при включенном и выключенном компьютере соответственно), бубен с полки доставать не просит – чего еще надо? Вывод: в файлохранилище или медицентр.

WinFast MCP61VM2MA-RS2H

К сожалению или, быть может, к счастью, этот продукт нам придется немножко погнуть. Последовательно, в нескольких местах, с сухим хрустом. Но не до конца, т. к. девайс в принципе удачный.

Хруст номер один – наполнение текстолита. Пустых мест на плате полным-полно (нет третьего и четвертого SATA-разъемов, двух колодок USB и одной FireWire со всей своей обвязкой), из чего поначалу был сделан ошибочный вывод о направлении использования данного продукта. Мол, тоже умеет копать и не копать, только в составе офисной машинки, т. к. мультимедиа-направленностью тут не пахнет совершенно.

Разводка хороша, из недостатков можно назвать только пагубное действие длинных видеокарт на ближний к слоту SATA-разъем. Плюсы? Их немало. Коннекторы под дополнительные USB-гнезда распаяны ближе к чипсету, а не упрятаны под крайний PCI-слот, что сильно упрощает доступ к ним в тесном корпусе. Очень удобно смещены колодки питания: они вынесены ближе к правому краю материи (особенно это касается



В простой, как две копейки, офисной материнке кроется странное, но интересное решение: PCIe x16 в минуты работы «интерашки» является PCIe x1

4-контактного коннектора допитания, его любят разводить где-нибудь посередине платы), что в десктопных корпусах с их короткими хвостами встроенных БП будет полезно.

Второй хруст сотворила сама материнка аккурат после того, как были установлены «дрова». Вообще, об установочном интерфейсе стоит сказать отдельно: он ярок, красив, космос кажется во всей красе, надписи на планетах вертит и прочие финты отображает. А внизу

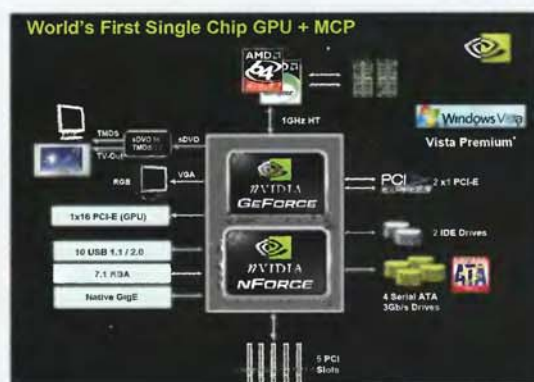
горит яркая кнопочка, при нажатии на которую все драйверы хитрым образом автоматически устанавливаются. Заманчивая кнопочка для современного, но не очень продвинутого пользователя, надо сказать. Мол, мы тут все сами как надо разурим, а вы пойдете кофейку заварите или чаем побалуетесь. Ну, я возьму и сделаю клик мышью по ней. Как и обещали, все само в нужных местах устаканилось, кроме 8800 GTX, находящейся в PCIe x16-слоте. Радуюсь такой быстрой

GeForce 6100 + nForce 400 (MCP61x)

Компания NVIDIA, как это у нее водится, выпускает сразу линейку чипсетов разной степени нафаршированности. Серия MCP61x включает в себя три набора логики: MCP61P, MCP61S и MCP61V (по степени убывания крутости).

Первый, MCP61P, поддерживает порт PCIe x16 и два PCIe x1, четыре порта SATA II (винты на которых можно объединить в RAID-массив уровня 0, 1, 0 + 1, 5), десять USB-разъемов, 7.1 аудио и гигабитную сетевуху. Среднебратец, MCP61S, держит только два порта SATA II, количество линий в графическом разъеме урезано до восьми, откушено два USB-разъема. Более всех пострадало интегрированное видео: оно потеряло DVI-порт, возможность аппаратно декодировать HD и 50 мегагерц тактовой частоты (425 против 475 МГц). Ну а у меньшого братца, являющегося сердцем материнки WinFast MCP61VM2MA-RS2H, к списку лишений добавилось отсутствие графического слота вообще как класса.

Да, если товарищи из NVIDIA что-то урезают, то делают это со свойственной им скрупулезностью и некоторой странностью. Вот чисто логически рассуждая, чего накрыли два USB-порта в средней и младшей версии? Количество каналов SATA, 100-мегабитка вместо гигабитки – могу понять, но к чему урезать внутреннее видео, а также интерфейсные разъемы, от ТТХ которых многое зависит в бюджетной машине? На ум приходит только одно: чисто маркетинговые соображения. Лучше бы избавили набор логики от сетевых приамбасов, которые в повседневной жизни особо никакой помощи не оказывали, но под руку лезли с завидной навязчивостью. Также интересно дело обстоит с графическим слотом – это единственный чипсет, в котором существу-



ет версия без его поддержки. Самая дешевая, ага. Ее-то и будут покупать для своих продуктов бойцы low-end-сектора с целью максимального удешевления продукта, и после реализовать PCIe x16 всякими нетрадиционными способами.

установке «дров», я начал заливать видеодрайвер. И что, вы думаете, произошло после попытки расквартировать этого видеомонстра в «Винде»? Правильно, случился синий экран и рухнувшая система.

Восстанавливаем «Винду» из заранее сделанного архива, лезем на сайт за обновленными «дровами», ставим их на загрузку и идем обедать, потому как скорости их инсталлирования позволяют, не напрягаясь, покусать первое, второе, компот испить и еще потом за собой всю посуду помыть. Но результат того стоит: с обновленными драйверами все волшебным образом срослось, и 8800 GTX нормально нашлась в системе. Позже выяснилось, что тут собака зарылась в интегрированном видео.

С этого момента начинается хруст под номером три: официально в чипсете (MCP61V) встроенного акселератора нет, а на этой мамке он есть и работает. Догадаться, на чем эта «интеграшка» сидит, если в данной версии системной логики вообще не предусмотрен видеоразъем, и откуда взялся PCIe x16-слот? Правильно догадались, последний вовсе не «икс шестнадцать», и даже не «восемь», а целый «адын». Получается, что с «железной» точки зрения на материнке стоят не PCIe x1 рядом с PCIe x16, а парочка PCIe x1, только по-разному оформленные. Зачем было творить такое сильное колдовство, в целом понятно: материнская плата microATX без встроенного видеоадаптера особо-то никому и не сплющилась, да и лишая пользователя возможности установить что-то свое, мощное, негоже. Почему был избран именно такой путь – мне непонятно. Есть же чипсеты с интегрированным видео, висит оно на предусмотренном для него графическом слоте. Да ладно, это мелочи, редкий покупатель такого рода продуктов пользуется своей видяшкой. А если и решится на это, то «дрова» новые поставить не так сложно.

А что же у нас в BIOS? Хе, там хруст четвертый: девайс может камня разгонять! Все ответственное за это дело упрятано во второе сверху подменю левого столбца, там, где обычно расположено меню Advanced System Configuration, и сразу я его не приметил. Ставим шину 250 МГц – система стартует. 270, 300 – все равно стартует. Без повы-

Боевой K8T890 в новом текстолито-пластиковом обличье: Socket AM2, DDR2... А функциональности до сих пор хватает – не с лихвой, но для безболезненной работы самое оно

шения напряжения на процессоре (а его можно накинуть сверх штатного на 0,325 вольта). Это ж-ж-ж неспроста... Ага, прошлогодний BIOS просто не смог нормально распознать процессор и, как следствие, работал с ним через одно место. Топаем за обновкой на сайт, перепрошиваем флэшку.

Матери WinFast (aka Foxconn) могут быть аскетично наполнены разъемами под накопителя, обладать неплохими средствами для разгона, а прилагаемый к ним диск иногда староват.

Во, совсем другой коленкор. Максимум, чего удалось достигнуть, – 2650 МГц вместо 2100 штатных при напряжении питания 1,35 вольт. Интересный момент: между стабильной работой и полным отказом функционировать (черный экран при старте) не было зоны «нестабильной» работы, когда, например, «Винда» начинает грузиться, но вылетает с синим экраном или сбои происходят при повышении нагрузки. И так, 257 МГц на шине – работаем стабильно, выдерживаем проверку в S&M. 258 МГц – все, черный экран, POST не проходит. Любопытно, а? Так или иначе, возможность разгона – жирный плюс.

С памятью побаловаться вдоволь не получилось, удалось добиться только стабильной работы OCZ DDR2-1066 5-5-5-15 как DDR2-800 3-4-3-12 (Vmem = 2,1 вольт).

Итого: матери WinFast (aka Foxconn) могут быть аскетично наполнены разъ-

емами под накопители, обладать неплохими средствами для разгона, а прилагаемый к ним диск может содержать микс из устанавливаемых одним нажатием «дровишек» и некоторых глюков. Вердикт: очень хорошая для своей цены мать, с одной оговоркой – в псевдоPCIe x16 лучше ничего не вставлять, до того как скачаете «дрова» с сайта.

Foxconn K8T890M2AB-KRS2H

Хе, старые знакомые, здравствуйте. Связка «VIA K8T890 + VT8237» снова с нами, уже который год. Славный чипсет для машин без наворотов и требований к большим скоростям в своем классе. Сколько их уже описано было... И вот снова он. В исполнении Foxconn.

Мать – полноформатный ATX. Во всем – классика жанра: на задней панели четыре USB, LAN, три мини-джека, COM, LPT, два «пополама», на самой плате – весь скромный набор «южника»: два SATA, два IDE. Разводка грамотная: малоиспользуемые в хозяйстве PCIe x1-слоты обрамляют графический разъем – очень полезная фишка при наличии видеокарт с крупногабаритной системой охлаждения. Все нужные разъемы подвинуты к ближнему краю платы, а их малое количество позволяет обойтись без ругательств со стороны разводящего PCB персонала и сборщика при подсоединении шнурков.

BIOS нас радует обилием настроек (относительным, товарищи, относительным обилием – чего вы хотите от матери

«ATX (от англ. Advanced Technology Extended) – форм-фактор подавляющего большинства современных персональных компьютеров-desktopов. Был создан Intel в 1995 году и пришел на смену использовавшемуся долгое время форм-фактору AT» (ru.wikipedia.org).

за «полтину капусты»?). Оверклокерские пункты в том же самом меню, которое «второе сверху-слева». На этот раз шину можно поднимать только до 232 МГц – на MCP61VM2MA вбиваемое значение ограничивалось заоблачной цифрой 450, – а вот диапазон регулировки напряжений остался практически без изменений. Ну вот и хорошо, будем использовать камень на 2400 МГц или что-то около того.

Нет, не будем мы ничего использовать на внештатных частотах. Его величество BIOS отказывался признавать «новый» Brisbane по всем правилам, ограничиваясь надписью «AMD processor model unknown», и на все попытки отойти от дефолтовых значений частоты шины реагировал впадением в глубокую кому. Обидно, очень обидно, с этим чипсетом в плане разгона нередко получаются хорошие результаты.

Установка «Винды», драйверов, проверка стабильности работы... Еще один случай, когда во включенном состоянии мы копаем, в выключенном – не копаем.

От этой матери, собственно, большего и не требуется.

Полноформатная, без возможностей кастомизации, но стабильная и дешевая материнка. В офисные машины ставят обычно microATX-платы из-за их крайней дешевизны, в мультимедиа-центр явно требуется что-то посовременней и навороченней... О, точно, я знаю, какому классу пользователей

→ **Связка «VIA K8T890 + VT8237» снова с нами, уже который год. Славный чипсет для машин без наворотов и требований к большим скоростям в своем классе, рабочая лошадка.**

идеально подойдет этот продукт. В двух словах не объяснишь, лучше показать на примере.

Есть в коллективе авторов еженедельника UPgrade человек под ником DarkCat. Это, если можно так сказать, айтишник старой школы: признает стабильность и многофункциональность,

холоден к разгону (хотя и не отрицает его полезность), питает любовь к старым игрушкам, на новые смотрит искоса и с недоверием. В один прекрасный день решил он проапгрейдиться. Прошу заметить: для людей такого склада словосочетание «решил проапгрейдиться» сравнимо с решением переехать на край света или как минимум постройкой загородного дома, ибо требует приложения

большого количества моральных усилий и массы подготовительных работ. Соответственно, случается этот самый апгрейд раз во много-много лет, глобально и с размахом.

По какому же критерию, вы думаете, DarkCat выбирал себе материнку? Правильно, по количеству PCI-слотов! «Мне, – говорит, – надобно переселиться в новую машину SCSI-контроллер, видеокарту, пинакловскую карточку, а в ваши (ага, мои, я их денно и ночью разрабатывал. – Прим. автора) PCI-E x1-слоты ничего этого не поставишь». Отказываться от этих девайсов или заменять их аналогичными он, естественно, ни под каким предлогом не собирался. В итоге нашел что-то себе по вкусу, дико радовался производительности подаренной ему X850XT и еще день «дружил» ворох девайсов со своей новой машиной.

Вот такому классу пользователей, которым от системы нужна только стабильность работы да хорошая скорость связи «процессор-память», и подойдет это материнка. Бросьте тыкать пальцами в Core 2 Duo – «мне не нужны эти ваши меггерцы!» (с).

MSI K9NGM-L

Хе, снова NVIDIA, теперь уже в micro-ATX-исполнении и с нормально разведенной видеосистемой – и интегрированное видео, и PCI-E-разъем не обделены линиями и не слеплены из того, что было. Вот если б еще коннекторов дополнительных добавили... Тьфу ты, замечтался я. Итак, что мы имеем по разводке? Из приятного: хвост длинных видеокарт не нависает ни над одним из разъемов под накопители, и USB-колодки не надо тягать в самый дальний угол мазерборда. Из неприятного: запиханный аккурат между задней панелью, процессорным разъемом и слотом PCI-E x16 разъем допитания и тесной кучкой расположившихся разъемы IDE – мелочь, но каждый раз при подключении огибать пальцами шланг главного 24-контактного питания неудобно.

VIA K8T890 + VT8237(R)

Посчитал тут на досуге: VIA K8T890 уж более двух лет, а южный мост VT8237 так вообще четвертый год разменивает! Принимаем эту информацию к сведению и относимся к TTX чипсета соответствующе, через призму времени.

Северный мост, K8T890, поддерживает один PCI-E x16 и четыре PCI-E x1, с южным мостом соединяется шиной V-Link пропускной способностью 1 Гбайт/с. «Южнник» VT8237 (или VT8237R, что одно и то же) обеспечивает работу звука Vinyl Audio и поддерживает два разъема SATA (третьему и четвертому SATA требуется PHY-контроллер) с возможностью объединения в RAID-0, -1, 0 + 1, два канала PATA (в сумме на четыре устройства), восемь портов USB 2.0, MAC-контроллер сетевой карты, совместно с PHY-контроллером VT6103 образующий 100-мегабитную сетевую, плюс возможность работы с низкоскоростными устройствами (дисковод, последовательный и параллельный порты).

По меркам двухгодичной давности – очень даже, по современным – аккурат в бюджетный вариант машины и вписывается, даже по кое-каким мелочам не дотягивает. Например,

что касается SATA: не всякий жесткий диск SATA II опознается корректно встроенным в чипсет контроллером, приходится пользоваться перемычкой, переводящую HDD в режим SATA/150. Но в остальном этот набор логики нареканий не вызывает: отловлены и пофиксены по-



чти все глюки, нет каких-либо специфических наворотов (типа встроено-либо в аналогичные продукты NVIDIA фэйрволла), поддерживаются все современные процессоры. Да и продукты на базе этой связки зачастую самые дешевые – сказывается «древность» чипсета.

Вот честно, не удивлюсь, если этого «старичка» подпишут еще на следующее поколение процессоров под сокет AM2+ или AM3 – существуют же матери на чипсете 865-в, нормально воспринимающие Core 2 Duo, и ничего. Low-end – такой сектор, где прокатят любые причуды, лишь бы работало и стоило не больших денег.

BIOS на сей раз оверклокерскими функциями обделен, «Винда» встала с полпинка... Скучно. А, нет, смотри-ка! Оно зависло! Запустил я 3DMark'05 в цикле крутиться, и через четыре часа получите-ка мертвый зависон. Второй раз оставил на ночь – та же самая картина. Частоты вроде бы все стоят штатные, напряжения тоже, «Винда» из проверенного дистрибутива. Это, оказывается, чипсет, который с видюхой встроенной внутри, внезапно решил перегреться. Я, вообще-то, такую проблему должен был предвидеть и сразу догадаться о ее источнике, но, расслабившись из-за стабильности вышеописанных материнских плат, перестал обращать на терморегим внимание.

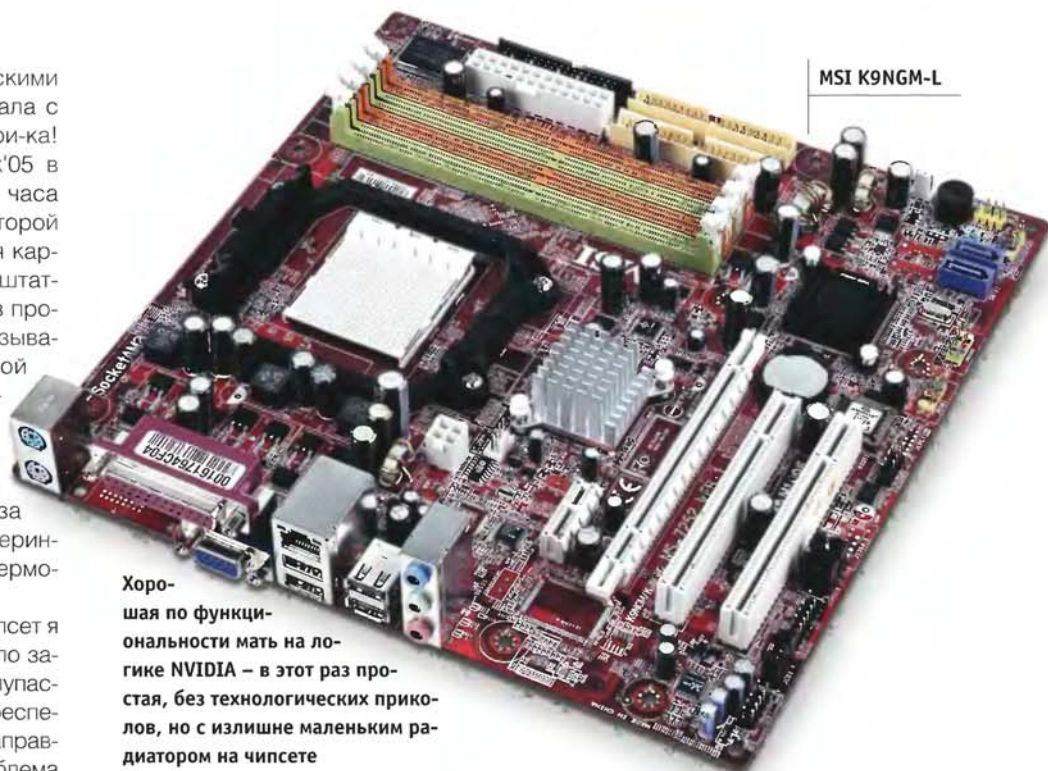
Вентилятор устанавливать на чипсет я не стал – все «сороковки» как на зло закончились, – а просто заменил полупассивный кулер на CPU боксовым, обеспечивающим нехилый сквозняк по направлению графического слота, и проблема разрешилась.

Итого: неплохая, но чисто офисная материнка, которой, перед тем как поставить ее и забыть, неплохо бы проапгрейдить радиатор на северном мосту.

Выводы кратко

А выводы будут вот какими.

MSI K9AGM2-FIC – хорошо подходящее для многофункционального мульти-



MSI K9NGM-L

Хорошая по функциональности мать на логике NVIDIA – в этот раз прощая, без технологических приколов, но с излишне маленьким радиатором на чипсете

медиацентра решение на базе новомодного чипсета AMD 690G.

WinFast MCP61VM2MA-RS2H – офисное решение со странной реализацией PCIE x16-слота и неплохими оверклокерскими возможностями.

Foxconn K8T890M2AB-KRS2H – полноформатное решение на проверенной временем базе для олдскульных пользователей.

MSI K9NGM-L – весьма аскетичная microATX-материнка, немного придиричавая к организации охлаждения, а в остальном очень даже. **UP**

Автор выражает благодарность компании AMD (www.amd.com) за процессор Athlon 64 X2 2,1 ГГц, предоставленный для тестирования материнских плат.

Технические характеристики материнских плат

	MSI K9AGM2-FIC	WinFast MCP61VM2MA-RS2H	Foxconn K8T890M2AB-KRS2H	MSI K9NGM-L
Цена, \$	54	60	59	57
Форм-фактор	microATX	microATX	ATX	microATX
Северный мост	AMD 690G	NVIDIA MCP61V	VIA K8T890	NVIDIA GF6100
Южный мост	ATI SB600	N/A	VIA VT8237A	nForce 410
Поддерживаемая память	DDR2-400 / -533 / -667 / -800, 4 Гбайт	DDR2-533 / -667 / -800, 4 Гбайт	DDR2-667 / -800, 2 Гбайт	DDR2-533 / -667 / -800, 4 Гбайт
Количество слотов DIMM, шт.	2	4	2	2
Количество слотов PCIE x1, шт.	1	1	2	1
Количество слотов PCI, шт.	2	2	3	2
Разъемы под накопители, шт.	4 SATA, 1 IDE	2 SATA, 1 IDE	2 SATA, 2 IDE	2 SATA, 2 IDE
Звук	ALC888 7.1	Realtek ALC861 HDA 7.1	Realtek ALC888 HDA 5.1	Realtek ALC883 HDA 7.1
Сеть	Realtek RTL8111B, 1 Гбит	Realtek RTL8201BL, 100 Мбит	Realtek RTL8110SC, 1 Гбит	Realtek RTL8201CL, 100 Мбит
RAID	0, 1, 0 + 1	0, 1	0, 1, JBOD	0, 1
Подробности	www.microstar.ru	www.foxconn.ru	www.foxconnchannel.com	www.microstar.ru
Благодарность	Устройства предоставлены компаниями MSI (www.microstar.ru) и Foxconn (www.foxconn.ru).			

«Реальное вытеснение прежнего стандарта произошло в конце 1999 – начале 2001 г. Другие современные стандарты (microATX, flexATX, mini-ITX) обычно сохраняют основные черты ATX, изменяя лишь размеры платы и количество слотов расширения» (ru.wikipedia.org).

USB 3.0 ждать в 2008-м

Корпорация Intel поведала общественности о дальнейших планах по развитию интерфейса USB. Работу по его усовершенствованию проводит группа USB 3.0 Promoter Group, в которую кроме самой Intel входят Hewlett-Packard, NEC Corporation, NXP Semiconductors, Microsoft и Texas Instruments. Самым главным преимуществом USB 3.0 станет десятикратное увеличение скорости передачи данных по сравнению с существующим стандартом – он сможет работать со скоростью до 5 Гбит. Кроме того, интерфейс будет менее энергозатратным.

По словам Джеффа Рейвенкрафта (Jeff Ravencraft), одного из стратегов Intel, USB 3.0 станет логическим продолжением самого популярного проводного интерфейса PC. Кроме того, представители компании заверили, что новый стандарт будет полностью совместим с предыдущими вариантами USB.

Впрочем, до внедрения USB 3.0 еще далеко. По всей видимости, Promoter Group завершит разработку интерфейса только в первой половине 2008 года, так что в массовое производство он пойдет не ранее следующей зимы.



Цинк и серебро

Фирма ZPower собирается внедрить серебряно-цинковые батареи, которые в идеале должны будут полностью заменить широко распространенные в данное время литий-ионные.

По мнению специалистов компании, новые аккумуляторы будут не только на 30% эффективнее современных, но и позволят значительно сократить вред, наносимый окружающей среде. Это, в принципе, и понятно – ведь материалы, из которых сделаны новые батареи, на 95% подвержены переработке.

SIXAXIS усовершенствовали

Компания Sony продемонстрировала новый манипулятор для консоли Sony Play-Station 3.

Внешне устройство практически ничем не отличается от современного SIXAXIS, единственное дополнение – кнопка с надписью «Rumble» на корпусе девайса. Эта кнопка служит для включения функции обратной связи. По словам тех, кому удалось подержать манипулятор в руках, он значительно тяжелее стандартного. Когда именно девайс появится в продаже, пока неясно, скорее всего, его стоит ждать к ближайшему Рождеству.

За экономию электричества

На форуме Intel Developer Forum были подведены первые итоги программы Climate Savers Computing Initiative. За три месяца ее существования к ней успели присоединиться более 100 компаний, которые теперь совместно работают над уменьшением энергопотребления вычислительных машин. В планах альянса – снизить потребление электричества компьютерами на 50% к 2010 году. Среди участников Climate Savers Computing Initiative – такие фирмы, как Dell, Google, HP, Intel, Microsoft и World Wildlife Fund.

Клавиатура с мини-планшетом

Некая компания, называющаяся A1Pro, начала продавать клавиатуру, оснащенную модулем для распознавания ручного письма. К сожалению, подробная информация об этом девайсе отсутствует. Известно лишь, что на встроенной в него панели можно будет что-либо написать при помощи специальной ручки, что позволит использовать уникальные графические символы для пресечения несанкционированного доступа к ПК. Устройство применимо и просто в качестве миниатюрного графического планшета.

Очередная мать от VIA

Компания VIA выпустила новую материнскую плату форм-фактора mini-ITX. VIA EPIA SN18000G построена на базе процессора C7, работающего с частотой 1,8 ГГц – это своего рода рекорд, поскольку предыдущие модели материнок от VIA поддерживали только 1,5 ГГц. По словам инженеров VIA, эта материнка позволит добиться 30-процентного увеличения производительности по сравнению с прочими моделями серии EPIA. На SN18000G стоит набор системной логики CN896 IGP со встроенным графическим ядром Chrome9.



OLPC XO опять дорожает

Появились очередные известия о недорогом компьютере для развивающихся стран – OLPC XO. Как выяснилось, машина (ранее известная как «стодолларовый компьютер») опять подорожала – со \$175 до \$188. При этом некоторые страны будут вынуждены платить за нее еще больше (к примеру, Уругвай она обойдется в \$205) – организация OLPC заявила, что стоимость ноутбука будет варьироваться в зависимости от государства, в которое он поставляется. С чем связана такая ценовая политика, пока неизвестно. Производство машин начнется в октябре этого года.



Total HD откладывается

Рон Сандерс (Ron Sanders), президент компании Warner Home Video, заявил, что сроки внедрения долгожданного формата Total HD опять откладываются. Напомним, что, согласно изначальным планам, эту технологию, объединяющую Blu-ray и HD DVD на одной болванке, должны были внедрить в начале 2008 года. Однако теперь фирма заявляет, что, будучи единственным издателем, собирающимся выпускать фильмы на носителях данного стандарта, Warner столкнулась с определенными трудностями, так что вряд ли «потянет» это дело в одиночку.



Фохсопп поможет Sony

Sony продолжает работать над снижением стоимости своей игровой консоли PS 3. На этот раз она объявила, что заключает договор с еще одним производителем железа — Hon Hai Precision Industry. Теперь эта компания, также известная как Foxconn, примет участие в производстве популярной консоли (ранее основным производителем железа для игровых приставок Sony была фирма ASUS). Впрочем, когда можно будет увидеть плоды нового альянса, неизвестно — компании заключили пока только предварительное стратегическое соглашение.

Intel хвастается новинками

Во время открытия форума Intel Developer Forum президент корпорации Пол Отеллини (Paul Otellini) представил рабочие прототипы чипов, построенных по 32-нанометровой технологии. Правда, пока демонстрировались не CPU: проверить новый технологический процесс компания предпочла на SDRAM.

Первые же 32-нанометровые процессоры, выпускаемые Intel, появятся в 2009 году. Это будут камни Westmere, которые придут на смену 45-нанометровым Nehalem. Впрочем, последняя архитектура также пока не внедрена — новые процы с ядром Nehalem поступят на рынок только в первой половине ноября этого года. Однако на форуме уже были продемонстрированы рабочие компы на их основе. Отеллини показал машину, функционирующую под управлением операционной системы Windows, и заявил, что с тем же успехом этот камень может работать и под Mac OS X.

В дальнейшем (ближе к 2010 году) новый технологический процесс будет использован для производства процессоров Sandy Bridge.

HP внедряет SSD

HP намеревается активнее использовать диски Solid State Drive в своих ноутбуках. Компания объявила о том, что машины HP Compaq серий 2710p, 2510p, 6910p и 8000 отныне будут оснащаться 64-гигабайтными SSD-накопителями (опционально). При этом цена ноутбуков возрастет на \$1000. По словам представителей фирмы, несмотря на солидное увеличение стоимости компьютеров, преимущество, которое дают эти винчестеры, привлечет новых покупателей — ведь это сделает ноутбуки гораздо легче и продлит жизнь их аккумуляторам.



Дешевый BD-R

Pioneer и Mitsubishi Chemical Media объявили о создании новой технологии, позволяющей производить более дешевые записываемые диски Blu-ray (как известно, высокая стоимость — один из основных недостатков данного формата). Компании утверждают, что использование органических красителей для создания записываемого слоя позволит значительно сократить затраты на выпуск болванок.

Технология была названа LTH (Low to High). Особенно она хороша тем, что для ее внедрения не потребуется какого-либо крупномасштабного апгрейда применяемого в данный момент оборудования: диски LTH BD-R могут изготавливаться на слегка модифицируемых конвейерах по производству болванок CD-R или DVD-R.

Остается единственная проблема — совместимость. Современные резакки не смогут работать с LTH BD-R. Правда, некоторые модели приводов, вероятно, все же способны поддерживать этот стандарт, однако только после перепрошивки. Впрочем, весной 2008 года Pioneer собирается выпустить новые девайсы, адаптированные специально для работы с болванками LTH BD-R.

Новая мобильная платформа

Компания Intel представила новую платформу Menlow для создания ультрамобильных компьютеров, которая гораздо более энергоэффективна, нежели прежняя, известная как McCaslin. Menlow подразумевает использование новых 45-нанометровых камней Silverthorne и набора системной логики Poulsbo.

Кроме того, в машинах, построенных на ее базе, будут стоять модули Wi-Fi 802.11n, 3G и WiMAX. Данные UMPC будут иметь тач-скрины диагональю от 4 до 6 дюймов, а работать они будут предположительно под операционной системой Linux.



Смартфон от ASUS

В Сети появилась информация о смартфоне ASUS P550, который пока только проходит утверждение организацией FCC. Этот девайс построен на базе процессора Marvel PXA270 с частотой 520 МГц и работает под операционной системой Windows Mobile 6 Professional.

Объем его флэш-памяти — 256 Мбайт, а оперативная память составляет 64 Мбайт. Телефон оснащен достаточно большим 3,5-дюймовым дисплеем с разрешением 240 x 320, кроме того, в него встроена двухмегапиксельная веб-камера.



Компания TerraNet начала испытания новой пиринговой технологии, которая позволит владельцам мобил звонить друг другу напрямую. Для функционирования системы каждый телефон должен быть модифицирован таким образом, чтобы выступать в качестве своеобразного p2p-узла.

Конвертор

MediaCoder 0.6.0.3870

MediaCoder используется для изменения размера мультимедийных файлов, их конвертирования, а также для вырезания звуковой дорожки из видеоклипа. Поддержка большого числа форматов делает программу универсальной, а удобный интерфейс со множеством настроек — доступной для неподготовленного пользователя. Существует специальная версия MediaCoder для установки на мобильные устройства.



- **Разработчик:** Stanley Huang
- **Объем дистрибутива:** 16,83 Мбайт
- **Модель распространения:** OpenSource
- **Домашняя страница:** mediacoder.sourceforge.net

Восстановитель данных NTFS Undelete 0.93

Разделы формата NTFS просто могут стать универсальными файловыми хранилищами благодаря корректной работе во всех популярных домашних ОС. А значит, вопрос о сохранности информации на этих партициях приобретает все более важное значение.

Задача NTFS Undelete — восстановление случайно удаленных данных. Если неизвестны точные координаты местонахождения файла, то можно воспользоваться встроенным поисковиком. Причем для программы не имеет особого значения состояние файла, достаточно его физического присутствия на диске (то есть на его месте ничего не должно быть записано). Естественно, удаление документов из «Корзины» не является препятствием для работы приложения.

Обладая англоязычным интерфейсом (локализация не предусмот-



- **Разработчик:** A-FF Laboratory
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 1,78 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.ntfsundelete.com

рена в принципе), программа все же остается простой и удобной благодаря минимуму команд, которые требуется задать для успешного восстановления файлов.

Пакет кодеков

Real Alternative 1.60

Программа используется как полноценная замена проигрывателю RealPlayer и может воспроизводить файлы RealMedia без установки штатного ПО. Работает с форматами: RA, RPM, RM, RAM, RMVB, RPX, SMI, SMIL, RT. В состав пакета также входят MediaPlayer Classic, RealMedia DirectShow Splitter и плагины для всех распространенных браузеров. Отдельно предлагается элемент управления RealMedia ActiveX для Internet Explorer.



- **Разработчик:** KL Software
- **Объем дистрибутива:** 5,7 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.codecguide.com

Файловый менеджер

Total Commander 7.02

Очень мощный файловый менеджер с полюбившимся публике в возрасте двух-трех лет интерфейсом. Пользователю гарантируются легкая работа с FTP и прямой доступ к сетевому окружению, что делает программу отличной заменой различным интернет-качалкам. В новой версии разработчики исправили некоторые баги и ошибки, а также пересмотрели принципы организации безопасности при работе в Сети.



- **Разработчик:** C. Ghisler & Co.
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 2,06 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.ghisler.com

Сетевой плеер

RadioClicker Lite 6.09.5

Программа для просмотра ТВ-каналов и прослушивания радиостанций, которые вещают на русском языке через интернет (более 100). Имеет удобный интерфейс, так что даже малоопытный юзер может получить удовольствие от ее использования. Но, несмотря на простоту и легкость, утилита обладает множеством настроек и рядом дополнительных функций. Для работы требуется Microsoft.NET Framework 2.0.



- **Разработчик:** RCDGroup
- **Объем дистрибутива:** 2,6 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.radioclicker.com

Аудиоредактор Sound Forge 9.0c

Мощный и дорогой аудиоредактор, который предназначен для обработки музыки на профессиональном уровне. Программа обладает широким выбором накладываемых эффектов, может записывать аудиодорожки, изменять формат, добавлять звуковые сопровождения к видео. Это приложение имеет очень большое количество настроек. С официального сайта можно скачать новые эффекты, как визуальные, так и звуковые.



\$400

- Разработчик: Madison Media Software
- Операционная система: Windows
- Объем дистрибутива: 69,55 Мбайт
- Домашняя страница:
www.sonycreativesoftware.com

Читалка электронных книг Cool Reader 3.0.8

Мультиплатформенная читалка, работающая, правда, всего с одним форматом — fb2. Тем не менее Cool Reader незаменим для людей, которым приходится много читать с монитора, потому что его настройки позволят значительно уменьшить нагрузку на глаза. К приложению можно подключить модули, анализирующие текст и воспроизводящие его голосом. Также доступны грамматические словари.



FREE

- Разработчик: Vadim Lopatin
- Операционные системы: Linux, Windows
- Объем дистрибутива: 2,36 Мбайт
- Модель распространения: OpenSource
- Домашняя страница: coolreader.org

Утилита FastStone Capture 5.7

Программа, позволяющая делать скриншоты рабочего стола и сохранять их в различных форматах (BMP, JPEG, PNG, GIF, TIFF, TGA и PDF). Обладает возможностями редактирования и может накладывать простые графические эффекты. Поддерживается совместная работа с тремя самыми популярными браузерами. В новой версии появилась опция преобразования изображения в 256-цветное и исправлены ошибки.



\$20

- Разработчик: FastStone Soft
- Объем дистрибутива: 1,3 Мбайт
- Модель распространения: исходный код недоступен
- Домашняя страница: www.faststone.org

Обновления программ за неделю

Плеер Light Alloy 4.1

■ www.softella.com

Обновление для популярного российского видеоплеера включает в себя незначительные исправления, а также возможность сохранять кадры в формате JPEG. Еще одним нововведением стал улучшенный трехполосный эквалайзер. Для отечественных пользователей программа по-прежнему бесплатна.

Архиватор WinRAR 3.70 RU Final

■ www.rarlab.com

Финальная версия русифицированного архиватора доступна на официальном сайте. Там же появились новые темы и иконки, среди которых можно найти подходящие именно вам.

Набор кодеков K-Lite Mega Codec Pack 3.4.5

■ www.k-lite-mega-codec-pack.com

Пакет, который включает в себя не только кодеки, но и проигрыватели BSPlayer и Media Player Classic, теперь обновлен путем добавления в него поддержки нескольких форматов видео. Эксперименты с совместной работой ко-

деков не привели к успеху: на выходе получалось слишком много глюков и тормозов, поэтому от такого метода было решено отказаться. В новой версии разработчики вернулись к прежней системе выбора кодировщика.

Эмулятор DAEMON Tools Lite 4.10 X86

■ www.daemon-tools.cc

Малый по размеру, но мощный эмулятор образов, который теперь еще более тонко работает с «душами» лицензионных дисков. С успехом преодолевает защиту самых разнообразных систем (SafeDisc, Securom, RMPS, Laserlock и т. д.).

Плеер Winamp Pro 5.5 Preview 1

■ www.winamp.com

Новая версия популярного плеера с возможностью записи AudioCD. Разработчики сообщают об улучшении работы эквалайзера и устранении нескольких ошибок. Хотя, судя по комментариям пользователей, исправлено далеко не все. Кое-кто утверждает, что стало даже хуже. Что поделаешь, превью есть превью. Но тенденция настораживает.

Драйвер ATI-AMD Catalyst Drivers 7.9

■ www.ati.com

Новые драйверы для видеокарт серии Radeon. Обновление существенно влияет на производительность и уровень графики в современных играх. Перед установкой необходимо удалить из системы предыдущую версию программы, для чего пакет оснащен соответствующей утилитой. Кроме драйверов в комплект поставки вошли Multimedia Center, Remote Wonder и другие полезные инструменты.

Фильтр FFDShow rev.1469

■ www.dopdf.com

Используется специально для того, чтобы повысить качество картинки в фильмах формата DivX / XviD. Незаменим для обработки плохих «экранок» с низким битрейтом.

Плагин MultiIE 4.0

■ www.southwaycorp.net

Плагин для браузера Internet Explorer, который позволяет открывать несколько веб-страниц в одном окне, используя систему, похожую на ту, которая применяется в Mozilla Firefox.

Вариант на замену

Штатный графический редактор Windows Microsoft Paint стабилен, предсказуем и примитивен, однако удобен для выполнения «детских» операций. Если взять все его положительные качества и добавить ему функциональности, получится Paint.NET.



Юрий Меркулов
merkulov@mozilla-russia.org
Mood: оптимистичное
Music: марш Мендельсона

Благодаря своему названию программа воспринимается как имеющая отношение к штатному инструменту Windows. Несмотря на это, мы говорим о совершенно независимом проекте с открытым исходным кодом. Дистрибутив Paint.NET удивительно малого размера – 1,4 Мбайт. Поначалу даже не верится, что программа, помещающаяся на 3-дюймовую дискету, представляет собой полноценный графический редактор, с помощью которого можно осуществлять творческую обработку изображений. Впрочем, для функционирования Paint.NET потребуется наличие в системе Microsoft .NET Framework 2.0, но этот пакет и так установлен у большинства пользователей, поскольку на него опираются очень многие современные программы.

Автора Paint.NET нельзя упрекнуть в равнодушии к иностранным юзерам: программа переведена на восемь языков. Но вот незадача: русского среди них нет. Так что придется довольствоваться английским. Исправится ли положение в будущем, сказать трудно. Однако, разбираться в дремучих настройках не придется – все довольно просто.

Программа имеет традиционный для приложений Windows интерфейс с панелью инструментов, расположенной в верхней части рабочего окна. Некоторые возможности редактора могут быть задействованы с помощью всплывающих окон. Помимо прочего они используются для показа части служебной информации об открытых изображениях. Подобное решение применяется также в Adobe Photoshop.

Всплывающие окна могут менять свою прозрачность. Активный в данный момент элемент непрозрачен, остальные прозрачны наполовину, что позволяет видеть и служебную информацию, и редактируемую картинку. Удобно.

Управление дополнительными панелями выполнено просто, но эффективно. Вы можете включать и выключать их с по-

мощью группы функциональных клавиш Fx. Внутри документа можно включить направляющую сетку, а по краям – линейки.

По умолчанию масштаб открытого документа подгоняется под размер рабочего окна редактора. Вслед за изменением размеров окна корректируется и степень увеличения картинки. Помимо стандартного ручного увеличения изображения также можно включить режим 1:1, при котором картинка выводится в масштабе 100%.

Стоит обратить отдельное внимание на панель истории операций. Она имеет неограниченную длину. Все упирается в свободное место на жестком диске, так как по мере увеличения количества корректировок изображения создаются все более объемные временные файлы. На панели присутствуют кнопки перемещения по списку на один шаг, а также быстрый возврат к началу списка или переход в самый его конец. Отмена сразу нескольких операций работает не молниеносно, есть неболь-



- **Программа:** Paint.NET 3.10
- **Тип:** графический редактор
- **Разработчик:** Rick Brewster
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 1,4 Мбайт
- **Модель распространения:** OpenSource
- **Домашняя страница:** www.getpaint.net

нием слоя в «стопке» вверх и вниз. Допускается изменение прозрачности, а также выбор метода смешивания. Любой слой можно временно отключить, сделав невидимым.

Важным достоинством Paint.NET (если сравнивать его с Windows Paint) является возможность открывать несколько документов одновременно. Список изображений в этом случае располагается у правой границы панели инструментов в виде эскизов. Текущий документ выделяется синей рамкой. Как только вы внесете хотя бы одну корректировку, в левой части миниатюры появляется оранжевая звездочка. Наличие изменений в документе нетрудно отследить и по панели истории операций: если внутри нее больше, чем одна строка (открытие), – документ корректировался. А как конкретно, можно прочитать внутри другой панели. Если список всех открытых документов не помещается внутри рабочего окна, он превращается во всплывающее меню. При просмотре

→ **Автора Paint.NET нельзя упрекнуть в равнодушии к иностранным юзерам: программа переведена на восемь языков. Но вот незадача: русского нет.**

шие задержки, которые, однако, не настолько велики, чтобы можно было говорить о дискомфорте. Подождать 2-3 секунды, чтобы избавиться от серии изменений, нетрудно.

Несмотря на свой миниатюрный размер, Paint.NET поддерживает работу со слоями. Их список отображается внутри специальной панели Layers. Новый слой может создаваться пустым, как копия текущего слоя, а также импортироваться из внешнего файла. Сортировка производится перемеще-

А вот в Тамбовском государственном университете имени Г. Р. Державина на полном серьезе проводили лабораторные практикумы по освоению Microsoft Paint. Курс назывался: «Microsoft Paint как средство познания в компьютерной среде».

списка последних открытых изображений также используются миниатюры. В большинстве случаев файлы имеют ничего не значащие названия, присвоенные бездушной фотокамерой, и по их именам ни за что не догадаешься о сюжете. Миниатюра же, напротив, очень наглядна.

Кстати, о фотокамерах. Paint.NET поддерживает импорт изображений из сканера или цифромывальницы. Но программа не понимает форматы RAW, позволяя принимать из меню Acquire лишь JPEG или TIFF. Хотя вообще-то в этом редакторе можно открывать намного больше типов данных. Помимо собственного формата Paint.NET, JPEG и TIFF, приложение поддерживает BMP, GIF, PNG, TGA и DDS.

Вызов любого инструмента сопровождается небольшой подсказкой в строке статуса. Например, при клике по значку с лупой, отвечающему за изменение масштаба изображения, нам тут же сообщат, что левая кнопка мыши приближает картинку, правая – удаляет, а средняя – перемещает фотографию внутри рабочего окна приложения.

Интеллектуальное выделение выполняется с помощью магнитного лассо, путем удержания левой кнопки мыши. Его границы привязываются к цветовым переходам. Как только вы отпускаете кнопку, кривая замыкается, превращаясь в регион. Еще один способ выделения представляет собой традиционную «волшебную палочку», с помощью которой можно выделить области с похожими цветами. Чувствительность инструмента к перепаду цвета задается в его (инструмента) настройках.

Paint.NET позволяет менять размер холста и самого изображения. Делать это можно путем ввода абсолютных значений размеров кадра, а также указанием процентного соотношения параметров конечного документа к его исходному состоянию. При изменении размеров холста указывается направление его увеличения или, напротив, уменьшения.

Для устранения локальных дефектов на фотографии используется клонирующая кисть произвольного размера. Сначала вы определяете исходную текстуру, а затем переносите ее на поврежденный участок. Инструмент работает очень жестко и может применяться лишь на однородных областях. В ином случае сразу становятся заметны контуры кисти.

Управление цветом и экспозицией, а также некоторые другие базовые инструменты коррективы фотографии сосредоточены в меню Adjustment. Все они

очень просты. Автоматический режим позволяет быстро установить правильные точки зрения программы уровни, что включает в себя изменение яркости и контраста. Допускается использование кривых для регулировки яркости и контраста. Вы можете преобразовывать фото в черно-белый режим и тонировать под сепию. Последние две функции не имеют настроек, так что творчески вмешаться в процесс работы над изображением не получится.

Добавление текста по умолчанию происходит в текущем слое. Если вы хотите иметь полный контроль над надписями, то лучше создавать их внутри нового пустого слоя: после того как вы переключились на другой инструмент или просто создали новую надпись, редактирование уже введенного ранее текста становится невозможным. Это также приводит к необходимости работы в отдельном слое. В конце концов, его всегда можно переместить, удалить или создать заново.

Paint.NET содержит большое количество встроенных эффектов. Удаление «красных глаз» выполняется в два этапа. Сначала выделяется область вокруг зрачка, которая потом обесцвечивается специальным инструментом. Можно задать степень жесткости фильтра, а также чувствительности инструмента к тонам красного.

К художественным фильтрам можно отнести имитацию рисования масляными красками и карандашом. Помимо этого есть эффект гравюры, мозаики, мягкого свечения. Отдельно стоит отметить нали-

чие смягчающего портретного фильтра, позволяющего снижать локальный контраст и устранять мелкие недостатки, а также выравнивать текстуру кожи.

Одним из минусов реализации всех эффектов является отсутствие возможности предварительного просмотра результатов их работы. Это плохо сказывается на быстроте программы, так как наложение фильтра на весь документ занимает какое-то время.

К сожалению, Paint.NET не позволяет осуществлять какие-либо пакетные преобразования изображений. Вся работа происходит лишь с одной картинкой. Несмотря на то что вы можете одновременно загрузить несколько изображений, их обработка, в любом случае, будет набором последовательных операций.

И все же, невзирая на целый комплект серьезных недостатков, Paint.NET нельзя назвать плохим графическим редактором. Конечно, в нем невозможно осуществлять серьезную корректировку изображений. Любителям снимать в RAW нужен специальный конвертор, а сторонникам художественных стилизаций более подходит серьезный, профессиональный программный продукт. Достоинство же Paint.NET заключается в его бесплатности, простоте и небольших системных требованиях. Что до замеченных огрехов, то в них нет ничего фатального, и, возможно, уже в ближайшее время автор их устранил. Ну а штатному графическому редактору Windows пора на свалку, так как даже в своем текущем состоянии Paint.NET не оставляет ему никаких шансов. UP



БУДЕНОВСКИЙ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

ОРГТЕХНИКА
КОМПЬЮТЕРЫ
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
CD И DVD
БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
СОТОВАЯ СВЯЗЬ
АУДИО-ВИДЕО

220

ПАВИЛЬОНОВ

В ОДНОМ ЗАЛЕ

С 10.00 до 20.00
БЕЗ ВЫХОДНЫХ

Проспект Буденного, 53
м. «Шоссе Энтузиастов»
www.budenovsky.ru
т. 785-7575



Непонятно, почему создателей Paint.NET, получившего, кстати, несколько наград от отраслевых СМИ, до сих пор не засудили адвокаты корпорации Microsoft. Наверное, ждут, пока программа станет популярной, чтобы просто выкупить ее.

В очередь!

Возраст еще никому не добавлял подвижности: ни людям, ни операционным системам. Чем дольше живет Windows на вашей машине, тем медленнее она раскисает при старте. Рано или поздно это начинает раздражать. В чем же тут дело?



Сергей Голубев
sergey.golubev@gmail.com
Mood: наконец потеплело
Music: New Seekers

В списке автозагружаемых программ. Причем важно даже не то, что их со временем становится слишком много. Порядка среди них нету. Если бы они стартовали организованным строем, то заняли бы свои законные места в считанные секунды. Но они предпочитают ломиться в систему толпой, со всеми вытекающими последствиями.

Простору говоря, приложения мешают друг другу. Отсюда вывод: если упорядочить процесс загрузки, то можно выиграть время. Тем, кто по роду деятельности вынужден часто перегружать систему, программа Startup Delayer будет весьма полезна.

По сути это самый обыкновенный менеджер автозапуска с одной небольшой дополнительной функцией: каждому загружаемому модулю можно назначить временную задержку таким образом, чтобы он не мешал стартовать другим программам.

Сразу после запуска Startup Delayer отобразит список модулей, загружаемых вместе с системой. Полным, конечно, его может назвать только абсолютно несведущий товарищ, ничего не знающий об утилитах Русиновича (AutoRuns выдаст куда больше полезной информации). Однако чем богаты – тем и рады.

Естественно, главная операция – удаление программ из списка и добавление их в него. Тут все просто: если добавить, то нажимаем на плюсик, если удалить, то на крестик. Кстати, раньше я не понимал, чем эти значки различаются, но авторы интерфейса программы Startup Delayer полностью закрыли этот вопрос. По крайней мере, для меня (смайл).

Удаление программ из списка автозагрузки можно производить в двух режимах: защищенном и продвинутом. В первом случае Startup Delayer не позволит избавиться от модулей, которые приложение сочтет системными. Во втором таких ограничений нет, так что при его активации следует быть особо внимательным.

Кстати, интерфейс позволяет упорядочить модули вручную. В контекстном

меню для этого есть специальная опция. Очень удобно, чем-то напоминает игру в «Сапера», где можно отмечать флажками те поля, куда лучше не соваться. В нашем же случае можно сперва как-то обозначить системные и явно нужные программы, чтобы застраховаться от собственной невнимательности и поспешности.

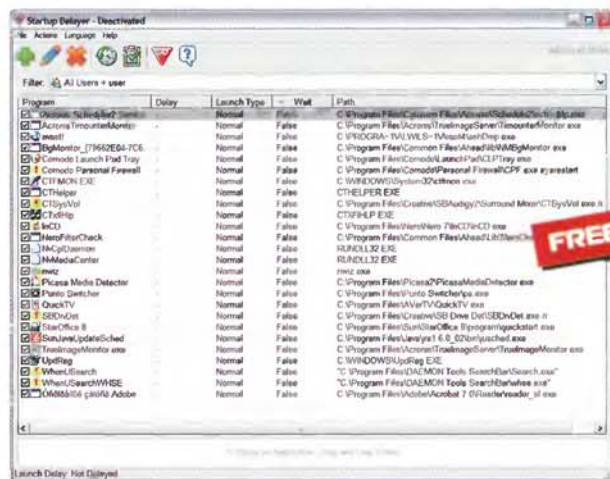
Для удобства предусмотрена возможность сортировки. Утилита может огласить весь список программ или отобразить модули, имеющие отношение только к какой-то конкретной учетной записи.

К сожалению, нет многооконного режима, позволяющего увидеть записи нескольких пользователей одновременно. А в ряде случаев это могло бы быть полезным.

Кстати, и в настройках софтины никаких особо ценных опций найти не удалось. Разве что во вкладке Application Information можно посмотреть на классификацию приложений, что значительно удобнее, чем постоянно пользоваться контекстным меню.

Теперь добрались до функции, специфичной для программы Startup Delayer. Пользователь может попытаться ускорить процесс автоматической загрузки, выставив каждому модулю временную задержку, чтобы они стартовали не все сразу, а по порядку. Для этого на главной панели (и в контекстном меню) предусмотрена опция Edit. Тут никаких особых пояснений не требуется: расставьте модули по порядку, и эффект должен быть заметен.

А заодно можно приказывать программе сделать загрузку более информативной. По умолчанию стоит скрытый режим – именно так работает сама система Windows. Что-то происходит, но пользователю об этом не сообщается. Если же вы хотите получать рапорты от всех загружа-



- **Программа:** Startup Delayer 2.3
- **Тип:** менеджер автозагрузки
- **Разработчик:** r2 Studios
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 992 Кбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.r2.com.au

емых приложений, то активируйте графический режим. Это, между прочим, не только красиво, но и полезно. Наблюдая за тем, как стартуют программы, пользователь может внести коррективы во временные задержки, тем самым оптимизировав весь процесс.

Интерфейс программы двуязычный. Хочешь – общайся с ней по-английски, хочешь – по-немецки. Русского нет, поэтому если плохо учились в школе, то придется разбираться интуитивно – по пиктограммам. Впрочем, они вполне понятные – даже крестик от плюсики можно отличить с первого взгляда.

Резюмирую. Startup Delayer сложно отнести к софту первой необходимости. Однако какие-то действия, направленные на оптимизацию системы, она поможет выполнить. Если вы уже давно стали жить по принципу «курочка по зернышку клюет», то есть смысл ее скачать. Тем более что раздается она даром и никаких рекламных модулей в ней нет. **UP**

Бесплатный просмотр

Цифровая камера позволяет щелкать без устали, не оглядываясь на количество отснятых кадров. Все это выливается в гигабайты фоток на винчестере, что приводит к увеличению популярности особого класса программ – менеджеров графических файлов.



Юрий Меркулов
merkulov@mozilla-russia.org
Mood: танцевальное
Music: Blue Suede Shoes

Такие программы могут систематизировать фотографии, упростить их поиск, помочь с некоторыми несложными задачами в области корректировки изображения. Однако они имеют довольно высокие системные требования и весьма сложны в освоении. Между тем даже у опытного фотографа, чей жесткий диск вот-вот лопнет от обилия плодов его труда, нередко возникает необходимость просто открыть картинку.

FastStone MaxView – простой и компактный выюер графических файлов. Несмотря на кажущиеся скромные возможности, MaxView позволяет открывать не только файлы популярных графических форматов, но и RAW большинства современных зеркальных камер. Кроме того, поддерживается открытый формат цифрового негатива DNG, а также документы Adobe Photoshop с расширением .psd.

Изображения можно просматривать либо внутри рабочего окна программы, либо в полный экран. Представление содержимого текущей папки в виде графических миниатюр невозможно. Впрочем, это не страшно, так как большинство современных файловых менеджеров имеют подобный режим.

Во время просмотра можно включить инструмент «Лупа». Вопреки названию, он не увеличивает локальный участок фото – масштабируется вся картинка сразу. Увеличение действует до тех пор, пока удерживается левая кнопка мыши. В верхней части «Рабочего стола» выводится краткая служебная информация о текущем изображении. Если хотите увидеть больше, достаточно подвести указатель мыши к правой границе экрана: на нем всплывает панель, на которой помимо подробной системной информации отображается полный список полей EXIF, куда камера записывает параметры съемки. Таким образом, для просмотра этих данных не нужно переключаться в другие режимы или открывать дополнительные диалоговые окна. Выдвигать боковую панель путем подведения

указателя к границе экрана очень просто.

Вторая панель располагается в нижней части экрана и вызывает аналогично. На ней живет окно навигатора, который показывает миниатюру просматриваемой картинки. Удобно, когда вы разглядываете фото в крупном масштабе и оно не помещается на экран: информацию о композиции даст навигатор, на котором расположены кнопки дискретного переключения масштаба. Ниже, на самой панели, находится поле плавного масштабирования изображения. Впрочем, такие операции часто выполняются с клавиатуры: проще нажать клавиши «плюс» или «минус», а не тащить указатель мыши через весь монитор и щелкать по маленьким, еле заметным кнопкам.

Нижняя панель позволяет запускать также несколько сервисных функций. Вы можете распечатывать фотографии, отправлять их по электронной почте, включать режим слайд-шоу (в настройках можно выбрать музыку), а также быстро переключаться между режимами сглаживания изображения.

Третья панель, расположенная в верхней части, является прообразом главного меню. Она вызывается так же, как две предыдущие, – путем перемещения мышиного курсора к границе экрана. Меню Edit содержит несколько базовых инструментов корректировки изображений. Например, можно поворачивать фотографии с шагом 90°, регулировать яркость и контраст, изменять размеры изображения, повышать или понижать резкость. Кроме того, есть несколько творческих фильтров: перевод фотографии в черно-белый режим, тонирование под сепию, преобразование в негатив.



- **Программа:** FastStone MaxView 2.1
- **Тип:** просмотрщик изображений
- **Разработчик:** FastStone Soft
- **Операционная система:** Windows
- **Размер дистрибутива:** 1,4 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.faststone.org

В состав FastStone MaxView даже входит простой графический редактор! С его помощью можно рисовать линии, стрелки и некоторые геометрические фигуры. Кроме того, он позволяет добавлять текст, который может располагаться внутри закрашенных прямоугольников либо просто поверх фото. Встроенный редактор, как говорилось выше, довольно примитивен. Но есть возможность вызова внешнего приложения: путь к исполняемому модулю указывается в настройках программы.

FastStone MaxView, несмотря на компактность, обладает массой интересных возможностей, делающих просмотр фотографий более удобным. Вердикт: классный, навороченный просмотрщик изображений. **UP**

На самом деле FastStone MaxView не единственная утилита этой компании. Также FastStone Soft развивает еще три отличные программы: FastStone Image Viewer, FastStone Capture и FastStone Photo Resizer. Подробности здесь: www.faststone.org.

MOPSLinux: установка

Прежде чем начать работу с каким-нибудь дистрибутивом Linux, его нужно установить. Иногда все проходит гладко, а иногда эта операция превращается в настоящие пляски с бубном (обычно дело в экзотическом железе). Сегодня будем ставить MOPSLinux.



Сергей Голубев

sergey.golubev@gmail.com

Mood: куда уходит лето...

Music: Last.fm



Перед тем как приступить к детальному рассмотрению дистрибутива MOPSLinux, хочется сделать одно важное замечание. Письма, пришедшие мне после выхода номера UP Special, лишь подтвердили известную всем пользователям Linux истину: 99% всех проблем связано не с софтом, а с железом.

Например, пришло очень много посланий с вопросом о том, как заставить работать звуковую карту Creative Sound Blaster X-Fi. Отвечаю: никак, поскольку Linux-драйвера для нее нет, и вряд ли его появления стоит ждать в ближайшем будущем. Почему? Не знаю. Если встретите самого главного начальника Creative Technology, то, как говорится, не считайте за труд, поинтересуйтесь. Для меня же поведение контор, которые обрекают потребителя на эксплуатацию одной ОС, – загадка. Наверное, мои деньги им не нужны. В общем, лучший способ решить проблему – это не создавать ее. Можно разбираться с устройством после того, как за него уплачены деньги, а

можно сделать это еще до покупки. Лично я уже давно выбрал второй путь, о чем еще ни разу не пожалел.

Ну, а теперь пора перейти непосредственно к предмету нашего разговора. Итак, MOPS – это дистрибутив операционной системы Linux, созданный НПО «Сеть» (www.rpunit.ru). За основу разработки взяли знаменитый Slackware. MOPSLinux можно смело рекомендовать пользователям, желающим получить готовое решение «из коробки». Однако традиции прародителя были сохранены: «трех кликов мышью» будет явно недостаточно. Наша задача на сегодня – просто установить систему.

В отличие от многих современных дистрибутивов, MOPSLinux не обзавелся собственной утилитой для разбиения винчестера. Есть два пути: заранее проделать эту операцию при помощи любого менеджера разделов или сразу после загрузки набрать `cfdisk`, чтобы запустить одноименную программу.

Необходимо создать хотя бы один «родной» раздел Linux, который будет

использован как корневой. Если этого не сделать, то инсталлятор сообщит, что никаких разумных действий он пока совершить не сможет. Другой раздел, который многие считают обязательным, – это `swap` (раздел подкачки). Однако даже если его не создавать, установка системы пройдет успешно. Поэтому, как говорить-ся, возможны варианты.

Первый – поступить в соответствии с хрестоматийными рекомендациями и создать раздел подкачки, размер которого равен удвоенному объему оперативной памяти. Это облегчит запуск кучи программ и обслуживание сотен пользователей. А если такие задачи не стоят? Если система ставится на домашнюю машину с двумя гигабайтами оперативной памяти? Тогда выделяемое под `swap` пространство можно смело относить к разряду «коту под хвост». Второй вариант – совсем отказаться от раздела подкачки как от анахронизма, а недостаток быстрогодействия (если обнаружится) компенсировать покупкой дополнительной памяти, благо, она дешевле, чем день ото дня. Но и это не совсем правильно.

К счастью, добавить `swap` уже после установки системы не составит труда – как говорится, дело пары минут. Так что на этапе инсталляции от этого можно смело отказаться. Таким образом, минимально необходимый набор разделов определен: один корневой. Ну а максимум зависит только от вас. В самом общем случае рекомендуется создать раздел `/home`, куда будут помещены пользовательские данные. Правда, это актуально, если на машине установлен только Linux. Если есть еще и Windows, то документы проще держать на отдельном томе с файловой системой FAT-32, поскольку полноценный доступ к нему может быть обеспечен из обеих ОС.

Если создавать разделы при помощи утилиты `cfdisk`, то по умолчанию они будут иметь тип 83 (Linux). Для всех разделов, кроме `swap`, это подходит. Если есть необходимость организовать раздел подкачки во время установки системы, то

следует изменить тип раздела на 82 (Linux Swap).

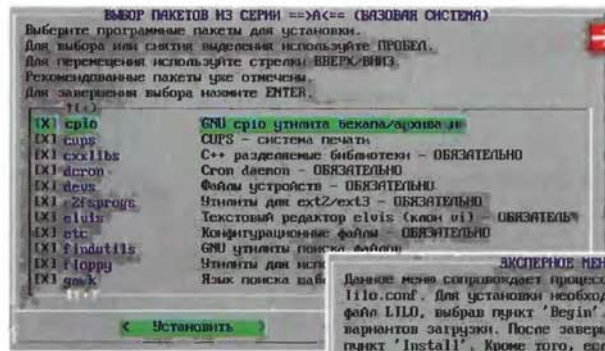
Затем можно приступать непосредственно к установке. Эта процедура прекрасно автоматизирована. Остановимся на ключевых моментах.

Несмотря на то что разделы уже созданы, программа установки предложит пользователю заново их отформатировать. Как это ни странно, но опция «оставить, как есть» попросту отсутствует. Зато есть возможность еще раз подумать о том, что вы делаете, прежде чем начать установку. О файловых системах Linux было подробно написано в спецвыпуске UP Special, поэтому вряд ли целесообразно повторяться. Разве что совсем кратко.

Ext2 – очень шустрая файловая система, но без функции журналирования. Поэтому ее использование оправданно только на машинах, оснащенных источником бесперебойного питания. Ext3 – медленнее, но устойчивее к сбоям. Перевести первую во вторую (создать журнал ФС) можно командой `/sbin/tune2fs -j <имя раздела>`.

ReiserFS – журналируемая файловая система, сохраняющая метаданные, отсюда и повышенное быстродействие. XFS сохраняет только метаданные, но делает это так часто, что вероятность потери информации при сбое минимальна. И, наконец, JFS – тоже журналируемая ФС, разработанная в свое время IBM и перенесенная в Linux.

Особую важность выбор файловой системы представляет для тех пользова-



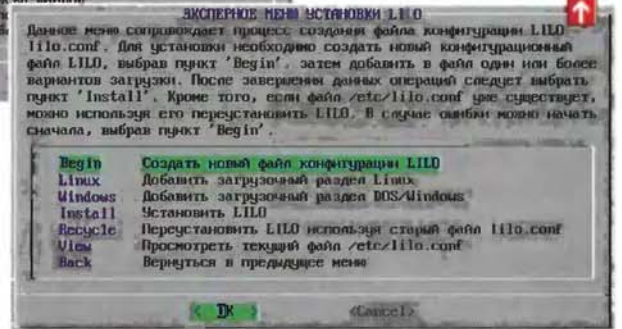
Если пользователя не устраивают готовые наборы пакетов, ему следует переключиться в экспертный режим

Установка LILO в экспертном режиме может привести к сообщению об ошибке

телей, кто выделяет несколько разделов для размещения Linux. Для каждого из разделов можно выбрать свою ФС, что позволяет повысить устойчивость и быстродействие системы в целом.

При выборе пакетов для установки можно воспользоваться готовыми наборами или самостоятельно указать те из них, которые должны быть установлены. Очевидно, первый путь значительно быстрее, зато второй вроде бы должен давать пользователю какие-то особые преимущества. Вопрос заключается лишь в том, насколько они существенны.

Если разбираться с зависимостями прог и системных библиотек неохота, то лучше ставить заранее сформированные разработкими группы пакетов. Однако опытные пользователи утверждают, что в этом случае неизбежна установка лишних программ.



При переходе в ручной режим пользователю придется самому указывать каждый пакет для установки. Для этого требуется точно знать метод их классификации, принятый в MOPSLinux.

Пакеты, необходимые для базовой системы, объединены в группу «А». Их достаточно для организации работоспособной конфигурации «без излишеств». Выбирать эту группу целесообразно, если есть новые версии всех требуемых прикладных программ. Таким способом можно сэкономить драгоценное время, поскольку старые пакеты все равно придется удалять.

Вторая разумная причина для выбора пакетов вручную – крайний дефицит свободного места на диске, когда каждый мегабайт на счету. Правда, сегодня такое уже вряд ли возможно, учитывая нынешние объемы винчестеров и цены на них. В большинстве же случаев лучше довериться создателям дистрибутива и не тратить время на проставление галочек. Эффект от этого будет ничтожным, тем более если речь идет о домашней машине, где экономия сотни-другой мегабайт дискового пространства – дело совершенно пустое. Кстати, исходные тексты ядра лучше установить, по крайней мере владельцам видеоадаптеров NVIDIA. Они пригодятся, когда будет подключаться фирменный драйвер.

Установка загрузчика может проводиться в автоматическом или ручном режимах. А можно вообще от него отказаться, что требует небольшого пояснения. Допустим, пользователь решил поставить MOPSLinux исключительно с ознакомительной целью. В таком случае нет никакого смысла менять загрузчик: вдруг система не понравится, и ее при-

Почему MOPS?

Количество дистрибутивов системы Linux уже давно исчисляется десятками, если не сотнями. Причем большинство из них – это обычные «маленькие проекты», интересные весьма ограниченному кругу пользователей. По всем внешним признакам MOPSLinux – явно из их числа. Однако на деле это не совсем так. Чем же он интересен?

За основу при создании этого продукта взят Slackware (www.slackware.org). По сей день именно он считается наиболее соответствующим духу Linux. Его поклонники утверждают: «Если вы знаете Slackware, вы знаете Linux. Если вы знаете Red Hat, то все, что вы знаете, – это только Red Hat».

Основатель проекта Slackware Патрик Фолькердинг (Patrick Volkerding) стремился к созданию максимально простого и стабильного дистрибутива. Отсюда, кстати, и название: слово

«Slack» в переводе на русский означает «ленивый». В Slackware отсутствуют сложные утилиты конфигурирования системы – практически все настройки производятся традиционным для Linux способом. Таким образом, пользователь этого дистрибутива, который разобрался с каким-либо вопросом, стал обладателем некоего всеобщего знания. Однако простота построения вовсе не означает легкости эксплуатации. В частности, в Slackware отсутствует система управления пакетами, подобная тем, которые есть в дистрибутивах Red Hat или Debian. Поэтому зависимости системных библиотек и установленных программ придется отслеживать самостоятельно. MOPSLinux – это не больше и не меньше чем русский Slackware. К нему можно отнести все вышесказанное за исключением одного: для него не требуется обязательного знания английского языка.

«Репозиторий дистрибутива постоянно обновляется. Новый релиз выходит один-два раза в год. При этом дистрибутив не просто выравняется с новой версией Slackware, но и модифицируется с обязательным сохранением совместимости» (ru.wikipedia.org).

дется удалить? Правильнее использовать тот, который имеется, или вообще загрузиться с дискеты.

Автоматический режим подразумевает минимальное участие пользователя. Программа установки постарается распознать все имеющиеся на винчестере системы и добавить их в меню загрузки. Ошибки, разумеется, возможны. Главное достоинство этого способа в том, что MOPSLinux гарантированно можно будет загрузить.

Казалось бы, ручной режим должен давать пользователю больше возможностей. Так оно и есть, если бы не одно обстоятельство: в ряде случаев его использование приводит к сообщению об ошибке, и загрузчик вообще не ставится. Так что лучше – синица в руках. В конце концов, отредактировать параметры LILO (родной загрузчик Linux) можно после инсталляции. Это в любом случае проще, чем начинать всю процедуру сначала.

Полезная возможность – установка загрузчика в MBR не первого, а второго или третьего жесткого диска (современные материнские платы позволяют «на лету» выбирать носитель, с которого будет грузиться система).

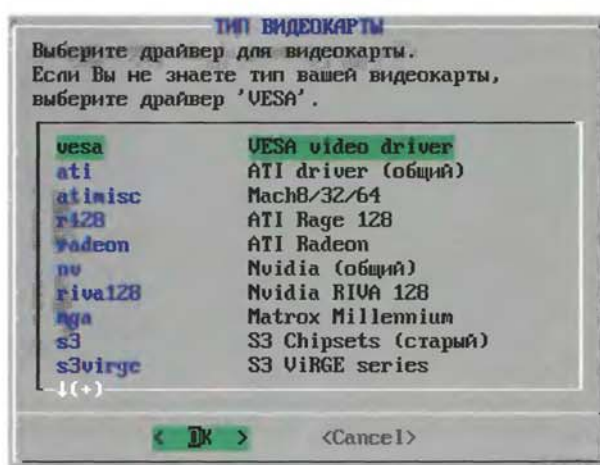
К сожалению, процедура установки загрузчика порой дает сбой, особенно если в машине стоит несколько винчестеров, на каждом из которых по три-четыре раздела. Тут возможно банальное зависание, и самый простой способ устранить проблему – повторить процедуру инстал-

ляции. Если выбрать другой загрузчик – GRUB, – то даже сообщение об успешном завершении операции еще ни о чем не говорит. В общем, глюки возможны в любом случае, но об этом позже.

Очень трудно, если вообще возможно, предсказать, чем закончится процедура установки загрузчика. Мне, по крайней мере, обнаружить какую-то закономерность не удалось. Иногда программа установки зависает, иногда нет, в каких-то случаях распознавание Windows проходит успешно, в каких-то выдается полная белиберда. Тем не менее, если эта стадия была пройдена, то систему вы загрузите, так или иначе. Насколько я могу судить, странности при записи загрузчика – свойство, унаследованное MOPSLinux от своего родителя Slackware, который тоже не всегда адекватно выполняет эту операцию.

Программа установки предложит отметить сервисы, которые будут стартовать при запуске системы. Не самая простая задача для начинающего пользователя. Однако все самое необходимое уже выделено по умолчанию, и можно смело пропускать этот шаг.

Если действовать по принципу «кашу маслом не испортишь» и поставить кре-



При выборе видеодрайвера лучше предпочесть гарантированно работоспособный

стики против каждой службы, то на более-менее мощном ПК пользователь не заметит существенного падения производительности. С другой стороны, если снять все отметки, то никто не запретит сконфигурировать загрузку после установки системы.

В общем, можно особо не заморачиваться по поводу этого этапа. Со всей серьезностью к нему следует относиться только в том случае, если вы абсолютно точно знаете, что вам нужно, но не хотите править конфигурационные файлы вручную. В таком случае следует сразу отметить те сервисы, которые понадобятся. Обратите внимание, что по умолчанию неактивны службы подключения устройств Bluetooth и IrDa, имеющие ценность для многих домашних пользователей.

А вот выбор видеодрайвера – довольно ответственный шаг. От аккуратности при выполнении этого действия зависит возможность входа в графический режим сразу после установки системы. Для большинства пользователей выбор ограничен двумя пунктами: ati и nv. Если есть сомнения, то лучше всего оставить гарантированно работоспособный драйвер VESA. Впрочем, владельцам карт NVIDIA после установки все равно придется «прикручивать» к системе фирменный драйвер, которого нет в дистрибутиве.

На последнем этапе установки следует ввести пароль суперпользователя. В отличие от некоторых «дружелюбных» дистрибутивов, MOPSLinux принимает любые пароли – хоть qwerty, хоть 123. Правда, система выведет предупреждение о том, что такой пароль элементарно подбирается по словарю. Что же касается создания новых пользователей, то с этим можно и подождать: никто не

Стратегия ИНСТАЛЛЯЦИИ

Прежде чем приступить к установке системы, надо определиться с тем, что режиссеры называют сверхзадачей. Существует два принципиально разных подхода к этой процедуре. Разумеется, являясь в некотором смысле крайностями, они редко реализуются на практике в чистом виде. Однако доминирование какой-то одной концепции ясно прослеживается в каждом конкретном случае.

Первый подход – сразу получить максимально эффективную систему. Сторонники этого метода предпочитают решить все возможные проблемы на стадии инсталляции. Они очень расстраиваются, если программа установки не позволяет им, например, подключить все разделы FAT-32.

Второй способ заключается в том, что вся основная работа по настройке производится в уже установленной системе. Поэтому инсталлятор нужен только для того, чтобы получить

более-менее работоспособную конфигурацию. Такие пользователи предпочитают автоматический режим, считая, что он гарантированно не закончится крахом системы.

Что лучше? Разумеется, дело вкуса. Потребитель, предпочитающий первый вариант, рано или поздно находит «свой» дистрибутив и на этом успокаивается. Поклоннику второго метода сам дистрибутив не слишком важен: в результате все равно получится Linux, с которым и следует разбираться.

MOPSLinux больше ориентирован на вторых. Программа установки работает относительно хорошо только при максимальной автоматизации процесса, а в случае серьезного вмешательства в этот процесс есть большая вероятность аварийного завершения. Но это не плохо и не хорошо, ибо нет плохих продуктов, а есть просто неподходящие для конкретного юзера. Это следует иметь в виду.

Русскоязычная «Википедия» дает два определения слова «мпос»: название декоративной породы собак, а также имя мифического прорицателя из Колофона, сына Аполлона и прорицательницы Манто из Фив, одного из участников похода аргонавтов.

помешает воспользоваться командой `adduser` после того, как система будет загружена.

Первая загрузка. Тут, как говорится, два варианта: или все хорошо, или все плохо. Первый случай как тривиальный мы рассматривать не будем. А вот со вторым нужно разобраться.

К примеру, GRUB вместо того, чтобы предложить вам список из двух систем (Windows и MOPSLinux), выдает на экран обширный перечень всех имеющихся на диске разделов. Причем попытка загрузиться с любого из них приводит к

появлению сообщения об ошибке. Неприятно, но не стоит расстраиваться, а тем более в сердцах форматировать винчестер и зарекаться больше никогда в жизни не иметь дела с «этим Линухом». Если GRUB установлен, то загрузить можно все что угодно. Дабы не утомлять читателя отвлеченными рассуждениями и общими рецептами, рассмотрим типичный пример. Допустим, «Винда» стоит на первом основном разделе первого диска, а MOPSLinux установлен на томе `/dev/hda5`, который не является загрузочным. Когда увидите окно GRUB, ос-

тавьте в покое клавиши со стрелками (они тут не помогут) и перейдите в командный режим нажатием клавиши «с» (буква строчная). Затем укажите программе, где именно находится система, которую вы хотите загрузить: `root (hd0,4)`. Обратите внимание, что GRUB начинает нумерацию не с единицы, а с нуля. Поэтому в его понимании «Линух» находится на четвертом разделе нулевого диска. Далее объясните программе, где находится ядро системы: `kernel /boot/vmlinuz root=/dev/hda5 ro`. Тут будьте внимательны, ибо счет разделов

→ **Выбор видеодрайвера – довольно ответственный шаг. От аккуратности при выполнении этого действия зависит возможность входа в графический режим сразу после установки системы.**

ведется с единицы, и указывать его следует так, как это принято в Linux. И, конечно, дайте команду начать загрузку: `boot`. После этого MOPSLinux должен стартовать без проблем. Теперь можно внести изменения в конфигурационные файлы загрузчика, чтобы каждый раз не набирать команды вручную. При помощи любого текстового редактора от-

кройте файл `/boot/grub/menu.lst` и найдите там строки:

```
# End GRUB global section
# Other bootable partition config begins.
```

Сразу после них вставьте такой блок:

```
title Windows XP
rootnoverify (hd0,0)
makeactive
chainloader +1
boot
title MOPSLinux
root (hd0,4)
kernel /boot/vmlinuz root=/dev/hda5 ro
boot.
```

Остальное можно не трогать: с этим будем разбираться потом, когда возьмемся за настройку системы. Пока же нам важен только факт ее успешной загрузки. В общем, сохраняйте изменения и перезапускайте систему. Теперь GRUB обогатился двумя новыми пунктами – Windows XP и MOPSLinux. Активация одного из них приведет к загрузке соответствующей системы. Стало быть, пора подводить итоги: MOPS установлен, и Windows загружается нормально. Что нам и требовалось. **UP**

Relline.ru
надежная связь

ПЕРЕКЛЮЧИ СКОРОСТЬ!

128 K6/c
ADSL
10 M6/c
100 M6/c
КМ/Ч

Интернет для Бизнеса
(095) 916-5161

Мопс (сын Аполлона) участвовал не только в походе аргонавтов, но и в Калидонской охоте, битве лапифов с кентаврами и др. По одной из легенд, Мопс состязался с прорицателем Калхантом и победил его. Умер от укуса змеи в Ливии, где почитался как герой.

О «левом» трафике и капризных женах

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – www.computery.ru/conf – живет зверек «софт-модератор», который ответит на все ваши вопросы о системе. Также вы можете рассчитывать на ответ, если отправите письмо на адрес problem@upweek.ru.



Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru
Mood: мизантропическое
Music: у соседей

? На компьютере супруги установлена Windows XP SP2. Раньше на нем была шестая версия Internet Explorer. После обновления «ослика» до седьмой версии жена попросила «убрать это» и сделать все как было. Скажите, есть ли какая-то возможность настроить IE 7, чтобы его интерфейс был таким же, как у предыдущей версии?

Нет. Вы можете только удалить IE 7 и вернуться к «шестерке». А еще лучше предложите вашей супруге попробовать другие браузеры (Firefox, Opera) или надстройки над IE типа Maxthon (www.maxthon.ru) – а вдруг понравится?

? Загрузил компьютер, подключился по ADSL к интернету (USB-модем ZTE ZXDSL 831All, стандартное PPPoE-соединение). Никаких программ, использующих сеть, не запускал, файрволла нет. Идет закачка – по 40-50 килобайт в минуту уже целый час. Выгрузил все «ле-

вые» софтины типа O&O DriveLED, а также планировщик Dr.Web и его же системный сервис. В трее остались только значки сетевого соединения, «Диспетчера задач», «Громкости» и «Безопасного извлечения устройств». Список запущенных процессов: alg.exe, explorer.exe,

→ Если вы решили какую-либо софтовую проблему, вы можете получить ценные подарки от компании Palit (www.palit.biz), описав сделанное и отправив письмо по адресу stnvidnoye@mail.ru или problem@upweek.ru.

четыре разных svchost.exe, notepad.exe (в котором пишу это письмо), lsass.exe, services.exe, winlogon.exe, resetservice.exe, csrss.exe, smss.exe, taskmgr.exe, system, wdfmgr.exe, srvarry.exe и «Бездействие системы». Все равно что-то качается. Через 25 минут после разрыва связи и автоматического восстановления соеди-

нения входящий трафик составил около 700 Кбайт, а исходящий – 2,4 Кбайт. Это все так и должно быть? Система – Windows XP Pro SP1 с некоторыми апдейтами. Попутно обращаюсь с просьбой подсказать утилиту для мониторинга сетевой активности.

Эта проблема в последнее время встречается все чаще, поэтому попробуем с ней разобраться детально. Во-первых, следует удостовериться, что виновником непонятного трафика не является ваш

собственный ПК. Для этого надо просканировать его несколькими хорошими антивирусами и программами типа SpyBot со свежими базами. Будет лучше, если вы достанете винчестер из своего ПК и подключите его, скажем, к компьютеру приятеля, чтобы запускать антивирусы из-под другой, гарантированно чистой,

Злые вирусы и редактор реестра

? Установил Windows XP SP2 и через некоторое время обнаружил, что выполнить команду `regedit` невозможно, так как нет прав администратора! К тому же мой железный друг начал самостоятельно перезагружаться при простейших, казалось бы, операциях. Разобраться с проблемой не смог и просто переустановил систему, после чего глюк исчез сам собой. Где-то через неделю все повторилось снова, хотя на машине был установлен Spyware Terminator, а потом я поставил еще и NOD32. Пробовал другие антивирусы, которые кое-что нашли, но это все равно не помогло! System Mechanic тоже оказался бесполезен.

Самопроизвольное блокирование запуска редактора реестра – это один из распростра-

ненных симптомов вирусного заражения, тем более что антивирусы, которые вы прогоняли, находят проблемы. Исходя из этого, стоит проанализировать свои действия. Возможно, изначальный выбор защиты был неудачен, настройки антивируса неэффективны, либо его базы обновляются несвоевременно. В любом случае сейчас уже почти невозможно установить, что натворили вирусы в вашей системе. Если вся зараза удалена, а редактор реестра по-прежнему не запускается, то есть шанс, что этому мешает один параметр в реестре `DisableRegistryTools` в разделе `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System` или `HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System`.



системы. Если ничего «левого» не обнаружится (у вас среди процессов я вижу разве что кряк для Windows), то переходим к следующему этапу.

Теперь надо выяснить, есть ли какие-то подозрительные сетевые соединения. Для того чтобы посмотреть, какие процессы работают с сетью, можно использовать программу TCPView (www.sysinternals.com). Предварительно надо выгрузить все лишнее из памяти. Если ничего опять не обнаружится, можно попробовать поставить какой-нибудь мощный файрволл и с его помощью проинспектировать трафик. В настройках сетевого экрана нужно включить протоколирование всего, что только можно. Вполне возможно, в вашей сети (если мы говорим о локалке) шастают черви типа Sasser или Blaster. Стандартное закрытие портов 135, 445, 137, 138, 139, 113, 5000 и 1900 файрволлом (желательно, чтобы он поддерживал stealth-режим) избавит от паразитного трафика.

Если в результате всех этих экспериментов вы ничего не найдете, то с большой долей вероятности можно утверждать, что все дело в широковещательных (broadcast) запросах, гуляющих по сети. Если ваш модем, роутер или файрволл умеет блокировать такой трафик (например, за это может отвечать опция Downstream Broadcast Blocking), попробуйте это сделать и посмотрите, произойдут ли какие-то изменения. Если проблема пропала – можно смело жаловаться провайдеру на «левый» входящий трафик. Во многих сетях с broadcast-рассылками (когда какой-то один ПК пытается слать данные всем остальным) активно борются. Но учтите, что broadcast messages используется для поиска игровых серверов или просмотра онлайн-телевидения. Поэтому, если заблокировать все широковещательные запросы, можно лишиться чего-то полезного.

Если хочется разобраться с проблемой досконально, то установите приличный sniffер, чтобы узнать все, вплоть до IP-адреса виновника. Скорее всего, входящий канал забивают пакеты ARP Broadcast (кульхацеры с помощью ARP Spoofing научились sniffерить даже в сетях с коммутаторами). Вообще этот вопрос далеко не тривиален, поэтому приглашаю всех желающих поделиться своим опытом борьбы с паразитным трафиком. Пишите!

? В Windows Vista Ultimate Edition не удаляется ярлык «Bluetooth-окружение» с «Рабочего стола». Даже в Safe

Mode правый клик не позволяет вызвать пункт «Свойства», доступны только три: «Открыть», «Проводник» и «Создать ярлык». Сама программа для bluetooth-донгла удалена. В принципе, это не особо мешает, но, как говорится, сам факт...

Все неудаляемые ярлыки рабочего стола вы можете обнаружить в реестре, в разделе HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Desktop\NameSpace.

Так, для ярлыка My Bluetooth Spaces от Widcomm это будет раздел HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Desktop\NameSpace\{6af09ec9-b429-11d4-a1fb-0090960218cb}. Просто удалите его, и все.

Аналогичные разделы существуют и для других системных элементов:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Control Panel\NameSpace
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\MyComputer\NameSpace
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Network Neighborhood\NameSpace
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Remote Computer\NameSpace.

Так что, если что-то неудаляемое окажется, например, в «Моем компьютере», теперь вы знаете, где это искать. Не забывайте только о резервном копировании: лучше выделить пару минут на бэкап реестра, чем потом тратить несколько дней на переустановку системы и всего софта. **UP**

Лечим скроллинг в Windows

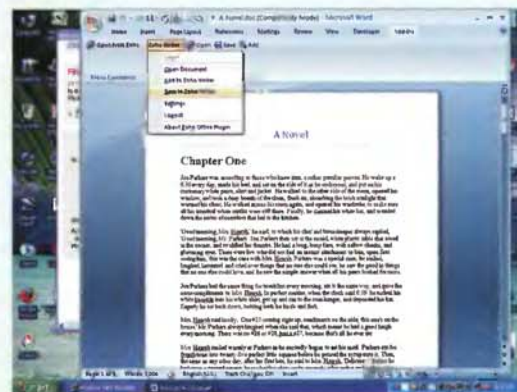
? После переустановки операционки (Windows XP SP2) и офиса пропала плавная прокрутка страниц в Word. Раньше для этого нужно было подвигать мышкой бегунок в правой части окна «Ворда», но теперь страницы переключаются скачками. Такая же беда в сторонней программе – правой системе «Гарант», – однако браузеры Explorer, Firefox и Opera странички прокручивают нормально. В чем причина? Пробовал настраивать так: «Мой компьютер» > «Свойства» > «Визуальные эффекты» > «Плавная прокрутка списков». Ничего не вышло. Дистрибутивы системы и офиса те же, что были до переустановки.

В реестре Windows можно включать и выключать плавную прокрутку страницы для программ Internet Explorer, Outlook Express, Word, а также для самой системы. За это отвечает параметр (типа REG_DWORD, но в некоторых ОС может работать тип BINARY) с названием SmoothScroll в таких разделах реестра:

HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop
HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\Main
HKEY_CURRENT_USER\Identities\{Baw_Identity}\Software\Microsoft\Outlook Express\5.0\Trident\Main.

Соответственно, по названию раздела можно понять, для какой программы вклю-

чается плавная прокрутка (для OE параметр работает в версиях 5.0 и 6.0). В случае с Word имя параметра другое – LiveScrolling или NoLiveScrolling (оба возможных параметра строковые, один при значении, равном



единице, включает прокрутку, другой, соответственно, выключает), и указывать его надо в разделе HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\Microsoft\Office\8.0\Word\Options.

При этом вместо версии 8.0 (это Microsoft Word 97) нужно выбрать версию «Офиса», которая у вас используется, например, для Office 2003 это будет 11.0. Попробуйте прописать везде этот параметр. Также обратите внимание, что в настройках Internet Explorer на странице Advanced тоже включается плавная прокрутка – можно поставить галочку и там. Это, правда, всего лишь продублирует то, что мы уже и так сделали через реестр, но зато не будет никаких ошибок.



Office 2007 – хит сезона

Компания NPD Group Inc. провела исследование и выяснила, что Office 2007 продается почти в два раза лучше своего предшественника. Аналитики называют несколько причин подобного успеха.

Во-первых, это грамотная ценовая политика Microsoft. Так, стоимость Office Home and Student 2007 – самой продаваемой (в розницу) версии нового офисного пакета – составляет всего \$149 за три лицензии. А на днях, как уже сообщалось, компания вышла в массы с еще одним привлекательным предложением, касающимся, правда, только студентов. Для них самая навороченная редакция, Office 2007 Ultimate, будет стоить всего \$60 (при том, что ее реальная цена приближается к \$700).

Во-вторых, по сравнению с ситуацией пятилетней давности число компьютеров, оснащенных Windows, увеличилось приблизительно на 100 млн штук.

Дополнительные капиталы в копилку Microsoft приносит также Office 2004 for Mac, составляющий ни много ни мало 20% «офисного» рынка США. Впрочем, это неудивительно, альтернативные пакеты для MAC OS не слишком впечатляют.

В Skype проник глупый червь

В сети Skype замечена активность нового вируса. Он деактивирует антивирусное ПО, а затем пытается отправить собственные копии по списку контакт-листа жертвы. Правда, запустить к себе этого червя могут только очень небольшого ума люди. Во-первых, он приходит к пользователю Skype в виде приглашения посмотреть скабрезные картинки. Во-вторых, червь попадает на жесткий диск не напрямую, а через стандартное диалоговое окно, предлагающее после щелчка по ссылке сохранить или выполнить загружаемый файл.



Тест на совместимость

Microsoft представила инструмент, позволяющий независимым разработчикам проверить, совместимы ли их программные продукты с грядущей серверной ОС Windows Server 2008. Приложения, успешно прошедшие тест, получают статус Works with Windows Server 2008, что в дальнейшем дает их авторам право использовать соответствующий логотип. Тем самым Microsoft отошла от традиционного подхода, согласно которому все тесты по тому или иному статусу проводятся уполномоченной независимой компанией.



Update андейтится без спроса

Один из софтверных инженеров Microsoft признался, что интегрированное с Windows средство доставки обновлений способно обходить пользовательские настройки.

Оказывается, апдейты, предназначенные для самого Windows Update (и через него же распространяемые), могут попадать на конечные компьютеры без желания пользователя – даже если в настройках WU указана необходимость предварительного запроса его согласия на установку очередных обновлений.

ЕС присмотрит за терроризмом

Комиссар ЕС по вопросам безопасности Франко Фраттини (Franco Frattini) поведал о новых мерах по борьбе с терроризмом. В их число вошла инициатива по более тщательному наблюдению за сайтами. Сегодня каждый желающий может беспрепятственно найти в Сети информацию о различных приёмах проведения терактов, включая инструкции по изготовлению взрывчатки. Не вдаваясь в подробности, г-н Фраттини пообещал, что владельцы подобных ресурсов, находящихся на территории объединенной Европы, будут непременно наказаны.

Индийцы хотят следить за интернет-кафе

Представители мумбайского (бомбейского) Фонда информационной безопасности и технологии (Foundation for Information Security and Technology, FIST) предлагают установить во всех индийских интернет-кафе клавиатурных шпионов. Дело в том, что местные террористы охотно пользуются услугами подобных заведений, поскольку те предоставляют известный уровень анонимности.

По данным FIST, преступники частенько готовят очередные провокации, переписываясь в общественных местах посредством интернет-пейджеров от Microsoft и Yahoo!. Между тем владельцы кафе не горят желанием делиться информацией с полицией, ведь предлагаемая мера, подразумевающая нарушение неприкосновенности личной информации, естественно, затронет и рядовых посетителей. Однако многие индийцы уверены, что очевидные неудобства, которые повлечет за собой такая мера, – вполне разумная цена за сохранение жизни людей. В памяти жителей Мумбая еще свежи воспоминания о прошлогодней трагедии, когда в результате взрыва семи бомб, заложенных в местной подземе, погибло более 200 человек.



Подпиши свой компьютер на UP GRADE!

Журнал UP GRADE - это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UP GRADE

• Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.

• Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

• Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Паблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, а/я 10, или по факсу: (495) 510-5831, 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик на следующий день после выхода номера из типографии. В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью.

С 2007 г. стоимость подписки для жителей Москвы – 180 рублей в месяц, на шесть месяцев – 1068 рублей, на год – 2112 рублей, а для жителей регионов – 160 рублей в месяц, на шесть месяцев – 912 рублей, на год – 1800 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).



Ф. И. О. _____ возраст _____
 индекс _____ область / край _____
 город _____ улица _____
 дом _____ корпус _____ квартира _____ подъезд _____ код (домофон) _____
 телефон (с кодом города) _____

Извещение

Кассир

ООО "Паблишинг Хаус Венето"
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в Вернадском отделении Сбербанка России 7970
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525225 № 30101810400000000225
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UP grade по месяцам:
 (наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

 200__ год
 куда _____ (почтовый индекс, адрес)
 кому _____ (фамилия, инициалы)
 Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Квитанция

Кассир

ООО "Паблишинг Хаус Венето"
 (наименование получателя платежа)
 7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521
 (ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
 в Вернадском отделении Сбербанка России 7970
 (наименование банка получателя платежа)
 БИК 044525225 № 30101810400000000225
 (номер кор./сч. банка получателя платежа)
 Подписка на журнал UP grade по месяцам:
 (наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

 200__ год
 куда _____ (почтовый индекс, адрес)
 кому _____ (фамилия, инициалы)
 Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

О ЧАСТНОЙ ЖИЗНИ И НЕСОГЛАСИИ СО МНОЙ

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, *** – прочие замены.

К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.



Remo

r@upweek.ru

Mood: хорошее, осень, ништяк

Music: Dead Can Dance



Subject:

Реакция на Editorial в UP
от 17 сентября

Denkrupnov

Ремо, здравствуйте.

О том, что Большой Брат следит за всеми нами, я думаю, ни для кого уже давно не секрет. И то, что этот контроль будет усиливаться с каждым днем, как вы справедливо заметили, и с каждым новым витком развития систем слежения – несомненно. Однако меня сильно поразил ваш вывод из всего сказанного.

Что значит вести себя «по-человечески»? Да, проследить случившееся правонарушение и наказать наглеца – цель несомненно благородная. И дабы исключить безнаказанность некоторых особо несознательных личностей я, может быть, и готов поступиться своими принципами невмешательства кого бы то ни было в мою личную жизнь, но стоит понимать, что скорее всего одним только наблюдением дело ведь не ограничиться. Рано или поздно «наблюдатели» смогут более или менее сносно описать поведение повседневной толпы в отдельно взятой точке пространства, приводя каждого участника этой толпы к какой-то средней переменной. И тогда каждое отклонение от общего течения будет считаться нарушением нормального хода вещей.

Ну если описать ситуацию простым примером. Есть какая-то постоянно просматриваемая улица города N. Каждое утро, грубо говоря, Я и еще несколько сотен человек в строго определенный час движемся вдоль нее по направлению к остановке общественного транспорта. Улица достаточно узка и поэтому скорость каждого индивидуума в толпе примерно одинакова и равна средней скорости «человекопотока». Если сказать коротко, люди спокойно бредут на работу.



Вдруг я вспоминаю, что забыл, ну например, выключить утюг дома (или включить сигнализацию) и резко останавливаюсь (или хуже того разворачиваюсь и пытаюсь пробиться через толпу в обратном направлении, т. е. против движения). Я тут же становлюсь нарушителем спокойствия, причем главное слово здесь «нарушитель». И конечно же все это видит «наблюдатель». Для системы я – «переменная» уравнения толпы, вздумавшая нарушить привычный ход вещей, а потому нежелательна.

Если представить, что в системе появится механизм наказания, то в течение какого-то определенного времени меня уже мало будет заботить не выключенный дома утюг. Таким образом можно докатиться и до разметки пешеходных дорожек, чтобы все ходили только бы по ранее нанесенным линиям. Отклонение считалось бы нарушением. Может быть для мегаполиса, как системы, это было бы и хорошо, но вот по-человечески ли это. Когда-то считалось по-человечески сжигать ведьм на костре... И главный вопрос у меня возникает только та-

кой: кто будет определять как вести себя «по-человечески», а как «не по-человечески»?

Хотя с последней фразой я согласен полностью «... уединения уже сейчас не хватает»

Уважаемый Denkrupnov, мое почтение!

Вы правы, для любой системы любой неконтролируемый объект нежелателен. Насколько я знаю, системы контроля поведения толпы с возможностями, описанными вами, уже существуют и активно используются во многих странах. Кстати, наравне с генераторами электромагнитного излучения, вызывающего болевой шок у всех людей в зоне поражения, звуковыми излучателями, автономными боевыми роботами (см. следующее письмо) и прочими штуками, о которых мы по привычке думаем как о части антуража фантастических фильмов.

А понятие «частная информация» размывается с неимоверной скоростью. К сожалению, вектор развития процесса и его инерция таковы, что можно грызть зарплату, пытаюсь как-то повлиять на

происходящее (между прочим, это отдельный вопрос – как именно на него можно влиять и нужно ли на него влиять), но ничего не добиться. Сами виноваты: весь западный мир, закусив удила, несколько десятилетий стремился создать цифровое общество – и вот справился, молодец, теперь можно разбираться с последствиями. И главное, ведь совершенно непонятно – какие они, эти последствия. Вот лет через двадцать ретроспективно можно будет оценить происходящее сегодня, и неизвестно еще, каким нам все это покажется. Возможно, будем с ностальгией вспоминать о спокойных и консервативных годах первого десятилетия XXI века. А может, и наоборот. Жизнь покажет.



Subject:
Мир без частной жизни

111q

<...> И знаете что? Да и хрен с ней. Если вести себя по-человечески, то, в общем-то, наплевать, фиксируется это или нет. Хотя уединения уже сейчас не хватает.

Утопия. Большой брат смотрит и это добро для всех. Но мир не идеален. В нем нет ни хороших, ни плохих. Зло для одних вполне возможно обернется добром для других и будет безразлично третьим. Поэтому тотальная слежка за всем

на планете не может не быть потенциально опасной для каждого отдельно взятого человека.

То, что системы GPS изначально – военные надеюсь объяснять не нужно. На рынок они вышли гораздо позже. Да и карты для них с высоким разрешением имеют вполне определенный источник. Надеюсь не нужно напоминать, что совсем недавно, у нас в стране, это была секретная информация. Теперь же правительство разворачивает ГЛОНАС, который сможет накрыть всю страну. Соответственно место нахождения любого пользователя подобной системы известно не только ему, но и как минимум системе.

COPM – содействие оперативно розыскным мероприятиям – согласно данному закону РФ ни один провайдер не может получить лицензию, не обеспечив компетентным органам беспрепятственный доступ к трафику. Т. е. сам провайдер не будет знать кто из его клиентов в настоящий момент попал под наблюдение. Сам клиент об этом так же не узнает, пока к нему в дверь не позвонят.

В этом же номере UP – новость про троянов на компах подозреваемых. Но это в правовой Европе. У нас же отнюдь не правовое государство. Поэтому вполне уже себе могут бродить ФСБ-шные Трояны и собирать информацию.

Надеюсь не нужно напоминать, что любое изображение, аудио запись, ви-

деофильм, игра, ОС или ПО – имеет авторов. Много и в России пользователей, у кого 100% имеющейся информации получено законными методами??? Более того, для привлечения кого либо к ответственности – вовсе не обязательно чтобы правообладатель иск подвал – дело могут завести по факту.

Так что БД нарушителей и неожиданные приезды людей в сером к ним вполне могут стать реальностью уже завтра и Ваш комп станет главным свидетелем против Вас. А сроки между прочим за нарушение авторских прав вполне сопоставимы со сроками за убийство и могут быть «по совокупности» т. е. за каждую тр3-шку в отдельности...

Так что попробуйте стать идеальным гражданином – и Вам обязательно придумают еще законов, соблюдать которые будет еще сложнее...

Кроме того, почему Вы считаете, что в идеальной государственной машине работают идеальные сотрудники, а корыстные преступники (коих конечно может и вообще не быть в утопии) не получат доступ к этой информации???

Как удобно знать, когда Вас нет дома, чтобы его ограбить. Как хорошо знать где Ваша машина ночью стоит и какая у нее сигнализация установлена. Где работает Ваша женщина, где учатся Ваши дети и т. д. Вам действительно наплевать, что данной информацией смогут воспользоваться Вам во вред???

CLASSIFIEDS

В журнале UP grade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале. За дополнительной информацией обращайтесь к Татьяне Бичуговой по тел. (495) 148-9996, e-mail: bichugova@veneto.ru.



РЕКЛАМА В РУБРИКЕ CLASSIFIEDS

—
**ЭФФЕКТИВНЫЙ
СПОСОБ ПОВЫСИТЬ
ПРОДАЖИ!**

САМЫЕ НИЗКИЕ ЦЕНЫ НА ЖЁСТКИЕ ДИСКИ



www.ermak.net
т.: 517-66-65, 784-67-83

Уважаемые читатели! Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в стройные ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железным» интересно имеет смысл писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому, а тем, кто стремится описывать программы, телекоммуникации и прочие смежные области, обращаться по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам по-прежнему приходится просто неприличное количество спама. Письма на ящике upgrade@upweek.ru тоже внимательно прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, руб.
1/4	184 x 56	17 700
1/4	90 x 117	17 700
1/8	90 x 56	10 620
1/16	43 x 56	5664
1/16	90 x 26	5664
1/32	43 x 26	3894

Уважаемые читатели! Не забывайте, пожалуйста, присылать нам свои аватары (500 x 500 пикс.), если вы хотите, чтобы мы их ставили в письма. Также будем вам благодарны за ссылки на интересное в Сети.

И напоследок. Ваш коллега Михаил Бодя в номере 36 показал как уже сейчас можно найти о пользователе сети довольно много информации. В том же номере – новости про urban challenge и swords – вооруженных роботов. Кроме того не так давно беспилотный аппарат США в Ираке провел успешное уничтожение людей. Можете назвать меня киноманом, но события из Терминатора не такое уже и альтернативное будущее. Как бы суровой реальностью оно не стало с таким вот наплевательским отношением к информации...

Мир вам, 111q!

Понятие «правовое государство» сегодня, как мне кажется, стало довольно абстрактным уже в большинстве стран, и тому есть вполне логичное объяснение. Политика западного мира последние десятилетия была насквозь фарисейской, причем не просто так, а чтобы довольный жизнью обыватель не нервничал. А так как современное понимание демократии почему-то предполагает учет мнения абсолютно всех граждан того или иного государства, с течением времени стало затруднительно вести эффективную деятельность, направленную на выживание западного общества, и при этом не вызывать к жизни истерики привыкших смо-

треть на реальность через розовые очки граждан. Причем если раньше обыватель чувствовал себя особенно неплохо, потому что многое не видел собственными глазами, да и информация контролировалась не в пример лучше нынешних дней, то сейчас, одновременно со становлением киберпанка, такая тема уже не прокатывается. Как, например, американское правительство может сделать вид, что в Ираке все пучком, если в интернете в свободном доступе выложены десятки часов совершенно жуткого видео оттуда? Как мож-

ножается) повысилась осведомленность о них населения. Вот все и запаниковали.

А к информации никто наплевательски не относится, наоборот даже. Мне вот, например, совсем еще не понятно, к каким социальным изменениям придет лет через десять информационное общество – но кажется, что социально-экономические формации в том виде, в котором нам их в школе преподавали, в столкновении с реалиями киберпанка совершенно неизбежно должны прекратить свое существование, трансформировавшись в нечто новое, причем такое, для чего еще даже понятийный аппарат толком не создан, поэтому и описать это что-то очень сложно.

Но зато будет очень интересно. И чем бы вся эта история ни кончилась (вернее, в каком бы направлении она ни развивалась), нам всем повезло в том смысле, что ни одно предыдущее поколение ничего похожего еще не видело.

А ведь многие из нас еще помнят мир, в котором не было Сети.

P. S. Всем читателям: очень интересные письма вы нам пишете, огромное спасибо! UP

→ Авторам опубликованных писем вручаются призы – кулеры от компании Ice Hammer Electronics, одного из ведущих производителей высококлассных систем охлаждения для ПК.

но закрыть информацию о техногенной катастрофе, если все в радиусе километров немедленно отснимут ее на мобильники?

Сведения о частной жизни граждан власти собирали всегда, без этого ни одно государство существовать не может. Просто сейчас методы и средства сбора информации стали не в пример совершеннее, нежели ранее, да и заботами цифры (которая, как известно, раз-

Beholder

www.tuner.beholder.ru

объявляет итоги конкурса для читателей UP grade!



Победителей ждут призы от компании Beholder. Участники, первые приславшие правильные ответы, награждены призами.

1. Behold TV M5 Extra 2. Behold TV 609 RDS 3. Behold TV 509 FM



Благодарим Всех участников и поздравляем победителей!

Константин Килунин

Дмитрий Пименов

Дмитрий Мяков

I место

II место

III место

Beholder

Победителей ждем по адресу: Чл. Тимирязев Фрунзе д. 22

FLASHBACK

...Si vis pacem,
para bellum...

...Хочешь мира,
готовься к войне...

www.flash-back.ru

HP PROLIANT — ЛИДЕР ВО ВСЕМ. ВКЛЮЧАЯ ЛУЧШУЮ ЦЕНУ.



Xeon[®]
inside™

Два ядра.
Делай больше.

Серверы HP ProLiant на базе процессоров Intel® Xeon® — идеальные решения для предприятий малого и среднего бизнеса. Они станут ценным приобретением для растущей компании, предоставив ей широкие возможности по исключительно низкой цене. Серверы HP ProLiant созданы на основе новейших отраслевых технологий и обладают необходимой мощностью для выполнения всех стоящих перед вами задач. Информация основана на данных IDC по количеству серверов стандартной архитектуры, проданных за 2006 год в России.



28 799
руб.¹

HP PROLIANT ML150G3

т/л 470064-472

- Четырехъядерный процессор Intel® Xeon® E5310
- Память: 512 МБ
- Жесткий диск: 160 Гб SATA
- CD-RW/DVD
- Рекомендованное расширение гарантии — HP Care Pack²: 3 года, восстановление за 1 рабочий день — в Москве, 2 рабочих дня — в Санкт-Петербурге, 5 рабочих дней — в регионах РФ. 33196 руб.¹ т/л 100146



HP PROLIANT DL140G3

т/л 470064-202



42 699
руб.¹

HP PROLIANT DL140G3

- Процессор Intel® Xeon® E5130 (микроузел 2)
- Память: 2 Гб FBD PC2-5300
- Жесткий диск: 80 Гб SATA
- CD-RW/DVD
- Рекомендованное расширение гарантии — HP Care Pack²: 3 года, восстановление за 1 рабочий день — в Москве, 2 рабочих дня — в Санкт-Петербурге, 5 рабочих дней — в регионах РФ. 33196 руб.¹ т/л 100146



HP PROLIANT DL320G5

т/л 470064-200

- Цены уточняйте у партнеров HP
- Процессор Intel® Xeon® 5040
 - Память: 2x512 МБ PC2-5300
 - Жесткий диск: 80 Гб HDD
 - DVD-ROM
 - Рекомендованное расширение гарантии — HP Care Pack²: 3 года, восстановление за 1 рабочий день — в Москве, 2 рабочих дня — в Санкт-Петербурге, 5 рабочих дней — в регионах РФ. 34266 руб.¹ т/л 100356



Идеальный партнер для HP ProLiant — многофункциональная система хранения данных HP StorageWorks All-in-One Storage System (AOS202). Данная система не требует дополнительной обработки для подключения и обслуживания администраторов, сочетает в себе простое в настройке и управлении хранение на ленточной и жестких дисках.



ПОЗВОНИТЕ (495) 935-79-79
ПОСЕТИТЕ www.vd.verysell.ru



¹Рекомендованная цена.

²Стоимость пакета HP Care Pack не зависит от количества и стоимости дополнительно устанавливаемых в серверы опций (процессоры, платы памяти, диски, контроллеры и т.д.)

Москва: Е+Е (495) 775-36-33; Ай-Теко (495) 777-10-95; Би-Эй-Си (495) 787-24-50; Верисел Проекты (495) 777-26-26; Диком (495) 969-22-22; ЛайтНэт Комплекс (495) 232-48-48; ООО «КМ.РУ.» (495) 739-89-99; Открытые Технологии (495) 787-70-27; Ромбо (495) 777-78-11; Тауэр Сети (495) 610-08-90. Ярославль: ООО ИТЦ «Ками-Север» (4852) 727-555.

© 2007 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon и Xeon Inside являются товарными знаками, права на которые принадлежат корпорации Intel на территории США и других стран. Все права защищены. На правах рекламы.