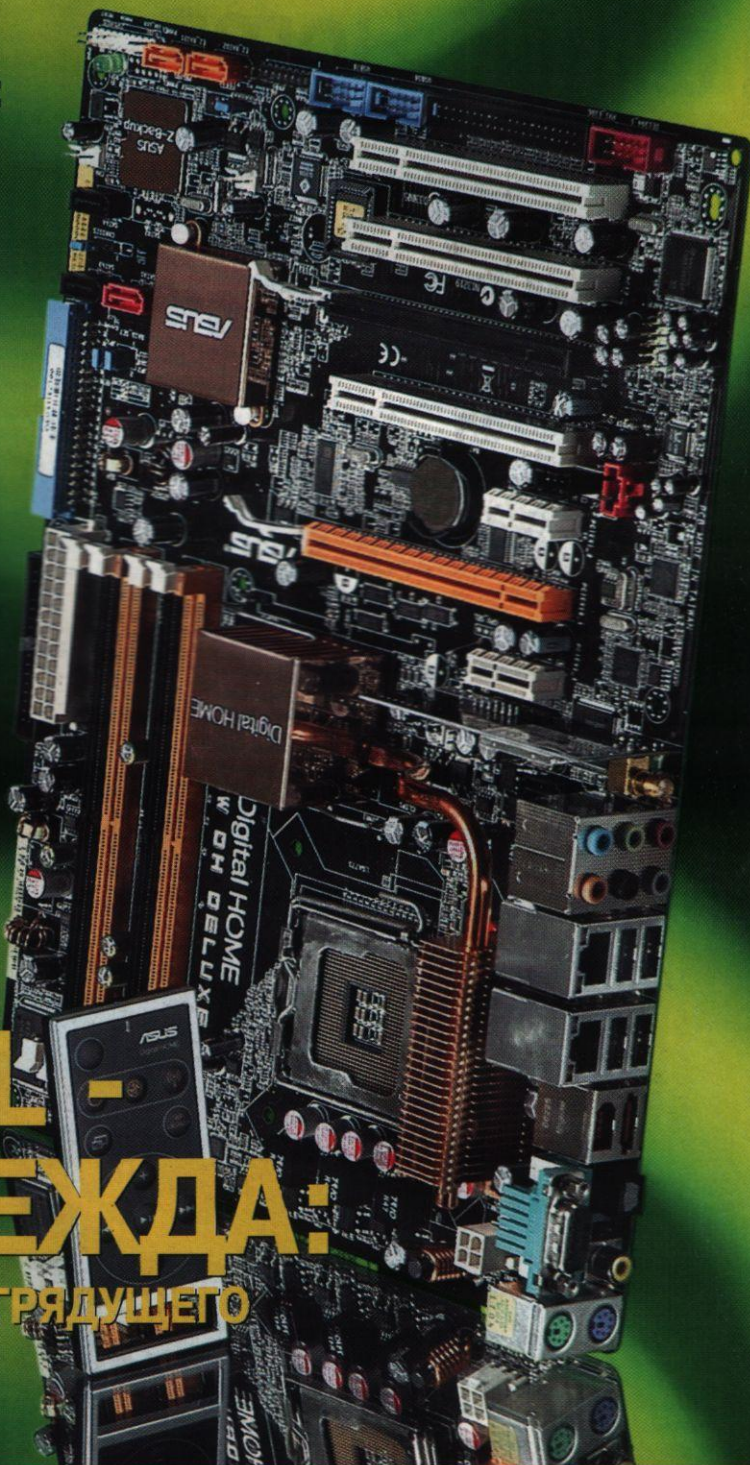


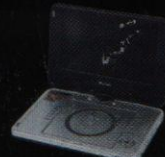
В ЧЕМ САКРАЛЬНЫЙ СМЫСЛ ПРЕВЕДА?

ЧИТАЕМ НОВОСТИ ПО-НОВОМУ:
ПРОГРАММА KLIPFOLIO 3.1МАМА, А ГДЕ У ТЕБЯ ПУЛЬТИК?
МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА
ASUS P5W DH DELUXEВОСПИТАЙ ПРОВАЙДЕРА:
ИНТЕРНЕТ-СЕРВИС ONSPEEDРАЗНОЦВЕТНЫЙ ЗВЕРЬ:
ИНТЕРНЕТ-БРАУЗЕР K-MELEONРАЗМИНАЙТЕ ПАЛЬЦЫ:
"СОЛО НА КЛАВИАТУРЕ" 8.8ЭПИЗОД K8L -
НОВАЯ НАДЕЖДА:ОБ АРХИТЕКТУРЕ AMD В СВЕТЕ ГРЯДУЩЕГО
И В ТЕНИ ПРОШЛОГО

ПОПУЛЯРНО О ПРОСТОМ

Материнская
плата Gigabyte
GA-965P-S3

СИНИЕ ШТАНЫ

Корпус для HDD
Vizo LUXON
LUX-350SAКУПЛЮ
ВЫИГРЫВАТЕЛЬDVD-проигрыватель
Mustek MP100

Главный редактор	Данила Матвеев, <i>matveev@veneto.ru</i>
Выпускающий редактор	Татьяна Янкина, <i>yankee@veneto.ru</i>
Редактор hardware	Платон Жигарновский, <i>platon@veneto.ru</i>
Редактор software / connect	Николай Барсуков, <i>b@veneto.ru</i>
Редактор новостей	Николай Панков, <i>np@veneto.ru</i>
Литературный редактор	Михаил Боде, <i>mbode@veneto.ru</i>
Тестовая лаборатория	Иван Ларин, <i>vano@veneto.ru</i> Роман Горошкин, <i>rg@veneto.ru</i> тел. (495) 246-4108
Дизайн и верстка	Слонарий Белкин Александр Ефремов
Иллюстрации в номере	Игорь Лепин
Фото в номере	Андрей Клемин
PR-менеджер	Екатерина Кожанова, <i>kate_k@veneto.ru</i> тел. (495) 246-4108
Директор по рекламе	Владимир Сливко, <i>slivko@veneto.ru</i>
Менеджеры по рекламе	Илья Саньков, <i>sankov@veneto.ru</i> тел. (495) 246-4108 Павел Виноградов, <i>pashock@veneto.ru</i> тел. (495) 246-6227
Директор по распространению	Ирина Агронова, <i>agronova@veneto.ru</i> тел. (495) 681-7837, тел. (495) 684-5285
Идейный вдохновитель	Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор	Олег Иванов
Исполнительный директор	Инна Коробова
Шеф-редактор	Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (495) 246-4108, 246-6227,
факс (495) 246-2059
upgrade@veneto.ru
<http://upgrade.computery.ru>

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.
Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Любые присланные нам тексты рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации.
Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@veneto.ru*.

Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций. Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал UPGrade по каталогу агентства "Роспечать" (подписной индекс - 79722), по каталогу "Почта России" (подписной индекс - 99034), по каталогу "Пресса России" (подписной индекс - 29481).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.
© 2006 UPGrade

Содержание

- editorial**
4 Электронный превед, или что родит медвед?
Remo
"Конечно, классический русский язык надо беречь, развивать и заставлять подрастающее поколение его тщательно изучать. Но и появление кириллически-символической версии языка, которая позволит с меньшими усилиями обмениваться большими объемами информации, лишним не будет".
- hardware**
6 **новости**
12 **новые поступления**
новое железо
14 Поколение "Пэ"
Материнская плата Gigabyte GA-965P-S3
Jim Raynor
Потенциальный бестселлер... Но есть еще, над чем поработать.
- 15** Железный дом
Внешний корпус Vizo LUXON LUX-350SA
Зоберн-младший
Голубой костюмчик. Кожура для HDD от компании Vizo.
- 16** Предел мечтаний
Материнская плата ASUS P5W DH Deluxe
Jim Raynor
Я помню чудное мгновенье, или материнка, которую я бы купил.
- 17** Десятидюймовочка
DVD-проигрыватель Mustek MP100
Артём @If Корнеевский
Кинотеатр "десять дюймов". Бывает же такое...
- технологии**
18 Воспоминания о новой надежде
История AMD K8 и не только
Сергей Озеров
"Альтернативная" история x86. Взгляд в сторону AMD, или архитектуры K7, K8 и все все все.
- техническая поддержка**
28 О ленивом, жестком и холодном...
Назгул
"Какова вероятность того, что апгрейд машине все-таки понадобится?"
- software**
30 **новости**
новые программы
33 Новости на десктопе
Программа KlipFolio 3.1
Сергей Голубев
Результатом одной из попыток взглянуть на процесс чтения новостей другими глазами стало появление программы KlipFolio.
- программы**
34 Приход "Хамелеона"
Интернет-браузер K-Meleon 1.01
Юрий Меркулов
В отличие от всех кроссплатформенных программ, разрабатываемых Mozilla Foundation, K-Meleon рассчитан на работу исключительно в среде операционной системы Windows.
- 38** Воспитание жадного провайдера
Интернет-сервис ONSPEED
Сергей Голубев
"Что мы должны продемонстрировать провайдеру? То, что мы будем платить свои кровные кому угодно, но только не ему. Пускай даже себе в убыток".
- 40** Соло на нервах
Программа "СОЛО на клавиатуре" 8.8
Михаил Каверин
"Смотрю я американские фильмы и диву даюсь. Складывается такое ощущение, что у них там в США все поголовно владеют слепым методом печати. Прямо с рождения. Только из пеленок – сразу за компьютер".
- техническая поддержка**
42 О зрелищах для всех и упрямой Windows XP
Сергей Трошин
"Вот все привязались к этой "Рапидшаре" дебильной! На фиг на нее выкладывать файлы? Ну неужели нет других бесплатных обменников, которые поддерживают докачку?"
- history**
почтовый ящик
44 Про город UPGrade и амулеты
Лала Лалалаева
"Пишет Вам любитель читать журналы с последней страницы. Меня интересует один вопрос: авторам ВСЕХ опубликованных писем (или кусков) во ВСЕХ рубриках вручаются призы али как?"

напиток номера
горячая кружка
"Магги"

книжка номера
Г. Гаррисон
"Билл - герой Галактики"

песня номера
Jo O' Meara -
Every Kind Of People

ссылка номера
haha.nu/funny/strange-statues-around-the-world

Электронный превед, или что родит медвед?

Появление преведа (в данном случае под словом "превед" подразумевается весь сетевой сленг) помимо огромного количества связанного с этим явлением юмора спровоцировало в Сети целую волну переживаний разных компетентных и не очень граждан, связанных с деградацией русского языка как явления. Лейтмотив экспертных страданий один. Классический русский язык становится редкостью, все больше и больше лю-

дей (не только молодых) использует в своей речи неологизмы, заимствования из иностранных языков и жаргонизмы – все это вместе превращает русский язык в какую-то гадость, и вообще, непонятно, что нас ждет дальше. А вдруг русский язык совсем испортится?

В принципе, нельзя сказать, что эксперты неправы. Одно дело, когда всевозможные преведы используют люди, способные при необходимости выразить

свою мысль на языке Чехова и Достоевского, и совсем другое, когда человек кроме преведа никаких других разновидностей русского не знает.

Кстати, помимо преведов сторонников исконной чистоты русского языка беспокоят и многие другие явления, имеющие место в современной действительности. Например, распространение SMS породило отдельный "аббревиатурный" язык, который, впрочем, является идеологическим продолжением жаргона времен освоения интернета (RTFM, ASAP – все еще помнят, что это значит?).

Но вопрос о том, насколько это хорошо или плохо, выходит далеко за рамки этого текста. Мне лично кажется, что процесс этот неизбежен, поэтому надо стремиться использовать его во благо максимального количества хороших людей. Тем более что в наше время, когда практически любой почин любой аудитории рассматривается маркетологами как потенциальная возможность что-нибудь кому-нибудь продать, было бы странно, если бы на изменениях, происходящих в классических языках, не попытались заработать. А значит, в область формирования преведов скоро могут прийти деньги.

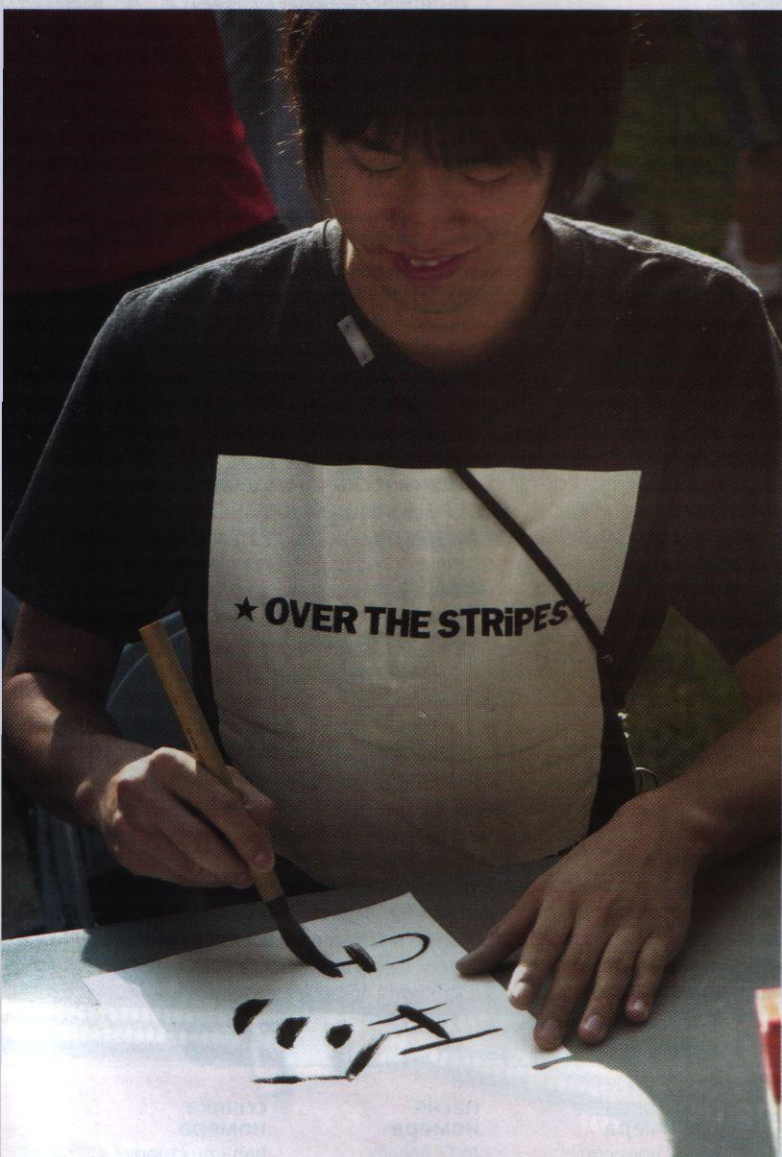
В данном случае речь идет о компании Zlango (www.zlango.com). Родом она из Израиля, и, честно говоря, раньше я про нее ничего не слышал. Так вот, эта самая Zlango взяла и разработала принципиально новый язык общения, призванный облегчить жизнь людей, часто использующих SMS. Не мудрствуя лукаво (или наоборот – как посмотреть), она придумала около 200 иконок, каждая из которых означает предмет, действие либо явление. Этикие иероглифы для западного человека с мобильником. Чтобы получить возможность использовать эти пиктограммы, необходимо скачать и установить программу с сайта Zlango. Она, кстати, умеет заод-

но переводить иконки на язык родных осин и обратно.

Идея интересная, но не очень свежая. Человечество на протяжении своей истории не раз использовало иконки для общения – собственно говоря, иероглифы, означающие целые образы, появились раньше букв. Ведь письменность восточных народов – это тоже разновидность системы пиктограмм, так что велосипеда израильтяне не изобрели. Более того, дав возможность обратной расшифровки понятий, закодированных в последовательности иконок, они поступили совершенно правильно с маркетинговой точки зрения и довольно непредусмотрительно с точки зрения общественной.

Вот смотрите. Есть некий язык, неважно, какой – возьмем для примера русский. Появляется интернет как среда общения, где использовать классический язык, во-первых, не всегда удобно, во-вторых, нужно оперировать понятиями, которых раньше в этом языке не было. В-третьих, происходит все это, как правило, в психологически сплоченной группе. С виду – полная глупость, но развлекает кучу людей и мгновенно получает широкое распространение в силу базовых свойств интернета. На выходе мы получаем гремучую языковую смесь, из которой берется все наиболее, по мнению массовой аудитории, забавное и содержательное. Так явление распространяется.

Учитывая непрерывно растущую роль электронных средств общения, вполне логично, что распространение получают не только наиболее забавные, но и самые удобные методы общения. Те же смайлики – мы, например, никак не можем решиться использовать их в журнале и заменяем политкорректным "смайл". В принципе, правы те, кто говорит, что усмешку надо уметь передавать широчайшими средствами классического



SMS-ОПРОС

Уважаемые читатели!

Публикуем очередные результаты и новый опрос. Чтобы проголосовать, отправьте **SMS** с кодом, соответствующим ответу, на номер **9669**.

Какой поисковой системой вы пользуетесь чаще всего?

Yandex	up47
Rambler	up48
Google	up49
Yahoo	up50
Другой (укажите какой)	up51

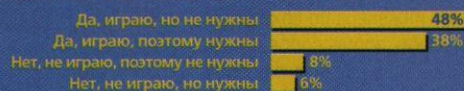
РЕЗУЛЬТАТЫ ГОЛОСОВАНИЯ

Уважаемые читатели!

Ниже приводятся результаты предыдущих голосований. Вопросы звучали так: "Каким интернет-пейджером вы пользуетесь?"



"Играете ли вы в игры, и если да, то нужны ли осмысленные обзоры игр в UPgrade?"



языка, они это вполне позволяют, но тем не менее...

А иконки – это очень удобное дополнение к любому языку. Единственная проблема – это должны быть иконки с общепризнанными и общеизвестными значениями, как дорожные знаки, причем изначально они должны быть построены на уже существующем запасе символов, как это произошло со смайлами.

Поэтому инициатива Zlango сама по себе очень интересна и

может означать появление нового тренда в развитии языков как средств общения. Тут, конечно, много зависит от случайностей разного характера, но в общем можно, не особенно напрягаясь, представить, как через пятнадцать лет письменно-коммуникативный русский язык, то есть та его часть, которая будет использоваться для электронного общения (ибо при вербальном общении иконки не нужны), превратится в странную смесь

обычных слов, иконок, обозначающих целые понятия, и... Да чего угодно. Оценили, какая будет каша?

А представляете, какой эффективной может стать подобная гремучая смесь, если она будет получена в результате естественного отбора и развития силами грамотных, скажем, психиатров и психологов? Конечно, кесарю – кесарево, слесарю – слесарево, а классический русский язык надо беречь,

развивать и заставлять подрастающее поколение молодежи его тщательно изучать. Но и появление кириллически-символической версии языка, которая позволит с меньшими усилиями обмениваться по электронным сетям большими объемами информации, лишним не будет.

Может быть, в этом и есть основное предназначение всевозможных превердов? **UP**

Remo
r@veneto.ru

ВЫБОР ПРОФЕССИОНАЛОВ

Интерфейсы: USB 2.0, Firewire
Емкость: от 40 до 120 Gb
Совместимость: Windows, MacOS, Linux, DOS

ZIV PRO

ZIV сохранит и поможет перенести любые виды цифровой информации – текстовые и графические файлы, фото, видео и музыкальные архивы, дистрибутивы и БД, личные документы и конфиденциальную информацию.

ZIV MINI



ZIV 2



ЭксклюZIVная гарантия – **5 лет***

* – гарантия 5 лет распространяется на модели ZIV 2 и ZIV PRO

www.ziv.ru

Телефон для информации
о продукте +7 495 974-84-75

Сделано в России.

Товар сертифицирован

МОБИЛЬНЫЕ
НАКОПИТЕЛИ
ДАННЫХ

НАДЕЖНОСТЬ
ПРОВЕРЕННАЯ
ВРЕМЕНЕМ

5 ЛЕТ НА РЫНКЕ

InPrice
Data Systems

Intel возвращается на графический рынок?

Продолжают циркулировать слухи о том, что Intel планирует вернуться на рынок дискретной графики. На сайте компании в разделе о вакансиях обнаружилось объявление о поиске инженера по архитектуре графических процессоров. Кроме того, компания недавно получила лицензию на использование технологии PowerVR. Некоторые аналитики даже предполагают, что AMD предвидела этот шаг и именно поэтому поспешила объединиться с ATI. Таким образом, вероятно, что извечные оппоненты AMD и Intel продолжат соперничество и на рынке графических решений.

Источник: www.accelenation.com

Lite-On готова к IFA 2006

Компания Lite-On объявляет о готовности к новой эре HD-изображения, что планирует дока-



зать на выставке Internationale Funkausstellung (IFA) 2006. Эта выставка должна пройти в Берлине в начале сентября. Там фирма собирается продемонстрировать собственный бытовой Blu-ray-проигрыватель. Правда, до европейских пользователей это устройство дойдет только в 2007 году. Также Lite-On пока-

жет компьютерный резак для Blu-ray-дисков LH-2B1S, который появится на рынке уже в конце этого года.

Источник: www.cdrinfo.com

Dell развивает сотрудничество с AMD

Dell выпустила пресс-релиз, в котором помимо ежеквартального отчета наконец-то детально раскрыла свои планы по дальнейшему сотрудничеству с корпорацией AMD. Причем в качестве цели этого сотрудничества указывается "создание лучшей линейки продуктов в истории компании". Итак, первым делом Dell выпустит серию десктопов Dimension, которые появятся на рынке уже в сентябре. Далее, ближе к концу года, фирма представит мультипроцессорные серверные решения на базе камней AMD Opteron.

Источник: www.dell.com

И снова не тот процессор

Sony вслед за Dell попала в тот же несоответствии заявленной модели процессора реально стоящему в ноутбуке камню. После того как китайские пользователи обнаружили, что Dell в машину Inspiron 640m ставит чип T2300E вместо T2300, многие владельцы ноутбуков с такими же камнями



задались вопросом, а все ли в порядке с процессорами на их машинах? И первой, у кого обнаружилось аналогичное несоответствие, была фирма Sony. В ноутбуках S22 стоит несовместимый с технологией виртуализации чип T2300E, хотя согласно всем маркетинговым документам должен быть T2300. Судя по всему, Sony и Dell – не единственные фирмы, забывшие обновить документацию к своим машинам.

Источник: www.engadget.com

Ноутбук Solo с процессором Core Duo

Компания Daewoo-Lucoms представила новую модель портативного ноутбука – Solo M410. Вес этой машины составляет 2,4 кг, при этом позиционируется она как компьютер, подходящий и для работы, и для игры. Машина построена на базе процессора Intel Core Duo T2400, работающего с частотой 1,83 ГГц. При этом она имеет 512 Мбайт оперативной памяти DDR2, жесткий диск SATA емкостью 80 Гбайт, 1,3-мегапиксельную веб-камеру и мультимедийный DVD-режиссер. Дисплей на машине 14-дюймовый, типа WXGA (его разрешение равно 1280 x 768 пикселей). На ноутбуке также имеется четыре порта USB 2.0, порт FireWire, контроллер Wi-Fi 802.11a/b/g и кардридер 4-в-1. На корейском рынке Solo M410 стоит \$1552.

Источник: aving.net

Винчестеры не умрут никогда

Совсем недавно мы отпраздновали пятидесятилетие жестких дисков, а заодно и анонсы первых моделей HDD емкостью 1 Тбайт. Однако, несмотря на очевидные успехи разработчиков винчестеров, проблем в этой области по-прежнему хватает. Флэш-память буквально наступает на пятки, и чтобы не оказаться смытыми бурным потоком новых технологий, производителям HDD приходится наращивать емкость этих устройств на 40-50% ежегодно. Многие уже подумали, что дни жестких дисков сочтены, на компьютерных выставках появились первые экземпляры устройств SSD, основанных на флэш-памяти, но собранных в форм-факторе трехдюймовых HDD с интерфейсом IDE. Но тут удивительно вовремя появилась технология перпендикулярной записи, позволяющая продолжать наращивание объемов винчестеров как раз на те самые 50% в год. Решение найдено? Не совсем.

Дело в том, что даже в теории перпендикулярная запись не сможет обеспечить будущее HDD более чем на пять лет. К 2010-2011 годам ее потенциал будет исчерпан. Нетрудно подсчитать, что емкость дисков к тому времени вырастет до 5-6 Тбайт. Это если предположить, что форм-фактор HDD не претерпит существенных изменений. А что же дальше? Есть мнение, что придется переходить к оптическим технологиям. Уже сейчас крупнейшие мировые производители HDD занимаются созданием метода записи, подразумевающего предварительный нагрев магнитных кластеров. Для этого придется полностью переработать



пишущие головки винчестеров, включив в них лазер с прецизионной системой фокусировки. Луч когерентного света будет прогревать кластер, состоящий из 50-100 зерен сплава кобальта и платины. Впрочем, весьма возможно, что кобальт в этом составе придется заменить железом. И хотя зерна при этом станут даже крупнее, общий размер одной ячейки памяти будет уменьшен. "Теплый" кластер будет легче намагничиваться, а при комнатной температуре утечка заряда из него в соседние области будет минимальна. Сейчас эксперименты находятся на начальном этапе, на доведение разработки до промышленного внедрения понадобится еще, по крайней мере, лет пять.

Ноутбук к юбилею VAIO

Компания Sony поздравила всех с 10-летним юбилеем бренда VAIO (Video Audio Integrated Operation), а чтобы отпраздновать это событие, она выпускает ограниченным тиражом ноутбук VGN-FJ290. Машина продается в корпусе одной из пяти оригинальных ярких расцветок, а также снабжается эксклюзивными обоями для рабочего стола, повторяющими рисунок на корпусе и имеющими сертификат с именем владельца этого редкого компьютера. Помимо этого пользователь может заказать гравировку на корпусе, состоящую из двух строк по 30 символов в каждой. Однако начинкой этот ноутбук не слишком впечатляет. VGN-FJ290 комплектуется процессорами Intel Pentium M740, M750, M760 или же Intel Celeron 370. Он имеет 14,1-дюймовый дисплей, до 1 Гбайта памяти DDR2, винчестер емкостью до 100 Гбайт и мультимедийный резак. Стоимость VGN-FJ290 в базовой конфигурации составляет примерно \$1230.

Источник: www.sonymstyle.com

Очередной конкурент iPod

Компания SanDisk продолжает свою нелегкую борьбу с Apple. Недавно она объявила об усовершенствовании медиаплеера Sansa, конкурирующего с iPod, а также о снижении цен на более ранние версии этого устройства. На этот раз SanDisk представила модель Sansa e280, оборудованную флэш-накопителем емкостью 8 Гбайт. Устройство также имеет кардридер формата microSD, при помощи которого

емкость плеера можно увеличить до 10 Гбайт. В остальном девайс ничем не отличается от прочих устройств серии Sansa e200. Его размеры 4,4 x 8,9 см при толщине 1,3 см, а размер экрана составляет 1,8 дюйма. Стоимость этого нового флагмана линейки Sansa – около \$250. Более простой вариант, с



двухгигабайтным накопителем, теперь будет продаваться всего за \$140.

Источник: www.cdinfo.com

Американские химики создали нанобумагу

Ученые-химики из Университета Арканзаса (США) сообщили о том, что им удалось создать трехмерную структуру, состоящую из наноматериалов. Свое изобретение они назвали "нанобумагой". Строится новый материал путем переплетения нановолокон оксида титана. Нанобумага обладает рядом интересных свойств. Подобно обычной бумаге, ее можно резать ножницами, сворачивать в трубочку, сминать и т. д. При этом материал может быть использован в качестве тонкого фильтра, а его структура не нарушается даже при нагреве до 700 градусов Цельсия. До сих пор наномембраны можно было делать только плоскими, и они не демонстрировали такую устойчивость к высоким температурам.

Ученые из Арканзаса видят несколько возможных сфер применения своего изобретения, одна-

ко основной, по всей видимости, станет фильтрация биологических агентов, способных вызвать опасные заболевания. В частности, с помощью нанобумаги можно быстро и эффективно очищать воздух или воду от возбудителей сибирской язвы. Кроме того, нанобумага является дешевым и нетоксичным фотокатализатором – веществом, способным восстанавливать свой химический состав под действием света.

В настоящее время администрация Университета Арканзаса инициировала процесс получения соответствующих патентов на способ производства нанобумаги, которой уже сейчас многие специалисты прогнозируют большое будущее. Например, военным и спецслужбам совсем не помешали бы защитные костюмы и респираторы из нового материала.

Курсор, движимый взглядом

Шведская компания Tobii выпустила портативный компьютер MyTobii P10, курсором которого можно управлять при помощи взгляда. Сам по себе компьютер не очень интересен. В нем используется процессор производства Intel (какой точно – не говорится), 512 Мбайт оперативной памяти и жесткий диск объемом 40 Гбайт. Гораздо интереснее монитор, в корпус которого этот компьютер и интегрирован. 15-дюймовый дисплей снабжен технологией слежения за взглядом, которая основана на обработке изображения. Компьютер постоянно следит за лицом пользователя, его глазами и отражением в них инфракрасного излучения. Благодаря этому фиксируется положение каждого глаза в трехмерном пространстве

и определяется точное место, в которое в данный момент направлен взгляд. Уникальность технологии заключается в том, что для ее использования не нужно никаких дополнительных девайсов – просто в начале работы надо 30 секунд следить за движущейся точкой, после чего можно смело использовать взгляд вместо курсора мыши.

Источник: www.ministryoftech.com

Apple проинспектировала Foxconn

Apple опубликовала отчет об инспекции, проведенной на одном из заводов компании Foxconn, где производятся медиаплееры iPod. Поводом для инспекции послужил недавний скандал в прессе по поводу того, что на фабриках компании не соблюдаются местные трудовые законодательства. По итогам проверки

Настоящий ТВ-тюнинг!

www.beholder.ru

УНИКАЛЬНЫЕ ЖЕЛЕЗО И СОФТ:

- ✦ Безупречные картинка и звук
- ✦ Запись без рекламы
- ✦ Объемное изображение
- ✦ Видеонаблюдение

ШИРОКИЙ ВЫБОР УДОВЛЕТВОРИТ ВСЕХ

Beholder



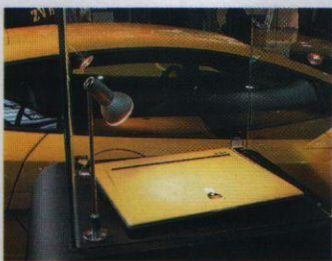
инспекторы пришли к следующему выводу: несмотря на то что небольшие нарушения все же присутствуют, ситуация не так прискорбна, как это изображалось в СМИ. Никаких свидетельств использования детского труда найдено не было. Состояние большей части рабочих и жилых помещений было признано приемлемым (хотя три общежития показались инспекторам не слишком комфортными из-за малого объема личного пространства жильцов). Однако Фокс-сопп заверяет, что уже начато строительство новых общежитий. Оплата труда находится на уровне (не ниже местной минимальной заработной платы), хотя финансовая система и показалась контролерам излишне запутанной. Примеров того, что компания заставляет сотрудников работать сверхурочно, также не обнаружено. Apple планирует и в будущем пристально следить за условиями труда на заводах, где создается ее продукция.

Источник: www.apple.com

Новый ASUS Lamborghini появится в 2007 году

Фирма ASUSTeK Computer поделилась своими планами по поводу нового поколения мобильных компьютеров серии Lamborghini. Судя по всему, ожидать эти машины следует только в начале 2007 года, причем до сих пор неизвестно, чьи процессоры будут в них использоваться – Intel или AMD. По словам Санни Хана (Sunny Han), директора компании по маркетингу, этот вопрос еще будет обсуждаться с партнером фирмы. В данном случае под партнером, очевидно, подразумевается итальянский автомобиль-

ный концерн Automobili Lamborghini. Ноутбуки этой серии традиционно соперничают с линейкой Ferrari от Acer, так что две компании, как правило, выпускают новые модели практически од-

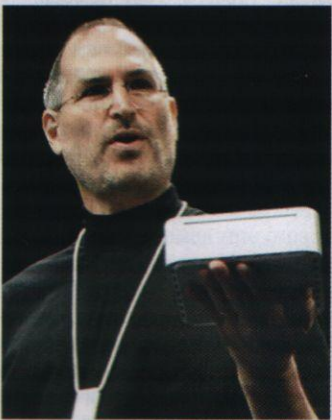


новременно. Однако на последнюю версию Acer Ferrari ответа от ASUS пока не было.

Источник: www.infoworld.nl

Стив Джобс не умер!

По информации онлайн-ресурса The Inquirer, пресс-офис фирмы Apple усиленно трудится над опровержением слухов о том,



что идеолог компании Стив Джобс (Steve Jobs) то ли умер, то ли тяжело болен. Что послужило источником этих нелепых слухов, точно не известно, но в его рас-

пространении подозреваются фанаты "Маков", которые заметили, что в последнее время Джобс, появляясь на официальных мероприятиях, выглядел исхудавшим и менее энергичным, чем обычно. Некоторые средства массовой информации на всякий случай обратились в PR-офис компании с вопросом о состоянии его здоровья. Как правило, Apple не отвечает на подобные слухи, однако на этот раз, к удивлению журналистов, ответ был получен. Официальное заявление фирмы гласило: "Стив полностью здоров, и мы не имеем понятия, откуда взялись слухи, утверждающие обратное".

Источник: www.theinquirer.net

DVD-резак от Plextor

Фирма Plextor анонсировала два ультрапортативных DVD-резака. Первый из них, PX-608CU, является внешней моделью, подключаемой через порт USB 2.0. Особо хорошо девайс тем, что ему не нужен внешний источник питания, ибо запитывается он через шину USB. Устройство идеально для владельцев ноутбуков, поскольку весит оно всего 250 граммов при размерах 137 x 143 мм и высоте 15,9 мм. Девайс может записывать двухслойные болванки DVD±R со скоростью 4x, стандартные диски DVD±R и DVD+RW со скоростью 8x, а также носители DVD-RAM со скоростью 5x. Резак также выгодно отличается от конкурентов пониженным потреблением электроэнергии.

Второй девайс, PX-608AL, по всем характеристикам похож на модель PX-608CU, однако имеет интерфейс ATAPI, ибо предназначен для встраивания в мобильные компьютеры. Оба реза-

ка появятся в продаже в октябре 2006 года.

Источник: www.plextor-europe.com

Infineon очипует американцев

Немецкая фирма Infineon, занимающаяся производством микросхем, объявила о том, что она выиграла контракт от правительства Соединенных Штатов на по-



ставку чипов для новой системы электронных паспортов. Эти микросхемы способны надежно хранить имя, дату рождения, дату выдачи документов и фотографию владельца, причем считать эту информацию можно будет только при помощи специального сканера. По словам представителей компании, США планируют начать выдачу своим гражданам новых паспортов уже в конце этого года, причем в течение 2007 года будет выдано около 15 миллионов таких документов. Однако Infineon производит чипы не для всех этих паспортов, а всего лишь для нескольких миллионов. Кто будет создавать остальные, пока не известно. При этом фирма отказалась давать более подробную информацию о стоимости заключенного контракта. Для Infineon производство таких чипов не является чем-то новым: такие страны, как Германия, Норвегия и Швеция, уже давно используют произведенные ими микросхемы в своих паспортах.

Источник: www.cdrinfo.com

Скрипка, играющая сама по себе

Очевидно, изобретателям надоело стремиться в будущее, воплощая в жизнь замыслы фантастов, в связи с чем они переключили внимание на древние былины. Организация Parotaud Music Laboratories, изобретая устройство под названием Virtuoso Violin, явно вспоминала былинные гусли-самогуды. Ведь этот девайс является не чем иным, как скрипкой, способной играть без участия человека. Скрипка оснащена автоматическим смычком, движущимся при помощи сервомоторов. Вместо

Стодолларовые ноутбуки достанутся всем

Ранее распространенная многими средствами массовой информации новость о том, что предварительная обкатка проекта One Laptop per Child, в рамках которого дети развивающихся стран смогут всего за \$100 стать обладателями настоящего ноутбука, будет проводиться в Таиланде, не соответствует действительности. Об этом в одном из своих недавних интервью сообщил руководитель благотворительной программы Николас Негропonte (Nicholas Negroponte). По его словам, проводить "полевое" тестирование новых устройств планируется сразу в нескольких странах.

Для начала устройства OLPC появятся в Нигерии, случится это уже в сентябре. В октябре дешевые ноутбуки появятся в Таиланде. Вообще же Негропonte заявил, что каких-либо геогра-

фических предпочтений у руководства проекта нет. Как и было объявлено ранее, One Laptop per Child охотно поставит свою продукцию в любую страну, готовую приобрести партию в один миллион устройств. Ожидается, что на этот шаг уже готовы пойти такие государства, как Бразилия, Нигерия, Аргентина и Таиланд. Продавать лэптопы меньшими партиями не планируется, так как только при таких масштабных заказах удастся сохранить рентабельность производства. Да и то с трудом. Конечная цель всей программы – продажа ноутбуков по \$100 – будет достигнута лишь к 2008 году. На данном же этапе их стоимость колеблется в диапазоне \$135-140. Пока это предел возможностей для крупной, но все же некоммерческой организации One Laptop per Child.



руки, зажимающей струны, в ней применяется оригинальная электромагнитная технология. Однако, несмотря на всю электронику, это самая настоящая деревянная скрипка, способная издавать "живой" звук. Управляется девайс контроллером QRS "Chili", а ноты скрипка получает в виде файлов формата MID. Единственный минус устройства – его цена, стоит оно \$17 500.

Источник: www.luxurylaunches.com

Ноутбук поджег дом

Продолжается скандал вокруг батарей компании Dell. На этот раз ноутбук Latitude D500 (как раз одна из тех моделей, в которые

устанавливались отзываемые батареи), вероятнее всего, стал причиной пожара. Некто Луис Миннир (Louis Minnear) из штата Флорида утверждает, что оставил включенным компьютер, стоящий на бумагах, а через некоторое время заметил, что диван, где был ноутбук, горит. Владелец машины поспешил эвакуировать из дома беременную жену и девятилетнего сына. Пожарные эксперты пока не дали однозначного ответа по поводу причин возгорания. По словам главы пожарной бригады Пола Деззи (Paul Dezzi), на диване действительно найдены остатки ноутбука, но однозначно сказать, что это была машина Dell, пока нельзя. Огню потребовалось



всего 20 минут, чтобы уничтожить дом и оставить семью без крыши над головой.

Источник: www.laptoplogic.com

Wi-Fi и Bluetooth в одном флаконе

Фирма Marvell представила чипсет 88W8688, совмещающий в себе функции контроллеров Wi-Fi и Bluetooth. Чип построен по 90-нанометровой технологии, в связи с чем его размер – 80 кубических миллиметров. Основное применение устройство найдет в мобильных гарнитурах, портативных медиаплеерах и игровых консолях, а также в смартфонах и мини-компьютерах. По словам представителей фирмы, устройство вполнину меньше предыдущего аналогичного решения компании. Оно поддерживает стандарты 802.11a / b / g и Bluetooth 2.0 + EDR. В данный момент OEM-партнерам Marvell доступны лишь пробные партии чипов, однако устройства на базе 88W8688 появятся на рынке уже к концу этого года.

Источник: www.marvell.com

Мультимедийный компьютер от Sony

Компания Sony представила компьютер с функциональностью домашнего кинотеатра VAIO LS1. Машина построена на базе процессора Intel Core Duo, имеет 2 Гбайта оперативной памяти и

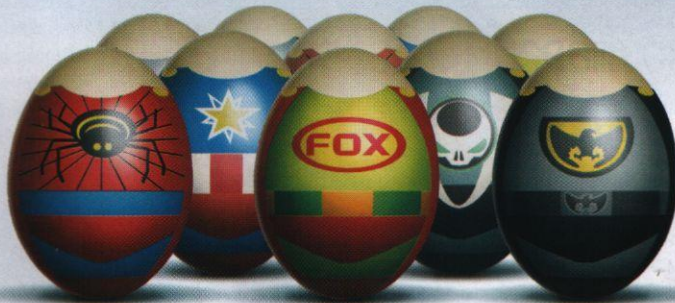


жесткий диск емкостью 250 Гбайт. Она также оборудована беспроводным сетевым контроллером Wi-Fi 802.11b / g. В комплекте с компьютером поставляются беспроводная мышь и клавиатура. Устройство позиционируется производителем как полностью готовое к грядущей операционной системе Windows Vista.

Этот домашний кинотеатр оборудован 19-дюймовым жидкокристаллическим дисплеем WSXGA+, построенным по технологии XBRITE-HiColor и имеющим разрешение 1680 x 1050 пикселей. Кроме того, в него встроен NTSC TV-тюнер и DVD-резак, которые, собственно, и делают этот мультимедийный компьютер домашним кинотеатром. На рынке VAIO LS1 появится в середине сентября по цене примерно \$2100.

Источник: www.laptoplogic.com

КАЖДЫЙ МОЖЕТ СТАТЬ ГЕРОЕМ, предложив подходящую идею



мы рады
предложить вам это
и немного больше...

FOXCONN[®]
The Art of More

материнские платы, видеокарты, корпуса, системы охлаждения, платформы

www.foxconnchannel.com

www.foxconn.ru

Дилеры: Москва: ProfCom - (495)730-5603; StartMaster - (495)783-4242; Ultra Electronics - (495)790-7535; Арбайт компьютерз - (495)725-8008; АРКИС - (495)980-5407; Белый ветер ЦИФРОВОЙ - (494)730-3030; Инлайн - (495)941-6161; КИБЕРТРОНИКА - (495)504-2531; Лайт Коммуникейшн - (495)956-4951; НЕОТОРГ – сеть компьютерных магазинов - (495)223-2323; Сетевая Лаборатория - (495)500-0305; Форум-Центр - (495)775-775-9; Альметьевск: Компьютерный мир - (8553)256-934; Барнаул: К-Трейд - (3852)66-6910; Воронеж: Рет - (4732)77-9339; Екатеринбург: Space - (343)371-6568; Трилайн - (343)378-7070; Ижевск: Корпорация Центр - (3412)438-805; Курск: ФИТ (ТСК 2000) - (4712)512-501; Новосибирск: НЭТА - (3832)304-1010; Пермь: Инстар Технолоджи - (342)212-4646; Пятигорск: Дивиком - (8793)33-0101; Ростов-на-Дону: Форте - (863)267-6810; Самара: Аксус - (846)270-5960.

Развитие батарейного скандала

По информации портала InfoWorld, Dell и Sony знали о возможных проблемах с литий-ионными батареями производства Sony еще 10 месяцев назад. По словам представителя Sony Рика Клэнси (Rick Clancy), фирмы вели переговоры по этому поводу в октябре 2005, а затем в феврале 2006 года. В результате этих переговоров Sony несколько изменила процесс производства, одна-



ко аккумуляторы не отзывали, поскольку тогда их опасность еще не была так очевидна. Клэнси говорит, что до недавнего времени у компании не было подтверждений того, что аккумуляторы становятся причиной пожаров.

Источник: www.infoworld.com

G73-B1 ждуть в сентябре

По информации китайского новостного сайта НКЕРС, фирма NVIDIA собирается представить

новый графический чип G73-B1 в сентябре этого года. Всего будет создано два варианта микросхем. Стандартный вариант будет всего лишь переведенной на новую технологию версий чипа G73, в связи с чем ожидается его полная совместимость с современными платами. Судя по всему, карты G73-B1 будут иметь пассивное охлаждение, как и современные модели на базе 7600GS. Второй вариант – G73-H-B1 – запланирован как решение для цифровых домашних кинотеатров. Он будет обладать встроенной поддержкой интерфейса HDMI и стандарта HDCP, что позволит создавать несколько более дешевые системы, ибо отпадет необходимость в использовании дополнительной микросхемы от Silicon Image.

Источник: www.dailytech.com

iPod с Wi-Fi не будет

Фирма Apple опровергла слухи о том, что в данный момент она разрабатывает новый iPod, поддерживающий беспроводную связь Wi-Fi. В официальном заявлении сказано, что такого продукта не существует и на ближайшее время его разработка не планируется.

Однако многих аналитиков не убеждает даже это. Они склонны доверять слухам, рассказывающим, будто бы Apple обучает своих сотрудников продавать iPod с функцией Wi-Fi, а также сведениям, согласно которым

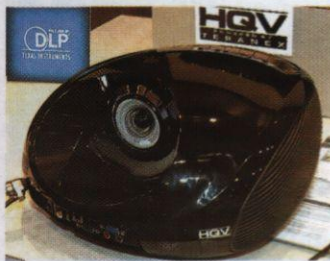


фирма подала несколько заявок на патенты, касающиеся беспроводной связи.

Источник: www.dailytech.com

Универсальный проектор от Toshiba

Toshiba Digital Products Division, являющееся подразделением Toshiba America Information Systems, представило мобильный мультимедийный проектор TDP-ET20U. Устройство проеци-



рует изображение размером в 100 дюймов с расстояния всего в 118 сантиметров. В девайс встроены DVD-проигрыватель, что позволяет быстро организовать небольшой кинозал. Кроме того, устройство оборудовано портом для связи с компьютером и

HDMI-портом, позволяющим подключать девайс к HD-видеоустройствам. Также на нем есть интерфейсы S-video, композитный и компонентный видеовходы. Коэффициент контрастности устройства 2000:1, а яркость 1100 люмен. Новинка поступит в продажу в сентябре по цене примерно \$1399.

Источник: www.cdinfo.com

О внедрении FVD

Тайваньские производители оптических носителей и приводов пытаются продвигать свой собственный новый формат дисков – FVD (Forward Versatile Disc). В данный момент они разрабатывают FVD-резаки для персональных компьютеров, а также FVD-болванки однократной записи, промышленное изготовление которых должно начаться уже в следующем квартале. В проекте также участвуют некоторые китайские фирмы. По словам Дер-Рей Хуанга (Der-Ray Huang), председателя Тайваньской Ассоциации Хранения Информации, изначально производители предлагали этот формат для видеопродукции, и теперь настало время следующего шага – внедрения FVD на рынок оборудования для ПК. Технически никаких препятствий для создания FVD-резаков нет, однако для успешного развития формата необходимо принятие его крупными интернациональными производителями железа.

Источник: www.cdinfo.com

Аппаратное распознавание речи

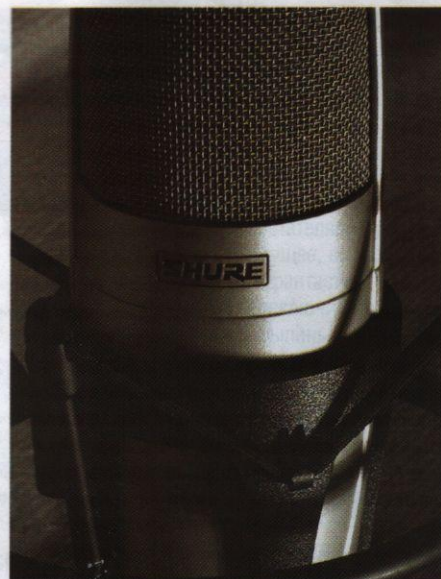
Распознавание человеческой речи – священный Грааль современной IT-индустрии. Существующие в настоящее время программные комплексы, призванные решать эту задачу, крайне дорогостоящи, требуют компьютеров высочайшей производительности и даже в перспективе не будут доступны простым пользователям. А как было бы здорово настраивать мобильный телефон, отдавая ему команды, или искать нужное место в видеофильме, попросив проигрыватель остановить перематку, когда главный герой скажет ту или иную ключевую фразу. Однако пока это лишь мечты.

Ученые из Университета Карнеги Меллона уверены, что им удалось найти путь к удешевлению и повышению качества систем распознавания речи за счет использования специализированных процессоров. В настоящее время исследователи экспериментируют с двумя разновидностями чипов, известными как ASIC (Application-Specific Integrated Circuits) и FPGA (Field Programmable Gate Arrays). Эти недорогие уст-

ройства уже сейчас демонстрируют вполне убедительные результаты.

На проведенной недавно демонстрации член команды разработчиков Роб Рутенбар (Rob Rutenbar) показал присутствующим созданный в рамках проекта In silico vox процессор, способный распознавать 1000 слов, выделяя их из речи диктора, воспроизводящейся с удвоенной скоростью. И это лишь начало. По словам Рутенбара, уже первое поколение потребительских устройств на базе подобных чипов будет способно распознавать на повышенной скорости около 5000 слов. Для разговора с машиной этого вполне достаточно.

Проблема у новых систем только одна – они категорически неспособны распознавать речь, произносимую на разных языках. Слишком сильно отличается фонетика и, следовательно, алгоритмы работы с речью. Так что реализовывать новые процессоры, скорее всего, придется со специальной маркировкой – "English", "Russian" и тому подобными.



ЖК-мониторы LG L1900 R / J / E (Emotional)



Цена: \$580
Диагональ: 19"
Яркость: 300 кд/м²
Контрастность: 2000:1
Разрешение: 1280 x 1024 пикс.
Подробности: ru.lge.com

Мониторы адресованы тем, кто при выборе девайса уделяет основное внимание дизайну. Подставка оригинального вида оформлена в трех вариациях: Jar (кувшин), Ring (кольцо) и Eclipse (затмение) - и имеет различную технологию подсветки. В комплекте поставляется ПО, позволяющее управлять характеристиками и настройками монитора. Учитывая ТТХ, мониторы ориентированы на использование в развлекательных целях.

Карта памяти SanDisk microSD



Цена: \$150
Емкость: 2 Гбайт
Скорость передачи данных: до 5,3 Мбайт/с
SD-адаптер: есть
Подробности: www.sandisk.ru

Эта карта microSD на сегодняшний день имеет самую большую емкость в своем классе. Новинка предназначена для использования в мобильных телефонах, поддерживающих воспроизведение MP3-файлов и оборудованных камерами. Также она совместима со всеми устройствами, поддерживающими стандарт microSD или TransFlash, а посредством входящего в комплект адаптера - и с девайсами, оборудованными SD-слотами.

DVD-рекордеры Sony VRD-MC3 и VRD-VC30



Цена: \$250 / 200
Дисплей: 2,5" / 2"
Габариты: 65 x 204 x 222 мм
Вес: 1,7 кг
Подробности: www.sony-europe.com

Эти устройства предназначены для записи видео- и фотоизображений с видеокамеры на DVD буквально одним нажатием кнопки без привлечения компьютера. Рекордеры совместимы практически со всеми типами видеокамер и проигрывателей. Кроме того, VRD-MC3 оснащен слотами для считывания карт памяти цифровых фотоаппаратов и может напрямую подключаться к совместимым с PictBridge фотопринтерам.

ЖК-монитор Xerox XM3-19W



Цена: \$320
Диагональ: 19"
Яркость: 300 кд/м²
Контрастность: 500:1
Разрешение: 1440 x 900 dpi
Подробности: www.xerox.ru

Целевой аудиторией этого монитора являются корпоративные и домашние пользователи. Он способен сделать работу комфортной, а развлечения приятными. Отличительной особенностью данной модели является функция XInput. Она позволяет подключить монитор одновременно к трем устройствам через цифровой DVI-D- и два аналоговых D-SUB-видеопорта, переключение между которыми осуществляется простым нажатием кнопки.

Мобильный телефон Alcatel Liquid OT-C750



Цена: \$200
Стандарт: E-GSM 900 / DCS 1800
Дисплей: 128 x 160 пикс.
Габариты: 102 x 47 x 19,8 мм
Вес: 90 г
Подробности: www.alcatel.ru

Чем девайс может выделяться в массе себе подобных сооружений? Пожалуй, кроме мелких улучшений и маркетинговых ходов только внешним видом. В итоге он становится добычей тех, для кого телефон не просто средство связи, а часть имиджа. Тем не менее новая функция 3-2-share позволяет за три нажатия отправить короткий видеоролик через MMS. А управление функциями камеры осуществляется всего одной клавишей.

DVD-плеер BBK In'Ergo DV718SI



Цена: \$180
АудиоЦАП: 192 кГц / 24 бит
ВидеоЦАП: 108 МГц / 12 бит
Декодеры: DD, DTS, DPL II
Габариты: 380 x 250 x 41 мм
Подробности: www.bbk.ru

Аппарат поддерживает большинство аудио- и видеоформатов, включая DVD-Video, MPEG-4 и DVD-Audio. Плеер для передачи сигнала высокой четкости, а также цифрового аудиосигнала имеет интерфейс HDMI. Для подключения внешних устройств помимо традиционных разъемов DVD-проигрыватель оснащен USB-портом. Встроенные декодеры Dolby Digital, DTS обеспечивают поддержку многоканальной акустической системы.

DVD-видеокамеры Canon DC21 E и DC22 E



Матрица: 1 / 3,9", 2,2 Мпикс.
Объектив: 4,05 - 40,5 мм, 10x зум
Дисплей: 2,7"
Габариты: 51 x 91 x 126 мм
Вес: 410 г
Подробности: www.canon.ru

Новинки позволяют осуществлять прямую запись изображения на DVD (-R / -RW / -R с поддержкой двухслойных дисков). Стабилизатор изображения (Image Stabilizer) и процессор Canon DIGIC DV обеспечивают одновременную съемку фото- и видеоизображений. Модель DC22 имеет дополнительный разъем входа AV для преобразования аналогового сигнала в цифровой, что удобно для сохранения старого видео на дисках.

MP3-плеер MSI P640



Цена: \$200
Встроенная память: 8 Гбайт
Дисплей: 1,8", 128 x 160 пикс.
Габариты: 95 x 46 x 13 мм
Вес: 80 г
Подробности: www.microstar.ru

P640 стал логичным продолжением своего модельного ряда, получив увеличение встроенной памяти и улучшение эргономичности. Этот плеер обладает множеством функций, решающих любые мультимедийные задачи, включая демонстрацию фотографий, воспроизведение музыки, прослушивание FM-радиопередат и т. п. Новинка обладает эффектом пространственного звучания SRS WOW, делающей сцену более насыщенной.

DVD-проигрыватель Mustek PD77



Цена: \$270

Дисплей: 7"

Матрица: TN+Film

Соотношение сторон: 16:9

Экран-клон: есть

Подробности: www.mustek.ru

Это устройство поможет скрасить долгое автомобильное путешествие. Оно крепится к подголовнику передних сидений (есть дополнительный планшетный ЖК-экран - для второго пассажира), позволяя в дороге смотреть кино или слушать музыку. А благодаря поддержке полного спектра видео- и аудиоформатов, а также изображений в формате Kodak Picture CD и JPEG вряд ли вам потребуется еще какое-то устройство.

Wi-Fi-точка Netgear RangeMax NEXT WN802T



Цена: \$249

Скорость передачи данных:

до 300 Мбит/с

Стандарт: 802.11 n

Подробности:

www.netgear.net.ru

Девайс создан специально с расчетом на поддержку широкополосных приложений, работающих одновременно с большим числом клиентов, и обеспечивает расширенный радиус действия в офисе. Порт Ethernet 10 / 100 / 1000 Мбит/с позволяет подключать устройство к любому маршрутизатору для расширения сети и получить максимальную пропускную способность между кабельными и беспроводными соединениями.

Принтеры Kyocera FS-9130DN / FS-9530DN



Цена: \$2900 / \$3726

Скорость печати:

40 / 51 стр./мин. A4

Разрешение:

1200 dpi (1800 x 600)

Подробности: kyocera-printers.ru

Такие монстры будут востребованы лишь крупными компаниями. Соответствовать потребностям при такой эксплуатации позволяет большое количество опций (степпер, сортировщик, дырокол, брошюровщик). Данные модели предлагают возможность прямой печати PDF-файлов с накопителей USB-Flash (печать документов без участия компьютера). В стандартной комплектации они оснащены дуплексом и сетевой картой.

ЦФК Samsung S1000



Цена: \$300

Сенсор: 1 / 1,8", 10,1 Мпикс.

Встроенная память: 45 Мбайт

Габариты: 99 x 62 x 27 мм

Вес: 169 г

Подробности: www.samsung.ru

Новинка представляет собой фотокамеру начального уровня с простым интерфейсом, который без труда освоит практически любой. Специальная клавиша Special Effect позволяет редактировать отснятый материал путем наложения спецэффектов. Также камера способна вести видеосъемку и имеет встроенную функцию видеоредактирования. Камера поддерживает прямую печать на фотопринтере без подключения компьютера.

ЖК-телевизор Samsung S71 - LE-27S71B



Цена: \$1200

Диагональ: 27"

Разрешение: 1366 x 768 пикс.

Соотношение сторон: 16:10

Подробности:

www.samsung.ru

Ключевой составляющей домашнего кинотеатра является телевизор, и то, какие функции он предоставляет, во многом определяет впечатление о системе в целом. Новинка поддерживает цифровой интерфейс HDMI, с помощью которого аудиовидеокомпоненты соединяются универсальным кабелем, причем вся информация передается в цифровом виде. Для игр в телевизоре предусмотрен специальный игровой режим.

Гарнитуры Plantronics Explorer 330, 340, 350



Цена: \$40

Интерфейс: Bluetooth v.2.0

Режим разговора / ожидания:

10 / 240 часов

Подробности:

www.plantronics.ru

Гарнитуры Explorer 330 и 340 функционально не отличаются друг от друга, обе работают в режиме разговора до 10 часов и до 240 часов в режиме ожидания. Explorer 350 - специальная версия для автомобилистов. В комплект поставки этой модели входит автомобильный держатель, USB-зарядное устройство и адаптер для зарядки от прикуривателя. В режиме разговора гарнитура работает столько же, сколько и две другие модели.

ЦФК Pentax Optio A20



Цена: \$350

Матрица: 1/2,5", 10 Мпикс.

Объектив: 38 - 114 мм экв.

Габариты: 88,5 x 54,5 x 23 мм

Вес: 125 г

Подробности: www.pentax.com

Большинство фотолюбителей не ставят своей целью покупку дорогих фотоаппаратов, отдавая предпочтение неприхотливому компактному устройству, позволяющему в нужный момент запечатлеть событие. Об этом знают производители и не забывают пополнять ряды таких фотокамер новыми моделями. Как уже повелось, новинка может снимать видео, доступно редактирование отснятого материала и прямая печать без ПК.

Видеокарта ASUS EN7950GX2/2PHT/1G



Цена: \$680

Графический процессор:

NVIDIA GeForce 7950GX2

Тактовая частота ядра: 500 МГц

Интерфейс: PCI-E x16

Подробности: www.asuscom.ru

Эта видеокарта рассчитана на серьезных геймеров. Новинка оснащена двумя процессорами и поддерживает технологии QUAD SLI и HDCP. Карта имеет 1 Гбайт видеопамяти DDR3 и поддерживает разрешение до 2560 x 1600, что делает игры более реалистичными. Также карта оснащена рядом технологий, позволяющих, например, транслировать игру в реальном времени в интернет, записывать в формате MPEG-4 и т. д.

Поколение "Пэ"

Материнская плата Gigabyte GA-965P-S3

Все мечтают, никто не знает, что выбрать, всем хочется иметь производительную систему, которая не сильно бы грелась, позволяла разогнать по максимуму память и процессор да еще при всем этом недорого стоила бы. Вот и не знают бедные люди, что им выбрать — новую платформу от Intel или старую новую платформу от AMD. А тут еще как назло слухи гуляют, что там Intel-то мутит, кому лицензию продляет, кому не продляет, какие чипсеты поддерживают Сонго, сколько их сейчас выпускается, всем ли хватит и когда уже можно будет со спокойной душой и чистой совестью разобраться во всей этой кутерьме и проапгрейдиться. Ну и, конечно же, денег при этом поменьше потратить. Наиболее смелые господа уже прочували, откуда дует ветер перемен, и отхватили быстренько новые камушки, новые мамки, новые видюшки, и сидят теперь по углам, хитро глазками рыская и всем улыбаясь. А все потому, что отхватили они самые разгоня-

мые, не-дорогие и доступные материнские платы от компании Gigabyte на базе нового чипсета Intel P965.

Мы, кажется, уже рассказывали вам о новом виде маркировки продукции той и другой компании. Но на всякий случай напомним, что Intel в названиях чипсетов теперь ставит букву спереди, а у Gigabyte там вообще новая концепция названий плат. Кстати, по мне она более адекватная, чем была раньше. Еще бы с видеокартами они порядок навели, и было бы вообще великолепно. Скоростной умный сейф помните? То есть технологии Speed, Smart, Safe. Вот это и есть то самое S3 в названиях материнских плат от Gigabyte. В некоторых названиях присутствуют и другие буквы, например D

означает Durability. Если эта буква есть в названии платы, то, скорее всего, на ней установлены фирменные конденсаторы, которые работают и стабильнее, и дольше.

Ну а теперь, как обычно, начнем с комплектации. Она более чем скромная, что в принципе и понятно, плата не относится к разряду топовых. Мануал, диск с драйверами, задняя панелька на корпус, пара шлейфиков SATA, широкий ремешок шлейфа FDD и, заметьте, один шлейф IDE. Кстати, в семпле, который нам предоставили, и его не было, а выяснил я, что комплект включает в себя этот шлейф, только благодаря мануалу. Что ж, расчехляем девайс и начинаем пристально его рассматривать. Первое, что бросается в глаза — пара высоких конденсаторов: один над процессорным разъемом, а второй рядом с блоком портов ввода-вывода. Их не нарочно можно свернуть, так что осторожнее. Радиаторы на северном и южном мостах самые обыкновенные и, скорее всего, будут греться, так что заранее готовьтесь сменить их систему охлаждения. Или хотя бы приладить сверху небольшую свистелку. Мои догадки подтвердились в процессе испытаний этой платы. Бедный Мазур чуть не обжегся о радиатор северного моста, после чего мы замутили 60-миллиметровый карлсончик, тогда температура радиатора пришла в норму. Слоты под память расположены достаточно удобно, и проблем с доступом к мозгам теоретически возникать не должно даже при установке Большого Зеленого Финального Глушилова или Красной Канадской Бести (сапфировой или чисто рубиновой, это не важно). Ну-с, втыкаем в процессорный разъем камень (ядро Сонго, частота по умолчанию — 2,66 ГГц), гаранти-

Gigabyte GA-965P-S3

Характеристики

Цена: \$130 • Чипсет: Intel P965 + ICH8 • Частота FSB: 1066 / 800 / 533 МГц • Оперативная память: DDR2 800 / 667 / 533 до 8 Гбайт • Поддержка процессоров: Socket LGA775 Intel Core 2 Duo, Core 2 Extreme, Pentium D, Pentium 4, Celeron D • Разъемы: 1 x PCIExpress x16, 3 x PCIExpress x1, 3 x PCI

Подробности

www.gigabyte.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией Gigabyte (www.gigabyte.ru).

рованно выдающий 3,6 ГГц при 1,5 В на эталонном тестовом стенде Intel D975XBX + 1024 Мбайт (2 x 512 Мбайт) OCZ25331024ELDC (5-5-5-15, 1152 МГц). Мы же нашу сегодняшнюю материнскую плату гоняли с памятью Corsair XMS 8505 v.1.1 (5-5-5-15, 1066 МГц). Вариантов перепробовали много, но самым стабильным оказался последний, такой: частота процессора 3,0 ГГц при напряжении 1,392 В, памяти 600 МГц, тайминги 3-5-5-15. Неплохой результат, хотя он мог бы быть и получше, так как на частоте 3,66 ГГц система запускалась вполне спокойно, но не выдерживала стресс-тестов и валилась.

Ну что ж, подведем итоги. Неплохая материнская плата, которая подойдет как тем, кто не собирается думать о разгоне, но думает о своем кошельке, так и тем, кто хочет выжать больше из того, что есть. Так или иначе, мне кажется, что эта плата, да и вся линейка продуктов от Gigabyte на новом чипсете Intel P965, должна стать если не бестселлером, то уж неплохим выбором для создания системы на базе Core 2 Duo точно. Или апгрейда старой системы. **UP**

Jim Raynor

jim_raynor@mail.ru

Пишите письма

Кстати, дорогие читатели, в этом номере два обзора новых материнских плат. Этот будет выдержан в каноническом стиле, почти без отрыва в иные миры, материи, антиматерии и дебри человеческой психологии. По крайней мере, я постараюсь. А второй обзор будет более пространственным. Так вот, хотелось бы узнать, какие экзерсисы вам больше по душе? Буквально на носу у нас редизайн, причем изменения коснутся не только визуальной части, но и контента. Мы хотим посоветоваться с вами, друзья. Да и вообще, общаться с читателями всегда приятно. Приезжайте к нам в гости в редакцию, только предупреждайте нас предварительно, чтобы мы морально успевали подготовиться. И учитите, у нас редакторы строгие, но справедливые, и если вы хотите обсудить дальнейшее развитие вашего любимого журнала, то обдумайте все предложения заранее. А еще за углом, рядом с нашей редакцией открылся замечательный ирландский паб, в котором разливают очень вкусный "Гиннесс". Так что приезжайте, угощайте и угощайтесь. Или присылайте свои предложения, мнения и ответы мне на почтовый ящик. Заранее спасибо.

Железный дом

Внешний корпус Vizo LUXON LUX-350SA

Не каждому человеку дарован собственный саркофаг. Хотя, конечно, есть очень богатенькие дяди, которые могут купить себе огромный инкрустированный всяческим блестящим бархатом гроб. Некоторые идут дальше и устанавливают в похоронный девайс телефонную связь, интернет и прочие радости. Для чего это делается, не совсем понятно. Вдруг биржевик решит проснуться, позвонить родным, пролистать последние котировки... В 30-х в Кремле даже подумывали поставить в Мавзолей телеграф – на случай, если вождь мировой революции вдруг проснется и захочет издать пару декретов. Но эти изыски после ухода в другой мир, как правило, остаются неостребованными – видимо, на том свете есть более совершенные виды связи. Или пользователю все это уже безразлично. Но не суть важно. Очень интересное решение этой проблемы нашли инженеры из LUXON. Раз людям эти навороты ни к чему, подумали они, то сделаем саркофаг с коммуникациями для HDD.

И вот перед нами воплощенная в железе и пластике мысль производителей: коробка с коммуникационными разъемами. Сам я туда не полез (маловата она, да и стар я уже для таких кульбитов). А вот хард какой-нибудь вполне можно засунуть. Вообще, проблема транспортировки и последующего считывания больших количеств ноликов и единичек давно не дает покоя пытливым юзерам. Наиболее правильным решением кажется перенос информации посредством жестких дисков. Но переносные диски дороги, на DVD тоже особо много не влезет. А вот создать удобный переходник для того, что уже есть – и дешево, и маркетингово логически сердито.

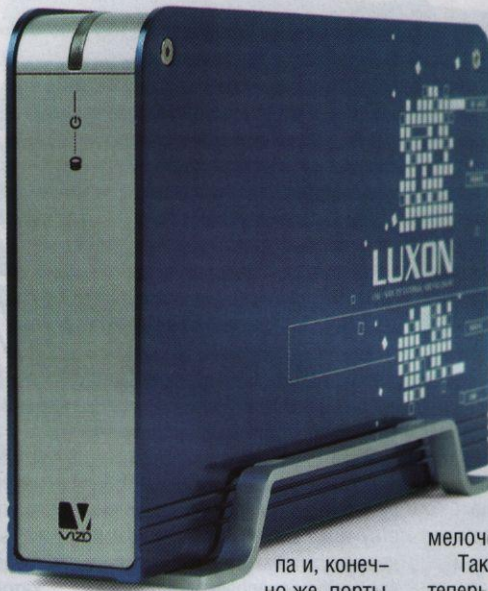
Ну что ж, начнем, как предписывают неписанные правила, с описания дизайна. Благо это одна из важнейших черт нашего подопечного – переходники "коробочного" форм-фактора штампуют все кому не лень, и выбор того

или иного устройства во многом определяется именно дизайном.

И опять перед нами "книжная" форма: два края закруглены, другие остались первоначально прямоугольными. Может, это сделано на тот случай, если пользователь вдруг поскользнется и грохнется лицом на устройство? Тогда закругленные обводы немного смягчат удар. Да, мудрости IT-дизайнерам не занимать.

Итак, берем устройство в руки. Довольно легковесная вещь, доложу я вам – ощущение такое, будто держишь пустую консервную банку футуристического дизайнера. Но это вовсе не недостаток, как вы могли подумать, прочитав "консервную" метафору. Легковесность, особенно при транспортировке, наиважнейший фактор. Хотя можно было бы пойти дальше и приделать к коробочке ручку. Получился бы такой весь из себя высокотехнологичный кейсик. Ну да ладно, ничего страшного – пользователю ничего не мешает положить устройство в настоящий кейс или даже пакет. С ручками... Если коробку потряхнуть, в ней что-то погромыхивает, как в высушенном морском еже. Как бы это не оказалась отвалившаяся логика.

Также на корпусе обнаружилось четыре шестигранных шуру-



па и, конечно же, порты (в смысле выходы): USB (провода приложены), SATA и вход для питающего кабеля. Теперь маленькая загадка: попробуйте догадаться, что еще нашлось на корпусе? Картина с космическим кораблем? Сто рублей? ЖК-дисплей? Разложившийся маркетолог? Нет, не угадали. Это кнопка включения-выключения питания. Знаете, бывает такое: вдруг, ни с того ни с сего к вам в дом врываются шпионы, чтобы похитить информацию с вашего устройства. А мы не лыком шиты – тут же нажимаем кнопку выключения, и все спец-агенты идут на фиг несолоно хлебавши.

Но оставим шпионские игры и возьмем в руку отвертку. После извлечения четырех винтиков вынимаем ложе для харда. Ничего особенного там не обнаружилось – голая схема переходника, SATA- и IDE-провода. Все вроде как цело и должно работать. Неизвестной погромыхивающей штукой оказался неподключенный провод питания IDE. Никаких, как видите, изысков. Да и к чему они, все равно их можно будет разглядеть лишь с помощью рентгеновского просвечивания. Кстати о закрытости, понятное дело, что металлические пластинки экранят. Так что суперагенты опять остаются за бортом.

Места внутри достаточно для того, чтобы запихнуть туда хард любого размера и конфигурации. В пределах разумного, конечно.

Подключать все от носителя удобно, все в лучших традициях Plug&Play. Вот только производитель мог-таки раскошиться и впаять в систему разъем для IDE-питания. А то болтается, как неприкаянный, грохает и мозолит глаза. Да, мелочи, конечно, но, как говорила моя прабабушка, из мелочей состоит жизнь.

Так, за механику порадовались, теперь пришло время сделать ку и вставить в наш пипилац гравитацию. То есть хард.

Все прошло относительно успешно. Все типы хардов работали на своих родных скоростях при подключении к системнику через SATA – никаких тормозов наш LUXON не выдал. Если же подключать через USB, то скорости записи и считывания будут ограничены планкой в 30 Мбайт/с. Вот только нашлась в этой циклопической бочке меда ложка черного, тошнотворного и совершенно несъедобного дегтя. Слышали когда-нибудь про набор команд NCQ? Так вот, если ваш диск ее поддерживает, то ничего записать у вас не получится. Не поддерживает корпус этой системы. Очень важно не упустить этот момент при покупке LUX-350SA.

Так, что у нас тут по программе... Ах да, вывод.

Перед нами грамотно сделанная вещь. Вот только наблюдаются совершенно определенные проблемы с теплоотводом – даже вентиляционных щелей нет. Так что лучше ставить туда "холодные" харды. Или на время стать Кулибиным и вмонтировать пару кулеров, благо размеры позволяют. Такая вот, как говорится, загогулина. UP

Зоберн-младший
AXNM@list.ru

Vizo LUXON LUX-350SA

Характеристики

Цена: \$62,4 • Поддержка: 3,5" IDE или SATA • Скорости: 480 Мбит/с (USB 2.0 и USB 1.1) 1,5 Гбит/с SATA • Габариты: 210 x 125 x 34 мм • Дополнительно: поддержка hot-plug

Подробности

www.vizo.com.tw

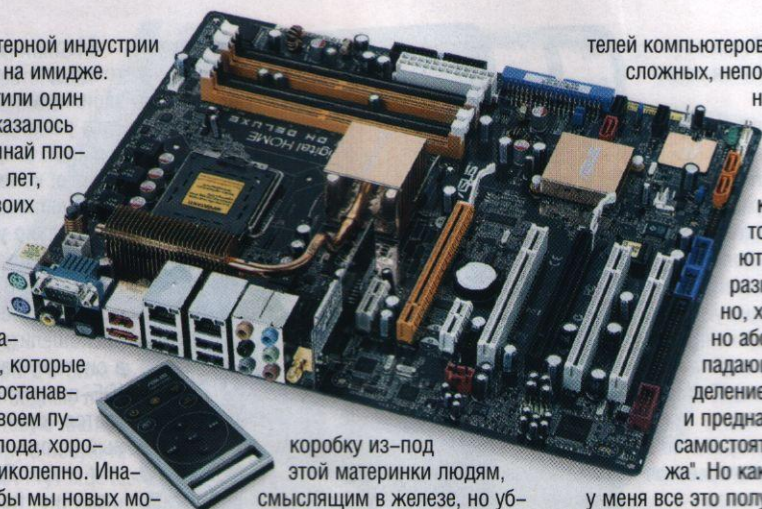
Благодарность

Устройство предоставлено компанией Index (www.index-comp.ru, 165-3227).

Предел мечтаний

Материнская плата ASUS P5W DH Deluxe

В компьютерной индустрии все держится на имидже. Вроде выпустили один продукт – и, казалось бы, все. Пожилая плоды несколько лет, потому что своих целей ты достиг. Ан нет, работают в больших компаниях грамотные люди, которые не привыкли останавливаться на своем пути. И это, господа, хорошо. Даже великолепно. Иначе не видели бы мы новых моделей iPod, например. (Люблю я этот феномен, хотя до сих пор не понимаю, что в этом волшебном плеере такого.) Так вот, предел моих мечтаний касалось железа, конечно же, далек от того, что доступно на данный момент. Под "доступно" я подразумеваю то, что в принципе выпущено или будет выпущено в ближайшие два квартала. Но если бы я был слеп, глух и не желал бы смотреть вперед, и у меня спросили бы про тот самый пресловутый предел, то я без сомнения назвал именно эту модель материнской платы, которая сегодня описывается в нашем обзоре. Это воистину великолепный экземпляр гения человеческой мысли. Кстати, вот если показать



коробку из-под этой материнки людям, смыслящим в железе, но убрав с нее все надписи, свидетельствующие о том, что там на самом деле внутри находится, то уверяю вас, ни один человек не догадается. Я испытывал это на сотрудниках нашей редакции, которые по долгу своей службы великолепно разбираются в железе. Всех вводил в ступор пульт управления. Да-да, вам не почудилось, не надо перечислять предыдущую фразу. Теперь в комплекте с материнской платой идет пульт дистанционного управления. Поздравляю вас, господа, еще совсем чуть-чуть, и компьютер превратится-таки в очередной заурядный бытовой прибор. И с этим ничего не поделаешь, потому что энтузиастов становится все меньше, а покупа-

телей компьютеров как технически сложных, непонятных, но нужных приборов все больше – благодаря некоторым компаниям, которые продвигают концепцию разных, безусловно, хороших вещей, но абсолютно не поддающихся под определение "продвинутых и предназначенных для самостоятельного монтажа". Но как-то уж траурно

у меня все это получается. Не все так плохо. Безбашенные оверклокеры живут и процветают, да и людей, которые не доверяют маркетологам и продавцам и собирают все своими руками, тоже великое множество. По крайней мере, у нас в стране – то уж точно, а буржуи... Да что нам буржуи, у них вон кризис скоро будет.

Так или иначе, материнская плата ASUS P5W DH Deluxe предназначена явно для тех людей, у которых все в порядке с руками и головой. Судите сами: практически все последние рекорды по экстремальному разгону процессоров и видеокарт поставлены на базе платформы, использующей именно эту материнку. Топовое решение от ASUS в заглавнике

ASUS P5W DH Deluxe

Характеристики

Цена: \$260 • Чипсет: Intel 975X + ICH7R • Частота FSB: 1066 / 800 МГц • Оперативная память: DDR2 800 / 667 / 533 до 8 Гбайт • Поддержка процессоров: Socket LGA775 Intel Core 2 Duo, Core 2 Extreme, Pentium D, Pentium 4 • Слоты расширения: 2 x PCI Express x16, 2 x PCI Express x1, 3 x PCI

Подробности

www.asus.com

Благодарность

Устройство предоставлено компанией ASUS (www.asuscom.ru).

имеет много интересных фишек. Помимо пульта, о котором я уже упоминал и который, скорее всего, больше дань моде, чем реально нужный наворот, и антенны, для того чтобы превратить вашу материнскую плату чуть ли не в полноценную точку доступа, здесь есть медные радиаторы с теплотрубками и твердотельные конденсаторы. Кроме того, плата дает возможность работать как с CrossFire-системами, так и со SLI-решениями (правда, придется использовать нестандартные драйвера, что чревато, но мы не ищем легких путей). Я уже предвижу потоки гневных писем читателей по поводу того, что Джим опять развел пустых разговоров, а где техническая часть, где результаты тестов, и вообще, зачем тратить ценную журнальную площадь на такие пространственные рассуждения. Так вот, дорогие мои. Хочу вас обрадовать: тесты будут, но позже. Мы проведем сравнительное тестирование нескольких плат, построенных на базе топового чипсета Intel 975X. Там вот и будут вам результаты, таблицы, диаграммы и все остальное. Ну ладно, напоследок могу перечислить комплектацию. Не надо? А расположение портов вам интересно? То-то. Ждите большого тестирования, друзья. UP

Jim Raynor

jim_raynor@mail.ru

Плох тот солдат...

Или вот взять большую компанию, которая производит, например, процессоры. Ну, делает эта компания их и делает, что в этом такого. Бизнес хороший, дела идут великолепно, рынок потихоньку завоевывается. И вдруг в этой компании какая-то светлая голова очень умного менеджера высшего звена отягощается мыслью. Мысль эта формируется в виде, скажем, сообщения по электронной почте или интернет-пейджеру – не важно – главному менеджеру или президенту компании. А он думает, что мы добиваемся своих целей, нам это не нужно, и отклоняет блестящую идею своего подчиненного. А в это время в другой, конкурирующей компании не менее светлая голова не менее умного менеджера... ну и так далее. В итоге полу-

чается, что тот руководитель, который смотрел вперед, а не под ноги, принял решение об эпической реструктуризации, сделке, слиянии или поглощении, а может быть, просто инвестициях, и это стало: первое – сенсацией и маркетинговым ходом, привлекающим внимание; второе – очень выгодным событием для нас с вами и их с ними. И все это из-за того, что предел мечтаний одного из менеджеров оказался гораздо выше. Впрочем, скорее всего, в большие компании не берут людей, которые не вынашивают наполеоновских планов. Это неразумно, по меньшей мере. Я бы, кстати, тоже не взял на работу такого человека, потому что пословицу про солдата и жену генерала, я надеюсь, все знают.

Десятидюймовочка

DVD-проигрыватель Mustek MP100

Задумывались ли вы когда-нибудь о покупке ноутбука для развлечений вдали от своего настольного компьютера? А может быть, стоит присмотреться к различным портативным проигрывателям или медиacentрам? Посудите сами: человеку, не занятому какой-то важной работой в дороге, от ноутбука нужно немного. Лишь бы фильмы и картинки показывал да почитал что-то позволял. Почитать можно и книжку, а кино посмотреть, допустим, на экране DVD-плеера Mustek MP100.

Задумка очень даже неплохая. Проигрыватель позволяет своему владельцу смотреть фильмы в формате DVD или DivX, слушать музыку, просматривать изображения в разных форматах. Причем девайс считывает информацию с самых разных носителей – любых CD- и DVD-дисков, карточек памяти SD и MMC и USB-флэшек. От скуки точно не умрете. Что ж, проверим, а пока разглядим испытуемого. Плеер немного напоминает маленький ноутбук, особенно в сложенном состоянии. А когда он разложен, пользователю открывается доступ к кнопкам управления и лотку для дисков. Все разъемы расположены на задней и правой стенках, а их (разъемов) достаточно много. Имеется возможность подключить две пары наушников, вставить в девайс одну карточку и одну флэшку. Также сам плеер можно подключить к телевизору, благо специальный выход и шнуры в комплекте имеются.

Диагональ экрана – десять дюймов, соотношение сторон – 16:9, то есть оптимальное для просмотра DVD-фильмов. О качестве картинки поговорим чуть позже, а пока что поставлю аппарат заряжаться, а между тем отправлюсь заливать всяческий медиаконтент на все доступные мне носители.

На полную зарядку MP100 ушло порядка трех часов, а же за это время успел записать не-

сколько CD- и DVD-дисков, вытащить из телефона карту памяти и присмотреть в качестве флэшки обычный MP3-плеер. Можно вставлять в девайс носители всех трех типов одновременно, а переключаться между ними с помощью кнопки Mode. Итак, что мы имеем? Проигрыватель опознал все предложенные ему носители и радостно принялся считывать с них информацию. Как у нас дела с музыкой? Неплохо. Он согласился воспроизвести аудио- и MP3-диск. Из трех залитых мной на карточку картинок плеер распознал две, в BMP и JPEG, а с видео получилось стопроцентное попадание: AVI-файл (DivX) и DVD-диск прочитались просто замечательно. Вот только счастье почему-то кончилось очень быстро: мой подопытный "обессил" после сорока минут фильма, поэтому пришлось опять поставить аппарат на зарядку. Похоже, мне достался бракованный экземпляр, потому

Mustek MP100

Характеристики

Цена: \$450 • Дисплей: тип - LCD, диагональ - 10" • Входы / выходы: два 3,5-миллиметровых для наушников, один коаксиальный, по одному аудио и видео, один S-Video • Возможности расширения: один слот SD / MMC, один разъем USB • Поддерживаемые форматы: AudioCD, DivX, DVD-Video, JPEG, BMP, Kodak Photo CD, MPEG-4, MP3

Подробности

www.mustek.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией Mustek (www.mustek.ru).



что время его работы без подзарядки оказалось в шесть раз меньше обещанного.

Ну, наконец-то опять зарядился, продолжим изучение. Поговорим о качестве воспроизведения контента. Сперва о звуке. Если для просмотров фильмов, может быть, и хватит встроенных динамиков, то для прослушивания музыки все-таки лучше обзавестись хорошими наушниками. О качестве видео. Экран показывает вполне пристойную картинку без шлейфов во время динамичных сцен, вот только у него какие-то проблемы с цветопередачей. Мне так и не удалось добиться от него правдоподобного живого изображения. Оно получается или слишком насыщенным, или, наоборот, очень бледным. Все-таки не хватает для нормальной настройки экрана таких грубых – всего с семью ступенями – регулировок яркости, цвета и контрастности.

Что бы еще интересного рассказать об этом звере? На корпусе среди значков, которые ответственствуют поддерживаемым форматам, присутствует занятая надпись: "A. S. P Anti-Shock

Protection". Проверим, проверим. Устроим ему небольшую встряску. Плеер выдержал испытание достойно и показывал фильм во время трехминутной тряски без заиканий и раздумий. Будем надеяться на то, что в транспорте все будет так же хорошо.

Ну и напоследок проигрыватель Mustek MP100 был взвешен на обычных бытовых весах. Получилось 1,8 кг. Много это или мало, решать потенциальному покупателю, но, на мой взгляд, многовато. Иные ноутбуки и то легче.

Подводя итоги, хочу вернуться к началу статьи. Я долго пытался определиться, что лучше купить для развлечений в дороге. Так что же? Ноутбук или портативный проигрыватель? Однозначного ответа нет. Кто-то предпочтет ноутбук, а кому-то нравятся такие игрушки, как рассмотренный сегодня Mustek MP100. Сам проигрыватель также производит неоднозначное впечатление. С одной стороны, он считывает данные с множества современных носителей и понимает большое количество медиаформатов, а с другой – немного тяжеловат и имеет проблемы с цветопередачей. Но выбирать вам.

Р. С. Учитывая, что скорость технического прогресса растет с каждым годом, возможно, в ближайшем будущем мы увидим проигрыватели, сворачивающиеся в трубочку, а накопители размером с ушко иголки. Я, конечно, утрирую, но... Могли бы вы представить лет эдак двадцать назад, что повсеместно будут девайсы подобные MP100? А они есть... UP

Артём @If Корнеевский
alferishe@mail.ru



Воспоминания о новой надежде

История AMD K8 и не только

После того как мы столь подробно написали про архитектуру Intel Core, наверное, было бы несправедливо оставить в стороне и ее основного конкурента – архитектуру AMD K8, лежащую в основе всех современных Athlon и Sempron. Заодно попробуем разобраться, почему она устроена именно так, а не иначе, где ее слабые места и какой ответ на Core 2 Duo готовит в следующем году на ее основе AMD.

Итак...

Пара слов об истории

В 1996 году дела у AMD складывались, мягко говоря, не очень хорошо. К тому времени

компания собаку съела на копировании и усовершенствовании микропроцессоров Intel, что было ей разрешено условиями лицензионного соглашения, принятого в свое время под давлением IBM, желавшей, чтобы у ее IBM PC было хотя бы два производителя микропроцессоров. Этим вторым номером и стала AMD, получившая необходимые чертежи и технологии для i8086 / 88 и сопроцессора i8087. Позднее AMD получила таким же образом и документацию на 80286. Однако по мере того как рынок "писюков-персоналок" превращался в один из самых больших и перспективных, одновременно

выходя из-под контроля IBM под крыльями многочисленных производителей "IBM PC-совместимых" машин, Intel вполне закономерно решила, что IBM ей больше не указ, попробовала "придушить" сбивавшего цены наглого конкурента, используя ее же документацию и технологии против нее, и отказалась предоставить ему документацию на производство 386-х процессоров. AMD, тоже вполне закономерно, обратилась в арбитражный суд с просьбой объяснить Intel, что соглашение есть соглашение и подписывать его компанию никто не заставлял. Intel тут же в одностороннем по-

рядке разорвала контракт. AMD сочла это незаконным и снова подала в суд. И судились они по разным судам и инстанциям долго – с 1986 аж по 1991 год. Как только очередной суд выносил решение в пользу "микродевайсов", Intel немедленно его оспаривала, и наоборот. В итоге верховный суд Калифорнии признал – таки правоту AMD, и в том же 1991 году эта компания выпустила на рынок свой клон 386-го процессора, разработанный уже на основе не документации Intel, а того, что называют "реверс-инжинерингом" (воссоздание чужой схемы на основе исследования работающего об-

разца, на ней основанного). Позднее это же решение суда позволило ей выпустить и чрезвычайно успешные, пожалуй, лучшие из всех клоны i486-го процессора. Но над ее головой уже сгущались темные тучи.

Ранее, еще в 1988 году, AMD, уже не имея на руках лицензионного соглашения, которое оспаривалось в суде, выпустила на рынок свой клон 287-го сопроцессора, после чего, естественно, получила иск о нарушении патентов и авторских прав со стороны Intel. Вообще, это было весьма веселое время – x86 и x87 тогда выпускало свыше пяти сторонних производителей, на любой цвет и размер и на самых разнообразных лицензионных основаниях. Как и в основном судебном процессе, Intel здесь проиграла – запретить AMD производство клонов она не смогла. Однако ей удалось вбить эффективную зацепку, доказав, что, хотя AMD имеет право производить свои аналоги ее процессоров, программное обеспечение (микрокод), который прописан в этих процессорах, является интеллектуальной собственностью Intel. Для AMD это означало необходимость написания своего

собственного микрокода – задача очень сложной (в конечном итоге компания в то время толком ее так и не решила). Суд, правда, подтвердил ее право копировать микрокод 80286 и 80386, обоснованное лицензионным соглашением, а позднее разрешил использование и микрокода сопроцессора 80287, что здорово помогло AMD при разработке 486-го процессора, микрокод которого был разработан на основе интеловского. Дальше последовал целый сериал, когда суд то признавал права AMD копировать любой микрокод Intel, и выходила версия am486 с копией микрокода i486, то ставились под сомнения права AMD на использование микрокода еще i386, и Intel требовала запрета продаж am386. В конце концов все тот же верховный суд Калифорнии в 1994 году признал, что прав на 386-й код AMD все-таки действительно не имеет. А поскольку микрокод основного тогда для AMD 486-го процессора разрабатывался инженерами на основе 386-го (это позволяло сэкономить время) и содержал в себе его фрагменты, то это ставило под сомнение и его законность.

Однако обе компании, похоже, устали от судебных процессов и сразу же после принятия этого решения заключили между собой до сих пор большей частью секретное кросс-лицензионное соглашение, призванное как-то разумным образом разрешить ситуацию, ведь по итогам двух судов AMD могла копировать любой x86-й процессор Intel, но была при этом обязана разрабатывать микрокод к нему самостоятельно. Известно, что AMD получила от Intel право на производство 286-х, 386-х и 486-х процессоров, но обещала больше не копировать ее разработки. Еще известно, что AMD и Intel разрешили друг другу использовать любые свои технологии и наработки – например, AMD на основе этого соглашения копировала у Intel технологию SSE, а Intel у AMD – технологию x86-64 (AMD64 / EM64T). AMD, впрочем, платит Intel за лицензию на x86, хотя никаких подробностей я ни разу в открытых источниках не встречал. Так или иначе, AMD была вынуждена разрабатывать свой аналог следующего поколения процессоров Intel Pentium (1993) самостоятельно.

Увы, первый блин AMD 1995-го года вышел комом. Чисто формально архитектура K5 была очень прогрессивной и несколько опережившей свое время. На практике K5 вышла с отставанием на год от графика и на два – от конкурентов, обладала очень слабым математическим сопроцессором и слишком сложной схемотехникой, чтобы достичь высоких тактовых частот и низкой себестоимости производства. В итоге в целочисленных вычислениях K5 проигрывал Cyrix 6x86, а в вычислениях с плавающей точкой – Pentium, и в принципе на рынке он полностью провалился. Справедливости ради стоит отметить, что, не взирая на бытовавшее несколько лет назад предубеждение, что "AMD глючный", K5 был в то время сравнительно бесперебойным процессором, не страдавшим ни от знаменитого "бара FDIV" в FPU Pentium, ни от высокого тепловыделения и череды глюков Cyrix 6x86. Но, увы, K5 вышел все-таки слишком поздно. Конкурировать с только что появившейся архитектурой P6 (Intel Pentium Pro) или отобрать кусок "недорогого" рынка у Cyrix он был не в состоянии. Зато у AMD

Печать на отлично. Экономим прилично.

- ✓ Принтер – сканер – копир в одном устройстве
- ✓ Раздельные картриджи
- ✓ Доступная цена картриджей – всего по 270 руб.*
- ✓ Набор картриджей – экономия до 20%
- ✓ Любые задачи печати



от
2970 руб.

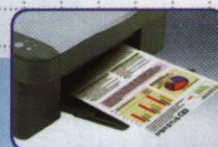
* Рекомендованная розничная цена



всего
по **270 руб.**



экономия
до **20%**



четкий
текст!



отличные
фотографии!

Многофункциональные устройства Epson предлагают экономичную печать дома. Превосходное качество печати как текстов на обычной бумаге, так и фотографий на фотобумаге, возможность копирования и печати без компьютера.

Подробности на www.epson.ru

EPSON®

МОСКВА: М.Видео (495) 777-777-5, 8 (800) 777-777-5, Компания МВР (495) 780-00-00, POLARIS (495) 7-55555-7, СтарТМастер (495) 785-85-55, ТехноСила (495) 777-8-777, ЗЛЪДОРД (495) 5000000, OLDI (495) 105-07-00, 232-3009, ULTRA Electronics (495) 775-75-66, F-Center (495) 105-84-47, Группа компаний USN (495) 775-82-02. С-ПЕТЕРБУРГ: КЕЙ (812) 074, Компьютерный Мир (812) 333-00-33, Цифры 320-80-80 (812) 320-8080, Мир Техники (812) 331-22-22, 325-2387, Гипермаркет «Матрица» (812) 441-22-22, Света плюс (812) 113-03-25, 323-93-53, Рик-Компьютерс (812) 327-34-10, Аксес + (812) 317-96-07, 317-93-34, Капитал (812) 320-80-80, Алкор (812) 542-19-76, М-Сервис (812) 331-04-35, 324-22-14

На правах рекламы



еще оставался на руках миллиард долларов, отсуженный еще в 1991 году за разрыв контракта у Intel. И этот миллиард долларов, что было тогда очень крупной денежной суммой, AMD неожиданно для многих потратила на приобретение компании NexGen, которая долго и мучительно с 1986 года при поддержке Compaq пробивала себе дорогу на рынок x86. NexGen не успела разработать ничего стоящего к эпохе 386-х и 486-х процессоров, но предлагала к моменту покупки процессоры Nx586 – неплохие аналоги Pentium, которые, однако, требовали нестандартных материнских плат и широкого распространения не имели. Стоит ли удивляться, что эффект от сделки был тогда

примерно таким же термоядерным, как от недавней покупки AMD компании ATI? Финансовые аналитики, глядя на то, как не располагающая достаточно конкурентоспособной линейкой CPU компания за сумасшедшие деньги приобретает непонятно какие перспективы сулящую NexGen, только покрутили пальцами у висков.

Однако AMD хорошо знала, что делала. Взяв команду NexGen под свой контроль и объединив усилия со своими разработчиками, она на основе Nx586 быстро, всего лишь за год, разработала и выпустила хороший аналог архитектуры P6, неофициально назвав ее K6. K6 никогда не был "суперпроцессором", которым являлся Pentium Pro, а

позднее Pentium II. Это был просто хороший процессор с достаточно трудной судьбой. Как и K5, он не обладал таким хорошим сопроцессором, чтобы конкурировать по части FPU-производительности с Pentium; а AMD не располагала достаточными ресурсами, чтобы продвинуть набор инструкций 3DNow!, в котором потенциал K6 по-настоящему раскрывался. Однако инженерная команда AMD, занимавшаяся оптимизациями CPU, получила в свое распоряжение вполне достойный образец и вплоть до 1999 года успешно наращивала его тактовую частоту, совершенствовала кэш-память – словом, делала все то же самое, что принесло успех ам486. В итоге K6, последую-

щие K6-2 и особенно K6-3 были чрезвычайно неплохими офисными процессорами с отличной "целочисленной" производительностью и невысокой ценой. Однако Intel успешно переиграла AMD на рекламном поле, делая упор на то, что в компьютерных играх, активно задействовавших FPU, процессоры Pentium были быстрее, и всячески позиционируя свои CPU как самые надежные. Увы, но Pentium действительно были самыми надежными – в том смысле, что производители ПО на волне бума компьютеризации зачастую проверяли свои программы, нередко очень криво написанные, лишь на процессорах Intel. Наиболее знаменита история с "глюком K6-2" в Microsoft Windows 95. Глюк заключался в том, что программная задержка в одной из функций ядра была реализована (программисты, только не падайте в обморок) обыкновенным пустым циклом. K6-2 был по этой части очень быстрым CPU, и он первый среди всех процессоров научился этот цикл прогонять слишком быстро, что могло привести к ошибке на стадии загрузки Windows. Microsoft к ее "чести", вместо того чтобы этот глюк честно исправить и извиниться перед пользователями, выложила на своем сайте патч (теперь уже не падайте все остальные) ценою в \$35! В Windows 98 этого глюка уже не было, да и AMD выложила на своем сайте аналогичный патч совершенно бесплатно, но, как говорится, ложки-то нашлись, а осадок остался. AMD, находящейся в глубоком минусе, оставалось только снижать цены и распродавать за долги свои подразделения. Впрочем, при всем



этом она оставалась вполне конкурентоспособной с Intel и удерживала достаточно стабильную долю рынка и категорию пользователей. И, конечно же, ковала в глубокой тайне совершенно неожиданное для Intel оружие возмездия – архитектуру K7.

В этом месте, наверное, стоит упомянуть о том, откуда вообще взялась эта буква "K" в названии. Про цифры, думаю, все уже догадались: 586 = K5, (P)entium Pro (P6) = K6, K7 – следующее поколение за K6. А вот откуда взялась K? Для этого придется слегка съехать в область американского менталитета и вспомнить их "самый-самый" "фильм всех времен и народов", вторую версию которого недавно крутили в кинотеатрах. Если кто еще не догадался, то называется он "Супермен". Ну так вот, этот самый супермен, как знают те, кто смотрел фильм, был силен, красив и практически всемогущ, а боялся только одной вещи – камешка под названием "криптонит" ((K)ryptonite). Откуда взялась K в названии процессоров AMD, я думаю, дальше объяснять не требуется – шутка у них получилась неплохая. Но вернемся к K7.

Архитектура K7 замышлялась и была реализована как следующее поколение – после P6 и аналогичного ему K6. Это совместная разработка инженеров самой AMD, части разработчиков NexGen и части разработчиков легендарной и бездарно загубленной архитектуры DEC Alpha (от которой K7, например, лицензировал процессорную шину EV6). Бессменный лидер AMD Джерри Сандерс (Jerry Sanders), думаю, по праву заслужил памятник и комплект медалей за то, что в условиях "затяжного финансового пике" сумел собрать поистине звездную команду, которая, располагая очень скромными возможностями, смогла разработать архитектуру, на голову превосходящую ту, что предлагала находившаяся тогда в полном расцвете и успешно кушавшая некогда грозных конкурентов на серверном рынке компания Intel.

Недостатки P6

Я довольно подробно описывал архитектуру P6 и Intel Core 2, в частности, в предыдущей статье, так что не стану повторяться и рассказывать про нее снова, а лишь коротко объясню ее слабые места на наглядных примерах. Итак, представьте себе, что мы находимся на большой кухне, в

которой непрерывно готовят какие-то блюда.

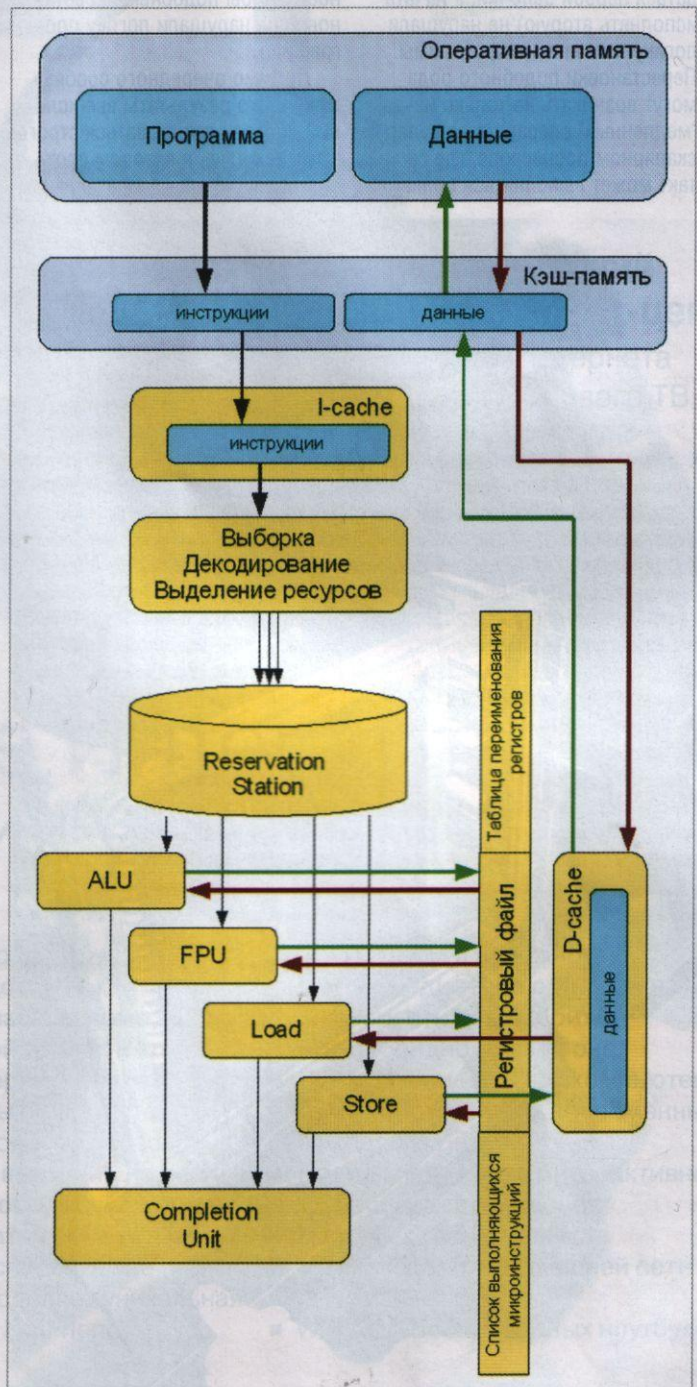
Первая стадия выполнения инструкций в P6 – это их выборка и декодирование, в ходе которых x86-инструкции программы превращаются в гораздо более удобные для дальнейшей работы исполнительных устройств микроинструкции. Для этого из кэш-памяти инструкций (или из оперативной, если на это есть необходимость) делается выборка куска памяти байт эдак на 16, и из этого куска вырезается порядка трех инструкций, которые затем проходят специальные устройства – декодеры и регистрируются в разных внутренних табличках процессора. После этого все полученные микроинструкции складываются в общий буфер – Reservation Station, где ждут очереди на выполнение. Переводя происходящее на кулинарную аналогию, скажем так: повара бегают на склад (заказывая при необходимости машину из колхоза), набирают там вперемешку корзину со всякой едой и несут ее на кухню. Там из нее вытаскивают и раскладывают по отдельным мойкам содержимое, затем уже независимо друг от друга моют его, нарезают на кусочки – одним словом, готовят продукты к дальнейшему приготовлению – и выкладывают все, что получилось, на большой-пребольшой стол.

Затем в P6 исполнительные устройства, напрямую подключенные к Reservation Station, по мере готовности необходимых данных забирают себе микроинструкции из RS, выполняют все указанные в них действия и записывают результаты. В кулинарной аналогии несколько поваров подходят к этому нашему общему столу, выискивают среди горы вымытых, почищенных и порезанных продуктов то, что им сейчас нужно, забирают это и готовят. Стройная и понятная схема? Вполне! Правда, чтобы она была полной, нужно упомянуть еще о двух специфических механизмах, необходимость которых неочевидна, но без них процессор быстро работать не будет. Оба они ориентированы на то, чтобы можно было одновременно исполнять за каждый такт как можно больше инструкций (вернее, микроопераций).

Первый механизм – "Переименование регистров". Представьте себе, например, что у нас в программе встретилась такая последовательность инструкций:

прочитать данные из ячейки памяти 0x33122 и записать их в регистр AX, затем прибавить к AX единичку и записать результат обратно по адресу 0x33122. А сразу же за ней стоят команды вроде "скопировать регистр BX в AX и произвести такие-то и такие-то вычисления". Первая цепочка инструкций, поскольку оперативная память по меркам процессора работает уж-ж-жасно медленно, может очень и очень надолго занять регистр AX, причем большую часть времени он будет простаивать в ожидании оперативки. За это время вполне

можно было бы исполнить вторую цепочку, но вот незадача – ей тоже требуется регистр AX, а он у нас занят. Что делать? Точно так же, как процессор не исполняет x86-инструкции напрямую, а превращает их в более удобоваримый формат, он не работает с настоящими x86-регистрами, предпочитая использовать свои, внутренние, и вести специальную табличку (которая так и называется – таблица переименования регистров). В ней записано, какой из x86-регистров соответствует каждому из внутренних, и стоит отметка, за-



Архитектура ядра P6

нут ли сейчас этот регистр или нет. Соответственно, еще на стадии декодирования мы сможем дать первой цепочке какой-нибудь регистр R01 и пометить в табличке, что R01 = AX, а второй – R02 и тоже пометить R02 = AX. Когда в эти регистры уже будет записан окончательный результат, пользуясь табличкой переименования, процессор запишет его копию и в настоящий AX.

Второй механизм призван следить за тем, чтобы перестановки микроопераций местами (например, в вышеописанном случае предлагалось не дожидаться первой цепочки, а начать исполнять вторую) не нарушали логику исполнения программы. Перестановки подобного рода могут возникать не только из-за "медленных" операций – в суперскалярном процессоре, где за такт может выполняться более

одной микроинструкции, вполне может получиться так, что рядом будут стоять две зависящие друг от друга операции, которые выполнять одновременно нельзя, и тогда будет выгодно пустить на второе устройство инструкцию, расположенную дальше по ходу программы. Поскольку зависимые цепочки инструкций – скорее, правило, чем исключение, очевидно, что чем лучше процессор умеет распознавать в коде эти цепочки и чередовать инструкции из них местами, тем эффективнее он будет работать и тем выше будет его КПД. Главное – чтобы подобные перестановки не нарушали логику программы.

Помимо очередного соображения, что результаты вычислений должны записываться строго в том порядке, в котором соответствующие инструкции шли в

исходной программе, процессору приходится учитывать и такую ситуацию: мы, например, начали выполнять вперед батки какую-нибудь последовательность инструкций и нарвались потом на системную ошибку. Допустим, у нас стояла цепочка: прочитать данные из памяти, поделить их на ноль, затем провести еще какие-то вычисления. "Такие-то вычисления", естественно, проводить после деления на ноль уже нельзя, но из-за стоящей перед ними загрузки из памяти вполне возможно, что они, тем не менее, будут проведены до того, как это обстоятельство выяснится. Более жизненный пример – предсказание условных переходов. Переходы угадываются еще на самой первой стадии, когда происходит выборка новых инструкций, и соответствующая микроинструкция, генерируемая процессором, сводится к проверке того, что переход был произведен правильно. Но до того как эта инструкция перехода будет действительно проверена, вперед нее тоже могут быть выполнены какие-то другие инструкции – и это тоже нужно учитывать. Поэтому в процессоре есть еще одна специальная табличка – ReOrder Buffer (ROB), в которой всегда записано, какие микроинструкции сейчас находятся в процессоре и в каком порядке они следовали в исходной программе (вообще, там записано еще много всего, но это ноу-хау компаний, да и нас, думаю, такие подробности уже не интересуют). Даже когда инструкции выполнены и во внутренние регистры процессора записаны результаты, они считаются незаконными, пока не будут получены результаты всех предшествующих им инструкций. Разрешение на легализацию им выдает специальный блок, называемый блоком отставки микроопераций (Retirement Unit), или блоком завершения выполнения (Completion Unit). Он, сверяясь с ROB, либо разрешает очередную порцию результатов, либо объявляет общую тревогу и уничтожает все, что в процессоре и его внутренних очередях накоплено, восстанавливая состояние процессора на тот момент, когда в нем произошла ошибка (это именно то, что называют сбросом конвейера).

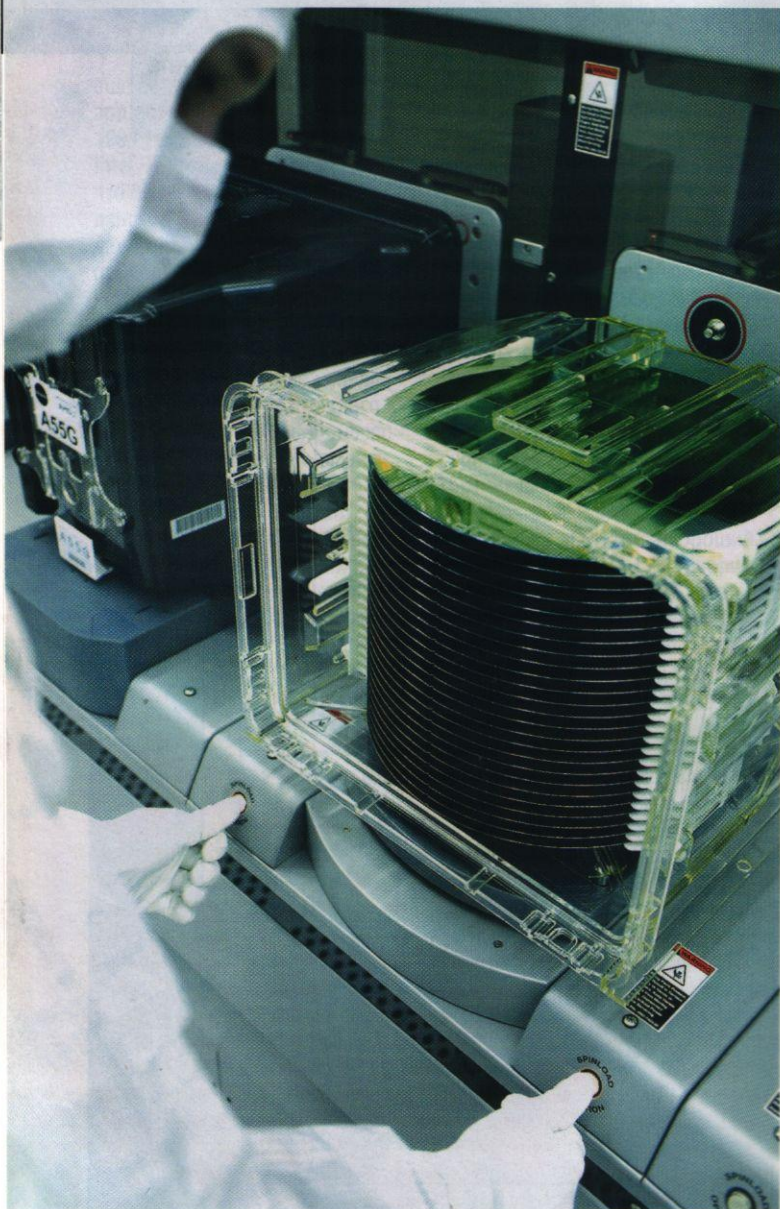
Впрочем, вернемся к обещанному разбору недостатков P6. Обратите внимание, что в

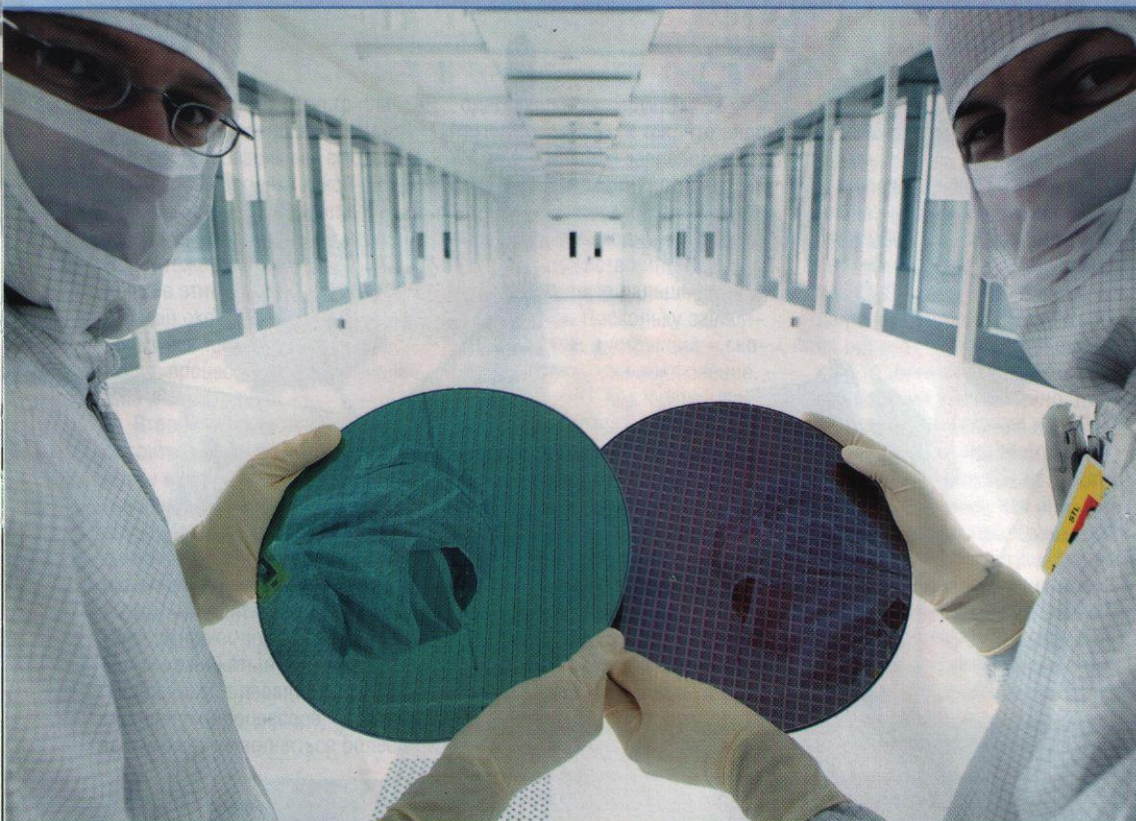
нашей аналогии с поварами и поварами существуют два места, которые обслуживаются всем миром. Вначале повара одновременно разбирают корзину, а затем, что еще хуже, на общем обеденном столе одновременно (в случае Intel Core 2) четверо повара что-то туда новое добавляют; а шестеро повара ищут в этой общей куче то, что им необходимо. Представили картину общего столпотворения? А теперь представьте, что будет, если, скажем, повара будет не три (P6) и не четыре (Core), а шесть или десять, равно как и повара? Или мы, например, потребуем, чтобы повара и повара работали вдвое быстрее? Все только и будут делать, что мешать друг другу, и никакого ускорения процесса мы не получим. Иными словами, у P6 есть четко прослеживающиеся два блока, мешающие как наращиванию тактовой частоты, так и увеличению количества исполняемых за один такт инструкций. И это, конечно, нехорошо.

AMD K7

Конструкторы AMD предложили чрезвычайно интересное решение, полностью снимающее и проблему наращивания тактовой частоты, и проблему увеличения количества инструкций, выполняемых за такт. На "аэма-дэшном складе" продукты, в отличие от "склада P6", хранятся упорядоченно, а не в общей куче. Поэтому повара с этого склада не тратят время на их сортировку, а сразу же распределяют продукты между собой (то есть приносимая корзина на 16 байт уже изначально разделена на несколько отделений, и каждый повара берет себе одно из них). Реализовано это с помощью специальной дополнительной кэш-памяти, называемой Decode Array, в которой "при поступлении продуктов на склад" – их записи в Instructions Cache – специальный блок (предкодер) записывает всю необходимую для этих целей информацию. Решение простое и изящное. Позднее Intel в Pentium 4 пошла еще дальше, вообще отказавшись от "склада продуктов" в пользу "склада полуфабрикатов" – записывая в аналог L-cache (Trace Cache) только уже декодированные микроинструкции. Но эта тема для совершенно отдельного разговора.

Еще интереснее посмотреть на то, как в K7 была решена





проблема Reservation Station. Решение достаточно простое, но, к сожалению, его прелесть довольно трудно объяснить на пальцах. Конвейер K7 – это на самом деле не один конвейер, а целых шесть параллельных. Представьте себе железную дорогу с тремя непересекающимися путями, проходящую между несколькими заводами, причем где-то посередине каждый путь разделяется на два. И две получившиеся трехпутные ветки рас-

ходятся по разным заводам – целочисленным ALU либо блокам операций с плавающей точкой FPU, – чтобы в самом конце снова сойтись. В отличие от P6 с ее сортировочной станцией едущий по каждому из путей от завода к заводу вагончик (микроинструкция) никогда не пересекается с вагончиками (микроинструкциями), едущими по соседним путям. Да и самих путей за счет этой непересекаемости может быть сколько угодно – хоть пять,

хоть десять. Сортировочные станции – переупорядочивающие буферы – конечно, есть и здесь, но они переставляют лишь инструкции в пределах одного пути-конвейера, а не нескольких, что гораздо проще. (Это не вполне так в отношении FPU, где кое-какие перестановки все-таки могут происходить – но они осуществляются еще до сортировочной станции и принципиально ситуации не меняют.) Если вернуться к поварской аналогии,

каждый поваренок в K7 приписан к двум поварам, один из которых готовит, скажем, все вегетарианские блюда, а второй – все рыбные и мясные, и он относит продукты-инструкции не на общий стол, а им персонально, прямо к рабочему месту. Поварята не пересекаются между собой, а повара не вынуждены бегать к общему столу и искать там в суете то, что они умеют готовить. Прогресс очевиден. На самом деле реализация этой схемы даже еще интереснее. Например, с логической точки зрения процессор думает, что у него всего лишь один конвейер, просто он работает не с микрооперациями, а с линиями, в каждой из которых содержится по три микрооперации. И он этими линиями активно оперирует, что позволяет заметно сэкономить, проводя ряд операций (например, отставку) целиком с линией, не возясь с отдельными микроинструкциями. Да и сами микроинструкции далеко не так просты, как кажется – они заметно сложнее, чем в P6, и каждая из них может разделяться на элементарные подоперации, такие как, скажем, загрузка данных из памяти и вычисления с ними, выполняемые параллельно. Все это вместе означает следующее.

1. Совершенствуя элементарные конвейеры, можно свободно наращивать их тактовую частоту – в них нет явно выраженных неделимых этапов вроде RS, которые могли бы ее ограничить.

Вы говорите, K8L?..

К сожалению, и Intel, и AMD предпочитают не раскрывать своих секретов, нанося внезапные удары. Поэтому, несмотря на то что слухов вокруг следующего поколения процессоров AMD ходит немало, выделить, что из них правда, а что вымысел, довольно сложно. Впрочем, можно утверждать, что следующее поколение архитектуры K (будем его вслед за новостями условно называть K8L) рассчитано на четырехъядерное исполнение и будет использовать общую для всех ядер кэш-память третьего уровня. По поводу последнего пункта ходило особенно много спекулятивных слухов: дело в том, что AMD не так давно купила очень интересную технологию, которая теоретически могла бы ей позволить с минимальными затратами площади кристалла реализовывать очень большие, хотя и сравнительно медленные массивы статической памяти. Кэш L3 под это описание попадает практически идеально. Но будет он сделан по классической схеме или по прогрессивной, пока непонятно; хотя вероятнее все

же первое. AMD также действительно расширит каким-то образом свой конвейер (возможно, с трех до четырех конвейеров), вслед за Intel увеличив "сырую" производительность. Вдобавок сами конвейеры будут заметно переработаны, и, что интересно, добавлены новые наборы инструкций.

Для серверных Opteron увеличат производительность и количество межпроцессорных соединений HyperTransport, что позволит строить на их основе более быстрые системы и системы с большим числом процессоров (сейчас без дополнительных ухищрений число Opteron в одной машине ограничено восемью). Будет поддержка DDR3 и FB-DIMM плюс такие увеличивающие надежность фишки, как, например, "зеркалирование" памяти (и, вероятно, не только это). Технологический процесс – 65-нанометровый, причем, что особенно приятно, выпускаются новые K8L будут для все тех же Socket AM2, Socket F и Socket M1, которые существуют уже сейчас. Это позволит провести безболезненный ап-

грейд сегодняшним покупателям K8 (сравните с Intel, у которой socket хоть и один, но каждый раз требует каких-то небольших изменений, из-за чего старые материнские платы не работают с Conroe). К сожалению, почти ничего не слышно про увеличение производительности кэш-памяти (которой, видимо, будет по 512 Кбайт на каждое ядро), но в целом те слайды, которые показывала AMD, смотрятся весьма заманчиво. Правда, особенно заманчивы они, скорее, для серверного рынка (где можно заработать даже со сравнительно небольшими производственными мощностями очень много денег), чем для обычных пользователей (не готовых платить по \$500, да еще и сразу за 2 CPU), а нам с вами достанутся лишь остатки от многочисленных улучшений. Однако K8 тоже планировался, скорее, как серверный процессор – но согласитесь, что в итоге и как десктопный, и как мобильный камень он тоже более чем удался. Так что интерес к K8L огромный. Главное, чтобы он вышел не слишком поздно.

2. Можно довольно свободно увеличивать число параллельных конвейеров, добиваясь того, чтобы выполнялось не три, а четыре, пять, шесть и т. д. инструкций одновременно.

3. Размеры переупорядочивающих буферов, устроенных заметно проще, чем в P6, можно сделать гораздо большими, позволив процессору накапливать в себе большее количество декодированных и подготовленных к запуску микроинструкций. А чем больше этот буфер, тем, как уже упоминалось выше, эффективнее процессор может оптимизировать выполнение программы, добиваясь более высокого КПД.

4. Микроинструкции K7 заметно сложнее микроинструкций P6, где, например, каждая операция вычисления с последующей записью данных в память превращается в три микроинструкции. А как уже говорилось, процессор выполняет не инструкции x86, а именно микроинструкции, и темп три микроинструкции за такт вполне может означать одну x86-операцию на P6 и три x86-инструкции на K7, что, разумеется, будет гораздо быстрее. Использовать это преимущество, конечно, получается не всегда, да и Intel в Pentium M и старших частично воспроизвела механизм разделяющихся микроинструкций под названием *micro-ops fusion*, однако все равно подход AMD более сбалансированный и интересный.

5. Ну и, наконец, по сравнению с P6 в K7 был гораздо более производительный блок вычислений с плавающей точкой (то самое ответвление от целочисленного конвейера). Там, где P6 даже теоретически не обрабатывал более одной инструкции за такт, K7 мог обработать три. Фактически AMD принадлежит авторство первого суперскалярного FPU в x86.

Результат получился такой, какой и следовало ожидать, учитывая сравнительные особенности архитектур P6 и K7. По сравнению с Pentium III AMD Athlon в большинстве случаев работал быстрее в пересчете на мегагерц тактовой частоты и при этом гораздо лучше по этой самой частоте масштабировался. Несмотря на очень трудный дебют (AMD впервые отказалась от использования совместимых с Intel материнских плат и была вынуждена создавать под себя целый рынок совместимых чипсетов и матери-

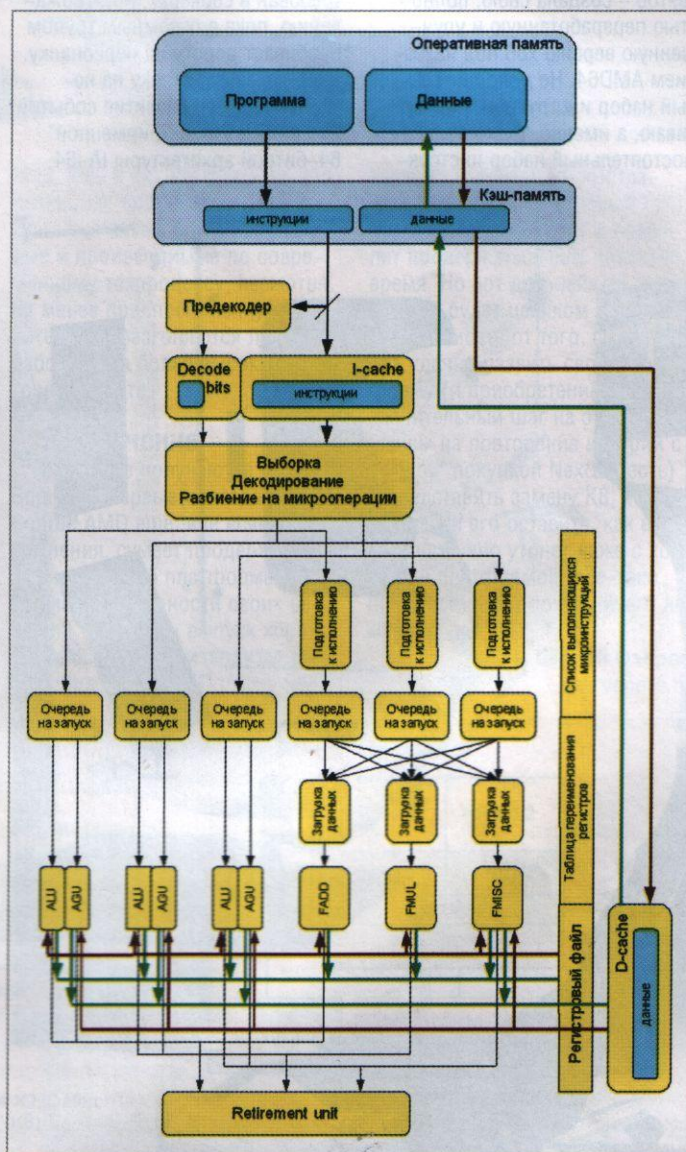
нок) и крайне агрессивное противодействие Intel, располагавшей к тому же несколько лучшими чипсетам, это закономерно привело к победе AMD в гонке мегагерц, завоеванию широкого признания и – впервые за долгие годы существования K5 и K6 – к значительным доходам и прибыли. Правда, совершить не только технический переворот, но и переворот в умах пользователей ей удалось гораздо позже. А пока Intel, выкатив очень перспективные и интересные, но, по совести говоря, откровенно поначалу недоделанные процессоры Pentium 4, несмотря на первоначальный проигрыш практически по всем основным показателям, сумела остановить наступление AMD. Позднее, когда Pentium 4 были доведены до ума и стали легко масштабироваться вверх по частоте, уходя в недостижимые для K7 на тот момент дали (на что и делалась ставка), при улучшившейся производительности на мегагерц, для AMD снова настали трудные времена.

AMD K8

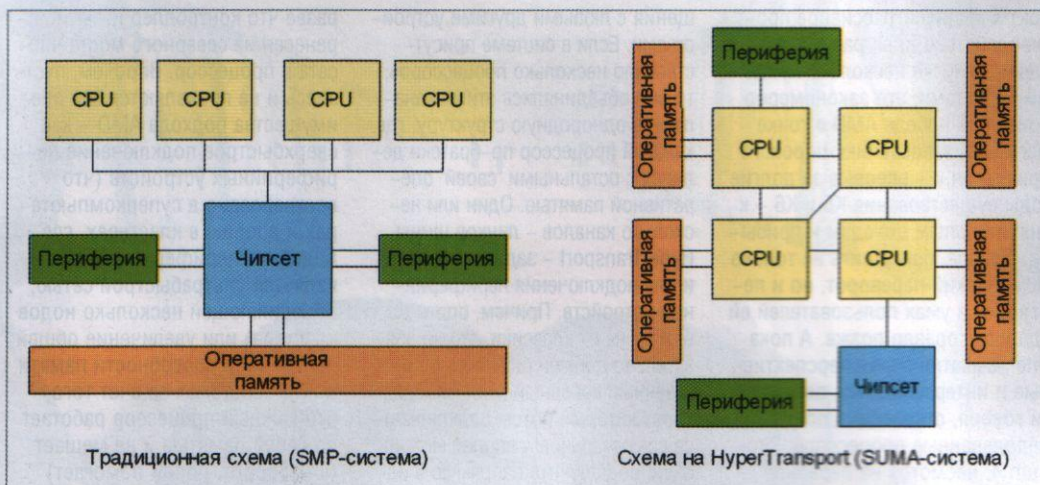
Пожалуй, в такой ситуации можно ожидать, что AMD попробует выпустить процессор, который можно было бы назвать, по аналогии с предыдущими поколениями, K7-2, увеличив длину конвейера (и, соответственно, улучшив масштабируемость по частоте) или увеличив число конвейеров (то есть воспользовавшись преимуществами своей архитектуры, чтобы поднять IPC). Однако ответ AMD оказался совершенно несимметричным: вместо того чтобы гнаться за Intel по процессорной производительности, азмдэшники предпочли сделать упор на развитие "инфраструктуры" и создание очень прогрессивного серверного процессора. Во-первых, K8 основывался на совершенно новой концепции построения вычислительных систем. Если в классике между отдельными компонентами системы четко делились права и обязанности (процессор занимался только вычислениями, а за всеми необходимыми данными обращался по процессорной шине к чипсету – общему для всех процессоров, если их было несколько), то в K8 процессор сделали независимой вычислительной единицей, работающей с оперативной памятью напрямую и предлагающей несколько (от одного до трех) каналов для об-

щения с любыми другими устройствами. Если в системе присутствовало несколько процессоров, то они объединялись этими каналами в однородную структуру, где каждый процессор по-братски делился с остальными "своей" оперативной памятью. Один или несколько каналов – линков шины HyperTransport – задействовались и для подключения периферийных устройств. Причем, опять же, в отличие от классики, это не обязательно должен был быть единственный северный мост чипсета, через который потом подключается все остальное – вполне можно было подключить напрямую к одному из процессоров, скажем, сетевой контроллер, а к другому – PCI-X-карту SCSI-контроллера. Классика с чипсетом, впрочем, тоже не возбранялась, и на практике все однопроцессорные материнки построены по вполне традиционной схеме, в которой

разве что контроллер памяти перенесен из северного моста чипсета в процессор. Впрочем, пусть здесь и не проявляются все преимущества подхода AMD – как сверхбыстрое подключение периферийных устройств (что востребовано в суперкомпьютерах и вообще в кластерах, где подобная периферия обычно является ультрабыстрой сетью, объединяющей несколько нодов кластера) или увеличение общей пропускной способности памяти в SMP-системах за счет того, что каждый процессор работает со своей памятью и не мешает (а наоборот, порой помогает) другим процессорам – в десктопах использование шины HyperTransport вылилось в тотальную совместимость всех выпущенных чипсетов со всеми процессорами и, соответственно, огромную свободу в выборе материнской платы.



Архитектура ядра K8



Сравнение схем традиционного подхода и HyperTransport

Вторым нововведением в K8, многих поставившим на уши, стала поддержка в рамках старого набора инструкций x86 полноценных 64-битных вычислений. Фактически AMD покусилась на святое – создала свою, полностью переработанную и улучшенную версию x86 под названием AMD64. Не дополнительный набор инструкций, подчеркиваю, а именно полностью самостоятельный набор инструк-

ций. На одном лишь наборе SSE или 3DNow! невозможно создать программу, а вот на AMD64 – можно. Собственно, это и есть пресловутый 64-разрядный режим, который чрезвычайно востребован в серверах, но, к сожалению, пока с огромным трудом пробивает дорогу на персоналку. Intel, делавшая ставку на несколько другое развитие событий и использование "фирменной" 64-битной архитектуры IA-64

"Itanium", во второй раз всерьез сопротивлялась азмдшному нововведению, но переиграть не смогла, и в конце концов тоже ее реализовала.

Нововведений же, рассчитанных на повышение быстродействия собственного процессорного ядра, оказалось совсем немного. Во-первых, AMD добавила полноценную поддержку SSE (первые Athlon не поддерживали этих инструкций вообще, а Athlon XP реализовывали только SSE1, притом довольно неэффективно). Во-вторых, доработала декодеры, несколько уменьшив число создаваемых ими микроинструкций и объем работы на одну микроинструкцию, что в совокупности с SSE позволило эффективнее загружать конвейер K8 работой. Остальное внес интегрированный контроллер памяти, оттянув AMD от прихотей сторонних производителей чипсетов и обеспечив потрясающее поначалу быстродействие этой подсистемы. Он же поспособствовал и успеху первых двухъядерных процессоров этой компании – в них процессорные ядра напрямую подключались к нему через очень быстродействующий (работающий на частоте ядра) внутренний переключатель, а не были вынуждены общаться друг с другом и с памятью через медленную внешнюю системную шину. Это все позволило Athlon 64 догнать Pentium 4, а Opteron – заметно (перед выходом Conroe / Woodcrest его преимущество доходило до полуторакратного!) перегнать Xeон. Однако настоящий разгром своим процессорам Intel приготовила все-таки собственными руками. Целая череда неудач на фоне успехов конкурента, уже усвоившего уроки Pentium 4 и научившего пользователей прислушиваться к своему мнению,

впервые за многие годы не только вывела AMD вперед (кое-где эта компания побила даже 50-процентную планку доли продаваемых CPU), но и создала весьма неприятный имидж для корпорации, видимо, и послуживший причиной для проведенного недавно ребрендинга.

Недостатки K8

Однако сегодня ситуация меняется. На счету Intel чрезвычайно успешное новое процессорное ядро, и эта корпорация явно намерена покатиться с конкурентом за все свои неудачи. AMD вполне может выйти боком то, что сделав упор на развитие платформы и покорение серверного K8, она во многих аспектах застряла в 1999 году. Судите сами.

1. Во-первых, "исполнительная" часть конвейера K8 все эти годы практически не менялась. Сравните с Intel, которая в первую очередь бросила силы на расширение именно вычислительной части, чтобы за счет если не высокого КПД, так хоть грубой силы кардинально повысить производительность P6. AMD в то же время по-прежнему сидит в прошлом веке. Нет, за справедливости ради нужно заметить, что для 1999 года вычислительная мощь Athlon была явно избыточной, да и сегодня три ALU – это ровно столько же, сколько в Core 2 Duo. А FPU и блоков по работе с оперативной памятью у Athlon и вовсе больше. Однако Core 2 умеет за такт обрабатывать 128-битные упакованные числа SSE, а AMD Athlon 64 и Opteron – нет. И этим все сказано для хорошо оптимизированных под потоковые вычисления приложений.

2. Во-вторых, у K8 на редкость дивная кэш-память. Она тоже пришла прямым текстом из 1999 года и при том же объеме, что у Intel, занимает на кристалле места ровно в два раза больше. И работает при этом заметно медленнее (!). Отчасти это обусловлено прогрессивной "эксклюзивной" (это название!) моделью кэша, когда содержимое кэш-памяти первого уровня (L1) и второго (L2) не дублируется, что делает эффективный объем этой памяти равным сумме объемов L1 и L2. А L1 у K7 / K8 огого-каких объемов! Во времена AMD Athlon вместо 256 кбайт кэша L2 это давало целых 256 + 64 + 64 = 384 кбайт – в полтора раза больше. Неплохая разница, верно?



Вот только много ли так можно выиграть, если L2 – это 1024, 2048, а то и 4096 кбайт? В итоге, несмотря на потенциально лучшее быстродействие и оперативной памяти, и собственно процессорного ядра, многие приложения все равно отдадут предпочтение более быстрому и вместительному кэшу Intel. Это все не говоря о том, что Intel уже перешла на более современную и прогрессивную технологию общего кэша, с которым работает несколько процессорных ядер одновременно, что и его КПД повышает (если одно ядро более загружено, оно использует большую часть кэша, а не строго половину), и уменьшает затраты

времени на межъядерное взаимодействие.

3. В-третьих, ни потенциал архитектур K7 / K8 по наращиванию тактовой частоты, ни увеличение числа конвейеров так до сих пор толком и не использованы. Что выжали в свое время из исходной архитектуры, то и осталось. В общем-то, учитывая, что K7 лучше масштабировался по частоте, чем P6, само по себе это еще не так страшно. Проблема, однако, заключается в том, что Intel уже скоро год как выпускает процессоры по 65-нанометровой технологии, а AMD до сих пор довольствуется 90-нанометровой, пусть и более прогрессивной, чем у продуктов

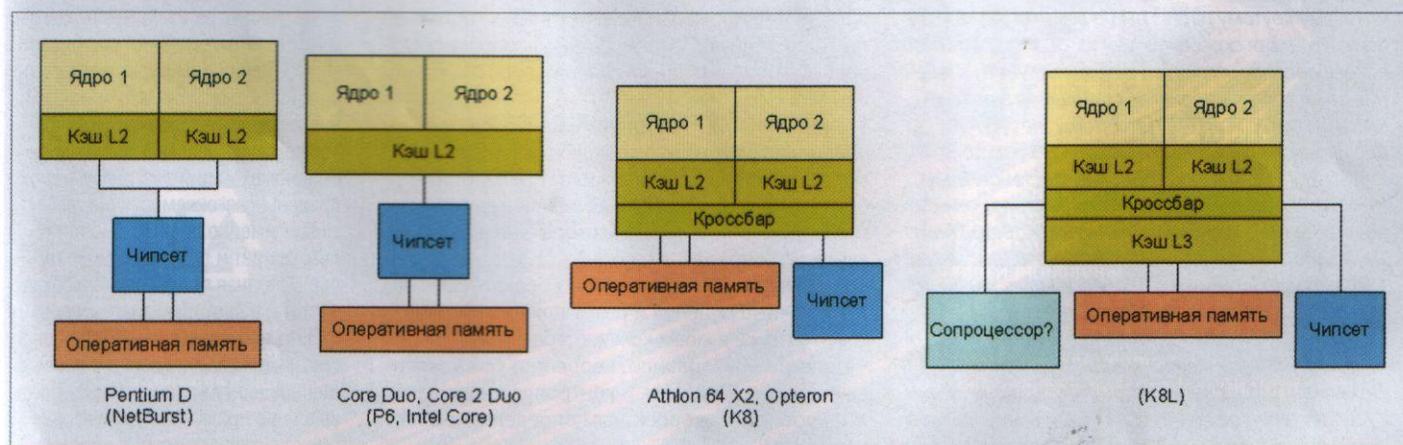
Intel. Увы и ах, это означает, что нынешние процессоры Core 2 Duo, тщательно оптимизированные и производимые по современному техпроцессу, несмотря на менее приспособленную архитектуру, разгоняются лучше и работают на более высокой тактовой частоте.

Заключение

Вот такие получаются пироги. Впрочем, первые полгода после Congee AMD еще, вне всякого сомнения, сумеет продержаться за счет лучшей платформы и большей доступности своих решений – благо их выпуск хорошо отлажен и производится все большим потоком. Потом у нее

наконец появится многострадальный 65-нанометровый технологический процесс и позволит продержаться еще какое-то время. Но вот дальнейшая судьба AMD будет целиком и полностью зависеть от того, сможет ли она удачно развить свою платформу (и приобретение ATI – значительный шаг на этом пути, шансы на повторение истории с "глупой" покупкой NexGen есть) и представить замену K8, который, если его оставить, как есть, благополучно утонет даже с хорошей платформой (все-таки нельзя семь лет почти ничего не менять). UP

Сергей Озеров
oz@veneto.ru



О ленивом, жестком и холодном...

Три модуля памяти: проблемы со скоростью

Q Компьютер Athlon X2 3800+, 1500 Мбайт DDR400 (3 x 512) Kingmax, MSI 6600GT, ASUS A8N Socket 939, HDD Samsung 250 Гбайт, NEC 4550 DVD-RW, Windows XP SP2 rus. Первая проблема – железная: при двух установленных модулях оперативной памяти (Dual channel) память нормально отображается как DDR400, при установке третьего модуля (на четвертый пока не хватило денег) память отображается как DDR333. Как DDR400 могут работать любые два модуля из этих трех, так что, скорее всего,

модули исправны. Проблема только при одновременной установке всех трех модулей. Модули двусторонние.

A Не исключаю, что таковы особенности контроллера памяти Athlon X2 3800+. Возможно, именно такая организация памяти вызывает падение скорости. В любом случае проблема, скорее всего, решится с установкой четвертого модуля: контроллер Athlon 64 X2, насколько я успел понять, прекрасно работает с четырьмя модулями DDR400. А что делать сейчас – не знаю, правда. Есть мнение, что гигабайт в двухканальном

режиме – это даже немного лучше, чем полтора гига, но в одноканальном варианте.

Апгрейд ASUS P4PE

Q В свое время была куплена материнская плата ASUS P4PE на чипсете Intel 845PE, которая работает с Intel Celeron 1700 МГц. Очень бы хотелось проапгрейтить процессор по максимуму и, может быть, добавить память. Когда-то на сайте ASUS я читал, что эта материнка может работать с процессором до 3 ГГц. Сейчас не могу найти эту инфу. Также непонятно, подойдет ли Prescott или нет, с какой часто-

той шины – 800 либо 533 МГц? Где-то читал, что Prescott не поддерживает чипсет Intel 845PE. В средствах есть ограничение – всю систему менять не готов. Память была Samsung 256 Мбайт типа PC2700, сейчас заменил на Samsung 512 Мбайт PC3200, но вместе со старой она не хочет работать.

A Если верить CPU Support List на сайте ASUS, ваша материнка поддерживает процессоры вплоть до P4 3,2 ГГц с шиной 800 МГц. При этом ASUS предупреждает, что 800 МГц – это, вообще-то, уже оверклокинг, и вы будете делать это на свой страх и риск. Да, кстати, процессоры Prescott не поддерживаются. И не забудьте залить последний BIOS. Глядишь, и проблемы с памятью разругаются.

Основной враг разгона

Q Является ли температура основной проблемой при разгоне? И можно ли засунуть системный блок в холодильник? И еще. Если все железо (кроме дисков и жесткого диска), сняв кулеры, утопить в аквариуме, наполненном не проводящей ток жидкостью, и организовать в нем постоянную циркуляцию этой самой жидкости, это будет работать? Это осуществимо?

A Несмотря на то что о разгоне и охлаждении мы писали много, нелишним будет повторить основы всего этого, в том числе и чисто теоретические. Температура действительно является помехой при разгоне, и порой пределы разгоняемости системы задает именно она. Однако проблем хватает и помимо температуры. Основная после нее – высокая частота, на которую транзисторы просто не рассчитаны. Кроме того, спутником разгона является повышенное напряжение питания. Повышение применяют для увеличения стабильности работы системы, однако оно же приводит к тому,

Кто не работает, тот ест

Q У меня материнка ASUS P5P800-SE (865PE + ICH5, LGA 775, DDR, AGP, SATA и т. д.). Жесткий диск взял Maxtor 6V080E0 SATA II DiamondMax 10 80 Гбайт.

Без труда установил WinXP Home Edition (лицензионную) и решил с помощью SiSoft Sandra 2007 посмотреть, что и как у меня работает. И что я увидел? Мой "распальцованный" винт SATA II без особого энтузиазма и напряжения трудится в режиме UDMA 5 (ATA 100)! Sandra тут же наобещала: оказывается, этот лодырь может работать аж в режиме UDMA 6 (ATA 133)!

A Everest v. 3.01 вообще снял все маски с незнакомца и прямо указал на его благородное происхождение и принадлежность к славному роду SATA II. Однако BIOS (v. 0803) в автоопределении утверждает, что этому крутому парню выше режима UDMA 5 не прыгнуть (хотя скромняге Maxtor 6E040L0 40 Гбайт разрешает взять планку на высоте UDMA 6). Перемычка на корпусе новичка установлена в положение "1,5 Гбит/с PARTIAL" (это чтобы "не SATA II", ведь контроллер в южном мосте ICH5 просто SATA). В BIOS "Enhanced Mode Support On" установлен в [S-ATA]. Винт работает ощутимо быстрее, чем стоявший до него Western Digital WD800JB 80 Гбайт. Да и Sandra выдает для него рейтинг 65 Мбайт/с. (Хотя график чтения в тесте Sandra весь какой-то горбатый: качает его от 40 до 70 Мбайт/с.)

И тем не менее почему нет откровенного указания на тот факт, что у меня в компьютере винт SATA II? Даже если это и следует скрывать, то почему винт не доступен режим UDMA 6 или выше, который легко реализуется на способных поддержать этот режим PATA-дисках?



A Первое. Скорость для вашего диска абсолютно нормальная, а что график горбатый – так вы видели когда-нибудь на жестких дисках ровный горизонтальный график скорости чтения или записи?

Второе. Материнская плата ASUS P5P800, как вы правильно заметили, укомплектована южным мостом ICH5, а он поддерживает UDMA 100 / 66 / 33. То есть о UDMA 133 и речи нет. Как вы можете включить режим, который не поддерживает контроллер?

Третье. Верить Sandra – значит обрекать себя на бесконечные мучения и размышления над вопросом "А что же в моем компьютере не так?" Четвертое. Как правило, корректно установленные драйверы чипсета и контроллеров решают все проблемы с корректным определением накопителей.

Пятое. Не парьтесь, все у вас нормально.

что процессор не только перегревается, но работает в штатном электрическом режиме. Это приводит к сбоям и, соответственно, сбоям в работе CPU.

Тем не менее с помощью понижения температуры удастся решить множество разгонных проблем. Можно и системник в морозилку засунуть, и фреонку подключить, и даже погружную систему соорудить (старая электроника часто охлаждалась именно маслом), но только прежде чем делать что-то нестандартное, почитайте руководства, написанные опытными людьми. А то потом будете задавать вопросы типа "Как мне очистить от масла видеокарту перед продажей?" Одного вопроса в техподдержке, для того чтобы осветить все тонкости и подводные камни, явно не хватит.

Что поставить на старье?

Q У меня мать Intel D845HV, 256 Мбайт мозгов. Что лучше, поставить вторую планку или одну 512 Мбайт?

A В производительности разницы не будет. С точки зрения экономии слотов имеет смысл ставить 512 Мбайт одной

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - www.computery.ru/conf - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

планкой. А уж где и почему вы их покупаете, вы знаете лучше меня, так что экономическая точка зрения вам ближе.

Socket AM2 против Socket 939

Q Посоветуйте, пожалуйста, стоит ли сейчас собирать машину на базе AMD Athlon 64 Socket AM2? Я читал, что при равной цене с Socket 939 Socket AM2 отстает в ряде приложений, и вообще из-за больших задержек памяти DDR2 реального выигрыша от перехода на новый сокет пока нет. Собственно, я пишу Вам это письмо на Athlon 64 3000+ Socket 939 и вполне этой машиной доволен. Сестра попросила собрать ПК для племянницы, и я думаю, собрать ей компьютер,

используя часть своей машины (поменяв процессор и т. д.), или взять за основу новый Socket AM2. Насколько актуально покупать Socket AM2 впрямь, если я решу отдать ей свой, а себе собрать новый? Компьютер покупается в расчете на сегодня, и производительность мне нужна сегодня. Вполне вероятно, что через несколько лет возможность проапгрейтить старенькую к тому моменту машину на AM2 мне не понадобится – проще будет собрать новый компьютер. И еще один вопрос: стоит ли брать двухъядерный процессор?

A Какова вероятность того, что апгрейд машине все-таки понадобится? От этого и зависит окончательное решение, которое принимать вам. Socket 939 –

вполне нормальная платформа сегодняшнего дня, но уже завтра добавить к ней что-то будет уже непросто. Это вам не Socket A, проживший несколько лет. А производительность систем на Socket AM2 пока действительно не впечатляет. Однако время работает против Socket 939.

PF88 Extreme и Core 2 Duo

Q Помогите разобраться с матерью PF88 Extreme Hybrid (v. 1.1). Потянет ли она процессор Intel Core 2 Duo E6300 1,87 ГГц 1066 МГц 2048 кбайт LGA 775 OEM? На сайте платы в списке поддерживаемых процессоров его нет, но меня не покидает ощущение, что мать его держать способна.

A На данный момент, насколько мне известно, карта SIMA для материнки PF88, которая могла бы поддерживать Core 2 Duo, еще не создана (видимо, у SiS не нашлось подходящего чипсета), но думаю, что инженеры ECS справятся с поставленной задачей. Если, конечно, им ее поставили. **UP**

Назгул
nazgulishe@mail.ru

вечерний
неограниченный доступ
интернет
20:00-00:00



www.zenon.net
reg@zenon.net
(495) 956 1380

тариф "Вечерний. Неделя"

6\$/неделя

+ 1 час дополнительно

тариф "Вечерний. Месяц"

22\$/месяц

+ 5 часов дополнительно

Дополнительный доступ
\$0.5/час с 00:00 до 09:30
\$1/час с 09:30 до 20:00
Все налоги включены

Регистрируйся: (495) 995 1060,
234-0056, 745-7171

имя: demo, пароль: demo

<http://www.zenon.net/services/dialup/>

Flash Player 9 для Intel-"Маков"

Компания Adobe анонсировала девятую версию плеера Adobe Flash Player для Intel-процессорных "Макинтошей". Как известно, Flash Player 9 для Windows- и "оригинальных" Mac-систем появился еще в июне, однако представленная модификация отличается повышенным быстродействием при воспроизведении flash-роликов и обработке построенных на Flash веб-приложений. Теперь очередь за Linux-версией, которая ожидается к началу 2007 года.

Источник: uk.builder.com

Novell внесла ясность в названия продуктов

Для того чтобы облегчить клиентам выбор между предлагаемыми операционными системами Linux,

компания Novell решила переименовать бесплатную версию ОС в openSuSE. Таким образом, проведена четкая граница между свободно распространяемым вариантом Linux и ее коммерческой



редакцией для бизнес-сегмента – SuSE Linux Enterprise. Новое имя должно подчеркнуть связь со спонсируемым компанией проектом openSuSE.org и дифференцировать разные направления ра-

боты Novell. На текущий момент в интернете доступен дистрибутив openSuSE 10.1. Следующая версия, 10.2, ожидается к концу нынешнего года.

Источник: www.infoworld.com

Microsoft поддержит динамические языки для .NET

Microsoft планирует расширить поддержку динамических языков программирования для платформы .NET. Данная поддержка будет осуществляться на трех уровнях. Первый характеризуется просто повышенным вниманием компании к разработчикам. На втором уровне Microsoft будет реализовывать в коде системы успешные паттерны и наработки, которые впоследствии могут вызываться из

библиотек и упрощать создание приложений при помощи динамических языков на .NET-платформе. Наконец, на третьем уровне компания поделится уроками, извлеченными из собственной работы над IronPython – реализацией известного языка для среды .NET.

Источник: www.eweek.com

Vista: вместо Beta 3 - RC1

Несмотря на многочисленные просьбы тестеров и советы ИТ-экспертов повременить с выпуском первого релиз-кандидата Vista (RC1) и сосредоточиться на третьей бета-версии операционной системы, компания Microsoft не собирается отступать от задуманных планов. Об этом заявил один из менеджеров Microsoft Ник Уайт (Nick White). Он сообщил, что Vista RC1 появится в ближайшие недели, и компания возобновит программу бета-тестинга. Причем те, кто принимал участие в испытаниях Beta 2, получат Vista RC1 автоматически. А у тех, кто не успел к раздаче месяц назад, снова будет шанс попасть в ряды счастливыхчиков. Сейчас внутри Microsoft проходит обкатку свежая сборка ОС за номером 5505, похвастал на прощание г-н Уайт.

Источник: www.betanews.com

Плоды сотрудничества Firefox и Coverity

Mozilla лицензировала у компании Coverity технологию Prevent, предназначенную для сканирования исходного кода программы на наличие ошибок. Впрочем, главный технолог Coverity Бен Челф (Ben Chelf) отметил, что соглашение между двумя фирмами было достигнуто еще полтора года назад, однако компании решили воздержаться от официального заявления до тех пор, пока сотрудники Mozilla не удостоверятся в удобстве и надежности продукта от Coverity. Таким образом, теперь все поклонники Firefox знают, что перед анонсом каждой версии код их любимого браузера проходит многоуровневое тестирование. "Плоды нашего сотрудничества видны невооруженным глазом", – добавил г-н Челф.

Источник: uk.builder.com

Народ против клавиши Caps Lock

Даже очень большому терпению рано или поздно приходит конец. Целые поколения посетителей форумов тратили свое время, пытаясь объяснить своим необразованным сетевым собеседникам, что использовать клавишу Caps Lock – это моветон. Ведь когда человек пишет свое сообщение в верхнем регистре, это означает, что он просто орет. Также дурным тоном считается и злоупотребление восклицательными знаками. Это верный признак новичка в Сети или человека непробиваемого, которого никто так и не смог заставить уважать тех, с кем он общается в интернете. К тому же и сама полезность кнопки Caps Lock весьма сомнительна, тем более что имеется гораздо более практичная – Shift.

Так или примерно так рассуждал бельгиец Питер Хинтьенс (Pieter Hintjens), когда задался идеей создать общественное движение, ратующее за отказ от размещения на клавиатурах клавиши Caps Lock. Сейчас CAPSoff Group насчитывает около 300 членов. Но по мере распространения информации о новом обществе к нему, вероятно, будут примыкать все новые и новые активисты. Терпение сетяно-старожилов и вправду иссякло. Тем более что число "диких" новичков в интернете постоянно растет.

По мнению Хинтьенса, кнопка Caps Lock пользуется популярностью только у двух категорий пользователей – спамеров и программистов на языке Fortran. Исклчительно ради последних бельгиец согласен на то, чтобы скандальную клавишу перенесли в другое место клавиатуры. Подходящая кандидатура на замену – кнопка Pause, которая, по мнению Хинтьенса, вообще не имеет практического применения и является чистой воды атавизмом.



В планах новой организации распространение писем и ходатайств, проведение пресс-конференций и переговоры с крупными компаниями, занимающимися производством компьютерной периферии. Кроме того, CAPSoff Group вроде бы даже готова спонсировать предвыборные компании тех политиков, которые придерживаются аналогичных взглядов. И хотя пока мало кто из серьезных воротил компьютерного бизнеса готов прислушаться к жалобам Хинтьенса, если число его сторонников станет по-настоящему большим, клавиша Caps Lock действительно может уйти на пенсию.

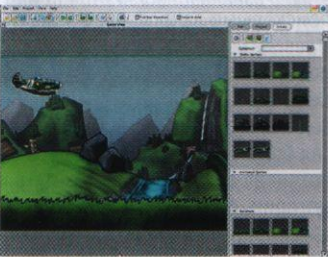
Core Impact: добровольное хакерство

Компания Core Security известила о готовности последней версии своего флагманского продукта Core Impact 6. Эта необычная программа предназначена для выявления уязвимостей в приложениях, установленных в корпоративных сетях. Вообще, тестирование ПО в полевых условиях на клиентской стороне – относительно новое веяние, вызванное озабоченностью компаний по поводу усиления хакерской активности. Core Impact позволяет найти в программном обеспечении скрытые лазейки для проникновения вредоносного кода, а затем, используя их, имитировать атаку и определить серьезность прорех в системе безопасности.

Источник: www.crn.com

Microsoft превратит игроков в игроделов

Microsoft планирует в ближайшем будущем анонсировать новое приложение, на данный момент имеющее рабочее название XNA Game Studio Express. По замыслу ком-

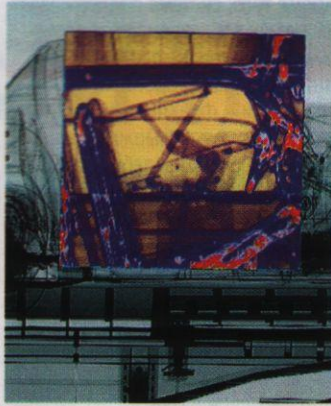


пании, оно должно увеличить аудиторию потенциальных разработчиков игр и привлечь к созданию этого вида ПО обычных энтузиастов-любителей, студентов и массу небольших студий. Технически XNA представляет собой среду, расширяющую DirectX-инструментарий набором новых библиотек и специальной модификацией .NET-платформы. В ней всем желающим предлагается писать код на языке C# и ваять игры, совместимые как с Windows-компьютерами, так и с консолями Xbox 360. Впрочем, в угоду тем, кто совсем не дружит с программированием, Microsoft дополнит XNA особыми стартовыми комплектами, которые позволят новичкам быстро конструировать собственные игры.

Источник: arstechnica.com

Программа отличит бомбу от шампуня

Долгожданную помощь сотрудникам служб безопасности аэропортов собирается оказать компания



Guardian. Она разработала систему, позволяющую распознать взрывоопасный предмет при прохождении сумок и чемоданов через инфракрасный терминал. Технология, получившая название PinPoint, подоспела очень вовремя. Ведь согласно новым правилам американского Транспортного Управления Безопасности, пассажиры не имеют права провозить жидкие субстанции: шампуни, парфюмерию и т. д. До сих пор работники, сидящие за экраном терминала, не всегда могли отличить бутылку шампуня от части взрывного устройства, из-за чего часто возникали требования открыть багаж, а порой невиновные люди задерживались из-за подозрения в причастности к терроризму. Теперь же благодаря PinPoint все должно сильно упроститься. Программа способна при помощи спектрального анализа изображений определить тип проходящих под инфракрасным лучом предметов: пластик светится зеленым цветом, металл – черным и синим, а взрывчатка и органика – оранжевым. Задача PinPoint как раз и состоит в дальней-

шей фильтрации картинок для отделения обычных продуктов от бомбы, в том числе спрятанной внутри контейнера, светящегося другим цветом.

Источник: www.computerworld.com

HP помогает в установке Debian

Компания HP обнародовала планы по поддержке OpenSource системы Debian. Последняя хорошо известна как один из некоммерческих вариантов Linux, тем не менее HP под давлением своих клиентов собирается слегка переориентировать ее на корпоративный сегмент. Для начала компания ограничится техническим сопровождением заказчиков, желающих



установить и настроить Debian, а позднее будет продавать особые пакеты утилит, предназначенные для решения определенных проблем в работе операционной системы. Правда, в глобальном масштабе Red Hat и Novell по-прежнему останутся основными бизнес-партнерами HP в деле продвижения Linux.

Источник: uk.builder.com

Novell выступила в защиту Xep

Продолжаются дебаты вокруг программного продукта Xep, который Novell включила в свою

последнюю Linux-версию серверной операционной системы SuSE Linux Enterprise Server 10. Конкуренты, в частности Red Hat, активно критиковали компанию за беспечное решение о поставке клиентам нестабильного ПО. Теперь настал черед держать ответ представителям Novell. Как заявил Маркус Рекс (Markus Rex), директор по ИТ-технологиям компании, Xep прошла проверку у крупнейших партнеров Novell, среди которых были и AMD, и IBM, и Intel – и все единогласно одобрили как функциональную готовность самой технологии виртуализации, так и перспективы ее симбиоза с SuSE Linux Enterprise 10. "В конце концов, – добавил г-н Рекс, – каждый вендор сам разберется, с какой технологией выходить на рынок, так что Novell продолжит свою миссию по расширению базовой комплектации Linux-систем".

Источник: news.com.com

EMC объединяет два продукта

Компания EMC провела интеграцию систем двух различных категорий – управления контентом (Content Management System, CMS) и управления цифровыми правами (Information Rights Management, IRM). Оба продукта достались EMC в наследство от приобретенных разработчиков ПО – Documentum и Authentica соответственно. Теперь продукты под марками Records Manager и IRM Services можно использовать совместно в качестве комплексного решения, которое способно помочь в обеспечении безопасности и регламентировании доступа к данным, хранящимся в Documen-

Microsoft пригласила разработчиков Firefox

Несмотря на то что между сторонниками проприетарного и открытого софта существует масса идеологических противоречий, представители и того, и другого лагеря время от времени вынуждены идти на сотрудничество друг с другом для решения той или иной проблемы. На этот раз помощь разработчиков популярного интернет-браузера Mozilla Firefox понадобилась создателям Windows Vista. Они, оказывается, очень волнуются о том, что у новой ОС могут возникнуть проблемы с совместимостью.

Что ж, совместимость, конечно, вещь важная. Кто будет мигрировать на молодую "необъезженную" операционку, если у нее будут проблемы с запуском приложений, к которым привыкло большинство пользователей. В этом смысле совместимость с Firefox просто необходима, ведь речь идет о более чем 10 процентах интер-

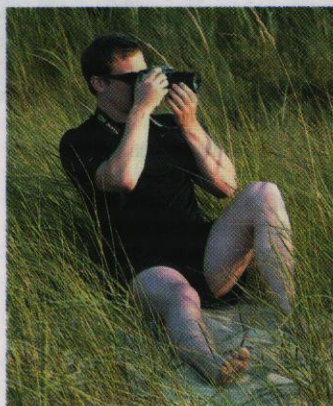
нет-аудитории. Так что же предлагает софтверный монополист своим конкурентам? Заехать на недельку в охраняемый офис на четыре человека, получить в свое распоряжение толстый интернет-канал и помощь персонала лаборатории открытого кода Microsoft. Приглашение прозвучало из уст руководителя Microsoft Open Source Software Lab Сэма Рамджи (Sam Ramji). Задача проста – довести совместимость браузера Firefox и почтового клиента Thunderbird с ОС Windows Vista до совершенства.

Пока авторы "Огненной лисы" не дали своего ответа, хотя и признали, что предложение действительно поступало. Но что бы они ни решили, Microsoft на этом не остановится. В планах корпорации и дальше проводить такие "выездные семинары" для создателей других популярных приложений.

tum-репозиториях. Новинкой, по мнению высших чинов EMC, должны заинтересоваться фирмы, которые не просто хранят данные для обеспечения совместимости последующих версий, но и хотят активно использовать накопленную информацию, а также иметь возможность автоматически уничтожить ее после определенного срока хранения.
Источник: www.computerworld.com

Фотософт для дрожащих рук

Вновь отличились ученые Массачусетского Технологического Института (MIT). Они раскрыли некоторые подробности разрабатываемой ими прогрессивной технологии коррекции изображений. Речь идет о возможности исправления фотографий, смазанных в результате неловкого движения камеры. Новый метод основан на вычислении пути, который прошла камера в дрожащих руках ее владельца во время съемки кадра, и последующем реверсивном восстановлении картинки. Этот своеобразный деблюринг (прием, обратный хорошо всем знакомому по Photoshop эффекту Blur) пока не приносит особо выдающихся результатов, однако его алгоритм постоянно совершенствуется, и сегодня ученым уже не стыдно показать свои тестовые наработки широкой общественности. Не секрет, что компенсационные технологии, встраиваемые в камеры и программное обеспече-



ние для обработки изображений, имеют большой коммерческий потенциал. Нет сомнений, что в ближайшее время исследователи из MIT доведут работу по созданию нового продукта до логического завершения.
Источник: news.zdnet.com

Oracle выпустила PeopleSoft CRM 9.0

Oracle выпустила очередную версию системы управления взаимоотношениями с клиентами – PeopleSoft Enterprise CRM 9.0. Это наиболее масштабный релиз продукта, с тех пор как Oracle поглотила своего конкурента – компанию PeopleSoft. Среди самых важных нововведений стоит отметить укрепление связей с мидлваре Fusion, основанной на SOA-архитектуре, и наличие ряда модификаций, направленных на удовлетворение потребностей финансового рынка и сферы коммуникаций.

Кроме того, система поддерживает 19 новых веб-сервисов, формирующих хороший плацдарм для интеграции со сторонними программами и функциями – такими как, например, возможность прямого превращения веб-страницы в сервисный ресурс. Выход PeopleSoft Enterprise CRM 9.0 направлен, скорее, на удержание существующих клиентов Oracle, чем на привлечение новых. Кроме того, он должен послужить доказательством того, что данная CRM-система не умерла и продолжает свое развитие.
Источник: www.computerworld.com

Google купила Neven Vision

Очередная новость из стана Google связана с завершившейся сделкой по приобретению компа-



нии Neven Vision. Последняя занимается разработкой программного обеспечения для распознавания объектов по фотографиям. Указанная технология используется в мобильных телефонах, а также в различных биометрических приложениях, задействованных в пра-

вительственных департаментах США. Google же собирается с ее помощью улучшить собственный фотоорганайзер Picasa, который в будущем сможет идентифицировать запечатленные в кадре объекты (людей, здания и т. д.) и тем самым значительно облегчит поиск по фотоальбомам. Всего же в портфолио Neven Vision насчитывается 15 патентов, которые также должны найти свое применение в продуктах Google.
Источник: www.betanews.com

Firefox 2.0 задерживается

Mozilla предупредила всех поклонников браузера Firefox о задержке с выходом второй версии. Согласно официальной информации, дата релиза перенеслась с 26-го сентября на 24-ое октября. Firefox 2.0 обещает получиться довольно интересным браузером, оснащенным такими функциями, как проверка орфографии, защита от фишеров (наподобие аналогичного средства в Opera 9 и последних бета-версиях Internet Explorer 7), улучшенным инструментарием по управлению поисковыми запросами и т. д. Правда, некоторых пользователей новый Firefox разочарует – ведь часть возможностей, показанных в ранних альфа-вариантах браузера, например переработанная система закладок и истории, будут удалены в угоду стабильности продукта.
Источник: arstechnica.com

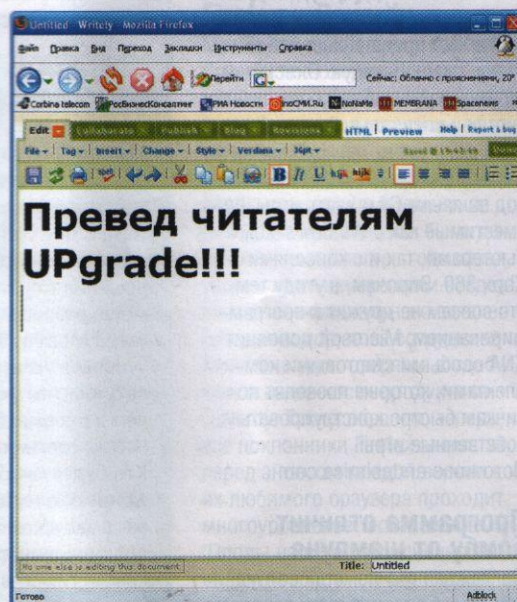
Google снова запустила Writely

Все идет к тому, что скоро большинство пользователей персональных компьютеров не будет покупать дорогостоящие офисные программные пакеты, а для обработки текстов, электронных таблиц и цифровых фотографий будет использовать соответствующие сетевые сервисы. А уж если на этом поле успели схлестнуться Google и Microsoft, значит рынок "софта по запросу" и вправду очень перспективен. Несколько сотен долларов на дороге не валяются, а если альтернативой является скромная абонентская плата за работу с удаленным текстовым процессором, то многие пользователи даже не будут задумываться над тем, что предпочесть.

На днях снова заработал недоступный в последнее время сервис Google Writely (www.writely.com). С его помощью пока совершенно бесплатно любой сетянин может создать или отредактировать документ, опубликовать его в интернете или

привлечь к совместной работе над ним коллег и друзей. Интерфейс этого действующего сейчас в режиме бета-тестирования ресурса до боли напоминает знакомый всем Microsoft Word. И возможности у него те же. При этом современными методами скриптинга программистам Google удалось добиться полного эффекта использования локальной программы – никаких лагов не наблюдается. Особо следует отметить, что даже в случае потери связи с сервером работа не пропадает. Для этого предусмотрена автоматическая система сохранения, создающая бэкап редактируемого файла каждые 10 секунд.

Для регистрации нового аккаунта Writely не нужно заполнять нудные анкеты, достаточно ввести свой электронный почтовый адрес и изобрести собственный пароль. Далее эта связка и будет давать доступ к настраиваемому интерфейсу текстового редактора.



Новости на десктопе

Программа KlipFolio 3.1

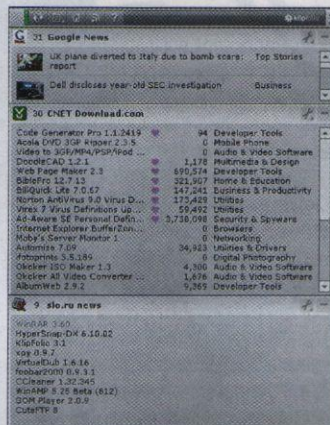
На какое время обыкновенный пользователь отрывается от основных дел, чтобы почитать новости? Думаю, максимум на пару-тройку минут. А сколько раз в день он это делает? Уверен, не меньше десяти-пятнадцати. Что получается в итоге? Мучительная боль за неэффективно потраченный час. А почему? Да потому что разработчики еще не придумали удобных инструментов для этой операции.

Самый плохой метод – сохранить в закладках ссылки на новостные сайты и периодически их просматривать. Времени на это уйдет уйма, а вот результата не будет никакого – половина страниц просто не обновлялась с момента последнего посещения. Да и быстро просмотреть заголовки на некоторых порталах с современным дизайном – занятие не для слабонервных.

Есть, конечно, специальные читалки RSS-каналов. Но со временем начинаешь понимать, что они далеки от идеала. Особенно хорошо это заметно при работе с большим числом источников. Попробуйте – как одним взглядом пробежаться по всем заголовкам, чтобы понять, интересны ли они вам. Вряд ли получится.

В общем, нужно что-то радикально новое, причем на концептуальном уровне. Результатом одной из попыток взглянуть на процесс чтения новостей другими глазами стало появление программы KlipFolio. Живет она на сайте www.klipfolio.com, номер актуальной версии – 3.1, размер инсталлятора 1 Мбайт. Распространяется приложение бесплатно. Официально поддерживаются четыре языка, среди которых русского нет. Правда, на сайте в разделе User-Contributed Language Packs лежат два нужных нам пакета. Переведено не все, но, как говорится, чем богаты...

В качестве поля для отображения заголовков программа использует весь рабочий стол. Таким образом, для того чтобы быстро просмотреть все заголовки новостей, пользователю доста-



KlipFolio радикально изменяет концепцию чтения RSS-каналов.

точно свернуть все активные окна. Если какое-то сообщение показалось интересным, то следует навести на него курсор, и в отдельном окне откроется полный его текст.

При помощи KlipFolio можно получать не все RSS-каналы – требуется, чтобы они были зарегистрированы на одноименном сервисе. Полный список поддерживаемых ресурсов есть на официальном сайте. Естественно, русскоязычных среди них не очень много, но какой-то выбор все-таки есть.

Подключение нового канала – операция простейшая. На сайте рядом с каждым названием кон-

кретной новостной ленты есть маленький плюсики. При клике на него браузер предложит открыть ссылку при помощи KlipFolio. Соглашайтесь с этим, и список получаемых новостей расширится. Кстати, интересно, что русификация программы производится точно так же. Это весьма удобно – не надо копировать какие-то файлы, а потом выковыряться в настройках.

Умолчальный набор обслуживаемых новостных лент нашему человеку вряд ли будет полезен – там содержатся только англоязычные ресурсы. Поэтому, если вы не владеете этим языком в совершенстве, следует зайти в настройки и деактивировать эти каналы. Ссылки на русские ресурсы можно найти на сайте проекта – в этом смысле он является продолжением программы. Кстати, все источники собраны в одном месте, что является существенным плюсом сервиса – искать их по всему интернету не придется.

При добавлении очередной ленты на экране появится новое окно с заголовками. Оно может перемещаться по рабочему столу независимо от других. Таким образом, пользователь сможет организовать наиболее комфортное для себя окружение. Например, спортивные новости

разместить справа, компьютерные – слева, политические – по центру... В общем, некая степень свободы для любителей эргономики имеется.

В комплект поставки входят три сменных скина. Для любого из них можно настроить цветовую гамму и степень прозрачности. А учитывая наличие опции, позволяющей показывать KlipFolio поверх всех приложений, просматривать обновления новостных лент можно без отрыва от основного занятия.

Каждый клип (а именно так называются в программе окна, отображающие новостные ленты) настраивается отдельно. Пользователь может либо вообще отказаться от всяких оповещений, либо приказать программе сигнализировать ему тогда, когда появится новое сообщение, изменится уже существующее или в новостях мелькнет конкретное ключевое слово. Типы сигнала стандартные – звук или всплывающее окно.

Резюме. Если традиционные методы работы с новостной лентой уже начали вызывать у вас приступы мигрени, то имеет смысл попробовать сервис KlipFolio. Возможно, это именно то, что вам нужно. **UP**

Сергей Голубев
sergey.golubev@gmail.com

Свежие программные поступления

VistaBootPRO 2.1 Beta

Вышла новая версия программы для настройки и изменения параметров загрузчика системы Windows. Теперь инсталлятор проверяет наличие в системе .NET 2.0 Framework.

Ссылка для загрузки: www.area59.org/vistabootpro/dl/VistaBootPRO_2.1.0.exe.

ZSoft Uninstaller 2.3.1 Beta

Обновилась бесплатная программа для удаления приложений. В ней добавились новые локализации (в том числе и русская), и появилась возможность изменения приоритета программ.

Ссылка для загрузки: www.zsoft.dk/downloads/ZSoft_Uninstaller_2.3.1.exe.

AutoIt 3.2

Опубликована новая версия программы, предназначенной для автоматизации часто выполняемых задач. В ней несколько изменен синтаксис написания скрипта, и появились новые методы взаимодействия с операционной системой.

Ссылка для загрузки: www.autoitscript.com/files/autoit3/autoit-v3-setup.exe.

Fresh UI 7.65

Появилась новая версия бесплатного твикера системы Windows. В ней теперь есть опция изменения скрытых установок TCP/IP и инструментарий для настройки модема.

Ссылка для загрузки: www.freshdiagnose.com/files/frui.exe.



Приход "Хамелеона"

Интернет-браузер K-Meleon 1.01

В апреле 2002 года вышла Mozilla 1.0. Исходные тексты браузера были общедоступны, поэтому спустя некоторое время, как грибы после дождя, начали плодиться альтернативные проекты, использующие в качестве основы движок Gecko. Одним из них стал проект K-Meleon. Его целью было создание более гибкого и быстрого браузера, чем классическая Mozilla Suite.

Судьба иногда бывает очень жестокой. И хотя развитие проекта шло весьма успешно – уже к лету 2002 года вышел K-Meleon версии 0.7, и работал он очень стабильно, – но в 2003 году родилось приложение, которому суждено было стать вторым по популярности браузером Mozilla – Firefox. Mozilla Foundation сделала ставку на "Лисичку", и другие проекты либо заморозились, ли-

бо медленно ушли в тень. Но K-Meleon не умер. Однако его создателям потребовалось три года напряженного труда, чтобы самостоятельно реализовать все задуманное.

Анатомия "Хамелеона"

В отличие от всех кроссплатформенных программ, разрабатываемых Mozilla Foundation, K-Meleon рассчитан на работу исключительно в среде операционной системы Windows. Интерфейс браузера использует стандартные библиотеки ОС, что заметно ускоряет его работу. Кроме того, данное свойство позволяет минимизировать время первой загрузки программы.

Внешний вид K-Meleon во многом напоминает Internet Explorer. Но первые же шаги в освоении продукта заставляют

кардинально изменить мнение – у этих браузеров очень мало общего. Поэтому рассказ о загадочном "Хамелеоне" нужно начинать с очевидных фактов.

Все панели инструментов, включая главное меню, можно свободно перемещать в пределах рабочего окна, удерживая левую кнопку мыши возле левой кромки элемента. Вопреки ожиданиям, правая кнопка мыши отвечает не за настройку панели, а за вызов дополнительных функций активного инструмента. Добавление и удаление кнопок на панелях осуществляется путем редактирования текстового конфигурационного файла. Это не самое удачное решение, если учесть, что целевая аудитория любого успешного браузера – простые пользователи, которым не обязательно даже знать, что такое "файл".

Вкладки в K-Meleon реализованы с помощью слоев (layers). Щелчок правой кнопкой мыши на заголовке любого слоя открывает меню доступных операций. Из меню Options можно вызывать дополнительные настройки. Работа со слоями в K-Meleon выполнена на высоком уровне. Разработчики не пошли на поводу у модной тенденции максимального упрощения всех операций и оставили пользователям весьма широкий простор для управления просмотром нескольких документов внутри одного окна приложения.

K-Meleon 1.01 использует последнюю версию движка Gecko (1.8.0.6). Это означает, что свойства отображения страниц полностью идентичны Mozilla Firefox 1.5. Основные нововведения Gecko 1.8 заключаются в наличии быстрых переходов "вперед" и "назад", в

поддержке формата SVG и множестве других улучшений по сравнению с Gecko 1.7.x, долгие годы использовавшимся в продуктах Mozilla.

Работа со ссылками на полюбвишие вам сайты в K-Meleon реализована весьма необычно. С помощью плагинов вы можете подключить "Избранное" Internet Explorer, "Закладки" Mozilla Firefox, а также "Горячий список" Opera. Кроме того, K-Meleon имеет собственную систему закладок. Получается, что браузер может работать с четырьмя методами каталогизации ссылок.

Настройки K-Meleon разделены на две группы – основные и дополнительные. Структура основных настроек позаимствована из Mozilla Firefox. Движок у двух браузеров одинаковый, соответственно, и методы управления почти идентичны. В разделе дополнительных настроек находится огромное количество уникальных параметров K-Meleon, доступных для изменения. Видимо, разработчики посчитали, что лучше дать юзеру возможность полного управления продуктом, а он уже сам решит, стоит ли ему пользоваться предоставленной свободой.

Дополнительные настройки

GUI Appearance – тонкая настройка всех панелей инструментов. Расположение элементов, их размер.

Page Display – управление блокировкой загрузки и отображения данных. Запрет загрузки флэш-анимации, удаление баннеров с помощью пользовательских CSS-стилей.

Browsing – настройка работы слоев. Управление поисковыми серверами, а также указание правил автоматического дополнения адресов сайтов. Вы можете назначить 10 наиболее популярных веб-адресов на клавиатурные сочетания Ctrl + (0...9).

JavaScript – управление работой JavaScript, блокировка всплывающих окон.

K-Meleon plugins – настройка плагинов Netscape Bookmarks, IE Favorites, Opera Hotlist, Layered Windows и Mouse Gestures.

Если вы наберете в адресной строке обозревателя K-Meleon команду `about:config`, то вызовете редактор всех, в том числе и скрытых, настроек браузера. Подробное описание всех пунктов на русском языке можно прочитать по адресу backup.mozilla.ru/pref/pref.html.

Большая семья Mozilla

Официально Mozilla Foundation разрабатывает лишь один браузер – Mozilla Firefox. Однако на движке Gecko основано несколько альтернативных продуктов, один из которых и описывается в данной статье.

Mozilla Firefox (www.mozilla.com) – второй по популярности в мире браузер, флагманский проект Mozilla Foundation. В настоящее время занимает более 10% рынка интернет-обозревателей.

K-Meleon (kmeleon.sourceforge.net) – быстрый, компактный браузер, работающий исключительно в Windows.

SeaMonkey (www.mozilla.org/projects/seamonkey) – наследник Mozilla Suite. Интегрированный набор инструментов для работы в Сети.

Flock (www.flock.com) – социальный браузер, разработанный на основе Mozilla Firefox. Позволяет об-

мениваться фотографиями, вести блоги, читать новости, публиковать в Сети свои закладки.

Dr.Orca (www.drorca.com) – наследник Avant Browser. Использует элементы интерфейса IE, работая на движке Gecko.

Netscape Browser (browser.netscape.com) – написан на основе Mozilla Firefox. В него добавлено множество сервисов: прогноз погоды, мировые новости, цены на популярные товары и другое. Работает с двумя движками – Gecko и Trident.

Epiphany (www.gnome.org/projects/epiphany) – штатный браузер рабочей среды GNOME. Работает в Linux и других *NIX-системах. Очень простой интерфейс, высокая скорость.

Camino (www.caminobrowser.org) – браузер для MAC OS X. Основан на Mozilla Firefox, но использует средства тесной интеграции с операционной системой.

Интеграция

K-Meleon содержит средства для тесной интеграции с почтовыми и новостными клиентами. Нажатие правой кнопки мыши на значке с изображением конверта открывает список действий, так или иначе связанных с работой почтовых и новостных программ. Одним щелчком мыши вы можете послать письмо с адресом текущей страницы и ее заголовком в поле "Тема". Кроме того, можно выделить кусок текста и сразу отправить его по почте.

K-Meleon поддерживает управление с помощью мышиных "жестов". Данная возможность реализована с помощью плагина, входящего в основной дистрибутив. Вы можете нажать левую кнопку мыши и, удерживая ее, выполнить какое-либо движение манипулятором. Этот "жест" будет расценен браузером, как некоторая внутренняя команда. Например, взмах мышью влево вызывает команду перехода "назад".

Очень удобно реализованы функции поиска. Нажатие левой кнопки мыши на значке с изображением лупы вызывает окно поиска в интернете с помощью сервера, установленного по умолчанию. Если вы заранее выделите на странице текст, то поиск начнется сразу, без каких-либо лишних вопросов. Нажатие правой кнопки мыши открывает список доступных поисковых серверов.

Секреты и не только

K-Meleon имеет гибкие настройки приватности. В меню Privacy собраны все настройки, связанные с безопасностью, вашими личными данными, а также средствами экономии трафика.

Наиболее часто используемые функции дублируются с помощью горячих клавиш. Кроме того, браузер несет в себе подарок любителям втихаря полазить по неприличным сайтам. С помощью K-Meleon при выходе из браузера или в какой-то другой момент вы можете очистить личные параметры.

Для путешествий по сайтам, информация на которых пред-

ставлена на неизвестном вам языке, K-Meleon содержит средства интеграции с сервисом Babelfish, осуществляющим перевод страниц. Вы можете получить перевод на русский язык с английского, испанского, португальского, французского, и других языков мира (всего 12).

Свое название браузер получил неспроста. Подобно хамелеону, наш герой может менять темы

ТОРГОВЫЙ

БУДЕНОВСКИЙ
КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

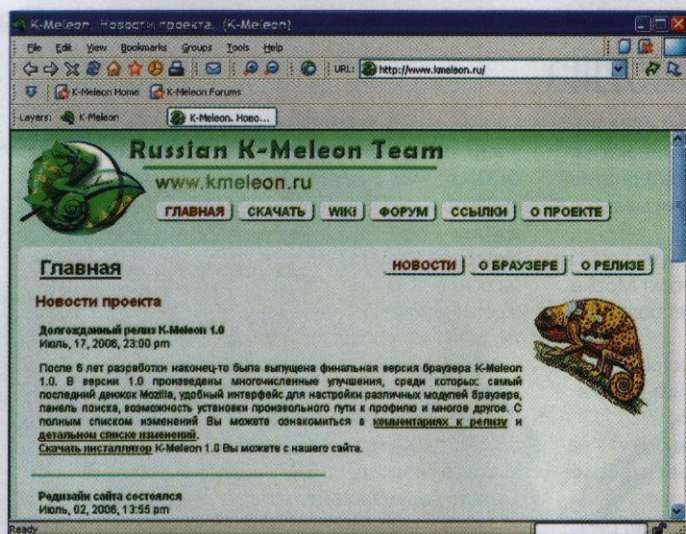
**220 ПАВИЛЬОНОВ
В ОДНОМ ЗАЛЕ**

- ОРГТЕХНИКА
- КОМПЬЮТЕРЫ
- КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
- СИСТЕМЫ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ
- КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
- РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
- CD И ВИДЕОКАССЕТЫ
- ВЫТОВАЯ ТЕХНИКА
- СОТОВАЯ СВЯЗЬ
- АУДИО-ВИДЕО

С 10.00 до 20.00 БЕЗ ВЫХОДНЫХ

т. 785-7575

проспект Буденного, 53
м "Шоссе Энтузиастов"
www.budenovskiy.ru

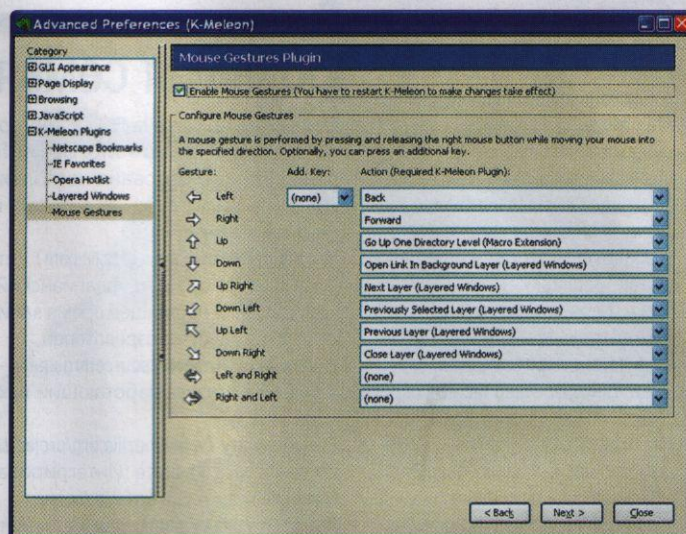


Рабочее окно K-Meleon. Все на традиционных местах: главное меню, адресная строка, основные типы панелей.

оформления, становясь похожим на любой из популярных браузеров. С помощью скинов можно менять не только дизайн кнопок и цветовое оформление элементов, но и размер панелей. Любопытная деталь: вы можете превратить главное меню в отдельную кнопку на панели инструментов, а само

меню скрыть за ненадобностью (дополнительные настройки, раздел Toolbars).

K-Meleon содержит мощный инструмент чтения RSS-новостей. Однако добавление новых новостных лент реализовано не совсем удобно. Традиционного оранжевого значка в адресной строке



Разработчики решили разделить настройки на две группы. Дополнительные настройки - настоящая кладовая опций, галочек, форм.

нет, и вам придется вручную добавлять в перечень подписок новые элементы.

Плагины K-Meleon не совместимы с популярной системой расширений продуктов Mozilla (XPI). Это сильно ограничивает масштабирование браузера. С другой стороны, дистрибутив K-Meleon из-

начально включает в себя многое из того, что пользователям Mozilla Firefox приходится подключать в виде расширений. И несмотря на это, "Хамелеон" работает быстрее "Огненной лисички".

K-Meleon vs. IE

Факты - вещь упрямая. Самый популярный браузер на сегодняшний день - Internet Explorer. Любой альтернативный обозреватель может рассчитывать на успех только в том случае, если заинтересует пользователей IE. Пользователи других браузеров обладают высокой лояльностью к своему продукту, и требуется чуть ли не чудо, чтобы поколебать устоявшиеся приоритеты. Что же до IE, то с выбором вам, возможно, поможет определенная таблица, в которую сведены преимущества K-Meleon и альтернативы, предлагаемые самым распространенным браузером на земле.

K-Meleon, безусловно, интересный браузер. Его использование приносит много нового и интересного в процесс навигации по всемирной паутине. Но это же является и отрицательным фактором. K-Meleon не похож на IE. Смена привычек - дело серьезное. Требуется весьма существенная мотивация, чтобы перейти на другой браузер.

K-Meleon как минимум заслуживает внимания. Браузер работает стабильно, проблем с безопасностью не отмечается - можно смело пробовать. А если не понравится, то единственное, о чем можно будет пожалеть - о потраченном трафике (дистрибутив весит 4,9 Мбайт). UP

Юрий Меркулов
merkulov@mozilla.ru

Сравнение K-Meleon с Internet Explorer

Преимущества K-Meleon	Контраргумент Internet Explorer
Возможность просмотра нескольких документов внутри одного окна	Данной возможностью обладают практически все браузеры. Достаточно поставить небольшую надстройку над IE, чтобы начать работу с вкладками
Высокая скорость работы	Internet Explorer запускается еще быстрее. Разница в скорости отображения веб-страниц не критична по отношению к пропускной способности канала
Следование всем последним стандартам W3C	Некоторые сайты отображаются правильно только в Internet Explorer
Высокая безопасность движка Gecko	Антивирус с регулярно обновляемой базой и файрволл обеспечивают приемлемую безопасность IE
Смена тем оформления	Internet Explorer - неотъемлемая часть Windows. Операционная система позволяет менять темы оформления
Мышьные "жесты"	Данная возможность может быть реализована в IE с помощью плагинов
Тонкая настройка приватности	Service Pack 2 для Win XP добавляет аналогичные функции в IE
Перевод страниц	Некоторые сервисы предоставляют специальные утилиты, работающие с IE
Гибкая настройка множества параметров	Многочисленные твикеры для Windows позволяют также осуществлять гибкую настройку IE
Работа с несколькими профилями пользователей	Windows позволяет заводить несколько учетных записей пользователей
Быстрое переключение между прокси-серверами	Внешние утилиты
Блокировка нежелательной информации	Внешние утилиты
Интеграция с поисковыми серверами	-
Горячая десятка адресов, вызываемая с помощью Ctrl + (0...9)	-
Чтение новостей RSS	Внешние программы зачастую обладают более широким функционалом
Работа с четырьмя типами средств каталогизации ссылок	Если в системе стоит только IE, зачем ему подобная функция?
Тонкая настройка с помощью about:config	Регистр Windows

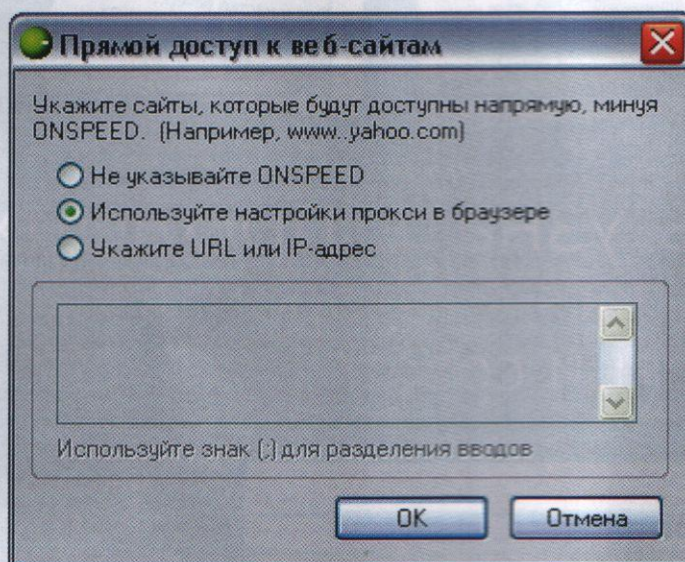
Воспитание жадного провайдера

Интернет-сервис ONSPEED

Говорят, что кое-где уже активно начинают вводить безлимитные тарифы. Это отрадно. В конце концов, полноценное использование ресурсов мировой паутины как-то слабо совместимо с постоянным контролем трафика. Однако не все провайдеры сознательны и понимают свою высокую миссию – нести интернет в массы. И в том случае, если вам с поставщиком услуги не повезло, остается одно из двух. Первый вариант очевиден – сменить провайдера. Если, конечно, есть возможность. Ведь бывают места, где жадная компания не имеет конкурентов. Или их несколько, но похожих, как близнецы-братья. Тогда остается одно – воспитывать собственного провайдера в духе любви к абоненту. Потихоньку и ненавязчиво подталкивать его к мысли о том, что человек человеку – все-таки друг, товарищ и брат. Причем делать это следует исключительно экономическими методами.

Что мы должны продемонстрировать провайдеру? То, что мы будем платить свои кровные кому угодно, но только не ему. Пускай даже себе в убыток. Таким образом, мы сразу убиваем двух зайцев – оставляем его без прибыли, но при этом подчеркиваем собственную кредитоспособность.

Если с необходимостью первого все более-менее ясно, то о втором следует сказать подробнее. Наверняка найдутся такие, кто скажет, что мудрить не нужно – приостановить платежи на месяц-другой (или просто временно перейти на дешевый тариф), и провайдер поднимет лапки вверх. Увы, этот подход порочен по двум причинам. Во-первых, могут отключить от интернета за неуплату. А многим он нужен для работы. Во-вторых, переход на тарифы с небольшим трафиком может быть истолкован



Чтобы иметь возможность просматривать внутренние ресурсы локальной сети, необходимо явно указать их адреса.

как наличие у абонента финансовых проблем. Это совсем плохо – работать для бедных у нас не любят, и к их мнению никто прислушиваться не будет.

Поэтому хочу подчеркнуть главную идею – платить, но не провайдеру. Пусть он смотрит, как денюжки проплывают мимо его кармана, и облизывается им вдолгую. Очень действенное средство воспитания, доложу я вам. В общем, концепция ясна – можно переходить к практике.

Из условия задачи вытекает, что нам необходимо средство, позволяющее резко сократить потребление трафика при веб-навигации. Дабы не растекаться мыслью по древу, не буду перечислять весь потенциально пригодный для нас набор инструментов и сервисов, а уделю внимание только одному, но полностью удовлетворяющему нашим условиям.

Сервис ONSPEED проживает по адресу www.onspeedrussia.ru. Для того чтобы получить возможность сократить расходы на

трафик, надо скачать клиентское приложение (увы, программа работает только под Windows, так что пользователи Linux из воспитательного процесса будут исключены) и заплатить деньги. За один месяц – 140 рублей, за полгода – 840 рублей, а за год – 1400 рублей.

Разработчик обещает экономию трафика до 90%, что весьма впечатляет. Но это пока теория, а что будет на практике – это мы еще посмотрим. Дабы избавить читателя от экспериментов, я использовал этот сервис целый месяц. И готов познакомить всех с результатами.

Установка клиента вызывает весьма удручающее впечатление. Мне даже показалось, что сами авторы пытаются сказать потребителю, чтобы он срочно прервал установку и поскорее забыл об этой программе. Скажите, пожалуйста, зачем обществу с ограниченной ответственностью "ДАФ Групп", являющемуся владельцем сервиса, знать мои фамилию, имя, почтовый и реальный адре-

са, номера обычного и мобильного телефонов, а также название моего провайдера?

Я бы понял все это, если бы речь шла о чем-то для меня бесплатном – раз уж предлагают халяву, то пусть немного поизмываются. Но я же за услугу деньги плачу.

И что мне, кстати, делать, если я вообще не пользуюсь никакими телефонами, а прекрасно обхожусь ICQ? Ведь пока не введешь хотя бы один номер, программа не продолжит установку. Правда, к номерам 01, 02 и 03 клиент ONSPEED относится благосклонно. Интуиция мне подсказывает, что именно эти наборы вводятся чаще всего.

Если кому-то из компании "ДАФ Групп" попадется на глаза эта статья, то не считайте за труд объяснить своему начальству, что личные данные потребителя можно собирать только в одном случае – он сам что-то будет с этого иметь. Лично я, например, так и не понял, какая мне корысть с того, что вы будете знать мой домашний адрес. Уверен, что примерно так же рассуждают все остальные ваши клиенты. Думаю, я не слыш-



Ради скорости придется пожертвовать качеством картинок.

ком погрешу против истины, если предположу, что большинство пользователей вашего сервиса сообщают, что проживают на деревне у дедушки. Если вообще не вводят в соответствующие поля бессмысленный набор символов исключительно ради экономии своего времени.

Так или иначе, программа установлена, и можно переходить к ее настройке. Впрочем, кое-что она уже сделала сама – выяснила, какой браузер используется по умолчанию, и предложила интегрировать его со своим сервисом. Обратите внимание на то, что если вам необходимо более одной веб-браузерки, то клиент остальные в упор не увидит, их конфигурирование придется выполнять вручную.

После установки приложения в настройках основного браузера можно обнаружить некоторые изменения. Теперь адрес вашего прокси-сервера – 127.0.0.1 (ясное дело – клиент-то на локальной машине стоит), а порт – 5400. К тому же список сайтов, на которые следует заходить напрямую, существенно вырос – ONSPEED добавил в него новые записи.

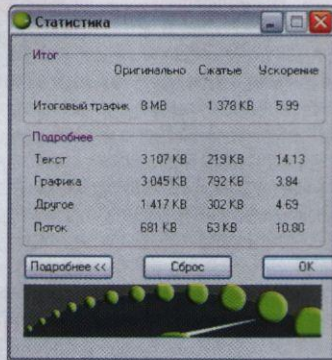
Отсюда очевидно, что нужно делать с другими браузерами. Если вы хотите, чтобы они работали в экономном режиме, то заходите в сетевые настройки и вписывайте туда новый адрес прокси и исключения. Правда, с последними пользователю локальной сети придется немного повозиться.

Дело в том, что в интернете доступно три вида ресурсов: внешние, внутренние и внутренние, видимые из "внешки". Если оставить настройки такими, какие они есть, то сугубо локальные сайты вообще видны не будут, а трафик с имеющих "полноценный" IP-адрес страниц пойдет через внешний прокси, что явно не имеет никакого отношения к реальной экономии. Выход очевиден – с исключениями в настройках браузера еще предстоит поработать.

Есть и другой путь – правый клик по иконке ONSPEED в системном трее и вызов настроек клиента. Там нужно найти "Функции" – "Доступ к сайтам". Дальнейшее очевидно – выбираем один из трех доступных вариантов. У меня лучше всего работал именно третий – явно указать сайты, на которые следует заходить, минуя прокси. Если я приказывал клиенту использовать

конфигурацию браузера, то ошибки иногда были. Хотя вполне допускаю, что в этом виновата не программа, а моя сеть. Поэтому, когда будете определять правила доступа к ресурсам, попробуйте все варианты и остановитесь на том, что работает лучше всего именно у вас.

Так или иначе, но добиться от сервиса нормальной работоспособности можно. Даже файр-



Разработчики не скрывают реальные размеры его экономии.

волл, который сначала беспокоил всплывающими окнами, потихоньку смирился с новыми правилами. Теперь можно приниматься за оптимизацию. Тут возможностей немного. Разработчик предлагает всего лишь слегка подкорректировать приемлемое качество картинок. Без этого, к сожалению, не обойтись. Нынешние веб-мастера практически никогда не думают о том, как будет выглядеть их творение в обычном текстовом режиме. Поэтому весьма распространенная рекомендация, которая гласит, что для радикальной экономии трафика нужно отключить просмотр графики, часто может привести к тому, что некоторые сайты будет очень тяжело просматривать.

Конечно, можно поступить радикально и заранее решить, что на страницах, которые ваяли подобные "специалисты", все равно ничего интересного быть не может. Но будем справедливы, это верно не всегда, хоть и очень часто. Поэтому как-то отображать картинки браузер все-таки должен. А вот относительно их качества – это уже пользователю решать. Если желаете быстро и дешево, то выставьте в настройках ONSPEED максимальное ускорение. Если для удовлетворения тяги к прекрасному вам мало Третьяковки, то прикажите передавать картинки в оригинальном качестве. Сами не знаете, чего хотите? Тогда выберите золотую середину и отложите окончательное решение вопроса на потом.

Собственно говоря, после всех этих манипуляций остается только пользоваться и радоваться. Однако вопросы остаются, и следует с ними разобраться основательнее. Прежде всего, выяснению подлежит ситуация с почтовым трафиком. Ведь у некоторых пользователей он составляет заметную долю в общем объеме входящих данных. ONSPEED с этой задачей справляется – поддерживаются протоколы IMAP, POP3 и SMTP. В настройках клиента ненужное можно отключить.

На очереди вирусы. Очевидно, что если веб-страница приходит в упакованном виде, то вся находящаяся там зараза отфильтровываться не будет. Поэтому антивирусный монитор надо настроить таким образом, чтобы он проверял объекты при их распаковке. Поскольку практически все современные программы позволяют это делать, то и тут особых проблем нет.

Один из основных вопросов – а что, собственно говоря, будет

сжиматься? В Сети находится очень много всего разного и нужного. Наверняка кое-что будет приходиться в своем первоизданном виде. Это правильно, упаковке подлежат графические и анимированные объекты, HTML-код, тексты, документы MS Office и файлы Macromedia Flash. В ближайшее время список будет дополнен форматами MP3 и MPEG4. Но пока музыку и фильмы качать накладно.

Наконец, о результате использования сервиса на практике. Авторы ONSPEED позаботились о том, чтобы потребитель всегда был в курсе, сколько именно он сэкономил. Нажимайте на "Статистику" и смотрите.

Можно ли верить отображаемым там данным? Испытания показали, что можно. Лично я за один день потребляю в среднем 30 Мбайт внешнего трафика. ONSPEED позволил сократить это значение до десяти. Конечно, программы и дистрибутивы приходится качать за полную цену – их сервис упаковывать не умеет. Тем не менее сумма экономии получается весьма значительная.

Итак, при помощи ONSPEED мы лишили провайдера примерно двух третей его дохода. Наша экономия, конечно, не столь впечатляет, если принять во внимание необходимость что-то платить за использование сервиса. Но все равно остаешься в плюсе. И провайдеру придется крепко задуматься о введении анлима. Ведь будь он добрее, необходимость в средстве для его разорения отпадет у пользователя сама собой. Но наступит это не очень скоро – провайдеров много, и работы для ONSPEED надолго хватит. **UP**

Сергей Голубев

sergey.golubev@gmail.com

Минимизируем расходы

А можно ли минимизировать расходы на трафик без помощи специального сервиса? Ответ на этот вопрос будет, как ни странно, положительным – не только можно, но и нужно. Однако, к большому нашему сожалению, от простого потребителя в этом деле мало что зависит. Концепция всех сервисов, помогающих экономить трафик, одинакова: сжал, отправил, получил, распаковал. Проще говоря, если гонять по Сети объекты, то только в упакованном виде. Это, кстати, выгодно всем – и пользователям, и провайдерам. Первые будут меньше платить, а вторые – не так заморачиваться на толщине канала. Интересно, что все необходимое для этого

уже имеется. Любой современный браузер может работать с объектами, сжатыми по технологии GZIP, как говорится, без посредников. Владельцам сайтов осталось только позаботиться о том, чтобы сервер отправлял данные упакованными. А вот этого-то они и не хотят делать. Почему? Об этом можно рассуждать часами. Мое мнение: обыкновенная жадность. Ведь за строительство и обслуживание хорошего портала надо деньги платить. У компании Google, например, средства нашлись. И это притом, что фирма серьезно вкладывается в перспективные разработки, не несущие сиюминутной выгоды. Впрочем, это уже не технический вопрос.

Соло на нервах

Программа "СОЛО на клавиатуре" 8.8

Смотрю я американские фильмы и диву даюсь. Складывается такое ощущение, что у них там в США все поголовно владеют слепым методом печати. Прямо с рождения. Только из пеленок — сразу за компьютер. Уж больно ловко пальцами по клавишам стучат, причем не важно, опытный ли это хакер взламывает сети ФБР или девяностолетняя пенсионерка записывает рецепт клубничного пирога. Это, наверное, у них в крови, в генах, в отличие, к сожалению, от нас.

Вы хотите научиться быстро печатать всеми десятью пальцами, причем не глядя на клавиатуру, как самый настоящий американец? Я тоже. Был бы простой, удобный, а главное быстрый способ, обязательно бы им воспользовался. Уж очень хочется включить компьютер, разложить пальцы веером по клавиатуре и сотворить что-нибудь великое.

К счастью, есть программы, позволяющие овладеть методом слепого набора. Одна из наиболее популярных утилит подобного рода в России — "СОЛО на клавиатуре" (www.ergosolo.ru, 4,25 Мбайт, 300 руб.). Но, к сожалению, даже с ее помощью обучение не всегда проходит так просто и быстро, как хотелось бы. Плюсы и минусы этого "тренажера для пальцев" мы попробуем разобрать ниже.

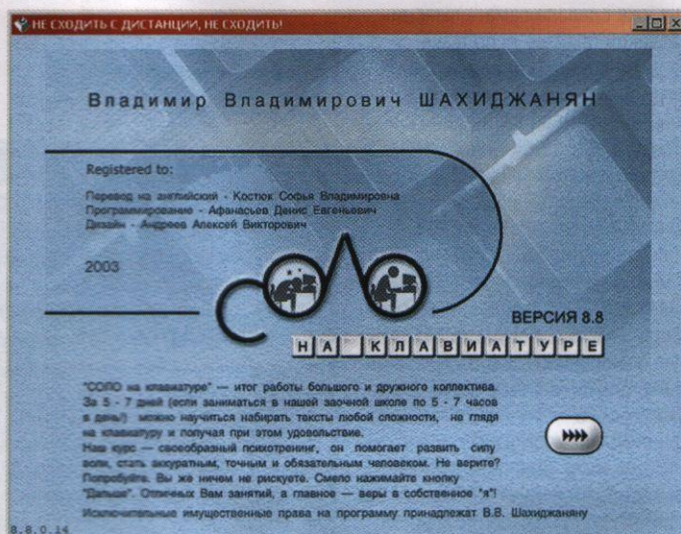
Большинство людей, пользующихся компьютером дома или на работе, печатают двумя-четырьмя пальцами, и их это вполне устраивает. Я, например, работаю за компьютером более шести лет и печатаю приблизительно 165 знаков в минуту. То есть на страницу текста, набираемого 12-м кеглем, у меня уходит около 21 минуты. Если же печатать слепым методом, то, по заверениям создателей "СОЛО", можно добиться скорости в 350–400 знаков в минуту. Но, как мы с вами понимаем, 6,5 знаков в секунду — это идеал, и в реальности мало кто сможет его достичь. Моя знакомая, прочитав вступление к статье, сказала, что 330 знаков в минуту — вполне реальная

скорость. Она обучалась слепому набору в колледже, но по схожему методу. Моя сестра, полностью прошедшая "СОЛО", набирает текст со скоростью 260–280 знаков в минуту.

Если хотите оценить свое мастерство "скоропечатника", то специально для вас в "СОЛО на клавиатуре" предусмотрен вступительный экзамен. Это небольшой текст объемом 1697 знаков, который, "если вы хорошо владеете слепым десятипальцевым методом набора", необходимо набрать как можно быстрее (восемь минут или меньше), сделав при этом минимальное количество ошибок (в идеале их должно быть не более четырех). Совершив немислимые математические вычисления уровня второго класса начальной школы (разделив 1700 знаков на 8 минут), приходим к интересной цифре 212. Да, это скорость, с которой, как оказывается, печатают люди, хорошо владеющие слепым набором. До обещанных 400 знаков им, то есть нам, как пешком до Китая.

Считаем дальше вместе с автором "СОЛО на клавиатуре", великим и могучим гуром Владимиром Владимировичем Шахиджаняном, многочисленные ритуалы восхваления которого вы непременно совершите, проходя его курс обучения (особенно в этом отношении рекомендую 89-е упражнение). Так вот, по подсчетам автора, на одну страницу А4 умещается 1800 символов (30 строк по 60 знаков). 20 страниц, которые вы как "деловой человек" подготавливаете в день, должны отнимать у вас два часа при слепом наборе и пять часов "зрячим способом двумя-тремя пальцами". Вычисляя предполагаемую скорость работы, получаем 300 и 120 знаков в минуту соответственно. Дальше самое интересное.

Я перепроверил все сам, и вот что вышло. На одной странице умещается 3500 знаков — 35 на 100. Печатая со скоростью 300 и 120 зн./мин., получаем, что на



Сверху вниз: напутствие для слабых, имя великого гуру, символ программы (и мы там будем) и, наконец, цель курса.

двадцать страниц текста уйдет 3,8 и 9,7 часа соответственно. Разница в два раза! Откуда? Оказывается, 30 строк (1800 символов) получают, если набирать через два интервала. Сказано несколько расплывчато, но идею понять можно. Установили междустрочный интервал на значение 2,0. Получается, как нам и обещали, 1800 символов. А теперь скажите, вы часто печатаете с двойным интервалом? На этом риторическом вопросе урок "веселой арифметики" заканчивается, и мы переходим к самой программе.

Курс обучения состоит из 100 упражнений, 40 из которых доступны в shareware-версии. Этого, как предполагается, должно хватить для определения целесообразности дальнейшего обучения. Перед каждым упражнением нам настоятельно рекомендуют внимательно читать предисловие. Я попробовал. На чтение только вступительной статьи, где объясняется, зачем нужно "СОЛО" и какие мы молодцы, что решили его пройти, у меня ушло 40 минут. Много времени отнимает чтение писем благодарных пользователей, прошедших курс слепой печати и открывших для себя мир но-

вых возможностей. Мне от этого пользы никакой нет, поэтому предисловия я благополучно пропускал и радовался жизни. Справедливости ради необходимо отметить, что полезная информация, вроде правильной постановки пальцев, кистей рук, расположения клавиатуры и т. д., там все же содержится, и хоть мелочком, но проглядывать ее стоит.

Сам Учитель, как величает себя В. В. Шахиджаня, называет свой курс "своеобразным психотренингом", который "помогает развить силу воли, стать аккуратным, точным и обязательным человеком", причем "главное — это вера в собственное 'я'". Попробуйте минуту не думать о большом розовом слоне... Получилось? Скорее всего, слон так и лез в голову, большой и розовый. К чему это я? На протяжении всего курса обучения вам будут говорить о том, что нужно быть спокойным, добрым и уверенным в себе человеком, не расстраиваться из-за ошибок, смотреть только вперед и добиваться успеха, несмотря на трудности. Удивительно, но до того как начать проходить "СОЛО", я был вполне уверенным в себе и спокойным. Теперь

я сомневаюсь, что это так. Может, я действительно психованный неудачник, готовый разломать клавиатуру при первой ошибке, и мне нужна помощь авторов "СОЛО"? Нет уж, увольте. На мой взгляд, удаленный сеанс психотерапии не может принести ничего хорошего. Давайте отделим мух от котлет, а "СОЛО" от терапии психозов.

Чувствую, сейчас толпы возмущенных "солистов", то есть тех, кто проходит курс "СОЛО", начнут кидать в меня помидоры и с пеной у рта доказывать, что утешительные слова В. В. Ш. только помогли им успокоиться, а не наоборот. Что ж, возможно и такое. Значит, вам действительно была необходима такая помощь. Не зря же эмблемой программы является человек, разбивающий себе голову об клавиатуру. А вот ответы двух моих весьма уравновешенных друзей на вопрос: "Что больше всего вас расстроило или вывело из себя в программе?"

Д. Б.: "Меня вот что больше всего расстроило: авторы обещали, что если выполнять все упражнения как положено, то ошибок совсем не будет. А это не так, ошибки все равно есть, практически в каждом предложении. Правда, со временем начинаешь их чувствовать, и это перестает сильно влиять на скорость".

С. Б.: "Я сижу, делаю упражнение, спокоен, как крокодил, вдруг – ошибка. Хочу ее посмотреть, а программа мне окошко на пол-экрана выдает – мол, "не волнуйтесь, все в порядке". Нет чтоб сбоку его где-нибудь вывести. Приходилось тянуться за мышкой, отодвигать сообщение в

сторону и смотреть, где опечатка. Это, конечно, раздражало".

Это окошко – один из самых неприятных моментов в программе. Оно появляется каждый раз, когда пользователь нажимает не ту клавишу. Чтобы его убрать, приходится ждать около пяти секунд, пока заполнится бегущий внизу прогресс-бар. Это действительно неприятно, особенно если учесть, что советы в этом окошке часто повторяются и поэтому теряют свой смысл.

Теперь о программе обучения. Как известно еще с каменного века печатных машинок, клавиатура состоит из трех основных рядов с буквами алфавита, расставленными в определенном порядке, и нескольких дополнительных рядов с цифрами и другими кнопками. Порядок этот был определен давно и основан на частоте использования определенных букв. Часто используемые – в центр, менее популярные – по бокам. Обучение начинается с центрального ряда клавиш "Ф...Э", так как именно этот ряд является основным, на эти клавиши ложатся пальцы в исходном положении. Все без исключения клавиатуры оснащены специальными насечками на клавишах "А" и "О", сделанными для правильного позиционирования пальцев при слепом наборе.

На скриншоте показано одно из первых упражнений: необходимо набрать 10 строк буквы "А" с пробелом, не глядя на клавиатуру. Дальше упражнения усложняются – нужно будет набирать комбинации типа "ао", "а о а". Выучив таким образом весь ряд, мы переходим к составлению слов и даже предложений, например:

"Попала вдова в пожар", "Подвал повара дала вдова пэра" и т. д. После того как всякие "повара" со "вдовами" станут даваться нам с относительной легкостью, переходим сначала на верхний, а затем и на нижний ряды клавиш, составляя почти полноценные предложения вроде: "Одна из лучших поисковых систем "Яндекс" помогает мне сэкономить время". Вот так product placement... С такими упражнениями и программу могли бы распространять бесплатно, раз уж за рекламу взялись. Но вернемся к нашим баранам. После долгих часов перед экраном, с разбитыми пальцами и опухшими от слез глазами мы наконец запоминаем расположение всех клавиш и уже кое-как можем написать что-нибудь вслепую. На ум лезут слова из упражнений: "Верь в себя, никогда не сдавайся", "Ты не одинок, вокруг тебя много таких же неудачников". Последние упражнения рассчитаны на развитие необходимой скорости печати. Это, так сказать, финальная прямая. Преодолевших ее ждет, как это ни парадоксально, тот же вступительный экзамен. Результаты его авторы оценивают: "К сожалению, неудовлетворительно". Ведь "даже если у Вас приличная скорость, конечно, есть смысл пройти нашу программу и повысить свой уровень". Другими словами, век живи – век учишься, пока к старости, может быть, достигнешь своей заветной цели – пройдешь "СОЛО" на отлично!

Если вы все-таки твердо решили покорить клавиатуру, и вас не пугает вероятность стать после этого душевнобольным, тогда едем дальше. Это может показаться банальным, но интерфейс у программы есть. Причем довольно простой. Сначала открывается окно "О программе", затем меню, где создается пользователь. Там же выбирается курс: русский, английский и транслитерация. Для начинающих рекомендуется выбрать сначала обучение русской раскладке. Жмем "Далее" и попадаем в список упражнений. Здесь можно выбрать, какое именно задание вы хотите выполнить или повторить. Внизу находится кнопка "Статистика". Программа собирает полную информацию о том, сколько заданий выполнено, сколько было попыток, какое количество времени вы затратили, вашу среднюю скорость и многое другое. Если иногда туда заглядывать, можно почерпнуть много полез-

ного. Это также поможет учителям и родителям следить за успехами детей.

Теперь выбираем нужное упражнение и попадаем на страницу предисловия. Внимательно, как договаривались, читаем его и переходим непосредственно к окну, где происходит обучение.

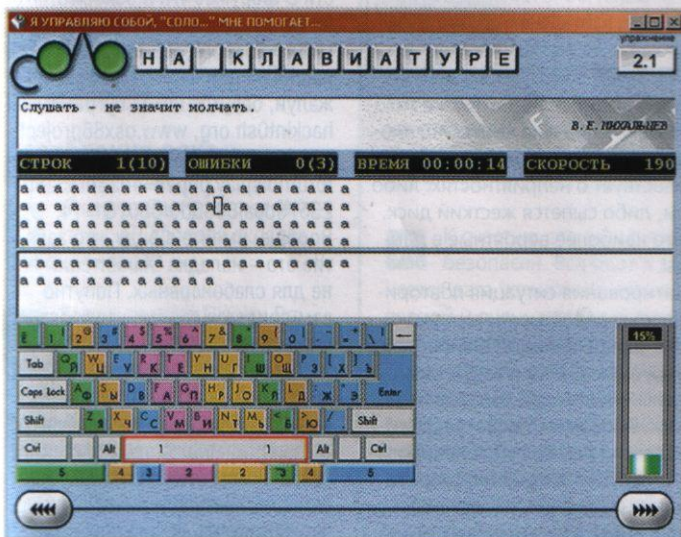
Оно условно делится на несколько частей. Наверху создатели отвели место для всяких мудрых изречений и афоризмов. Не плохо придумано, их очень удобно читать, когда тупо набираешь, например, десять строк буквы "о". Далее идет информационная строка, где демонстрируются текущие результаты: количество набранных строк, сделанных ошибок, время выполнения упражнения, скорость набора. Ниже расположены два одинаковых окошка: верхнее служит для отображения текста, который необходимо напечатать, а нижнее показывает, что вы уже набрали. Буква, которую нужно нажать, выделяется небольшим прямоугольником. Это помогает сосредоточиться на ней внимание при печати.

Еще ниже мы видим изображение клавиатуры с зональной раскраской. Кнопки, предназначенные для нажатия тем или иным пальцем, выделены разными цветами. При выполнении задания нужная буква обводится красным. Это ускоряет ее поиск пальцами на клавиатуре.

Столбец в правом нижнем углу заполняется чем-то зеленым (смайлы) по мере прохождения задания. Благодаря этому можно визуально оценить процент выполненного упражнения. Некоторым это, наверное, помогает, но я редко туда смотрел. Не мешает, и ладно. Напоследок немного юмора. Нет, анекдоты я рассказывать не буду, это делает В. В. Ш. перед каждым упражнением. Часто смешно. Есть, правда, бородастые, но это мелочи.

Подводя итоги, скажу так: если у вас есть сила воли и просто необходимо научиться быстро набирать тексты, эта программа для вас, она принесет реальную пользу. Хотя, может быть, и не такую, какую обещают разработчики. Если же особого стимула нет, то попробовать тоже стоит, но вряд ли вам это поможет – у многих прохождение всего курса занимает несколько месяцев. В общем, если найдете быстрый и легкий способ обучения слепому набору – скажите мне. **UP**

Михаил Каверин
onua@mail.ru



Главное окно программы выглядит так. На верхней строчке снова курс самовнушения, куда без него-то.

О зрелищах для всех и упрямой Windows XP

Такая популярная RapidShare

Q Вот все привязались к этой "Рапидшаре" дебильной! На фиг на нее выкладывать файлы? Ну неужели нет других бесплатных обменников, которые поддерживают докачку?

A Обменники такие есть, и их много. Просто, увы, люди в массе своей глупы и ленивы, поэтому не стремятся получить какую-то дополнительную информацию по данной проблеме: что подлаешь, стадный инстинкт. И потом, нередко человек, выкладывая файлы на RapidShare, та-

ким способом стремится продлить свой премиум-аккаунт. Ведь чем больше народа скачает твой файл с "Рапиды", тем больше очков начислят тебе создатели ресурса. Вот и кладет товарищ на нее файлы из меркантильных интересов, чтобы самому потом с нее качать на премиуме, да еще и на халяву. Не надо забывать и о том, что скорость у ненавистной "Рапиды" все-таки неплохая, в отличие, например, от Slit.ru, с которого иногда приходится тянуть что-то очень и очень долго. Сводная информация по обменникам есть на форуме forum.ru-board.com/topic.cgi?forum=35&topic=9952&start=640#1: только в таблице с основ-

ными данными их больше шести-десяти! А еще и в ходе обсуждения постоянно всплывают новые места для заливки файлов. Так что, народ, не закидывайтесь на RapidShare!

Непослушная Windows XP

Q Попросил меня один знакомый переустановить ему на ноутбуке Windows 2000: машинка старенькая, для Windows XP слабовата. Проблема в том, что нет у него привода CD. У меня он есть, но с интерфейсом USB. Поэтому, собственно, приятель и обратился ко мне. Ну, я, как грамотный перец, все стал делать по

правилам: не зря же третий раз UPgrade покупаю. Все снес, принялся ставить ОС. И тут – бац! Получаю после перезагрузки такое сообщение: "Insert Disk. Please insert the floppy disk labeled 'Service Pack Y CD' into drive X: and then click OK. You can also click OK if you want files to be copied from an alternate location, such as a compact disc". Что делать – не пойму. Неужели Windows нельзя ставить с USB? Я жму OK, а привода-то не видно...

A Такой глюк имеет место. Вам надо было просто отсоединить USB-привод и через несколько секунд снова его подсоединить: полминуты спустя система нашла бы его, и вы смогли бы нажать OK.

Ищем информацию о Mac OS

Q Решил я поэкспериментировать с Mac OS X на своем компе... Даже вытянул из Сети дистрибутив. Но вот как к нему подступиться? Подскажите, что почитать для начала?

A Чтение стоит начать с русских ресурсов, в особенности с форумов www.osx86.ru, forum.ru-board.com/topic.cgi?forum=65&topic=0842&start=0. Но наиболее ценные материалы, пожалуй, берутся из-за бугра: www.hackint0sh.org, www.osx86project.org, www.360insider.net/forums/forumdisplay.php?s=4b23df45a8b123576deaf8365d0f0807&f=14. Вообще, имейте в виду, что занятие это – наладка "Хакинтоша" – не для слабонервных. Попутно вам придется как минимум разбираться в командах BSD. Кроме того, все глюки устранить, вероятно, не получится. Чтобы найти какой-нибудь драйвер, требуется выполнить множество действий, а чтобы потом его установить, еще больше! Часть устройств так и не заработает, на экране появятся артефакты, прежде чем запустить игру с 3D, вы просидите три дня в

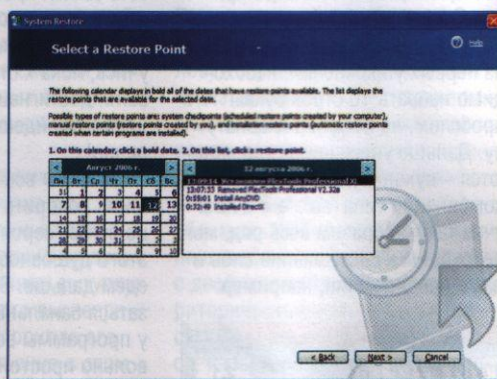
Неполадки нового ноутбука

Q У меня возникли трудности с новым ноутбуком, который я купил полгода назад. Вначале он работал отлично, но потом одна за другой посыпались проблемы. Почему-то стерлись все контрольные точки восстановления системы, которые я создавал (в Windows XP SP2). Затем комп стал тормозить при загрузке, а часто он даже до конца не загружался и зависал.

Приходилось его полностью выключать и включать, чтобы снова попытаться загрузиться (получалось с пятой-шестой попытки). Если же удавалось загрузиться, то ноутбук работал без проблем! Примерно через две недели система полностью полетела. Лаптоп мне выдал сообщение: не найдена таблица разделов. Я отформатировал винчестер и заново установил Windows XP SP2. Месяц все было хорошо, но недавно он опять стал зависать при загрузке, снова загружается только после нескольких попыток. Скоро, видимо, во второй раз полетит система. Антивирусная программа у меня установлена, я постоянно обновляю базы.

Прошу мне помочь. В чем причина проблемы? Если и были какие-то вирусы, то после форматирования их быть не должно, да и антивирус у меня неплохой. Может, мне попался бракованный ноутбук, но почему тогда после удачной загрузки он работает без проблем?

A То, что стираются сами собой точки восстановления, – это для Windows XP нормально. System Restore живет своей жизнью. Зато вы теперь знаете, что на нее полагаться не стоит. Гораздо надежнее использовать более продвинутые



интернете, а потом еще день будете возиться с терминалом. Но есть и плюсы в этом деле. В результате вы в кои-то веки (!) сможете вспомнить Windows добрым словом!

К вопросу о системном софте

Q Что-то перестал у меня работать стандартный виндовый просмотрщик картинок – Windows Picture and Fax Viewer. Не показывает ничего! Голый Вася! При этом в Paint все нормально отображается... Что это может быть?

A Если в Windows XP перестал корректно функционировать Windows Picture and Fax Viewer (еще при этом может не работать предпросмотр эскизов в "Проводнике"), попробуйте сделать так. Откройте меню "Выполнить" и введите команду `regsvr32 /s %systemroot%\system32\shimgvw.dll`. После перерегистрации этой библиотеки почти наверняка все заработает как положено.

Старая мышка

Q Проапгрейдил я свою систему до Windows XP, и перестала работать мышь PS/2. Но в режиме защиты от сбоев она работает! Так что железо в порядке. Вопросы стандартные: кто виноват и что делать?

A Кто виноват, умолчим. А вот что делать... Попробуйте действовать так. Перезагрузите ПК и войдите в режим защиты от сбоев. Запустите `sysdm.cpl` – "Диспетчер устройств". Найдите пункт со своей мышью и выберите ее свойства. В разделе Advanced Settings снимите флажок Fast Initialization. Перезапустите ОС. Все должно заработать.

Обграбление века

Q В настройках дисплея Windows XP пропала вкладка "Рабочий стол"!

A Если в диалоге Display Properties отсутствует страница Desktop, то, скорее всего, она отключена. Откройте оснастку `gpedit.msc` (Group Policy) и найдите в ней диалог User Configuration > Administrative Templates > Windows Components > Windows Explorer > Turn on Classic Shell. Измените значение этого параметра на Disabled. Или выполните такую ко-

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – www.computery.ru/conf – живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

манду: `REG ADD "HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer" /V ClassicShell /T REG_DWORD /F /D 0.`

GPRS и картинки

Q Я частенько использую GPRS для доступа в интернет, а он очень дорог. Приходится для экономии трафика отключать картинки в Internet Explorer. Но в нем это делать очень неудобно – приходится лезть в дебри настроек. Не подскажете какую-нибудь программку, чтобы делать это одним щелчком?

A Попробуйте утилиту VDBand (www.myfreeware.narod.ru/products/VDBand.htm): она добавляет новую панель инструментов с четырьмя кнопками. Первая быстро и удобно переключает режим отображения картинок на веб-страницах. Вторая разрешает или

запрещает cookies. Разрыв текущей сессии с cookies не производится. Третья очищает на диске кэш IE от HTML-страниц и картинок. Четвертая быстро переключает прокси-серверы. Очень удобно и полезно.

Верните дефрагментатор

Q Перестал работать стандартный дефрагментатор: запускаю его в меню "Пуск", а ничего не происходит. Нашел на диске сам файл Defrag.exe. Пробую его запускать, а он выдает мне: "Windows cannot connect to the Disk Defragmenter engine". В меню диска пробую нажать кнопку Defragment Now – получаю: "The Disk Defragmenter is not installed on your computer. To install it, double-click the Add or Remove Programs icon in Control Panel, click the Install / Uninstall tab, and then follow the instructions on your screen". Помогите починить!

A Попробуйте переустановить штатный дефрагментатор. Для этого найдите в папке %SystemRoot%\INF файл `dfrg.inf` и в его контекстном меню выберите команду Install. Вообще, лучше работают более продвинутые программы, например Diskeeper.

Зрелища для всех

Q Пытаюсь открыть общий доступ к папке с порнухой, чтобы молодежь в нашей локалке порадовать, так не получается ни фига. Выдается сообщение: "Error: server service not started". Ну, я не полный дурак (хотя немного есть), попробовал запустить службу "Сервер". Получил опять отлуп: "Error 126: the specified module cannot be found". Что это значит?

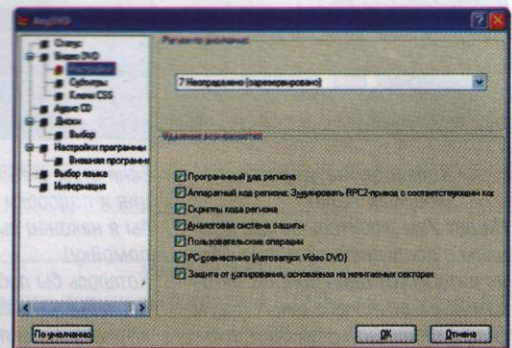
A Судя по всему, в вашей системе отсутствует или поврежден файл `Srvsvc.dll`. Восстановите его исходную копию с компакт-диска Windows такой командой: `expand <CD-ROM:>\i386\srsvcs.dll_ system-root%\system32\srsvcs.dll`. Вместо <CD-ROM:> надо указать букву, соответствующую вашему приводу. Не забудьте перезагрузить ОС. **UP**

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

Сковородочный ключ

Q Решил я на днях проверить свою систему с помощью рекламируемой вами программы RootkitRevealer. И обнаружил очень странную запись в реестре: `HKEY_CURRENT_USER\Software\Zepter Software`. Во-первых, она не удаляется, во-вторых, имеющийся внутри этой ветки подраздел не позволяет даже посмотреть (!) его свойства. Ну и, наконец, самое смешное – никакого софта от этого производителя сковородок я не ставил! И даже сомневаюсь, что они, кроме распространяемых лохами среди лохов сковородок, еще и софт делают! Что это такое, что за шпион?

A К счастью, это не шпион и ключ совершенно безопасен. Вся беда в том, что в нем сохраняется дата установки – триальная метка – популярной и очень неплохой программы AnyDVD. Почему создатели выбрали для нее такой необычный ключ – другой вопрос. Не удаляется же она потому, что содержит так называемые embedded-null-символы, которые стандартный API не понимает. Но решение есть – утилита от небезызвестной Sysinternals под названием RegDelNull (www.sysinternals.com/utilities/regdelnull.html). Откройте консоль и запустите эту программу: `regdelnull hklm -s`. Получите сообщение обо всех найденных ключах с подобными символами. И удалите их. Просто



нажимаете Y – и все удаляется. Вообще, Марк Руссинович делает такие архиполезные и уникальные программы, что я удивляюсь: как бы мы без него обходились? Спасибо ему! Кстати, если AnyDVD у вас зарегистрирована, то этот ключ ей уже не нужен, вы его можете удалить. Разработчики программы на одном из сетевых форумов, в теме, посвященной конкретно проблеме этого ключа, как-то пообещали, что при регистрации программы он будет удаляться, но потом, видимо, передумали. Так что действуем сами. Или можете подождать, пока до этого все-таки дойдут руки программистов.

Про город UPgrade и амулеты



✉ Здравствуйте, дорогая и любимая Лала! Пишет Вам любитель читать журналы с последней страницы. Меня интересует один вопрос: авторам ВСЕХ опубликованных писем (или кусков писем) во ВСЕХ рубриках вручаются призы или как? Читаю UP с 2002 года и не имею ни одного сувенира от любимого журнала! Жуть! Хочется поинтересоваться какой-нибудь амулет на память. Вам тоже могу предложить 2 памятных вещицы: 1. ВИНТ SAM-SUNG PLS-30854A(850MB) выпущенный в 1995г. в рабочем состоянии – на него залита WIN98SE; 2. Пресловутый ZX SPECTRUM (в русской реинкарнации – НАФАНЯ) с периферией, кассетами и книжкой по программированию.

Если этим @#\$% завалена редакция и подсобки – напишите, чтобы я наконец выкинул это все на помойку! Хотелось бы побыстрее услышать Вас в ближайшем разделе history журнала. С наилучшими пожеланиями журналу и лично Вам.

Александр Семенов

✍ А и здравствуйте тоже, Александр. Пишет вам дорогая и любимая Лала. Спрашивали – отвечаем. Нет. Спасибо за пожелания, и вам так же и вам того же. До свидания. Шутка. Призы вручаются исключительно авторам писем, опубликованных в рубрике "Почтовый ящик". Иногда, правда, бывают спецакции в "Тех-

поддержках". Но редко. В общем, следите за служебными врезками. Ладно, Александр, уговорили. Поменяюсь с вами. Привозите винт и "Нафаню", а я вам амулет заговоренный. На шею. 128-метровый. С наушниками.

✉ Здравствуй администрация высшего мегаполиса – UPграда! Стучит по клавишам, сочиняя это письмо, житель вашего города с постоянной регистрацией и UPградской пропиской. Как же хорошо жить в нашем городе! Столько интересных мест, столько интересных событий. Каждый вторник мы видим новые изменения, для кого-то хорошие, для кого-то не очень. Теперь у-

нас в городе жители не просто плывут по течению жизни, только изредка выражая свои мысли посредством замыливания их нулями и единицами, но и имеют право голоса путем шестигранных месейджей. Ведь это хорошо, когда ты имеешь право на голос! А какие, порой, неожиданные результаты мы видим в рейтинге кандидатов. Конечно любому жителю хочется чего-то нового в нашем городе: новых районов, улиц и домов. Но к какому типу будут относиться эти новостройки? Стоит поспорить! Я бы хотел увидеть новый район с названием "Паялово", пусть там поселятся думающие местом между лбом и затылком люди с руками в форме линии, записывающейся уравнением $y=kx+b$. Пускай там появляются новые оригинальные идеи и их воплощения. Также очень хочется чтобы наш город увеличился в размерах и тогда соответственно возрастет прирост населения. Каждый день оно молодеет, все больше людей хотят узнавать новое и неожиданное. Каждый вторник UP, UP, UP...Вверх, вверх и еще раз вверх! К новым свершениям! И нет предела возвышению и совершенству! Только вверх... Только UPGRADE!!!

P.S.: А еще наш город – единственное место, где можно заработать приз своим собственным письмом!

ВАТСОН

✍ Здравствуйте, уважаемый человек и гражданин Ватсон! Очень радостно в наш век возрастающего космополитизма встретить настоящего патриота и заслуженного UPградчанина с постоянной регистрацией!

Мы стараемся не обманывать возложенные на нас надежды и оправдывать доверие электората. В частности, в настоящий момент мы проводим тендер по благоустройству нашего города среди ведущих архитектурно-дизайнерских бюро, жилищно-коммунальных структур и авторитетных строительных организаций. Так что новые районы появятся достаточно скоро, и строить их будут, конечно, лучшие представители отрасли, причем, согласно пожеланиям заслуженных граждан, непременно с прямыми руками. Городская мэрия выражает признательность автору и просит его прибыть в здание администрации для торжественного вручения USB-ключа от нашего города!

 Здравствуй, UP! Думаю, я имею право на такое фамильярное приветствие, ибо мы с тобой давно знакомы. Я читаю Upgrade с десятого номера, того самого, что вышел в далеком 2002 году.

Страшно подумать, как давно это было. Достаточно вспомнить, что было в том номере: винчестер от IBM, протокол Ultra ATA 133, краткие обзоры видеокарт GF4 MX440 и GF3 Ti200...

За долгие четыре года было много радостного и грустного, интересного и не очень. Я даже один раз разочаровался в вас (по крайней мере, мне так тогда показалось) – решил было, что журнал поскукнел.

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, - то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, *** - прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубликован, - сообщайте об этом в письме. Авторам

всех опубликованных писем вручаются призы - MP3-флэш-плееры **Gembird Kolibri 121 (128 Mb)** от группы компаний **Gembird** (www.gembird.ru), специализирующейся на производстве и дистрибуции компьютерных аксессуаров и периферии, а также электронных компонентов и комплектующих.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

Как стало ясно позже, тогда начинался глобальный застой в IT-индустрии, который не прошел до сих пор. Именно из-за него ощутимо поскукнело содержание большинства компьютерных журналов. Содержание, но не сами журналы! И Upgrade по-прежнему один из лучших. Вы отлично справляетесь с подбором материалов для новых номеров в отсутствие по-настоящему интересных событий на рынке.

Безусловно, появление таких вещей, как Conroe и AM2, всяческих GeForce и Radeon весьма важно. Но! Только в Conroe мы увидели хоть что-то новое, все остальное - результат экстенсивного развития. По большому счету, производители разнообразного железа преподносят нам старье в новой красочной упаковке из маркетинговых лозунгов.

За примерами далеко ходить не надо. Вот репортаж с выставки Computex-2006 (мое уважение Сергею Бучину и Даниле Матве-

еву). Фото на стр. 28, описание на стр. 27 в номере 24 (269) - флэш-диск на 32 Гбайт. Как вы думаете, это новинка, достойная демонстрации на столь крупной выставке? Ничуть не бывало! Еще года три назад можно было приобрести похожее устройство объемом 90 (!) Гбайт. И не где-нибудь, а у нас, в Москве. Единственное "но" - это чудо техники предназначалось для промышленных компьютеров.

У меня возникает ощущение, что это не единственный случай. Все, что мы сейчас видим на витринах магазинов, давно придумано, производится и продается тем, кому это действительно нужно - конторам, занимающимся производством промышленного оборудования. И только когда маркетологи решат, что обычным пользователям стала интересна та или иная разработка, мы получим "гражданский" вариант. Мне крайне неприятно такое положение вещей, потому что я

считаю себя фанатом научно-технического прогресса. И мне хотелось бы самому увидеть новую разработку и самому решить, интересна она или нет, перспективна или нет. Я сильно сомневаюсь, что маркетологи знают об этом лучше меня. Ну да хватит о грустном, наболело просто.

Что касается содержания журнала, то, как я уже говорил, у вас все отлично. Мне кажется, читателям было бы интересно увидеть статью о mini-ITX платформах от VIA, у них ведь много нового появилось со времен вашей последней публикации, а в Интернете информации не очень-то много было на момент написания письма.

Вот еще тема для публикации: в воздухе сейчас витает идея сборки ПК на роль медиацентра своими руками. Почему вам об этом не написать? О возможных конфигурациях, тихих, но достаточно производительных, о тех же VIA Eden, о переходниках для поворота PCI-платы параллельно материнской плате, о возможных вариантах корпуса, готового или самодельного. Думаю, многие скажут спасибо.

Ну вот, собственно, и все. Успехов вам, развития и процветания.

PS. Можете опубликовать e-mail: DoubleK@inbox.ru

С уважением, DoubleK

Гостевая книга

Антон: Братья и сестры мои, люблю вас всех! (смайл)

Трутень: Я люблю колбасу Кряковскую.....потому что кряки юзаю....

Scooterman: Вчера видел чудо: компьютер с полностью лицензионным проприетарным софтом (смайл). Эт в России то! Игрушки, и те, блин, без диска ни одна не работает. А еще мне показали как утилизируют компьютеры старые, не выкидывают на помойку, а именно разбирают, с печатных плат выпаивают элементы, сами платы нарезают мелкими кусочками, интересно блин!

Атом: Le State писал: .. Меня все интересует, что же это за бред написан постоянно в гостевухе на первой странице? (смайл)
А это - "электроники" "шалая" так.. (смайл) По-научному - "Интернет-информационные индексирующие (р)боты" (по сути, это - программы такие). Вот такой вот у нас 21-й век - спамовые "войны", наряду с "обычными" войнами!.. А люди, следящие здесь

за порядком, порой, просто не успевают убирать за спамерами, потому что это - ЛЮДИ, а не МАШИНЫ (как те же "боты"); гостевуха как раз и создавалась для того, чтобы в нее мог написать ЛЮБОЙ желающий. Как видно, боты - тоже "желают" что-то написать...lol!.. Собственно, почти весь спам - от них и исходит, чтоб их всех.. (смайл)

Атом: Боты, рекламирующие "виагру"!!! (смайл)... lol: Блин, это - и смешно, и немного - жутко даже!.. (смайл)..

Mormie: мдя... пора срочно проводить массовый отстрел ботов рэлями в гологу, а то тут потерять-ся можно в виаграх. причем надолго.

Карл Маркс: А вот интересно, при нормально работающем девайсе ее схрпать.

Scooterman 2 Карл Маркс: По радио говорили про мужика который сожрал таблеток 10, потом его в больницу положили и операцию делали чтоб "упал". Слишком хорошо, тоже не хорошо (смайл)

 UP приветствует уважаемого DoubleKa и благодарствует за теплые слова и пожелания. Ну что тут сказать... На эту тему уже неоднократно писали и Бучин, и Рето, и читатели, и авторы, и редакторы. Я не знаю ни одного потребителя, которому бы нравилась сложившаяся ситуация. Зато знаю несколько маркетологов. Пароли-явки дать? (смайл).

За темы для статей - спасибо тоже. Ибо 10 голов хорошо, а 11 лучше! UP

Лала Лалалаева
yankee@veneto.ru