

UP

компьютерный еженедельник
upgrade.computery.ru

#22 (267)
5 июня 2006

GRADE

ISSN 1680-4694
9 771680 469005

РАССКАЖИТЕ НАМ ПРО СВОЙ ПРОЦЕССОР!

**НА РЕЛИЗ БЛИЖЕ К ЧЕЛОВЕКУ:
РОБОТ WOWWEE ROBOSAPIEN V2**

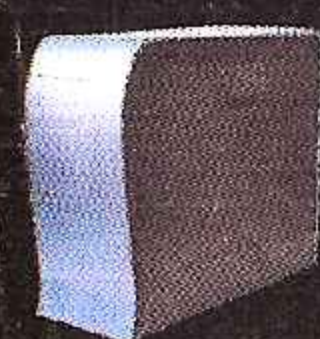
**ГОРОДСКАЯ СЕТЬ:
ОТ ВЫБОРА ПРОВАЙДЕРА
ДО УСТАНОВКИ ВСЕХ ПРОГРАММ**

**ТАЙНЫ ЗНАКОВ,
ВЫСЕЧЕННЫХ НА КАМНЯХ:
ПРОЦЕССОРЫ КОМПАНИИ INTEL
И ИХ МАРКИРОВКА**

**ВОССТАНАВЛИВАЕМ ФАЙЛЫ
БЕСПЛАТНО:
ПРОГРАММА DISK INVESTIGATOR 1.4**

**В ПОИСКАХ
ЗОЛОТОЙ СЕРЕДИНЫ:**

**ОБЗОР ПЯТИ MIDDLE-END-ВИДЕОКАРТ
ОТ КОМПАНИИ NVIDIA**



**АЛЮМИНИЕВАЯ
ВОЛНА**

Корпус
Spire Pininfarina



**НЕДЕШЕВЫЙ
ПОНТ**

Ноутбук Sony
VAIO FS-415MR



МЫШИНЫЕ ОЧКИ

Коврики
Nova Winner
и Killer

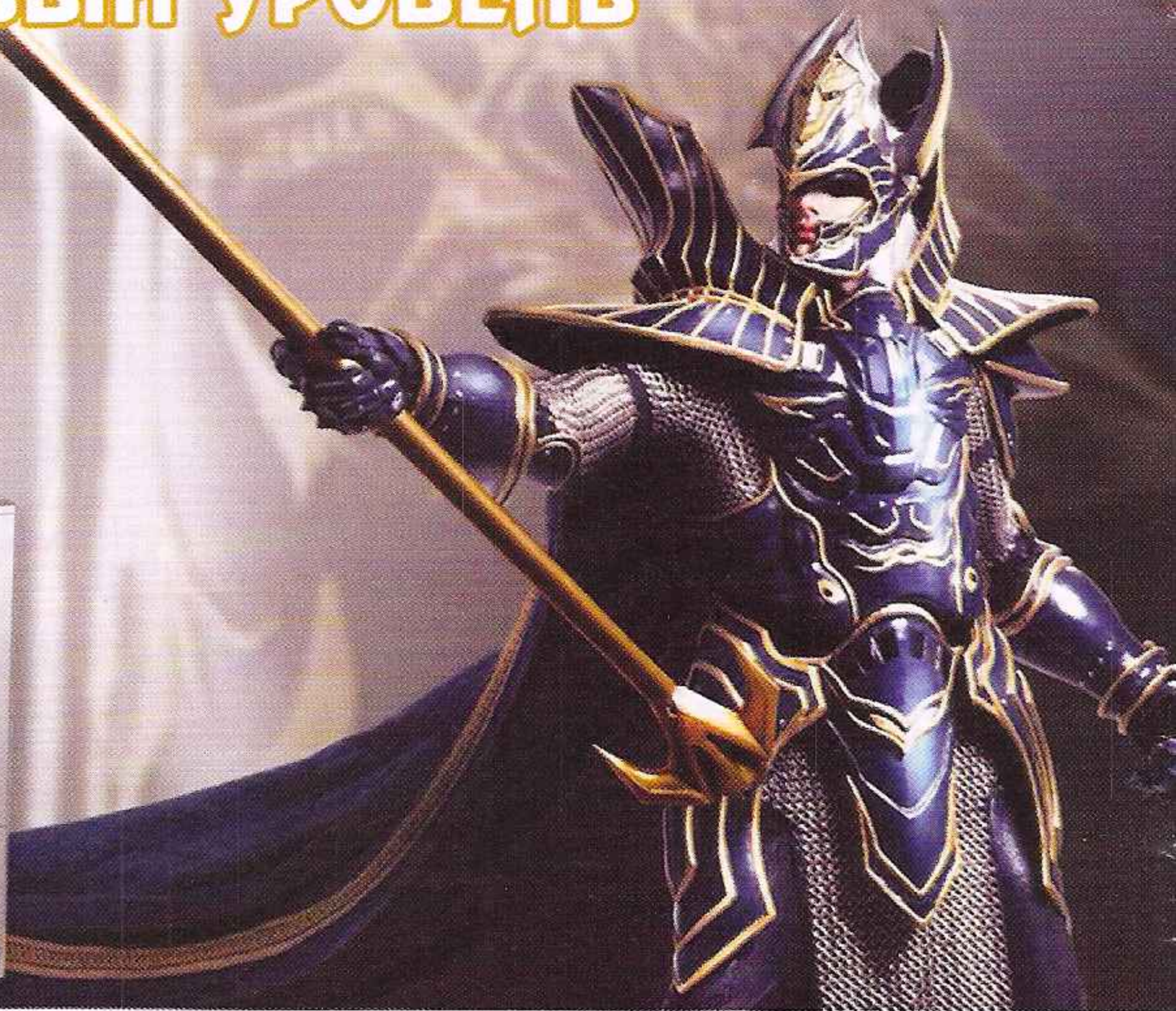
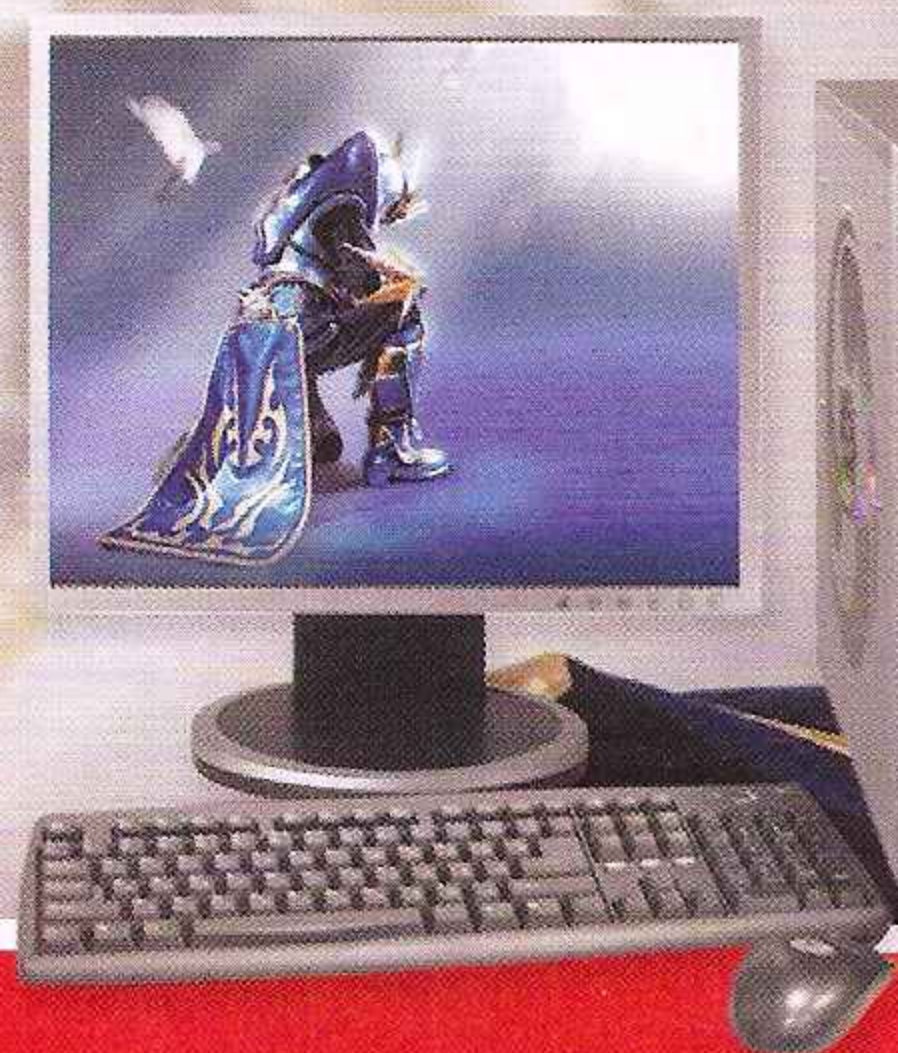


НАДЕЖНЫ ВО ВСЕМ!

www.kitcom.ru



ПЕРЕЙДИ НА НОВЫЙ УРОВЕНЬ



- Процессор INTEL® Pentium® D 830 (3.0 ГГц)
- Оперативная память 2 Гб (двухканальная)
- Жесткий диск 160 Гб
- Оптический привод Пишущий DVD/CD-Rewriter
- Видеокарта 256 Мб GeForce FX 6600GT, TV-out, DVI
- Звук 3D Sound 7.1
- Монитор 19" LCD/TFT панель
- Колонки 2 колонки + сабвуфер (дерево)
- Клавиатура мультимедийная
- Мышь оптическая с колесом прокрутки
- Предустановленное ПО Microsoft® Windows XP® Home Edition*
- ПО в комплекте антивирусы, обучающие программы, драйверы, полезные утилиты, офисные программы

Компьютер KIT GAMER GR

- самая мощная игровая станция для настоящих геймеров
- новейший двухъядерный процессор Intel® Pentium® D
- последняя модель видеокарты, позволяющая по достоинству оценить графику игры
- встроенный DVD-RW, для создания коллекций любимых игр, фильмов и музыки
- возможность работы с 3D-графикой, видео и звуком на профессиональном уровне
- стильный дизайн
- большой ЖК-монитор с быстрой матрицей



*Компания КИТ рекомендует использовать подлинную операционную систему Microsoft® Windows® XP

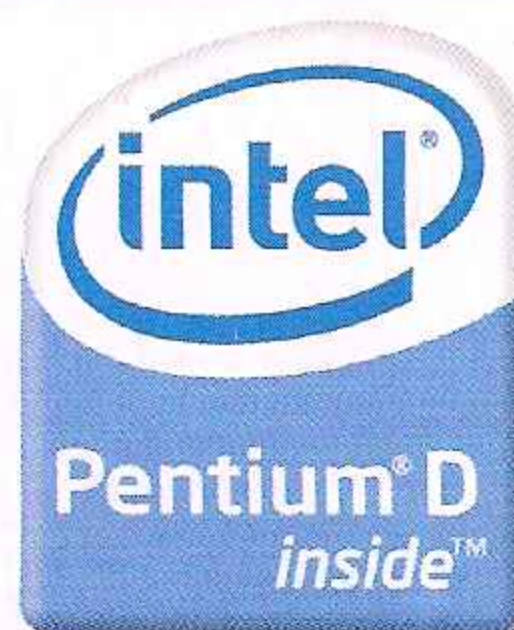
Все возможности для отдыха и развлечений!

Корпоративные и оптовые продажи (495) 786-69-45
Розничные продажи (495) 777-66-55
Интернет-магазин www.kitcom.ru

СЕТЬ КОМПЬЮТЕРНЫХ САЛОНОВ КИТ:

М "Новослободская" ул. Новослободская, д. 14/19, стр. 4 т. 787-63-73
М "Люблино", ТЯК "Москва", пав. 2-1-85/86 т. 359-80-55; 359-80-56
М "Тушинская", пр-д Стратонавтов, д. 9 т. 491-01-35; 491-83-10
М "Ш. Энтузиастов", КЦ "Буденковский", пав. А1 т. 788-15-44; 788-19-14
г. Королев, ТК "Сатурн", пр. Космонавтов, д. 15 т. 543-39-58

Используя новейший двухъядерный процессор Intel® Pentium® D, компьютер **KIT GAMER GR** предоставляет Вам больше вычислительных ресурсов, позволяя по-настоящему насладиться всеми достижениями новейших мультимедиа-программ.



Главный редактор Данила Матвеев,
matveev@veneto.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина,
yankee@veneto.ru

Редакторы hardware Сергей Бучин,
sb@veneto.ru
Александр Енин,
iney@veneto.ru

Редактор software / connect Николай Барсуков,
b@veneto.ru

Литературный редактор Михаил Боден,
mboden@veneto.ru

Тестовая лаборатория Иван Ларин,
vano@veneto.ru
Роман Горошкин,
rg@veneto.ru
тел. (495) 246-4108

Дизайн и верстка Слонарий Белкин
Александр Ефремов

Иллюстрации в номере Игорь Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Екатерина Кожанова,
kate_k@veneto.ru
тел. (495) 246-6227

Директор по рекламе Владимир Сливко,
slivko@veneto.ru

Менеджеры по рекламе Илья Саньков,
sankov@veneto.ru
тел. (495) 745-6898
Павел Виноградов,
pashock@veneto.ru
тел. (495) 510-5831

Директор по распространению Ирина Агронова,
agronova@veneto.ru
тел. (495) 681-7837,
тел. (495) 684-5285

Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (495) 246-4108, 246-6227,
факс (495) 246-2059

upgrade@veneto.ru
<http://upgrade.computery.ru>

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.

Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.
Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Любые присланные нам тексты рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@veneto.ru*.

Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций. Регистрационное свидетельство ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства "Роспечать" (подписной индекс - 79722), по каталогу "Почта России" (подписной индекс - 99034), по каталогу "Пресса России" (подписной индекс - 29481).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) "Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781 1990, 781 1999

Тираж: 72 000 экз.
© 2006 UPgrade

Содержание

editorial

4 Интернетофилия vs. интернетофобия

Remo

"Что-то мне подсказывает, что интернето-зависимость в обозримом будущем настоящей проблемой не станет. Да, неизбежны отдельные проявления неадекватности у некоторых граждан, но это не с интернетом связано, а с неадекватностью".

6 hardware

новости

12 новое железо

Итальянский жеребец

Корпус Spire Pininfarina

Jim Raynor

Корпус для тех, кому внешний вид компьютера важен не меньше, чем производительность. Техническое исполнение "кузова" тоже на высоте.

13 Новый хуманоид

Робот WowWee Robosapien V2

Remo

Вторая версия робота удалась. Техногуманоид подрос и научился правильно держать стакан. Правда, рта ему еще не сделали.

14 Предмет силы

Ноутбук Sony VAIO FS-415MR

Александр Енин

"Я, например, имея при себе или на себе предметы повышенной понтовости, чувствую прилив сил и пребываю в хорошем расположении духа. Наверное, такие же ощущения должен испытывать дикарь, увешанный амулетами".

15 Блескучки: геймерские коврики Nova

Александр Енин

Оказавшиеся на тестировании ковры были мгновенно приватизированы сотрудниками редакции, имеющими обыкновение вечерами играть в Quake 3, и возложены возле двух из четырех компьютеров, за которыми происходят сражения. И понеслась.

испытания

16 Пятеро из одного стана

Обзор пяти

middle-end-видеокарт NVIDIA

Mazur

Вот полный список участников: 6800GT, 6800ULTRA, 7600GT, 7800GT, 7900GT.

Да, сегодня мы говорим только о продуктах NVIDIA, своеобразный вертикальный роад-мап.

ликбез

24 Ряд случайных чисел

Модельный ряд процессоров Intel и их маркировка

Назгул

Как нам кажется, отказ от указания тактовой частоты на чипах был вызван в первую очередь тем, что ни у Intel, ни у AMD не осталось сил на то, чтобы продолжать гонку мегагерцев.

техническая поддержка

28 О непонятных вопросах и жене брата

Сергей Бучин

"В последнее время все чаще слышу о физических ускорителях типа PhysX. Могу ли я как-то задействовать PhysX, например, в целях повышения быстродействия системы?"

software

30 новости

новые программы

32 Скорую помощь вызывали?

Программа Disk Investigator 1.4

Сергей Голубев

"Лучше всего программа восстанавливает небольшие текстовые файлы".

техническая поддержка

34 О настырном апдейте и USB-девайсах

Сергей Трошин

"Очередной полтергейст! У меня на домашнем компьютере глючит служба: каждый раз, как я захожу на сервер Windows Update, на компьютер скачивается апдейт за номером 828026".

connect

36 новости

ликбез

38 Как отбить свои деньги

Эффективное использование городской сети

Сергей Голубев

"Вы извлекли из обычного почтового ящика (того, что в подъезде висит) невесту какое по счету приглашение подключиться к городской сети и поняли, что созрели".

history

почтовый ящик

44 Про досуг редакции и провокации

Татьяна Янкина aka Лала Лалалаева

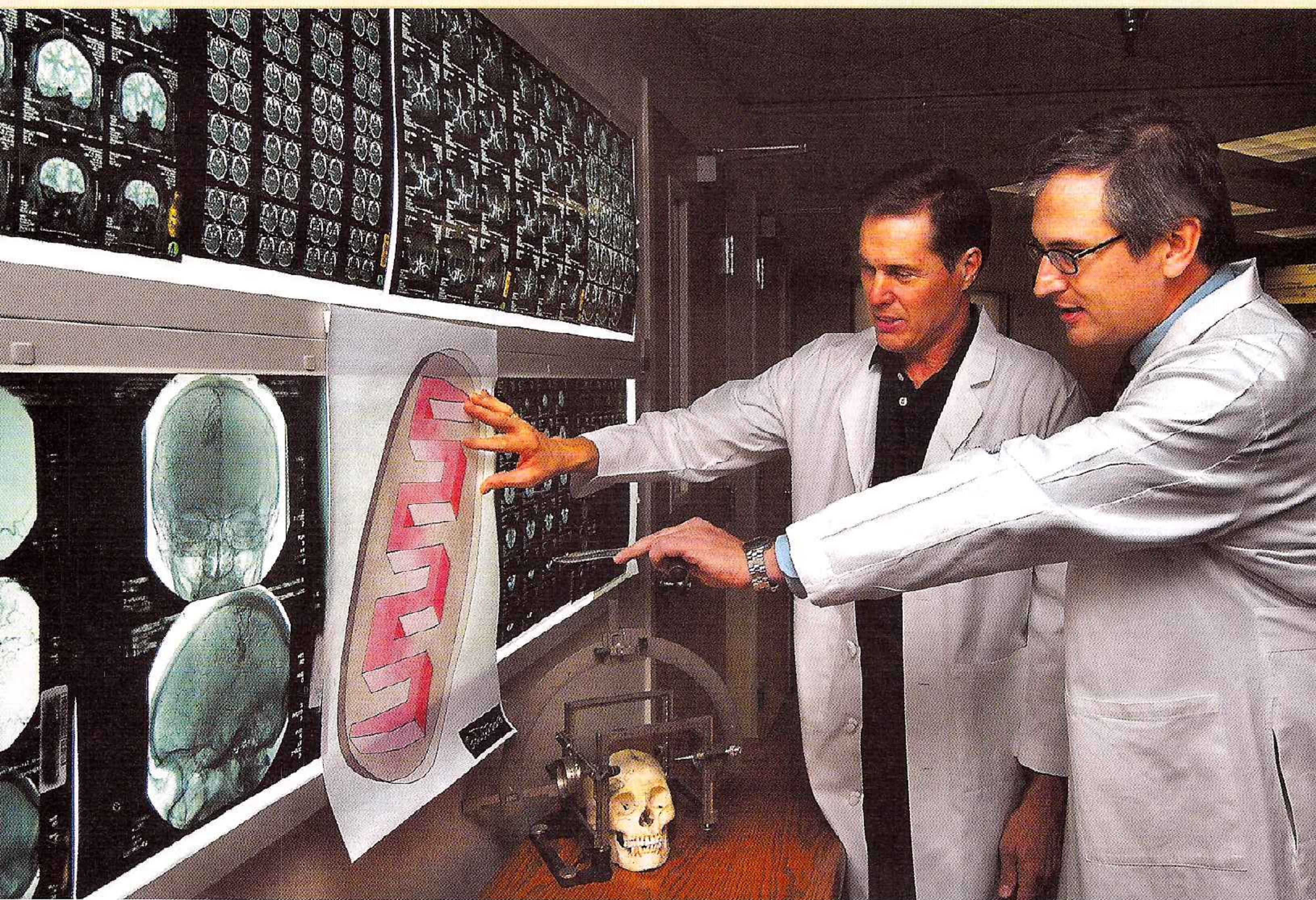
"А вопрос у меня, собственно, такой: каким образом вы поддерживаете, как сейчас модно говорить, team spirit?"

напиток
номера
томатный
сок

книжка
номера
Говард Лавкрафт
"Таящийся
у порога"

песня
номера
Fanclub -
Surefire

ссылка
номера
www.nevcos.ru/fl.html



Интернетофилия vs. интернетофобия

Впервые слово "интернетозависимость" я встретил очень давно, лет пять-семь назад. Прочитал я его в статье, опубликованной в одном очень известном, профессиональном и вместе с тем откровенно желтом издании. Автор, некий практикующий психолог и "кандидат естественных наук" (до сих пор помню эту замечательную степень), видимо, будучи сильно обеспокоенным будущим мира, с трагизмом (его голос прямо-таки был слышен с газетных строчек) вещал о том, что человечество стремительно катится в никуда, что пройдет еще лет пятнадцать – и мы получим поколение социально неадаптированных граждан, при-

выкших исключительно к взаимоотношениям в виртуальном пространстве и потому совершенно неспособных к жизни в нормальном, внесетевом обществе. В рамках борьбы с надвигающейся опасностью сей продвинутый персонаж предлагал либо ввести возрастные ограничения на доступ в Сеть, либо организовать в ней некие "детские сады", изолированные от внешнего мира, то есть среду, полезную для неокрепшей психики детей.

Оставлю за скобками как реалистичность предложенных схем, так и адекватность автора статьи, но нельзя не отметить, что он с опережением на несколько лет

описал более чем распространенное в наше время явление – зависимость от Сети, явно имеющуюся у отдельных граждан. Да, действительно, есть целая категория людей, причем довольно многочисленная (увы, нет никакой внятной статистики, только невятная, но почему-то принято считать, что их достаточно много), которые проявляют свою социальную активность преимущественно через интернет. Не в интернете, как принято считать, а с его помощью. Да, они очень много времени проводят перед компьютером, да, большая часть их развлечений расположена по другую сторону монитора, и, наконец, многие даже работают в

Сети, что с формальной точки зрения окончательно отрезает их от нормальной жизни. Кстати, из личных наблюдений: подобный образ жизни почему-то быстро приводит к существованию преимущественно в ночное время. Но это так, детали.

Все вышесказанное справедливо – с формальной точки зрения. Но, во-первых, чтобы я окончательно согласился с этим, предложите мне четкое определение так называемой нормальной жизни (лет десять этим вопросом мучаюсь и не скажу, что нашел на него ответ). А во-вторых, кто сказал, что люди, которых общественное мнение относит к категории интернетозависимых, этой самой за-

висимостью вредят себе или окружающим?

Я знаю кучу сетян и, более того, сам в какой-то степени отношусь к ним. Да, я предпочитаю, чтобы у меня даже в лесах Смоленской области, где я порой провожу досуг, были ноутбук и мобильник, с помощью которых можно когда угодно и откуда угодно вылезти в интернет. Да, я чувствую себя неуютно, если по каким-то причинам это сделать не могу. Ну и что? У меня жизнь такая, идут разные процессы, происходят неожиданные события, а наиболее удобно и корректно участвовать в них и влиять на них – через Сеть. Более того, не вижу ничего зазорного в том, чтобы неспешно почитывать новостную ленту у костра. Мне кажется, тут даже некий шарм есть...

"Нет, – скажет мне несогласный читатель. – Это не сетевая зависимость. Зависимость – это когда человек с красными глазами две недели подряд играет в онлайнную игру, а потом падает замертво от сердечной недостаточности прямо перед компьютером. Или, как вариант, проводит недели на форумах, посвященных садоводству. А всякие там костры с ноутбуками и легкий дискомфорт из-за отсутствия GPRS под боком – так, кокетство".

Ладно. Но только тогда речь идет об исключении, а не о правиле. Да, есть такие нездоровые товарищи, которые способны по месяцу не мыться, сидя за компом. Но, простите, если бы их было очень много, то, во-первых, среди пользователей Сети начался бы падеж, а во-вторых... ну, это было бы заметно.

Вот, например, вокруг меня много людей, которых по количеству времени, проводимого ими в Сети просто так или по делу, и по степени увлеченности ею, господа психологи точно отнесли бы к разряду зависимых. Но только это никоим образом не мешает им быть более чем адекватными членами нашего общества. Они занимаются спортом, ходят в походы, имеют четко очерченную и ярко выраженную гражданскую позицию (чем, кстати, многие далекие от Сети люди похвастаться не могут), да и вообще все у них нормально. Ну а то, что человек носит на поясе смартфон с постоянно включенной ICQ, – его личное дело. Мне не жалко.

Наконец, самое главное. Количество пользователей интер-

SMS-опрос

Уважаемые читатели! Спасибо вам за участие в голосовании: информации набралось порядочно. Мы ее обработали и начали реализовывать ваши предложения (детали – в ближайших номерах), а пока нам нужно знать ваши предпочтения в области железа для формирования сетки тестов на ближайший квартал. Засим – вопросы.

Отправьте SMS на номер **9669** с кодом, соответствующим ответу.

Процессор какой компании установлен в вашем компьютере?

- Intel - **UP10**
- AMD - **UP11**
- Другой (укажите какой) - **UP12**

Какая видеокарта установлена в вашем компьютере?

- На базе чипсетов от NVIDIA - **UP13**
- На базе чипсетов от ATI - **UP14**
- Видео от другого производителя (укажите какого) - **UP15**

Результаты опубликуем через две недели. Заранее спасибо!

нета растет быстро, но что-то жаждающие излечения сетяне не стоят в очередях к психиатрам, а ведь, по логике апологетов идеи веб-зависимости, число таких пациентов должно стремительно расти. Ведь интернет – это же наркотик!

Вот только ничего не растет, даже наоборот, в последнее время наметилась совершенно парадоксальная тенденция. Многие начинают сокращать время пребывания в Сети и сужают спектр своих занятий там, потому что опасаются всевозможных "ужасов". Вирусы, хакеры, троянские программы, воровство паролей и перехват управления компьютерами – все это пугает пользователей. Тут компания Cybersecurity Awareness Survey опрос провела. Правда, репрезентативностью особой он не отличается, ибо участвовало в нем только полтысячи человек, но все равно результат интересный. Оказалось, что 66% опрошенных ограничивают свою деятельность в интернете, боясь страшного. А 43% респондентов ощущают беспокойство при работе в Сети, опасаясь каких-либо проблем.

Причем, что характерно, подавляющее большинство проблем, которые могут возникнуть у сетянина, с высокой степенью вероятности предотвращаются выполнением банальных действий, вернее, не действий. Не надо открывать файлы, которые приходят с незнакомых адресов, не надо соглашаться на запуск апплетов неясного происхождения, необходимо изредка обновлять операционную систему и следить за тем, чтобы файрволл был включен. И никаких проблем не будет, и все вирусы позорно вымрут задолго до того, как попадут на винчестер вашего компьютера.

Но это в данном случае не особенно важно, ибо страх, о котором идет речь, совершенно иррационален, хотя, разумеется, любой человек, испытывающий его, обязательно попытается подвести под это чувство некую логическую аргументацию (у психологов это называется рационализацией. – Прим. ред.), поскольку современному человеку как-то неудобно бояться интернета, разве нет?

В общем, что-то мне подсказывает, что интернетозависимость в обозримом будущем настоящей проблемой не станет. Да, неиз-

бежны отдельные проявления неадекватности у некоторых граждан, но это не с интернетом связано, а с неадекватностью. Зато представляете, какой неожиданностью для экспертов станет распространение интернетофобии, а не интернетофилии?

Хотя на то они и эксперты, чтобы объяснить, почему все предыдущие прогнозы были ошибочными, и придумать новую, не менее красивую версию происходящего. Смешные... По крайней мере, некоторые из них. **UP**

Remo
r@veneto.ru

Beholder

Настоящий ТВ-тюнинг!

- ▲ TV/FM тюнер с поддержкой RDS - телетекст на радио!
- ▲ Уверенный приём во всём диапазоне частот
- ▲ Запись и работа по расписанию
- ▲ Таймшифт и трансляция видео/аудио по сети
- ▲ Фильтр рекламы и обучение иностранному языку
- ▲ Видеонаблюдение и другие уникальные функции

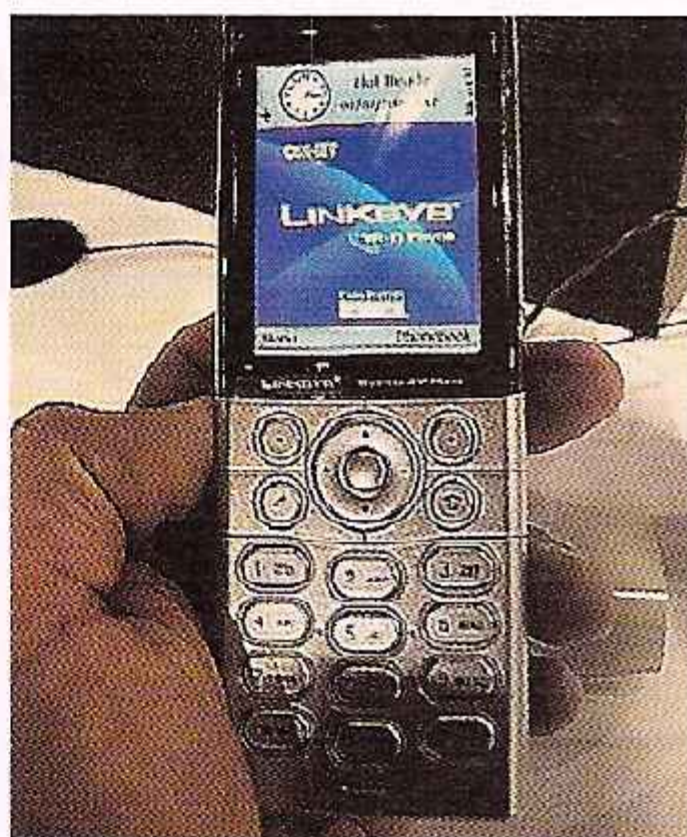
Телевизионный тюнер Behold TV 507 RDS

www.beholder.ru

Мобильные VoIP-телефоны

Компания Linksys анонсировала мобильные телефоны WIP300 и WIP330, предназначенные для доступа к сервисам Voice over IP через беспроводной интерфейс Wi-Fi 802.11b / g. Аппараты имеют удобный интерфейс, позволяющий быстро настроить сеть, и поддерживают стандарт SIP v2. Разница между моделями заключается в том, что WIP300 имеет 1,8-дюймовый дисплей, а WIP330 оснащена 2,2-дюймовым.

Кроме того, в 330-й телефон встроен браузер для быстрого доступа к веб-страницам через публичные точки доступа. Он может не только отображать сайты, но и проигрывать потоковое видео непосредственно из сети. Оба устройства уже можно купить по цене \$220 за WIP300 и \$370 за WIP330. Linksys планирует продолжить развитие линейки Wi-Fi



VoIP-телефонов во второй половине 2006 года.

Источник: www.linksys.com

Видеокарта с двумя GeForce 7900

По некоторым данным, фирма MSI планирует выпустить видеокарту MSI NX7950 GX2, построенную на двух графических процессорах GeForce 7900. Французский

сайт clubic.com сообщает, что эти видеокарты скоро уже поступят в продажу по цене примерно равной \$650 – однако официально MSI пока не подтвердила эту информацию. Карта MSI NX7950 GX2 будет использовать два GPU, работающих с частотой 500 МГц и снабженных гигабайтом 256-битной памяти типа GDDR3 с частотой 1200 МГц.

Источник: www.cdrinfo.com

Виртуальные дисплеи

Малоизвестная компания IO2 Technology представила нефизические дисплеи Heliodisplay M2 и Heliodisplay M2i. Обе модели способны создавать двухмерное изображение в воздухе над собой. Создаваемые изображения имеют примерно 30 дюймов в диагонали. На данный момент девайс может обеспечить разрешение SVGA (800 x 600 пикселей). По словам разработчиков, коэффициент контрастности у

этих дисплеев равен 2000:1, однако внешние условия (например, солнечный свет) сильно влияют на изображение.

Различие между моделями M2 и M2i заключается в том, что M2i оснащена технологией "виртуального тачскрина", при помощи которой девайс может улавливать движение в области проецируе-



мого изображения. Оба Heliodisplay подключаются к ПК через порт USB.

Источник: www.dailytech.com

Новая технология записи

Компания Sony создала прототип привода, способного работать с 60-гигабайтными оптическими носителями, использующими технологию NFC (near field communication). Прототип был продемонстрирован на конференции ODS 2006, прошедшей в Монреале (Канада). Технология NFC основана на увеличении плотности записи диска за счет сокращения до 20 нм расстояния между головкой привода и поверхностью диска. Такой зазор сопоставим с расстоянием между головкой и поверхностью пластины винчестера. По словам представителей японской компании, им удалось провести успешные испытания с 60-гигабайтным 12-сантиметровым диском. Теоретически, двуслойный диск, созданный по этой технологии, может иметь емкость до 150 Гбайт.

Источник: www.cdrinfo.com

Существует ли Tritium?

Компания NVIDIA вдруг решила опровергнуть существование платформы Tritium. Сотрудник этой компании Брайан Дель Риззо (Bryan Del Rizzo) направил письмо руководству информационного сайта Daily Tech, первым

Отборочный тур GIGA-GAMES 2006

Недавно в Нижнем Новгороде состоялся отборочный турнир нового киберспортивного чемпионата GIGA-GAMES 2006. Турнир проводился по двум направлениям: Counter Strike 1.6 и Warcraft 3 TFT. Уже из названия мероприятия понятно, что проводила его компания Gigabyte Technology. Стоит лишь отметить, что в качестве приглашенных спонсоров, обеспечивших, помимо прочего, призы для участников соревнования, выступили такие известные производители компьютерных комплектующих, как ATI и Kingston. Эти имена знакомы, пожалуй, всем отъявленным геймерам.

С погодой участникам отборочного тура не повезло – было дождливо и пасмурно. Но в отличие от многих традиционных видов спорта, для "киберфайтеров" это не стало помехой, даже наоборот – дождь создал все условия, чтобы к мероприятию присоединилось как можно больше зрителей.

Сам турнир проходил в интернет-клубе "Шлюз". Несмотря на очень раннее (особенно для многих пользователей домашних компьютеров) время – конкурс начался в 9 часов утра – его почтили своим внимание едва ли не все геймеры Нижнего Новгорода, население которого составляет немногим более 1,2 млн человек. Впечатлял и возрастной состав участников – самому младшему было 11 лет, самому старшему – 32. Такой разрыв совсем не мешал им сражаться на равных в многочисленных конкурсах, устроенных организаторами турнира. В частности, многие



сумели получить призы, подготовленные нашим журналом совместно с компанией Gillette. Кстати, призов вообще оказалось очень много. Хозяева клуба были просто-таки шокированы, увидев барную стойку, полностью заставленную подарками. А кроме чисто материальных благ, команда, занявшая первое место, получает право поехать на финал чемпионата в Москву.

В общей сложности компьютерная битва за выход в финал продолжалась девять часов. Это надо было еще выдержать! Но самое интересное ждет участников турнира и их болельщиков в столице. О подробностях финала GIGA-GAMES 2006 мы расскажем в одном из ближайших номеров.

сообщившего об этой платформе. В письме он просит убрать статью про Tritium или же напечатать опровержение – поскольку, по его словам, никакого Tritium не существует.

Основная причина беспокойства NVIDIA в том, что разнообразные партнеры компании начали задавать вопросы по поводу процесса сертификации платформы, которой якобы нет.

Однако редактор сайта Daily Tech вместо опровержения опубликовал обложку внутреннего документа NVIDIA, на которой явно написано о платформе Tritium. При этом он заметил: для компании, которая ничего не знает о Tritium, весьма странно иметь столько документов по этой платформе. С нетерпением ждем ответного хода NVIDIA.

Источник: www.dailytech.com

Дисплеи с двумя изображениями

Фирма Sharp планирует применять в мобильных устройствах представленную во время CES 2006 технологию демонстрации двух вариантов изображения на одном дисплее. Смысл данной технологии в том, что для человека, смотрящего на дисплей слева, выводится первый вариант изображения, а смотрящий справа видит совершенно другую картинку.

Sharp продемонстрировала прототипы ноутбука и автомобильного GPS-устройства с дисплеями такого типа. Если применение подобного монитора в системе GPS действительно обосновано (пока сидящий рядом с водителем пассажир наслажда-

CSM сделает чипы для AMD

Уже на днях компания Chartered Semiconductor Manufacturing (CSM) начнет производство процессоров AMD в соответствии с проектной нормой 90 нанометров. Ожидается, что на рынок эти чипы поступят в июле. По условиям подписанного недавно контракта, для нужд AMD на заводе будет обрабатываться и превращаться в микросхемы тысяча 300-миллиметровых кремниевых пластин в месяц. Источники сообщают, что при желании AMD могла бы увеличить свой заказ втрое.

Производство чипов AMD налажено на заводе Fab 7, являющемся гордостью CSM. Эта фабрика сейчас обрабатывает 12 тыс. пластин в месяц, а в будущем ее производительность планируется увеличить до 18 тыс. Что же до полной мощности установленного там оборудования, то оно позволяет делать ми-

кросхемы из 30 тыс. пластин ежемесячно. Разумеется, совместно с AMD ресурсы Fab 7 используют и другие крупные клиенты CSM, среди которых IBM, Broadcom, NVIDIA, Qualcomm и Infineon Technologies. По сути, Chartered Semiconductor Manufacturing является сингапурской государственной компанией, так как на 60% контролируется принадлежащей правительству фирмой Temasek Holdings. В настоящее время основной конкурент CSM – другой контрактный производитель, Semiconductor Manufacturing International Corp. (SMIC). Главными же игроками на этом рынке уже многие годы остаются Taiwan Semiconductor Manufacturing Co. (TSMC) и United Microelectronics Corp. (UMC), также принимающие заказы практически всех крупных мировых брендов.

ется фильмом, водитель следит по карте за маршрутом), то в чем заключен глубокий смысл использования этой технологии в ноутбуке, не очень понятно. В любом случае, пока данные аппараты существуют лишь в виде прототипов.

Источник: www.techeblog.com

Телефон со встроенным плеером iPod

Японское новостное агентство Nihon Keizai Shimbun сообщает, что японский же конгломерат Softbank совместно с фирмой Apple Computer начал работу по созданию мобильных телефонов со встроенными медиаплеерами iPod. Ранее Apple уже сотрудничала в этом направлении с компанией Motorola, в результате чего появился на свет телефон Rokk; однако он не пользуется особой популярностью из-

за небольшого размера внутреннего накопителя.

Совместная модель компаний Apple и Softbank будет лишена этого недостатка. По предварительным данным, в продаже она должна появиться уже в этом



году. Продаваться она станет как под брендом Apple, так и под торговой маркой Softbank. Официального подтверждения этой информации от Apple пока не было.

Источник: www.newlaunches.com

Свежий Celeron D

Со дня на день корпорация Intel планирует выпустить однокристные процессоры Celeron D, построенные по 65-нанометровой технологии. Камни с ядром Cedar Mill потребляют около 65 Вт электроэнергии. Первые модели Celeron D 352 и Celeron D 356 будут иметь частоты 3,20 и 3,33 ГГц, их оснастят 512 кбайт кэша второго уровня. Чипы предназначены для работы на шине с частотой 533 МГц. В дальнейшие планы компании входит выпуск модели Celeron D 360 с частотой 3,46 ГГц, которая появится в предпоследнем квартале этого года.

Источник: www.cdrinfo.com

Подробности об архитектуре K8L

Корпорация AMD на мероприятии AMD Spring Forum открыла некоторую информацию, касаю-

Московские сети

Проект

Скоростной ADSL-доступ в интернет для организаций

Высокоскоростной доступ в Интернет, который мы предлагаем, основан на ADSL-технологии, что позволяет получать информацию из Интернета со скоростью до 7,5 Мбит/сек, и передавать информацию в Интернет со скоростью до 1 Мбит/сек. Если Вы решите из всех возможных способов подключения к Интернет выбрать именно ADSL-канал, то уже не нужно будет согласовывать вопрос прокладки проводов с арендатором, получать разрешение на уплотнение линии, искать для этих целей специалиста. Это связано с тем, что все необходимое для доступа к Интернет у Вас уже есть.

- Бесплатное оборудование
- Бесплатный хостинг и почта
- Премиальные при смене провайдера
- Скидки на новое подключение при переезде
- Скидки при подключении второй и более точек
- Агентская программа "Подключи и получи \$100"

ADSL-провайдер
Московские
сети

до 7,5Мбит/сек

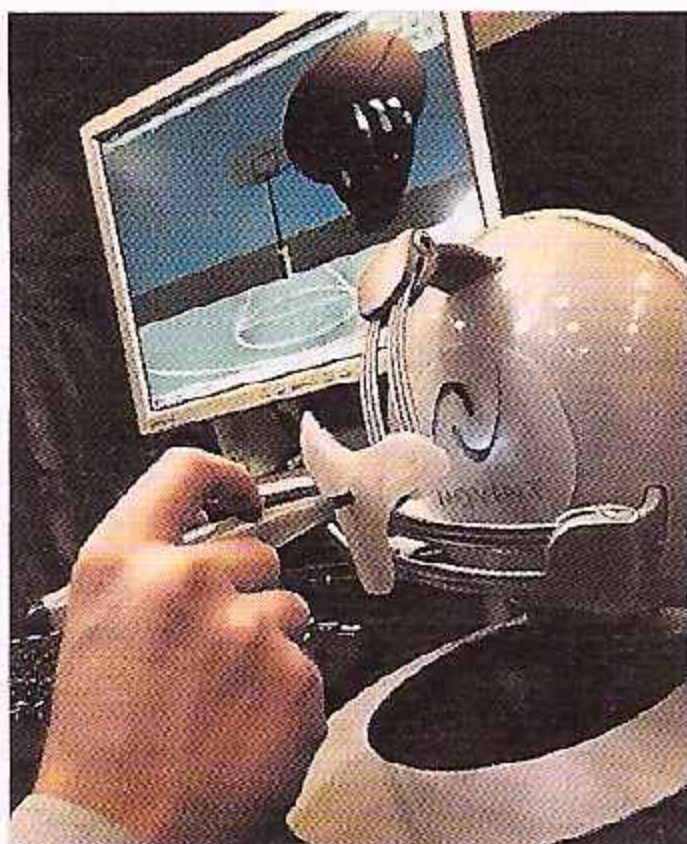
Включено в А/П	Стоимость подключения	Абонентская плата/превышение
2Гб	\$150	\$120 / \$0.06
4Гб	\$100	\$145 / \$0.05
6Гб	\$100	\$170 / \$0.04
8Гб	\$50	\$190 / \$0.03
10Гб	\$0	\$215 / \$0.02
15Гб	\$0	\$260 / \$0.01

105-0073 <http://www.XRUS.RU>

щуюся новой процессорной технологии под названием K8L. Первое, что отличает K8L от K8 – это четырехъядерная архитектура. Второе – наличие кэша третьего уровня. Иными словами, каждое из ядер будет иметь определенное количество кэша второго уровня, и при этом весь процессор также будет использовать дополнительный кэш. Процессоры K8L теоретически должны поддерживать как память DDR2, так и DDR3 – если она, конечно, успеет появиться на рынке. Кроме того, ключевым элементом архитектуры K8L будет ратифицированная несколько недель назад шина HyperTransport 3, частота которой увеличена с 1,4 до 2,6 ГГц.
Источник: www.dailytech.com

Трехмерная мышь с форс-фидбэком

Фирма Novint Technologies продемонстрировала игровой контроллер под названием Falcon. Это уникальное устройство имеет рукоять,двигающуюся во всех направлениях и позволяющую манипулировать предметом в трехмерном виртуальном пространстве. Кроме того, эта своеобразная трехмерная мышь обладает функцией Force Feedback, благодаря которой может передавать ощущения от поверхности, к которой прикасается курсор в виртуальном пространстве. В розничную продажу девайс попадет еще не скоро – никак не ранее 2007 года. Пока что даже нет игр, где были бы востребованы оригинальные возможности данного манипулятора. Ори-



ентировочно стоимость устройства составит \$100.
Источник: gizmodo.com

Дизайнерские мониторы от LG

Компания LG всерьез увлеклась выпуском мониторов с необычным дизайном. Несколько недель назад она уже представила об-



разцы подобных дисплеев, и вот теперь расширяет ряды своих продуктов новой серией L1900. Нельзя сказать, чтобы мониторы этой серии поражали своими техническими характеристиками (время отклика – 4 мс, яркость – 300 кд/м²). Предыдущие модели они превосходят лишь по конт-

растности, она составляет 2000:1 против 1600:1.
Источник: www.akihabaranews.com

Новая LCD-технология

Компания Sanyo Epson Imaging Devices Corporation анонсировала новую жидкокристаллическую технологию под названием Visitarich. На данный момент о ней известно немного: сообщается, что она позволяет создавать дисплеи высокого разрешения с углами обзора до 90 градусов. Панели, произведенные по этой технологии, будут выпускаться в пяти вариантах, с диагональю от 2,4 до 10,1". На рынке они должны появиться осенью текущего года.
Источник: www.sanyo-epson.com

Ноутбук на новом Turion 64 X2

Компания Microstar International, более известная как MSI, выпустила ноутбук MS-1058, поддерживающий новейшие двухъядерные процессоры Turion 64 x2 производства AMD. Машина построена на базе чипсета ATI RS485M / SB460. Она оснащена 12,1-дюймовым широкоэкранным дисплеем типа WXGA и графическим процессором ATI RS485M на 128 Мбайт видеопамати. Кроме того, компьютер оснащен мультимедийным резак-ом для DVD-дисков, контроллерами гигабитной сети Ethernet и Wi-Fi 802.11a / b / g, адаптером Bluetooth, модемом и кардридером. Ноутбук поддерживает до двух гигабайт оперативной памяти DDR2 533 / 667 и несет на борту жесткий диск с интер-

фейсом Ultra ATA-100 емкостью до 160 Гбайт. Размеры машины составляют 30,3 x 22,5 x 3 см, а вес – 2 кг. Стоимость компьютера пока неизвестна.
Источник: www.laptoplogic.com

UMPC от Sony

Информационный сайт Mobility Today опубликовал со ссылкой на анонимный источник сообще-



ние о том, что компания Sony в ближайшие дни представит новый ультрапортативный компьютер типа UMPC. Согласно приведенным данным, Sony UX будет иметь 1,2-гигагерцовый процессор, 512 Мбайт оперативной памяти, 30-гигабайтный жесткий диск, встроенный контроллер Wi-Fi 802.11a / b / g, адаптер Bluetooth и 4,5-дюймовый тачскрин с разрешением 1024 x 600 пикселей. Самое интересное: судя по фотографиям, поступившим опять же из анонимного источника, девайс оборудован портом HDMI. Весить это чудо техники должно полкило, а батареи смогут обеспечивать от трех до семи часов автономной работы. Ориентировочно на рынке аппарат появится в июне по цене \$1800.
Источник: mobilitytoday.com

Intel: увольнений не будет

Реструктуризация Intel, призванная остановить уменьшение доли контролируемого корпорацией рынка и воспрепятствовать намечавшемуся замедлению продаж, не приведет к закрытию заводов или массовому увольнению сотрудников.

Еще в апреле исполнительный директор Intel Пол Отеллини (Paul Otellini) заявлял, что в ходе выполнения плана по оптимизации бизнеса "ни один камень не останется неперевернутым". Это дало аналитикам основание для далеко идущих предположений. В частности, некоторые наблюдатели решили, что Intel, по всей видимости, будет вынуждена сократить часть своего персонала (который, кстати, составляет более 100 тыс. человек). Однако позднее вице-президент корпорации, Гордон Грейлиш (Gordon Graylish) – управляющий заодно и ее филиалами в регионе EMEA – комментируя слова

Отеллини, отметил: такой вариант является крайне маловероятным. Вместо этого компания намерена выйти из кризиса благодаря выпуску новых, более производительных и энергетически эффективных процессоров, которые смогут на равных конкурировать с активно осваивающими рынок продуктами AMD. Понятно, что Dell не облегчила жизнь своим старым партнерам, заявив о планах по использованию решений AMD в своих серверах. Впрочем, Грейлиш попросил не драматизировать ситуацию. По его словам, серверный рынок не так велик, чтобы ухудшение положения на нем резко осложнило Intel жизнь. К тому же, фирма имеет серьезные планы на освоение рынков развивающихся стран, в том числе арабских. Это должно поправить материальное положение, пошатнувшееся на фоне всплеска интереса к продукции AMD.



Диск Blu-ray емкостью 200 Гбайт

Компания TDK Japan разработала прототип нового диска Blu-ray, способного вместить до 200 Гбайт информации. В нем была использована новая система обработки сигналов, позволившая увеличить емкость до 33 Гбайт на каждый из слоев болванки. Шестислойный диск удалось создать путем применения различных материалов. Первый слой L0 состоит из традиционного соединения меди и кремния, а в последующих слоях использованы инновационные материалы наподобие перекиси висмута и оксида германия. О планах внедрения новой технологии в производство пока ничего не слышно.

Источник: www.newlaunches.com

Долгосрочные планы AMD

По предварительной информации, в ближайшие два года компания AMD представит не менее четырех семейств четырехъядерных процессоров, и первыми из них будут чипы с ядром Deerhound – серверные процессоры



на базе архитектуры K8 под разъем Socket F. Они не будут поддерживать память FB-DIMM, а на рынке появятся не ранее 2007 года.

В начале 2008 года, согласно внутренним документам компании, выйдет несерверный четырехъядерный чип на ядре Greyhound. Это будет первый камень, построенный по архитектуре K8L и, соответственно, использующий шину HyperTransport 3. По поводу двух других процессоров пока никакой информации нет, однако предположительно в ближайшее время компания поделится и дальнейшими планами.

Источник: www.dailytech.com

Где взять не китайский ноутбук?

Некто Фрэнк Вульф (Frank Wolf), представляющий в сенате США партию республиканцев (по совместительству – председатель субкомитета по финансированию Министерства иностранных дел

США), объявил, что пора бить тревогу: власть собралась использовать как минимум 900 ноутбуков производства компании Lenovo в секретной работе, а именно – в посольствах и консульствах Соединенных Штатов по всему миру. По словам Вульфа, это может дать китайской разведке доступ к секретной информации, поскольку заводы Lenovo расположены в Китае и правительство этой страны владеет 28% компании. Ни одно из правительственных учреждений, по мнению Вульфа, не должно покупать компьютеры, произведенные компаниями, в той или иной мере контролируемые иностранными правительствами. С нетерпением ждем объявления нового правительственного поставщика ноутбуков, поскольку на данный момент производства всех фирм, делающих ноутбуки, находятся в Китае – следовательно, в какой-то мере контролируются Китайской Народной Республикой.

Источник:

www.washingtonpost.com

Вышли процессоры Turion 64 X2 Mobile

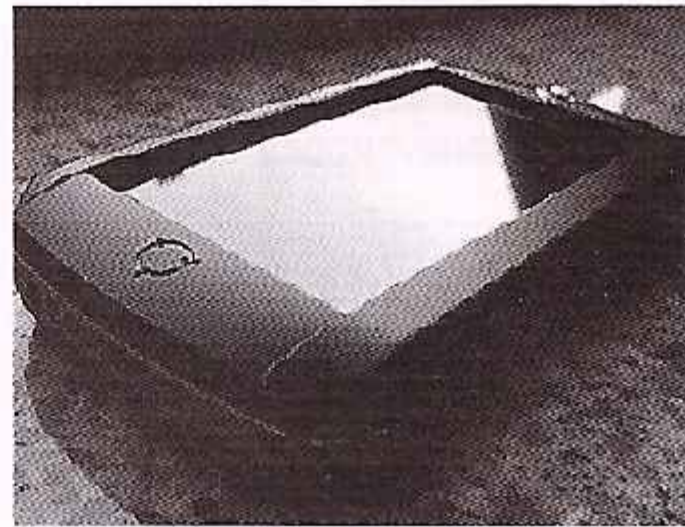
Корпорация AMD представила долгожданные двухъядерные мобильные процессоры Turion 64 X2 Mobile. Это первые камни с архитектурой x86-64, разработанные специально для мобильного использования, причем ориентированы они в первую очередь на применение в тонких и легких ноутбуках. Управление ядрами строится на базе технологии PowerNow!, позволяющей динамически изменять частоты обоих ядер для экономии энергопотребления. Также в процессорах применяются технологии виртуализации и Digital Media Xpress – последняя ускоряет обработку мультимедийных данных. Стоимость чипов варьируется от \$184 до \$354 при покупке партии от тысячи штук.

Источник: www.amd.com

PDA+PMP

Компания Tinnos, очевидно, в скором времени все-таки завершит работу над устройством Tinnos Blufin, прототип которого был продемонстрирован несколько месяцев назад. Девайс совмещает в себе медиаплеер и PDA; он оснащен 4,3-дюймовым TFT-дисплеем с соотношением сторон 16:9, жестким диском емкостью 30 Гбайт и двухмегапиксельной цифровой камерой. Blufin имеет

порт USB 2.0 и аудиовыход. Работает устройство под управлением Windows CE 5.0. При этом оно поддерживает форматы WMV9, DivX, WMA и MP3. Кроме того, по слухам, распространяющимся на нескольких японских



сайтах, через интерфейс SDIO функциональность девайса можно будет расширить, добавив GPS- или Wi-Fi-модуль.

Источник: www.dailytech.com

ATI поддерживает DisplayPort

Представитель компании ATI в интервью журналистам объявил, что канадцы работают над графическим процессором, который будет поддерживать интерфейс DisplayPort. Напомним: это один из основных стандартов видеointерфейса, теоретически идущий на смену DVI. Утверждается,

что производство GPU, способного работать с интерфейсом DisplayPort, начнется уже в начале 2007 года. На данный момент о поддержке этого интерфейса заявили такие компании, как Dell, HP, Lenovo, Philips, Samsung и nVIDIA. Технически интерфейс DisplayPort во многом похож на HDMI, однако способен передавать изображение более высокого разрешения, чем современные интерфейсы.

Источник: www.dailytech.com

Миниатюрная камера от Micron

Компания Micron объявила о создании нового миниатюрного цифрового сенсора, позволяющего мобильным устройствам делать снимки и записывать видео высокого разрешения. По словам представителей компании, девайс способен снимать фотографии с разрешением восемь мегапикселей (до десяти кадров в секунду), и записывать видео с разрешением два мегапикселя при скорости 30 кадров в секунду. Кроме того, устройство позволяет использовать систему стабилизации изображения для уменьшения эффекта размытости. Фирма надеется начать использовать этот

аренда торговых помещений:
796-3325, 796-6887

НОВОЕ ЗДАНИЕ С ПАРКОВКОЙ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР «САВЕЛОВСКИЙ»

- компьютеры и комплектующие
- аудио и видео
- бытовая техника
- фотоаппаратура
- мобильные телефоны
- товары для спорта и отдыха

Широкий выбор
Доступные цены
Возможность досуга для всей семьи

**Мы ждем Вас 7 дней в неделю!
с 10⁰⁰ до 20⁰⁰ по адресу:**

**ул. Суцеский Вал, д. 5, стр. 20
5 минут от м. "Савеловская"**

сенсор в миниатюрных видеокамерах и мобильных телефонах к концу 2008 года.

Источник: www.micron.com

Ноутбук с приводом Blu-Ray

Компания Sony планирует в скором времени выпустить ноутбуки серии VAIO AR, оборудованные встроенным приводом дисков Blu-Ray. Машина VAIO AR190 построена на базе процессора Intel Core Duo T2500 с частотой 2 ГГц, имеет 17-дюймовый широкоэкранный дисплей с разрешением 1920 x 1200 пикселей, графический процессор nVidia GeForce Go 7600 на 256 Мбайт видеопамати, встроенный TV-тюнер и два 100-гигабайтных жестких диска. Лэптоп имеет выходы HDMI (High-Definition Multimedia Interface), S-Video и VGA. Также в комплекте с компьютером поставляется переходник для подключения дисплея с интерфейсом DVI-D через HDMI. Из сетевых устройств имеются Intel Pro / Wireless 3915ABG, адаптер Bluetooth, контроллер Ethernet и модем. Стоимость VAIO AR190 составит порядка \$3600.

Источник:

www.notebookreview.com

Резак BDR-101A появился на рынке

Компания Pioneer наконец-то начала розничные продажи резака для дисков Blu-ray – BDR-101A. Однако несколько смущает цена, по которой это устройство продается в интернет-магазинах, ибо она равна \$999. Не совсем понятно, каким образом Blu-ray собирается конкурировать с форматом HD-DVD, если резаки этого формата будут стоить в два раза меньше. Впрочем, по мнению аналитиков, цена на новый привод будет снижена после того, как NEC и Toshiba выпустят недавно анонсированные приводы HD-DVD.



Привод BDR-101A имеет интерфейс E-IDE, объем его буфера равен восьми мегабайтам. Он способен работать с болванками

BD-R и BD-RE на скорости 2x, с DVD±R на скорости 8x, а с двуслойными DVD-дисками – на скорости 2,4x.

Источник: www.dailytech.com

Представлен процессор для PS3

Корпорация IBM на проходившем в Японии мероприятии Grid World 2006 продемонстрировала новый процессор Cell, разработанный совместными усилиями IBM, Sony и Toshiba. Cell содержит 64-битное ядро Power PC и восемь дополнительных ядер для обработки мультимедийных данных. Во время демонстрации скорость 3D-рендеринга этого камня сравнивали с двухядерным G5 с частотой 2 ГГц. По результатам тестов вышло, что процессор Cell в 35 раз быстрее, чем G5 производства Apple. Судя по всему, первым устройством, работающим на базе этого процессора, будет Sony PlayStation 3.

Источник: www.cdrinfo.com

AGP-карта с GDDR3 1,4 нс

Фирма GeCube анонсировала новую видеокарту Radeon X1600XT с интерфейсом AGP 8x, в кото-

рой используется графическая память GDDR3. Эта высокопроизводительная графическая карта построена на базе GPU RV530. Основной ее достопримечательностью является наличие 512 Мбайт высокоскоростной 1,4-наносекундной видеопамяти. Точная дата появления этой видеокарты на рынке пока неизвестна, однако предположительно ее цена будет составлять порядка \$300.

Источник: www.cdrinfo.com

Стандарт памяти EPP

Компания NVIDIA представила новый стандарт памяти EPP (Enhanced Performance Profiles) и совместно с фирмой Corsair анонсировала первые модули памяти, соответствующие этому стандарту.

Память EPP является частью платформы NVIDIA Tritium; благодаря использованию оптимизированных таймингов в SPD она позволяет значительно повышать тактовую частоту. Corsair планирует начать продажи двухгигабайтных наборов модулей TWINX 2048-8500C5 с задержками 5-5-5, работающих под напряжением 2,2 В, и TWINX 2048-6400C4 с задержками 4-4-4, функционирующих под напряжением 2,1 В. Разумеется, эта память будет работать с завышенными показателями только при наличии на материнской плате чипсета nForce 590 и сертифицированного BIOS.

Источник: www.dailytech.com

Dell обрадовала AMD и подкосила Intel

Последние новости от фирмы Dell должны, пожалуй, повергнуть руководство корпорации Intel в настоящий траур. Впервые за двадцать с лишним лет представители Dell заявили, что не будут больше работать с Intel, как с эксклюзивным поставщиком микропроцессоров. Вместо этого компания намерена "разложить яйца по разным корзинам" и начать выпуск компьютеров, оснащенных чипами AMD. Это сообщение вызвало настоящий переполох на биржах. Вполне естественным выглядит рост курса акций Dell – еще бы, такая диверсификация! С чипами AMD компания сможет внедрить свои продукты в недоступные ей ранее ценовые ниши; к тому же реформа сделает фирму менее чувствительной к колебаниям спроса на изделия Intel. А вот курс ценных бумаг самой Intel утвердился на отметке \$18,18, упав таким образом на 2,5% – до самого низкого за последние три года уровня.

В стане сторонников AMD, разумеется, празднуют крупную победу. Мало того, что цены на акции второго в мире производителя процессоров резко пошли в гору (+8%; \$34,95), так еще и сдался один из последних оплотов гегемонии главного конкурента. Ведь прочие крупные сборщики ПК и серверов начали использовать камни AMD намного раньше, когда стало очевидно, что решения на их основе являются сейчас более экономичными. Больше производительности за меньшие деньги – кто же от такого откажется?

Пока Dell готова начать на базе решений AMD выпуск серверов масштаба предприятия. Таким образом, в



персональных компьютерах и ноутбуках этого производителя монополия Intel сохранится. По словам Джо Оша (Joe Osha) аналитика из компании Merrill Lynch, до конца текущего года AMD будет контролировать 26% серверного рынка (в начале года этот показатель равнялся 16%). Кроме того, в Merrill Lynch считают, что положительный тренд сохранится и в следующем году, что позволит AMD увеличить свое присутствие до 30%.

Впрочем, инвесторы не склонны драматизировать ситуацию. Так, Джим Хьюджет (Jim Huguet), президент компании Great Companies, управляющей активами на сумму более \$1 млрд, полагает: решение Dell не стало для Intel "разрушительным ударом". Чипмейкер по-прежнему обладает огромным бизнесом и широкой клиентской базой.

Sony и Microsoft рекламируют Nintendo Wii

Игровая консоль Nintendo Wii получила одобрение обоих своих основных конкурентов. Сначала вице-президент компании Microsoft Питер Мур (Peter Moore) сказал в интервью, что геймер вместо дорогостоящей консоли PlayStation 3 будет покупать себе и Xbox 360, и Nintendo Wii, тратя те же деньги, поскольку цена Wii вполне адекватна. Теперь же исполнительный директор Sony Computer Entertainment Фил Харрисон (Phil Harrison) вдруг заявил, что Мур почти угадал: Nintendo Wii действительно будет второй консолью, которую купит себе геймер – только не вместо, а после PlayStation 3. Разумность этого заявления ставится под большое сомнение, однако сам факт рекламы устройства его главными конкурентами весьма любопытен.

Источник: www.thewiire.com

Форум DCC CIS – верный шаг к расширению канала розничной торговли

ПРОВЕРЕННАЯ ЭФФЕКТИВНОСТЬ:

встреч «один-на-один»



участия крупнейших ритейлеров



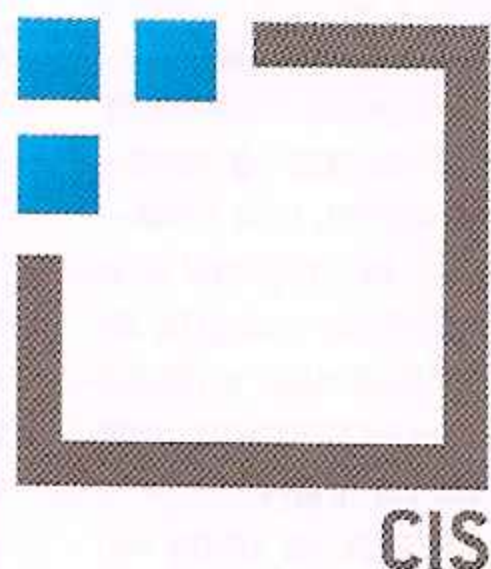
делового общения с коллегами



анализа рынка экспертами



формата «все включено»



DIGITAL CONSUMER CHANNEL

CIS

14-17 июня 2006

Le Meridien Кантри Клуб, Москва, Нахабино

Третий год подряд, основываясь на успехе 2-х прошлых форумов, DCC снова собирает вместе руководителей высшего уровня ведущих компаний розничного рынка, представляющих в общей сложности свыше 5000 магазинов по продаже компьютерной, цифровой и мобильной техники, телекоммуникации, фото-товаров, бытовой электроники, универмагов и гипермаркетов широкого профиля, а также независимых магазинов из более 50 городов России, Украины, Беларуси и Казахстана.

Участники форума DCC смогут воспользоваться уникальным форматом, разработанным компанией DISTREE Events, который позволяет эффективно проводить встречи, общаться с коллегами и развивать свой бизнес посредством заранее спланированных встреч «один-на-один», презентаций, эксклюзивных аналитических отчетов, семинаров и дискуссий.

В отличие от традиционных выставок, участие в DCC строго регламентировано. Приглашаются только руководители высшего звена, непосредственно принимающие важные стратегические решения по закупкам: CEO, управляющие и директора по закупкам, руководители направлений.

Дополнительную информацию можно получить на сайте: www.dcc-cis.com

Media
Partners

computerworld

CRN

Электроника

HARD'n'SOFT

itnews

КОМПЬЮТЕР
ПРЕСС

Мир ПК

PCWEEK

PC
MAGAZINE

THE
DISTRIBUTION
CHANNEL

Research
Partner

GfK



НЕ УПУСТИТЕ ШАНС!

Используйте реальную
возможность увеличить
объем продаж вашей
розничной сети, приняв
участие в форуме DCC.

Контакты:

16-18 rue de la Cour des Noues
75020 Paris France
T +33 (0)1 40 33 33 60
F +33 (0)1 40 33 33 55

Фредерик Симард
(Frédéric Simard)

Тел: +33 1 40 33 33 53
Моб: +33 6 09 47 85 14
Моб: +7 916 296 30 98
fsimard@distree.com

Фарук Хемраж
(Farouk Hemraj)

Тел: +33 1 40 33 33 52
Моб: +33 6 07 68 62 67
Моб: +7 916 493 85 97
fhemraj@distree.com

Алекс Розенфельд
(Alex Rosenfeld)

Тел: (916) 496-6288
Моб: (911) 198-2955
arosenfeld@distree.com

Итальянский жеребец

Корпус Spire Pininfarina

Всемирно известное ателье Pininfarina занимается дизайном автомобилей. Ferrari и Lamborghini, Maserati и Alfa Romeo... — марки машин можно перечислять еще долго. Но итальянские дизайнеры проектируют не только красивые суперкары, но и обычные повседневные предметы. Например, кухни и встраиваемую в них бытовую технику, часы, кожаные изделия (например, мороженое. — Прим. ред.), телефоны. И компьютерные корпуса.

Стоит отметить, что из фирм, занимающихся автомобильным дизайном, Pininfarina не первой стала разрабатывать дизайн компьютерных комплектующих. ТВ-тюнеры от Porsche мне встречались (смотрите статью в UPgrade #15 (208) от 2005 года). Да и ноутбуки Acer Ferrari, ASUS Lamborghini и Hummer пользуются спросом.

Вернемся к нашему сегодняшнему подопытному. Аналогия с автомобилем налицо, и кажется, что корпус весит... Ну, не полтонны, но очень много. Наш курьер, который вез его, был сильно озадачен тяжестью девайса, да и я, признаюсь, перетаскивая Spire Pininfarina по редакции из одного помещения в другое, ощутил его массу брутто и нетто: без коробки



"кузов" весит 13,5 кг.

Кейс поставляется без блока питания. Ну-ка, представьте, сколько это добро будет весить с хорошим блоком питания? А еще надо водяную систему охлаждения с серьезными медными ватерблоками и полноценным мощным радиатором, ну и в довесок... Что? Вы еще хотите что-то в довесок? У вас стол сломается, если корпус будет стоять на нем. Или линолеум продавится, или паркет прогнется.

Боковые стенки корпуса откидываются с обеих сторон. Аналогия с автомобильными дверями гильотинного типа налицо. Знаете, как у Ferrari двери открываются обычно? Ну, думаю, хотя бы на картинках видели. Говорят, рос-

сийские умельцы переделывают двери на "восьмерках" и "девятках", чтобы они открывались так же. Сам такого не встречал, но это возможно и с точки зрения инженерной мысли несложно.

Толщина дверей... простите, стенок корпуса от Spire, по моим оценкам, составляет примерно 1,5–2,0 мм. Очень неплохо. Железо плотное, все углы обработаны на совесть. При сборке машины в таком корпусе практи-

чески не обо что зацепиться, нечем пораниться. К слову, инженерное решение, в соответствии с которым стенки откидываются с обеих сторон, спорное. Несмотря на то что подложка под материнскую плату снимается, при откидывании стенки с ее стороны нужно очень внимательно следить за шлейфами, которые идут к дисководам. Того и гляди порвутся или сломают разъем на плате.

Передняя дверца на ключ не закрывается, и это не совсем по-автомобильному. Будь я на месте дизайнеров Spire и Pininfarina, поставил бы на этот корпус "замок зажигания", чтобы компьютер заводился и глушился только с ключа. А так все стандартно, кнопки Power и Reset, два светодиода, сообщающих о питании и

Spire Pininfarina

Характеристики

Цена: \$150 • Форм-фактор: ATX / microATX • Материал: алюминий, сталь • Отсеки: 3 x 5,25", 6 x 3,5" • Разъемы: 2 x 3,5 мм jack, 2 x USB, IEEE 1394 • Цвет: темно-голубой • Вес: 13,5 кг

Подробности

www.spire-coolers.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией "Бюрократ" (www.buro.ru, 745-5511).

текущей загрузке жесткого диска. Три отсека под 5,25-дюймовые и два под 3,5-дюймовые устройства, внутрь можно установить еще четыре 3,5-дюймовых девайса.

О внешних достоинствах Spire Pininfarina. Удачно расположены кнопки на корпусе. Если комп стоит на полу, под столом, то вам не нужно тянуться к кнопкам включения питания и сброса, и диоды видны невооруженным глазом, и не надо залезать под стол, чтобы посмотреть, зависла машина или нет, и индикатор жесткого диска бодренько подмигивает вам, рапортуя: "Все о'кей, сэр! Машинное отделение работает, сэр!" А вот дверцу, которая закрывает внешние устройства, следовало закрепить чуть лучше. Но это уже придирки.

Внутренности итальянца китайского происхождения обдуваются двумя 80-миллиметровыми вентиляторами на боковой и правой задней панелях и одним 120-миллиметровым "карлсоном" на передней. Также на левой панели есть посадочное место еще под один 80-миллиметровый ветродуй. Однако если вы вознамерились поставить в свою машинку систему водяного охлаждения, то вам должно быть до фонаря стоп-сигнала, сколько там вентиляторов. UP

Jim Raynor

jim_raynor@mail.ru

Машины, транспортные и вычислительные

По моему мнению, такая интеграция автомобильной индустрии в компьютерную закономерна. Лично я, в бытность свою сотрудником одной из известной сети супермаркетов, торгующих бытовой техникой, частенько сравнивал машины, которые ездят на четырех (а иногда и больше) колесах, с машинами, которые трудятся на поприще информационных технологий. Да сами подумайте: систему охлаждения в некоторых современных компьютерах можно сравнить с системой охлаждения автомобилей недавнего прошлого. А фенечки? Прикуриватели, подстаканники и показатели температур и давлений есть и там, и там. Не го-

ворю уже о том, что на компьютер можно поставить руль, педали и коробку переключения передач. Вот вам и гоночный болид. Правда, далеко вы на нем не уедете, но я уверен, что и это дело времени.

Происходит и обратная интеграция. Бортовые компьютеры есть практически во всех выпускаемых сегодня машинах. Более того, совсем современные автокомпьютеры оснащаются полноценными операционными системами, и с помощью них вы можете не только посмотреть DVD или послушать музыку, но и выйти в Сеть, проверить почту или почитать новостные ленты, изучить сайты и форумы.

Новый хуманоид

Робот WowWee Robosapien V2

Вечно мне Енин всякие странности выдает. На сей раз вручил мне новую модель робота Robosapien и сказал, чтобы без статьи я не возвращался, так как очень, ну просто очень надо. Потому что робот – и вообще.

Робот мне достался явно кем-то оттестированный, в связи с чем обещанных в инструкции шариков и кегель, коими он умеет играть, в коробке не обнаружилось. Зато там были сам робот (см. фото) и пульт управления им, немало меня озадачивший количеством кнопок и переключателей.

Многие японские инженеры долгие годы бились над созданием двуногого прямоходящего робота, который бы маршировал и не падал. На выходе у них получился Asimo, стоивший свыше ста тысяч долларов и работавший от аккумуляторов около получаса. Создатели Robosapien V2 решили проблему прямохождения просто и элегантно. Робот имеет здоровенные ласты-ступни, в которых размещаются батарейки. Много тяжелых батареек. Как следствие, у Robosapien центр тяжести расположен чуть выше ступней, что делает его очень устойчивым. Но по лестницам спускаться и подниматься не умеет.

Новый робот существенно больше своего ближайшего предка. Если предыдущая модель была размером с кошку, то новый в холке... то есть, простите, ростом 58 см. У Robosapien сильные кисти, благодаря которым он может поднимать разные предметы (я был удивлен, придя в офис и обнаружив там робота, расхаживающего по комнатам с рюмкой в руке), и довольно развитые органы чувств. Плюс к тому он умеет разговаривать на английском хриплым голосом, и его можно запрограммировать разными способами. Например, двигать им, а потом он воспроизводит движения, предложенные хозяином.

Пульт управления роботом снабжен двумя джойстиком. Левый предназначен для контроля над движениями робота в целом,

а второй в сочетании с разными кнопками контролирует движения корпуса, головы и верхних конечностей. Исследование показало, что у робота отличная моторика, он способен совершать очень точные и естественные движения. После непродолжительных тренировок я научился поднимать силами Robosapien теннисный мячик с пола и кидать его в определенном направлении, правда, в девяти случаях из десяти промахивался мимо цели. А вот бутылку пива робот удерживать не в состоянии, поэтому посылать его к холодильнику бесполезно.

Оказалось, что Robosapien даже умеет ложиться и вставать! Если нажать сложную комбинацию кнопок (см. инструкцию), он как бы переламывается в пояснице, отклоняется назад и, медленно сгибаясь, достает головой до пола, после чего выпрямляет ноги. Вуаля! Вот у вас лежащий робот. Правда, во время тестирования вернуться в положение стоя ему не удалось: на середине цикла сели батарейки – "Батарэя, Азиз!" (из к/ф "Прав-

дивая ложь"), – поэтому бедолагу скрючил радикулит и он застыл в странной позе "уголочек", упиравшись в пол головой и ногами одновременно.

В робота встроена камера, которая позволяет ему реагировать на изменения во внешней среде. Например, если резко поднести к лицу Robosapien руку, то он откинется назад и скажет что-нибудь оскорбительное тому, кто его напугал. Он различает цвета и даже, помимо всего прочего, реагирует на резкие звуки, смешно поворачиваясь к источнику беспокойства.

В принципе, у робота есть и автономный режим работы: он принимается бродить по помещению, изучая окружающее пространство и порой что-то бормоча себе под нос. Но все же смысл игрушки в возможности непосредственного контроля над ней. Для этого создатели Robosapien сделали много, например, на его пульте управления имеется "це-

леуказатель" – довольно мощный фонарик, светящий зеленым. Если робот включен и его владелец направляет луч на точку в пределах видимости Robosapien, тот сразу оживляется, говорит, что цель замечена, и начинает шустро двигаться по направлению к ней.

В общем и целом робот получился хорошим. Взрослые, разумеется, долго с ним играть не станут (но смотря какие взрослые: формально у нас дети не работают, но почему-то пару дней Robosapien V2 был в центре внимания подавляющего большинства сотрудников редакции), а вот ребятишкам до 14 лет будет от него откровенное счастье.

Учитывая неожиданно гуманную для такого развесистого девайса цену (он стоит немногим больше \$300), нельзя не признать его очень удачным. Если вы думаете, как бы порадовать ребенка, смело покупайте. Дите порадует, главное – батарейками не забудьте запастись.

И еще одно. Как оказалось, создатели робота не остановились на достигнутом и помимо Robosapien выпускают электронного динозавра Roboraptor и не менее электронного собачника Robopet. К сожалению, к нам в редакцию их не привозили, поэтому о них ничего сказать не могу, однако знаю, что Robosapien способен взаимодействовать с этими игрушками и даже, как пишут на отдельных форумах, управлять ими. Мысль прекрасная (хотя и не оригинальная, поклон Азимову), ибо робот, который умеет управлять другими роботами, – это интереснее, чем просто робот. UP

Remo
r@veneto.ru



WowWee Robosapien V2

Характеристики

Цена: \$330 • Программируемые функции: 100 шт. • Демонстрационные режимы: 2 шт. • Программируемые режимы: 6 шт. • Питание: 6 x D, 7 x AAA • Габариты: 58 см в высоту

Подробности

www.wowwee.com

Благодарность

Устройство предоставлено интернет-магазином Topman.ru (www.topman.ru, 777-2366).

Предмет силы

Ноутбук Sony VAIO FS-415MR



Дешевый понт – это плохо, спору нет. Качественный понт – дело другое. Я, например, имея при себе или на себе предметы повышенной понтовости, чувствую прилив сил и пребываю в хорошем расположении духа. Наверное, такие же ощущения должен испытывать дикарь, увешанный амулетами. Конечно, между нами есть разница, мои амулеты заряжены не силой языческого божества, а флюидами хай-тека (науки, прагматизма, современного образа мысли, обозванного другими словами), но подозреваю, что это несущественно. Действие священных побрякушек и в том и в другом случае примерно одинаковое.

Все люди чувствуют исходящую от предметов силу. Едва ли не каждый способен отличить китайскую поделку, склепанную по принципу "Чем проще, тем дешевле", от предмета силы, изготовленного по принципу "Чем больше плотность идей на вложенный доллар, тем лучше". Как мне кажется, люди интуитивно понимают, сколько труда и опыта вложено в вещь.

Вот вам в качестве примера предмет силы... Э-э-э... технической мысли. Акустическая система JBL, в которой внутренняя алюминиевая пластина (очень простая!) является основанием для крепления драйверов, усиливает жесткость корпуса и к тому же служит радиатором. Мало того, все элементы конструкции вместе имеют общие свойства. Та же панель из алюминия, как и остальные детали, легкая, поэтому саму АС нетрудно переносить с места на место – все ж таки концертная вещь. Между тем – 200 Вт.

Вернемся к понтам. На сильное дизайнерское решение тоже должно приходиться максимальное количество мыслей. Знаете, как расшифровывается VAIO? Video Audio Integrated Operation. Ничего военного, конечно. Прикольненько то, что смысл несет не только сама аббревиатура, но и ее начертание. Гляньте на лого, не поленитесь найти его в Сети. V, плавно перетекающая в A, образует синусоиду, которая символизирует аналоговый сигнал. Догадаетесь, что обозначают I и O? Бинарный код. То есть графически

логотип представляет собой символ прогресса, движения от аналога к цифре. Вот такое двойное дно в лого из четырех букв. Не знаю, как вам, а мне такие мелкие заморочки очень нравятся.

Что мы имеем помимо понтов? Конечно, эргономику. Было бы странно, если бы инженеры Sony не позаботились о ней и не сделали грамотный – а он, считаю, именно таков – дизайн. VAIO

FS-415MR – вещь удобная... для человека, который пользуется тачпадом и не привык подключать к ноутбуку мышь. Да, есть такой момент: порты USB (все три), FireWire, слот PC Card и разъем VGA вынесены на правый бок ноута, и образующееся там хитросплетение проводов не позволяет владельцу девайса комфортно помахивать хвостиком.

На левом боку – только лоток привода, разъем телефонной линии и сетевой коннектор. Очень удобное решение. По крайней мере, для меня. Где только ни присаживался поработать, сеть почему-то всегда оказывалась слева. Мистика?

На заднем торце лэптопа дырок контактов нет, а аудиоконнекторы (наушники, микрофон) вынесены на передний край. Упитанным мужчинам в самом расцвете сил не о чем беспокоиться: гнезда расположены справа, а ноут широкоформатный, и пузо хозяина, усевшегося за машину после плотного обеда, не потревожат торчащие из разъемов джеки. Чуть левее находятся выключатель адаптера Wi-Fi и несколько симпатичных индикаторов, слившихся в одну полосу.

Клавиатура очень странная. Мало того что полноразмерная, так еще и кнопки у нее больше, чем у стандартной офисной борды. На глаз разница незаметна, но стоит начать печатать – и она становится очевидной. Непривычно, однако удобно.

Давайте посмотрим, что у нас за пироги, точнее, с какой они начинкой. Процессор Pentium M 740 1,73 ГГц (кэш L2 – 2 Мбайт) во-дружен на плату о чипсете i915. Системная шина – 533 МГц, оперативная память – 512 Мбайт, DDR. Видео чип – GeForce 6400 со 128 Мбайт собственной памяти (частоты – 400 / 700 МГц, если верить PCMark'05). Хард – 80 Гбайт, 4200 об./мин. Также на борту имеются привод DVD-RW и кардридер Memory Stick.

Чтобы понять, что видеоподсистема машины не порадует геймеров, можно было и не запу-

Sony VAIO FS-415MR

Характеристики

Цена: \$1700 • Дисплей: 15,4", WXGA, 1280 x 800 • Процессор: Pentium M 740 1,7 ГГц • Чипсет: i915PM • Память: 512 Мбайт, DDR2-533 • Видео: GeForce Go 6400, 128 Мбайт • Габариты: 364,0 x 264,5 x 3,5 мм • Вес: 2,9 кг

Подробности

www.vaio.ru

Благодарность

Устройство предоставлено московским представительством компании Sony (www.sony.ru)

скать 3DMark. Но я все же сделал это и убедился: хороших результатов карта достигла только в первом тесте пакета 2003 года, в воздушной баталии – 117 fps. В остальных случаях было не более 20 кадров в секунду. По итогам тестирования щедрый бенчмарк отвалил мобильной GF 6400 2957 трехмерных марок. В прошлогоднем пакете все еще медленнее и печальнее: в трех тестах пакета, в порядке их следования, – 4,4, 3,2 и 4,2 fps.

Впрочем, при остром желании запустить вожаемые игры с минимальными настройками все-таки возможно. Особенно неновые. Третья "квака" бежит так, что только пыль столбом. Quake 4, если не жадничать с качеством картинки, тоже худо-бедно ворочается, а если поставить Q4Max, обойдется без тормозов. Насчет новья: с одной стороны, даже пошаговые пятые Heroes of Might and Magic V, по-хорошему, требуют чего-то более серьезного, чем полноценная десктопная 6600, с другой стороны, есть умельцы, которые ухитряются играть в ресурсоемкий Oblivion на Radeon 9200... В общем, сделаю такой вывод: лэптоп, бесспорно, не игровой, но если вам приспичит запустить на этой машине игрушку, которую вы давно и с нетерпением ждали, то, скорее всего, сделать это сумеете. Просто придется смириться со слайд-шоу, и, возможно, потребуются какое-то время ползать по форумам, а потом вручную под-

редактировать файл конфигурации игры.

Ноутбуки Sony всегда славились отличными дисплеями, так что я, когда впервые откинул крышку ноута, был несколько разочарован. Матрица новомодная, гляцевая. Хотел было ее обругать, но верстальщик, посмотрев на ноуте всякие картинки, сказал, что я ничего в этой жизни не понимаю и матрица обалденная, с великолепной цветопередачей и супермегаконтрастностью. А я склонен прислушиваться к его мнению – опыт у Дедушки большой.

Недостатком экрана можно было бы считать небольшие углы обзора, если бы не одно соображение. Лэптоп все-таки предмет личного пользования, для просмотра кино в большой компании не предназначенный. Ну а на рабочем месте, как ни наклоняйся и как ни верти головой, цвета почти не искажаются.

Посмотрим, как машина справляется со своими основными задачами. Воспользуемся пакетами PCMark'04 и PCMark'05. В целом для портативного компьютера лэптоп шустр, а в отдельных случаях он смотрится не хуже достаточно сильного десктопа. В тестах, требовавших прежде всего высокой производительности камня, и при решении задач, в которых было критически важно быстрое действие связки "процессор – память", VAIO оказался даже лучше, чем десктоп на базе

Pentium 4 2,66 ГГц Northwood с 512 Мбайт оперативки (а мне кажется, что для решения мелких повседневных задач, включая мультимедийные, для работы с офисной лабудой и путешествий по сетевым просторам такой машины более чем достаточно). Так, например, обсчет веб-страниц, декомпрессию изображений и кодирование, декодирование и конвертацию мультимедийных файлов ноутбук Sony выполняет даже немного быстрее, чем вышеупомянутая стационарная машина, а значит, позволяет своему владельцу серфить по Сети под музыку ничуть не хуже, чем за полноценным компом.

Для полного счастья не хватает высоких результатов в тесте на работу с офисными приложениями. В принципе, в офисных бенчмарках показатели хорошие, но сам тест Text Editing реализован в PCMark очень странно: программа проверяет, сколько раз в течение 20 секунд машина совершает операцию поиска и замены в документе объемом 85 кбайт, используя WordPad. Также есть тест на проверку грамматики, в котором VAIO показал отличные результаты, обойдя десктоп по быстродействию чуть ли не на 40%. Однако мне кажется, что таких функций недостаточно.

Теперь о том, что плохо. Плохо все, что связано с дисковой подсистемой, начиная с загрузки Windows XP и тяжелых приложений и заканчивая поиском виру-

сов и другими процедурами, при выполнении которых часто производится обращение к жесткому диску. Думаю, никого это не удивило: как я писал выше, портативная машинка снабжена хардом со скоростью вращения 4200 об./мин., в то время как в десктопе стоит HDD, раскручивающий блины до 7200 об./мин. Но недостаток не смертельный, при желании можно заменить хард более оборотистым и получить изрядный прирост производительности, однако такое решение влетит вам в копейку. К слову, ноутбуки с предустановленными шустрыми хардами стоят на \$150–200 больше, чем модели с тихоходными накопителями.

Напоследок – такие пользовательские характеристики, как шум и время работы от аккумулятора. Звукового сопровождения ноутбучной системы охлаждения почти не слышно, по крайней мере в нормальных условиях. Даже в ночной тишине вентилятор не давит на уши. Заставить кулер выть я смог, лишь положив ноутбук на одеяло и запустив какое-то кино. С аккумулятором все не так радостно, машина продержалась на автономном питании только полтора часа. Нагрузка была самая обычная – веб-серфинг и работа в офисных приложениях под негромкую музыку. Слабовато, даже с учетом того, что аккумуляторная батарея нетренированная. UP

Александр Енин
iney@veneto.ru

Блескучки: геймерские коврики Nova

Уже после того, как нам на тестирование привезли коврики Nova, Сергей Бучин принес с какой-то выставки еще несколько ковров той же компании. Разноцветных. Но кое-что их объединяло: рабочая поверхность была сделана из одного и того же материала. И потому можно считать, что все сказанное мной о свойствах ковров, запечатленных на фотографиях, справедливо для многих мышеполовичков этой марки, а не только для Killer.

Серебристая поверхность ковров на самом деле многослойная. Сверху находится нетолстая прозрачная пленка с мелким рифлением. Она чем-то похожа на полиэтиленовую обложку тонкой тетради, которую, гм, плотно прижали к мелкой шкурке. Под пленкой находится основной слой – однотонный, но усеянный очень мелкими блестками, размещенными на поверхности с неодинаковой плотностью. К слову, когда Бучин принес стопку ковров, Янкина со счастливым визгом зарылась в них, а через минуту вынырнула с самым блескучим и утащила добычу в свой угол.

Оказавшиеся на тестировании ковры были мгновенно приватизированы сотрудниками редакции, имеющими обыкновение вечерами играть в Quake 3, и

возложены возле двух из четырех компьютеров, за которыми происходят сражения. И понеслась. Поскольку нас очень долго никто не просил вернуть коврики, в общей сложности мы накатали по ним километры мышинного пробега и стерли до основания около пяти разных грызунов. (Шутка. Они живы, практически здоровы и передают своим производителям привет.)

В итоге разница между коврами, которые валяются у нас в редакции (однотонные пластиковые – 2 шт., пластиковый с картинкой – 1 шт., кожаный – 1 шт., матерчатый игровой DMG – 1 шт.), и Nova была заметна даже в офисных приложениях. И это при использовании самых обычных мышек, по пять долларов штука!

Возможно, это не лучшие в мире полигоны для выпаса боевых мышей. Однако, с учетом очень скромной цены, эти ковры можно посоветовать решительно всем. А в силу повышенной блескучести Nova особенно рекомендуется дамам. UP

Александр Енин
iney@veneto.ru



Nova Winner / Killer

Характеристики

Цена: \$13 / \$20 • Материал: пластик / пластик • Габариты: 230 x 260 x 3 мм / 300 x 400 x 3 мм

Подробности

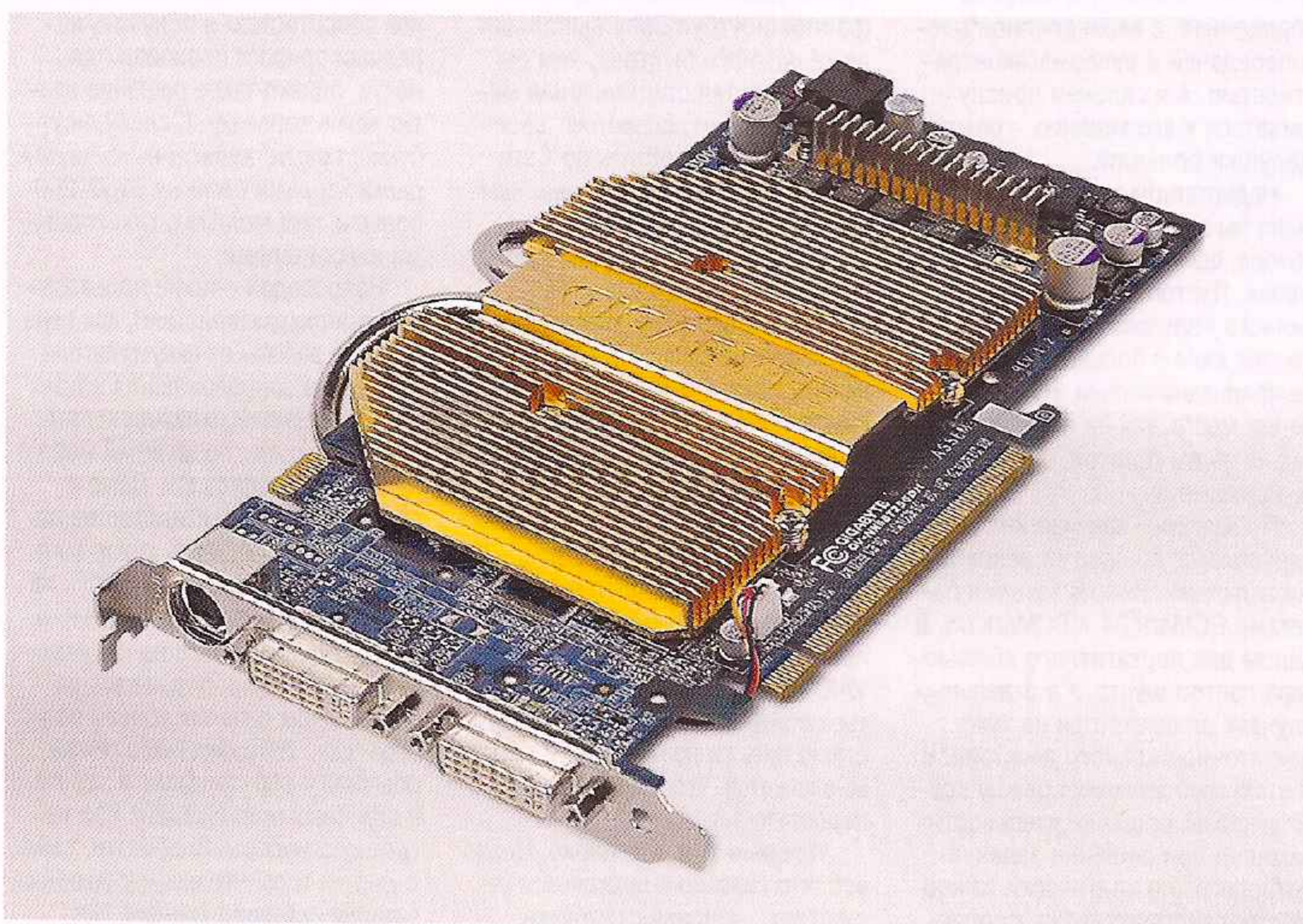
нет данных

Благодарность

Устройство предоставлено компанией Ergodata (www.ergodata.ru, 787-5900).

Пятеро из одного стана

Обзор пяти middle-end-видеокарт NVIDIA



Gigabyte GV-N68T256DH



MSI NX6800ULTRA

Я довольно часто хожу в магазин за разнообразными компьютерными железяками, обычно не для себя, а для знакомых: кому подарить что-нибудь надо, кому на замену взять и так далее. Само по себе посещение торговых точек с какой-то определенной целью – занятие малоприятное (очереди, ожидание выдачи заказа), волей-неволей ищешь, чем бы заняться. Вслушиваешься в беседы других покупателей с менеджерами, замечаешь любопытные моменты. И вот вам один из таких моментов: очень много тех, кто точно знает, какие брать материнку, процессор, хард и так далее, но не имеет ярко выраженных предпочтений в отношении видеокарт. Есть только пара-тройка понравившихся экземпляров (в основном по цене в прайс-листе), но желание приобрести эти адаптеры на корню срезают рекомендации менеджеров. Итог таких диалогов предсказуем: в 90% случаев покупатель уходит не с одной из тех видюх, которые ему приглянулись, а с той, которую хотел продать менеджер. Грустно.

Грусть грустью, а все же время от времени хочется сесть и посмотреть, как же сегодня обстоят дела с видеокарточками, как чувствуют себя новинки среди массы GeForce и Radeon, есть ли какие-то особенно удачные модели... Ну, с топовыми все более или менее ясно: флагманов никогда не бывает много, графические акселераторы в нише high-end можно пересчитать по пальцам одной руки. А вот в двух нижних секторах – middle-end и low-end – полнейшая путаница. Первая и главная проблема – нет четких определений. Где именно, скажем, заканчиваются середнячки и начинаются платы низшего уровня? Точнее, четкие определения есть, но у каждого обозревателя они свои, и в попытках вывести среднее арифметическое из множества мнений любые границы стираются. Появление категорий "верхний

middle-end" и "нижний high-end" кого хочешь загонит в тупик. Производители плат еще подливают масла в огонь, сплавляя на прилавки залежалый товар под новыми (для пользователя) индексами, и эти вчерашние продукты тоже надо расставить по рангу, понять, какой из вчерашних флагманов скрывается за всякими ZT, GS, GTO. И это еще не все! На каждого из обитателей графического зоопарка назначается отпускная цена, а уж тут никакой закономерности нет вообще. Сколько раз мне приходилось видеть на форумах такие сообщения: шухер, я урвал плату всего за две сотни америкорублей. И тут же вставляет фразу другой: нет, только вчера там был, не было такого. То есть если хочешь купить хорошую плату и оставить в кассе как можно меньше денег, то тебе нужно каждый день мониторить новостные ленты и форумы железяных сайтов в поиске лучших по соотношению "цена – качество" вариантов. Поскольку сайтов не один и не два (мелкие даже не считаем за отсутствием такой возможности), то десятую-пятнадцатую минутку утром за чашкой кофе отделаться не удастся, на изучение свежей информации по железу (только одной категории, заметьте!) уходят часы. Вот вы можете себе это позволить? Для большинства вопрос риторический. За редким исключением, ага. А ведь у каждого есть еще личные игровые предпочтения, всякие там "заделы на будущее" (оно, в свою очередь, очень и очень туманно).

Поэтому вместо того, чтобы пытаться объять необъятное, попробуем рассмотреть рынок в общих чертах, не вдаваясь в подробности. Конечно, при таком подходе вам вряд ли удастся попасть в число счастливиц, каким-то макаром отхвативших по складским ценам такую-то плату такой-то ревизии (говорят, гонятся отменно!), но почему бы не накопить достаточно знаний, чтобы не ударить в грязь лицом при покупке графического акселератора? Этим и займемся.

На повестке дня у нас категория... Наверное, для большинства это middle-end. Вот полный список участников: 6800GT, 6800ULTRA, 7600GT, 7800GT, 7900GT. Да, сегодня мы говорим только о продуктах NVIDIA, своеобразный вертикальный роад-мап. Подозреваю, что много

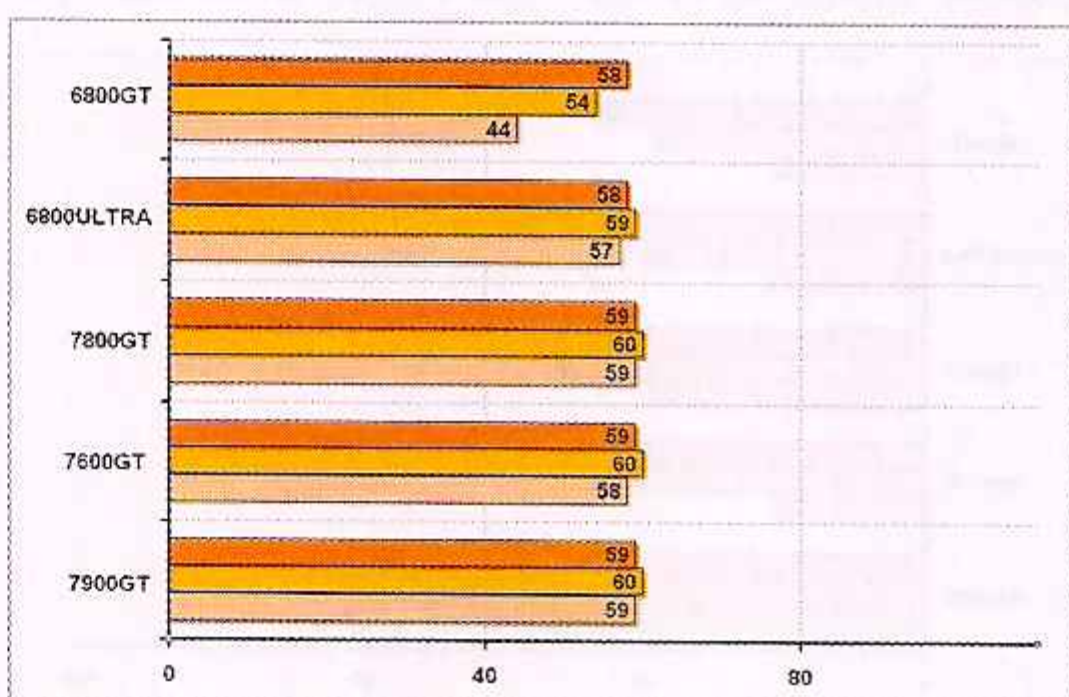
претензий будет по поводу последнего участника – 7900GT: как так, это ж без пяти минут high-end! Да, вы правы, но ведь мы еще ни разу не видели эту карту в деле, так пусть выступит вместе с "однополчанами", покажет, как надо воевать. Плюс сравним ее по соотношению "цена – производительность" с представителями предыдущей модели: кто знает, вдруг новая карточка окажется более удачным выбором? В общем, не будем загадывать, посмотрим лучше на участников поближе.

6800GT – старый знакомый. Чип NV45 с шестнадцатью пиксельными и шестью вершинными конвейерами, 256 Мбайт DDR3 в восьми чипах со временем доступа 2 нс, частоты – 350 / 500 (1000) МГц. Около года назад был лучшей покупкой для геймера (если с деньгами туго), ведь от полновесной 6800ULTRA отличался только частотой GPU

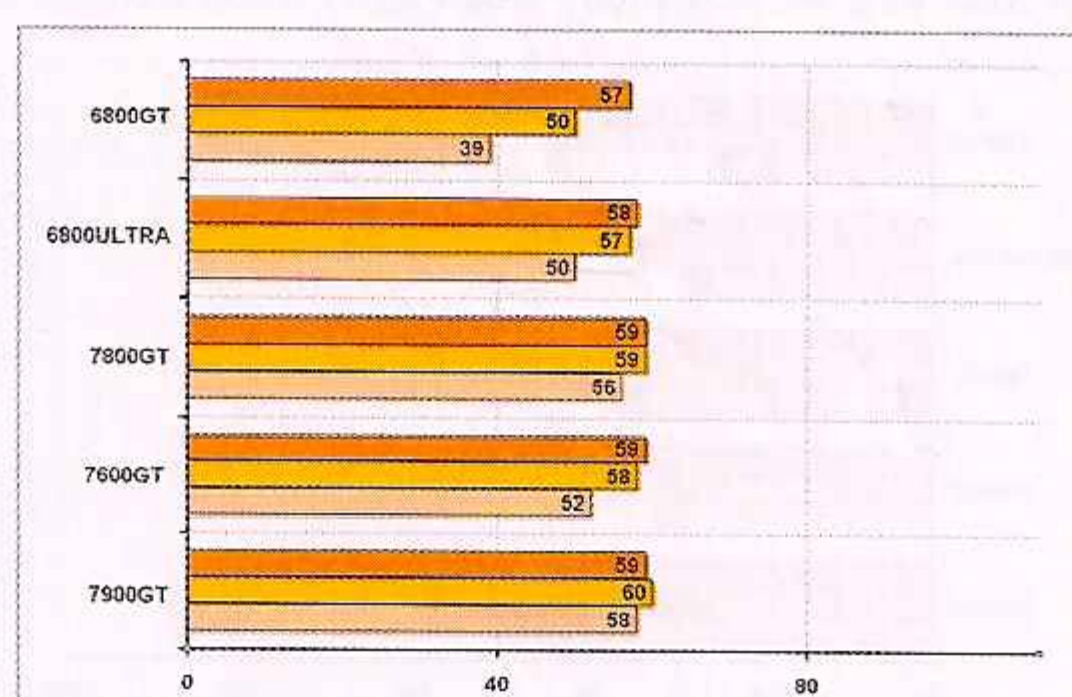
и памяти, никаких обрезанных конвейеров в ядре нет. Как следствие, разгоном можно было достичь результатов "ультры" и сэкономить немало денег. Поступивший к нам на тест экземпляр произведен по референсному дизайну компанией Giga-byte. С этой карточкой я сталкивался раньше, при обзоре материнки MSI K8N Diamond Plus, и платы (тогда их было две) произвели на меня не очень хорошее впечатление, главным образом из-за некачественно выполненной системы охлаждения. Серебристый радиатор из двух частей, с теплотрубками, сразу был демонтирован и отправлен обратно в коробку пылиться: у меня не было никакого желания иметь неприятности из-за него. (Забегая вперед, скажу, что эта карта преподнесла мне еще пару сюрпризов.)

6800ULTRA – самый мощный ускоритель из "шеститысячной"

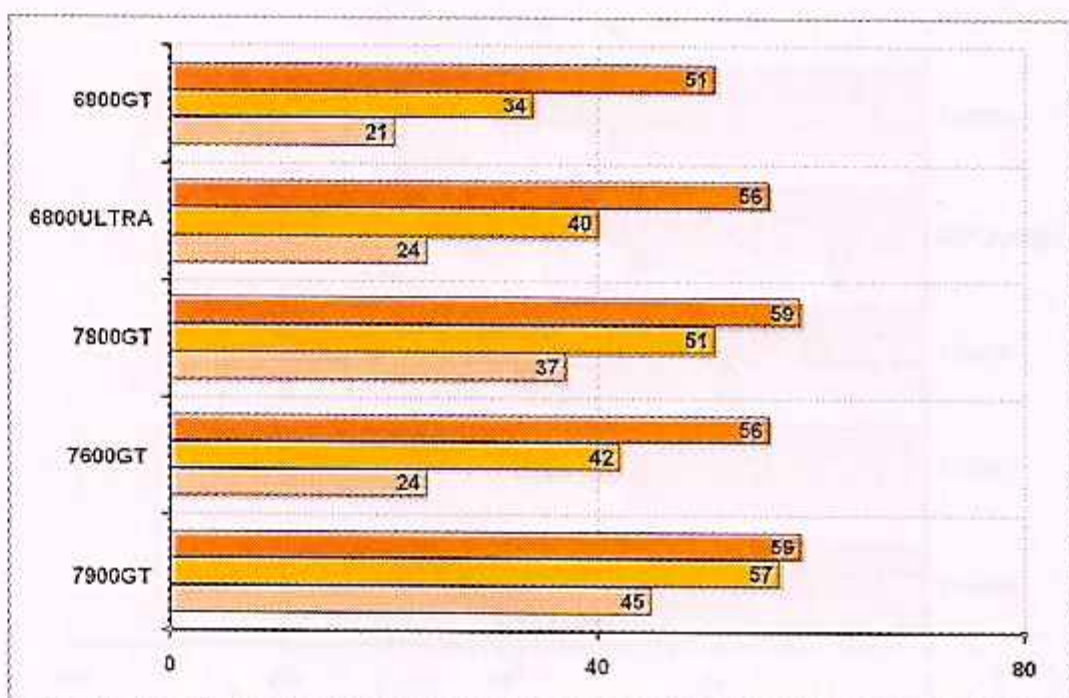
линейки. В свое время эта карта показывала очень неплохие результаты, посмотрим, на что она способна сегодня. Нутро совсем как у 6800GT, только частоты повыше – 425 / 550 (1100) МГц. Как видно, ULTRA-версия недалеко ушла от GT, особенно нелепым представляется прирост частоты на чипе (прибавка – 25 МГц, или около 6%). Участвовавшая в тестировании плата произведена компанией MSI (NX6800 ULTRA). Референсная система охлаждения, медный радиатор на чипе, алюминиевый радиатор на памяти, за продув отвечает турбина. Это один из лучших видеокулеров среди тех, что ставятся на карты NVIDIA: цельномедный радиатор с высокими ребрами и мощная турбина позволяют владельцу акселератора не бояться перегрева чипа (даже если корпус тесный и непроветриваемый) и побаловаться небольшим разгоном.



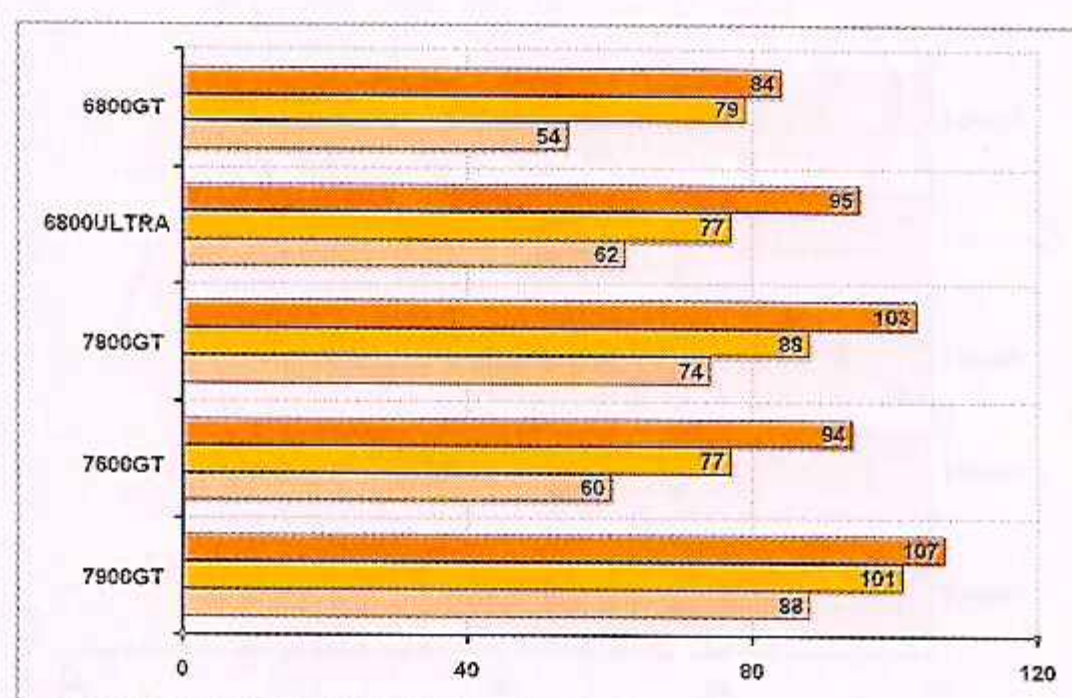
Half-Life 2, default, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



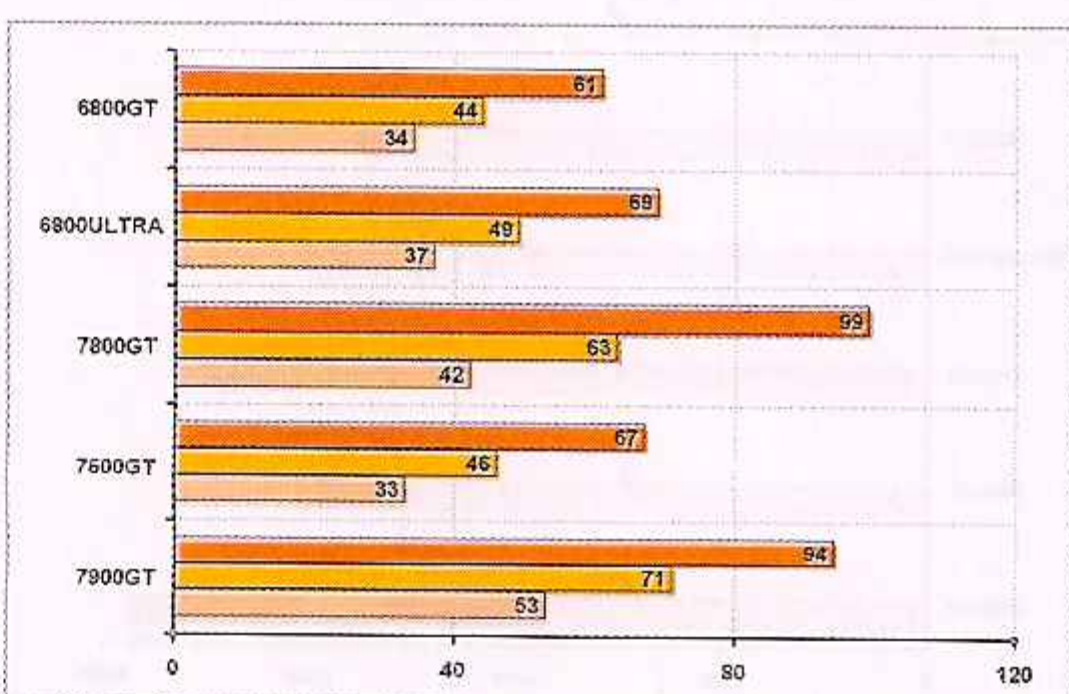
Half-Life 2, 4x, 8x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



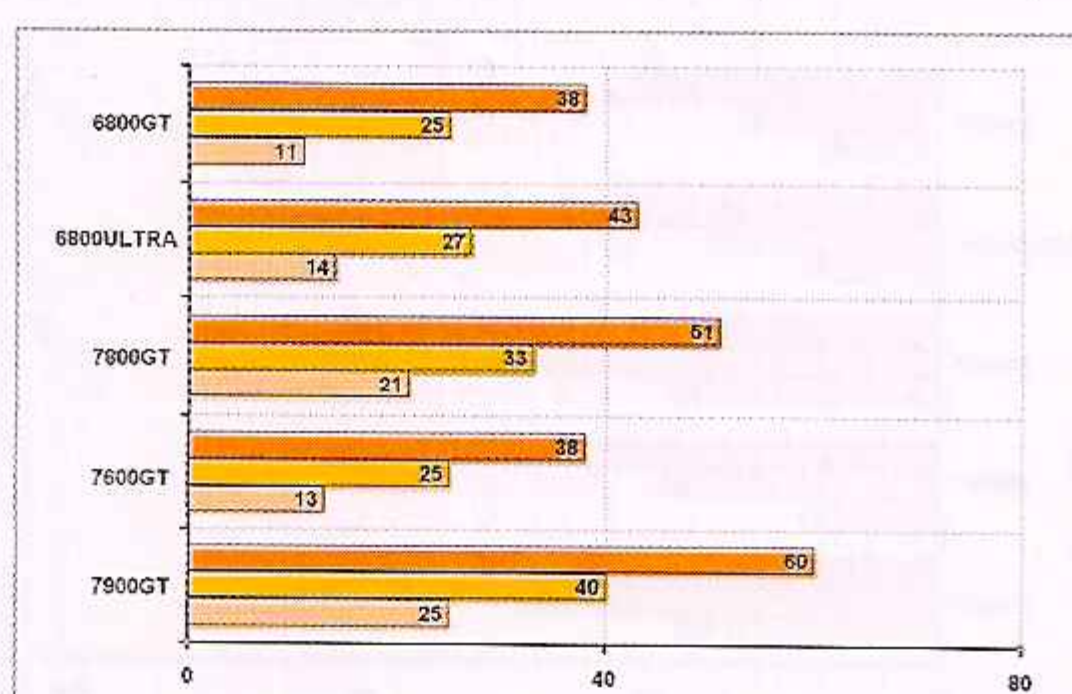
Half-Life 2, 8x, 16x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



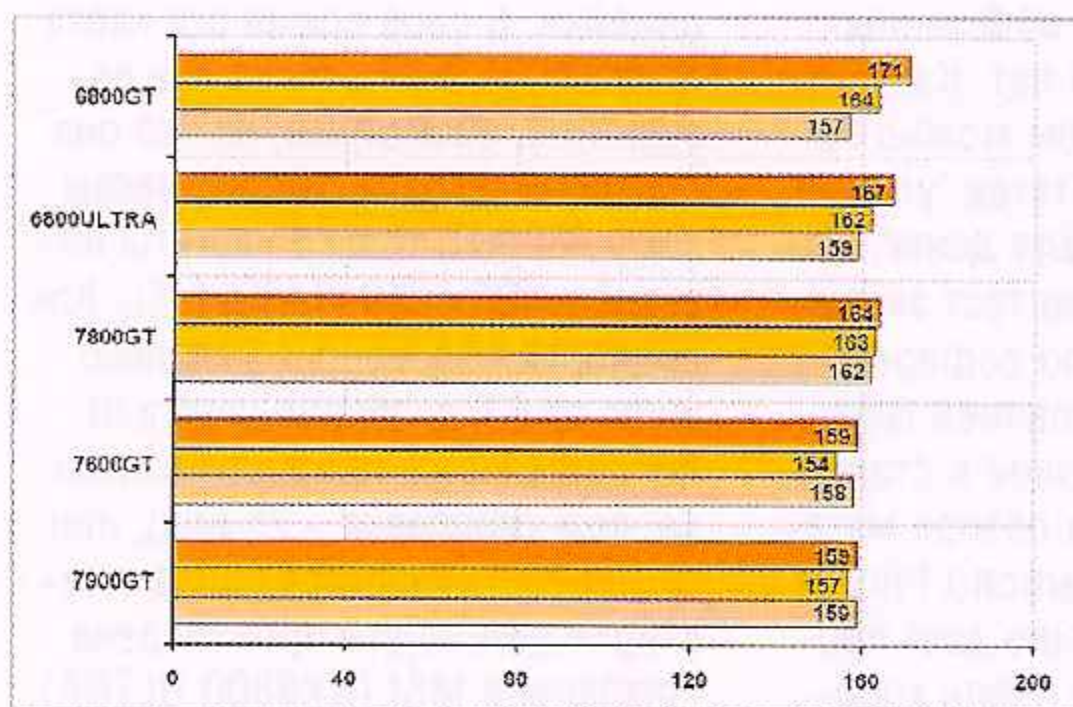
Doom 3, default, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



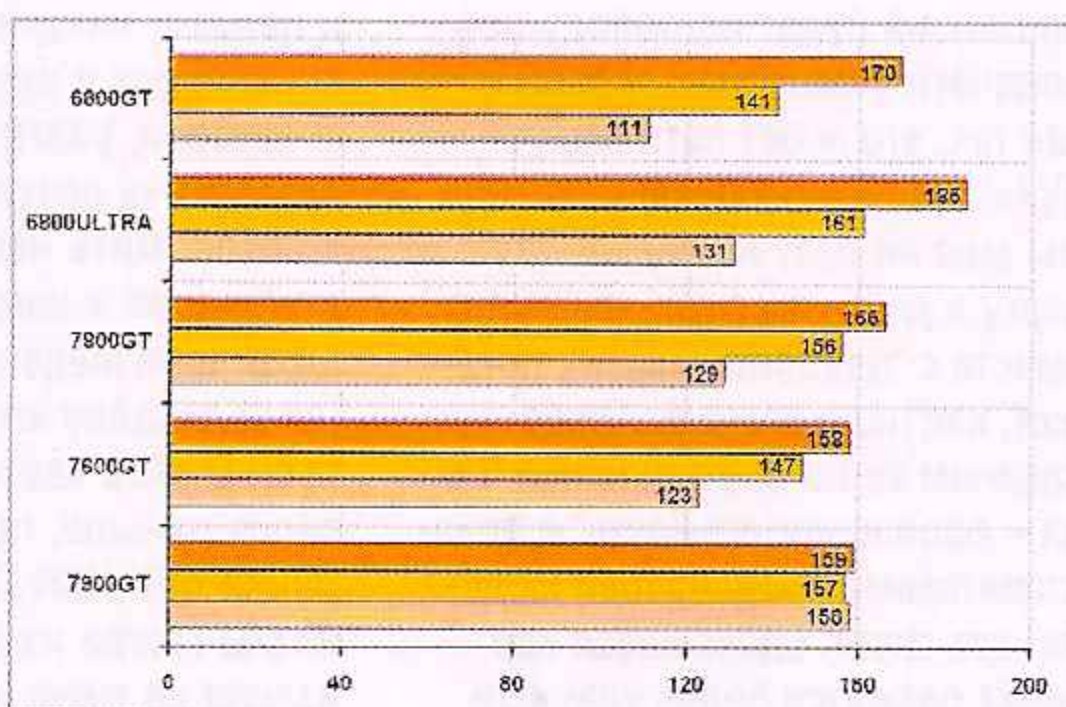
Doom 3, 4x, 8x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



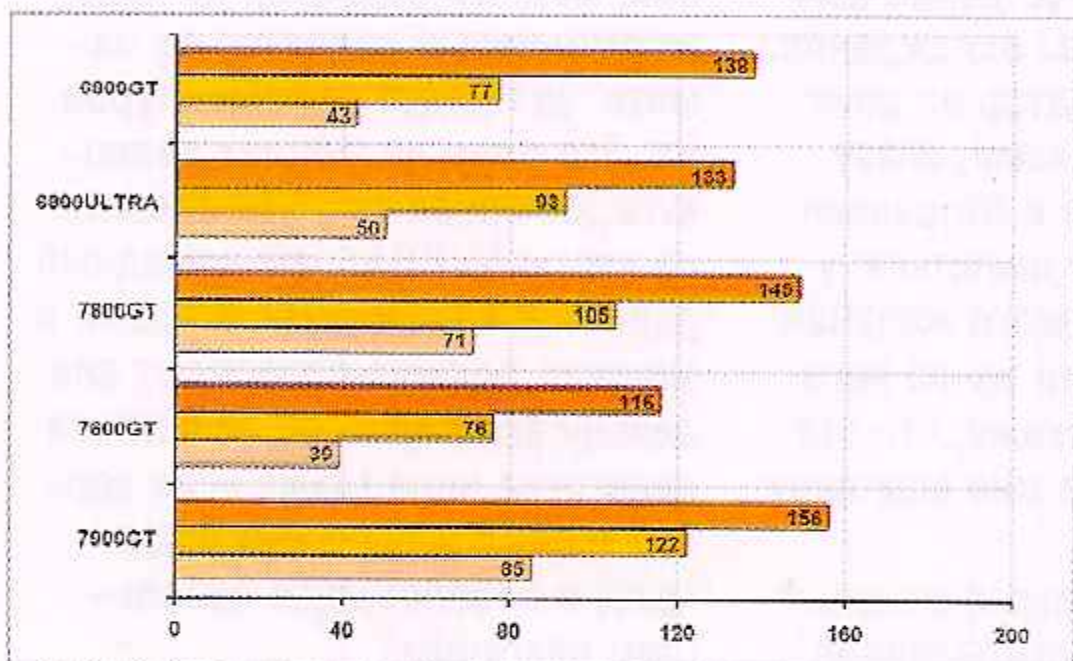
Doom 3, 8x, 16x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



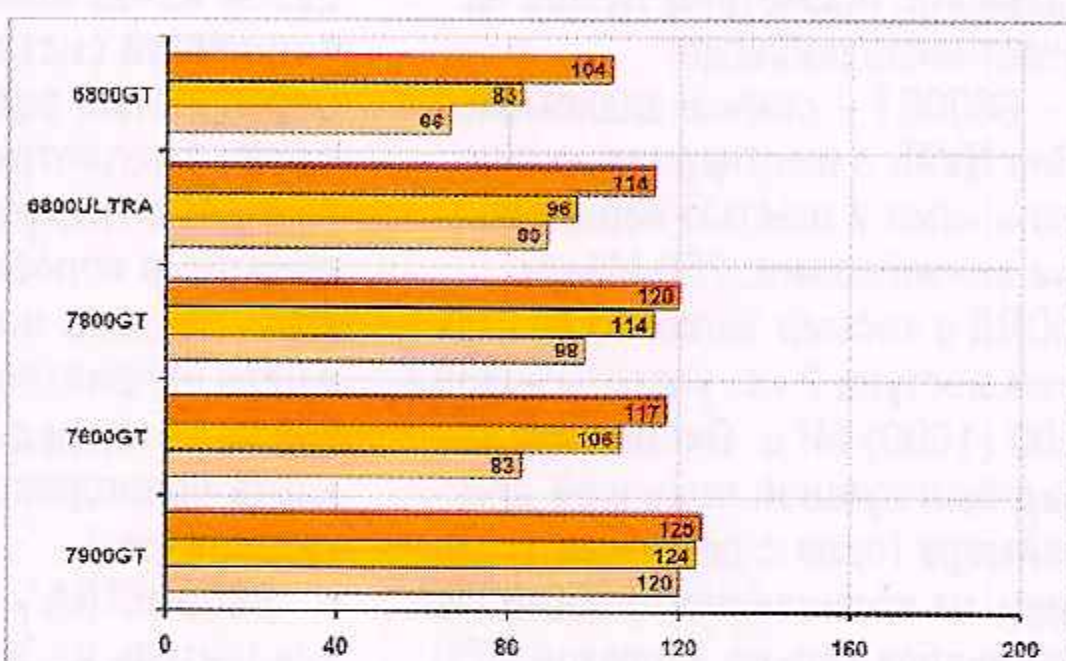
UT 2004, default, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



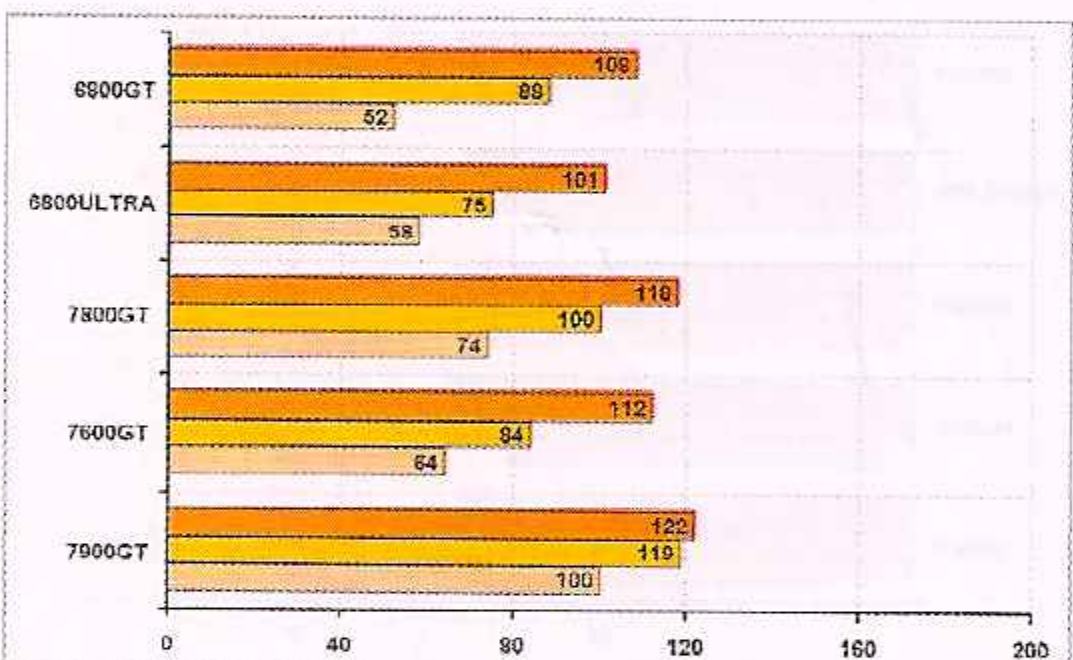
UT 2004, 4x, 8x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



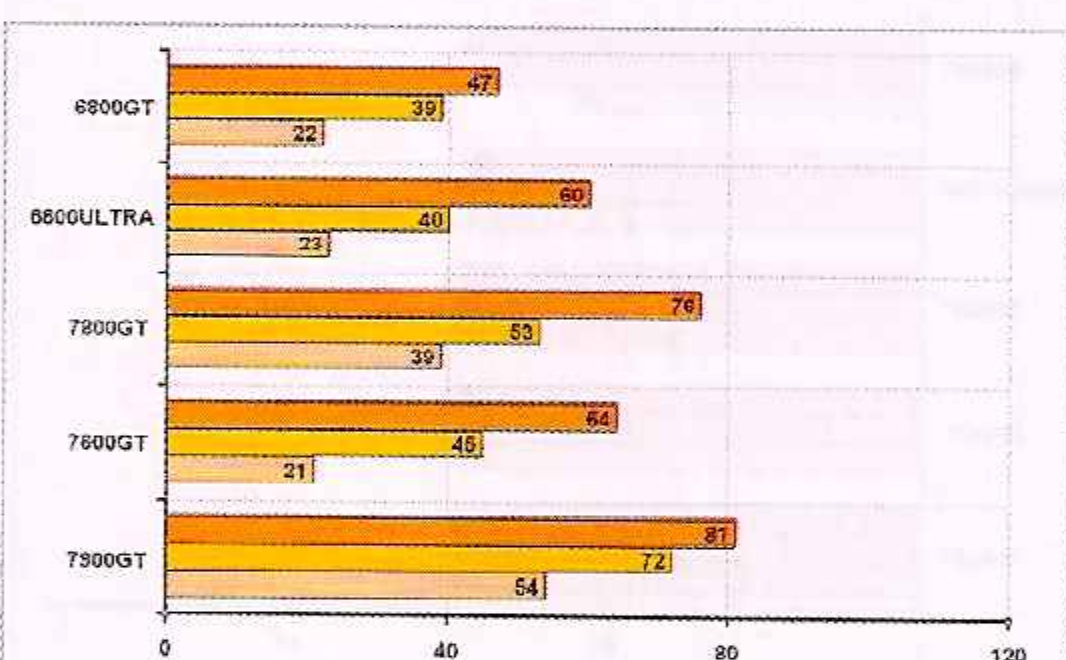
UT 2004, 8x 5, 16x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



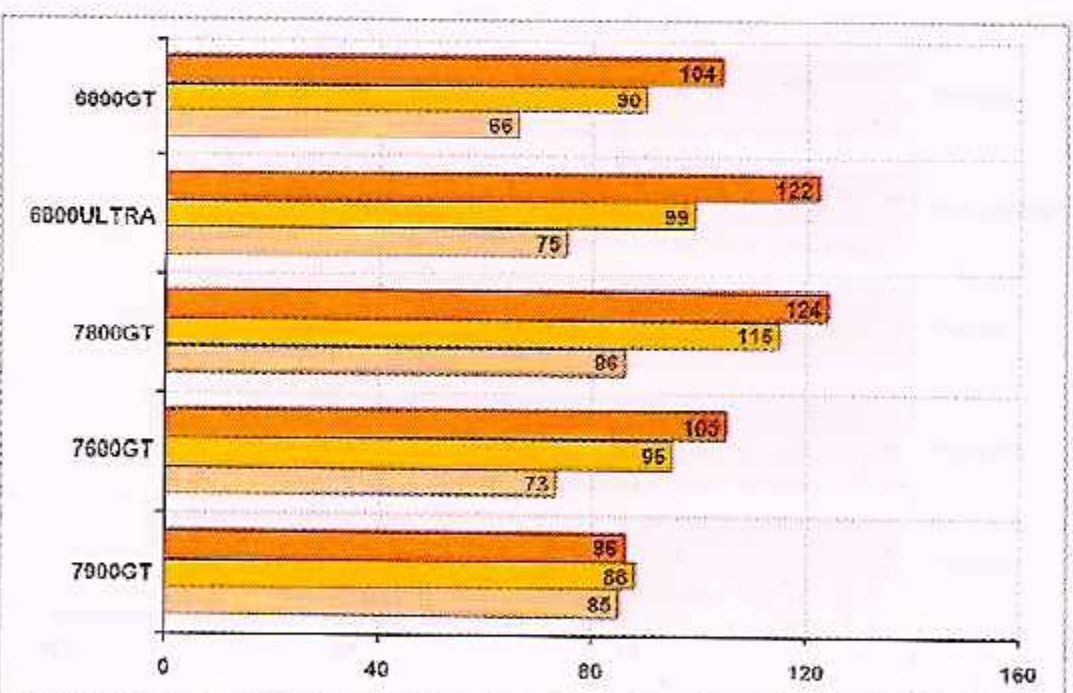
Quake 4, default, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



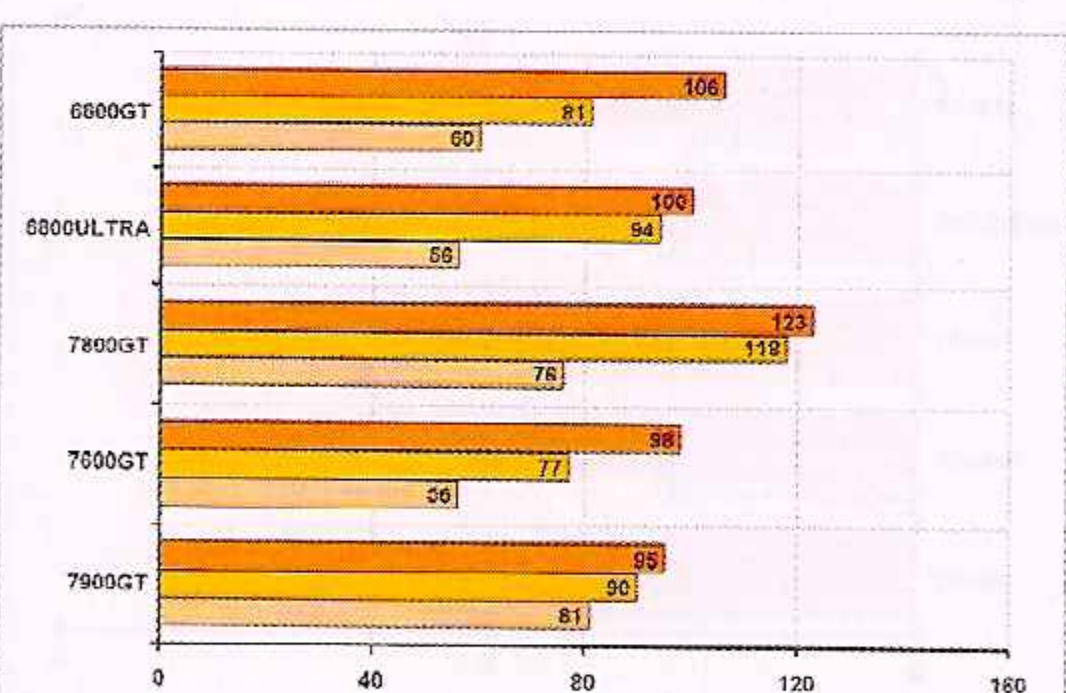
Quake 4, 4x, 8x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



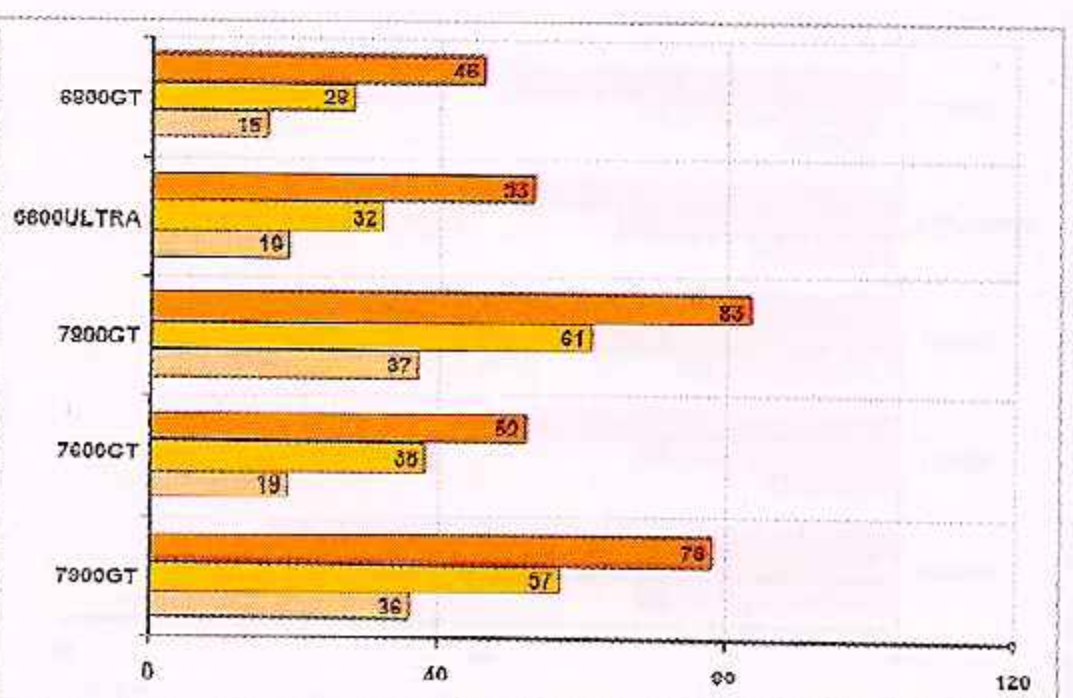
Quake 4, 8x 5, 16x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



SS 2, default, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



SS 2, 4x, 8x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



SS 2, 8x 5, 16x, 1024 x 768 / 1280 x 1024 / 1600 x 1200, fps



3DMark 2005, Баллы

Карта на чипе 7600GT – новое творение компании MSI, призванное заменить устаревшую 6600 (GT), выполненную на базе NV43. Чип – G73 (ополовиненный G71), двенадцать пиксельных и пять вершинных процессоров, которые реализованы примерно в 150 млн транзисторов. По слухам, в чипе не двенадцать пиксельных процессоров, а целых шестнадцать, четыре заложены в рукаве на будущее, чтобы в случае чего быстро испечь еще одну плату для среднего рынка. Будем надеяться, что так оно и есть и наш брат оверклокер найдёт способ собственноручно включить этот квад. Технология производства GPU 90-нанометровая, что позволило существенно сократить площадь ядра, в результате по габаритам оно не больше, чем у NV43. Ну и, естественно, остается второй плюс более тонкого (по сравнению с предшественниками G73) техпроцесса – уменьшенное тепловыделение. Памяти насыпали маловато: восемь чипов общим объемом 256 Мбайт (DDR3), 1,4 нс, произведена Samsung. Частоты – 560 / (700) 1400 МГц. Система охлаждения для новой линейки, видимо, проектировалась с нуля. Чем-то напоминает референсный кулер на X800 Pro: медное основание с припаянной к нему медной же гармошкой, разве что основание поменьше, шаг гармошки поменьше, да и вместо круглого тихходного вентилятора – маленькая турбинка, свистящая на максимальной скорости. Хорошо, что на полную катушку она раскручивается лишь в играх, и то не всегда.

7800GT – младший брат 7800GTX. От старшего ему достался урезанный чип G70 (двадцать пиксельных, семь вершинных конвейеров), к нему присоукупил 256 Мбайт DDR3, в нашем случае это восемь двухнаправленных микросхем производства Infineon. Значения частот круглые: 400 / 500 (1000) МГц. Четыре обрезанных пиксельных конвейера, естественно, портили жизнь некоторым особо жадным до попугаев оверклокерам, но не мешали им иногда выводить плату на уровень производительности, достигаемый 7800GTX. В общем, покупатели у этого акселератора были, да и сегодня он в чести.

Тестовый экземпляр – точная копия референса, разве что ми-

кросхемы памяти сделаны не Samsung (ну да это для рядового пользователя не имеет значения). Система охлаждения тоже референсная, со всеми своими болезнями. Кратко: больше шумим, чем охлаждаем. Таких особенностей мы не терпим, мы их в коробку на шкаф пылиться отправляем и вам советуем поступать так же: все равно со своими прямыми обязанностями деваться еле-еле справляется, а в душном и жарком корпусе вообще перестает охлаждать видеопроцессор.

7900GT – сегодняшний объект желания для многих оверклокеров (потому как гонится до уровня 7900GTX). Повторяется ситуация с "шеститысячной" серией: GT-версия от флагмана отличается только частотами, почти ничего не урезано. "Почти" – потому как некоторые платы производятся по упрощенному референс-дизайну, что несколько осложняет жизнь любителям разгона, но в целом не мешает 7900GT достигать высот 7900GTX. Судя по тому, что эта плата, едва появившись на рынке, успела приобрести большую популярность, ее судьба, очевидно, сложится так же, как у 6800GT.

Характеристики семпла производства Chaintech похожи на референсные: двадцать четыре пиксельных конвейеров, восемь вершинных блоков, частоты – 450 / 660 (1320) МГц. Память – Samsung, восемь чипов, DDR3, 1,4 нс, 256 Мбайт. Кулер на GPU (какой же маленький кристалл!) подобен установленному на 7600GT. На мой взгляд, вертушку производитель выбрал опрометчиво. Нет, температура чипа под нагрузкой нормальная, со своей работой система охлаждения справляется. Но при этом она надоедливо шумит, а тестовый стенд открытый. Как любит говорить наш верстальщик, на открытом стенде всякий может охладить GPU, а поставь-ка ты карточку в корпусок без вентиляторов, да еще под стол. Воссоздал тяжелые условия, получил +88 °C на ядре. Не фатально, но есть повод задуматься о здоровье видеопроцессора и карты в целом (память тоже лишена радиаторов!). Будущие владельцы 7900GT, это вам на заметку.

Стенд наш неизменен, единственное – материнка другая, от Sapphire, на новом чипсете ATI RD480. Тесты также переключе-

Технические характеристики чипов видеокарт

	6800GT, 6800ULTRA	7800GT	7600GT	7900GT
Кодовое имя чипа	NV45	G70	G73	G71
Техпроцесс, нм	130	110	90	90
Число транзисторов, млн шт.	222	300	150	279
Пиксельные процессоры, шт.	16	20	12	24
Вершинные процессоры, шт.	6	7	5	8
Шина памяти, бит	256	256	128	256
RAMDAC, МГц	2 x 400	2 x 400	2 x 400	2 x 400

ли из предыдущей серии исследований без изменений, те же шесть популярных в народе игр и два "марка". Хит сезона – Oblivion – на сей раз не поспел к массовому испытанию на прочность, попытаемся разобраться с ним и в следующем тесте задействуем его обязательно.

Несколько слов о настройках, при которых тестировались видеокарты. Default: все по максимуму, анизотропия – 4x, антиалиасинг отключен. 4x, 8x говорит сам за себя: к максимальным на-

стройкам качества добавились восьмикратная анизотропная фильтрация и 4x FSAA. По аналогии 8x, 16x S – это максимально детализированная картинка с восьмикратным суперсемплингом и шестнадцатикратной анизотропией. Отсутствие карт ATI с их MSAA в списке участников испытаний позволяет нам без зазрения совести использовать суперсемплинг для максимальной загрузки карт.

В Half-Life 2 из-за легкости движка в режиме default все по-

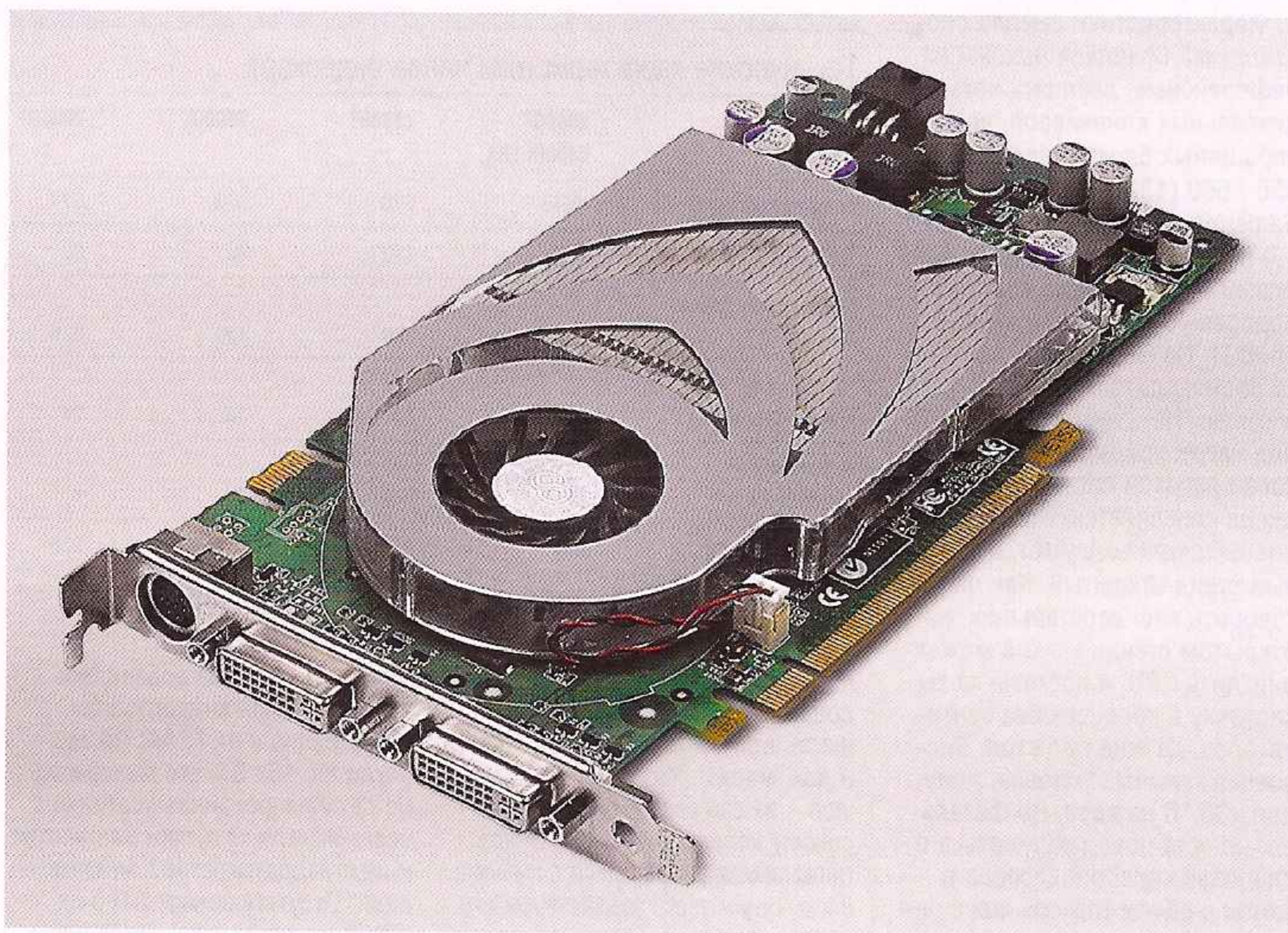


НОВЫЙ, НАДЕЖНЫЙ, КРАСИВЫЙ ИБП **IMPERIAL** ДЛЯ ДОМА И ОФИСА.

- 💰 красивая цена – для умеющих разумно распоряжаться деньгами
- 🏠 уникальный дизайн – для тех, кому надоели «кирпичи»
- ⚡ мощность от 425VA до 2000VA – для любителей свободы выбора
- 🔌 5 розеток для подключения устройств – для профессионалов
- 📊 цифровая светодиодная панель (у модели IMD) – для любопытных
- 🔄 возвращаемый предохранитель без плавких элементов – для ценящих быстроту



POWERCOM – второе место по продажам ИБП в России.
Выбор места покупки на pcm.ru/buy.
68 сервисных центров в 52-х городах СНГ на pcm.ru/support.
©2005 POWERCOM Co., Ltd. Все права защищены. Товар сертифицирован.



Chaintech AE78GT

казатели упираются в связку "процессор – память", которая в нашем случае не отличается высокой производительностью (главным образом из-за памяти), предел – 60 кадров в секунду. Хотя нет, постойте: количество fps у 6800GT в высоком (1600 x 1200) разрешении сокращается на 18%, а значит, недостаточно "чистой" производительности (вычислительной мощности) из-за малого количества пиксельных блоков и из-за низких частот (по сравнению с соперниками акселератора).

Повышение нагрузки на платы (режим 4x, 8x) позволило выявить первых отстающих: это 6800GT, которая из-за своей устаревшей архитектуры (у всех GPU серии G в каждый пиксельный процессор было добавлено два дополнительных ALU для выполнения простых операций) и низких частот не тянет даже такую небольшую по современным меркам нагрузку. 6800ULTRA кое-как выезжает за счет повышенных частот, однако и она теряет прыть: уменьшение производительности на 7 fps при переходе со средних разрешений на высокое представляется значительным (ее конкуренты потеряли примерно 2–3 fps). 7600GT старается изо всех сил, чтобы удержать планку производительности, но, чувствуется, в тяжелом режиме ей это не удастся. Оставшиеся две карты – 7800GT

и 7900GT – с легкостью переживают Navos.

Режим "суперсэмплинг 8x, анизотропия 16x" тут же расставил всех по рангу. Производительность графических акселераторов на базе NV45, не выдержавших напора, опустилась до уровня, ниже которого играть становится невозможно, – до 20 кадров в секунду. 7600GT сумела затормозить чуть раньше, вровень с 6800ULTRA, на 24 fps: малое число пиксельных процессоров компенсируется более совершенной архитектурой и высокими частотами. 7800GT и 7900GT идут со значительным отрывом от соперников – 37 и 45 fps соответственно. Твердая четверка. Итак, хардкорным геймерам, желающим любоваться красотами мира Half-Life 2, рекомендуем обратить внимание на эти две платы, неприятным игрокам советуем приглядеться к 7600GS и адаптерам на NV45, ежели кто согласится отдать недорого.

Doom 3. Воевать с нечистой труднее, чем гонять комбинов по развалинам City-17, особенно для видеокарт. Более тяжелый движок (по сравнению с Navos) позволяет выявить слабых духом на ранней стадии. В аутсайдеры попадает 6800GT, которая умудрилась выдать всего 54 fps в 1600 x 1200. И это без особых наворотов! За ней парой идут другие претенденты

на выбывание во втором раунде – 6800ULTRA и 7600GT. Как и в прошлый раз, лидеры – платы на G70 и G71.

Включаем анизотропию (8x) и антиалиасинг (4x), смотрим на эффект. Какой интересный расклад! Производительность 7600GT опустилась даже ниже, чем у 6800GT, которая до сих пор казалась мне слабой платой из представленных в обзоре. Видать, одними частотами победу не одержать, надо еще и достаточно вычислительных мощностей иметь! По той же причине серебряный призер в номинации Half-Life 2 оказался неприлично близко ко второй с конца участнице – 6800ULTRA. Лишь 5 fps разницы! У 7900GT, несмотря ни на что, в среднем не меньше 50 fps. А если поднажать?

М-да, похоже, пережали. 8x SSAA и 16x AF положили на лопатки всех участников состязания.

Конфигурация тестового стенда

Материнская плата: Sapphire RD480 • Процессор: Athlon 64 Newcastle 3800+ (2400 МГц) • Жесткий диск: Seagate 7200.9 160 Гбайт • Память: Geil, 2 x 512 Мбайт, DDR400, 2-6-4-3 • Блок питания: NMB 420 Watt • ОС: Windows XP Pro XP1 En • Драйвер видеокарты: ForceWare 84.37

ний. Первыми, естественно, легли платы с NV45 на борту. Меньше 20 fps? Неуд. С ними за компанию отправилась отдыхать 7600GT, а 7800GT сумела затормозить перед самым порогом, однако тормоза видны невооруженным глазом. Так же, с треском и скрипом, выбила себе зачет 7900GT. Нет, платам среднего сегмента не по зубам эта игра в высоких разрешениях и с максимальными настройками. Так что хардкорные геймеры отправляются искать счастья в high-end, а те, кто (страшно подумать!) не брезгает играть без антиалиасингов и анизотропий, могут выбирать любое из представленных решений за исключением 6800GT и 7600GT: при средних настройках даже не 40 кадров в секунду, а гораздо меньше – это ни в какие ворота не лезет.

Уважаемые участники, слезаем с силовой рамы, делаем общую гимнастику, к нам пришла UT 2004 – игрушка, у которой движок легче, чем у других представленных сегодня. Успокойтесь и не обматывайте бинтами запястья, тут нет третьих шейдеров, они дальше будут. Считайте в свое удовольствие и забудьте о тормозах! Режим default смело пропускаем: когда везде больше 150 кадров в секунду – это неинтересно.

Итак, 4x, 8x. Дружно чморим 6800GT, которая расслабилась и умудрилась набрать лишь 111 fps в высоком разрешении, тогда как чуть ли не все остальные адаптеры дают больше 120 fps. 7600GT и та не пала так низко, 123 кадра в секунду – и все ее. Нарастивайте частоты, у кого выше частота, тот и выиграл, количество рабочих пиксельных блоков) второстепенно.

Да, "второстепенно", но это не значит, что надо забить болт на количество пиксельников и смотреть только на тактовые частоты ядра и памяти. Полюбуйтесь – с повышением нагрузки производительность 7600GT снизилась до 39 fps, тогда как все ее многоконвейерные товарищи по команде в том же разрешении меньше 50 кадров в секунду не выдают. 6800GT? Да, он слаб, ему можно и до 43 fps свалиться. Все-таки старая карточка, да и не была она никогда хай-эндом.

В общем, для игры в UT 2004 подходит любая карта из участвовавших в тесте, ну а любителям "fps выше среднего" рекомендуем остановиться на 7800GT или 7900GT.

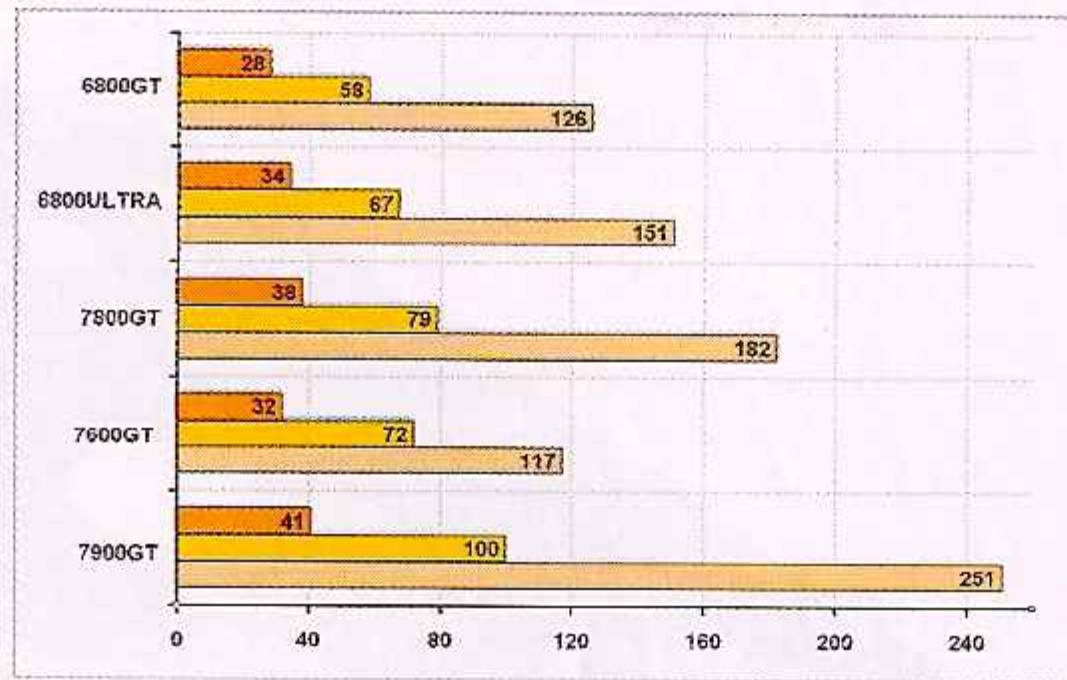
Расслабуха закончились. Собрались, впереди у нас Quake 4! Как все резко и эффектно стартовали с 1024 x 768 (у всех больше ста fps!). И как быстро угас пыл на 1600 x 1200. Сдается мне, что Q4 в "расслабленной" версии (напомню, в демке Q4 отключается множество эффектов, что делает ее переваривание существенно более простой задачей, нежели те, с которыми сталкивается карта во время простой игры) по предпочтениям чем-то похожа на UT 2004, посмотрите – расклад примерно такой же: первой свалилась 6800GT, за ней – высокочастотная, но малоконвейерная 7600GT, далее – 6800ULTRA, высокочастотник с NV45. Оставшаяся парочка, как обычно, впереди планеты всей.

Увеличиваем нагрузку (4x, 8x), смотрим на бойцов. Меньше полтинника ни один не выдал, это радует. И все-таки создается впечатление, что частоты для движка Q4 (применительно к демкам) важны даже больше, чем для движка UT 2004. Заметьте, карточку 7600GT обошла даже видяха прошлого поколения – 6800ULTRA.

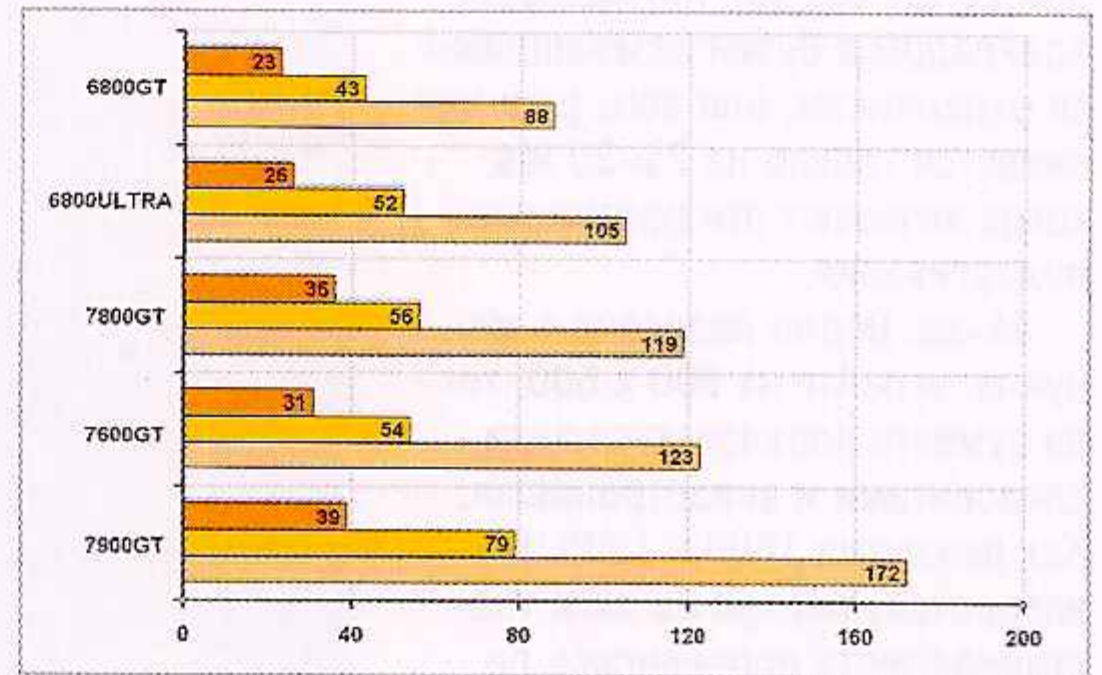
Тяготы SSAA вкупе с 16x AF уверенно вынесли только две платы (надо ли их называть?), остальные близки к нижней границе, и потому их нельзя признать годными для игры в 1600 x 1200 при 8x SS, 16x AF.

Раздаем рекомендации. Видяхи на базе чипов G70 и G71 рекомендованы охочим до анизотропных антиалиасингов игрокам, остальным же адаптерам выдается почетная грамота "Выбор непротивительного пользователя". Картинка и без всего этого выглядит не так уж плохо, и непротивительность – понятие относительное.

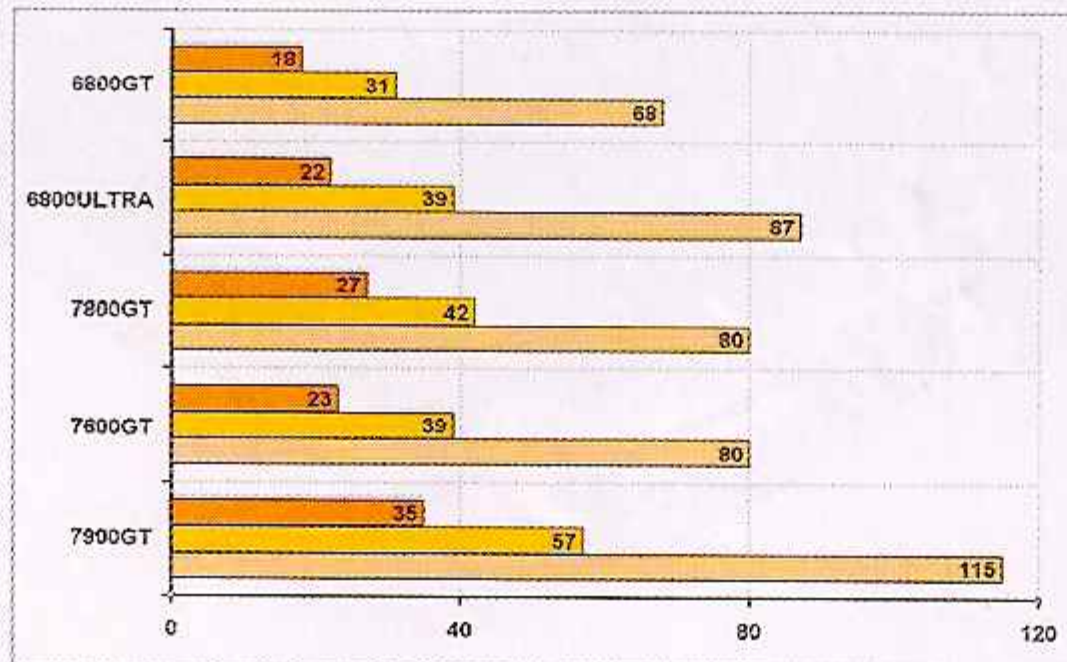
Ф. Е. А. Р. Тут кроме среднего значения fps есть еще минимальное и максимальное (мой поклон тем, кто разрабатывал внутренний бенчмарк). Соответственно, максимум – это когда вы летите по темным, слабоосвещенным и пустынным коридорам, а проседание до минимального значения происходит в яростных схватках с недоброжелательными спецназовцами, зомбированными маленькой девочкой в темно-красном платице. Комментировать буду преимущественно средние значения, а вы не забывайте глядеть на все три и делать выводы, решать, сможете ли вы, скажем,



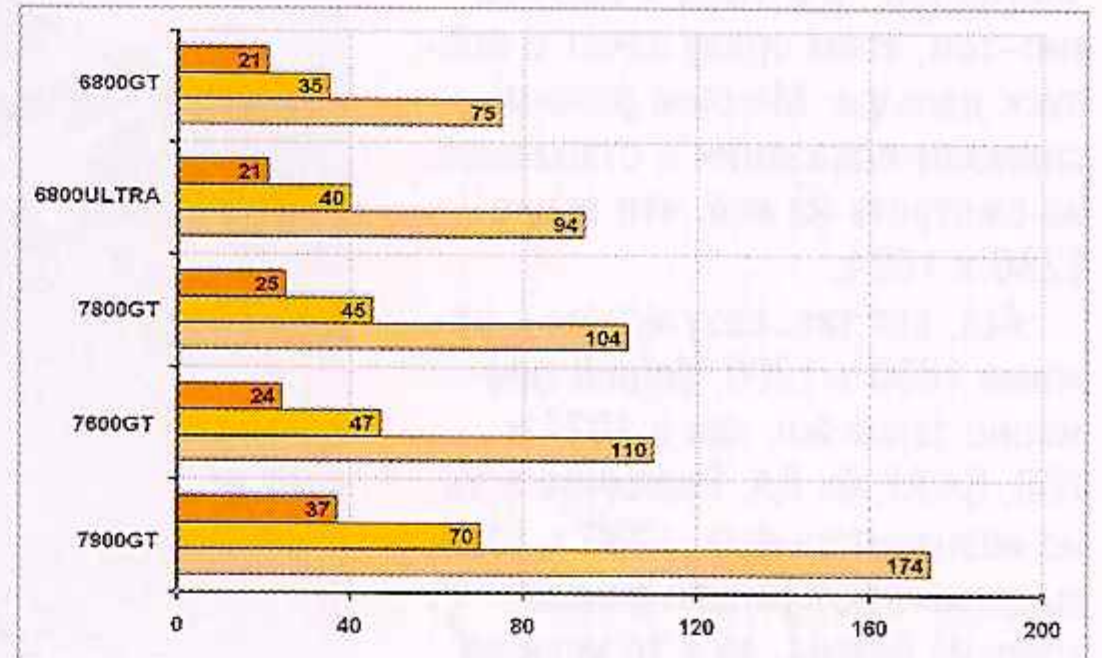
F. E. A. R., default, 1024 x 768, min / avg / max, fps



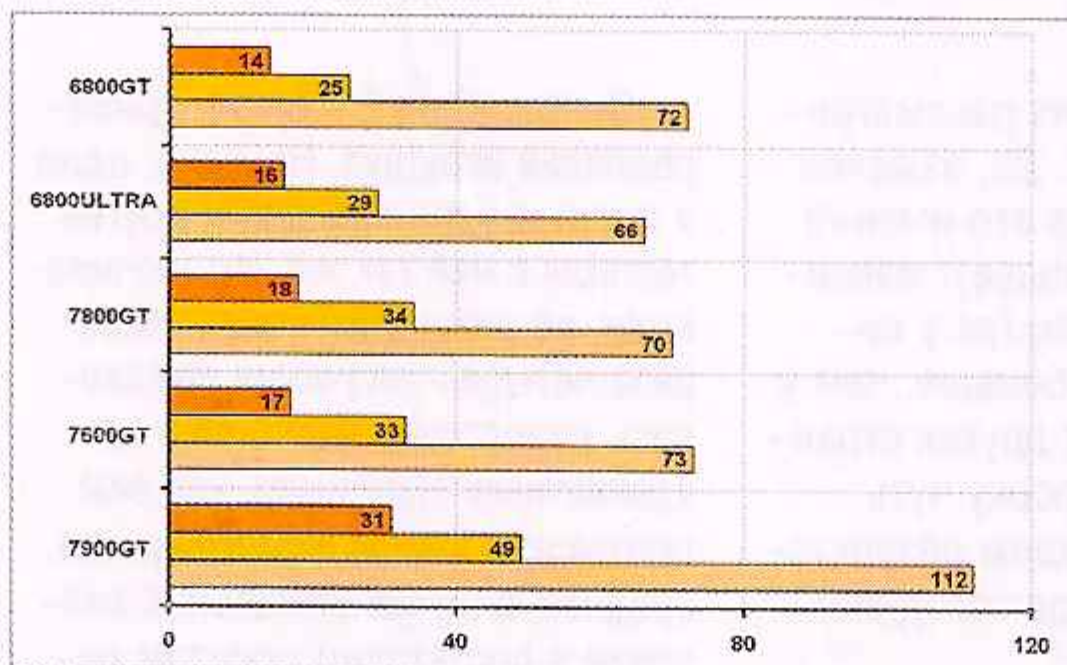
F. E. A. R., default, 1280 x 1024, min / avg / max, fps



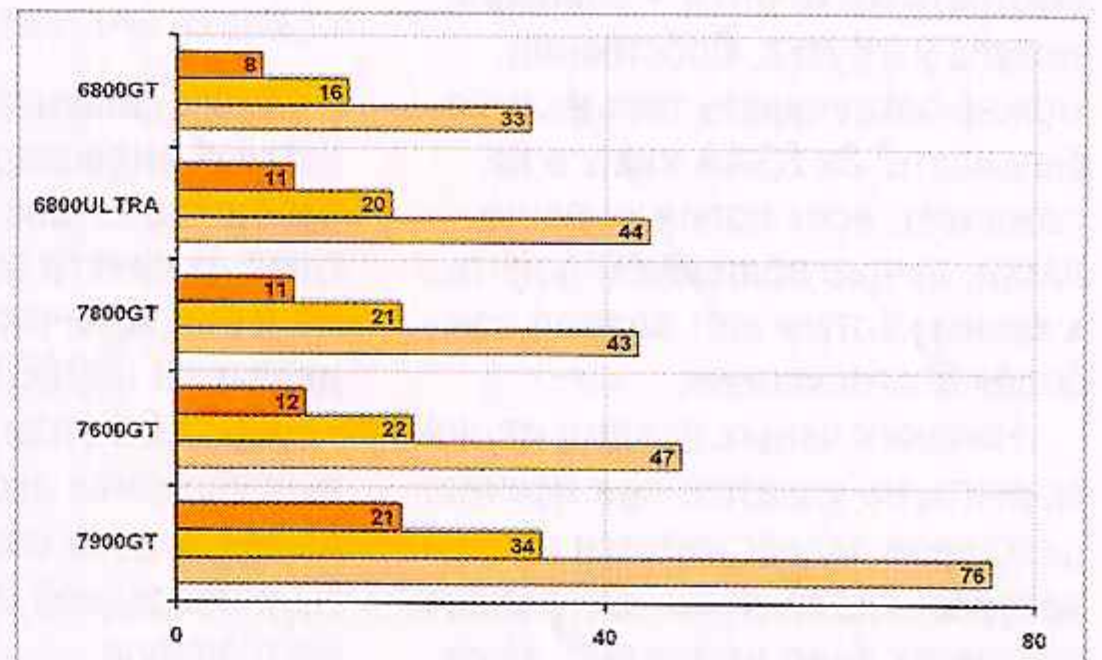
F. E. A. R., default, 1600 x 1200, min / avg / max, fps



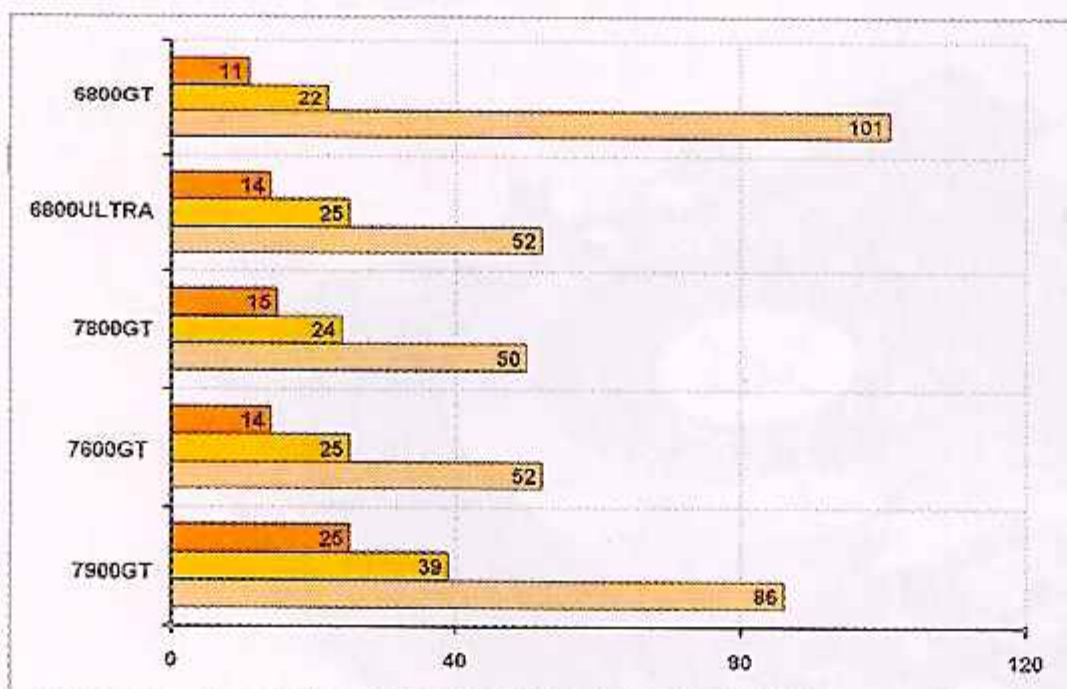
F. E. A. R., 4x, 8x, 1024 x 768, min / avg / max, fps



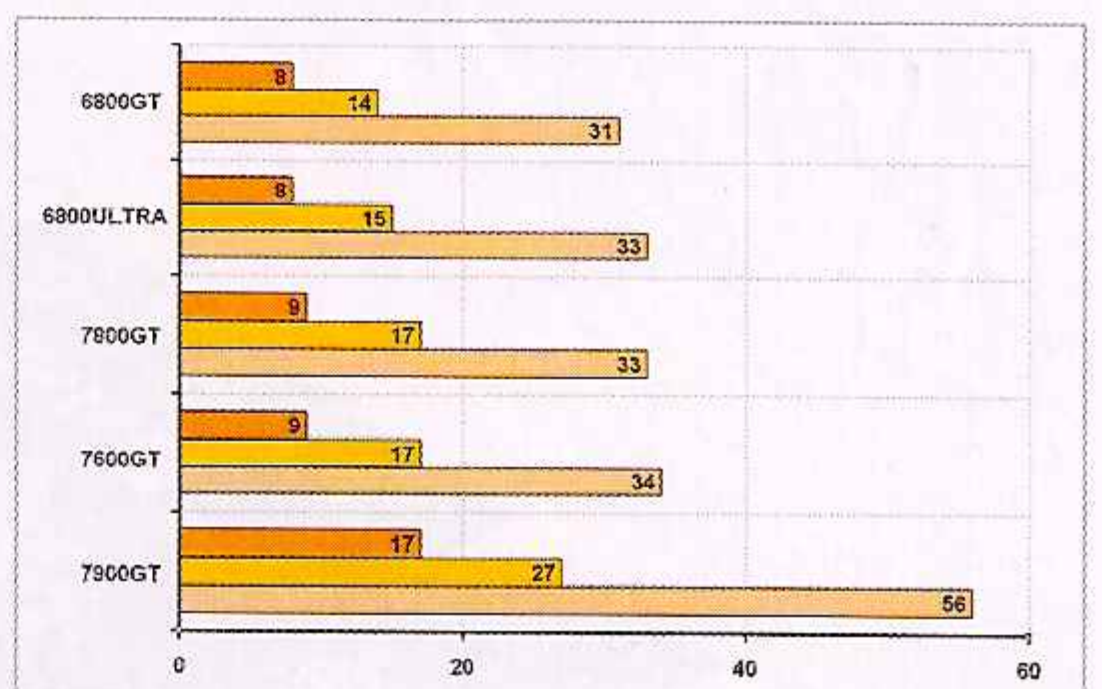
F. E. A. R., 4x, 8x, 1280 x 1024, min / avg / max, fps



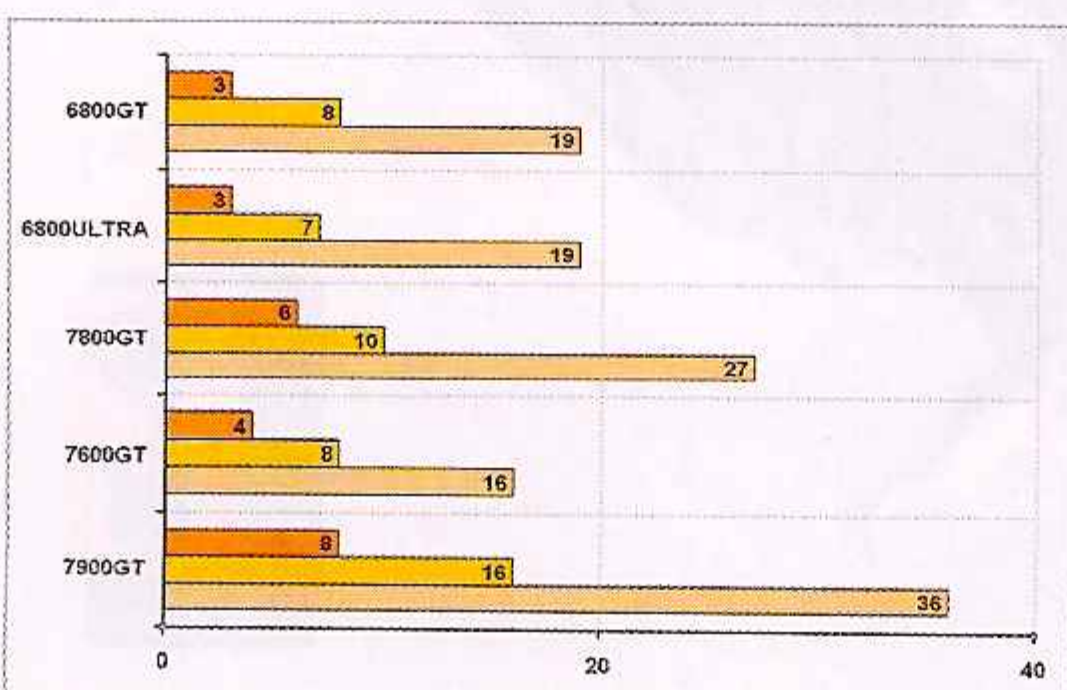
F. E. A. R., 4x, 8x, 1600 x 1200, min / avg / max, fps



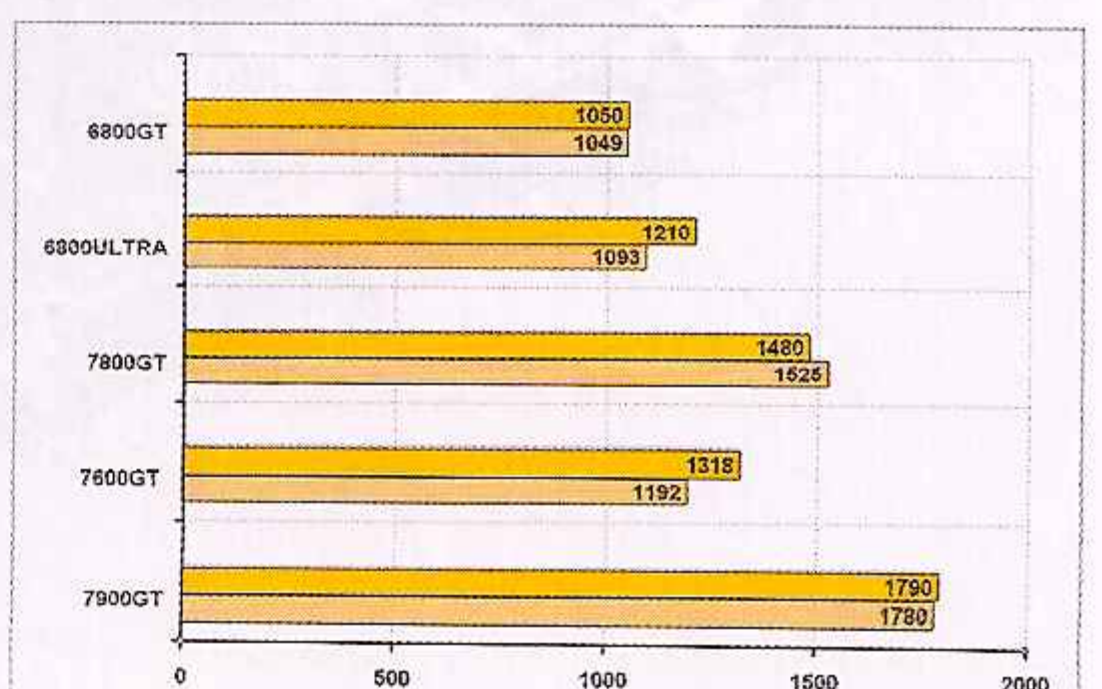
F. E. A. R., 8x S, 16x, 1024 x 768, min / avg / max, fps



F. E. A. R., 8x S, 16x, 1280 x 1024, min / avg / max, fps



F. E. A. R., 8x S, 16x, 1600 x 1200, min / avg / max, fps



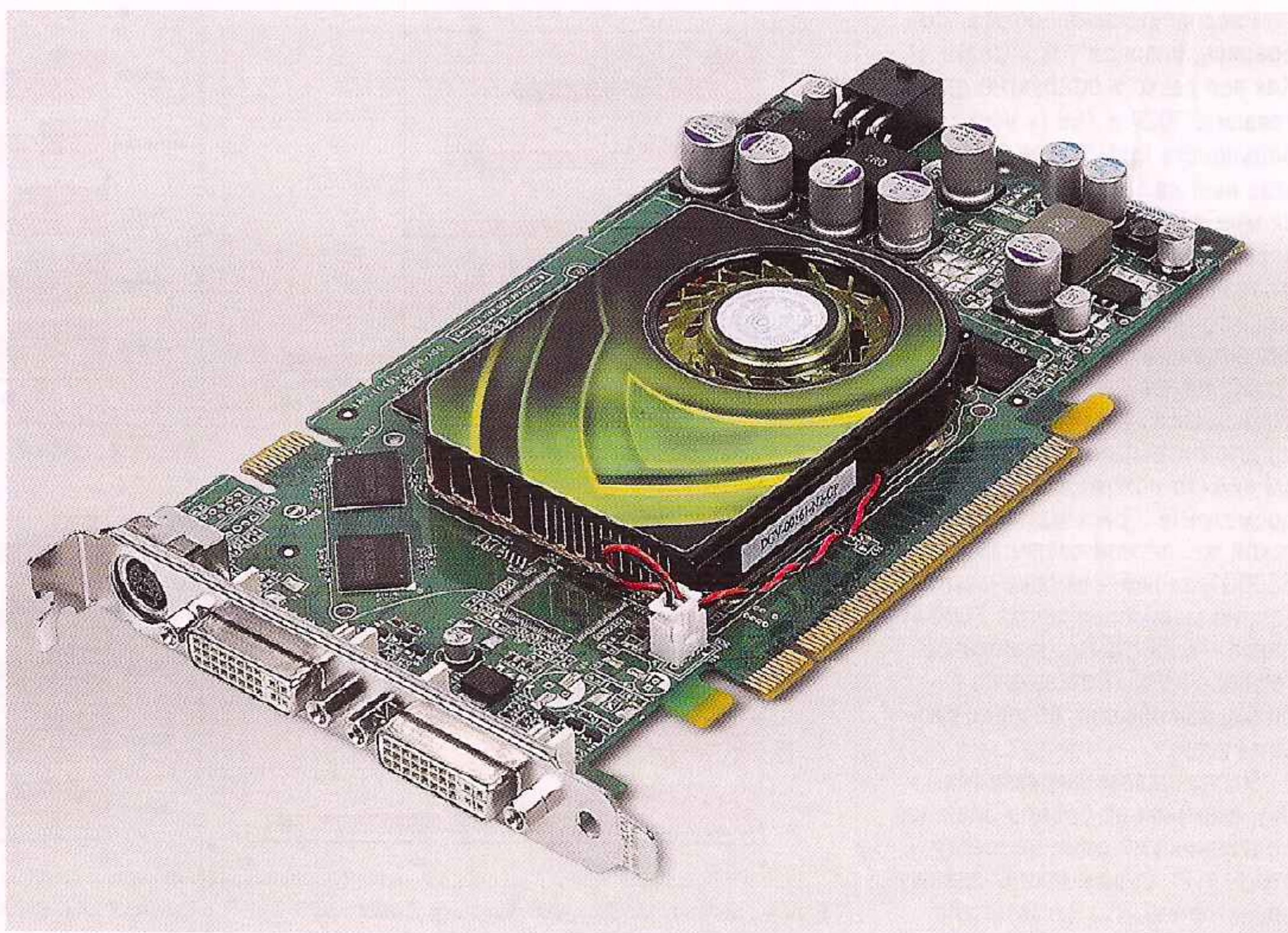
3DMark 2006, SM2.0 / SM3.0 и HDR, баллы

при 20 fps без slo-мо надавать прикладом в бубен зазевавшимся охранникам, или весь раш начинается только на 25–30 fps, когда исчезают эти противные подергивания.

М–да. Верно написано в мануале: играйте на 800 x 600, тогда сумеете побаловаться анти-алиасингами и анизотропиями. Как выкрутил 1600 x 1200 без наворотов, так три из пяти участников теста провалились по дисциплине "Минимальное количество fps", а в 1024 x 768 все тип-топ, всем сразу зачет и пропуск дальше. Меняем режимы, снимаем показания и стараемся не смотреть на все, что выше 1280 x 1024.

Ага, вот так: результаты в режиме 1600 x 1200, default примерно такие же, как в 1024 x 768, 8x AF, 4x AA. Различия есть, но незначительные. 1280 x 1024 выдерживают только самые крепкие бойцы, да и то упав на одно колено. 1600 x 1200 даже смотреть не хочется – слишком тяжела нагрузка. Собственно, можно заканчивать тест на играбельность: 8x SSAA никого не пожалеет, всех положит на лопатки, лучше попробуем понять, к каким картам этот хоррор наиболее благосклонен.

Никаких явных предпочтений выявить не удастся: при обсчете шейдеров задействуются все ресурсы видеокарты, и в данном случае их явно не хватает даже



Chaintech GAE79GT

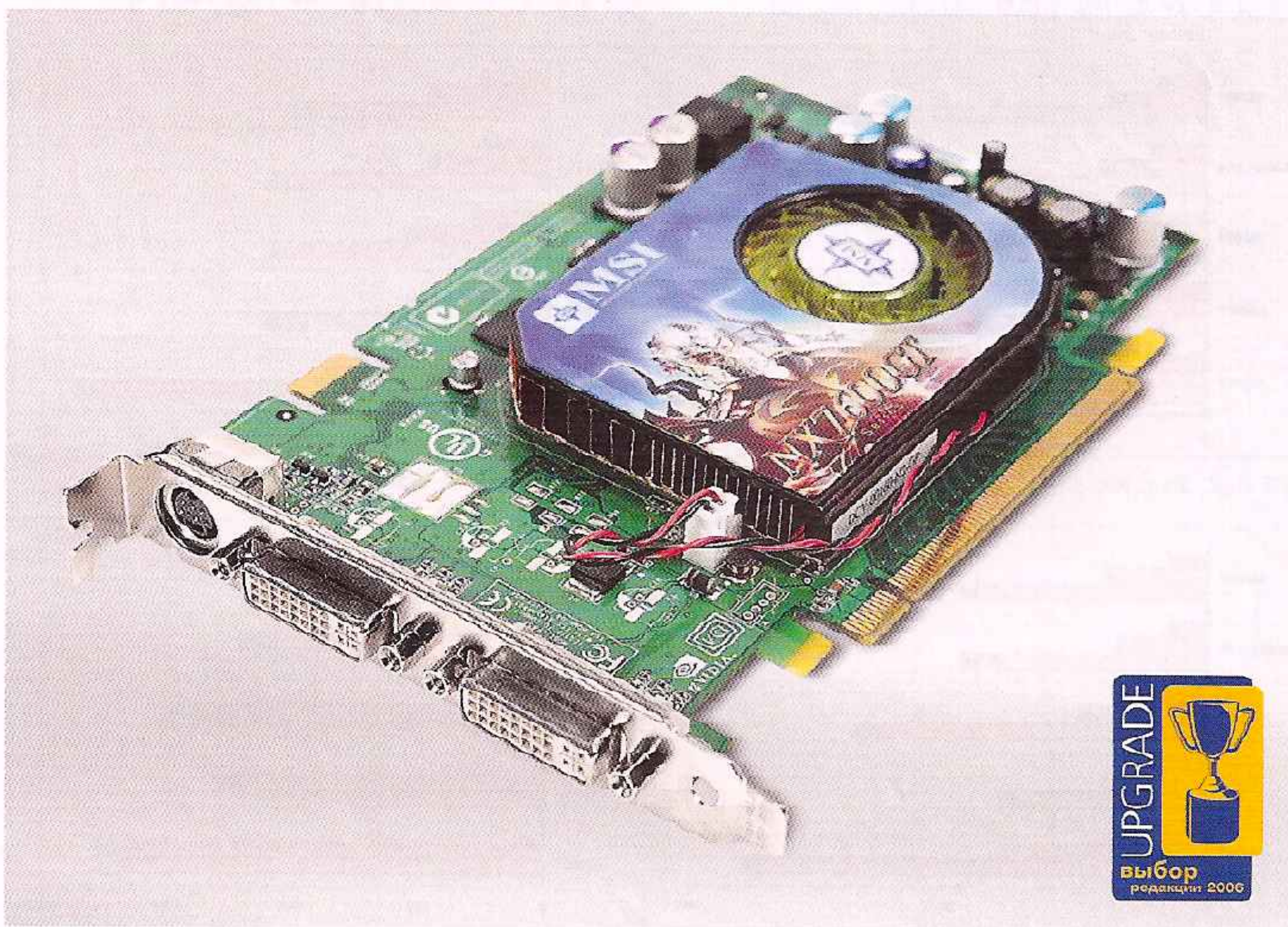
у самых сильных из рассматриваемых видеокарт. Да, замечен небольшой глюк (а это именно глюк, и ничего больше): максимальное количество fps у видеокарты 6800GT больше, чем у 7900GT! Об этом и других странных явлениях расскажу чуть позже, а пока обсудим результаты в последней игре сегодняшнего обзора.

Serious Sam 2 – очень привлекательная игрушка. Не знаю, один я такой неудачливый или другие тестеры с ней так же замораживаются, но результаты снимались раза четыре – значения выдавались недостоверные и явно неадекватные. Например, как вам полтысячи fps? И это, товарищи, среднее, а не максимальное значение в достаточно тяжелом ре-

жиме. Глюк поменьше. Пожалуй-ста, взгляните на результаты карты 7900GT в режиме default и сравните их с остальными показателями, особенно в разрешении 1024 x 768. Ничего, что в самом легком режиме у самой сильной карты среднее количество fps меньше, чем у всех остальных? То же самое можно наблюдать и в 4x, 8x в том же разрешении. Но, к счастью, за исключением этого глюка и еще пары мелких игровой процесс ничем не нарушается, и даже у 6800GT, не говоря уж о 7900GT, хватает производительности для безболезненного включения суперсэмплинга и анизотропии на 1024 x 768. Повторю выданные ранее рекомендации: требовательные юзверы хватают 7900GT и 7800GT, нетребовательные – другую видюху, и всем наступает счастье. Играть можно на любой карточке из участвовавших в нашем тесте.

Два "марка" лишь подтверждают тот расклад сил, что был установлен игровыми приложениями. Считаем снизу: 6800GT, 7600GT, 6800ULTRA, 7800GT, 7900GT. Больше ничем прокомментировать результаты акселераторов в двух тестовых пакетах от Futuremark не получится – чистые цифры (попугаи). Кто сильнее, тому и больше птичек достается.

Самое время обратиться к прайс-листу и посмотреть, сколько стоят те пять плат, что были



MSI NX7600GT



рассмотрены сегодня. Итак, за 6800GT просят \$270, 6800ULTRA отдают за \$390, 7600GT оценивается в \$220, 7800GT – в \$380, и 7900GT обойдется покупателю в \$390. При сопоставлении результатов и цен выделяются два лидера по соотношению "цена – производительность", оба – из новой линейки. Это 7900GT и 7600GT, кому-то по цене и производительности подойдет первый, кому-то – второй. Другое дело, что остальных участников тестирования можно купить с рук, причем дешевле, чем в магазине, а качество – то же. Более того, некоторые карты семейства 6800, обычно продаваемые при апгрейде, имеют доработанную систему охлаждения, отволтможены и т. д. Так что всем, кому хочется завести мощную, но малопоуюзанную видеокарточку, мой совет: загляните на железячные форумы, там обычно есть специальный раздел – "Купля-продажа". У каждого свои силы, свои возможности по приобретению.

Глюки. О, мне на них в этот раз повезло (как, впрочем, и обычно. – Прим. ред.). Все началось с того, что 3DMark 2005 стал выдавать совсем уж неадекватные результаты (десять тысяч попугаев на карточке 6800GT – каково?) Присмотревшись, я понял, отчего результаты такие: все бенчмарки проводились в замедленном режиме, как бы в slo-mo, а fps считались в нормальном режиме. И получалось, что средний показатель в Return to Proxusop был равен 50 fps, максимальный – 105 fps. Виновник нашелся не сразу, только после двух полных переустановок "винды" начисто. Им оказался драйвер ForceWare 84.25.

Надо сказать, что перед его выбором были рассмотрены две ветки на железячных форумах, касающиеся выбора оптимального драйвера, и многие пользователи хвалили эту версию за стабильность. Но оказалось, что все в мире относительно. У кого стабильно, у кого наоборот. Похоже, мне не повезло, комплекующие нашего тестового стенда отказались корректно работать на уважаемом остальными железяками софте. Но не в выборе версии драйвера была главная проблема. К тому времени, как был замечен описанный глюк, две видеокарты полностью прошли все тесты, а замена драйвера означала одно: эти две карты надо тестировать

заново, так как производительность видеокарты повышается или понижается на 1–3% в зависимости от версии драйвера, а такую погрешность в результатах никак не учтешь, да и неправильно это. Плюс у каждой версии были свои глюки, и, чтобы предотвратить возникновение подобной ситуации (когда на полпути вылезает неприятный глюк и все приходится переделывать), требовалось проверить несколько версий ForceWare на совместимость со всеми тестируемыми железяками и самим тестовым ПО.

Обычно это делается в программе DriverCleaner, ею вычищают следы старого драйвера, ставят новый, тестируют и т. д. В моем случае такой ход был принят системой в штучки, реинсталляция "дров" привела к возникновению кучи глюков. Гораздо действеннее оказался способ с применением известной "чистящей" софтины NortonGhost: перед инсталляцией видеодрайвера раздел сжимается в образ и убирается куда подальше. В каких-либо внештатных ситуациях система разворачивается из образа в первоначальное состояние. Тоже способ чистки реестра, надо сказать.

Из этого случая можно извлечь полезный урок: если у вас что-то глючит или вообще не работает, не спешите ругать производителя или, того хуже, бежать в магазин с жалобой на некачественное оборудование. Возможно, дело в версии драйвера (между прочим, в комплекте с материнками и видеокартами чаще всего поставляются старые версии), особенно это касается ForceWare: в последнее время они растут как грибы после дождя.

Сегодня обойдусь без долгих рассуждений о необходимости многоваттного питальника: обитатели middle-end обычно не требуют больших мощностей, им хватит 400–450 Вт (естественно, "честных", а не выдуманных китайским разнорабочим поутру с похмелья). (Ага, всего каких-то полкиловатта, это совсем немного, детская мощность, можно сказать. – Прим. ред.)

Подведем общие итоги. Сегодня покупать карты 6800GT и 6800ULTRA в магазине нет никакого смысла, за те же деньги можно взять более мощную видеокарту следующего поколения. А вот вариант с покупкой б/у акселератора будет очень

привлекателен для тех, у кого с финансами туго. Потому что народ уже начал сливать эти карты, порой по очень привлекательным ценам. Посмотрите на барахолке: вдруг вам улыбнется удача и за какие-то сто долларов... Хотя стоп, что-то я разошелся, такие чудеса бывают не так уж часто.

GeForce 7800GT – достаточно мощный по современным меркам ускоритель (еще бы, выпущен недавно и с самого начала как почти топовый), но назвать его удачной покупкой язык не поворачивается. По крайней мере, в московской рознице он слишком дорог, за эти деньги есть девайсы и получше. Да-да, я говорю о продуктах ATI, которых в этом тесте не было. Однако мы вам это докажем в других материалах.

7600GT был создан как замена 6600GT, и замена явно удалась: при относительно невысокой цене карточка выдает производительность на уровне 6800ULTRA. Плюс к тому видеокарта снабжена эффективной системой охлаждения и не требует очень мощного блока питания (точно, требует просто мощный. – Прим. ред.). За эти качества видеокар-

те присваивается медаль "Выбор редакции".

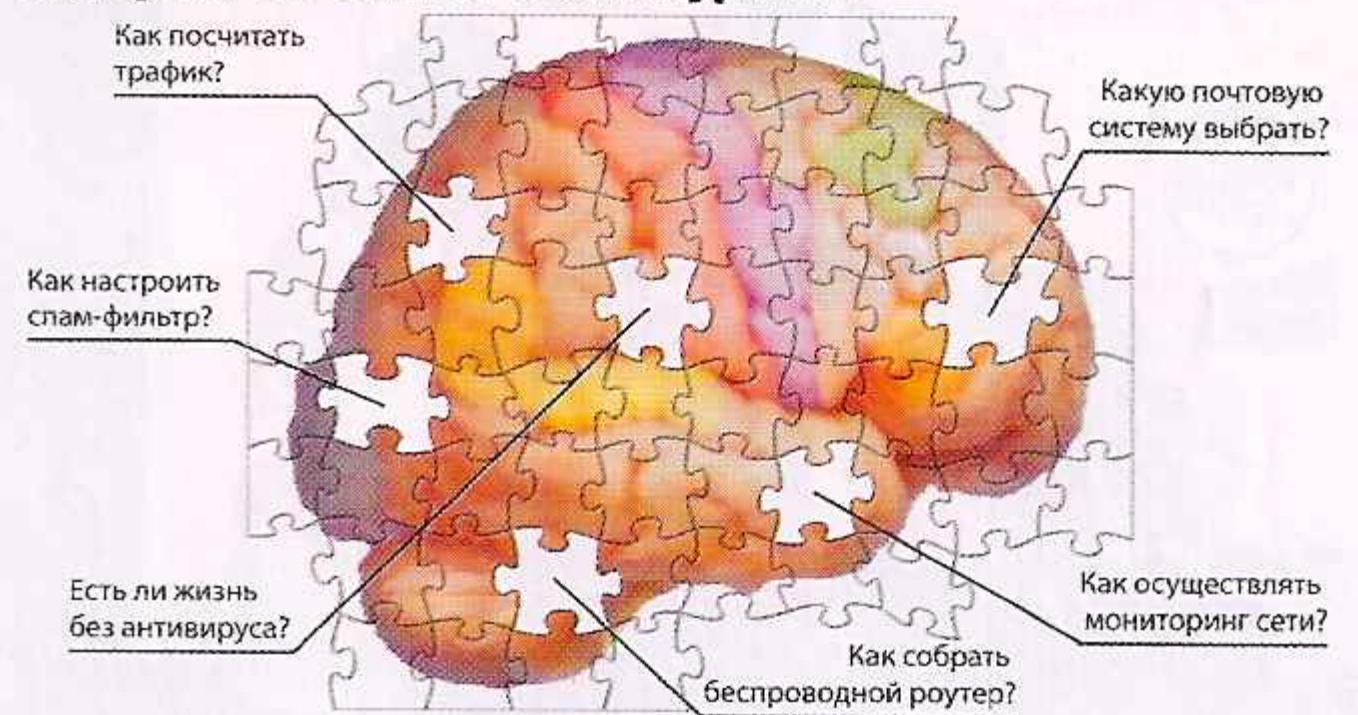
7900GT, наверное, одна из лучших видеокарт для геймера и / или оверклокера на сегодняшний день. Ее цена на первый взгляд кажется завышенной, однако если учесть, что путем нехитрых манипуляций эту плату можно превратить в 7900GTX, то ее покупка представляется оправданной. Впрочем, решать вам, все-таки свободные 390 долларов есть не у каждого... Хотя и \$270 не во всяком кармане валяются.

Вот какова нынче расстановка сил в стане NVIDIA. Как и было сказано в начале статьи, я не стал слишком углубляться, иначе ушел бы в сторону от темы статьи. И задача моя была проста: выяснить, как проявляет себя тот или иной видеоадаптер в играх, и по цифрам определить, кому оно надо и когда. Думаю, вы свой выбор сделали. **UP**

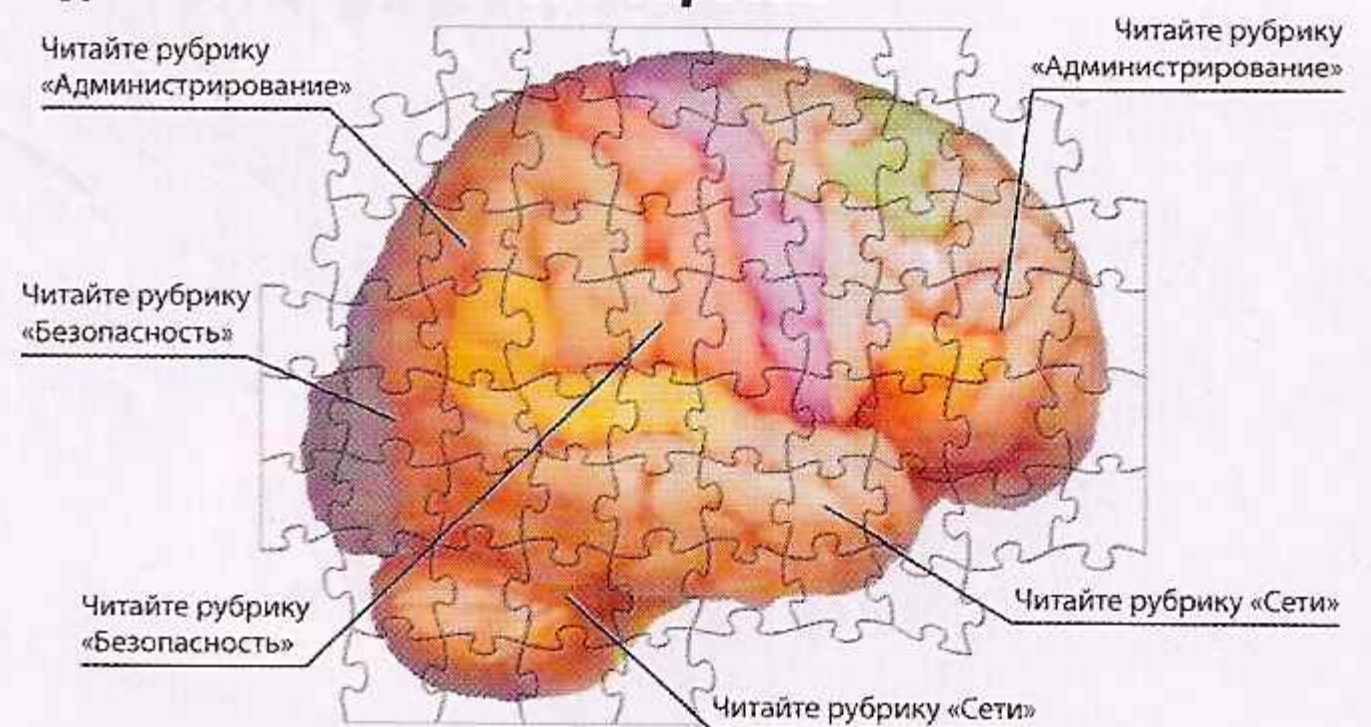
Mazur
mazur363@mail.ru

Устройства предоставлены компанией Gigabyte (www.gigabyte.ru), компанией Chaintech (www.chaintech.ru) и компанией MSI (www.microstar.ru).

Какими мыслями занят системный администратор, который не читает свой журнал?



Остальные системные администраторы знают, где искать ответы на вопросы!



Журнал «Системный администратор»
www.samag.ru

Ряд случайных чисел

Модельный ряд процессоров Intel и их маркировка

Не так давно (UPgrade #3 (248)) мы опубликовали статью, в которой рассказывалось, как правильно прочесть маркировку процессора компании AMD и какие выводы можно сделать, глядя на эту кучу цифр. Материал пользовался успехом, однако выяснилось, что маркировки чипов Intel также нуждаются в таких пояснениях и расшифровках. И хотя мы уже печатали статью, посвященную новой системе маркировки Intel, нелишним будет повториться,

тем более что за время, прошедшее с момента публикации упомянутого материала, много чего изменилось. Поменялись даже бренды и торговые марки.

Ведь раньше как было? Pentium 4 2,8 ГГц – предельно понятное обозначение, и, даже если вдруг к нему добавлялся индекс А (как было, например, при появлении процессоров Northwood, когда на рынке присутствовали и старые Willamette, и процессоры с новым ядром), покупатель, не

зная, что означает эта буква, мог догадаться, каков такой CPU. Однако времена безраздельного господства тактовой частоты ушли в прошлое. Гнаться за гигагерцами не круто и не почетно, наоборот. Компания Intel сменила курс. Конечно, официальные лица рассказывают разные правдивые истории о том, как новая система маркировки полезна, насколько она лучше старой и почему вообще все стало именно так, но, как нам кажется, отказ от указания тактовой частоты на чипах был вызван в первую очередь тем, что ни у Intel, ни у AMD не осталось сил на то, чтобы продолжать гонку мегагерцев.

Судите сами: на производительность процессора и раньше оказывала влияние не только тактовая частота, но и объем кэша, и частота шины, и масса других параметров. Они появились не вчера и даже не с введением новой системы маркировки. Однако, пока количество гигагерцев росло, а покупатель на все это велся, никого не волновало, что оценка производительности производится преимущественно по одному параметру. И вдруг – начало волновать. Официально система Processor Numbers была введена для того, чтобы покончить с неразберихой, когда четыре процессора с одной и той же тактовой частотой различаются только одной буквой в маркировке. Реально же это попытка скрыть тот единственный параметр, который давал пусть неполное и однобокое, но все-таки представление о производительности CPU, за неимением никакой конкретной информации номерами.

Итак, как же выглядит маркировка современного процессора Intel? Первым, разумеется, идет название компании – Intel. Затем – название линейки. Это может быть, например, Pentium 4, Celeron D, Pentium Extreme Edition или Pentium D. Процессоры Core Duo маркируются немного по-другому, и о них мы тоже поговорим, но попозже, в конце материала.

А пока возьмем для примера какой-нибудь процессор из линейки Pentium D. Например, CPU, имеющий процессорный номер 840. Полное название этого процессора – Intel Pentium D 840. Трехзначное число в конце и есть Processor Number, то, чем была заменена привычная тактовая частота. Что же этот процессорный номер нам дает?

Ни-че-го. Ровным счетом ничего. Никакой информации сам номер не несет. Зная только его и не имея под рукой таблицы соответствий, вы не получите данных ни об одном из параметров CPU. По такой маркировке вы сможете понять лишь то, что у процессора два ядра (это следует из названия линейки – Pentium D). А вообще-то упомянутый CPU имеет следующие параметры: технология производства – 90 нм, объем кэш-памяти L2 – 2 Мбайт (по мегабайту на ядро), тактовая частота – 3,2 ГГц, частота шины – 800 МГц. Кроме того, процессор поддерживает технологии SpeedStep, EMT64, а также Execute Disable Bit. Но это, повторюсь, никоим образом не выводится из процессорного номера или из других частей маркировки. Более того, процессорный номер не позволяет даже сравнить камни по производительности, и, например, Pentium D 920, несмотря на большее значение процессорного номера, имеет более низкую тактовую частоту (правда, кэша второго уровня у него в два раза больше).

Некий смысл, понятный без обращения к справочным материалам, имеет лишь первая цифра номера. Она дает некую информацию о том, по какой технологии сделан CPU. Ведь название Pentium D едино как для процессоров, произведенных по технологии 90 нм и имеющих 2 Мбайт кэш-памяти второго уровня, так и для 65-нанометровых CPU с 4 Мбайт кэша L2. Однако, например, процессор с номером 330 встречается в двух линейках – Celeron D и Celeron M, причем в первом случае это камень с тактовой частотой



Таблица 1. Технические характеристики процессоров Celeron D

	Техпроцесс, нм	Кэш-память L2, Мбайт	Тактовая частота, ГГц	Частота FSB, МГц	Поддержка Hyper-Threading	Поддержка VT	Поддержка SpeedStep	Поддержка EMT64	Поддержка Execute Disable Bit
Celeron D 310	90	256	2,13	533	–	–	–	–	–
Celeron D 315	90	256	2,26	533	–	–	–	–	–
Celeron D 320	90	256	2,40	533	–	–	–	–	–
Celeron D 325	90	256	2,53	533	–	–	–	–	–
Celeron D 325J	90	256	2,53	533	–	–	–	–	есть
Celeron D 326	90	256	2,53	533	–	–	–	есть	есть
Celeron D 330	90	256	2,66	533	–	–	–	–	–
Celeron D 330J	90	256	2,66	533	–	–	–	–	есть
Celeron D 331	90	256	2,66	533	–	–	–	есть	есть
Celeron D 335	90	256	2,80	533	–	–	–	–	–
Celeron D 335J	90	256	2,80	533	–	–	–	–	есть
Celeron D 336	90	256	2,80	533	–	–	–	есть	есть
Celeron D 340	90	256	2,93	533	–	–	–	–	–
Celeron D 340J	90	256	2,93	533	–	–	–	–	есть
Celeron D 341	90	256	2,93	533	–	–	–	есть	есть
Celeron D 345	90	256	3,06	533	–	–	–	–	–
Celeron D 345J	90	256	3,06	533	–	–	–	–	есть
Celeron D 346	90	256	3,06	533	–	–	–	есть	есть
Celeron D 350	90	256	3,20	533	–	–	–	–	–
Celeron D 351	90	256	3,20	533	–	–	–	есть	есть
Celeron D 355	90	256	3,33	533	–	–	–	есть	есть

Таблица 2. Технические характеристики процессоров Celeron M

	Техпроцесс, нм	Кэш-память L2, Мбайт	Тактовая частота, ГГц	Частота FSB, МГц	Поддержка Hyper-Threading	Поддержка VT	Поддержка SpeedStep	Поддержка EMT64	Поддержка Execute Disable Bit
Celeron M 310	130	0,5	1,2	400	–	–	–	–	–
Celeron M 320	130	0,5	1,3	400	–	–	–	–	–
Celeron M 330	130	0,5	1,4	400	–	–	–	–	–
Celeron M 340	130	0,5	1,5	400	–	–	–	–	–
Celeron M 350	90	1	1,3	400	–	–	–	–	–
Celeron M 350J	90	1	1,3	400	–	–	–	–	есть
Celeron M 360	90	1	1,4	400	–	–	–	–	–
Celeron M 360J	90	1	1,4	400	–	–	–	–	есть
Celeron M 370	90	1	1,5	400	–	–	–	–	есть
Celeron M 380	90	1	1,6	400	–	–	–	–	есть
Celeron M 390	90	1	1,7	400	–	–	–	–	есть
Celeron M 420	65	1	1,6	533	–	–	–	–	есть
Celeron M 430	65	1	1,73	533	–	–	–	–	есть
Celeron M ULV 333	130	0,5	0,9	400	–	–	–	–	–
Celeron M ULV 353	90	0,5	0,9	400	–	–	–	–	–
Celeron M ULV 373	90	0,5	1	400	–	–	–	–	есть
Celeron M ULV 383	90	1	1	400	–	–	–	–	есть
Celeron M ULV 423	65	1	1,06	533	–	–	–	–	есть

Таблица 3. Технические характеристики процессоров Pentium 4, Pentium Extreme Edition и Pentium D

	Техпроцесс, нм	Кэш-память L2, Мбайт	Тактовая частота, ГГц	Частота FSB, МГц	Количество ядер, шт.	Поддержка Hyper-Threading	Поддержка VT	Поддержка SpeedStep	Поддержка EMT64	Поддержка Execute Disable Bit
Pentium 4 505	90	1	2,66	533	1	–	–	–	–	–
Pentium 4 505J	90	1	2,66	533	1	–	–	–	–	есть
Pentium 4 506	90	1	2,66	533	1	–	–	–	есть	есть
Pentium 4 520	90	1	2,80	800	1	есть	–	–	–	–
Pentium 4 520J	90	1	2,80	800	1	есть	–	–	–	есть
Pentium 4 521	90	1	2,80	800	1	есть	–	–	есть	есть
Pentium 4 530	90	1	3,00	800	1	есть	–	–	–	–
Pentium 4 530J	90	1	3,00	800	1	есть	–	–	–	есть
Pentium 4 531	90	1	3,00	800	1	есть	–	–	есть	есть
Pentium 4 540	90	1	3,20	800	1	есть	–	–	–	–
Pentium 4 540J	90	1	3,20	800	1	есть	–	–	–	есть
Pentium 4 541	90	1	3,20	800	1	есть	–	–	есть	есть
Pentium 4 550	90	1	3,40	800	1	есть	–	–	–	–
Pentium 4 550J	90	1	3,40	800	1	есть	–	–	–	есть
Pentium 4 551	90	1	3,40	800	1	есть	–	–	есть	есть
Pentium 4 560	90	1	3,60	800	1	есть	–	–	–	–
Pentium 4 560J	90	1	3,60	800	1	есть	–	–	–	есть
Pentium 4 561	90	1	3,60	800	1	есть	–	–	есть	есть
Pentium 4 570J	90	1	3,80	800	1	есть	–	–	–	есть
Pentium 4 571	90	1	3,80	800	1	есть	–	–	есть	есть
Pentium 4 630	90	2	3,00	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 631	65	2	3,00	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 640	90	2	3,20	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 641	65	2	3,20	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 650	90	2	3,40	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 651	65	2	3,40	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 660	90	2	3,60	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 661	65	2	3,60	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 662	90	2	3,60	800	1	есть	есть	есть	есть	есть
Pentium 4 670	90	2	3,60	800	1	есть	–	есть	есть	есть
Pentium 4 672	90	2	3,60	800	1	есть	есть	есть	есть	есть
Pentium D 805	90	2	2,66	533	2	–	–	–	есть	есть
Pentium D 820	90	2	2,80	800	2	–	–	–	есть	есть
Pentium D 830	90	2	3,00	800	2	–	–	–	есть	есть
Pentium D 840	90	2	3,20	800	2	–	–	–	есть	есть
Pentium D 920	65	4	2,80	800	2	–	есть	есть	есть	есть
Pentium D 930	65	4	3,00	800	2	–	есть	есть	есть	есть
Pentium D 940	65	4	3,20	800	2	–	есть	есть	есть	есть
Pentium D 950	65	4	3,40	800	2	–	есть	есть	есть	есть
Pentium D 960	65	4	3,60	800	2	–	есть	есть	есть	есть
Pentium XE 840	90	2	3,20	800	2	есть	–	есть	есть	есть
Pentium XE 955	65	4	3,46	1066	2	есть	есть	есть	есть	есть
Pentium XE 965	65	4	3,73	1066	2	есть	есть	есть	есть	есть

1,4 ГГц. Так что на первую цифру надо также смотреть с осторожностью, и с оглядкой на название линейки. Вот неполный список соответствий между первой позицией трехзначного Processor Number и реальными характеристиками чипов: 3 – Celeron D и Celeron M, произведенные по 90- и 130-нанометровой технологии; 4 – 65-нанометровые Celeron M; 5 – 90-нанометровые Pentium 4 без поддержки усовершенствованной технологии SpeedStep; 6 – Pentium 4, произведенные по нормам 65 и 90 нм и поддерживающие SpeedStep; 7 – одноядерные Pentium M, произведенные по нормам 130 и 90 нм; 8 – 90-нанометровые Pentium D; 9 – 65-нанометровые Pentium D.

В конце Processor Number может стоять некий буквенный индекс. В частности, встречаются процессоры с буквой J, например Celeron D 330J. Такой CPU отличается от обычного Celeron D 330 только наличием поддержки Execute Disable Bit. Не очень понятно, чем индекс J в сочетании с процессорным номером лучше такого же индекса, но в сочетании с тактовой частотой, ну да это вопрос риторический и маркетинговый, а значит, по определению не имеющий осмысленного ответа.

Крайняя справа цифра в номере тоже что-то означает, но простой закономерности тут нет. Скажем, Celeron D 341 предназначен для установки в разъем LGA 775, чем и отличается от своего собрата Celeron D 340, заточенного под Socket 478. Правда, Celeron D 340J имеет форм-фактор LGA 775, а не Socket 478, как вы могли подумать, смотря на крайнюю справа цифру. А вот процессоры Pentium 4 560 и 561 устанавливаются в LGA 775, но различие между ними есть: 561-й поддерживает EMТ64. Дальше – больше. Pentium 4 661 и Pentium 4 660 имеют по 775 контактных площадок, поддерживают EMТ64, только первый произведен по технологии 65 нм, а второй – с соблюдением норм 90-нанометрового техпроцесса. Правда, несмотря на это, камень Pentium 4 662 опять-таки 90-нанометровый, зато с поддержкой Virtualization Technology. Честное слово, я бы и рад вас не запутывать, но такова система маркировки процессоров Intel, и никогда нельзя сказать, что та или иная цифра означает.

Еще на конце может быть цифра 5. Это вообще ничего не зна-

чит. Например, Celeron D 345 отличается от Celeron D 340 только более высокой тактовой частотой, а Celeron M 735 при более высокой, чем у Celeron M 730, тактовой частоте (1,7 ГГц против 1,6 ГГц) имеет более низкую частоту FSB (400 МГц против 533 МГц) и к тому же не поддерживает Execute Disable Bit. Какой из этих процессоров быстрее? По процессорному номеру это понять, увы, невозможно...

Вы видите хоть какую-нибудь систему во всех этих Processor Numbers? Я – нет. Да и нет ее, очевидно. Складывается такое впечатление, что эта новая маркировка выдумана лишь для того, чтобы скрыть реальные характеристики процессоров и не дать покупателю возможности – даже в теории – сравнить два разных продукта. Ведь, согласитесь, далеко не все перед походом в компьютерный магазин вооружаются таблицами соответствий между номерами и характеристиками, тем более что такие таблицы занимают довольно много места (продукции-то у Intel хватает). А брать с собой справочник, увы, единственный способ не запутаться в новой системе маркировки. К счастью, нужная информация лежит на сайте Intel – в отдельном файле: www.intel.com/products/processor_number/proc_info_table.pdf. В нем собраны характеристики всех существующих процессоров Intel. Кроме того, часть этих таблиц (по десктопным процессорам) мы публикуем в нашем журнале, чтобы вы могли просто взять этот номер UPgrade с собой, когда пойдете в магазин.

К счастью, в компании Intel работают в основном умные и думающие люди. Новая система маркировки, видимо, не понравилась даже им самим, поэтому процессоры Core Duo помечаются немного иначе – пятизначным буквенно-цифровым индексом. Скоро процессоры этой марки будут ставиться не только в мобильные, но и в настольные машины (об объединении линеек, полагаю, слышали все), и пользователям это должно принести пусть и не полное, но все-таки счастье. Типичная маркировка процессора Core Duo выглядит так: Intel Core Duo T2500. Первая буква индекса обозначает уровень энергопотребления чипа. На этом месте могут быть следующие символы: U – Ultra low voltage (TDP – ниже 15 Вт), L – Low voltage (TDP – от 15 до 25 Вт), T – sTandard mobile (TDP – от 25 до 55 Вт), E – stan-

dard dEsktop (TDP – от 55 до 75 Вт), X – eXtreme (TDP – выше 75 Вт). А цифры, как водится, имеют не больше смысла, чем Processor Number у десктопных камней. Лишь одно более или менее разумно и доступно пониманию простого смертного: если первая цифра индекса – единица, процессор имеет одно ядро, если двойка, то в чипе два ядра. Однако даже эта закономерность потеряет всякий смысл после выхода Core 2 Duo серий 4000, 5000, 6000 и 7000. Так что опять берем в руки таблицы соответствий и идем на рынок или в магазин, иначе никак. Информация об энергопотреблении – это, разумеется, хорошо, вот только вы все равно не сумеете выбрать процессор, обладая лишь этими данными. И, что самое печальное, со временем ситуация будет лишь ухудшаться: за действиями производителей процессоров и другого компьютерного и околокомпьютерного железа явно стоит желание спрятать реальные характеристики продукта за некоей системой маркировки, понятной лишь самому производителю и – иногда – продавцам устройств, выпущенным им. А учитывая, что продавцы у нас далеко не всегда

понимают, что продают и какие у этого "что" характеристики, нас, по всей видимости, ждут непростые времена: придется или думать головой, или покупать то, что предлагают, и не заботиться о том, что именно может железка и чем отличается от другой, почти такой же, но на \$100 дешевле. Рынок действительно меняет профиль, из инженерного становится потребительским, как недавно написал в своем эditorиале известно кто, и это, увы, процесс необратимый. Так куда проще продавать всякую не слишком удачную продукцию, поэтому денег на обольванивание народа вендоры жалеть не будут.

Но что-то я разошелся. Компания Intel по-прежнему выпускает достойные, конкурентоспособные и быстрые процессоры. Да, система маркировки далека от совершенства, более того, вообще мало понятна обычному юзеру, однако процессоры от этого хуже не становятся. А таблицы все-таки лучше иметь с собой. Хотя бы для того, чтобы подарить их безграмотному продавцу, утверждающему, что в Processor Number есть какой-то смысл. **UP**

Назгул

nazgulishe@mail.ru

ТОРГОВЫЙ

220 ПАВИЛЬОНОВ В ОДНОМ ЗАЛЕ

БУДЕНОВСКИЙ
КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЦЕНТР

Т. 785-7575

- ОРГТЕХНИКА
- КОМПЬЮТЕРЫ
- КОМПЛЕКТУЮЩИЕ
- СИСТЕМЫ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ
- КОМПЬЮТЕРНАЯ МЕБЕЛЬ
- РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
- CD И ВИДЕОКАССЕТЫ
- БЫТОВАЯ ТЕХНИКА
- СОТОВАЯ СВЯЗЬ
- АУДИО-ВИДЕО

с 10.00 до 20.00 БЕЗ ВЫХОДНЫХ

проспект Буденного, 53
м "Шоссе Энтузиастов"
www.budenovskiy.ru

О непонятных вопросах и жене брата

О важности языка

Q Читал Вашу статью про АМД и память, вы написали, что память может работать на заниженных частотах, у меня как раз такая проблема, как повысить частоту работы памяти, у меня 2x512 самсунг PC 3200 работает в 2х канальном режиме в проге Everest (хотел и про версии проверить) тест памяти выдает частоту 2700. почему не 3200? биос обновлял на последний (1.17). как можно получить 3200? у меня планки "односторонние". матер. плата - Авит ис7е2, кстати покупал ее по Ванной статье. 2 года назад. и очень ей доволен. она поддерживает 3200мгц памяти. видео - 6600gt gigabyte (тоже купил, прочитав АП, не сразу конечно, в прошлом году. не помню кто про нее рассказывал, но не Мазур, точно, я бы запомнил, я Его и Ваши статьи первыми читаю особенно мне нравится раздел тех. поддержки.) жесткий - самсунг 120гб, звук Лайф 5.1. Генуис, корпус колорс-ит, но блок я менял, тоже прочитав АП взял fsp group на 400ВТ. dvd ром и сидирвз асус, проц - селерон 3.06 (еще вопрос в hardware 264 но-

мера прочел о селероне д. там пишут, "поступающие сейчас в продажу ... 346 ... 3.06гц... я его купил в прошлом году, правда со склада, и в обычных прайсах я его не видел и в продаже тоже, я его нашел только пару месяцев назад, неужели их не было в "прямой" продаже, когда я его приобрел?) мне просто повезло? Заранее Спасибо!

A Специально ничего не менял в этом письме. Уважаемый Ваоперий (именно так вы подписались), а вы сами-то поня-

ли, что написали? Давайте относиться к ведущему техподдержки уважительно, а?

Вопрос, не имеющий смысла

Q Дело в том, что я хоть и не полный, но ламер в области железа и мне необходим ваш совет по сборке системника за \$700-1000. Системник мне нужен для домашней работы, но хочется собрать машину, которую не придется постоянно апгрейтить, и довольно-таки мощную, так как в скором времени мне предстоит работать с довольно тяжелыми прогами. Посоветуйте что-нибудь стоящее.

A Самый лучший совет в данном случае звучит так: определитесь для начала, с какими именно "тяжелыми прогами" вы собираетесь работать. Иначе ваш вопрос окажется бессмысленным, а нужная вам информация, кстати, содержится в публикуемых нами руководствах по конфигурированию систем.

При чем тут комплектация?

Q Купил я себе корпус (3R Systems R105SH) и кулер (Scythe Ninja SCNJ-1000P). Был доволен до безобразия, но, увы, радость моя была недолгой. Проблема, как мне кажется, в корпусе. От кнопки Power, по инструкции, должно отходить четыре проводка. В результате я недосчитался Power LED (зеленого). При сборке все нормально работает, кроме экрана на корпусе, то есть он показывает все, что на нем может быть, вместе с абракадаброй в виде цифр и противно пищит. Возможно, я что-то неправильно сделал, например, не так установил датчики, но все равно грешу на отсутствие проводка. В сервис-центре продавца мне сказали, что это не гарантийный случай: мол, вы подписались

О том, как женщина опять все испортила

Q Брат с женой решили купить хороший компьютер и, зная мою любовь к технике, обратились ко мне за помощью, и я с радостью согласился. Собирали как для себя, с лучшим соотношением "цена - качество - производительность", но жена брата, к тому времени нахватавшаяся вершушек, внесла свои коррективы, что и привело к краху. Конфигурация такая: процессор - AMD Athlon 64 3700+ San Diego Box (я предлагал Venice), мать - WinFast NF4UK8AA, память - Kingmax PC3200, две планки по 512 Мбайт, жесткий диск - Seagate Barracuda 250 Гбайт SATA, видео - MSI GF6800GS 256 Мбайт, БП - Thermaltake 400 Вт, куча вертушек. Средняя температура в корпусе - +35 °С. Проблемы начались сразу после сборки. Все заработало и определилось, но система вставать не хотела: то писала, что невозможно скопировать файлы, то якобы диск испорчен, то куча errors и целая портянка объяснений на непонятном мне языке. Повезли в ремонт. Сотрудники сервиса что-то поклацали с умным видом, перешили BIOS, содрали 500 рублей за прошивку, как с последнего ламера. Система встала, но ведет себя не так, как надо. Ни одна дисковая утилита не ставится, а в драйвере пишет, что активный режим - ATA 133. Виснет почти во всех программах мониторинга, и оттуда только Reset систему выдергивает. Играешь в игру - включается другая, не ставится "родной" драйвер звука, но звук есть, при попытке его настроить - error. При загрузке пишет: "Boot error boot C:/Windows", хотя первым в BIOS стоит Hard Disk. А 3DMark 2005, напротив, проходит на ура. BIOS весь облазил, Clear CMOS делал и т. д., и т. п. Помогите, я сдаюсь. Если знаете ответ, то, пожалуйста, расскажите поподробнее. Сети пока нет.



A Самое разумное - оставить эту проблему жене брата. Заодно и подучится. Что она, в самом деле? Взяла да и поменяла процессор, и из-за этого, ясное дело, сразу начались проблемы. Только ставить диагнозы на основании "средней температуры по больнице" мы не умеем, так как для нестабильной работы достаточно перегрева одного-единственного мелкого элемента. А на перегрев все это очень похоже. Да и на недостаток питания, по правде сказать, тоже. В числе прочих вероятных причин сбоя назову неисправность контроллера платы, некорректную установку операционной системы, кривые драйверы и так далее, и тому подобное. В общем, не будьте последним ламером. Пусть с проблемой разбираются сотрудники сервиса, которые взяли с вас деньги за действие, которое обязаны были произвести бесплатно, поскольку система, как я понял, на гарантии. Если я ошибаюсь, начните с диагностики перегрева процессора или, например, чипсета. Очень похоже на последнее, знаете ли.

под полной комплектацией и не имеете к ней претензий. На что я могу сослаться и вообще как мне быть (в любом случае поеду к ним в сервис)?

А Я, если честно, не понял, чего у вас и где не хватает, но неработоспособность дисплея (а то, что на нем высвечиваются все символы сразу, именно так и называется) не имеет никакого отношения к комплектации. Так что сервисмены придумали довольно глупую отмазку, но, что самое грустное, вы на нее повелись. Комплектация тут совершенно ни при чем, и если вы будете непреклонны, то вам удастся донести это до специалистов сервиса даже без заказных писем и судебных исков.

Что такое PhysX?

Q В последнее время все чаще слышу о физических ускорителях типа PhysX. Могу ли я как-то задействовать PhysX, например, в целях повышения быстродействия системы? Если надо заменить, то что? Может, он мне на фиг не сдался? Не знаю, но меня очень интересуют его возможности, и в частности

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

его интеграционный потенциал. Буду очень признателен вам за совет. И вообще, было бы просто суперски, если бы вы написали статью о PhysX: что это и зачем, с чем его едят. Либо он нужен для помощи процессору и видеокарте при работе с тяжелыми приложениями, либо это дешевая альтернатива данным девайсам. Какие технические решения могут рождаться на базе систем типа PhysX?

А Пока в ускорителях физики нет никакого смысла. Как только он появится, статью мы напишем. Пока, увы, это все, что я могу вам сказать. Непонятно даже, мертвая ли это разработка, или все-таки она пойдет в массы. Надеюсь, на выставке Computex (она, кстати, началась в день вы-

хода номера, который вы читаете) мне удастся прояснить данный вопрос в ходе общения с представителями компаний. Если мне повезет и я получу необходимую информацию, обязательно упомяну об этом в своем репортаже.

Коричневый налет

Q Недавно менял видеокарту и случайно увидел, что четыре конденсатора на матплате (возле процессора) покрыты коричневым налетом. Система работает без сбоев. Вопросы следующие: долго ли еще проживет плата, не накроется ли вместе с ней другое оборудование, можно ли поменять конденсаторы, или нужно менять матплату? Гарантия на мать истекла. Система: Giga-

byte GA-7VAX, Athlon XP 1700+, DDR 512 Мбайт, ASUS N6600GT 188 Мбайт, SB Audigy.

А У нас только экстрасенсы умеют ставить диагноз и узнавать, сколько кому жить осталось, по фотографии (даже цифровой, причем сделанной камерой мобильного). Я же по словам "коричневый налет", увы, не способен определить, долго ли продержится плата. Потому как коричневый налет может оказаться простой пылью, налетевшей из процессорного кулера. Или лаком. Впрочем, не исключено, что это действительно электролит (хотя тогда это был бы не налет...), и в этом случае конденсаторы лучше заменить. Впрочем, мне встречались совершенно нормально работавшие платы, у которых вытекли все конденсаторы, задействованные в схеме процессорного стабилизатора. Но "хороший стук сам наружу вылезет", так что, если это вас пока не беспокоит, не беспокойтесь. Лучше системник пропылесосьте и конденсаторы сухой салфеткой протрите. **UP**

Сергей Бучин
sb@veneto.ru

Relline.ru
надежная связь

ПЕРЕКАЮЧИ СКОРОСТЬ!

128 Кб/с
ADSL
10 Мб/с
100 Мб/с

Интернет для Бизнеса
(095) 916-5161

Adobe привлекает дизайнеров

Adobe приняла решение приблизить функциональность своих настольных издательских приложений к стандартам, заданным Photoshop. В компании надеются, что такой шаг поспособствует отказу дизайнеров и верстальщиков от Quark в пользу InDesign. В готовящемся пакете программ Creative Suite 3 ожидается появление тегов метаданных, применимых к любым графическим объектам и проектам. Кроме того, входящая в него издательская система InDesign обрстет новыми возможностями – одновременный импорт нескольких изображений, улучшенная работа с прозрачностью и прочие функции, скопированные с инструментария Photoshop. Хотя выход Creative Suite 3 намечен лишь на весну следующего года, Adobe уже

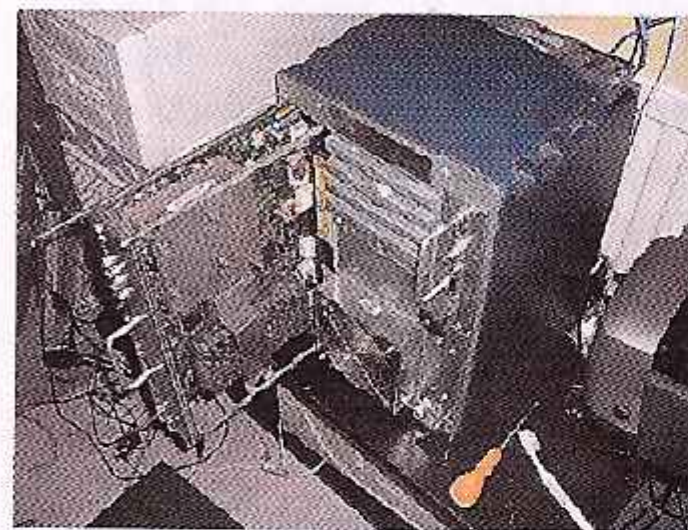
сейчас поспешила поведать о своих планах – аккуратно после того, как стали известны предварительные данные о неудовлетворительных продажах ее продукции в США и Европе по итогам II квартала.

Источник: www.zdnet.com

Нежеланное дитя UNIX убило SGI?

О своем банкротстве заявила компания Silicon Graphics, известная также как SGI. В качестве одной из причин столь безрадостного события аналитики называют многолетнюю ставку на Unix. Проблема SGI и других сторонников Unix (той же Sun) в том, что они пытаются конкурировать с "мозговым трестом" из Редмонда (т. е. Microsoft), а не с мировым "мозговым центром" (т. е. Linux-индустрией). Если в 1998 году из 500 суперкомпьютеров почти половина

стараниями Silicon Graphics и Sun была построена на Unix (в то время как Linux мог похвастаться только одним экземпляром), то к 2005 году ситуация кардинально изменилась: Linux – 72%, SGI на Unix – всего 3,6%. Нет, конечно,



это еще не некролог для Sun и Silicon Graphics, но вряд ли они сохранят за собой реноме главных продавцов операционных систем Unix. Зависая от этой системы, они работают на благо принципа открытости, однако главные дивиденды от их трудов

получает Linux – нежеланное дитя и убийца Unix.

Источник:

www.computerworld.com

Open XML опоздал

Формат документов Open XML, представленный компанией Microsoft, вряд ли будет принят ISO в качестве стандарта, – сообщает в своем докладе исследовательская фирма Gartner. Дело в том, что стандартизирующий орган уже утвердил как общепринятый формат OpenDocument Format (ODF) и едва ли станет принимать два стандарта. Для ODF у Gartner блестящие новости: в докладе сообщается, что в ближайшее десятилетие, скорее всего, половина всех правительств мира и одна пятая коммерческих организаций начнут использовать этот формат при обмене документацией. Open XML был представлен на утверждение в Ассоциацию европейских компьютерных производителей в ноябре прошлого года. Microsoft надеялась, что заседание этой комиссии станет прелюдией к рассмотрению формата в ISO, однако после утверждения ODF надежды на успех вряд ли оправдаются.

Источник: www.betanews.com

IBM: мейнфрейм жив!

Несмотря на неослабевающую любовь компаний к низкобюджетным блейд-серверам, IBM надеется вернуть слегка подзабытые мейнфреймы на лидирующие позиции. Голубой гигант готовит ряд приложений для разработчиков веб-сервисов, которые могли бы успешно функционировать на данной платформе. IBM начал модификацию своих продуктов WebSphere Process Server и WebSphere Enterprise Service Bus, превращая их в инструменты для написания приложений, ориентированных на мейнфреймовую архитектуру – в частности, на недавно представленные серверы бизнес-класса System z. В компании надеются, что такая инициатива подогреет интерес к платформе System z, и сообщество разработчиков с охотой откликнется на перспективы

Microsoft поможет сообществу OpenSource

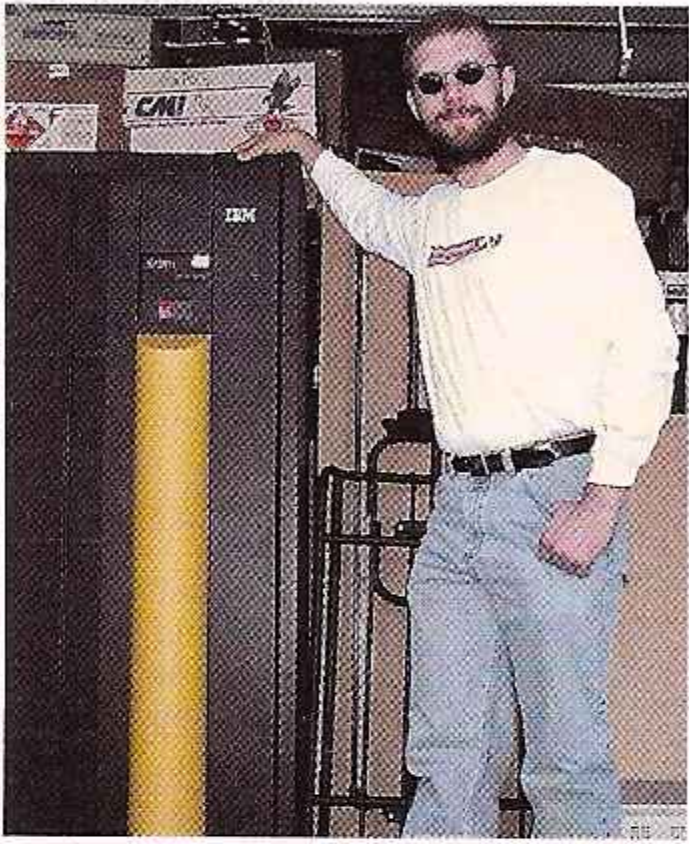
Определить одним словом отношение корпорации Microsoft к открытому программному обеспечению нельзя. С одной стороны, OpenSource является, пожалуй, самой страшной угрозой гегемонии софтверного монополиста на мировом рынке ПО; к тому же в последние годы все больше и больше государственных структур совершенно сознательно отворачиваются от проприетарных решений в пользу тех, которые уж точно не содержат в своем коде никаких программных закладок, да и стоят гораздо дешевле. С другой стороны, в Microsoft не могут не понимать: OpenSource сейчас на подъеме и другие производители ПО, ранее предпочитавшие ограничивать доступ к исходникам своих продуктов, ныне активно перестраивают собственные бизнес-модели, чтобы встроиться в идеологические рамки этого сообщества и начать получать прибыль от оказания услуг технической поддержки. Решив заодно раз и навсегда все проблемы, связанные с пиратством. Привлекательно? Еще как!

Поэтому не так давно Microsoft была запущена пилотная программа NXT, целью которой является материальная поддержка независимых программистов и поставщиков ПО, интегрирующих бесплатные приложения с продуктами Microsoft. Также в рамках проекта планируется проводить технические брифинги, помогать поставщикам соответствующих программных решений в проведении маркетинговых программ и т. д. Учитывая, что под крылом корпорации уже действует лабо-



ратория, непосредственно занятая созданием "правильных" OpenSource-продуктов, можно сказать, что налицо новая стратегия, в рамках которой Microsoft пытается примириться с наблюдаемой реальностью.

Сторонники открытого ПО продемонстрировали неоднозначную реакцию на последние инициативы монополиста. Некоторые откровенно заявили, что Microsoft ничем не сможет обогатить сообщество OpenSource и вообще "полезла не в свой огород". Более сдержанные "линуксойды" порадовались тому, что хоть в такой форме корпорация пошла на взаимодействие со своими старыми противниками.



создания мейнфреймовых приложений с использованием Java, VisualBasic, COBOL и прочих языков программирования.

Источник: www.yahoo.com

Австралийцам разрешили "грабить" CD

Онлайновый музыкальный магазин iTunes Music Store работает в Австралии с октября прошлого года. Однако только на днях местное правительство одобрило закон, который отечественным потребителям может показаться, мягко выражаясь, излишним. Отныне пользователям разрешено копировать музыку с CD-дисков для переноса на iPod и даже записывать телепередачи (правда, с обязательным удалением информации после просмотра / прослушивания). Кому-то это может показаться смешным, однако в США до сих пор существует запрет не только на интернет-перекачку (в обоих направлениях) музыки и видео, но и на проигрывание защищенного авторскими правами аудио- и видеоконтента в публичных местах.

Источник: www.ipodobserver.com

BSA спонсирует "стукачей"

Промышленный альянс Business Software Alliance (BSA) решил удвоить размер премии, выплачиваемой с 2000 года каждому, кто сообщит о нелегальном использовании программного обеспечения в своей компании. Теперь вместо 10 тыс. фунтов "стукачи" получают 20 тыс. Акция продлится до 30-го июня – именно в это время в Англии начинается период пересмотра трудовых договоров и, как не без оснований рассчитывают в BSA, вырастает количество недовольных работников. Одно обидно: на наших сограждан данное предложение не распространяется. Что, впрочем, не-

удивительно – ведь в этом случае призового фонда не хватит даже у BSA.

Источник: www.computerworld.com

Java для всех - прибыль для Sun

Sun Microsystems сделает Java бесплатным. "Осталось только определить, как это лучше сделать", – сообщил новый исполнительный вице-президент компании по программному обеспечению Рич Грин (Rich Green). Сторонники бесплатного софта уже давно склоняли Sun открыть Java, однако та сопротивлялась нажиму, ссылаясь на проблемы с совместимостью и опасаясь потерять контроль над использованием программы. Теперь же она подсчитала, что запуск бесплатной Java в рамках инициативы Open Source Initiative поднимет число пользователей – а это, в свою очередь, увеличит общий финансовый оборот. По словам президента Sun Джонатана Шварца (Jonathan Schwartz), свободное распространение продукта не снижает выручку – напротив, у компании становится меньше препятствий на пути оптимизации доходов. Всегда остаются клиенты, желающие



иметь доступ к бесплатной поддержке, но одновременно и получать дополнительный сервис, за который уже нужно платить.

Доказательством данного утверждения может служить простой факт: с тех пор как Sun "открыла" Solaris, доход от нее вырос на порядок.

Источник: www.news.com

Будущее совместной работы

Microsoft вновь похвастала мощностью своего софтверного оружия. На очередной пресс-конференции, в которой принял участие Билл Гейтс (Bill Gates), речь шла об организации рабочего процесса (workflow) внутри компаний вообще, и о следующей версии пакета для совместной работы – SharePoint 2007 в частности. Том Риццо (Tom Rizzo), руководитель данного направле-



ния, продемонстрировал преимущества нового продукта на примере синхронизации настроек календаря в Outlook 2007 с групповым расписанием, находящимся на сайте SharePoint. Затем представители Microsoft поделились своими мыслями о стратегии компании в области workflow. Билл Гейтс и К° подтвердили намерение двигаться в сторону унификации движков различных серверов (SQL Server, Exchange Server, SharePoint Server и др.), а также создания общего механизма делопроизводства для связки Office 2007 / Vista.

Источник: www.crn.com

Microsoft не хватило фантазии

Как нетрудно заметить, продукты Microsoft никогда не отличались особо хитроумными названиями. Вот и свежую бета-версию приложения для поиска данных на локальном компьютере в компании окрестили Windows Live Search. Подвох в том, что такое название Microsoft уже придумывала для другого своего продукта – сервиса интернет-поиска, также находящегося в бета-стадии. Это два одинаковых продукта? Нет, ответили в компании. Может быть, они взаимосвязаны? И на данный вопрос последовал отрицательный ответ. На этом фоне относительно недавние сомнения по поводу осмысленности бренда SharePoint кажутся пустяком.

Источник:

www.microsoft-watch.com

SiteAudit следит за печатью

Согласно исследованиям Gartner Group, расходы на печать и обслуживание парка принтеров могут съедать 1–3% доходов среднестатистической компании.

Netaphor software представила продукт SiteAudit, который позволит снизить данные издержки на 30%. Несмотря на достаточное число приложений, отслеживающих состояние сетевых принтеров, большинство из них по-прежнему игнорирует аппараты, подключенные непосредственно к персональным компьютерам. SiteAudit находит локальные принтеры и выдает необходимую информацию по 500 различным позициям. Лицензия на использование копии программы на одном рабочем месте обойдется всего в \$5.

Источник: www.geek.com

Системные требования Windows Vista

Хотя работа над операционной системой Windows Vista все еще продолжается, корпорация Microsoft уже готова озвучить аппетиты своей новой разработки (которой, по правде говоря, все уже изрядно заждались). Собственно, официальные системные требования к компьютерам, на которых сможет найти себе пристанище Vista, уже опубликованы и сенсацией они не стали.

Итак, что же за машина нам понадобится в начале следующего года, когда еще тепленькие болваночки с вождленным дистрибутивом покатаются с конвейера Microsoft? Запросы новой операционной системы более чем гуманны (на первый взгляд). Судите сами: процессор с тактовой частотой 800 МГц, 512 Мбайт оперативной памяти (любого типа), 20 Гбайт дискового пространства

под дистрибутив и еще 15 Гбайт для файла подкачки. Кроме того, обязательно понадобится оптический привод CD-ROM.

Скромно, правда? К сожалению, этого будет достаточно лишь для получения доступа к ядру ОС. А если вы хотите увидеть все красоты нового графического интерфейса Aero, то конфигурация ПК становится радикально иной. Здесь уже понадобится камень с частотой 1 ГГц; видеокарта, несущая на борту по меньшей мере 128 Мбайт собственной RAM; 1 Гбайт оперативной памяти, 40 Гбайт дискового пространства и привод DVD-ROM. Только в этом случае ваш компьютер пригоден для установки Windows Vista Premium.

В принципе, большинство современных машин уже отвечает этим требованиям.

Скорую помощь вызывали?

Программа Disk Investigator 1.4

Что главное в винчестере? Для кого-то – объем, для кого-то – надежность или время доступа... А по-моему, важнее содержимое, то, что внутри винчестера. Действительно, если блины внезапно стали пылью сразу же после изготовления резервной копии всех разделов, то это не более чем повод для внеочередного посещения компьютерного магазина.

Понимаю, есть места, откуда до ближайшей торговой точки три дня на оленях, но большинству – полчаса пешочком. Минут пятнадцать там, вернуться домой, да еще четверть часа наковыряние в системном блоке. Итого полтора часа. И несмотря на то, что жизнь наша коротка, от такой потери вряд ли стоит расстраиваться.

А теперь представьте, что случилось то же самое, но резервной копии данных у вас нет. Более того, пусть даже сам диск остался цел, а пропали только данные. Вот трагедия.

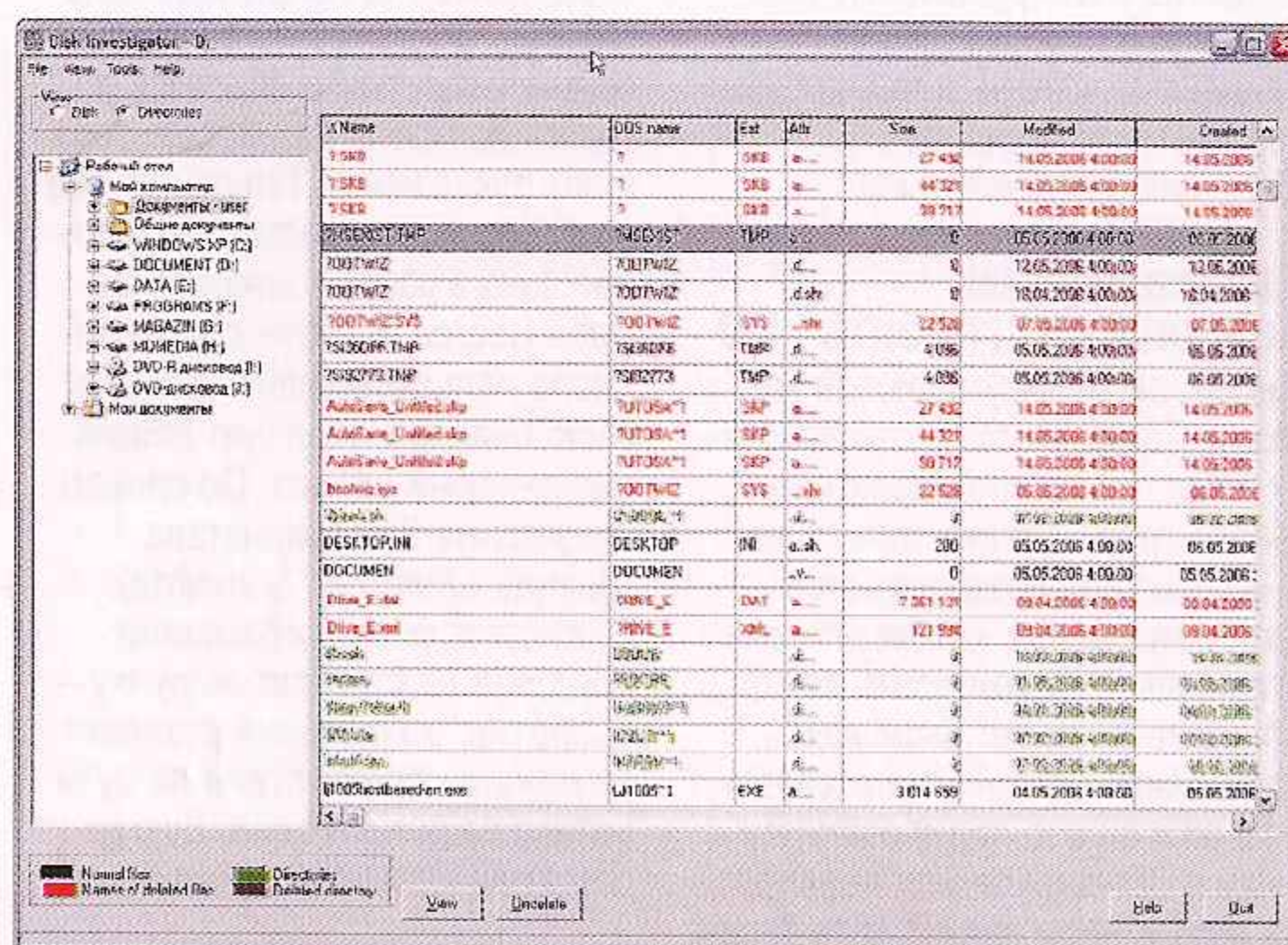
К чему эти банальности? Да к тому, что практически все тех-

нологии сохранения данных по-прежнему экстенсивны. Мало одной копии – сделай две. Или три. Софта, позволяющего вернуть информацию к жизни, все еще не очень много. Явно меньше, чем должно быть.

Поэтому, когда обновляются программы, в описании которых встречаются обороты "восстановление данных" и "на низком уровне", хочется устроить праздничную демонстрацию. Лично готов понести транспарант "Маловато будет! Еще хотим!". Впрочем, из сказки о золотой рыбке все знают, что привередничать опасно. Поэтому перестаю фантазировать и возвращаюсь к реальности.

На сайте www.diskcleaners.com опубликована новая версия утилиты Disk Investigator под номером 1.4. Размер установочного файла программы – 352 кбайт, интерфейс английский. Что особенно приятно, с точки зрения Пифагора, цена продукта совершенна – ноль.

У программы, по сути дела, всего две функции – прямое ре-



Программа Disk Investigator покажет вам все файлы, которые были удалены и могут быть восстановлены.

дактирование разделов и восстановление случайно удаленных файлов. Если, конечно, не считать сугубо ознакомительных возможностей (посмотреть на то, что реально находится в конкретном разделе).

Допустим, решили вы продать свой жесткий диск (или

просто выкинуть его на помойку). Тут вас подстерегает опасность: новый хозяин девайса при желании легко восстановит то, что было плохо удалено. Можно, конечно, довериться разработчикам специальных программ для очистки разделов, но для полного спокойствия хочется как-то проверить результат. Причем при помощи утилиты стороннего производителя. Disk Investigator – подходящий для этого инструмент. Хотя бы из-за цены.

Технология проверки эффективности программ, предназначенных для необратимого удаления файлов, достаточно тривиальна. Первым делом следует посмотреть, что имеется на жестком диске, до его очистки. Запоминаем (или записываем) все это богатство. Затем проходим по разделу метлой и посмотрим, что получилось. Если результат нас устраивает, работу дворника признаем удовлетворительной и заключаем с ним длительный контракт. Если нет, пусть с ним имеет дело тот, кто его придумал.

Свежие программные поступления

The Bat! 3.80.06

Опубликована новая версия одного из лучших почтовых клиентов. В ней исправлен ряд ошибок, улучшен модуль работы с протоколом IMAP. Внесены некоторые изменения в систему настройки фильтров.

Скачать программу можно по адресу: www.rtlabs.com/download/files/the_bat/thebat_home_3-80-06.msi.

CleanUp! 4.5.1

Обновилась утилита для очистки операционной системы от временных файлов. Теперь софтина может тщательно уничтожить следы работы медиапроигрывателя. Также, чтобы облегчить освоение CleanUp!, были введены подсказки.

Скачать программу можно по адресу: www.steven-gould.org/downloads/cleanup/CleanUp451.exe.

RocketDock 1.2.0

Вышла новая версия программы, предназначенной для изменения внешнего вида панели быстрого запуска. Разработчики сообщают также о добавлении анимационных эффектов.

Скачать программу можно по адресу: www.punksoftware.com/files/RocketDock/RocketDock-v1.2.0.exe.

7-Zip 4.42

В новой версии бесплатного архиватора появилась возможность просмотра ISO-файлов. Также создатели программы сообщают об повышении скорости выполнения различных операций и о поддержке многопоточности при работе с архивами формата BZIP2.

Скачать программу можно по адресу: prdownloads.sourceforge.net/sevenz/7z442.exe?download.

Однако мы сталкиваемся с первым ограничением программы Disk Investigator. Она, увы, в упор не желает видеть Linux-разделы. Поэтому любителям свободно распространяемого софта придется искать дополнительные инструменты. Впрочем, идеология Windows-only стала настолько привычной, что в определенных кругах не считается порочной.

Disk Investigator имеет два режима – Disk и Directories. В первом программа сообщит пользователю практически всю информацию о просматриваемом разделе, отчитается о его величине, количестве секторов, размере кластеров и т. п. Как нетрудно догадаться, предназначены эти возможности для достаточно продвинутых пользователей.

Сервисные функции режима – поиск и просмотр содержимого конкретного кластера. Опция прямого редактирования отсутствует, и это, по большому счету, правильно. Дескать, любопытство удовлетворить – пожалуйста, а вот руками не трогайте. Тем более что для таких задач есть специальные программы, найти которые нетрудно. Однако большой практической пользы простому домашнему пользователю этот режим не принесет.

А вот просмотр директорий в традиционном виде – совсем другое дело. Как я писал выше, отображается все, в том числе и

скрытые объекты, к которым относятся удаленные файлы. Думаю, не ошибусь, если предположу, что только ради их восстановления большинство пользователей устанавливают Disk Investigator. Поэтому именно об этом режиме и расскажу подробнее.

Итак, в Directories слева мы видим дерево каталогов (как в стандартном "Проводнике"), а справа – содержимое активной директории. Черным цветом помечены обычные файлы, которые видны из системы. Понятное дело, они нам неинтересны. Вам все же любопытно? Двойной клик по названию объекта – и он открывается для просмотра, без участия ассоциированных с ним прикладных программ. То есть если открыть документ формата DOC, то текста пользователь не увидит, ему будет доступен только код кластеров, из которых состоит файл.

Кстати, правое поле программы не является продолжением "Проводника". Если, например, два раза щелкнуть правой кнопкой мыши по каталогу (для обозначения директорий используется зеленый цвет), то он вовсе не откроется, хотя, как подсказывает пользователю его Windows-ориентированная интуиция, должен бы. Вероятно, произойдет аварийное завершение работы приложения.

Если же вы упорно хотите работать только с правым полем,

то пользуйтесь контекстным меню, появляющимся по правому клику мышью. Правда, выбор там не очень богатый: открыть файл ассоциированной с его типом программой и посмотреть свойства. То же самое можно сделать и из системы, тем более что над удаленными файлами эти операции все равно не производятся.

Однако самый важный для нас цвет – красный. Именно им помечаются объекты, которые были удалены. По ошибке или осознанно – это программе все равно, тут уж должен думать сам пользователь. Для восстановления имеется кнопка Undelete. По нажатию на нее файл будет заново записан в указанное пользователем место. Это, между прочим, намного разумнее, чем помещать файл туда, откуда он был стерт.

Дело в том, что никто не гарантирует стопроцентной корректности процедуры. А затирать и без того "инвалидный" сегмент – это уж совсем плохо. В конце концов, на Disk Investigator свет клином не сошелся, и нельзя лишать пользователя возможности использовать иные инструменты.

Увы, встроенными средствами Disk Investigator удастся вернуть к жизни далеко не любые данные. Лучше всего программа восстанавливает небольшие текстовые файлы. Как показал проведенный мной эксперимент, их "оживление" обычно удается, по-

теря редко бывает необратимой. А вот со сложными объектами формата MSOffice следует быть повнимательнее: их восстановить намного труднее.

Отсюда следует один совет общего характера. Все тексты, имеющие для вас какую-то ценность, следует хранить в формате TXT. Не поленитесь воспользоваться опцией "Сохранить как...", имеющейся в любом текстовом процессоре. Конечно, потерять сложное форматирование обидно, но это намного лучше, чем утратить все содержимое документа.

Таким образом, приходится признать, что эффективность использования утилиты Disk Investigator определяется прежде всего принятой вами ранее концепцией хранения особо ценных файлов. Между прочим, отсутствие стратегии тоже стратегия. Правда, самая неудачная из всех возможных.

Итак, резюме. Disk Investigator – хороший инструмент в хороших руках. Если пользователь изначально готов к худшему, то и разочарование от неудачи переживет спокойно. Легкомысленному человеку приложение тоже может пригодиться, однако все равно надо быть готовым к тому, что результат применения софтины, возможно, не оправдает затраченных на ее освоение усилий. UP

Сергей Голубев

sergey.golubev@gmail.com

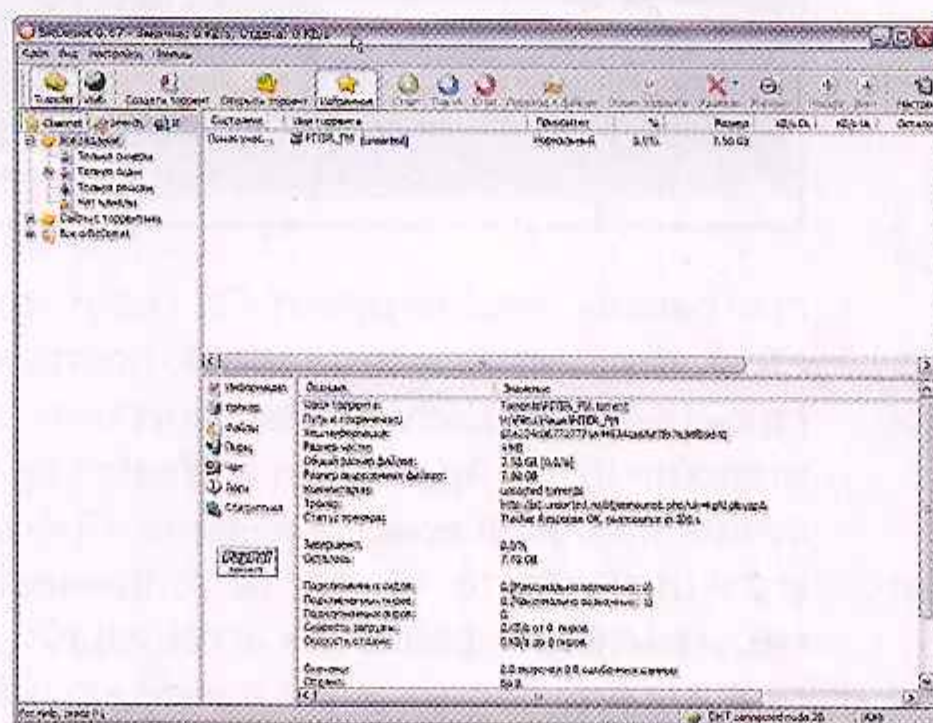
Очень простой клиент сети BitTorrent

Файлообменная система BitTorrent потихоньку завоевывает городские локалки. И не случайно: достоинств у нее для этого явно больше чем достаточно. Прежде всего, отсутствие выделенного сервера позволяет распределить нагрузку по всей сети так, чтобы вы создавали минимум помех сетевым соседям. Да и субъективный фактор тоже надо учитывать.

Лишь у немногих контента столько, что ради него есть смысл заводить отдельный FTP-сервер. А создать торрент – труда практически никакого.

Раз имеется система, то нужен клиент. Неплохим выбором будет программа BitComet, новая версия которой (0.67) опубликована на странице www.bitcomet.com. Размер установочного файла – 2,5 Мбайт, интерфейс имеет русскоязычную версию.

BitComet, как принято говорить, предназначена для широкого круга потребителей. С одной стороны, грамотный пользователь не будет огорчен ограниченностью настроек.



С другой – программа прекрасно работает "как есть", и если вам недосуг разбираться в тонкостях, то и не надо. Единственное, что, возможно, придется изменить, – это порт прослушивания. Увы, некоторые провайдеры невзлюбили пиринговые сети и закрывают стандартный канал. Тут вам на помощь придет кнопка "Случайный порт".

Закачивать файлы через программу BitComet совсем просто. Берете крошечный файл *.torrent (обычно такие выкладывают на специализированных форумах и многочисленных ресурсах, посвященных фильмам, играм и т. д.), открываете его в этой программе и указываете, куда будет помещен объект, на который он ссылается. Раздача не намного сложнее. В утилите есть специальная кнопка "Создать торрент". Выбираете файл или папку, указываете место на диске, где будет храниться все это добро, и выкладываете ссылку на трекер.

В общем, программа относится к любимому мной классу, главной особенностью которого является отсутствие необходимости в инструкциях. К тому же распространяется софтина совершенно бесплатно. Да и написана она на C++, поэтому работает достаточно быстро. Правда, всякие украшения отсутствуют. Но, на мой взгляд, это даже плюс: клиент должен выполнять свои прямые обязанности, остальное – от лукавого.

О настырном апдейте и USB-девайсах

Избавьте от перезагрузок!

Q Вконец достала меня одна фишка в Windows XP. Когда система сама себя обновляет через Windows Update, она потом начинает доставать юзера всплывающим окошком: типа, перезагрузи меня, а не то я сама через пять минут уйду в ребут! И если не нажать вовремя "Отмену", то ведь, зараза, и в самом деле уйдет в перезагрузку! И не волнует ее, что ты делаешь – болванку записываешь или диплом вымучиваешь... Но даже если ты нажмешь Cancel, то через десять минут она опять тебе такую же

гадость сделает... И так до тех пор, пока не плюнешь на все и не дашь ей перезагрузиться. Помогите! Как эту фишку отключить? Уж я и процессы разные в Task Manager убивал – ни фига не помогает...

A Если вас не устраивает то, что после установки обновлений через Windows Update система каждые десять минут спрашивает: "Do you want to restart your computer now?" – попробуйте сделать вот что. В меню "Выполнить" введите gpedit.msc. Появится редактор групповых политик. В нем пройдите такой путь: Local Computer Policy > Computer

Configuration > Administrative Templates > Windows Components > Windows Update > Re-prompt for restart with scheduled installations – и присвойте данному параметру значение Disabled. После перезагрузки ПК донимающие вас предложения повторяться не будут.

Голодают USB-устройства

Q Обратил тут внимание на сбой ОС Windows XP при работе с USB-устройствами. Однажды при подключении нового USB-девайса я получил сообщение об ошибке: "USB Hub Power

Exceeded. The hub does not have enough power available to operate <название устройства>. Would you like assistance in solving this problem? If you click No, the device may not function properly". В "Диспетчере устройств" при этом появляется пометка: "A USB device has requested more power than the hub can provide. Windows cannot enable the device. Remove the device and restart your computer". Что это такое? Сбой системы? Или ей действительно не хватает продукции неуважаемого Чубайса?

A Да, судя по всему, вы одновременно подключили слишком много USB-устройств, и им попросту не хватило мощности USB-порта. Но есть простое решение – приобретение активного, с внешним питанием, USB-хаба. Такие устройства недороги, продаются и многофункциональные, совмещенные, например, с FireWire-хабом.

Настырный апдейт

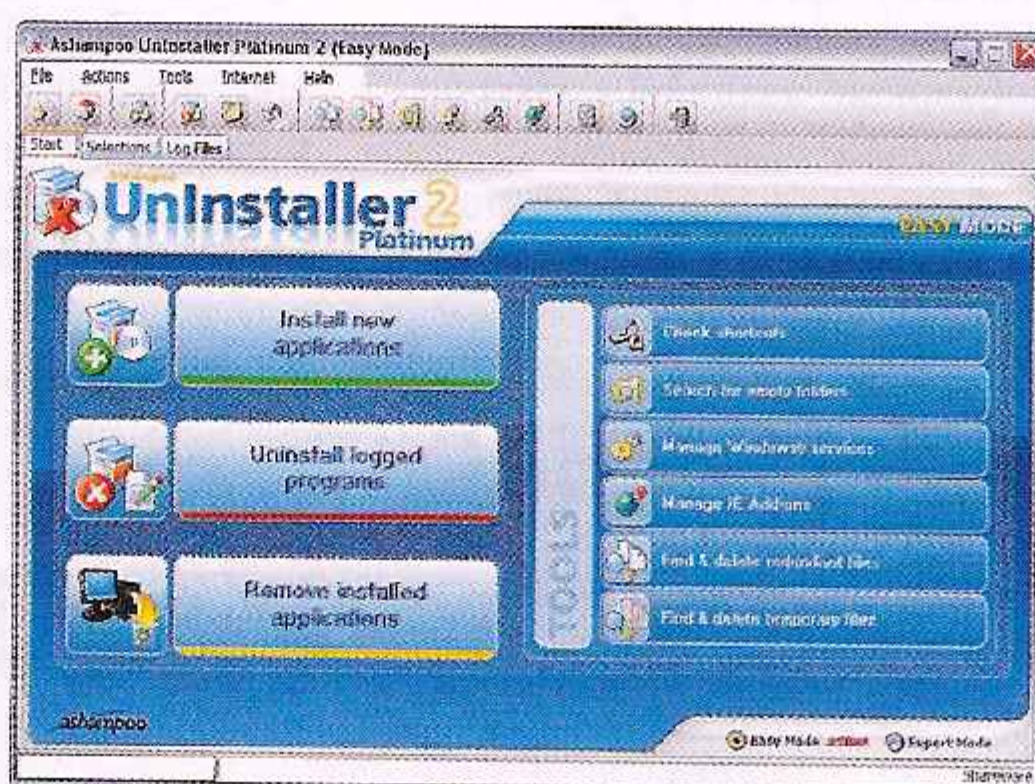
Q Очередной полтергейст! У меня на ПК глючит служба Windows Update: каждый раз, как я на ее сервер захожу, на компьютер скачивается и устанавливается апдейт за номером 828026 (это что-то для Windows Media Player). Помогите!

A Такой сбой отмечен многими пользователями, и уже есть отработанный способ его лечения. Итак, если на сервере Windows Update вам неоднократно предлагают установить патч для Windows Media Player за номером 828026, то откройте окно "Установка и удаление программ", выберите этот патч – строку Windows Media Player (KB828026) – и просто удалите его. Затем в меню "Выполнить" введите такую команду: rundll32.exe setupapi, InstallHinfSection Uninstall 132 c:\windows\inf\wmp.inf. Перезагрузите компьютер. Потом скачайте и заново установи-

Медлительный UIWatcher

Q В ваших статьях я часто сталкиваюсь с рекомендацией при инсталляции софта пользоваться Ashampoo Uninstaller. Я пробовал на совершенно разных машинах запускать UIWatcher. Так везде происходит одно и то же: при инсталляции самой простой софтины, которая обычно ставится влет, с UIWatcher комп над ней задумывается надолго. А большие программы, типа Photoshop, с UIWatcher установить вообще нереально. Это может продолжаться сутки. Вопрос: у меня Ashampoo кривой или, может, его как-то настроить надо?

A Да, в Ashampoo кое-что следует поправить: довольно подробно о работе с этой программой я писал в одном из номеров UP-grade Special. Во-первых, надо послать куда подальше этот UIWatcher: отключите его, выгрузите из памяти, а затем в msconfig запретите его автозагрузку. Затем запустите Uninstaller и на вкладке Selections укажите, какие папки системного раздела следует мониторить: Windows, Program Files и, если хотите максимального контроля, то еще и My Documents (многие программы пишут туда свои данные). Другие папки мониторить не надо! Как и другие разделы дисков! Это ускорит работу в разы. Дополнительно можно добавить к настройкам по умолчанию мониторинг ветки реестра CURRENT_USER: вы сможете сравнивать между собой настройки разных учетных записей. После того как вы это сделаете, создайте снимок системы. Выберите Install Application > Save Configuration. Когда снимок будет сделан, запустите инсталляцию



программы, перезагрузите ПК (если это потребуется), пару раз запустите новую программу, настройте ее, закройте. Снова запустите Ashampoo, откройте Install Application > Create Log File и получите протокол всех изменений. Просмотрите его и отмените то, что вас не устраивает, например изменения файловых ассоциаций. Деинсталляция новой программы с помощью Ashampoo проходит тем корректнее, чем меньше времени прошло с момента создания лога и чем меньше программ устанавливалось за этот период, так что советую вам активно поработать с новой софтиной и в течение двух-трех дней решить, нужна ли она вам, или лучше от нее избавиться. Конечно, удаление будет произведено и через год, но есть небольшая вероятность того, что операция пройдет не так гладко, как хотелось бы, поэтому в таких случаях лучше выбирать не автоматическое удаление, а ручное.

те свежий дистрибутив самого Windows Media Player, а затем проинсталлируйте злосчастный патч 828026.

Отвалился "удаллятор"

Q У меня такой глюк с диалогом "Установка и удаление программ": при попытке его вызвать выдается сообщение об ошибке: "Произошла непредвиденная ошибка. Не зарегистрирован класс. res://appwiz.cpl/list-box.htc Строка:225". Что это такое и как это лечить?

A Если выдается такое сообщение, или вы видите другое: "Объект не поддерживает это свойство или метод res://appwiz.cpl/default.hta Строка: 75" – при попытке открыть апплет "Установка и удаление программ", или в самом окне апплета некорректно отображаются названия программ (видна только одна текстовая строка, или перед названием программы стоит длинный пробел), то вам прямая дорога на support.microsoft.com/?kbid=266668: там приводится длиннющее решение этой проблемы. Но сперва попробуйте принять следующие меры. Подайте команду REGSVR32 APPWIZ.CPL. А если не помогло, то еще такую: rundll32 setupwbv.dll, IE6Maintenance "C:\Program Files\Internet Explorer\Setup\SETUP.EXE" /g "C:\WINDOWS\IE Uninstall Log.Txt. Если опять не помогло, установите свежую версию браузера Internet Explorer. Если и после этого сбой не пропадет, то все-таки отправляйтесь по вышеуказанному адресу иковыряйте разделы реестра, которые там приводятся.

Проблема с правами

Q При установке Nero 7.0.8.2 у меня выскакивает сообщение: "Неро не удается создать временные файлы в папке <...>\TEMP\". Убедитесь, что имеете права доступа в эту папку". На компьютере установлена ОС Windows XP SP2, пользователь на ПК один – я, а компьютер говорит, что мне нужно право на запись в этот каталог...

A Во-первых, проверьте, хватает ли места на диске: дистрибутив Неро вполне способен занять не одну сотню мегабайт. Во-вторых, в "Свойствах системы" попробуйте открыть

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

"Дополнительно" > "Переменные окружения" и присвойте переменным TEMP и TMP другие значения, с более коротким путем, например C:\TEMP. Папку эту обязательно создайте на жестком диске. Только предварительно скопируйте в "Блокнот" те пути, которые там прописаны изначально, – потом вернете их на место. Наконец, виноваты могут быть и какие-то твики типа отключения путей формата 8+3 на томах NTFS.

Неполноценное копирование

Q Помогите, пожалуйста, решить одну проблему. Сохраняю я содержимое CD на жесткий диск. Процесс протекает нормально, но, когда я открываю эти файлы на винчестере,

появляется окно: "Ошибка! Программа должна быть запущена с компакт-диска".

В содержимом компакт-диска я смотрел свойства каждого имеющегося файла – там везде стоит галочка напротив надписи "Только чтение". А в новой, скопированной папке в свойствах вообще нет галочек. Это как-то связано со сбоем? Или проблема в другом?

Может, сам CD защищен от копирования и последующего воспроизведения? Хотя это маловероятно, так как носитель сам является копией.

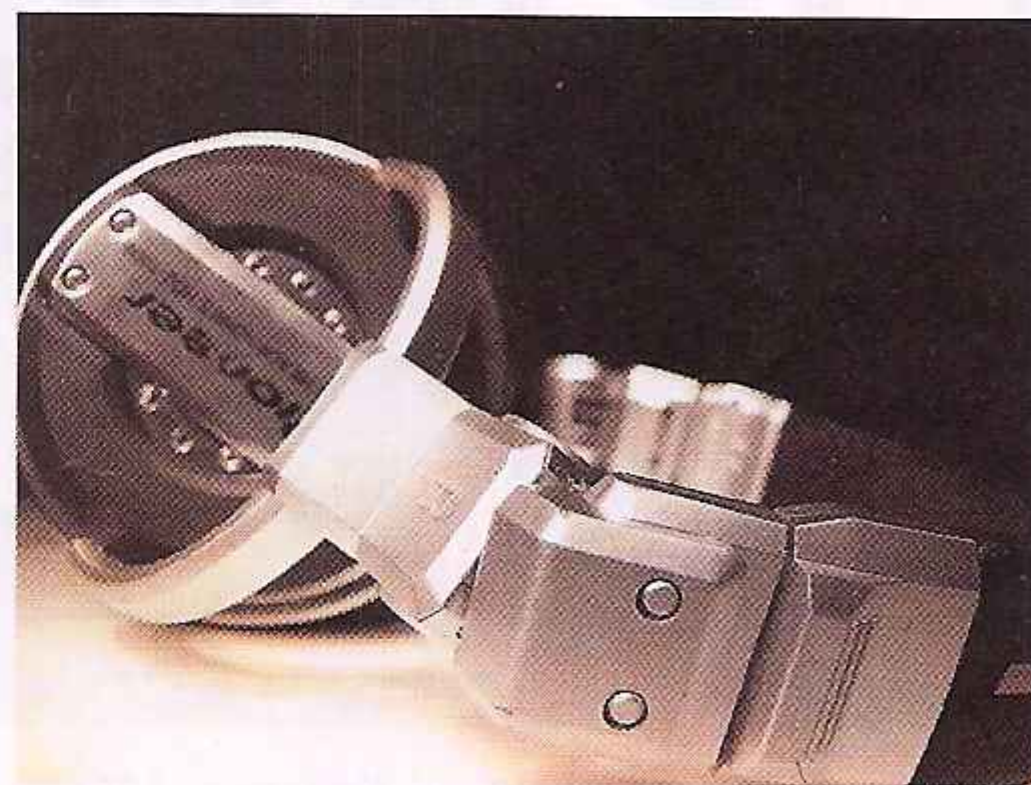
Этот диск (вообще их три штуки) – "Клиническое руководство по ультразвуковой диагностике". На нем есть текстовая информация (интерактивный учебник) и MP3-файлы с записями проведения исследований УЗИ. Так

вот, эти MP3 воспроизводятся безо всяких проблем, зато текстовая часть интерактивного учебника не открывается, вместо этого появляется такое окно: "Ошибка! Программа должна быть запущена с компакт-диска". У меня на компьютере установлена операционная система Windows XP SP1.

A Атрибут "Только чтение" вряд ли имеет отношение к описанной вами проблеме. Скорее всего, дело в том, что в коде программы, которую вы запускаете, жестко прописано, где ей следует искать свою базу данных (ту самую текстовую часть) – на оптическом носителе. Самое простое решение в данном случае – скопировать диски один в один с помощью любой программы для прожига болванок. В том же Неро выберите "Копировать диск", и, думаю, проблема будет решена. Если же вы непременно хотите запускать программу с винчестера, то попробуйте сделать образы дисков в программе Alcohol 120% и, сохранив их на жестком диске, смонтируйте в виртуальный CD-ROM.

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

Выводим звук на любое устройство



Q Есть у меня сакраментальный вопрос к коллективному разуму читателей вашей рубрики. Ищу я чудо-программу, которая позволяет на лету переключаться между аудиоустройствами. Цель – получить возможность в "говорилке" Skype и других программах IP-телефонии менять используемое аудиоустройство так, чтобы не прерывать разговор и не закрывать приложение. Выглядеть это, наверное, может так: в систему устанавливается виртуальная аудиокарта, к которой и подключаются все приложения. Эта виртуальная аудиокарта прозрачно транслирует потоки данных на любые физические аудиокарты, позволяя юзеру переключаться между ними на лету (через какую-нибудь панельку, например, или

через значок в трее). Может, кто-то знает, есть ли такое чудо в природе? Сейчас многие IP-телефонию используют, идея создания такой программы витает в воздухе... Сам я ничего подобного, к сожалению, не нашел.

A Проблема актуальна, в том числе для пользователей Bluetooth-устройств: для работы с беспроводными гарнитурами также требуется вручную выбирать аудиоустройство. Но в случае с Bluetooth решение, говорят, появилось – новый драйвер от Widcomm (5.1.0.1100) сам умеет переключать аудиоустройства. Проверить это мне пока не удалось ввиду отсутствия нужной гарнитуры, но "высококачественное аудио Bluetooth" драйвер, в отличие от предыдущих версий, мне добавил.

Программ для быстрой смены аудиоустройства я, к сожалению, нашел совсем немного, всего две. Одна – WS:Audio Device Changer (www.websetters.co.uk/skype), но ссылок на файл не обнаружил, соответственно, скачать софтинку не получилось. Так что, судя по всему, то, что вам надо, – System Tray Audio Device Switcher, она же System Tray Audio Device Manager (ftp3.ru.freebsd.org/pub/winsite/winxp/audio/STADS.EXE, ftp.chg.ru/pub/winsite/winxp/audio/STADS.EXE). Если же и она не подойдет, вся надежда на читателей. Слышали ли вы о такой программе? Напишите нам. Или напишите, черт возьми, программу сами (смайль)!

На пути к мета-вселенной

Недавно в калифорнийском местечке Пало Альто состоялось первое совещание по вопросам проектирования мета-среды (Metaverse Roadmap Summit), в котором приняли участие несколько десятков представителей влиятельных компаний различной профориентации – начиная от студий дизайна видеоигр и разработчиков программного обеспечения, и заканчивая телекоммуникационными корпорациями. Собравшиеся пытались заглянуть в будущее и представить себе состояние интернета через 10 лет. Согласно общему мнению, веб-пространство претерпит серьезные изменения. Уже сейчас люди проводят все больше времени в онлайн-играх и виртуальных мирах наподобие Google Earth и MySpace.com. Причем они идут туда не просто ради развлечения и отдыха – для многих это уже

стало привычным способом шоппинга и общения. К 2016 году ожидается смещение акцента в сторону сложных трехмерных веб-сред (они же "мета-среды"), построенных на базе 3D-технологий и включающих социальные и экономические аспекты. Участники саммита признают, что точные формы будущего интернета определить пока вряд ли возможно, но его очертания хотелось бы видеть уже сегодня. Первые итоги дискуссий будут доступны в задокументированном виде в ближайших месяцах.

Источник: www.zdnet.com

Докажи любовь к Google

Для большинства Google – любимая поисковая система. Но насколько хорошо вы ее знаете? С таким вопросом обратились к пользователям создатели игры Gwiple. Ее суть проста: игроку демонстрируются результаты поис-

ка, где ключевые слова заменены вопросительными знаками, и ему нужно угадать то самое загаданное слово. В игре предусмотрено множество уровней, и по мере возрастания сложности придется проявлять недюжинные познания в технологии поиска. Все желающие доказать любовь к Google приглашаются по адресу gwiple.varten.net. Одна беда – без знания английского не пройти даже первого испытания.

Источник: www.wired.com

Второй фронт World of Warcraft

Теперь поклонникам World of Warcraft предстоит воевать на два фронта – накопленным богатствам потребуется защита не только от противников на игровом пространстве, но и от настоящих грабителей из реальной жизни. В Сети объявился новый вирус, который ворует не номера

кредитных карт, а кое-что поважнее – аккаунты к самой хитовой онлайн-игре! Специалисты Symantec присвоили троянцу имя Infostealer.Wowcraft и рекомендовали всем геймерам срочно обновить антивирусные программы. Согласитесь, будет прискорбно



потерять прокачанного бессонными ночами мага или расстаться с виртуальными золотыми запасами, которые очень легко меняются злоумышленниками на вполне реальные деньги.

Источник: www.arstechnica.com

Атака Sony Ericsson: пять новых моделей

Пятый по объему продаж производитель мобильных телефонов в мире, компания Sony Ericsson уже в III квартале текущего года намерена дать бой своим конкурентам, выпустив на рынок сразу пять новых устройств. Два из них – телефоны с расширенными музыкальными возможностями, еще две модели будут выпущены в форм-факторе "раскладушка", а вот пятый девайс окажется вовсе необычным – он сможет поддерживать ручной ввод текста традиционными китайскими иероглифами.

По сообщению Sony Ericsson, каждая из моделей будет по-своему уникальна. К примеру, W710 Walkman оснастит датчиком движения и специальной фитнес-программой, дающей возможность использовать телефон как шагомер и счетчик потраченных в ходе пробежки калорий. В комплекте с ним будут поставляться специальный ремешок для надежной фиксации на теле и спортивные наушники. Стоимость этого аппарата составит \$250-380 без учета местных налогов. По-божески. Прямой конкурент этой модели – спортивный Nokia 5500.

Слайдер W850 Walkman (\$380 или больше), помимо чисто музыкальных функций, будет оборудован техническими средствами для работы в сетях третьего поколения. Кроме того, в нем реализована функция прямого кодирования звука прямо с сигнала радиостанции, а кроме того, встроены средства быстрого поиска и загрузки музыкальных композиций при помощи различных сетевых сервисов.



"Раскладушки" Z550 и Z710, не обладающие особыми музыкальными талантами, планируется продавать по цене \$190-250 и \$250-380 соответственно. Они должны заполнить нишу, оставшуюся после ухода T610. Так, Z710, принадлежащий к классу деловых телефонов, будет оборудован двумя камерами. В компании надеются, что новые модели помогут увеличить прибыли мобильных операторов. Логика проста: чем больше разрешение камеры и шире возможности устройства, тем больше трафика придется оплачивать его обладателю.

Что же до "китайского" M608c, то он представляет собой локализованную версию M600 с возможностью рукописного ввода иероглифов. Интересно, конечно, но не для наших широт.

AJAX борется за место под солнцем

Сообщество OpenAjax, продвигающее на рынок скриптовый язык AJAX (Asynchronous JavaScript and XML), пополнилось новыми членами. К уже входившим в данную группу Borland Software, Google, Mozilla Corporation, Novell, Oracle, Red Hat, Yahoo! и ряду других компаний примкнули Adobe и SAP. Представители последней очень лестно отзывались о перспективах этого языка, который уже активно используется в кругу SAP-разработчиков. Однако, несмотря на большой потенциал для создания веб-приложений с развитыми интерактивными интерфейсами, AJAX все еще требует серьезных доработок по части общей "грамматики" и описательных функций. Также проблемой этого языка является его сложность (как следствие, отсутствие грамотных программистов). Тем не менее, члены сообщества надеются донести до широких масс идею универсальности и полной совместимости AJAX с любыми компьютерными устройствами, приложениями и операционными системами.

Источник: www.infoworld.com

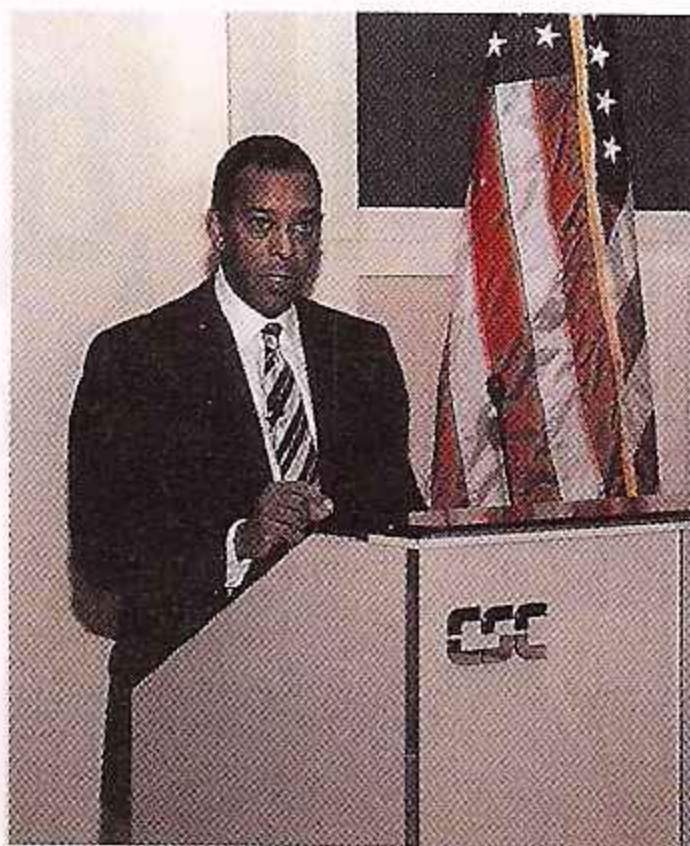
Symantec готовит новое оружие

Президент Symantec Джон Томпсон (John Thompson) озвучил планы компании в рамках программы Symantec's Data Center Foundation, направленной на повышение уровня защищенности корпоративных сетей и снижение операционных расходов.

На прошедшей в Сан-Франциско конференции Symantec's Vision он уделил большое внимание решению проблем информационной безопасности в современной компании. По словам г-на Томпсона, главная задача Symantec на ближайший год – дать достойный ответ на изощренные атаки киберпреступников, пытающихся выудить из корпоративных сетей личные данные сотрудников и важную финансовую информацию предприятий. Основной упор будет сделан на защиту систем электронной корреспонденции и мгновенного обмена сообщениями, а также линий IP-телефонии и прочих средств обеспечения коллективного взаимодействия работников.

Не останется без ответа и крайне острый вопрос о сохранности конфиденциальных сведений, на утечку которых в последнее время регулярно жалуются как крупные, так и мелкие компании по всему миру.

Наконец, последним кирпичиком в оборонительных редутах под маркой Symantec станет специальный механизм стандартизации разношерстной информационной инфраструктуры на базе единой платформы, надежно защищающей в автоматическом режиме

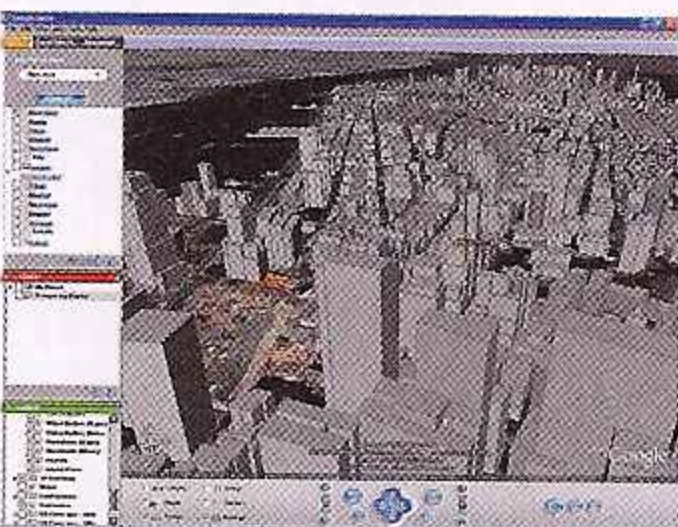


каждый значимый сегмент корпоративной сети компании.

Источник: www.crn.com

Microsoft всерьез взялась за Google

Стремясь во что бы то ни стало отхватить у Google часть рынка поисковых сервисов, Microsoft в последние дни сделала сразу три знаковых приобретения. Для начала софтверный гигант при-



брал к рукам компанию DeepMetric, специализирующуюся на ПО для сбора данных о пользователях веб-ресурсов в режиме реального времени – аналоге Google Analytics. Кроме того, под крыло Microsoft попали компа-

нии Massive и Vexcel. Первая занималась продажами рекламных площадей во внутриигровых пространствах, вторая была известна своими разработками в области картографии и технологий дистанционного обнаружения. Таким образом, разработки Massive должны способствовать продвижению целевой рекламы на MSN (наряду с недавно анонсированным adCenter), а картографический материал Vexcel – развитию проекта Virtual Earth (конкурента Google Earth) и, в перспективе, полномасштабному внедрению на поисковом ресурсе Microsoft рекламных услуг по географическому признаку.

Источник: www.arstechnica.com

Голливуд подружится с пиратами

"Если не можешь совладать с ними, примкни к ним" – примерно таким лозунгом решил руководствоваться один из китов индустрии развлечений, Warner Brothers Entertainment. После тщетных попыток прекратить распространение нелегальных видеокопий посредством P2P-сетей, голливудские магнаты сделали довольно неожиданное заявление: они начинают официально использовать ресурсы популярнейшей системы BitTorrent для дистрибуции кинокартин и сборников известных телешоу. Предположительная цена записи одной телепередачи составит всего \$1, а расценки на фильмы будут сравнимы со стоимостью DVD-дисков. Однако даже несмотря на вполне при-

емлемые условия, многие сомневаются, что данный шаг убедит пользователей пиринговых сетей отказаться от пиратской продукции.

Источник: www.news.com

Новая голова в штате Microsoft

Ракеш Аграваль (Rakesh Agrawal), считающийся отцом Data Mining – науки об извлечении информации из огромных гетерогенных баз данных с последующим ее анализом – покинул корпорацию IBM и вошел в состав персонала Search Labs, отдела поисковых технологий Microsoft. Крупные компании уже несколько лет используют наработки, сделанные в рамках проекта Data Mining для изучения потребностей и поведения клиентов.

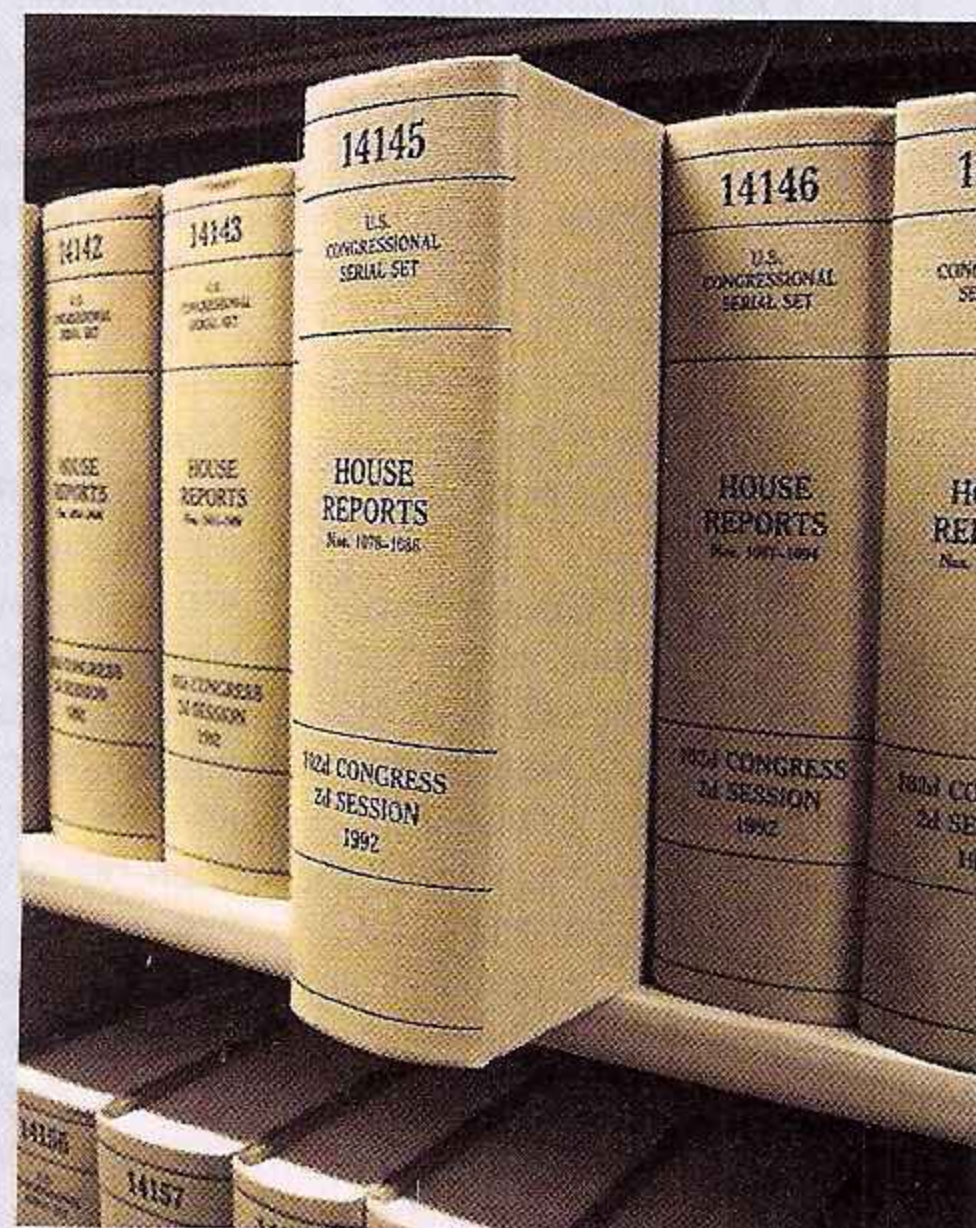
Однако специалистов в этой области крайне мало, особенно такого уровня, как Аграваль, поэтому компания Microsoft рассчитывает с его помощью дать достойный отпор конкурентам в сфере онлайн-коммуникаций и рекламы. В послужном списке Агравала также работа над вопросами рандомизации, которая позволяет математически вычленять закономерности и делать выводы на основе зашифрованных источников данных. С ее помощью можно, например, конфиденциально вычислить предпочтения покупателей определенной возрастной категории, не имея доступа к персональной информации о людях из исследуемой группы.

Источник: www.zdnet.com

США за свободный интернет

Группа из семи сенаторов США (сплошь демократов) внесла на рассмотрение коллег документ, озаглавленный как "Акт о сохранении свободы интернета" (Internet Freedom Preservation Act). В нем содержится ряд положений, призванных ограничить беспредел сетевых провайдеров и обеспечить равный и прозрачный доступ пользователей к интернет-ресурсам. В частности, один из пунктов законопроекта предусматривает запрет на блокирование, сознательное ухудшение или иное препятствование доступу клиентов к любым сетевым ресурсам вне зависимости от их характера. Также планируется запретить операторам связи вступать в деловые отношения с поставщиками контента, создавая для них особые привилегии при работе с теми или иными группами абонентов. Сразу после внесения "Акта о сохранении свободы интернета" на рассмотрение в его под-

держку высказались такие компании, как Amazon.com, eBay, Google, InterActiveCorp, Microsoft и Yahoo. В своих заявлениях они отметили, что принятие этого документа поможет инвесторам еще бодрее крутить двигатель национальной экономики. Практически одновременно с этим Американская телекоммуникационная ассоциация (U.S. Telecom Association), объединяющая большие и малые телефонные компании, выступила с резкой критикой законопроекта. По мнению Ассоциации, предложение демократов "вредное и направлено против потребителя". То есть имеет место классическое столкновение лоббистских кланов, преследующих интересы разных ветвей IT-бизнеса. Да и большинство республиканцев в Сенате далеко не в восторге от инициативы своих оппонентов. Так что судить о вероятности принятия "Акта о сохранении свободы интернета" пока рано.



Как отбить свои деньги

Эффективное использование городской сети

Вот и наступил ответственный момент. Вы извлекли из обычного почтового ящика (того, что в подъезде висит) невесть какое по счету приглашение подключиться к городской сети и поняли, что созрели. Очень правильное решение, всячески вас поддерживаю. Что бы ни говорили по поводу наступления эры беспроводного интернета, локалка – это совсем другие ощущения. Вы не только получите доступ ко Всемирной паутине, или глобальной файлопомойке, но и станете частью некоего внутрисетевого комьюнити, а значит, потребителем файлопомойки локальной.

Рассуждать на эту тему можно долго, поэтому лучше даже и не начинать. Рассмотрим лишь сугубо практические аспекты подключения к локальной сети и пребывания в ней, то есть выясним, как сделать так, чтобы потом не жалеть о бесцельно потраченных деньгах и времени. Причем исходить будем из банальной истины: в 99% своих житейских неудач виноват сам человек. Из данного утверждения следует вывод тривиальный, но парадоксальный: правильное поведение способно обеспечить 99% успеха.

Итак, к какому провайдеру подключиться? Кто-то непременно скажет: "Да все они одинаковые!" – и выберет первого попавшегося, наобум. Но лучше потратить некоторое время на сбор и осмысление информации. Конечно, стопроцентной гарантии успеха никто не даст, зато вы сведете риск неудачи к минимуму.

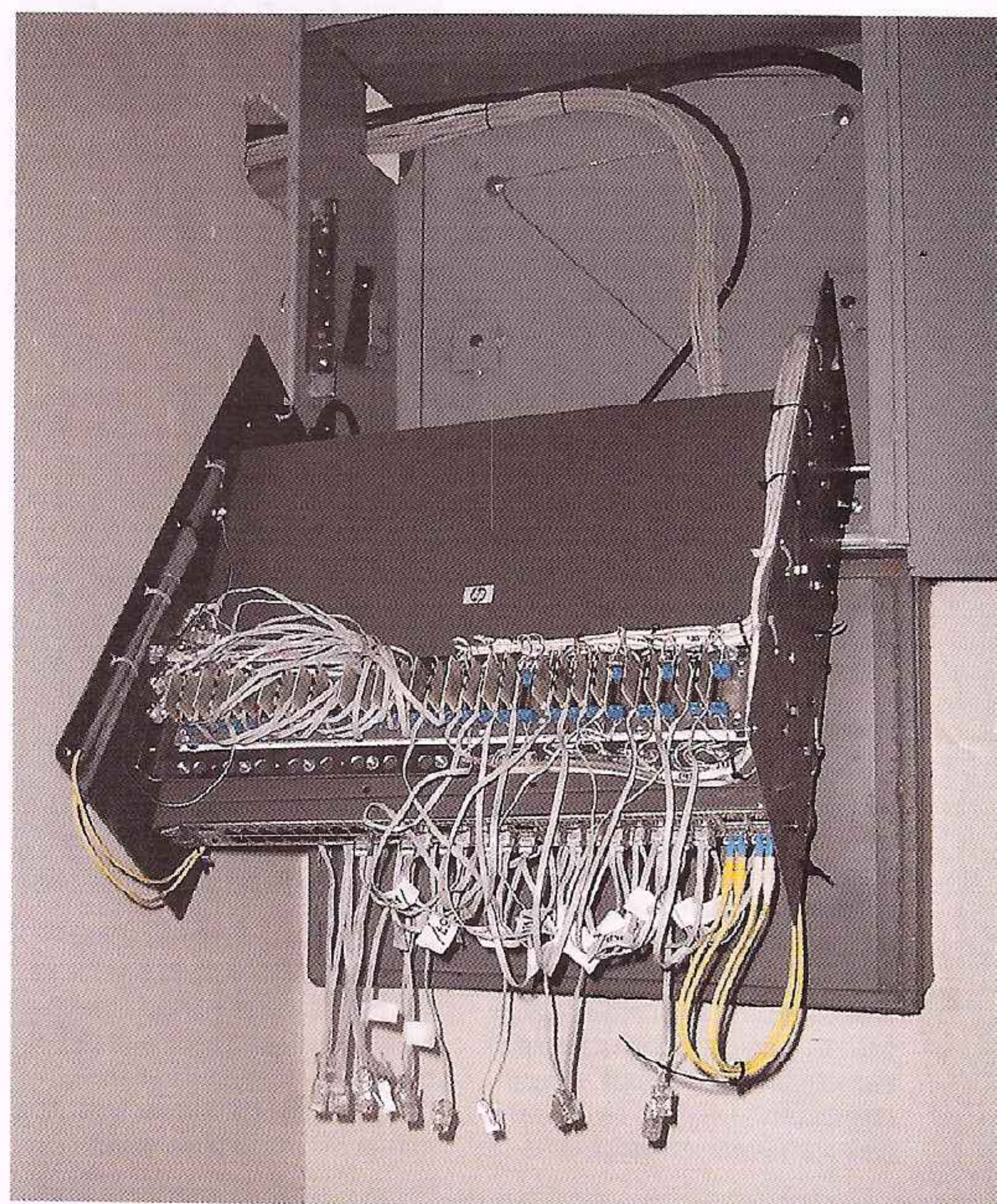
Самое распространенное заблуждение человека, неопытного в этих делах, – считать решающе важными технические характеристики сети, взятые из рекламной брошюры. Не берусь сравнивать сеть с аппаратурой класса high-end, равно как и не стану утверждать, что все цифры надо игнорировать. Но следует понимать, о чем идет речь, что вам обещают и что именно вы получите.

Прежде всего – пропускная способность канала, скорость передачи информации. Разумеется, сам провайдер говорит о гигабитах, оптике и прочих замечательных вещах. Только вам от всего этого радости почти никакой. Ведь в большинстве случаев имеются в виду характеристики главных магистралей, иными словами, оптики, которая связывает сегменты сети. Если учесть, что на каждого пользователя приходится лишь небольшая часть общей мощности сети, то картина получается не такой радужной, как в рекламе.

Расспросите знакомых. Но учтите, что у приятеля, живущего в доме напротив, возможно, все совсем не так, как у вас. По возможности пообщайтесь с несколькими десятками абонентов локалок – и получите информацию, достаточную для того, чтобы сделать нужные выводы. А разговора с одним-двумя соседями по району, сами понимаете, мало.

Не спору, критиковать и давать общие советы легко. Поэтому перехожу к конкретным предложениям. Надежность сети и другие важные ее качества можно оценить по косвенным признакам.

Первым делом надо изучить сайт провайдера. Причем не с точки зрения дизайна. Наша задача – найти на нем полезную информацию. Итак, какой должна быть страница предприятия, строящего и эксплуатирующего городскую сеть? Плохо, если ресурс обновляется нечасто. Ведь в работающей сети постоянно что-то происходит: аварии, ремонт, модернизация... Странички домашние появляются. Поэтому ищем новостной раздел примерно с такими сообщениями: "Из-за перебоев электроснабжения такие-то сегменты сети не работали, приносим извинения", "Такого-то числа состоится плановая замена оборудования в таком-то секторе, приносим извинения", "Открылась домашняя страница Васи Пупкина, примите поздрав-



ления", "В службу техподдержки можно звонить по мобильному телефону" и т. п.

Особое внимание надо обращать на негатив. Он должен присутствовать, но в разумных количествах. Самый плохой вариант – это когда подобных сообщений совсем нет. Их отсутствие вовсе не означает, что в сети никогда ничего не ломается, такое невозможно. И приличная контора объявляет о своих проблемах сама, не дожидаясь, пока за нее это сделают абоненты.

Затем переходим к документации. Думаю, не нужно говорить о том, что она должна быть полной, актуальной и понятной самому неопытному пользователю (то есть с картинками). Практический совет: ищите информацию для владельцев "макинто-

шей". Если ее нет, возникает резонный вопрос: а что мне делать, если я куплю такую машину? Или сеть предназначена только для тех, у кого ПК с системой Windows? Вот идеал: на сайте провайдера четко расписано, как настроить для работы в сети любую машину с любой ОС (без фанатизма, конечно: все дистрибутивы Linux рассматривать не стоит, но самые популярные – обязательно).

Узнайте, есть ли форум, доступен ли он из внешней сети. Если у вас получилось попасть внутрь из интернет-кафе, почитайте, что пишут о локалке обычные пользователи и как реагирует на критику сам провайдер. Обломались со входом? Делайте выводы. Попытка фирмы скрыть что-либо от своего

потенциального клиента говорит о многом.

Второе необходимое действие – оценить культуру монтажника. Не поленитесь найти ближайший "железный ящик" и посмотрите на идущие в него и из него провода. Они висят соплими на стене, привязанные проволокой к телевизионному кабелю? Держитесь подальше от компании, которая так заботится о своей инфраструктуре.

Наконец, дойдите до офиса изучаемой вами организации и попросите показать типовой договор. Вам нужно узнать конкретную информацию: во-первых, что именно обязуется делать для вас провайдер, а во-вторых, что будет, если качество его работы окажется не на высоте. Последнее особенно важно: обязательства можно воспринимать всерьез только тогда, когда за их невыполнение полагаются какие-то санкции. В противном случае подобные заявления следует называть декларацией о намерениях.

Допустим, нет у вас интернета целую неделю. Должен ли провайдер произвести перерасчет абонентской платы, и если да, то как именно? Или сидите вы дома за машиной, спокойно администрируете удаленный сервер, за что и получаете зарплату. Но – дисконнект, и роутер не пингуется. Вы, понятное дело, ноги в руки: вдруг хулиганы по нему ржавыми кулаками бьют? Поднимаетесь на самый верхний этаж, где висит ящик вашего провайдера, и видите не гопников, а бравых монтажников, подключающих нового абонента. Причем они даже не предупредили вас о своих действиях, не попросили на время прекратить работу. Полагается ли вам компенсация за такое пренебрежение вашими интересами?

Конечно, идеальных предприятий не бывает. Однако чем ближе провайдер к идеалу, тем спокойнее чувствуют себя его абоненты. Поэтому выбирайте лучшего оператора связи из имеющихся.

В офисе провайдера вам непременно скажут, что ваше участие в подключении будет исключительно пассивным: только дверь откройте, остальное – работа профессионалов. Но верна народная мудрость: дело будет сделано хорошо, только если возьмешься за него сам. Конечно, лезть в роутер я вам не предлагаю, а вот о проводке в

квартире позаботиться надо. Тем более что, как правило, в обязанности монтажников не входит протаскивание витой пары под плинтусами.

Когда пришедшие товарищи спросят, куда именно установить розетку, смело покажите на слаботочное отделение электрического щитка. Затем попросите их сделать патчкорд, который дотянется до вашего домашнего компьютера. Они, конечно, сперва удивятся, но, когда поймут, что им не требуется протаскивать витую пару в квартиру, станут благодусными.

Тут же возьмите быка за все его рога и скажите, что для полного счастья вам не хватает еще мотка кабеля, который дотянется до машины с учетом планировки квартиры. Причем на один его конец надо установить коннектор. Ну и лишняя розетка – тоже кстати. Добро это казенное, поэтому жадничать монтажники не будут.

Первый патчкорд вам пригодится, когда интернет пропадет. С его помощью вы сможете исключить из цепи проложенный в квартире кабель, чтобы убедиться в его исправности или, наоборот, выявить обрыв. А разместить розетку в электрическом щитке, который запирается на ключ, – это самый надежный механический способ ограничить доступ в сеть детям школьного возраста.

Наконец, последний вопрос: стоит ли использовать предоставляемый провайдером бесплатный почтовый ящик? Ответ не так прост, как может показаться на первый взгляд. Вроде бы, дают – бери. Однако не забывайте, что в большинстве случаев провайдер включает все приходящие вам сообщения в подлежащий оплате трафик. Нука, прикиньте, что получится, если ваш адрес засветится в интернете и большая часть писем будет обыкновенным спамом? Дорогое удовольствие.

Ищем и качаем

А чего мы, собственно, хотим от городской локалки? Не от интернета вообще, а от нашей небольшой сети? Ответ прост: общения с соседями, музыки и фильмов. Если ограничиться этим (многим другого и не надо), то набор программ, необходимых нам, уменьшится. Будем скромны и разумны: для наших целей нужны интернет-браузер (чтобы просматривать веб-сай-

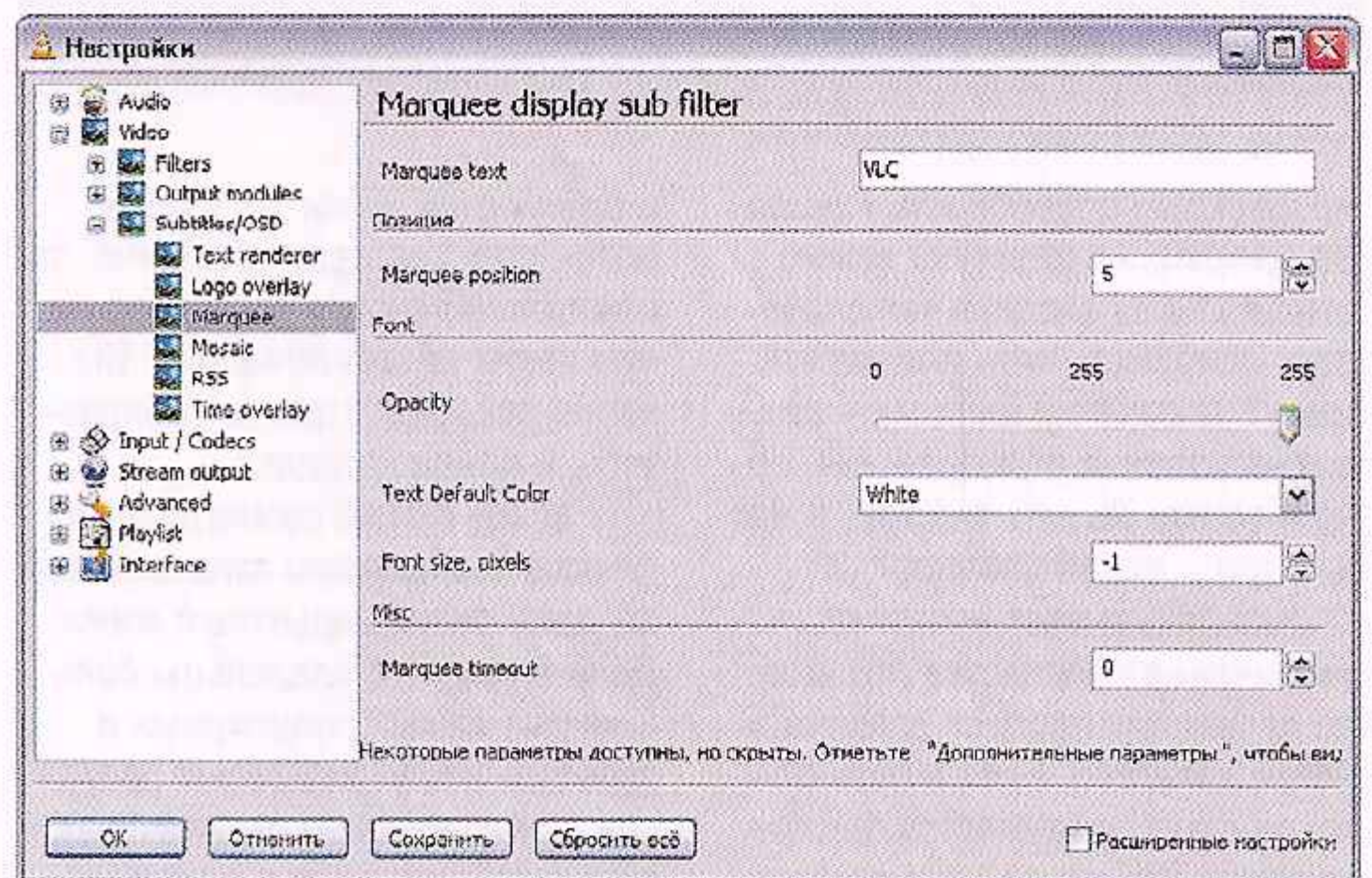
ты), качалка файлов (чтобы забирать оттуда понравившееся) и плеер (чтобы все это смотреть и слушать).

Начнем с браузера. Достойный вариант – Firefox (www.mozilla.ru/products/firefox). Правда, его функциональность следует расширить плагинами. Самыми необходимыми из них я однозначно считаю Mouse Gestures (optimoz.mozdev.org/gestures) и Tabbrowser Extensions (piro.sakura.ne.jp/xul/tabbrowserextensions/index.html.en).

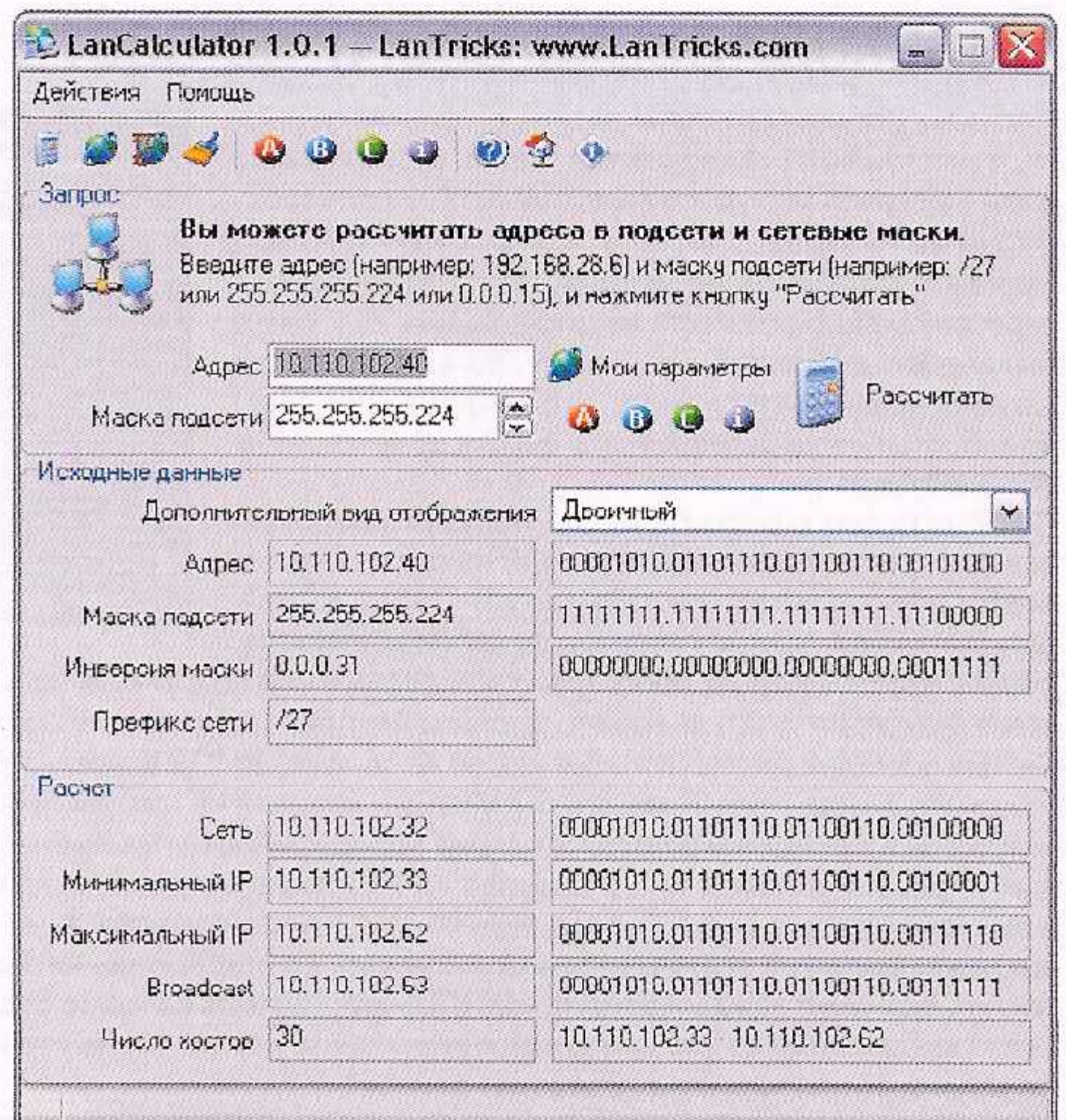
Первый позволяет осуществлять навигацию при помощи движений мыши. Это намного удобнее, чем нажимать на кнопки. Второй значительно расши-

ряет возможности браузера в части управления вкладками. Для начинающего пользователя – более чем достаточно. Но не пожалейте времени на изучение множества существующих плагинов: может быть, найдете что-то интересное для себя.

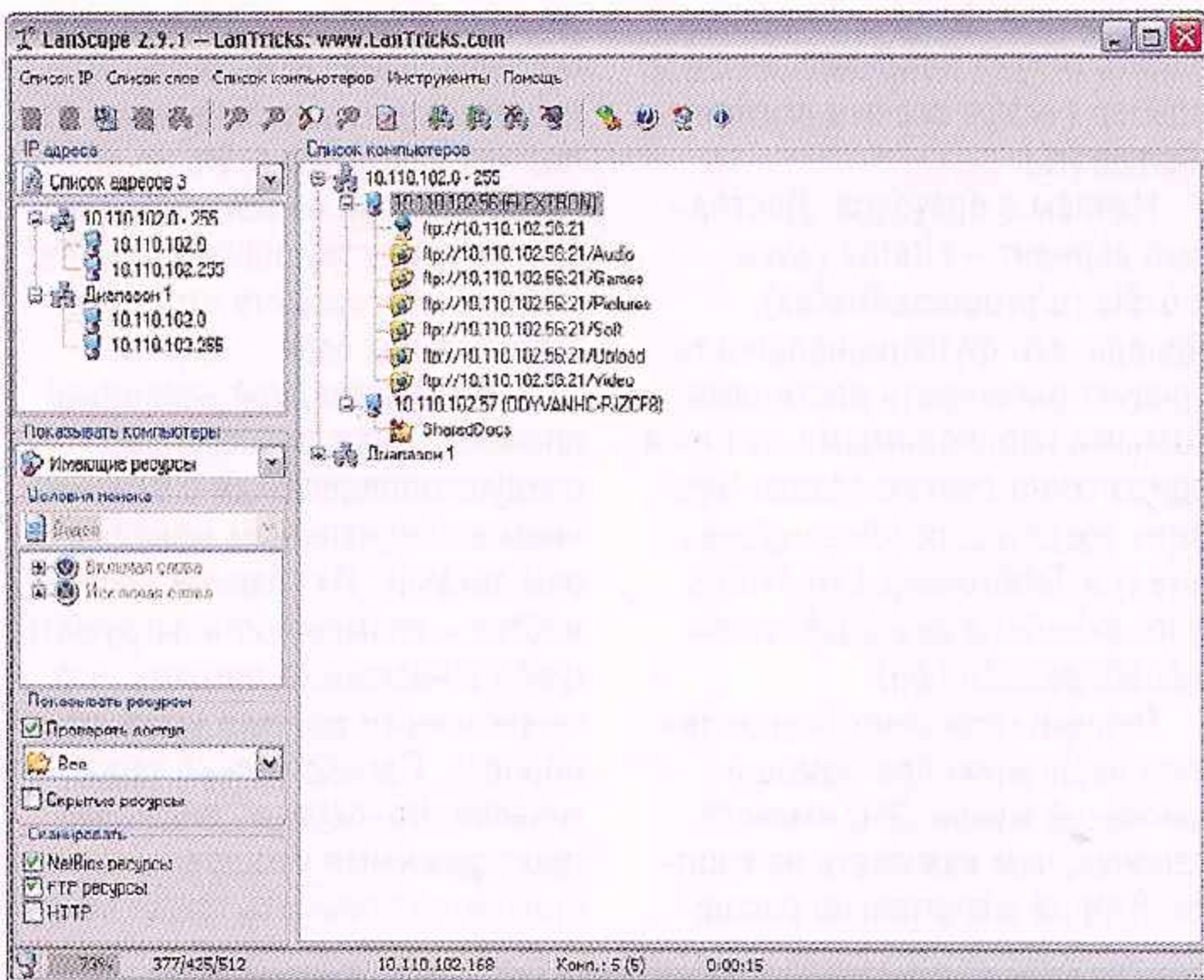
С файлокачалкой несколько сложнее. Прежде всего, вам следует определиться с отношением к специальным менеджерам загрузок. Их главное достоинство – возможность загружать файл в несколько потоков, что теоретически должно ускорять процесс. Однако только теоретически. Во-первых, никакими программными ухищрениями не получится повысить физическую



Интерфейс и настройки программы VLC media player полностью соответствуют концепции творчества свободных программистов.



Если вам просто невмоготу вручную манипулировать IP-адресами, то воспользуйтесь программой LanCalculator.



Программа LanScope просканирует всю вашу локальную сеть в поисках доступных ресурсов с полезным контентом.

пропускную способность канала. Во-вторых, на практике важно отнюдь не ее абсолютное значение. Например, пять или десять минут на загрузку фильма – это, с точки зрения пользователя, одно и то же. То есть быстро. А час или три – это медленно.

Как показывает практика, увеличение количества потоков не переводит процесс загрузки в новое качество. Если в пять потоков файл загружается быстро, то точно так же он загрузится и

в один поток. Если же в один поток процесс идет медленно, то принципиально не ускорится ни при каких обстоятельствах. Вы же не рекорды ставить собираетесь, в конце концов.

Наряду с этим сомнительным плюсом менеджеры закачек имеют один очень серьезный минус. Дело в том, что владельцы большинства самых популярных и серьезных внутрисетевых ресурсов принудительно ограничивают количество потоков с одной ма-



Light Alloy – универсальный плеер отечественного производства, бесплатный для всех, кто знает русские загадки.

шины. Мотивы товарищей понятны: мало кому по карману поставить отдельный компьютер под FTP-сервер. Если снять ограничение на количество сессий, то получится как в поговорке про отданную дяде жену.

Таким образом, что-то все равно придется урезать: либо количество одновременно подключенных пользователей, либо количество потоков с одного IP. Не нужно быть Порфирием Петровичем, чтобы точно предсказать,

какое именно решение примет обычный человек.

Приказывайте менеджеру загрузки что угодно, только сервер не позволит вам качать файл в несколько потоков. А когда владелец ресурса просмотрит логи (а это рано или поздно случится), то объявит вас персоной нон грата на своем сервере. И скорость загрузки данных с такого сервера у вас будет постоянной – равной нулю. И придется вам писать покаянное письмо: "Дяденька, прости чайника..." Вам оно надо?

Используя обычный FTP-клиент, вы почти ничего не теряете, а вот выигрываете зато много. Во-первых, вам не нужно волноваться из-за того, что ваше поведение не понравится владельцу сервера. Во-вторых, вы можете не только получать, но и отдавать, что ценится сообществом вдвойне.

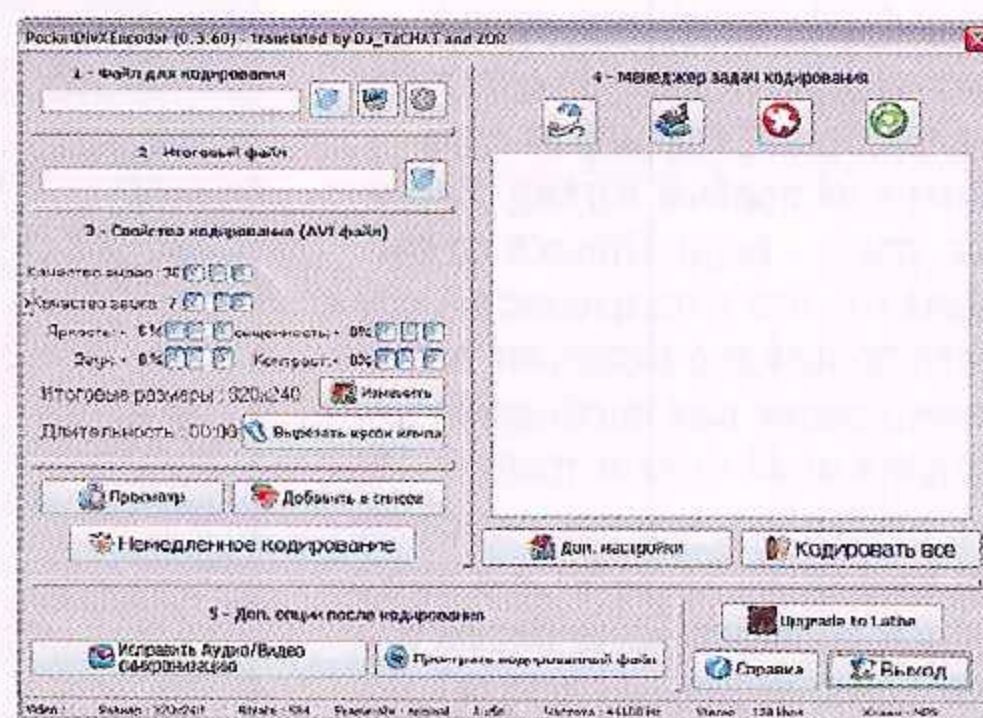
Для наших целей лучше всего подходят программы Total Commander (www.ghisler.com), FAR (www.rarlab.com/far_manager.htm) и FileZilla (sourceforge.net/projects/filezilla). Первые две – это полноценные файловые менеджеры, которые способны общаться с FTP-серверами посредством плагинов, входящих, кстати, в стандартную конфигурацию. Третья – только FTP-клиент. Именно его я и рекомендую всем начинающим пользователям, поскольку он самый простой в настройке. К тому же FAR хранит список избранных ресурсов в реестре системы, и после его переустановки (если резервная копия не сделана) эти данные пропадут.

Перекодировка всего на свете

Поскольку объемы жестких дисков продолжают расти, а их стоимость уменьшаться, велик соблазн выложить на сервер не худосочные "авишки", а полноразмерные DVD-папки. Это, безусловно, очень хорошо. Но не все так гладко. Во-первых, если у владельца сервера свободного места на диске много, то у юзера, бывает, каждый мегабайт на счету. Во-вторых, нет никаких оснований утверждать, что компакт-диск был приобретен не на развале и что фильм получен не из обычной "экранки".

Поэтому будем экономить место. Помогут нам специальные программы-конвертеры. Об одной из них – MediaCoder – я писал (см. UPgrade #11 (256)), повторяться не буду. Честно говоря, я по своей наивности считал, что бесплатных программ, сравнимых с ней по функциональности, в природе не существует. Меня разубедил читатель нашего журнала Дмитрий, прислав мне ссылку на "свободную" утилиту PocketDivXEncoder (divx.ppcsool.com). Вот как он ее описывает: "Приложение распространяется по GPL. Состоит из одного файла – всего-навсего 6,7 Мбайт, – который не требует инсталляции и, соответственно, может запускаться с флэш-накопителя. Содержит предустановки пиксельного разрешения для многих мобильных устройств, включая КПК и смартфоны. Позволяет в несколько кликов задать качество видео и звука в выходном потоке (к сожалению, не в кбит/с, а в неких абстрактных единицах, но для многих юзеров это даже понятнее), причем видео можно ужать до отвратительного качества, что должно порадовать тех, кто экономит каждый байт на карте памяти; оценить качество будущего выходного видео по случайно выбранному из фильма двадцатисекундному куску; очень легко произвести обрезку полей кадра. Имеется функция пакетной обработки файлов".

Могу только подтвердить все сказанное Дмитрием. Добавлю, что, ко всем своим прелестям, программа еще и неплохо русифицирована.



А все настройки программы FileZilla хранятся в XML-файле, который находится в ее каталоге. Поэтому если вы установите приложение не в системный раздел, то вообще можете не бояться потери данных.

В общем, закатать – это не проблема, было бы что. К сожалению, очень непросто найти в сети именно то, что тебе интересно. А уж если ты поставил перед собой цель ознакомиться с какими-то новинками, названий которых ты не знаешь, то совсем караул. Задача имеет два решения – в лоб и в обход. Сначала рассмотрим первое.

Для того чтобы достаточно быстро узнать адреса всех сетевых ресурсов, воспользуйтесь сканером сети. Один, очень хороший, выложен на сайте lan-tricks.ru. Называется программа LanScore, распространяется она бесплатно и имеет русский интерфейс.

Пользоваться ей достаточно просто. Задаете диапазон адресов вашей локальной сети и ждете, пока программа не проверит все машины на предмет наличия на них FTP-серверов или расшаренных ресурсов. Если

с определением диапазона возникнут трудности, то справиться с ними вам поможет программа LanCalculator, доступная на том же сайте.

Имеется в LanScore и модуль поиска. На первый взгляд больше ничего не надо. Однако нельзя исключать влияние человеческого фактора.

Некоторые файрволлы имеют обыкновение сообщать пользователю обо всех атаках на его машину. Сканирование портов в общем случае считается актом агрессии: может быть, злоумышленник ищет подступы к системе, чтобы потом сделать какую-нибудь пакость.

Представьте себе, что владелец сервера сидит и тихо-мирно играет в каких-нибудь "Корсаров". И тут нежданно-негаданно на самом интересном месте панорама морской баталии сменяется служебным сообщением брандмауэра. Приятного мало. Небрежность и эгоизм вернутся к вам бумерангом: раз вы обломали человеку кайф, то и он поступит с вами так же, а именно закроет вам доступ к ресурсу. Поэтому коротким путем мы не пойдем.



Интерфейс проигрывателя JetAudio сделан добротно. Даже удивительно, что такая программа распространяется бесплатно.

Самый надежный и эффективный способ внедриться в локалку и получить доступ к ее богатствам – потихоньку обжиться в сети. Прежде всего, внимательно изучите официальный сайт провайдера, там должны быть ссылки на наиболее популярные сетевые ресурсы. Только учтите, что часть из них не всегда доступна. Поэтому запаситесь терпением – дожди-

тесь, когда хозяин включит домашний компьютер, на котором базируется ресурс.

Весьма ценную информацию можно почерпнуть из дискуссий на форумах. Если, конечно, правильно ими пользоваться. Главное – не переусердствуйте, на изучение всех досок объявлений у вас времени не хватит. Поэтому найдите самый большой форум. На нем и зарегистрируй-

КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА UPGRAGE

● Заполните подписной купон на обороте и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых Вы хотите получать наш журнал.

● Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

● Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Публишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, а/я 10 или по факсу: (495) 684-5285, 681-7837 или по e-mail podpiska@veneto.ru.

● Если мы получили вашу заявку до 15 числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных Вами.

С 2006 г. в Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или до почтового ящика на следующий день после выхода номера из типографии. Стоимость подписки для жителей **Москвы** - 176 рублей в месяц (включая НДС и стоимость доставки).

В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью. Стоимость подписки для жителей **регионов** - 150 рублей в месяц (включая НДС и стоимость доставки).

Извещение

Кассир

Квитанция

Кассир

ООО "Публишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(ИНН / КПП)

(номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда

(почтовый индекс, адрес)

кому

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

ООО "Публишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(ИНН / КПП)

(номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда

(почтовый индекс, адрес)

кому

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

тись. Конечно, можно оставаться гостем, но авторизованным пользователям отвечают намного чаще.

Самая плохая идея, которая может прийти вам в голову, – сразу же создать тему "Помогите, плз" и попросить остальных участников подсказать вам, откуда что лучше качать. Скорее всего, над вами просто посмеются. Сперва почитайте то, что было написано до вас. Вероятно, таким образом вы найдете ответы на 99% вопросов.

А задавая вопросы, руководствуйтесь простым правилом. Вопрос должен быть полным, конкретным и неэмоциональным. Впрочем, Назгул в "Техподдержке" писал об этом неоднократно. Кстати, не забывайте главный этический принцип локалки: забирая, отдавай. Если добрые сетяне помогают вам, то и вы отвечайте им тем же.

Еще один совет: старайтесь искать не файлы, а ресурсы. Обычно все наиболее ценное в сети сосредоточено на десятке серверов, которые держат настоящие фанаты своего дела. Как показывают мои наблюдения, коллекция ссылок на внутрисете-

вые ресурсы со временем уменьшается. Остаются закладки на те, чьи владельцы регулярно добавляют свежий контент, следят за его качеством и вообще относятся к делу серьезно.

И наконец, хочу опровергнуть распространенное заблуждение, которое гласит: качество фильма определяется размером файла. Дескать, если уж качать, то полноценный DVD, а не жатую-пережатую "авишку". Разумеется, все это так, если речь идет о лицензионной копии. Но большинство покупаемых на развалах фильмов – это чуть ли не "экранки", раздутые до совершенно неоправданных размеров. Приобретать их имеет смысл только владельцам плееров, не поддерживающих MPEG.

Слушаем музыку и смотрим кино

Нам понадобятся плеер и набор кодеков. Желательно установить проигрыватель, который умеет открывать файлы любых типов. Конечно, мой подход вызовет возражения, притом обоснованные: хороших комбайнов очень мало (да есть ли вообще такие в природе?). Однако начи-

нать лучше именно с такой программы. Ведь ее плюс очевиден: мы же хотим потреблять мультимедийную продукцию, а не заниматься исследованиями.

К тому же, положив руку на сердце, признайте, что абсолютное большинство файлов, которые вы будете скачивать с внутрисетевых серверов, имеют такое качество, что вряд ли есть смысл тратить время на поиски приложения, работающего с ними лучше, чем прочие. Поэтому будем рассматривать исключительно "универсалов", что нельзя расценивать как неуважение к "узким специалистам".

Прежде всего, обратите внимание на JetAudio (www.jetaudio.com). Программа бесплатна, файл русификации имеется (качайте его отдельно со страницы www.cowonamerica.com/download/jetaudio_lpack.html), размер инсталлятора – 16,3 Мбайт.

Проигрывает программа что угодно, включая DVD. Правда, имеется в виду именно физический компакт-диск, а не папка с файлами. Впрочем, таковую тоже можно посмотреть, но по кусочкам. По-моему, это не слишком большой недостаток. Вспомните,

что я чуть раньше писал о реальном качестве выкладываемого на серверы видео.

Считаем плюсы. Проигрыватель поддерживает как 16-битный, так и 32-битный вывод звука, поэтому будет качественно работать на всех звуковых картах, включая Audigy. Имеется модуль динамического контроля диапазона (DRC), который следует использовать всем, кто понимает разницу между квартирой и кинотеатром. DRC автоматически регулирует колебания уровня звука, что очень полезно во время просмотра фильмов.

Возможно включение многоканального звука специально для Audigy. Допускаются следующие режимы: нормальный, расширенный и нормальный с широким тылом. В общем, добиться если не отличного, то приемлемого звучания реально.

Не поскупились разработчики и на бонусы. При помощи JetAudio можно выдирать треки из музыкальных компакт-дисков, конвертировать аудио- и видео-файлы, записывать музыку с предварительным микшированием. Есть модуль для прожига болванок: захотели – залили на

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

“ ” 200 г.

(подпись плательщика)

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№ (номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

“ ” 200 г.

(подпись плательщика)

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№ (номер лицевого счета (код) плательщика)

ПОДПИСНОЙ КУПОН

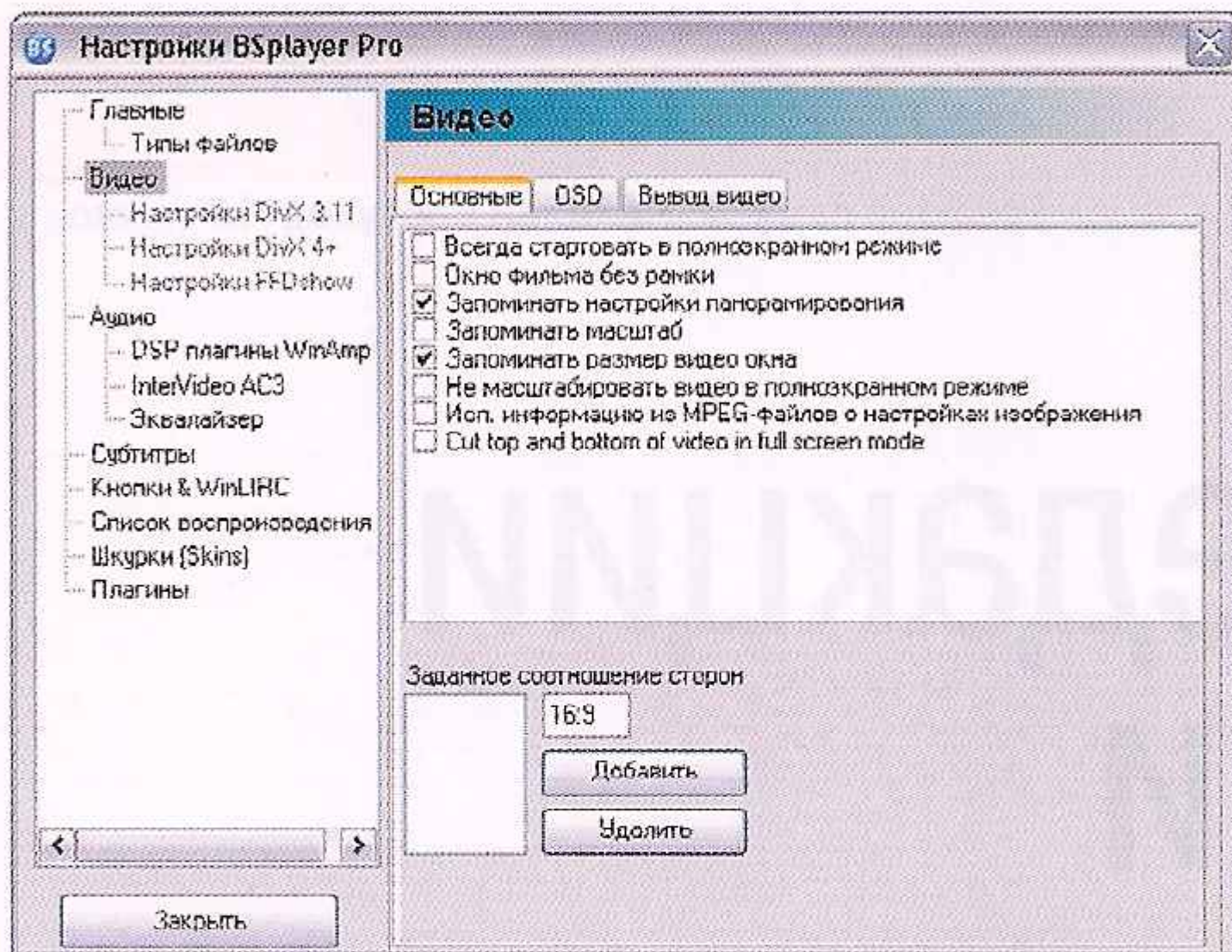
Ф. И. О. _____ Возраст _____

Индекс _____ Область / край _____

Город _____ улица _____

дом _____ корп. _____ кв. _____ подъезд _____ код (домофон) _____

Телефон (код города) _____



Любителям поковыряться в настройках прекрасно подойдет универсальный мультимедийный проигрыватель BSplayer.

диск все, что сделали в программе. Также к услугам потребителя будильник – тоже ничего.

Настроек изображения у программы немного. Это, кстати, не является недостатком, каждый кодек можно настроить отдельно, без проигрывателя. А избыток опций только раздражает (тем более что для большинства они как китайская грамота: показывает – и хорошо).

VLC media player (www.videolan.org) – полная противоположность JetAudio (одинаковая у них только цена). Весит 9,25 Мбайт. Интерфейс смешанный: главное переведено на русский, но кое-где остался английский.

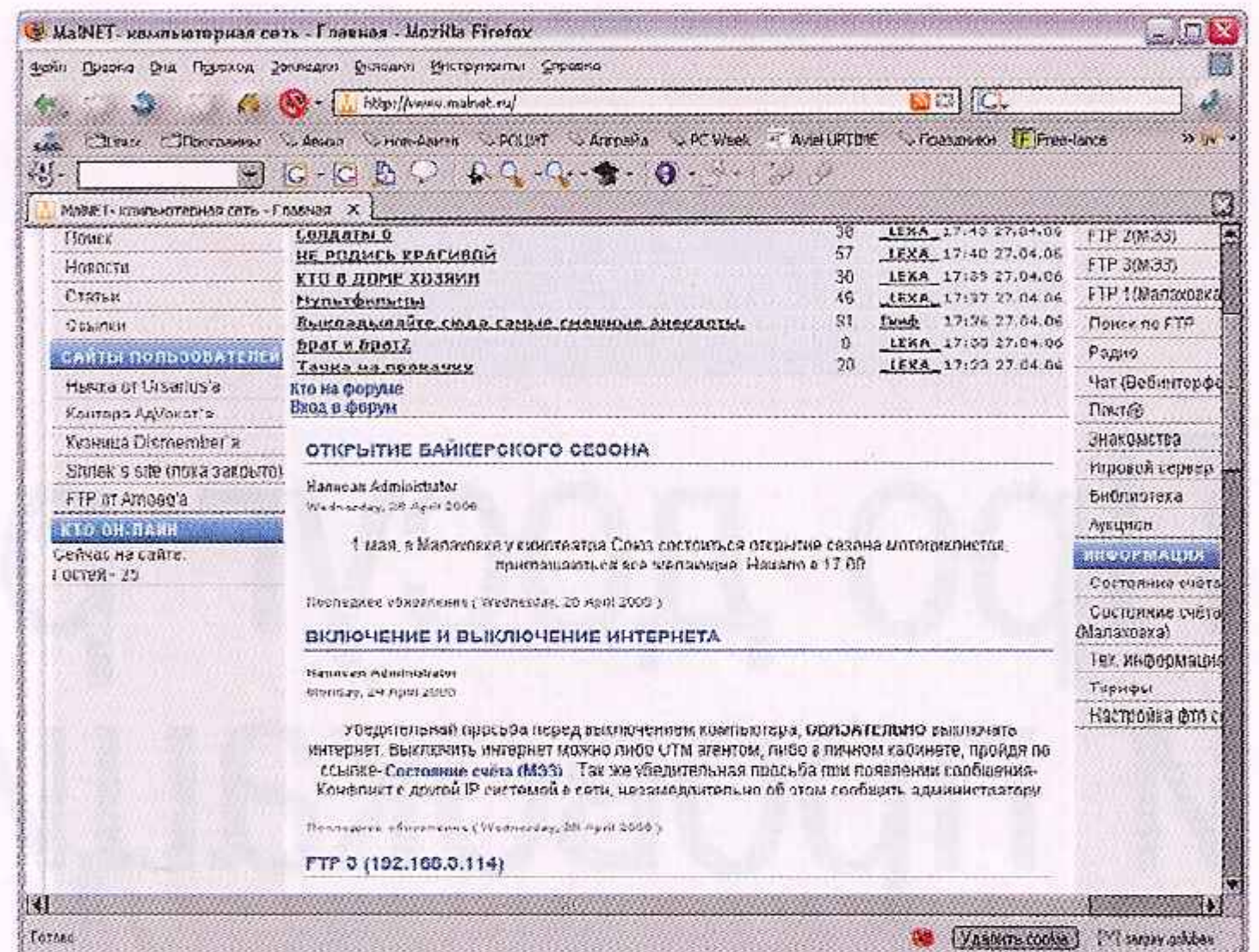
Из бонусов – только транскодер, зато настроек уйма. Отдельные параметры можно задать для каждого кодека. Правда, с внешним видом дела несколько хуже. VLC media player – программа свободно распространяемая, а разработчики подобных приложений, как правило, равнодушны к внешним эффектам.

Веский аргумент в пользу программы – наличие так называемой portable-версии, умею-

щей работать с любого мобильного носителя и не оставляющей следов в системе. Таким образом, освоив работу с приложением, вы можете использовать его на любом компьютере, даже на чужом.

Третий кандидат на звание любителя сетянина – BSplayer (www.bsplayer.org). Бесплатен, русифицирован, легок (размер установочного файла – 2,5 Мбайт). Правда, для прослушивания музыки его используют значительно реже, чем для просмотра фильмов. Но вовсе не потому, что он плохо играет. Причина в другом: как видеопроигрыватель он не имеет равных. Думаю, не раскрою большого секрета, если скажу, что и в редакции еженедельника UP-Grade многие сотрудники используют на работе и дома именно эту программу.

Взять хотя бы настройки вывода. Можно использовать RGB-режим, в том числе и в оверлее, отключить формат YV12, задействовать VMR-9. В общем, очень трудно найти фильм, который окажется не по зубам этому плееру. Не зря именно его включили



На сайте уважающего себя и своих абонентов провайдера можно найти исчерпывающую информацию о локальной сети.

в состав одного из самых популярных кодек-паков.

Тем не менее BSplayer лишь проигрыватель файлов. Даже DVD с его помощью придется смотреть по кусочкам. И никаких дополнительных инструментов в приложении нет. Поэтому использовать его как единственную мультимедийную программу в системе едва ли разумно. Хотя и возможно.

И наконец, программа Light Alloy (www.softella.com) – продукт российский. Вообще-то он даже коммерческий. Но, согласно устоявшейся традиции отечественного софтописания, для "наших" людей регистрация бесплатна. Правда, чтобы доказать свое советское происхождение, юзеру все-таки придется разгадать одну совершенно тривиальную загадку.

Размер архива – 1,4 Мбайт. Всего? Да. Но маленькая программа не обязательно должна быть хуже большой. Собственно, чаще даже бывает наоборот. Light Alloy заслуженно считается одним из самых удобных в использовании "универсалов".

Судите сами. Плеер дает пользователю возможность самостоятельно выбрать кодек из полного списка имеющихся в системе. Причем доступ к настройкам каждого фильтра осуществляется из интерфейса приложения.

Кстати, программу можно использовать для того, чтобы узнать, какие именно кодеки имеются в наличии. Потом, сильная сторона проигрывателя Light Alloy – управление. В частности, разработчик вынес на панель перемещения обыкновенную шкалу. Таким образом, пользователь избавлен от необходимости делать какие-то закладки: просто запомнил число и, когда нужно, вернуться к эпизоду кликнул по его позиции.

О кодеках. Лучше всего воспользоваться так называемым кодек-паком, в котором собраны все необходимые пакеты. Каким именно? Спросите на форуме, и вам подскажут. А чтобы было легче ориентироваться, изучите приведенную ниже таблицу. **UP**

Сергей Голубев
sergey.golubev@gmail.com

Наиболее популярные пакеты кодеков

	K-Lite Codec Pack	K-Lite Mega Codec Pack	XP Codec Pack	Codec Pack All in 1
Адрес	www.codecguide.com/about_kl.htm	www.codecguide.com/about_mega.htm	www.xpodecpack.com	www.codecpack.com
Размер, Мбайт	18,20	34,00	5,00	9,69
Некоторые компоненты	XviD, DivX Pro, 3ivX Pro x264, Windows Media 9 VCM, On2 VP3, On2 VP6, On2 VP7, Intel Indeo, MS MPEG-4, MPEG-4 Low and Fast motion	XviD, DivX Pro, 3ivX Pro x264, Windows Media 9 VCM, On2 VP3, On2 VP6, On2 VP7, Intel Indeo, Intel I.263, huffyuv, MS MPEG-4, DivX, MPEG-4 Low and Fast motion	AC3Filter, AVI Splitter, CDXA Reader, CoreAAC, CoreFlac Decoder, FFDSHOW MPEG-4 Video Decoder, GPL MPEG-1 / -2 Decoder, Matroska Splitter, OggSplitter / CoreVorbis, RealMedia Splitter, RadLight TTA Filter, The Codec Detective, VSFilter	pro DivX, pro XviD Koepi', pro DivX, XviD – FFDSHOW, pro MPEG2, pro titulky g400, pro titulky DVobSub, pro OGG Vorbis, pro AC3

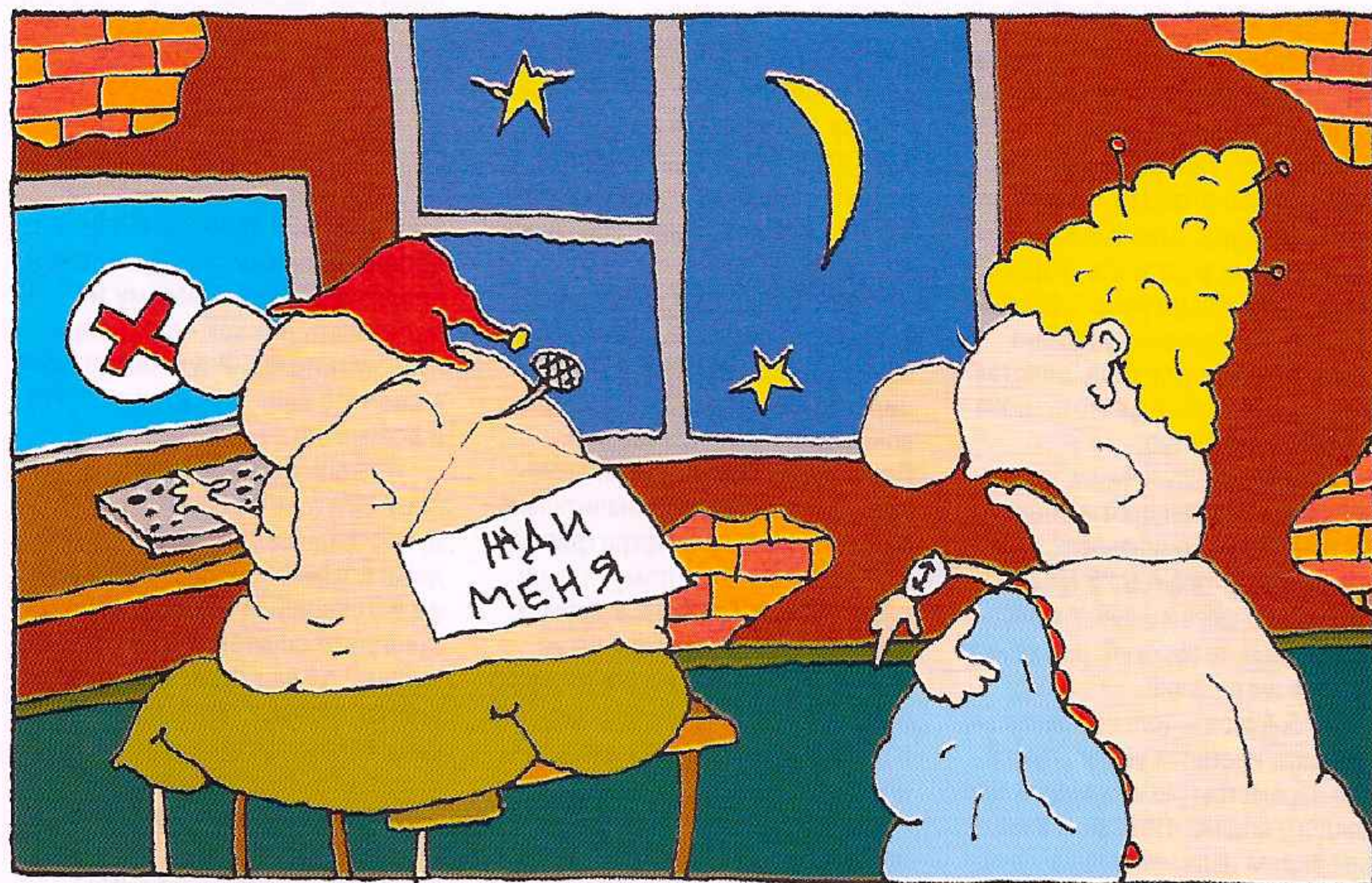
Про досуг редакции и провокации

Здравствуйте. Немножко разовью тему письма из #263. Удивительны взаимоотношения мужчины, женщины и компьютера, зачастую они представляют собой роковой любовный треугольник в котором женщина пылает ревностью к компьютеру ровно на столько, насколько мужчина относится к нему с неким, скажем, благоговением. Мужчина представляет себе (или убеждает себя в этом) компьютер как кладезь мудрости, источник знаний, развлечений, вдохновения, общения и т.д. и т.п. Женщина зачастую представляет себе компьютер загадочным гудящим скоплением проводов,местилищем греха, убийцей времени и мясорубкой мозга (хотя в этом тоже есть доля горькой правды).

Мужчина при общении с компьютером старается проникнуть везде, все узнать и все понять (не всегда получается, что уж говорить), у мужчины в компьютере не так много папок в которые он не залез, бесцельно и бессмысленно, но все же.

Работа за компьютером у женщины зачастую превращается в кошмар под названием НЕ ДАЙ БОГ НАЖАТЬ НЕ ТУ КНОПКУ!!! Даже женщины проработавшие за компом несколько лет в большинстве своем не вылезали за пределы Word, Excel или 1С Бухгалтерия. Вплоть до неумения самостоятельно изменить оформление рабочего стола.

Отдельный разговор игры. Современный мужчина зачастую проводит время, к примеру, в курилке в обсуждении F.E.A.R., HL2, или за рассказами о проявленной им необычайной до-



блести в Контре и о том огромном количестве фрагов которые он вчера надолбил.

И что же мы видим у женщин? В подавляющем большинстве у женщин суперхит всех времен и народов ПАСЬЯНС!!! (хотя моя половина с упоением рубится в арканойд Ricochet).

Я не ставил себе задачей проводить сравнительный анализ данной ситуации, пускай каждый сам для себя попытается понять, почему женщина не может поставить на одну ступень полдня за компьютером и полдня за непонятными мужчине телешоу вроде "Жди меня" или "Дом два", или к примеру увлекательное многочасовое ток-шоу под рабочим названием "Блок сигарет, ведро семечек и теща", или "Бесконечный телефонный разговор".

Вот так. Наверняка найдется большое количество мужчин, которые слышали грозный окрик супруги из-за телевизора: "ОПЯТЬ ТЫ В КОМПЬЮТЕР УТКНУЛСЯ, ИДИ ЛУЧШЕ ПОСУДУ ПОМОЙ!!!".

Хочу уточнить, не женоненавистник я, нет, но письмо получилось какое то не очень жизнеутверждающее. Ну да ладно, может мужчины меня поддержат!!! Не сдадимся...

fon-mein

Вот вы какой хитрый, fon-mein. Здравствуйте, кстати. Ведь специально прислали такое тематическое письмо не на общий ящик, а конкретно выпреду женского пола. Провокация на тему "А ну-ка, тетя!" (смайл) Повестись, что ли?..

О'кей. Отвечу, но не лично вам, fon-mein, – изложу свой взгляд на проблему. Развели тут, понимаешь, сексизм. Мужчины то, мужчины се...

Женщина – она подо что заточена? Под то, чтоб детей рожать, вот мужчин, в частности. А они потом вырастают – и давай теток гнобить: вот, мол, дуры-то. Только и могут, что щи варить, линолеум пылесосить, портки стирать да дитям сопلي высмаркивать... Не нравится, значит? А попробуй-ка наоборот. Тут же раздадутся возмущенные крики, и на еретичку – обвинительный указующий перст: "Ведьма!" Тыфу, то есть: "Феминистка!"

И почему-то, кстати, мужчины вообще думают, что это ругательное слово, причем совершенно не интересуются его се-

мантикой, чтобы хоть употреб-
лять его правильно. Любой тол-
ковый словарь вам скажет, что
феминизм – это движение в
пользу расширения прав жен-
щины, гражданских и политиче-
ских. Всего-то. А вовсе не мат-
риархат, как почему-то принято
среди вас считать. (Отстой ваш
феминизм! И матриархат тоже!
Патриархат – рулез! Просве-
щенный деспотизм – в каждую
семью! – Прим. Ремо.) (Ну вот,
я ж говорю. – Прим. Янкиной
(вздыхает).)

Истину сейчас поведаю вам (и
пусть банальщина, пусть!). Чело-
век любого пола – это прежде
всего личность. Вот вы же, топ-
мейн, женились не на лице и фи-
гуре и, наверное, на каких-то дру-
гих качествах основывались при
выборе супруги? (смайл)
И потом, если уж говорить о раз-
делении полов (внимание! Сей-
час использую бесприкрытый
ход, называется компромисс), то
у каждого пола есть свои досто-
инства и недостатки, свои слабос-
ти и силы. И если б муж-
чины и женщины были одинако-
выми, это ж помереть со скуки
можно было б. Вообще не инте-
ресно ни разу. Ну и кто права?
(смайл)

 Здравствуйте уважаемые
работники Популярнейшего
компьютерного издания. Решил
вам написать по поводу проис-
ходящего на ранке компьютеров.
Я очень долго работал продав-
цом-консультантом в одной
фирме (названия писать не бу-
ду – не напечатаете ведь). Так вот
за все мое время работы в этой
должности, могу сказать, что за
последние 2 года очень сильно
упали продажи готовых компью-
теров. Если год назад в день
продавалось по 2-3 компьютера,
то теперь (Недавно оттуда уво-
лился) – один компьютер в 2-3 дня,
то есть все в точности да наобо-
рот. Сейчас больше продается:
Оперативная память, жесткие ди-
ски, видеокарты, блоки питания и
периферия, но больше всего сей-
час продается КАРТРИДЖЕЙ.
<...> Могу сделать вывод о том,
что те люди, которые 1-2 года
назад купили сейчас компьюте-
ры, новые не покупают, а делают
постепенный апгрейд, то есть ос-
тавляя мать и камень, доставляют
памяти и жесткие диски, меняют
видеокарты, и все это из-за ка-
кой-нибудь игрушки, да я и сам
их понимаю. а некоторых и сам
отговаривал от покупки нового
ПК, потому что у людей был P4-

3000Mhz, а они хотели играть, так
в итоге на те деньги которые они
хотели потратить на первона-
чальный взнос в кредит, я помог
им приобрести хорошую видео-
карту и побольше памяти доста-
вить. Так что те люди у которых
дома трудятся пеньки, да атлоны
от 2-х до 3-х тысяч, не стоит
гнаться за высокими тактовыми
частотами, лучше видюхи меняй-
те, да памти, памяти побольше
доставляйте.

С уважением, **Сергей**
er0x9800@mail.ru

 Здравствуйте, Сергей.
Да, стагнация на рынке на-
блюдается, а может быть, даже
регресс, согласна с вами.
Но в свете вышеописанной ситу-
ации нашему журналу с говоря-
щим названием грозит исключи-
тельно процветание, а конкретно
товарищу Мазуру – гонорары в
больших количествах. Мы, как
оптимисты, во всем ищем плю-
сы. И, что характерно, находим.
Чего и всем желаем.

 Здравствуйте, Татьяна!
Почему-то решил написать
именно вам, хотя вопрос, в об-
щем-то, касается всей редакции.
Вот читаю я ваш журнал, уже
давно, кстати, и не могу понять
одного: у вас же, судя по всему,
очень дружный коллектив, и ве-
село в редакции (это тоже можно
понять из статей и из оговорок в
эдиториалах и письмах). А во-
прос у меня, собственно, такой:
каким образом вы поддерживаете,
как сейчас модно говорить,
team spirit?
Вопрос не праздный, так как я
сам работаю в таком же неболь-
шом коллективе, и хотелось бы
перенять успешный опыт успеш-
ного журнала.
Под team spirit я понимаю...да
понятно что я под этим понимаю.
Командный дух он и в Африке, и
в офисе командный дух. Подели-
тесь секретиком, а? И еще инте-
ресно, как коллектив Upgrade от-
дыхает. Расскажите что можете,

пожалуйста! Можно без подроб-
ностей (смайл).
Ну и разумеется, без благодарно-
стей в наше время никуда. Отлич-
ный журнал, читаю из компью-
терной прессы только его, и буду
продолжать читать, несмотря да-
же на то, что теперь мне доступны
все залежи информации в Интер-
нете (ADSL рулит).

ЙОЖЕГ

 И вам здоровья и ежат по-
больше! И вкусеньких
жучков и червячков полную чашу!
Вы, наверное, именно меня вы-
брали, потому что женщины мол-
чать в тряпочку не умеют, а тем
более хранить секреты.

"Тим спирит" мы поднимаем спи-
ритом! Ой, одна буква лишняя,
кажется... И даже, кажется, не
одна... Вообще, лишнего, кажет-
ся, ляпнула...
Командный дух мы на самом де-
ле поднимаем бейсбольными би-
тами. У нас их две. Одна – у лу-
ноликого Ремо, другая – у вашей
скромной визави. Рекомендую –
очень действенно! С ее (биты)
помощью командный дух подни-
мается на невиданные высоты! И
может там продержаться, пока у
меня или у Ремо рука не устанет
стимулом помахивать.
Отдыхает коллектив UPgrade по-
разному. Я вот отдыхаю, когда
биту наконец-то опускаю. Бучин –
тот вообще любитель на занаве-
сках качаться. Барсик у нас
звездочет. Енин недавно бале-
том и керамикой увлекся. Мазу-
ра хлебом не корми, дай только
отволтмодить что ни попадя
(прятать все приходится: теле-
фоны, принтеры, факсы, флэш-
ки, плееры...) Миша Боде
ежедневно ведет дневник на-
блюдений за погодой. И еще
низкорослые ограды и заборчи-
ки разнообразные собирает. У
него уже большая коллекция до-
ма. Даже мама ругается. Дедуш-
ка (верстальщик) интересуется
эпохой Людовика XIII. Вот наде-
нет, бывало, шляпу с воробьи-
ным пером, возьмет в руки пру-

тик, оставит эдак ножку назад,
ручку отведет и приговаривает:
"Все эти самые, а я д'Артаньян!"
Рекламный отдел в полном со-
ставе записан в популярный кру-
жок по ажурному вязанию крюч-
ком "Умелые крюки".
И только луноликий наш Ремо
почти никогда не отдыхает. Все в
трудах и заботах. А, нет, вру. Есть
у него одно хобби. Макраме. По
мокрому дереву. Ага. Да, еще
очень битой любит размахивать. У
него поэтому плечеколенный сус-
тав сильно развит.
Благодарствуйте за комплименты
(кланяется в пол). Приезжайте в
редакцию, я вам молочка налью
в мисочку.

 В номере 18(263), в письме
некоего Андрея, прочел: "но
имеется в наличии хороший бюст".
Собсно вопрос: а на каком ресур-
се можно увидеть это чудо?

Ценитель ПРЕКРАСНОГО

 Это прекрасно, я считаю,
что вы, о прекрасный, це-
нитель ПРЕКРАСНОГО!
Отвечаю. Ресурсов с прекрасным
в Сети полно. Выбирайте любой.
А что до чудес всяких, то реко-
мендую зайти вот сюда: chudo-7.
narod.ru.
Наслаждайтесь!

 Ребята, это невероятно!
Не иначе, как Енин где-то
раздобыл девайс для чтения чу-
жих мыслей! Это я про тест на-
ушников в 20. Всю прошлую не-
делю копался в интернете, тщет-
но пытаюсь найти тесты вкладных
наушников. Результат практиче-
ски нулевой. А тут такая удача –
журнал с тестами. Купил его на
последние деньги, думаю: хрен с
ним, пройду до дома пешком.
Читаю и удивляюсь: надо же, ка-
кая своевременная статья. Дело в
том, что благодаря вашему жур-
налу я еще год назад купил себе
SONY MDR-EX51 и ОЧЕНЬ дово-
лен. Только вот резинка на про-
воде этих со временем становит-
ся как пластилин. Забавно, но у

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы
их получили на наш главный ящик, - то есть без
исправлений орфографических, стилистических
и пунктуационных ошибок. Символы цензуры:
(@)#% заменяют ненормативную лексику, <...> -
купюры, *** - прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журна-
ла, но если вы желаете, чтобы он был опубли-
кован, - сообщайте об этом в письме. Авторам

всех опубликованных писем вручаются призы -
MP3-флэш-плееры **Gembird Kolibri 121 (128 Mb)**
от группы компаний **Gembird** (www.gembird.ru),
специализирующейся на производстве и дистри-
буции компьютерных аксессуаров и перифе-
рии, а также электронных компонентов и ком-
плектующих.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш,
почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

других наушников подешевле она просто "дубеет".

Так вот, искал замену этим наушникам. Теперь, прочитав журнал и вооружившись знаниями, сделать это будет намного проще. Спасибо Енину и вообще всему коллективу.

P.S. Вы будете смеяться, но у меня есть все номера за много лет, кроме вашего самого первого.

Сашка-инженер

✉ Все номера! А-ха-ха! Кроме первого! А-ха-ха! Ну дает! (Падает под стол.) Извините, вырвалось. (смайл)

Привет вам, Сашка. Инженер, ги-ги. Спасибо за спасибо от Енина и от всего коллектива.

А Енин, кстати, действительно телепат. Он месседжи из космоса все время получает. Иногда, правда, связь рвется. И он начинает хаотически телепортироваться – теряет опорный сигнал. Ну нету у него ADSL, на диалапе он, страсотерпец. И Хэ-дэ-дэ уже поюзанный у него, конечно. И глуховат на одно ухо. А так парень неплохой, да.

✉ Огромный вам всем RES-РЕСТ, дорогие вы наши !!!! Сегодня у меня знаменательный день 1 год с UPом, дата маленькая но приятная-делюсь радостью! Особый "будь здоров" Ремо-мы с тобой одной крови (смайл) И вот еще что, только я подумал что надо бы приоткрыть

завесу тайны UP-о производства, как прочитал в "гостевой книге" сходную мысль. Народ жаждет своих героев, может выпустите постер (смайл) Ура ТО-ВАРИСЧИ!!!

Димитрий

✉ Ура! Поздравляем, Дмитрий! Вы на верном пути! (смайл)

А Ремо здоров, не болеет, да. Благодарность вам передает. Вот вы только что придумали на счет того, чтобы "приоткрыть завесу тайны" над производством нашего с вами журнала, а мы еще под Новый год это все проинтуичили (конечно же, это был товарищ Енин, который ненадолго отлучился в ноосферу и вернулся оттуда с дельным предложением), весь наш рабочий процесс буквально разжевали (зачеркнуто), расписали и разрисовали пошагово. И с тех пор каждый желающий может примерить шкурку любого зверька из редакционного коллектива. Только надо кубик Рубика... ой, он, наверное, слишком большой... вот "Монополия" – игра такая настольная – у вас в детстве была? Вот оттуда надо, короче, кубик взять. Костью, кажется, называется. И ровная поверхность еще нужна.

Там же, кстати, и постер с вашими героями. (смайл) Если у вас этого номера (новогоднего) нет, так и быть, когда приедете за призовым девайсом, подгоню по блату.

А кто-нибудь, кстати, в нашу игру играл? Пришлите впечатления, плиз.

✉ Здравствуйте! Читаю наш Журнал с первого номера. Помню чехарду и дурдом при переходе на еженедельный выпуск. Очень волновался. Слава Богу, сдюжили. Постоянно следил за развитием Журнала в лучшую сторону от номера к номеру, не пропуская не одного (уезжая в отпуск всегда просил знакомую киоскершу оставить для меня Журналы) <...> А теперь к теме. В номере 20 (265) Николай Барсуков, отвечая на письмо читателя gvo61, посвященное первоапрельскому номеру Журнала, пишет следующее: "...В то же время понимаем, что какое-нибудь академическое издание вряд ли отважится на столь откровенные шутки...". Позволю себе не согласиться и привести пример из собственного опыта. Если, конечно, журнал Bilboard можно причислить к академическим изданиям.

В бытность мою работы на фирме "Мелодия", наша научно-техническая библиотека получала различные журналы.

Bilboard был в их числе. Так вот, в одном из первоапрельских номеров в этом уважаемом журнале была опубликована многостраничная статья о новом типе проигрывателей для (виниловых) грампластинок, который представляет собой отдельный радио-

управляемый девайс в виде не-большого колесного транспортного средства, устанавливаемого прямо на поверхность грампластинки. Устройство, получающее питание прямо по радиоканалу, само движется по поверхности грампластинки, а игла, выполненная в форме ПЛУГА! (для того, чтобы очищать канавку от пыли), считывает информацию и передает ее по радиоканалу к основному управляющему блоку, подсоединенному к звукоусилителю. Ну и еще целая куча технических подробностей (наподобие описанных в статье UP о фотокамере "Москва-5D" – ржал до посинения) типа подвески этого устройства, схода/развала колес и пр. А поскольку с английским у заведующей научно-технической библиотеки было туго, то она, не мудрствуя лукаво, выбрала именно эту статью и отправила на перевод (не бесплатно) во Всесоюзный центр переводов. Представляете, какой был скандал, когда через пару месяцев этот перевод был получен!

Желаю Журналу и дальше радовать всех нас – его читателей и почитателей.

С уважением, Игорь

✉ Приветствия, Игорь. Хорошая, истинно первоапрельская история, мне понравилась. UP

Татьяна Янкина
aka Лала Лалалаева
yankee@veneto.ru

Гостевая книга

кирдык: Очень понравился вопрос в техподдержке про то, как убить проц статикой. зря редакция отказала человеку в помощи. а для чего тогда нужна техподдержка? попробую предложить свой вариант, может кому поможет: аккуратно снимите кулер с проца, так, что бы не повредить кристалл, удалите остатки термоинтерфейса жидкостью с высоким содержанием C2H5OH, положите на ровную поверхность, например стол, и ХРРРЯСЬ по процу молотком, так, чтоб аж искры полетели... от статики. идете в гарантийку, и с одесским акцентом говорите: "Я дико извиняюсь, но Вы посмотрите, что стало с моим процом? И это всего одна капля никотина? Но мой проц не лошадь. А Вы бы видели что стало с чипсетом!", после таких слов ни одна гарантийка Вам отказать не посмеет.

Ворчун: Продаю я как-то ноутбуки на Савеле. Вдруг! Баттюшки – сам Шебуков, собственной персоной. Дай григ ноут-семнашку, проверить

залезит в сумку или нет. Ну я прикинул, а вдруг он его поцарапает, штука дорогая, кому я его царапанный продам? Пришлось сказать, что нет ключей от витрины...

Alexdoc: Угу, так и поверил, самому Шебукову и не дал, зажали все зажали! сам часто на совке бываю, такие гадкие продавцы попадаются, обин отдел правда нравится, там светящиеся штучки для модеров продают.

Ворчун 2 Alexdoc: Ты лучше почитай Ремо в последнем номере. Умный чел. Вывод должен быть такой – если нечто происходит массово, то это не от подлости или глупости, а от расчета.

Ворчун: Продавец и должен быть жадным и корыстным, иначе он много не напродает. И к "советам" всяких продавцов-консультантов прислушиваться не надо. Их цель – заработать на вас, а не заниматься благотворительностью.

Alexdoc: 1 правило клиент всегда прав, забыли? Я лучше пойду к вежливому продавцу, чем к жадному и корыстному и без прибыли ты оссанешся.

Ворчун: Вежливость и жадность не противоречат друг другу. Вежливый, обходительный, доброжелательный на вид – это и есть жадный и подлый продавец. И когда он врет, вид у него такой убедительный, будто он говорит чистую правду. Такшта... (смайл)

Ворчун: Мне больше нравятся клиенты-женщины. Они никогда не выспрашивают всякую техническую муть. Разве что какую-нибудь одну, услышанную от знакомых. Их больше интересует цвет, дизайн и цена.

Alexdoc: Вот поэтому я и читаю журнал чтобы различить где правда а где лож. Некоторые действительно хотят впарить 754 socket с дуал ченал. (смайл)

самые новые
и популярные игры

огромный выбор
напитков и блюд

чемпионаты
по различным играм

дружественная
атмосфера

мощные современные
компьютеры

игровые приставки

скоростной
интернет

уютный бар

низкие
цены

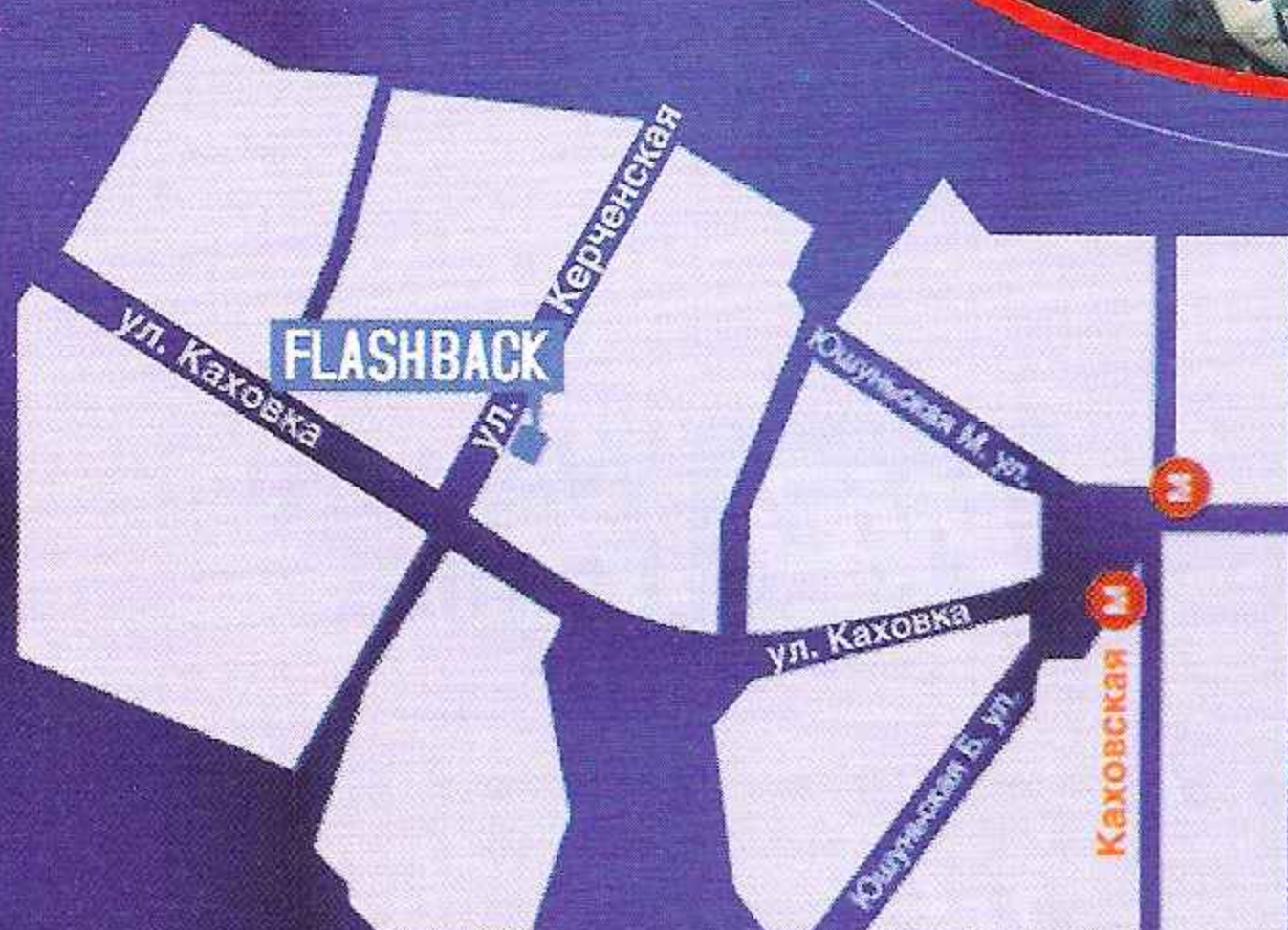
бильярд

Самое
СТИЛЬНОЕ
и УЮТНОЕ
МЕСТО В СТОЛИЦЕ

интернет-клуб

FLASHBACK

www.flash-back.ru



Флэшбэк-1

ул. Керченская, д. 1Б, т. 510-1011



Флэшбэк-2

Ясный проезд, д. 26, к. 2, т. 785-8501

МЕСТА НА ЖЁСТКОМ ДИСКЕ **НИКОГДА**
НЕ БЫВАЕТ
СЛИШКОМ МНОГО



Музыка Фото Видео Игры

Жёсткие диски WD справятся с любой из этих задач.

Сколько поместится на ёмком жестком диске WD?

	320 ГБ	500 ГБ
Цифровых фотографий	6400	10000
Цифровой музыки	128 ч.	200 ч.
Видеоматериалов	13 ч.	20 ч.
Современных игр	26	46
Программ	32	50
Общая ёмкость	318 ГБ	498 ГБ



WD Media Center



WD Caviar



PUT YOUR LIFE ON IT.™

Подробная информация о жестких дисках WD и корпорации Western Digital находится на официальном сайте www.wdc.com

Внешние накопители на жестких дисках подлежат обязательной сертификации. Выдан сертификат соответствия РОСС US.ME91.B00563