

НУЖНА ЛИ ЦЕНЗУРА В ИНТЕРНЕТЕ?

**КАМУШЕК ОТ ЮВЕЛИРОВ AMD
В НЕДОРОГОЙ ОПРАВЕ:
НОУТБУК ACER ASPIRE 3004**

**НЕПОДЪЕМНЫЙ НЕПРОФЕССИОНАЛ:
МОНИТОР NEC 20WGX2**

**НИЧТО НЕ ЗАБЫТО:
СОВРЕМЕННЫЕ ЛЕНТОЧНЫЕ
НАКОПИТЕЛИ ДАННЫХ**

**КИБЕРСПОРТИВНАЯ РЕВОЛЮЦИЯ:
E-SPORT В РОССИИ И ASUS CUP**

**ИНТЕРНЕТ В ТРИ КЛИКА:
DSL-МОДЕМ ZYXEL P-630S EE**

AMD SOCKET 939:

**ТЕСТ НЕДОРОГИХ МАТПЛАТ
С САМЫМ ПОПУЛЯРНЫМ РАЗЪЕМОМ.
ЧАСТЬ ТРЕТЬЯ, ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ**



ЗАКРОМА ВАРЕЗНИКА



Боксы для HDD 2,5"
MIDTE MDT-U2552
и MDT-U2512

НАКОПИТЕЛЬ НА ШТАНАХ



Флэш-накопитель
Imation Clip
Flash Drive

НЕТ ШУМА БЕЗ ВИНТА



Жесткий диск
WD Scorpio 1000VD
100 Гбайт

Digital Lifestyle Today

UP SPECIAL GRADE

#5

www.upspecial.ru

ISSN 1729-438X



МАЙ 2006

НОВАЯ РУБРИКА!

Телефон
Vertu
Ascent
Azure

Медиацентр Meiji
4800+

ТЕСТЛАБ

Фотокамеры
\$150-300

Наушники
для геймера

Новое поколение
барбеюнов

А ТАКЖЕ

ASPLinux 11:
установка и настройка

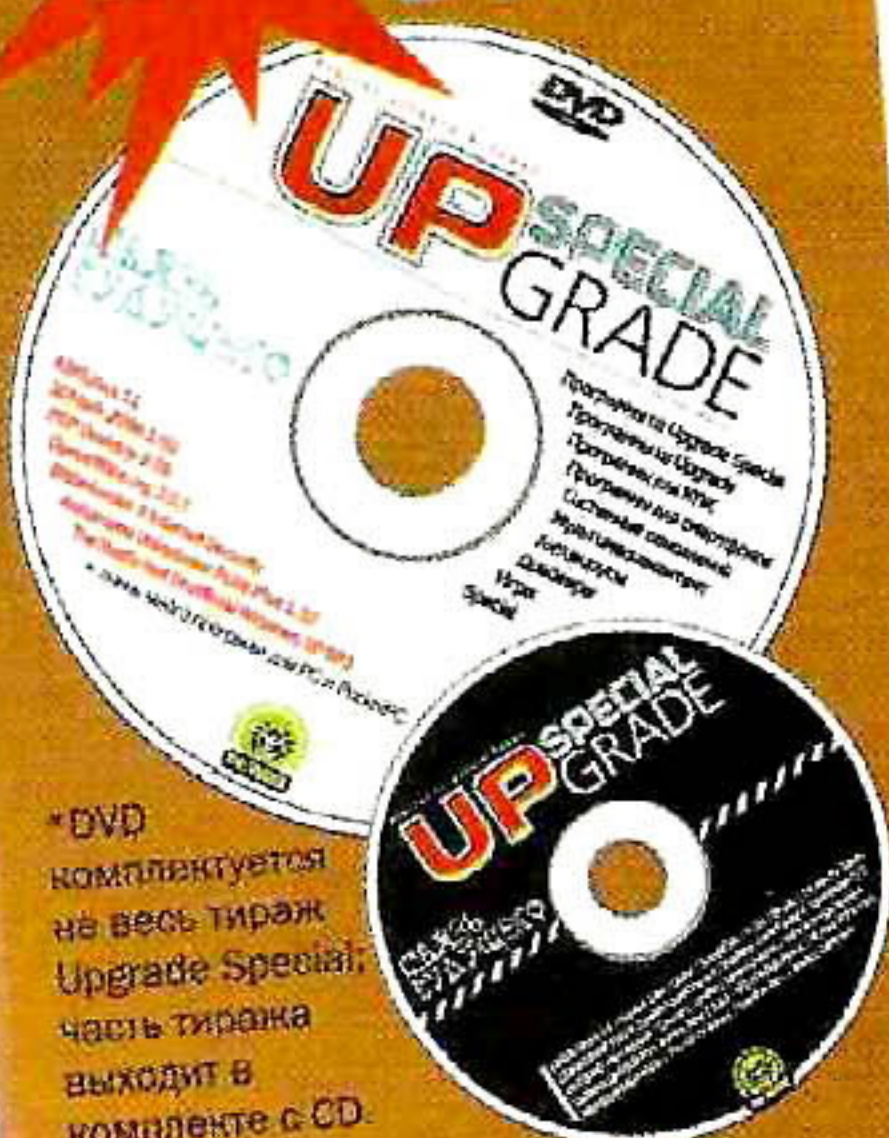
Как меньше тратить
на интернет

Апгрейд ноутбука

Электронные и
пластиковые деньги

Итоги новогоднего
анкетирования

Upgrade
Special
DVD*



*DVD
комплектуется
на весь тираж
Upgrade Special;
часть тиража
выходит в
комплекте с CD

ТРЕБУЙТЕ ЖУРНАЛ С DVD
У ХОРОШИХ ПРОДАВЦОВ ПРЕССЫ!

ТЕМА НОМЕРА

СВЯЗЬ БУДУЩЕГО

- цифровое радио
- подкастинг
- IP-телефония
- тест IP-телефонов
- тестирование
IP-операторов



В ПРОДАЖЕ
С 19 АПРЕЛЯ

Главный редактор	Данила Матвеев, matveev@veneto.ru
Выпускающий редактор	Татьяна Янкина, yankee@veneto.ru
Редакторы hardware	Сергей Бучин, sb@veneto.ru Александр Енин, iney@veneto.ru
Редактор software / connect	Николай Барсуков, b@veneto.ru
Литературный редактор	Михаил Боден, mbode@veneto.ru
Дизайн и верстка	Слюсарий Белкин Александр Ефремов
Иллюстрации в номере	Игорь Лепин
Фото в номере	Андрей Клемин
PR-менеджер	Екатерина Кожанова, kate_k@veneto.ru тел. (495) 246-6227
Директор по рекламе	Владимир Сливко, slivko@veneto.ru
Менеджеры по рекламе	Илья Саньков, sankov@veneto.ru тел. (495) 745-6898 Павел Виноградов, pashock@veneto.ru тел. (495) 510-5831
Директор по распространению	Ирина Агронова, agronova@veneto.ru тел. (495) 681-7837, тел. (495) 684-5285
Идейный вдохновитель	Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор	Олег Иванов
Исполнительный директор	Инна Коробова
Шеф-редактор	Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (495) 246-4108, 246-6227,
факс (495) 246-2059

upgrade@veneto.ru

<http://upgrade.computery.ru>

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.

Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.

Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.

Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Любые присланные нам тексты

рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации.

Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@veneto.ru.

Журнал зарегистрирован в

Министерстве Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.

Регистрационное свидетельство

ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал UPgrade

по каталогу агентства "Роспечать" (подписной индекс - 79722), по каталогу "Почта России" (подписной индекс - 99034), по каталогу "Пресса России" (подписной индекс - 29481).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская". Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО "Алмаз-Пресс"

Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.

© 2006 UPgrade

Содержание

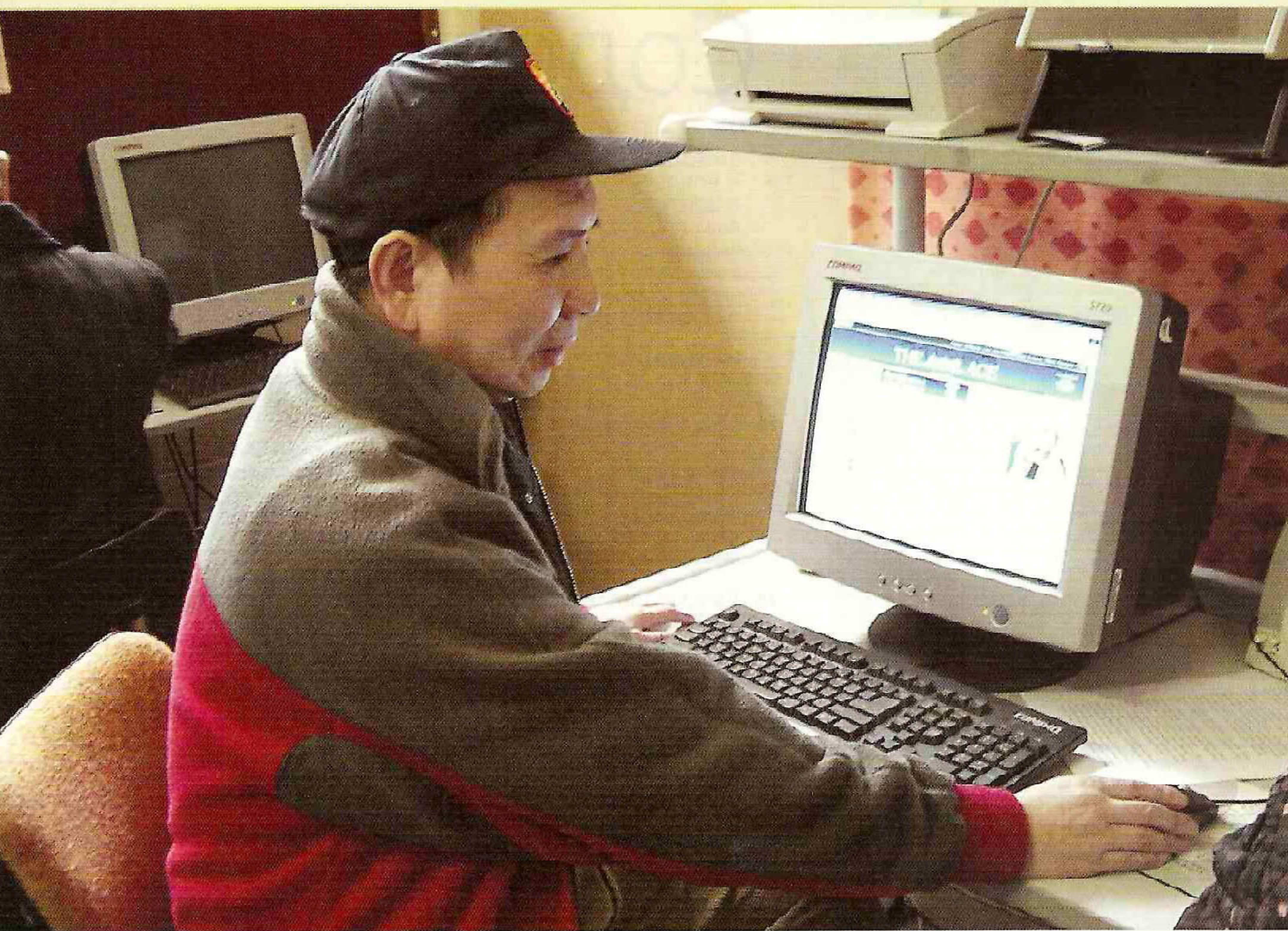
- 4 editorial**
К вопросу о цензуре в Сети
Remo
Информация не бывает вредной или полезной. Сетевая информация – это данные, тем или иным способом обработанные и доступные аудитории.
- 6 hardware**
6 новости
- 11 новые поступления**
- 12 новое железо**
Неподъемный
Монитор NEC 20WGX2
Вадим Воронин
Домашний мониторчик за \$700.
- 14 Два жестяных домика**
MIDTE MDT-U2552 и MDT-U2512 – боксы для HDD 2,5"
Mazur
Две коробочки для ноутбучных винчестеров как решение проблем варезофилов.
- 15 Сильный, но легкий**
Ноутбук Acer Aspire 3004
Darkcat
Бюджетный ноутбук на платформе AMD. Камень особенно хорош.
- 16 Интернет в три щелчка**
DSL-модем ZyXEL P-630S EE
Иван Петров
Любим, которые не хотят морочиться с настройками, тоже нужны девайсы.
- 16 Экстремальная резинка:**
Imation Clip Flash Drive
Сергей Бучин
Флэшка для экстремалов. Точнее, для понтовщиков, которые хотят иметь мужественный вид.
- 17 Семья будет довольна**
Жесткий диск WD Scorpio 1000VD 100 Гбайт
Зоберн-младший
Тихий и объемистый винчестер для ноутбука.
- 18 испытания**
Девятьсот тридцать девять, дешево!
Тест-обзор недорогих материнских плат Socket 939. Часть третья, заключительная
Назгул
Мы наконец-то завершили этот долгий тест! В третьей части – три платы.
- 22 технологии**
Никто не забыт, ничто не забыто
Современные накопители на магнитных лентах
Дмитрий Зарубов
А что выберете вы, если вам потребуется произвести резервное копирование?
- 28 техническая поддержка**
О чистке ватерблока и древних артефактах
Назгул
Самый лучший способ очистки – механический. Все остальное – шаманство.
- 30 software**
30 новости
- 33 новые программы**
Нарисуем - будем жить
Программа Google SketchUp (free) 5.0.245
Сергей Голубев
Пора отправляться за программой для 3D-моделирования.
- 34 программы**
Смотрим сквозь стены
Софт для веб-камер
Акустик
Свершилось то, о чем мечтали фантасты.
- 36 репортаж**
Сидячий спорт
О киберспорте в России и соревнованиях ASUS Cup
Ацкий Сотона
"Хочу предупредить: текст предназначен для людей, далеких от киберспорта".
- 40 юридическая поддержка**
О вирусах и счетах за телефон
Олег Павлов
"По интернету гуляет вирус, который прописывает соединение с интернетом..."
- 42 техническая поддержка**
О контекстном меню IE и телефонах Siemens
Сергей Трошин
"Самостоятельно мне пока не удалось найти ответ на возникший вопрос..."
- history**
почтовый ящик
44 О халявной подшивке и техподдержке
Сергей Бучин
"Большое спасибо вам за статьи в #44, 47 и 48 с рекомендациями по сборке ПК"

напиток
номера
обыкновенный
кефир

книжка
номера
Хантер
С. Томпсон
"Проклятие
Гавайев"

песня
номера
Nikki Beach -
Fandango

ссылка
номера
interact10ways.com/usa/information_interactive.htm



К вопросу о цензуре в Сети

Рассуждать о том, надо ли вводить цензуру в интернете, заинтересованные товарищи начали не одновременно с появлением Сети, так как тогда она особенно никого не интересовала, а позже, когда она стала доступна многим. Просто в какой-то момент стало понятно, что в интернете можно найти немало информации, далеко не полезной для психики простых граждан.

Причем важно понимать: сама по себе информация не бывает вредной или полезной. Сетевая информация — это данные, факты, сведения, тем или иным способом обработанные и доступные ауди-

тории. А уж как именно будут они восприняты, зависит от самого человека, ни от кого больше. Если он внушаемый и адекватный, то ничего плохого ему не принесет даже социально опасная информация. А если с головой товарищ не дружит, то любой невинный факт может окончательно свернуть ему башню, и, теоретически, это может породить самые разные проблемы для окружающих.

Соответственно, делаем вывод: если в интернете и нужна цензура, то исключительно направленная на спасение слабоумных мозгов, ибо мозги развитые спасутся самостоятельно. Правильный ли

это вывод? Не знаю. Но тотальная цензура — это точно плохо, а отсутствие какого бы то ни было регулирования тоже, к великому моему сожалению, не выход, хотя лично мне как частному лицу именно такой подход по отношению к Сети наиболее симпатичен.

В Сети можно найти вещи, увидеть которые в обычной жизни большинству людей не суждено ни при каких обстоятельствах. С тех пор как каналы стали широкими, я посмотрелся таких видеозаписей, что несколько раз под их воздействием менял взгляды на действительность. Породача "Неразрешенные истории" вместе с про-

граммой "Я очевидец" нервно курят в уголке на фоне набора контента на многих агрегирующих занимательное видео сайтах. Материалы попадаются очень разные, в том числе явно или скрыто пропагандирующие насилие: видеозаписи аварий и катастроф, убийств и самоубийств, боевых действий и терактов...

О видео сексуального характера вообще молчу: при желании за неделю можно ознакомиться с большей частью придуманного человечеством в этой области. Английские психологи бьют тревогу: доскаты, стремительно растет количество людей, чья сексуальная

жизнь проходит лишь перед монитором, что усугубляет и без того отвратительную демографическую ситуацию в западном мире. Поговорка "Секс без дивчины – признак дурачины" в наше время актуальна как никогда. Да только кто ж о ней помнит?

Более того, Сеть порождает порнографию там, где ее не было. Добрые дяди врачи, создающие в интернете справочные ресурсы по венерическим заболеваниям с обширными фотокаталогами, были немало озадачены результатами своих усилий. Как оказалось, многие из тех, кто читает их справочники, вовсе не алчущие знаний ординаторы медицинских вузов, а граждане с отклонениями в сексуальной сфере, получающие удовольствие от созерцания изъеденных сифилисом гениталий (см. "Секс без дивчины – признак дурачины"). Согласитесь, где-либо, кроме интернета, подобного рода контент достать не очень просто, вернее, наверняка возможно, но не без труда. А тут пожалуйста, смотри – не хочу.

Причем лично я выступаю за абсолютную свободу индивидуума. Но лишь до того момента, пока его личная свобода не начинает ущемлять свободы других граждан. Из данной идеи вытекает тезис, согласно которому не надо запрещать людям созерцать сифилитические гениталии, пусть любуются на эту красоту в тишине собственных спален, ведь никому вреда, кажется, не приносят. Но было бы странно не подумать вот о чем: может, не найди они этих медицинских (смешно!) ресурсов, чем-нибудь полезным занялись бы? Тещу бы построили, ребенка бы вырастили? И как вообще отразятся на их жизни такие своеобразные увлечения?

Запретить эти ресурсы? А в чем виноваты студенты-медики, которым такие справочники приносят большую пользу, и вообще любознательным товарищам, интересующимся патологической физиологией человека? Вот посмотрел я однажды видеозапись: одному бедолаге мотоциклисту героические врачи на место нижней челюсть пришивали. Дык просто нервы у меня крепкие, крови я не боюсь, а присутствовать на схожей по сложности операции мне вряд ли доведется – не пустят. Ну и зачем, спрашивается, отказываться от расширения собственного кругозора? По окончании просмотра, кстати, я решил, что мотоцикл мне, наверное, пока не очень нужен.

Ищется секретарь

Уважаемые читатели! В дружественный нам офис нужен хороший секретарь. Требования: женщина, 22-35 лет, опыт работы, знание оргтехники, уверенная работа с пакетом MS Office (Word, Excel, PowerPoint), навыки поиска в Сети. Английский язык очень желателен, умение общаться по почте с иностранцами тоже лишним не будет. Делопроизводство, помощь руководителю, подготовка приказов и внутрикорпоративных документов, прием звонков. Офис в пределах Садового кольца (г. Москва), рабочий день с 11.00 до 19.00, бесплатные обеды. Резюме с пожеланиями по зарплате присылайте на dm_dm@inbox.ru.

А вот детям до 16 лет я бы не стал показывать видеозапись той операции. Так, на всякий случай. Мало ли как неокрепшая психика ребенка отреагирует на увиденное.

Кстати, дети и их защита – это один из главных аргументов, взятых на вооружение поборниками сетевой цензуры. Дескать, интернет в его нынешнем виде ломает детскую психику, поэтому надо прочесать его частым гребнем и убрать оттуда все плохое.

Обратите внимание – не спорю, даже не задаю сакраментального вопроса: "А как, собственно, убрать все плохое и что такое плохое?" Даже если не брать в расчет всевозможных агрессивных душевнобольных и религиозных фанатиков, стараниями которых Сеть пополняется человеконенавистническими сайтами, наверное, ребенку хватит и пары порталов с видеофильмами уровня "Уроки секса. Земноводные и пресмыкающиеся", чтобы у него в голове что-либо провернулось – и не факт, что в нужную сторону. Но что можно сделать?

Более или менее успешной цензура в Сети может быть, только если она направлена на четко описанную, конкретную цель, притом каким-то образом организована международная кооперация, позволяющая сделать усилия по цензурированию сетевого контента согласованными. Вот ополчились многие страны на детскую порнографию, и сразу все начало налаживаться. Разумеется, проблема не решена, но такого беспредела, как в конце девяностых, когда с помощью любого поисковика можно было найти обнаженных (в лучшем случае) детей, сегодня не наблюдается. Хотя справедливости ради нельзя не отметить, что детской порнухи стало меньше преимущественно потому, что ее создателей начали щемить со страшной силой в реальности, прямо стадами.

Но это та редкая ситуация, в которой цель понятна всем и

мнение относительно нее у многих совпадает. А в остальных случаях цензура оказывается совершенно бессмысленной. Да, можно в одном государстве запретить размещение... ну, предположим, сайтов о кошках. А что делать с серверами, расположенными на территории других государств? Договариваться с каждым по отдельности?

Как показывает практика, на данный момент единственным более или менее эффективным способом хоть как-то регулировать содержание Сети является целевой поиск и уничтожение контента, который по тем или иным причинам признан вредным (а его еще надо найти в куче неструктуриро-

ванной информации). Или, как вариант, можно в стране вообще интернет отключить: так, например, сделали в независимой и свободной Туркмени под предводительством мудрейшего Сапармурата Ниязова. И действительно, зачем нужен интернет, если есть Рухнама? Опять же туркменские кони – предмет гордости президента республики...

И уж совсем все осложнило распространение системы блоггов, через которую в интернет попадает просто фреерическое количество спорной информации. По некоторым данным, в день в настоящее время регистрируется 75 тысяч онлайн-дневников, а скоро начнется быстрое распространение видеоблогов. Представляете, чего там люди наснимают?

В общем, мозги человека надо тренировать, а не ограничивать им доступ к информации. По крайней мере, на данном этапе, потому что вменяемых способов избежать попадания разных гадостей в Сеть просто нет. Но тренировка мозгов человека – это вопрос, далеко выходящий за рамки интернета.

Превед! **UP**

Remo
r@veneto.ru

СИСТЕМНЫЙ администратор

Современный Linux-сервер:
как планировать
дисковые ресурсы

**Соберите собственный
беспроводной роутер 802.11g**

**Как эффективно провести
инвентаризацию
установленного софта**

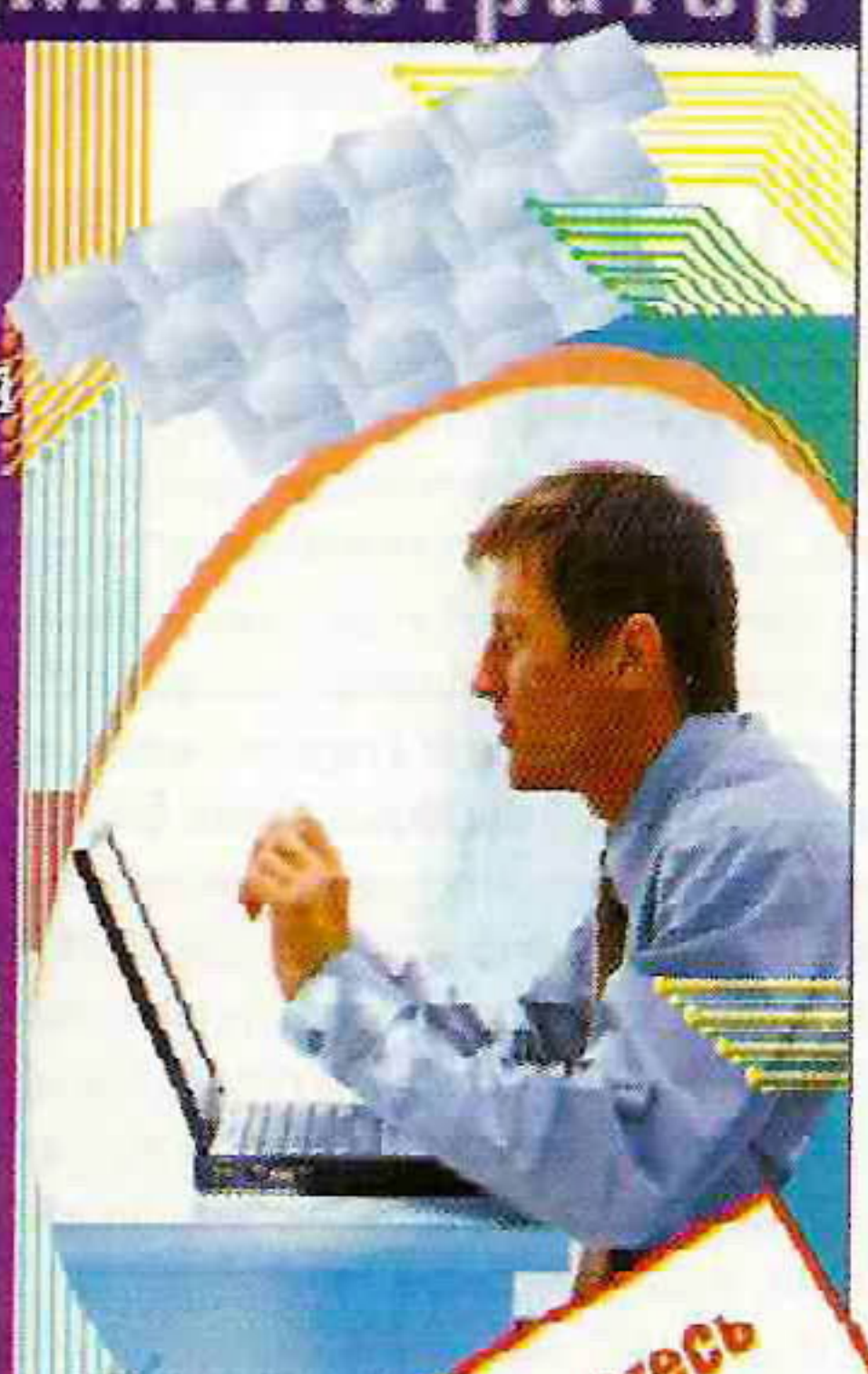
Windows SharePoint Services:
разбираем на практике
возможности технологии

**Вox Backup: узнайте все
о горячих резервных копиях!**

**Как повысить безопасность
веб-приложений**

**Профессиональный прогноз:
что ждет сисадминов?**

www.SAMAG.ru



Подпишитесь
сейчас!

Подписные индексы:
 Распечатать – 20780, 81655; Пресса России – 87836

Двуслойные BD от Sony

Компания Sony объявила, что двуслойные оптические болванки Blu-ray емкостью 50 Гбайт появятся на рынке уже в июне этого года. Новые диски позволят экономить место, но не деньги. Дело в том, что цена новых двуслойных болванок более чем в два раза превышает цену продаваемых сейчас, однослойных. Так, 25-гигабайтные Blu-ray диски однократной записи продаются за \$20, а 50-гигабайтные – за \$48. Переписываемый же однослойный диск стоит \$25, а новый, двуслойный аналог – \$60. Таким образом, если для пользователя не критично место, занимаемое болванками, то ему выгоднее приобрести два однослойных диска.

Источник: www.laptoplogics.com

Анонсирован ASUS A6T

Компании Airgo Networks и ASUS анонсировали ноутбук ASUS A6T – первую машину, способную передавать информацию через протокол Wi-Fi со скоростью 240 Мбит/с. В ноутбуке использован чипсет Gen3 True MIMO производства Arigo, в который интегрированы два независимых

передатчика. При этом не совсем понятно, какой стандарт передачи данных используется в устройстве – первоначально речь шла о 802.11n, однако недавно представитель компании Broadcom заявил, что Gen3 True MIMO – собственная разработка Arigo, и говорить о ее соответствии 802.11n не совсем правильно. По словам разработчи-



ков чипсета, в данный момент он совместим со всеми присутствующими на рынке устройствами стандарта 802.11; однако, поскольку спецификации 802.11n, скорее всего, будут изменены, совместимость с новыми беспроводными девайсами может быть утрачена.

Более про ASUS A6T практически ничего не известно, кроме того,

что он будет построен на базе AMD Turion 64 X2.

Источник: www.dailytech.com

HDMI-совместимая мать

Компания Universal Abit анонсировала первую материнскую плату с HDMI-выходом. При наличии встроенного декодера AAC (Advanced Access Content System), который позволяет выводить сигнал HDCP, эта материнская плата идеально подойдет для подключения новых дисплеев, выпущенных под ОС Windows Vista, а также HDMI-совместимых телевизоров.

Плата называется Abit IL-80MV, базируется на чипсете Intel 945GT и предназначена для работы с процессорами Intel Core Duo и Intel Core 2 Duo. Мать поддерживает частоту шины до 667 МГц, имеет порты Firewire, SATA 2 и оптические аудио-разъемы.

Источник: www.dailytech.com

Флэш-карта с Wi-Fi

Компания Eye-Fi представила новое решение, обеспечивающее цифровые камеры беспроводной связью. В данный момент многие фирмы уже начали

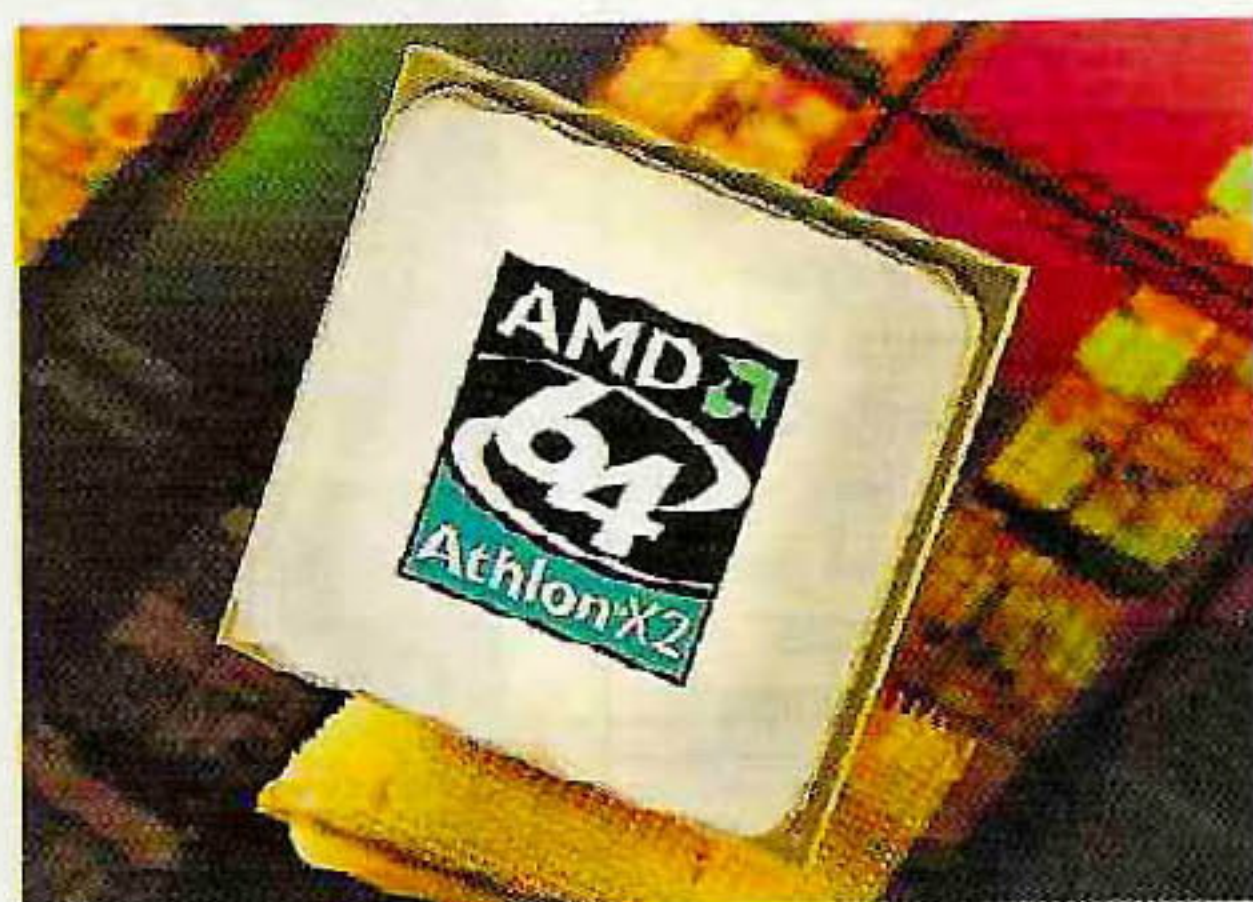


выпуск камер со встроенными передатчиками, однако что делать с более ранними моделями? Теперь их можно снабдить беспроводным интерфейсом с помощью карточки, в которой совмещены функции накопителя и передатчика.

Линейка карт Eye-Fi производства Eye-Fi содержит устройства, способные работать с такими протоколами беспроводной связи, как Wi-Fi, Wireless USB и WiMAX. Подключив эти карты, можно будет скидывать контент с камеры (или какого-либо иного устройства) в компьютер, не пользуясь

AMD занялась энергетической эффективностью

По правде говоря, у компании AMD сейчас нет особых причин беспокоиться о высоком тепловыделении производимых ею процессоров. Пока что дела главного конкурента в этой области обстоят еще хуже. Однако Intel предпринимает отчаянные шаги, чтобы поправить положение и создать чипы, потребляющие меньше электричества (и, соответственно, выделяющие меньше тепла), даже в ущерб конечной производительности устройства. Это заставляет шевелиться и инженеров из AMD. Нельзя же вечно поживать на лаврах. В рамках борьбы за лидерство компания и приняла решение начать продажи новых камней, которые будут примерно на 30% менее "жаркими", чем их предшественники с той же производительностью. По сообщениям информированных источников, поставки нового семейства процессоров начнутся уже в мае, но первые партии пойдут исключительно на удовлетворение нужд сборщиков ПК. А в магазинах подобные камни появятся, видимо, чуть позже – этим летом.



Теперь – подробнее. Имеющиеся сейчас на рынке "настольные" чипы AMD потребляют примерно 90 Вт энергии. Новое семейство должно продемонстрировать куда более привлекательный показатель – 65 Вт. А при включении поддержки технологии Cool n'Quiet мощность будет падать до совсем уж фантастических 35 Вт. Разумеется, не на пике производительности и тактовой частоты, но все же приятно. Кроме того стоит отметить, что про-

сить за свои новые изделия баснословных денег AMD тоже не собирается. Это ясно из двух характерных примеров. Если процессор Athlon X2 4800+ продается сейчас по оптовой цене \$645, то его энергетически более эффективный собрат с тем же PR-рейтингом будет стоить \$671. Что касается младшей модели – Athlon X2 4800+, то ее экономичный и "хладнокровный" аналог обойдется в \$601 вместо \$558. То есть новые чипы будут дороже всего на несколько процентов, что, конечно же, сразу делает их привлекательными для клиентов AMD.

А теперь – главный фокус с разоблачением. Оказывается, особых конструктивных изысков новые модели процессоров содержать не будут. Речь идет о совершенно стандартных Athlon 64, Sempron и Athlon X2. Вот только AMD станет тестировать все выпущенные чипы, и те из них, тепловыделение которых не превысит определенных пределов, начнут продаваться как "энергосберегающие". Надо сказать, весьма элегантное решение.

проводами. Когда этот продукт появится на рынке, сказать сложно, однако компания уже вовсю демонстрирует работающие прототипы.

Источник: www.techcrunch.com

Монитор с ТВ-тюнером

Корейская компания PCBANK выпустила 19-дюймовый жидкокристаллический монитор PBM-990DMB. Отличительной особенностью этой модели является встроенный тюнер типа T-DMB для приема цифрового телевизионного сигнала.

Монитор имеет коэффициент контрастности 700:1 и яркость 300 кд/м². Время отклика матрицы составляет 8 мс, а угол обзора равен 150 градусам. Ориентировочная стоимость этого девайса — \$321.

Источник: www.aving.net

Оверклокерская платформа Tritium

На нескольких корейских информационных сайтах появились сообщения, что компания NVIDIA разрабатывает спецификации для новой платформы, проходящей под кодовым названием NVIDIA Tritium. Среди требований к материнским платам, например, отме-

чены возможности изменения частоты шины с шагом в 1 МГц и установки таймингов памяти от 1 до 4,5 нс с шагом в 0,5 нс. С такой же тщательностью прописаны и все диапазоны напряжений, от процессорных до шины PCI-E. Когда компания планирует официально представить новую платформу, неизвестно, ориентировочно — в течении нескольких ближайших недель. Впрочем, название Tritium пока вообще не зарегистрировано.

Источник: www.dailytech.com

Обновлен монитор DELL 3007WFP

Компания Dell выпустила новую версию своего 30-дюймового дисплея 3007WFP, впервые представленного еще в феврале этого года. Необходимость обновления была вызвана тем, что некоторые мониторы первой волны были немного недоработанными. Конкретнее, левая часть жидкокристаллической панели имела яркость, немного отличную от правой. При нормальных настройках это не бросалось в глаза, однако при увеличении яркости разница незамедлительно становилась заметной. Теперь все мониторы версии A01 имеют оди-



наковую яркость по всей площади дисплея.

Источник: www.dailytech.com

На ATI подали в суд

Некие господа Стэнли Батсалкин (Stanley Batsalkin) и Кенни Варгас (Kenmy Vargas) подали в суд на компанию ATI. Причиной иска послужил тот факт, что ATI продавала графические карты как HDCP-совместимые, в то время как реально они не были способны выдавать сигналы HDCP. Некоторое время назад эта проблема уже поднималась в прессе, причем тогда представители ATI заявили: их процессоры способны работать с сигналом HDCP, однако для этого производителям карт необходимо соответствующим образом доработать свои устройства. Информация на сайте компании также была изменена, однако видео-

карты с пометками "HDCP-ready" и "HDCP-compliant" производства ATI остались в продаже. Компания пока никак не отреагировала на иск (по крайней мере, публично).

Источник: www.dailytech.com

Сверхтонкий ноутбук

Компания LG представила новый сверхтонкий ноутбук под названием T1 Express Dual. При весе в 1,9 кг его толщина составляет всего 2,1 см. Машина оснащена процессором Intel Core Duo L2300, резаком для двуслойных DVD-дисков и устройством считывания отпечатков пальцев. Дисплей ноутбука имеет диагональ 14,1", при этом есть возможность выбрать модель с разрешением 1280 x 800 или же 1440 x 900. В качестве графической подсистемы в машине выступает чипсет Intel GMA950. Оперативной памяти может стоять от 512 до 2048 Мбайт, но потенциально лэптоп поддерживает до четырех гигабайт. Компьютер имеет контроллер Wi-Fi Intel Pro/Wireless 3945ABG (802.11a / b / g), встроенный модем, гигабитный Ethernet-контроллер и, опционально, модуль Bluetooth.

Источник: www.dailytech.com



НОВЫЙ, НАДЕЖНЫЙ, КРАСИВЫЙ ИБП **IMPERIAL** для ДОМА и ОФИСА.

- Ⓢ красивая цена — для умеющих разумно распоряжаться деньгами
- Ⓢ уникальный дизайн — для тех, кому надоело «кирпичи»
- Ⓢ мощность от 425VA до 2000VA — для любителей свободы выбора
- Ⓢ 5 розеток для подключения устройств — для профессионалов
- Ⓢ цифровая светодиодная панель (у модели IMD) — для любопытных
- Ⓢ возвращаемый предохранитель без плавких элементов — для ценящих быстроту



POWERCOM — второе место по продажам ИБП в России.
Выбор места покупки на pct.ru/buy
68 сервисных центров в 52-х городах СНГ на pct.ru/repair
©2005 POWERCOM Co., Ltd. Все права защищены. Товар сертифицирован.

Плейер с эмулятором Nintendo

Китайская фирма Gemei выпустила портативный медиаплеер RMP X720. От прочих подобных девайсов его отличает встроенный эмулятор системы NES (Nintendo Entertainment System), позволяющий использовать проигрыватель для запуска 16-битных игрушек компании Nintendo. В остальном это вполне обычный плеер, оборудованный 3-дюймовым дисплеем с разрешением 960 x 240 пикселей, встроенной камерой, FM-радиоприемником и слотом для чтения флэш-карт Secure Digital. Выпускается девайс в 512-мегабайтной и гигабайтной версиях. Плеер поддерживает форматы MP3, WMA, JPEG, BMP, GIF и AVI. Стоимость устройства составляет около \$140.

Источник: www.itechnews.net

Наушники для пловцов

Фирма H2O Audio совместно с компанией OtterBox представила водонепроницаемые наушники для любителей активного образа жизни. Эти головные телефоны не только не боятся влаги, но и вдобавок имеют хитрое крепление, удерживающее их на голове даже во время ударов волн или снега. Кроме того, конструкция наушников предусматривает защиту от попадания влаги в ус-



ной канал. Таким образом, если они используются в комплекте с прочими продуктами компании OtterBox (а это, в первую очередь, водонепроницаемые чехлы для различных медиаплееров), то это позволит слушать музыку под водой на глубине до одного метра.

Источник: www.laptoplogic.com

OSx86 Project против техподдержки Apple

Владельцы компьютеров MacBook Pro производства Apple планируют провести акцию протеста, одновременно позвонив в службу технической поддержки компании. Проблемы с этими машинами возникают постоянно. В основном они связаны с перегревом; причем, как выяснилось, причиной

является банальная невнимательность при сборке. Несколько владельцев MacBook Pro, вскрыв корпуса, обнаружили на центральном процессоре, графическом чипе и северном мосту слишком толстый слой густой термопасты, препятствующий эффективному отводу тепла. Удаление лишней пасты приводит к снижению нагрева на 18 градусов.

Однако больше всего пользователи раздражены отсутствием адекватного отклика от службы поддержки. Сообщество пользователей "маков" OSx86 Project заявило, что единственный способ объяснить Apple ее неправоту — затопить компанию обращениями в техподдержку.

Источник: www.dailytech.com

Готов гибридный винчестер

Корейская компания Samsung совместно с корпорацией Microsoft намерена на конференции WinHEC 2006 (Windows Hardware Engineering Conference) продемонстрировать новый гибридный жесткий диск. Слухи, что работа над таким устройством ведется, ходили; однако существование работающего прототипа оказалось сюрпризом. В гибридном жестком диске комбинируются традиционная технология хранения данных на пластинах и флэш-память типа

NAND. Устройство такого рода позволяет хранить на флэшке те данные, к которым обращение идет чаще (например, файлы ОС), обеспечивая более быстрый доступ к ним. То есть в принципе это обычный буфер, однако его объем достигает нескольких гигабайт. К тому же информация остается в памяти и после отключения электроэнергии.

Источник: www.dailytech.com

Вышел привод HD-DVD для Xbox 360

Фирма Microsoft объявила о выпуске HD-DVD-привода, предназначенного для работы с игровой



консолью Xbox 360. Однако, вопреки ожиданиям, это не внутренняя модель, а внешняя, подключаемая к консоли через порт USB 2.0. По словам представителей компании, установка привода позволит смотреть на приставке фильмы формата HDTV. Ни цены, ни времени появления устройства в продаже еще не оглашалось; неизвестно также, планирует ли Microsoft в будущем продавать устройство в комплекте с Xbox 360.

Источник: www.dailytech.com

GeForce 7300GT - скоро на рынке

В ближайшие дни компания NVIDIA планирует выпустить на рынок новую бюджетную видеокарту. Этот акселератор из ценовой категории "меньше ста долларов" называется GeForce 7300GT. Его графический процессор построен по 90-нанометровой технологии и близок к чипу G73, использованному в карте GeForce 7600GS, однако у него урезаны функции и занижена частота ядра. Процессор имеет восемь пиксельных конвейеров и работает на частоте 350 МГц.

Ряд производителей уже предлагают карту с таким названием; однако, по некоторым данным, имеющийся сейчас в продаже графический акселератор Gigabyte GeForce 7300GT на самом деле является неправильно маркированным GeForce 7300GS.

Источник: www.dailytech.com

Магнитная лента жива

Как бы ни старались сторонники прогресса как можно быстрее отказаться от старых технических решений в пользу более перспективных, а некоторые проверенные временем изобретения продолжают оставаться с нами на протяжении уже не одного десятилетия. Взять хотя бы винчестеры. Или еще более экстремальный вариант — накопители на магнитной ленте. Казалось бы, давно пора им отправиться... ну, куда там отправляются представители морально устаревших технологий? На свалку истории, видимо. Ан нет, не хотят.

На этот раз продлили жизнь магнитной ленте компании IBM и Fuji Photo. Совместными усилиями они создали новый вид этого носителя, плотность хранения данных на котором в 15 раз выше, чем у лучшего из представителей предыдущего поколения. Теперь стандартная кассета формата LTO (Linear Tape Open), широко используемая в системах архивного хранения данных, может нести на одном квадратном дюйме ленты 6,67 млрд бит информации, то есть примерно 830 Мбайт. Для достижения такого результата пришлось использовать аж два магнитных слоя, состоящих из равномерно нанесенных тонким слоем кристаллов феррита бария. Химической стороной разработки занималась, конечно, Fuji Photo. Но инженеры IBM тоже постарались. Они усовершенствовали процесс чтения / за-



писи с магнитных носителей таким образом, что на хранение одного бита данных теперь отводится на 90% меньше места, чем прежде. Для этого пришлось переделать головки приводов, работающих с картриджами LTO.

К сему моменту в распоряжении IBM находится вполне работоспособный прототип накопителя на магнитной ленте нового поколения. Впрочем, особого энтузиазма по этому поводу "Голубой гигант" проявлять не склонен. По мнению представителей компании, для вывода новых устройств на рынок потребуется по крайней мере пять лет.

Новинки от Linksys

Компания Linksys, известная на рынке сетевого оборудования, на выставке E3 представила пару новых продуктов. Во-первых, это EC1000 – гигабитный адаптер Ethernet форм-фактора Express-Card / 34. Однако гораздо интереснее второе из представленных устройств – OGV200, оптимизатор трафика. Этот девайс ориентирован на поклонников онлайн-игр и пользователей услуг VoIP. По словам разработчиков, он способен ускорить прохождение пакетов, что весьма существенно как для игр, так и для VoIP. Стоимость адаптера EC1000 равна \$60, а оптимизатор OGV200 продается за \$70.

Источник: www.dailytech.com

XPS нового поколения

Компания Dell открыла специализированный сайт, посвященный игровому компьютеру XPS следующего поколения. К сожалению, на нем крайне мало вразумительной информации про машину как таковую. Там можно найти лишь несколько фотографий корпуса, причем некоторые его участки явно искусственно затемнены. Собственно, продемонстрированы лишь оригинальная конструкция

автоматических дверей привода CD-дисков и блока 3,5-дюймовых устройств, а также мрачная подсветка, придающая компьютеру инфернальный вид. При загрузке музыки, под которую демонстрируется на этом сайте флэш-ролик, машина действительно выглядит угрожающе.

Источник: www.dailytech.com

Английский ноутбук

Английская фирма Evesham Technology выпустила ноутбук под названием Voyager C545. Аппарат построен на базе процессора Intel Core Duo, имеет встроенный контроллер беспроводной связи Wi-Fi 802.11a / b / g, графический процессор производства ATI на 256 Мбайт видеопамати, резак для двуслойных болванок DVD, встроенный ТВ-тюнер и гигабитный Ethernet-контроллер. 14,1-дюймовый монитор этой машины поддерживает технологию X-Bright. Кроме того, ноутбук оснащен слотом для карты расширения Express Card, четырьмя портами USB 2.0, портом FireWire, а также выходами S-Video и DVI-D. Стоимость лэптопа составляет \$1800.

Источник: www.biosmagazine.co.uk

Официально анонсирована PS3

Фирма Sony официально анонсировала игровую консоль Sony PlayStation 3 и назвала точную дату выхода, а также сообщила некоторые подробности об этом девайсе. Итак, релиз намечен на 11 ноября 2006 года. PS3 выйдет в двух вариантах, различающихся в основном размерами жесткого диска – у одной версии будет



20-гигабайтный винчестер, а у другой – 60-гигабайтный. Кроме того, девайс с большим диском будет оборудован кардридером для флэш-карт MS / SD / CF, адаптером беспроводной связи 802.11b / g и выходом HDMI. Обе приставки будут иметь привод для чтения оптических носителей CD, DVD и BD, контроллер Ethernet, адаптер Bluetooth, 256 Мбайт оперативки и столько же памяти для

видеоподсистемы. Стоимость 20-гигабайтного устройства составит \$500, 60-гигабайтное обойдется на \$100 дороже.

Источник: www.dailytech.com

SLI-ноутбуки от Alienware

Корпорация NVIDIA объявила, что скоро будут продемонстрированы новые геймерские ноутбуки производства Alienware, в которых применяется технология SLI. Новинки имеют GPU GeForce, работающие в паре, а также чипсеты NVIDIA nForce 4 SLI. Речь идет о двух машинах: Alienware Aurora mALX с 19-дюймовым экраном и двумя графическими процессорами NVIDIA GeForce Go 7900GTX, и Alienware Aurora m9700, оснащенная 17-дюймовым дисплеем и двумя GPU GeForce Go 7900GS. По словам представителей компании Alienware, эти две машины на данный момент окажутся самыми быстрыми геймерскими ноутбуками.

Источник: www.nvidia.com

Фотопринтеры Sony PictureStation

Компания Sony выпустила пару ультракомпактных фотопринтеров из линейки PictureStation. Один из

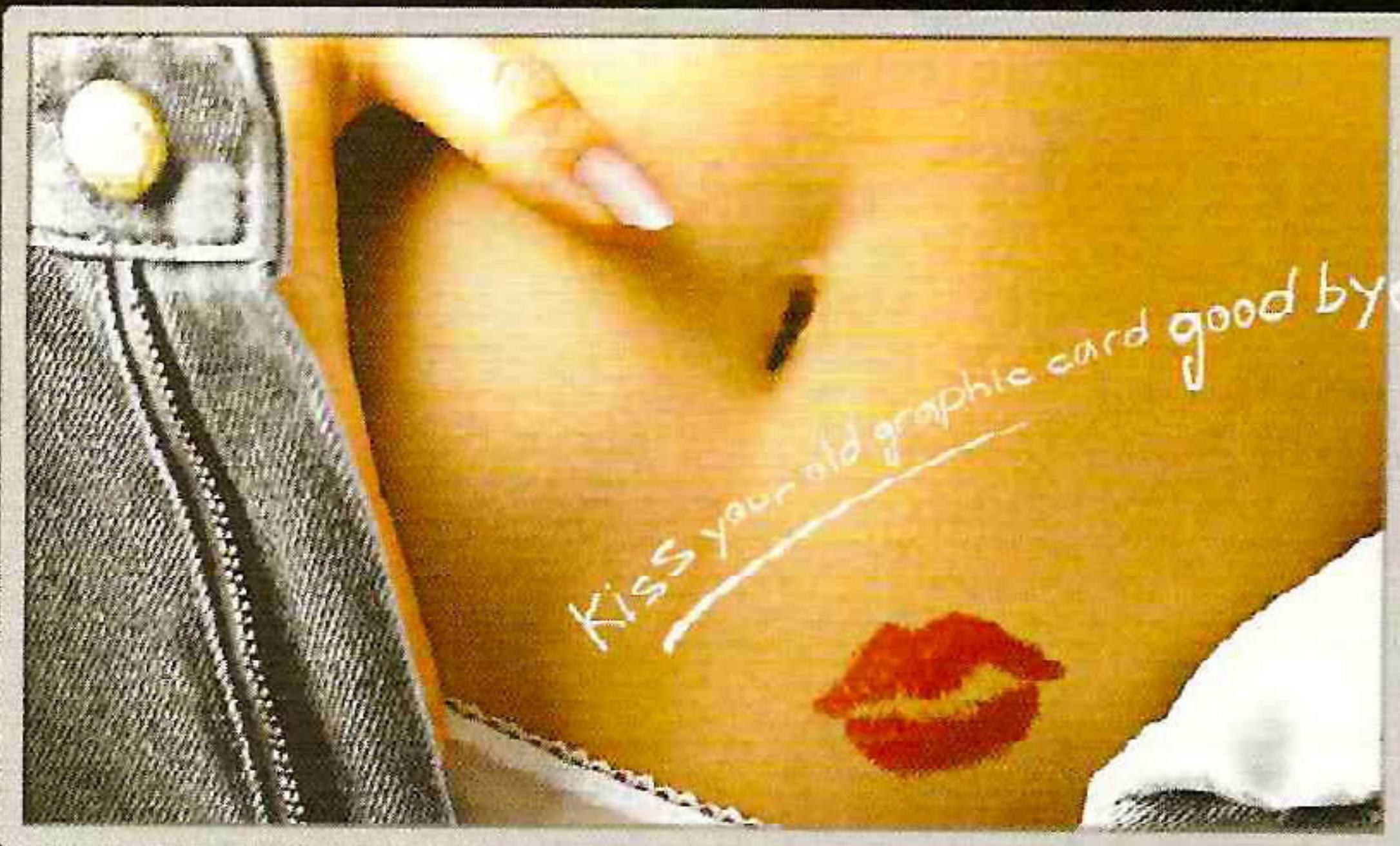


www.foxconn.ru

Материнские платы: WinFast6150/6100

Отличные графические возможности по доступной цене!

Computex, Taipei
6-10 июня



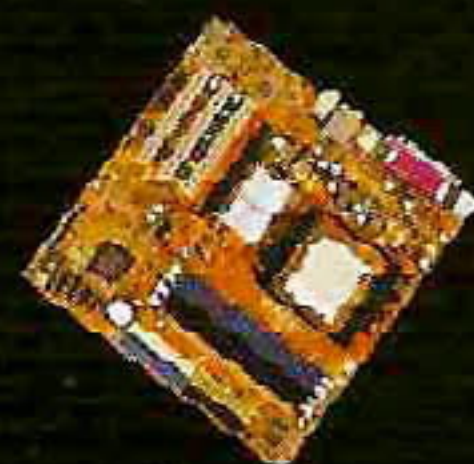
HD Video
HD Audio

WinFast®



6150K8MD-8EKRS

- AMD Athlon™ 64/64FX processors, Socket 939
- 2000 MT/s HyperTransport
- Dual channel DDR400 / DDR333 / DDR 266 DRAM x4 DIMMs, Max 4GB
- IEEE 1394a
- PCIe x16
- DVI interface/TV out
- 4 Serial ATAII / 300 w / RAID 0, 1, 0+1, 5
- 7.1 channel, Realtek ALC850 (HDA)
- GbE LAN (Marvell)
- 8 USB 2.0 ports



6150K8MA-8EKRS

- AMD Athlon™ 64/64FX processors, Socket 939
- 2000 MT/s HyperTransport
- Dual channel DDR400 / DDR333 / DDR 266 DRAM x4 DIMMs, Max 4GB
- IEEE 1394a
- PCIe x16
- TV out
- 4 Serial ATAII / 300 w / RAID 0, 1, 0+1, 5
- 7.1 channel, Realtek ALC850
- GbE LAN (Marvell)
- 8 USB 2.0 ports



6100K8MB-RS

- AMD Athlon™ 64 / Sempron™ processors, Socket 754
- 1600 MT/s HyperTransport
- Single channel DDR400 / DDR333 / DDR 266 DRAM x2 DIMMs, Max 2GB
- PCIe x16
- 2 Serial ATAII / 300 w / RAID 0, 1
- 5.1 channel, Realtek ALC653
- 10/100M LAN (Realtek)
- 8 USB 2.0 ports

Дилеры: Москва: Pronetgroup – (495) 780-3846; Ultra Computers – (495) 775-7566; Инкотрийд – (495) 785-8650; Кит – (495) 777-6655; Компьютер – (495) 274-7300; МИКС – (495) 074-2322; Полярис – (406) 776-5557; Альметьевск: Компьютерный мир – (8559) 25-98-29; Волгоград: ЮКК МТ – (8442) 49-19-20; Краснодар: Игрек – (8612) 210-98-50; Красноярск: КАПИТАЛ-СЕРВИС – (3912) 63-60-30; Курск: КомпьюЛенд – (0712) 56-46-43; Курчатов: КомпьюЛенд – (07131) 2-31-22; Липецк: Регард – (4742) 22-13-09; Набережные Челны: КЦ «Next Computer» – (8552) 39-03-38; Нижнекамск: КЦ «Next Computer» – (8555) 43-79-82; Нижний Новгород: АйТиОн – (8312) 74-85-90; ВИС-НН 000 – (8312) 78-48-78; Ником-Медиа (8312) 34-11-34; ЮСТ – (8312) 30-16-74; Новосибирск: ЗЕТ ИСК – (3832) 125-142; Новый Уренгой: Все для офиса – (34949) 5-55-55; Омск: ТНТ 000 – (3812) 36-82-42; Электронный рай – (3812) 51-04-04; Рязань: Ultra – (4912) 205-205; Самара: Прага – (8462) 16-32-87; Саратов: АТТО – (8452) 444-111; Томск: Степ – (3822) 554-544; Улан-Удэ: Снежный Барс – (3012) 43-00-006, 43-55-15; Хабаровск: Диалог Плюс – (4212) 50-37-06; Дальком – (4212) 42-86-72; Челябинск: Алиас – (3512) 37-87-17; Чита: Вавилон – (3022) 32-55-00.

ASBIS ASBIS
www.asbis.ru

Dina Victoria
www.dvcomp.ru

merlion MERLION
www.merlion.ru

Тринити Лоджик
www.trinitilodjic.ru

них, PictureStation DPP-FP55, является портативным инструментом для непрофессиональной обработки фотографий. Он оборудован двухдюймовым дисплеем, при помощи которого перед печатью можно увеличить снимок, отрезать ненужное, убрать "красные глаза" и подстроить контрастность изображения без помощи компьютера. Второй принтер, PictureStation DPP-FP35, поддерживает стандарт PictBridge, то есть способен печатать фотографии непосредственно с фотокамеры. Впрочем, у него также есть и возможность подключения к персональному компьютеру через порт USB.

Источник: news.sel.sony.com

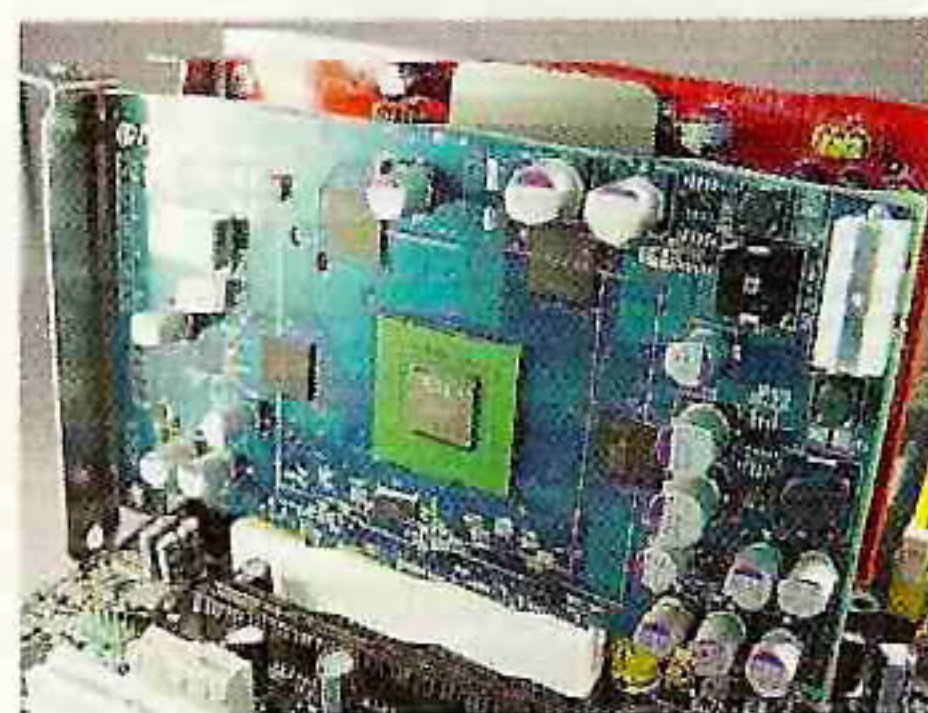
Подробности о nForce 590

Открыты некоторые спецификации чипсета nForce 590. Это будет самый высокопроизводительный набор логики от компании NVIDIA для платформ AMD AM2 и Intel Socket 775. Кодовое имя чипа – Link Boost. Предположительно, он сможет обеспечивать более высокую скорость обмена данными между GPU и MCP, однако лишь в том случае, если в системе используются только компоненты производства NVIDIA. Кроме того, чипсеты nForce 590 SLI, nForce 570 SLI и nForce 570 Ultra будут поддерживать опцию First Packet, смысл которой заключается в сортировке пакетов информации по приоритетам. Также подтвердились слухи, что nForce 590 будет содержать кодек HD-аудио.

Источник: www.dailytech.com

PhysX P1 от AGEA

Первый процессор для обработки физической модели (PPU – Physics Processing Unit) под названием PhysX P1 должен появиться в продаже совсем скоро. По информации сайта The Inquirer, компания AGEA уже разослала образцы своей карты партнерам. В принципе, девайс был готов уже давно, однако не существовало игр, способных продемонстрировать его возможности. Теперь этого препятствия больше нет: PhysX P1 будет продаваться с несколькими демо-версиями свежих игрушек, а также с полноценной версией первой игры, "на всю катушку" использующей ресурс PPU – Ghost



Recon: Advanced Warfighter. Ожидаемая розничная цена этого устройства – около \$250.

Источник: www.theinquirer.net

Мышь встроили в клавиатуру

Компания Combimouse создала устройство с аналогичным названием. Этот девайс является беспроводным манипулятором, совмещающим в едином корпусе мышь и клавиатуру. Выглядит Combimouse весьма странно – одна часть устройства с полови-



ной клавиатуры и скроллером остается неподвижной, в то время как вторая часть имеет необычную форму и перемещается по поверхности стола. В режиме мыши буквы I, O, J, K и L выполняют функции кнопок манипулятора. Оба куска Combimouse запитываются от двух батареек типа AA. Когда это чудо техники появится на рынке – непонятно, поскольку на данный момент готов лишь работающий прототип. Однако фирма заявляет, что пробная партия будет выпущена в ближайшее время.

Источник: www.newlaunches.com

Анонсированы процессоры Core 2 Duo

Корпорация Intel анонсировала новые двоядерные 64-битные процессоры. Они будут продаваться под торговой маркой Intel Core 2 Duo, причем линейка включает в себя как камни на ядре Merom для мобильных компьютеров, так и CPU на ядре Conroe для настольных машин. Мобильные процессоры, оснащенные двумя мегабайтами кэша второго уровня, появятся в продаже в августе и будут иметь в названии номер T5000. А процессоры T7000 для ПК (кэш на че-

тыре мегабайта) станут доступны уже в июле.

По частотам новые модели подобны аналогам из линейки Intel Core Duo (примерно от 1.66 до 2.13 ГГц), основное отличие – поддержка 64-битных инструкций. Кроме того, компания планирует в ближайшее время выпустить и продвинутой модели центрального процессора под названием Core 2 Extreme.

Источник:

www.notebookreview.com

Компьютер для бедных школьников

Исполнительный директор корпорации Intel Пол Отеллини (Paul Otellini) представил дешевый портативный компьютер для школьников развивающихся стран. Ориентировочная стоимость ноутбука составляет всего \$400, официальный запуск машины в производство намечен на первый квартал 2007 года.

Кодовое название компьютера – Eduwise. Известно, что в устройстве нет стандартного жесткого диска, вместо него используется флэш-память. В качестве операционной системы машина может использовать как Microsoft Windows XP, так и Linux.

В целях повышения удобства процесса обучения лэптоп Eduwise будет оснащен контроллером беспроводной связи, при помощи которого компьютеры учеников смогут общаться непосредственно с машиной учителя. Кроме того, компания разрабатывает под этот ноутбук специализированный софт.

Источник: www.laptoplogic.com

iPod и Apple снова под ударом

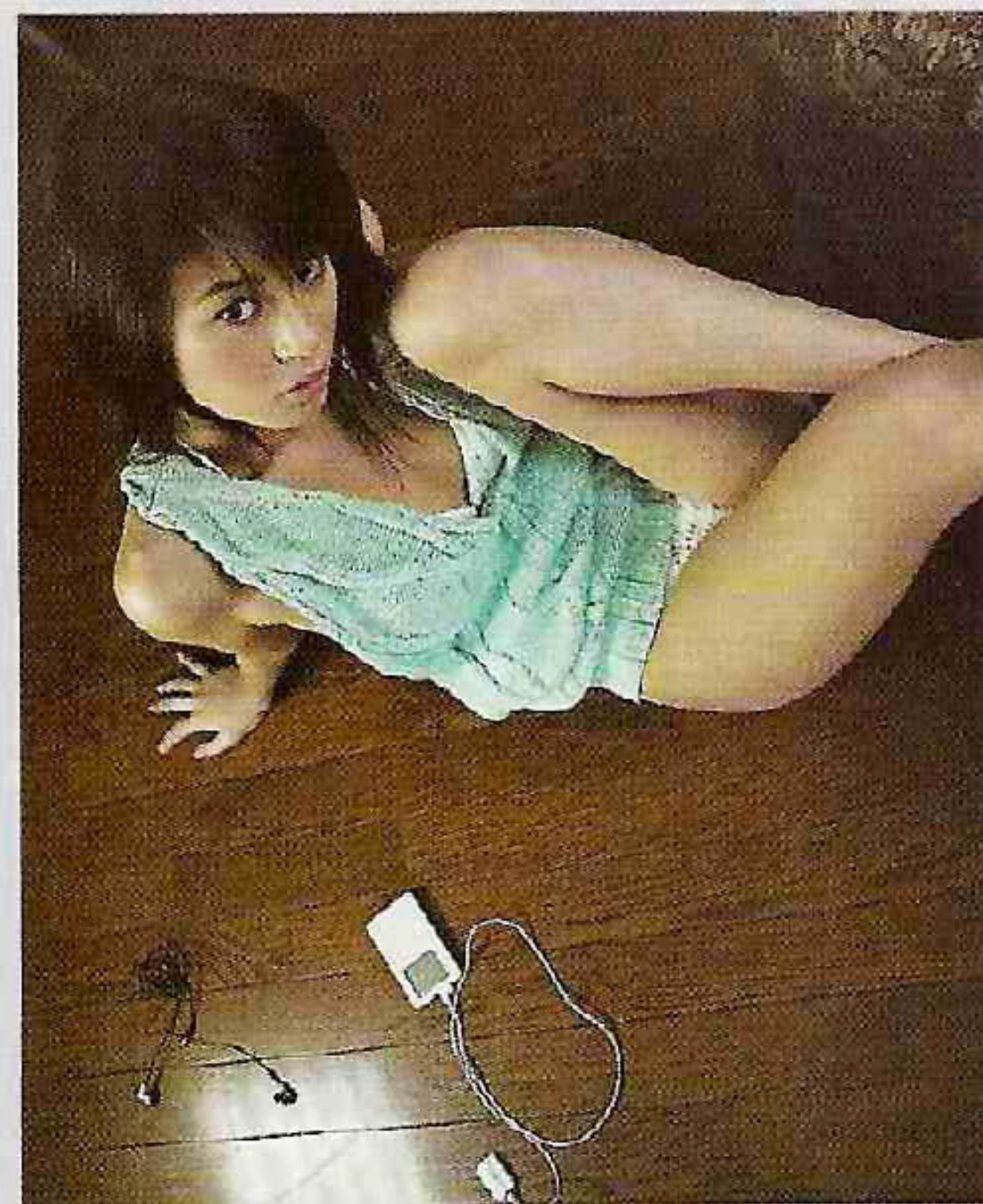
Феноменальный успех музыкального плеера iPod, который Apple с присущим ей особым маркетинговым стилем сумела продать десяткам миллионов меломанов по всему миру, не дает покоя другим участникам рынка, вынужденным довольствоваться крошками со стола американской корпорации. Неудивительно, что на таком фоне "яблочная" фирма постоянно становится объектом нападков со стороны своих менее удачливых конкурентов. Очередной удар по имиджу Apple на это раз нанесла зарегистрированная в Сингапуре компания Creative Technology.

Ее юристы направили недавно в американскую Международную торговую комиссию жалобу, в которой утверждается: Apple на протяжении последних лет злостно нарушала ряд патентов, выданных Creative Technology на несколько ее оригинальных технических решений. Поэтому истец требует запретить

продажи устройств iPod и iPod Nano на территории США, что стало бы настоящей катастрофой для ответчика.

Как сообщается в заявлении Creative Technology, Apple незаконно присвоила и внедрила в свои продукты пользовательский интерфейс, разработанный сингапурской фирмой специально для собственного мультимедийного плеера Zen.

Пока представители Apple никак не прокомментировали эти обвинения. Их нетрудно понять, ведь далеко не одна только Creative Technology требует убрать iPod с полок американских магазинов. На этом же настаивают юристы компании Contois Music & Technology, уверенные, что предприимчивая Apple и у этой фирмы позаимствовала запатентованные технологии. Причем это далеко не полный перечень всех обвинений, выдвинутых против производителя iPod.



Принтер Sony DPP-FP55



Цена: \$150
Формат: 12 x 15 см
Количество цветов: 16,7 млн
Габариты: 175 x 60 x 137 мм
Вес: 1 кг
Подробности: www.sony.com

Новый сублимационный фотопринтер от компании, которая известна качественными и дорогими продуктами, понравится тем, кто любит печатать фотографии не отходя от кассы. За свои кровные вы получите аппарат, способный взаимодействовать не только с камерами от Sony, но и с другими фотоаппаратами, поддерживающими PictBridge. Да и низкая цена одного отпечатка (29 центов) должна привлечь потенциальных покупателей.

Цифровая камера Ricoh Caplio 500G wide



Цена: нет данных
Матрица: 1 / 1,8", 8 Мпикс
Разрешение: 3264 x 2448 точек
Карты памяти: SD / MMC
Вес: 400 г
Подробности: www.ricoh.com

Бывают автомобили-внедорожники. Бывает всепогодная обувь. А бывают внедорожные фотокамеры. Ricoh Caplio 500G wide вряд ли станет популярной среди любителей цифромельниц, но своего покупателя найдет точно. Брутальным любителям экстремальных условий, женской борьбы в грязи, да и вообще всем, кто не прочь рискнуть, эта камера подойдет: в дорожной сумке рядом со шлемом, наколенниками и аптечкой ей самое место.

Монитор ASUS PW201 20,1"



Цена: нет данных
Диагональ: 20"
Разрешение: 1680 x 1050 точек
Яркость: 300 кд/м²
Контрастность: 800:1
Подробности: www.asus.com

У вас нет паранойи и вы не думаете, что даже выключенная веб-камера фиксирует любое ваше движение и передает отснятое неизвестно куда по тайному каналу? Тогда этот девайс для вас. В монитор встроена камера 1,3 Мпикс., а в комплекте идет специальное ПО. На матрицу распространяется модная гарантия 0 bright dot. Так что, если у вас выгорит хотя бы один пиксель, несите монитор в гарантийный отдел, там его заменят новым.

Материнская плата Intel D102GGC2



Цена: \$85
Чипсет: ATI Radeon Xpress 200i
Память: DDR2-400 / -533
Частота FSB: 533 / 800 МГц
Звук: ALC861
Подробности: www.intel.com

Эта материнская плата поставляется крупным сборщикам ПК и продается в розницу. Чипсет, на котором она построена, совместим с процессорами Intel Pentium 4, Pentium D и Celeron D, соответствующими стандарту LGA 775. Помимо встроенной графики, на плате есть разъем PCI, куда можно воткнуть ATI Radeon X1900XTX или NVIDIA GeForce 7900GTX. Правда, оперативная память работает только в одноканальном режиме.

Монитор BenQ FP92W 19"



Цена: нет данных
Время отклика: 5 мс
Яркость: 300 кд/м²
Контрастность: 700:1
Соотношение сторон: 16:10
Подробности: www.benq.ru

Недорогой 19-дюймовый широкоэкранный монитор от BenQ. Малое время отклика матрицы, надо полагать, позволит наслаждаться просмотром фильмов без смазывания и замыливания картинки. Цена девайса неизвестна, но производитель заверил нас в том, что он принадлежит к "самым недорогим решениям в сегменте 19-дюймовых мониторов". Если это действительно так, продукт станет неплохим выбором для домашнего пользователя.

Видеокарта Sapphire Radeon X1900GT



Цена: \$300
Процессор: ATI Radeon X1900GT
Частота процессора: 575 МГц
Частота памяти: 600 МГц
Подробности: www.sapphiretech.com/ru

Потенциальный хит от компании, символом которой является женщина в красном. Видеокарты на процессоре ATI Radeon X1900GT только-только начали появляться на рынке, и Sapphire традиционно одной из первых выпустила девайс на новом чипе. Солидные частоты процессора и памяти, разумная цена, возможность использовать акселератор с CrossFire-мастер-картами для создания сложной видеосистемы.

Комбайн iSetBox-Home



Цена: нет данных
Процессор: Pixelworks CPU
Поддерживаемые форматы: AudioCD, MP3, WMA, MPEG-1 / -2 / -4, RV 8 / 9 / 10, RA 8
Подробности: www.isetbox.info

Чудо-комбайн от болгарской компании Media Systems. Треугольный, со множеством функциональных разъемов, он работает под управлением операционной системы Linux. С помощью этого волшебного треугольника вы сможете бороздить просторы интернета, записывать CD и DVD, смотреть телевизор, слушать радио, варить кофе и делать омлет. Насчет последних двух функций, конечно, шутка, но возможностей у iSetBox-Home масса.

Наушники Sony MDR-FX90SL



Цена: \$110
Воспроизводимые частоты: 5-25 000 Гц
Соотношение "сигнал - шум": 106 дБ
Подробности: www.sony.com

Наушники-вкладыши от японской корпорации позволяют добиться качественного и чистого звука при мизерных размерах. (Ага, как и все остальные наушники. - Прим. ред.) И вот что необычно в MDR-FX90SL: используются большие динамики, и звук от них передается через специальный уплотнитель. Используя оригинальную конструкцию корпуса, инженеры Sony увеличили номинальную выходную мощность (ну или говорят, что увеличили).

Неподъемный

Монитор NEC 20WGX2

Сколько вы готовы отдать за монитор? Как насчет пятисот долларов? А семисот? А если это вовсе не профессиональная модель, а домашняя игрушка? А не пошел бы я в баню? Тогда смело переворачивайте страницу и переходите к следующему обзору. Вниманию небедных и нежадных обитателей мира сего предлагается новое выгодное вложение средств от NEC – двадцатидюймовый 20WGX2.

Признаюсь честно, сам я не готов отдать столько за консьюмерский монитор. Но на то есть веские причины: я не заядлый геймер, для голливудских новинок и каннских старинков у меня имеется аппарат получше (телевизор называется), а применение такого монстра для веб-серфинга сродни стрельбе по планктону из установки "Град". Однако если верхние строчки в списке ваших неизлечимых пристрастий занимают компьютерные игры и просмотр киношедевров не отходя от клавиш, то 20WGX2, несомненно, ваш кандидат.

По традиции начнем обзор с упаковки. В стандартной комплектации поставляется толстенный, формата A4, мануал на одиннадцать языках (обычное дело для NEC), в том числе на русском, диск с драйверами, "шланги" VGA и DVI, сетевой шнур и кабель USB, которым монитор укомплектован, поскольку в девайс встроен USB-хаб на четыре порта. Очень удобная вещь, особенно если ваш системный блок живет под столом.

Внешний вид монитора в целом и эргономику в частности рассмотрим более подробно. Так как девайс не предназначен для профессионального использования, он имеет целый ряд недостатков: его нельзя перевести в портретный режим, даже обычной регулировки по высоте нет. Самое обидное – то, что такое положение вещей обусловлено рыночными условиями. Сделали из бедняги лишенца, только чтобы отделить его от профессиональных моделей. Ведь если бы



NEC оснастила 20WGX2 подъемным механизмом, вряд ли монитор стал бы дороже Bugatti Veyron. Раз уж нашел потребителя семисот американских единиц на монитор без подъемника, еще баксов пять отдал бы за этот маленький, но полезный прирамбас.

Пожалуй, отсутствие подъемника – главный недостаток "несущей конструкции" аппарата, с углом наклона и поворотным механизмом в основании у него все в порядке.

Еще один спорный момент (с моей точки зрения): на лицевой панели монитора расположен джойстик для навигации по меню. Штука эта, да, чертовски удобная, но, кажется, хлипковат манипулятор. Проверить рычажок на прочность я не решился (так как, повторюсь, не готов тратить семисот грин на монитор), но предполагаю, что сломать его гораздо проще, чем обычную клавишу. За удобство надо платить.

С качеством картинки ситуация неоднозначная. Придаться можно только к заливке черным: хотелось бы получить цвет поглубже, да и глянцевая поверхность Opticlear по совместительству служит зеркалом заднего вида при неправильном ракурсе освещения. Но, если чуть повернуть экран в сторону, противополож-

ную той, где находится источник света, все с точностью до наоборот – картинка великолепна!

Запас по яркости заслуживает отдельного упоминания, потому как при максимальном значении данного параметра в моей комнате было едва ли не светлее, чем на улице в полдень. Вряд ли большинству потенциальных покупателей 20WGX2 понадобится такой огромный потенциал, но, согласитесь, всегда лучше иметь запас, чем испытывать недостаток. Что касается цветопередачи, монитор действительно даст фору большинству потребительских

моделей, а если бы не Opticlear, возможно, обошел бы и некоторые профессиональные.

Очередным, причем одним из самых заметных отличий 20WGX2 от моделей NEC класса Pro является "разогнанная" матрица (задействована хорошо всем известная мегатехнология OverDrive). Скажу прямо: шесть миллисекунд – это сильный прорыв по сравнению с теми же профессиональными мониторами этой компании, однако качество "разгона" у 20WGX2, на мой взгляд, оставляет желать лучшего. Не то чтобы мне неприятно было смотреть фильмы или играть в игры, но в динамичных сценах картинка могла бы быть и почетче.

Зато формат картинки – это просто праздник какой-то, что в играх, что при просмотре видео. В "думоподобных" бродилках радость мне доставляла сама возможность смотреть на вещи шире, чем когда сидишь за монитором формата 4:3, а в кино увеличилась полезная площадь экрана и исчезли черные полосы.

Напоследок поведаю вам об одной интересности. Собирая информацию о мониторе, я набрел на американское представительство NEC (www.necdisplay.com) и был неприятно удивлен следующим фактом: 20WGX2 в Соединенных Штатах нет! Точнее, нет именно этой модели, на прилавках магазинов лежит ее сестра-близнец – 20WMGX2, имеющая помимо всего прочего, вход S-Video. Мелочь, а неприятно.

Подводя итог, могу сказать, что 20WGX2 действительно хорош. Подойдет он многим, от желающих купить дорогое зеркало в прихожую до геймеров, участвующих в крупных соревнованиях. Главные условия – непрофессиональное использование и наличие денег. А так... Хотите хорошую двадцатку – можете быть уверены в том, что 20WGX2 доставит вам удовольствие и в Word, и в Doom. UP

Вадим Воронин
generalsound@pisem.net

NEC 20WGX2

Характеристики

Цена: \$700 • Диагональ: 20" • Дисплей: S-IPS TFT • Входы: VGA (D-Sub), DVI-D • Разрешение: 1680 x 1050 точек • Шаг точки: 0,258 мм • Яркость: 470 кд/м² • Контрастность: 700:1 • Время отклика матрицы: 6 мс • Углы обзора: 178° / 178° • Габариты: 411,4 x 391,5 x 203,0 мм (со стойкой) • Вес: 7,0 кг (со стойкой)

Подробности

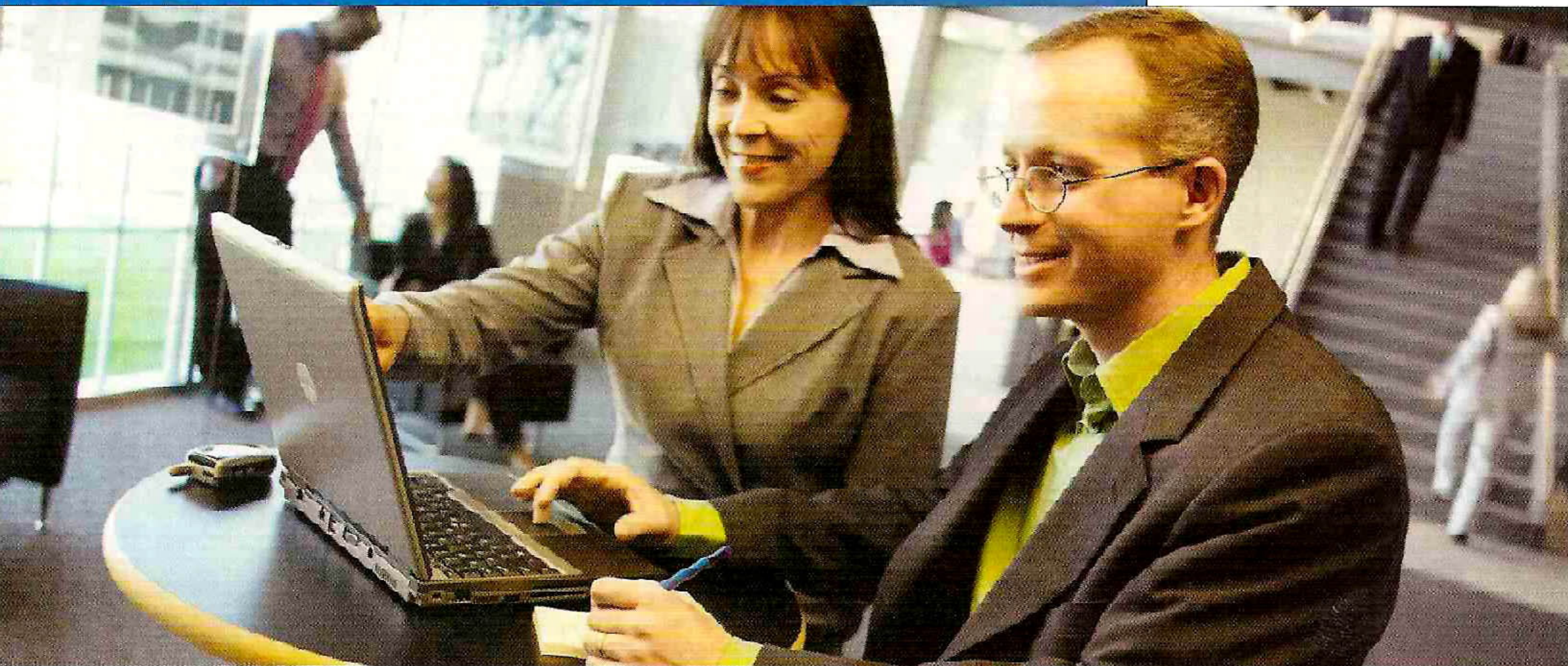
www.nec.com

Благодарность

Устройство предоставлено дистрибьюторским подразделением компании "Белый Ветер" - DISTI.RU (www.dist.ru).

Быть мобильным легко

Высокая производительность
в легкой и стильной форме



DELL™ рекомендует Windows® XP Professional

Серия бизнес-ноутбуков Dell™ Latitude™ на базе процессора Intel®, построенная на платформе Intel® Centrino® Mobile Technology, предлагает высокую мобильность без потери производительности и функциональности.



Dell™ Latitude™ D610 – это незаменимый помощник для решения любых бизнес-задач
Лучший вес в этом классе – 2,12 кг
Матрица с увеличенным разрешением – 14" SXGA+ (1400x1050)
Новейшие коммуникационные функции – Wi-Fi (a/b/g), Bluetooth, Gigabit Ethernet
Совместимость с любым оборудованием – COM port, LPT, IrDA, USB 2.0
Длительный жизненный цикл и 3 года гарантии
Классический корпоративный дизайн

Dell™ Latitude™ D610

Мобильные технологии Intel® Centrino®
на базе процессора Intel® Pentium® M 760
(до 2,00 GHz, 2 MB L2 cache, 533 MHz FSB)

Лицензионный Windows® XP Pro SP2 RUS

Чипсет Intel 915GM/PM 533 MHz FSB

4 USB 2.0, S-Video, COM, LPT

Wi-Fi 802.11 a/b/g

Bluetooth, IrDA

Жесткий диск 2.5" EIDE 5400/7200 Rpm от 40 ГБ

Память SODIMM DDR2 533 МГц от 256 МБ

Оптический привод внутренний модульный
DVD-GRW/DVDRW

Матрица 14" XGA (1024x768)/SXGA+ (1400x1050)

Габариты 34,9 см x 31,2 см x 26,2 см, 2,12 кг

Батарея 6-cell (60Whr) smart Lithium-Ion

Официальный дистрибьютор DELL в России компания Trinity Logic

тел.: (495) 540 8977 www.tl-c.ru

Альметьевск (8553): "Компьютерный мир" 25-47-38, 25-69-34 Владимир (4922): "Спутник" 41-16-73 Екатеринбург (343): "Класс Сервисес Корпорейшн" 216-17-00 Казань (843): "Мэлт" 511-12-12 Москва (495): "АРТРОН Компьютерс" 789-85-70; "КН-Сервис" 962-20-20; "Компьютерный центр ФОРУМ" 775-77-39; "Лэптоп" 700-70-00; "Перфектарт" 540-09-59; "Систек" 701-2304; "Ф-центр" 100-04-47; 105-64-45, 105-64-42; "Энтернот" 746-72-55; "003.ru" 737-73-37; "Computersystems" 721-90-80; "USN" 730-29-58, 775-82-02, 784-72-50, 788-1512; "Skylight Systems" 959-51-01, 720-34-07 Самара (8462): Компания "Прагма" 70-17-01 Нижний Новгород (8312): "ЮСТ" 30-16-74, 76-55-78, 76-69-52, 25-28-23, 25-76-39; "Апрель-сервис" 34-36-35, 34-39-64 Новосибирск (3832): "Компьютеры Оргтехника" 12-51-42, 12-54-38; "Адитон" 16-44-22, 16-34-22 Ростов на дону (863): "Computer City" 290-45-90 Улан-Удэ (3012): "Снежный барс" 43-00-00

Easy as **DELL™**

©2008 Dell Computer Corporation. При наличии оборудования на складе, цены и технические характеристики действуют на дату публикации и могут меняться без предупреждения. Цена модернизации применяется только при системной закупке. Названия Dell, логотип Dell, название Inspiron, название Latitude являются либо торговыми марками, либо зарегистрированными товарными знаками компании Dell Computer Corporation. Союзом Dell, Dell Inside, Centrino, Centrino Inside, Core Inside, Intel, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel SpeedStep, Intel VLM, Intel Xeon, Intel Xeon, Centrino, Centrino Inside, Centrino Inside logo являются товарными знаками, либо зарегистрированными товарными знаками, права на которые принадлежат корпорации Intel или ее подразделениям на территории США и других стран. Названия Microsoft и Windows являются зарегистрированными торговыми марками компании Microsoft Corporation. Компания Dell не претендует на право собственности на торговые марки и названия других производителей. В некоторых программных продуктах компании Microsoft, применяемых в настоящем компьютере, могут использоваться технологические приемы защиты авторского права. В таких случаях вы не сможете пользоваться продуктом, не выполнив процедуры его активации. Процедуры активации продукта и политика в отношении защиты конфиденциальности частной информации компании Microsoft будут подробно изложены при первоначальной установке продукта или при определенных процедурах переустановки программного обеспечения или изменении конфигурации компьютера. Данные процедуры могут быть выполнены с помощью интернета или по телефону (могут взиматься сборы за пользование междугородной связью).

Два жестяных домика

MIDTE MDT-U2552 и MDT-U2512 - боксы для HDD 2,5"

Наши постоянные читатели наверняка помнят тест коробочек под ноутбучные винчестеры, его примерно год назад провел товарищ Darkcat. Так вот, с тех пор ряды переносок пополнились парой новых продуктов, произведенных (как вариант, перекупленных) компанией MIDTE. Давайте рассмотрим их поближе.

Две модели отличаются друг от друга конструктивным исполнением. Для девайса стоимостью полтора десятка зеленых сольдо комплектация богатая: шнурок для передачи данных, провод питания (у одной модели – MDT-U2552), чехольчик, отвертка. То есть никаких других предметов, кроме ноутбучного винчестера, для приведения девайса в боевую готовность не требуется, а записывание харда в железно-пластиковый дом занимает от силы минуты три.

Что требуется от переноски? Правильно, практичность. Посему обе коробки были заряжены винтами и активно юзались в течение трех недель. Отчитываюсь о результатах.

С точки зрения конструкции у обоих девайсов есть одно досто-



инство и один недостаток. Плюс: металлические стенки корпуса надежно защищают хард от всяких колюще-режущих предметов, которые имеют обыкновение валяться у меня в сумке. Минус: корпуса куда больше, чем винчестер. Но на задней пластиковой стенке находится держатель из пенорезины, фиксирующий драйв в нужном положении, чтобы тот не болтался.

Платы электроники у обеих моделей размещены с одной стороны, на ней же находятся все разъемы и индикатор активности (у золотистого бокса – синий, у серебристого – красно-зеленый). Так вот, эта самая электронная начинка у одной из коробок оказалась очень чувствительной к питанию и длине

USB-шнурка. В случаях, когда девайс из золотистого алюминия (MDT-U2552) работал фактически без сучка без задоринки, серебристый (MDT-U2512) отказывался раскручивать винт, заставляя его лишь издавать щелкающие звуки.

USB-шнурки (с дополнительным разъемом для запитки накопителя от соседнего гнезда USB на матери)

далеко не всегда спасают ситуацию: бывает, второго свободного коннектора нет, а бывает, сама материнка ввиду старости всячески противится такому подключению. По закону подлости правильного шнурка с дополнительным разъемом питания у алюминиевого бокса с собой не было. Кстати, имейте в виду, что многие старые материнские платы (те, что с USB 1.1) не способны выдать паспортные 500 мА на каждый разъем и потому приходится брать требуемые пять вольт с молекса (при помощи своих проводов и паяльника). Скоростных тестов не проводил, но одно могу сказать точно: копирование 700-мегабайтного файла с переноски на хард компьютера или наоборот занимает менее 40 секунд. Хороший результат, не придерешься.

MIDTE MDT-U2552 и MDT-U2512

Характеристики

Цена: \$12 • Материал корпуса: алюминий, пластик • Разъем для подключения: USB 2.0 • Чип конвертера: Genesys GL811E • Максимальная скорость передачи данных: 60 Мбайт/с • Форм-фактор HDD: 2,5" • Габариты: 121,0 x 74,8 x 13,0 мм • Дополнительно: чехол, отвертка

Подробности

www.midte.com

Благодарность

Устройства предоставлены компанией "ОЛДИ" (www.oldi.ru, 967-1433).

Ах да, чуть не забыл! В коробке вместе с проводами и чехлами был еще и диск с драйверами, но они за ненадобностью не использовались, потому как под Windows XP все и так прекрасно работало.

Мне в целом коробки понравились: возни с ними существенно меньше, чем с другими носителями данных того же объема, места в сумке или кармане занимают немного (по крайней мере, вопросов о выселении прочих предметов из карманов одежды не возникает).

Недостатки, конечно, есть, но достоинств все равно больше. Вот для любителей статистики специально подсчитал: переноски подсоединялись к 14 компа, и только на трех возникли проблемы. Один из этих компьютеров – совсем дедушка (440BX + Celeron 300), и старческий ма-разм ему простителен, во втором и третьем оказались шибко умные попате-материнки (на базе чипсета i845), ругавшиеся матом при подключении чего-либо прожорливого к USB и вынудившие меня самостоятельно ваять переходник питания.

Но в целом все очень неплохо, как считаете? **UP**

Mazur

mazur363@mail.ru

О насущных проблемах варезников

А проблема, собственно, такая: перенести из точки А в точку В много-много информации, скажем, пятьдесят гигабайт. Нет, это не перебор, ситуация реальная: разве мало сегодня людей, занимающихся обработкой видео, 3D-моделированием и прочими безобразиями, требующими большого объема накопителя? Обязательное требование: все эти гигабайты должны помещаться в кармашек. Не могу назвать никакой подходящей "тары". Разве только ноутбучные винты в коробках... Флешки – не тот объем, болванки – замучаешься считать-записывать, магнитооптика – прилетит

кроме носителя таскать с собой читалку-писалку, ибо в наше время ZIP- и JAZZ-дисководы не очень широко распространены.

Нет, я, конечно, понимаю, что в зимнюю одежду можно без проблем поместить четыре, а то и восемь трехдюймовых хардов (сам этим занимался), но, если я ничего не путаю, на дворе весна (а через пару недель, когда выйдет этот номер, лето почти настанет), и вообще, загруженную пятацотграммовыми "кирпичами" одежду довольно неудобно носить. Мне вот ничего более в голову не приходит. А вам?

Сильный, но легкий

Ноутбук Acer Aspire 3004

Возрадуйтесь, фанаты AMD! Вот и на нашей улице праздник! Наконец-то простой пионер может купить ноутбук на Athlon! AMD – рулез, Intel – сакс!

На самом деле не все так радужно, и не сегодня это случилось. Ноутбуки на платформе AMD производились и раньше, но только недавно они дошли до приличного уровня и составили конкуренцию лэптопам на чипах Intel. И именно процессор у них очень достойный. Причем это ведь процессор бюджетного ноутбука!

Мне была дана задача найти ноутбук для офисной работы. Базовые требования – чтобы все бегало быстро и чтобы аппарат стоил поменьше. Зная, как трудится в офисных условиях обычный юзер, я прикинул, что 256 Мбайт памяти маловато. Люди ведь открывают кучу программ одновременно и совершенно не парятся. Видеокарта не важна абсолютно: какие игры на службе? Винчестер – тоже не принципиально, данные хранятся в сети. Батарея – так, источник резервного питания. Ноут, находясь на столе, поработает и от электросети. Процессор? А вот процессор нужен помощнее. После очень непродолжительных поисков я нашел подходящий вариант. Детальное его изучение показало, что вариант действительно интересный.

Итак, сегодняшний пациент – Acer Aspire 3004 на базе Sempron 3100+. Характеристики смотрите во врезке, я только отмечу немного нестандартный расклад "память – винчестер". Чаще бывает 256-60 (на мегабайт оперативки – гигабайт винчестера), но, на мой взгляд, предпочтительно 512-40. Флоппика нет (жалко, но проблема решается за \$20), батарея тоже не выдающаяся (это мягко сказано), видео (потупив взор) встроенное. Обычный такой бюджетничек.

Хотя выглядит он солидно. Корпус больше, чем у большинства его аналогов. По периметру дисплея и клавиатуры остаются широкие рамки. Расположение

разъемов мне не понравилось, почти все нужное вынесено на правый борт и на передний торец. Слева – только оптический привод, сзади – VGA и батарея. Клавиатура обыкновенная, тачпад дополнен четырехпозиционным навигатором. Из приятного: есть отдельные кнопки для отключения Bluetooth и Wi-Fi (только вот в данном аппарате ничего из этой роскоши не присутствует).

Но самое интересное все-таки процессор. И его работоспособность. Сравнивал я его с Dothan 1,5 ГГц (ноутбук – Gigabyte N501). И творение Intel было порвано на ленточки для бескозырок. То есть производительность у Sempron высокая. По результатам тестов – примерно как Pentium 4 2 ГГц (десктопный вариант) или Athlon 1800 МГц (не 1800+, в плюсо-попугаях это примерно 2200+ или 2400+). Для желающих проверить результаты моих измерений: ищите SiSoft Sandra версии 3.51, именно ей я тестировал обе машинки. Точные значения: Drystone ALU – 7337, Wetstone FPU / SSE – 2738 / 2969, Integeg MMX – 7806, Floating-Point SSE – 10 241 балл у Sempron, и 5013, 2009 / 2069, 8538 и 9909 баллов у Celeron. Архивация 1,6 Гбайта данных выполнена за

37 минут 46 секунд и за 50 минут 40 секунд соответственно.

Комментировать тесты надо? Да, я прекрасно понимаю, что у Sempron частота выше, но ведь он стоит столько же, сколько Celeron. Так что по количеству мегафлопсов на бакс Intel в пролете. Вот была бы еще батарейка получше, а то 28 ватт-часов как-то не внушают оптимизма. При просмотре видео с яркостью на полную ноутбук продержался всего 40 минут (хнык, хнык...). Celeron трудился в таких же условиях более двух часов, но там батарейка на 63,6 ватт-часа. При обычной офисной нагрузке в дело вступают технологии энергосбережения, и время работы существенно увеличивается, в случае с Sempron – до двух, а в случае с Celeron – до пяти часов.

Еще немного лирики. Ноутбуки сегодня делятся на две группы: "замена десктопа" и "мобильный инструмент". К первым относятся трехкилограммовые гробы (а то и тяжелее), ко вторым – мелочь с матрицами 12–14" и весом до двух кило. В последних обычно используются дорогие и экономичные процессоры, дорогие и емкие батареи, дорогие матрицы с мелкими точками. Потому как на пятки им наступают КПК и смартфоны. В десктоподобные аппараты ставятся

даже двухядерные процессоры, мощное видео тоже дорогое, и жрет немалое. Такой ноут с собой не потаскаешь. Золотую середину найти сложно и чтобы от батареи работал, и чтобы мощности хватало. Нынче в этой нише рулит Intel. Взять тот же Gigabyte N501: неплохой процессор и хорошая автономка. Но там и батарея по-

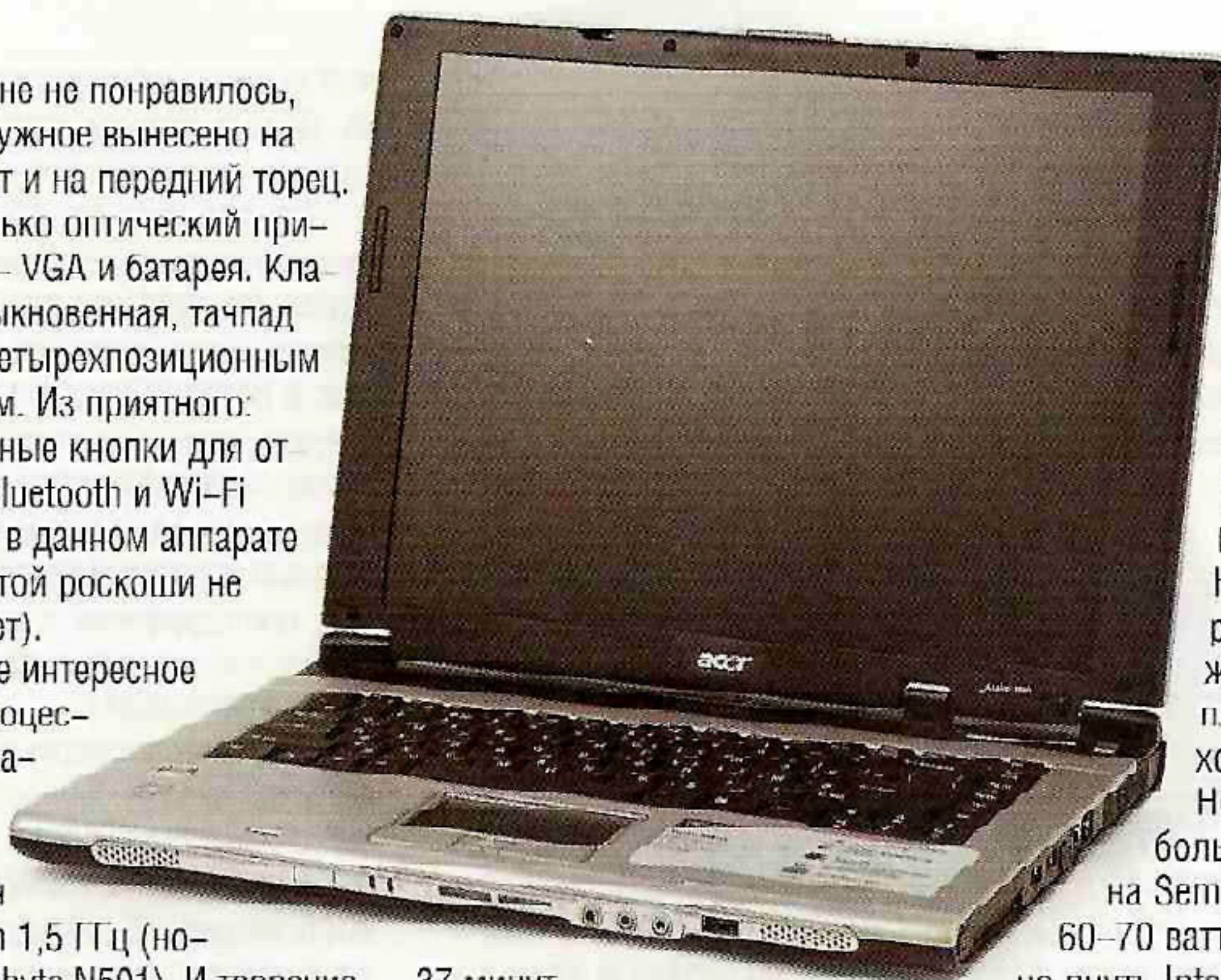
большее. Так что ноут на Sempron с батареей на 60–70 ватт-часов может больше пнуть Intel с ее Dothan и Sonoma. И не забывайте о цене!

С процессором ясно, но не им одним жив ноут. Есть еще много чего внутри и снаружи. Чипсет у ноута – SiM760GX. К SiS я давно питаю "теплые" чувства, но тут все пашет, и без глюков. Скорость работы с памятью (по данным Aida): 2210 / 777 баллов (Celeron – 1750 / 502 баллов), 1980 попугаев в 3DMark 2001 (у Celeron / 855GME – 1712 птичек). Матрица среднего качества, яркость и углы обзора не выдающиеся, но обходится без напрягов. Оптический привод, сеть, модем и звук в норме, больше сказать о них и нечего.

Выводы. По соотношению "цена – качество" машинка удачна, как офисный ноутбук – самое то. Плюс – большой объем оперативки. Минус – отсутствие флоппика. В качестве мобильного компьютера использовать ноут тяжеловато, нужно искать батарейку побольше. Пойду выбивать у редактора значок "Оправданность цены".

(Но дам! Считаю, что отсутствие поддержки беспроводных технологий – серьезный минус для такой машинки. Столько же стоит "отечественный" лэптоп, который можно юзать где угодно и когда угодно. Процессор у него слабее, но полезных возможностей больше! – Прим. ред.) UP

Darkcat
darkcat@wintel.ru



Acer Aspire 3004

Характеристики

Цена: \$755 • Процессор: AMD Sempron 3100+ • Дисплей: 15", XGA, TFT, 1024 x 768 точек • Память: DDR, 512 (2 x 256) Мбайт • Жесткий диск: 40 Гбайт • Оптический привод: DVD-CD-RW • Видео: встроенное, до 128 Мбайт видеопамати • Сеть: LAN 10 / 100 Мбит/с, модем – 56 кбит/с • Порты: 3 x USB 2.0, 1 x PC card (Type II)

Подробности
global.acer.com

Интернет в три щелчка

DSL-модем ZyXEL P-630S EE

Чаще всего мы пишем о сложных (составных) устройствах. О модемах со множеством закладок в настройках, с дополнительными возможностями, ну и о тому подобном. Такие штуки полезны, если вы собираетесь организовать небольшую домашнюю сеть или устроить общеподъездное шутерорубилово. А если у вас дома стоит одна машина, с которой надо просто вылезти в интернет без лишних заморочек и головной боли, то навороченный ADSL-модем с роутером, встроенной точкой доступа и сетевым хардом вам вряд ли пригодится. Ровным счетом наоборот, чем меньше телодвижений, тем лучше.

Именно к таким простым устройствам относится герой сегодняшнего обзора – модем ZyXEL P-630S EE. Его корпус – простая черная коробочка, с одной ее стороны торчит шнур со штекером USB, а с другой – коннектор теле-



фонного кабеля. Два индикатора – USB (сигнализирует о том,

происходит ли передача данных) и DSL (мигает при инициализации). Сплиттер и провода – в комплекте.

Мастер подключения организован так, что запутаться при установке модема очень сложно. Программа по пунктам объяснит юзеру, что и когда делать. Сама попросит его подключить модем в нужный момент, сама предло-

жит выбрать провайдера из списка. Довольно внушительный перечень, доложу я вам.

Для тех, кого мучают сомнения даже при выполнении этого довольно простого действия, есть дивная архиподробная инструкция, в которой сказано, когда следует нажать кнопку "Готово". Такое ощущение, что мануал составлен изрядно потрепанным жизнью и пользователями спецотом техподдержки: в тексте даже расписано, как следует понимать знаки препинания.

После инсталляции в трее появляется иконка, иллюстрирующая процессы соединения и передачи данных и прочую жизнедеятельность модема. В закладках драйвера находятся индикаторы скорости приема и передачи данных, также при желании или при необходимости вы можете изменить все необходимые настройки вручную. Максимальную скорость передачи данных нам узнать не удалось, в редакции ни у кого не оказалось канала с достаточной пропускной способностью, но к стабильности претензий нет. За все

ZyXEL P-630S EE

Характеристики

Цена: \$55 • Интерфейс: USB • Мультиплексирование: VC, LLC • Скорость приема данных: до 800 кбит/с • Скорость передачи данных: до 8 Мбит/с • Габариты: 110 x 45 x 26 мм • Вес: 75 г

Подробности

www.zyxel.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией ZyXEL (www.zyxel.ru)

время, в течение которого ZyXEL висел на 256-килобитном канале, проблем не возникло.

На наш взгляд, отличная вещь для тех, перед кем стоит задача просто подключить ПК к Сети. К сожалению, специального значка "Необходимый и достаточный" для девайсов вроде ZyXEL P-630S EE у нас нет, поэтому наградим его "Выбором редакции". **UP**

Иван Петров

ivan_petrov1122@mail.ru

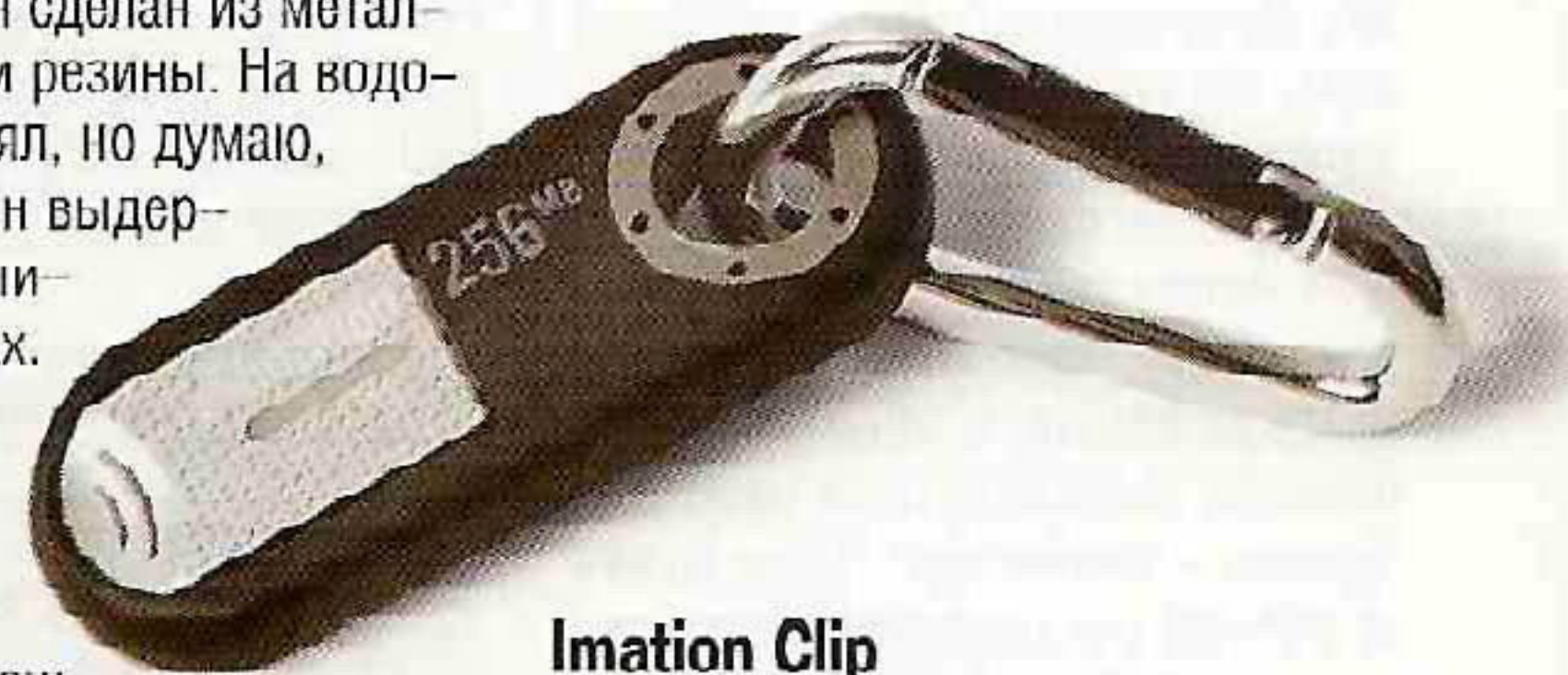
Экстремальная резинка: Imation Clip Flash Drive

Странные флэш-накопители выпускаются во множестве: и зажигалки, и ножики, и даже, наверное, ложки с вилками. Но флэш-накопитель для экстремалов – это что-то новое. Imation сделала любопытный девайс: в резиновый корпус упрятан небольшой накопитель, а сам корпус можно пристегивать к чему угодно карабином. Впечатляет. Флэшка, правда, вываливается из резиновой оправы, ну да это мелочи. Главное – как смотрится! Если по улице вы ходите исключительно в штанах из мембранной ткани, а за плечами у вас висит рюкзак, эта флэшка станет отличным дополнением к вашему образу. Особенно если будет болтаться на самом видном месте.

Скоростные характеристики флэш-накопителя точно такие же, как у большинства подобных девайсов. Скорость чтения – около 12 Мбайт/с (а Read Burst Speed – 13,5 Мбайт/с), скорость записи иногда доходит до 8 Мбайт/с, но обычно не превышает 5 Мбайт/с. Время доступа, правда, большое – 33 мс, если верить HD Tach. В общем, обычная быстрая флэшка, каких сегодня много. С прикольным синим светодиодом, заметьте, да еще с переключателем

защиты от записи. Карабин сделан из металла. Все остальное – из пластика и резины. На водостойкость я девайс не проверял, но думаю, брызги от удара весла по воде он выдержит легко, к тому же водостойкость заявлена в характеристиках. Это же экстремальный девайс для экстремалов!

Все бы хорошо, но одно мне непонятно: зачем тому, кто ходит в горы и сплавляется по рекам, флэш-накопитель? Куда и кому такой человек будет засовывать USB-разъем, например, на вершине Эльбруса? А главное, зачем ему еще один болтающийся на поясе предмет? Там и так места немного. Так что это еще одна вариация на тему флэш-накопителей, сочетающаяся с соответствующим карабином-обязочным имиджем. На людях с такой штукой не стыдно показаться. Imation Clip Flash Drive – прикольный, быстрый, но совершенно неинтересный. На том и закончимся. **UP**



Imation Clip Flash Drive

Характеристики

Цена: нет данных • Интерфейс: USB 2.0 • Емкость: 256 Мбайт • Особенности: водонепроницаемость, ударопрочность

Подробности

www.imation.ru

Благодарность

Устройство предоставлено PA II Labs (www.it-labs.ru)

Сергей Бучин
sb@veneto.ru

Семья будет довольна

Жесткий диск WD Scorpio 1000VD 100 Гбайт

Что тут у нас? Ага, очередной молодой и, несомненно, амбициозный член семьи Scorpio. Винчестеры этой линейки с самого начала, то есть еще с 2004 года, позиционировались как идеально подходящие для универсального ноутбука. Они успешно конкурировали с "одноклассниками", выигрывая, как правило, в тишине и энергопотреблении, хотя скоростные параметры тоже были на уровне. Посмотрим, как вписывается в эту компанию наш 100-гигабайтный новичок.

Внешний осмотр ничего не показал. Ясно только, что в Тайланде умеют очень аккуратно собирать технику. Правда, среди понятных лишь производителю штрихкодов и многоэтажных цифро-буквенных наборов, которыми дизайнеры украсили корпус, нашлась и какая-то полезная информация. Там указано энергопотребление диска, оно составляет 2,5 Вт. Многовато, прямо как у небольшого советского фонарика, другие современные харды кушают в среднем 2 Вт. Винчестер оказался удивительно тяжелым: он весит целых 117 г. Видимо, это отличительная черта членов семейства: 20 г лишние, зато система относительно тиха. Проигрыш в пару десятков граммов (конкуренты весят в среднем 0,1 кг), казалось бы, не существен, но в ноутбуке, кроме харда, есть еще множество интересных штук, преимущественно металлических, и, если каждая совсем немного потяжелеет, глядишь, девайс будет удобнее перемещать на колесах. Так что господа из WD, по сути, обменяли шило на мыло, немного выиграли в тишине, чуть проиграли в весе. Ну-с, по одежке встретили, а проводим по всем правилам. На стенд.

Первое и самое главное испытание хард прошел великолепно. Сразу после того, как он был втиснут в тестовый ноутбук, тут же без экзиков, реверансов и капризов определился системой и неслышно встал в строй на своих 5400 об./мин., ожидая дальней-

ших приказаний.

Согласитесь, очень приятная черта для любого устройства, тем более для ноутбука. Ведь его собратья периодически отказываются работать в не понравившемся им окружении.

Дальше – самое страшное: с помощью утилиты HDtach попробуем выяснить боеспособность новобранца в условиях, максимально приближенных к боевым. Правда, имейте в виду, что тестировался диск в ноутбуке, на нем стояла операционка, так что "чистые" результаты могут быть (и будут!) выше, чем полученные нами.

В соответствии с традициями семьи Scorpio диск должен был получиться тихим, мирным, не присасывающимся крепко-накрепко к источнику питания... И, видимо, не все ресурсы WD ушли на шумоизоляцию. Очень достойная для девайса такого класса скорость чтения, в начале диска – целых 35 Мбайт/с. И, хотя к концу теста Scorpio откровенно сдал (18 Мбайт/с), средняя ско-



рость самая обычная, как у всех, – около 28,2 Мбайт/с, и тут претензий к нему быть не может. Пока испытания проходят нормально, как бы не взглянуть.

И тут на одной из самых ответственных стометровок новичок с размаху впечатался лицом в грязь на глазах у изумленных зрителей: среднее время доступа – 17,9 мс. Безобразие! Его "одноклассники" в основном выдают 12–14 мс. Впрочем, может быть, дело в установленной на HDD системе.

Вообще, создается такое впечатление, что между дисками "одноклассниками" нет никаких ощутимых различий, даже цена у всех примерно одна – на уровне 120–130 единиц убитой зелени. Единственная черта, выделяющая тестируемый диск из массы ему подобных, – низкий уровень шума. Инженеры WD еще в 2004 году исхитрились и придумали какую-то особенную технологию (а скорее всего, усовершенствовали старую: по словам экспертов, сама концепция появилась еще в 90-х), после внедрения которой их винчестеры стали немного меньше шуметь. Так, "голосистость" нашего 1000VD составляет 21 дБ, в то время как его "одноклассники" выдают по 25–28 дБ.

Какова же скорость перехода между дорожками? Как и следовало ожидать, средний результат – 2 мс. Не то чтобы очень уж лихо, но и не плохо: у братьев Scorpio по цене да разуму значение этого

показателя колеблется от 1,5 до 2,5 мс. Так что тут подопытного упрекнуть не в чем, все как у других, а иногда даже чуть лучше.

Пара слов о параметрах, которые я измерить, к сожалению, не могу, придется поверить производителю на слово (диск все-таки казенный, и в порядке эксперимента скидывать его с лестниц и гонять сапогами по

бетонному полу мне было страшно). Говорят, будучи выключенным, Scorpio выдерживает перегрузку в 900g целую миллисекунду. Если же отправиться на орбиту со включенным девайсом, то при перегрузке в 250g он погибнет через 2 мс. И тут у Scorpio средний результат: у его конкурентов эти показатели составляют в среднем 850 и 1000g соответственно (впрочем, проверить это все равно будет некому: обычный человек погибнет при перегрузке в 6–7g).

Количество головок и дисков тоже нельзя определить на глаз, так что зайдем на официальный сайт производителя. Итак, четыре головки, как и у всех представителей этого класса, да два блина. Никаких изысков.

Ну что ж, перед нами крепкий середнячок, по всем характеристикам соответствующий семейным традициям Scorpio: относительная тишина и стабильность. Судя по всему, это неплохое решение именно для домашних и офисных ноутбуков: и кино можно посмотреть с комфортом, и в игрушку поиграть, и напечатать что-нибудь без излишнего звукового сопровождения. А на досуге, в целях профилактики, скопировать на него 1024 файла по 128 кбайт каждый... UP

Зоберн-младший
soso@realmail.ru

WD Scorpio 1000VD 100 Гбайт

Характеристики

Цена: \$135 • Интерфейс: UDMA 5
• Объем: 100 Гбайт • Время доступа: 12–16 мс • Скорость вращения шпинделя: 5400 об./мин.
• Рабочие температуры: +5...+60 °C • Энергопотребление: 2,5 Вт (работа), 2,0 Вт (ожидание) • Уровень шума: 20–21 дБ
• Габариты 70,0 x 9,5 x 100,0 мм
• Вес: 117 г

Подробности

www.westerndigital.com

Благодарность

Устройство предоставлено компанией Western Digital (www.westerndigital.com).

Девятьсот тридцать девять, дешево!

Тест-обзор недорогих материнских плат Socket 939. Часть третья, заключительная

В третьей части обзора мы рассмотрим всего три недорогие материнские платы с разъемом Socket 939: Gigabyte K8NF-9, MSI K8N Neo 4, Sapphire A9RS482M. Немного, зато вам наверняка понравится второй разворот со сводными таблицами, включающими в себя девайсы, которые были описаны в трех частях обзора. Поэтому не будем тянуть резину за хвост, начнем заканчивать тестирование.

Gigabyte K8NF-9

В коробке – полный бардак (в смысле – там лежит много всего). Правда, шнур SATA с питанием всего один, да и UATA-кабель

тоже, зато полно цветной макулатуры, в том числе отдельная инструкция на французском языке. Есть также планка с двумя портами FireWire и двумя дополнительными USB-коннекторами. То, что у платы есть FireWire, – безусловный плюс.

Смотрим на сам девайс. В целом хорош. Во-первых, несмотря на "светофорность", то есть на обилие цветов, выглядит плата прилично. Во-вторых, в глаза не бросаются глюки разводки, возможно, их нет вовсе. И действительно, видеокарта будет расположена очень далеко от памяти, рядом с разъемом нет высоких элементов, а значит, проблем с уста-

новкой больших вентиляторов не возникнет, да и остальные разъемы размещены так, что ничто ничему не мешает. Прямо душа радуется, когда такую разводку изучаешь. Умеют же, когда хотят! Жаль, что хотят не всегда... Да и вентиляторных коннекторов почему-то пожалели: на плате их всего две штуки, причем рядом с процессором сидит лишь один трехконтактный разъем.

Нераспаянные элементы есть. В частности, нет слота VRM, куда должен вставляться модуль дополнительного процессорного питания. Этот слот есть только на более дорогих материнках. Отсутствует RAID-контроллер SIL3114,

названный почему-то SLI3114. Соответственно, нет четырех дополнительных SATA-разъемов. Нет и стандартной для Gigabyte второй микросхемы BIOS, второй сетевой контроллер также остался на складе. Тем не менее функциональность платы не вызывает нареканий. В частности, она укомплектована гигабитным сетевым чипом, микросхемой от Texas Instruments, обеспечивающей реализацию двух портов FireWire, а также звуковым кодеком ALC850. Сердцем платы является набор логики nForce 4 4x, о котором мы уже рассказывали. А значит, PCI Express и все современные фишки, за исключением SATA II, этой платой поддерживаются. В самом деле, на K8NF-9 разведены два слота PCI Express x1, слот PEG и три разъема PCI. На задней панели почему-то нет ни одного разъема FireWire, зато есть два RCA-разъема: звуковой вход и соответствующий выход. Также наличествуют шесть мини-джеков, четыре порта USB, сетевой коннектор, LPT-порт и COM-порт.

В BIOS платы очень много разных оверклокерских опций. В разделе Intelligent Tweaker собраны следующие настройки: изменение частоты FSB и шины PCI Express, опция R.G.B. (Robust Graphic Booster), отвечающая непонятно за что, а также знакомые нам опции повышения напряжения на процессоре, памяти, PCI Express и HT. Есть также настройка M.I.B. (Memory Intelligent Booster), которая непонятно что делает и непонятно какой эффект производит (кажется, никакого).

Тем не менее от всех этих опций толка никакого. Даже с FSB 225 МГц плата стабильно не работала. Опять-таки можно

Таблица 1. Технические характеристики материнских плат

	 Gigabyte K8NF-9	 MSI K8N Neo 4	 Sapphire A9RS482M
Цена, \$	75	75	нет данных
Чипсет	NVIDIA nForce4 4x	nForce4 Ultra	ATI Radeon Xpress 200 (RS482)
Слоты памяти, шт.	4	4	2
Графический интерфейс	PEG	PEG	PEG, встроенное видео
Слоты расширения	2 x PCI Express x1, 3 x PCI	2 x PCI Express x1, 4 x PCI	2 x PCI
Дисковая подсистема	4 x SATA, 2 x UATA	8 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA
Сеть	VSC8201RX, 1000 Мбит/с	Marvell 88E1111, 1000 Мбит/с; Marvell 88E8053, 1000 Мбит/с	RTL8100C, 100 Мбит/с
Звук	ALC850	ALC850	ALC655
Порты USB 2.0, шт.	4 + 6	4 + 6	4 + 4
FireWire	два порта	два порта	–
Форм-фактор	ATX	ATX	mATX
Разгонные возможности	хорошие	отличные	нет данных
Подробности	www.gigabyte.com.tw	www.msi.com.tw	www.sapphiretech.com
Благодарность	Устройства предоставлены компанией Gigabyte (www.gigabyte.ru), компанией MSI (www.microstar.ru) и компанией Sapphire (www.sapphiretech.ru).		

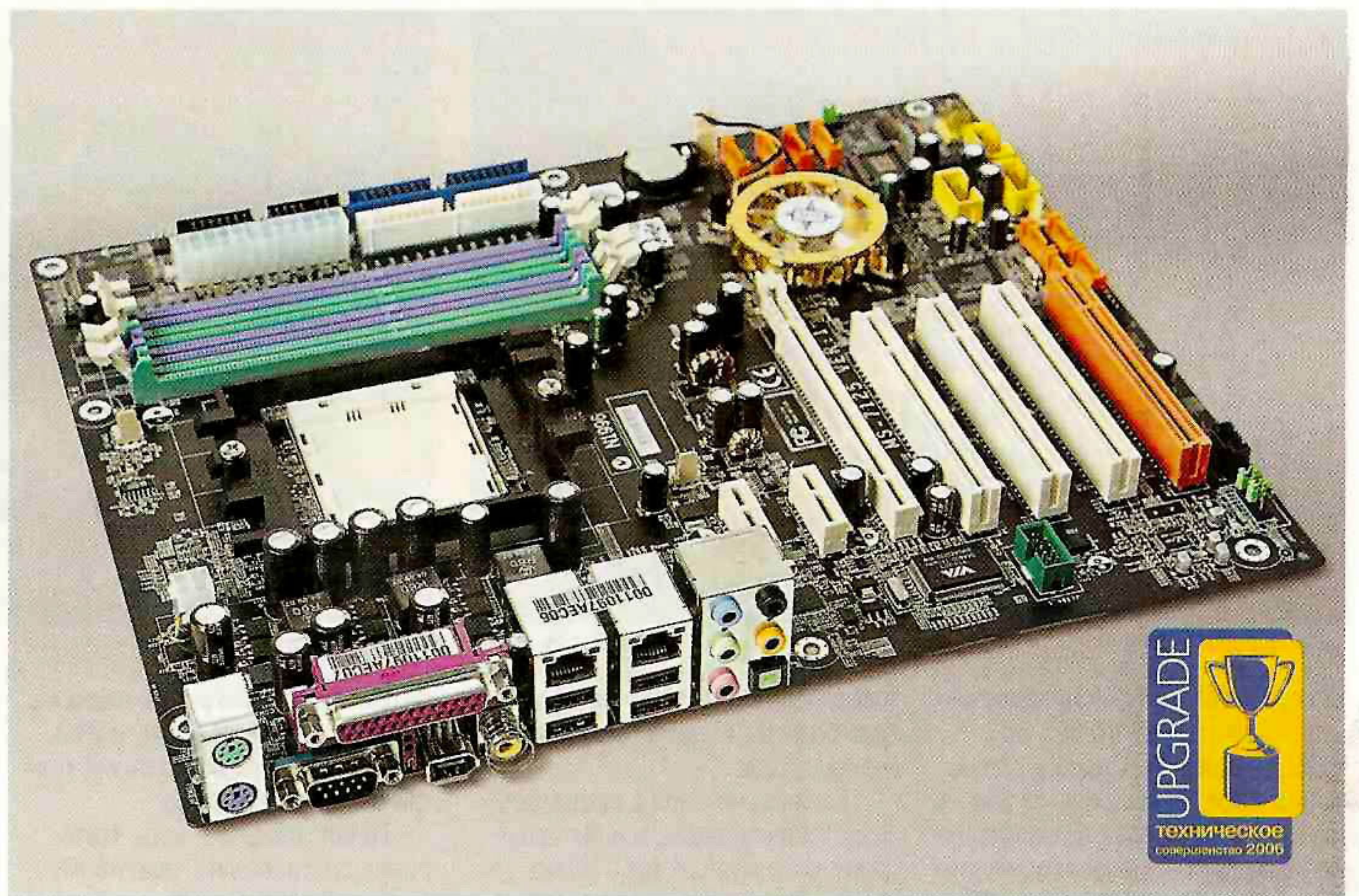
списать это на свойство конкретного экземпляра, но попавшая в наши руки плата совершенно непригодна для оверклокинга, несмотря на достойный набор настроек. Может быть, с дополнительным VRM положение улучшится?

Вердикт: отличная материнка с какими-то непонятными оверклокерскими глюками. Тем, кто не собирается ничего разгонять, однозначно рекомендуем. Остальным – однозначно нет.

MSI K8N Neo 4

Существует несколько модификаций этой платы, так что будьте внимательны, смотрите, что покупаете! Разные модели с одним названием существенно различаются по функциональности. Плата приехала к нам в коробке от другой материнки, поэтому комплектация может быть неполной, однако даже за то, что лежало в той коробке, производитель заслуживает похвалы. Особо хочу отметить трубчатые шлейфы IDE и FDD, а также планку с двумя USB-разъемами и четырьмя диагностическими светодиодами (технология D-Bracket), показывающими коды процедуры POST.

Плата выглядит очень прилично, и, главное, нет очевидных недостатков разводки. Рядом с сокетом – ни одного высокого элемента. Мало того, установив большой радиатор, вы даже сможете менять память в первых двух слотах DIMM. PEG от слотов памяти довольно далеко, так что проблем и тут не возникнет. И даже с вентиляторными коннекторами, как ни странно, все в порядке! Единственное, что немного напрягает, – быстрый и злой вентилятор на чипсете, орущий даже громче, чем нормаль-



MSI K8N Neo 4

ная процессорная вертушка, хотя свою задачу выполняет на пять с плюсом. Тем не менее лучше все-таки заменить его нормальным радиатором. Впрочем, нет, нормальным не получится, чипсет расположен слишком близко к слоту PEG, и высокий радиатор препятствует установке нормальной видеокарты в слот.

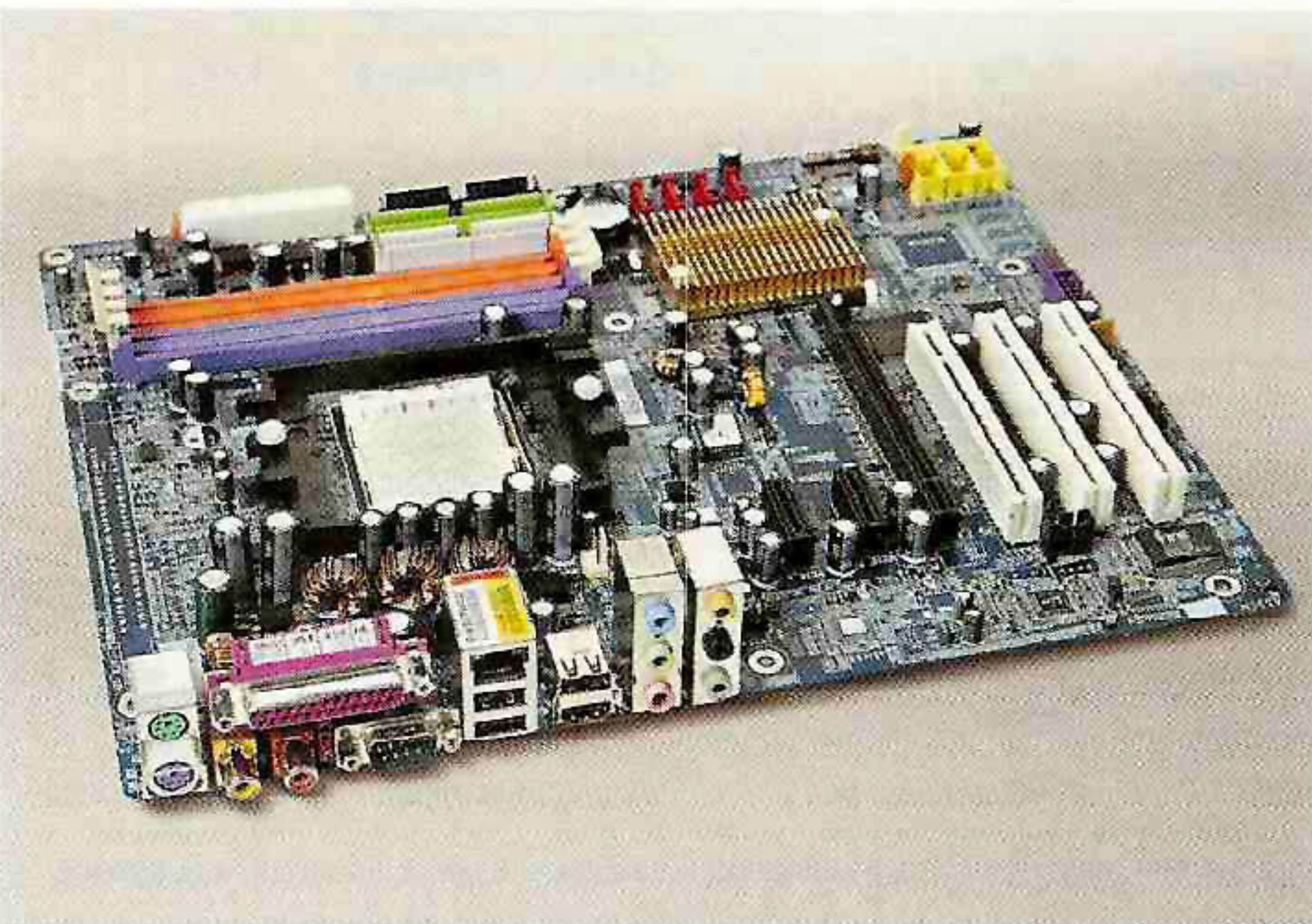
Разъемы в дальнем углу платы сгруппированы очень плотно, однако проблем со сборкой не возникает. Коннекторы передней панели помечены разными цветами, остальные разъемы подписаны, так что мануал, по большому счету, не нужен.

Функциональность платы потрясает. На ней нет нераспаянных элементов, а то, что есть, обеспечивает восемь каналов SATA (четыре дает чипсет, четы-

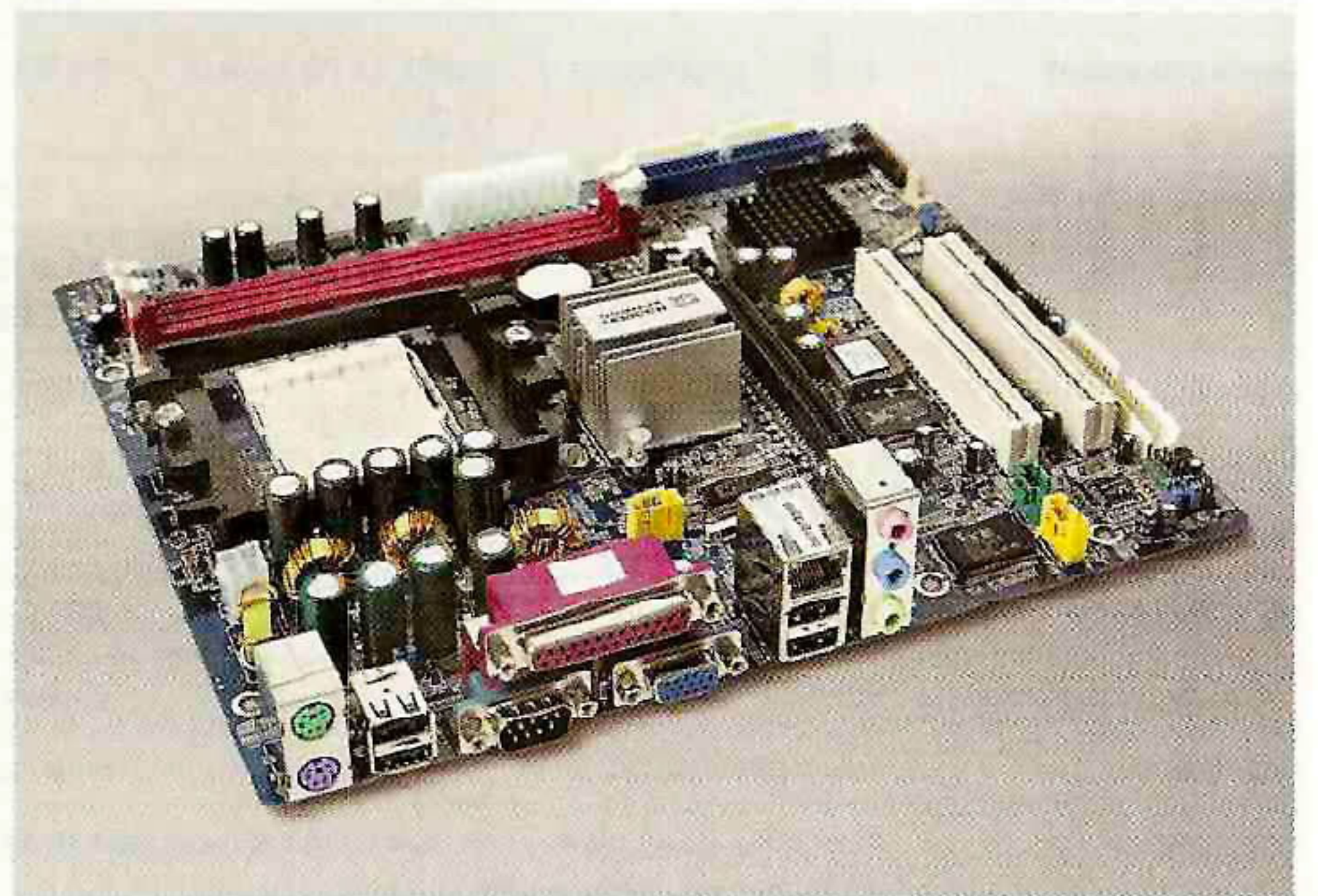
ре – контроллер SIL3114), два порта FireWire (микросхема VIA VT6307), Ethernet (установлено два контроллера Marvell, каждый способен обеспечивать передачу данных на скорости до 1 Гбит/с), звук (кодек ALC850). Кроме того, на K8N Neo 4 установлен чип MSI CoreCell, который позволяет тонко настраивать большинство параметров работы платы, в том числе оверклокерских. Крайний справа слот PCI выкрашен в оранжевый цвет, и почему-то ни одна плата в нем так и не завелась, но это и не нужно, так как есть еще три слота.

На задней панели присутствуют четыре разъема USB, два сетевых коннектора, один порт FireWire, коаксиальный звуковой выход, оптический выход и пять мини-джеков, а также стандарт-

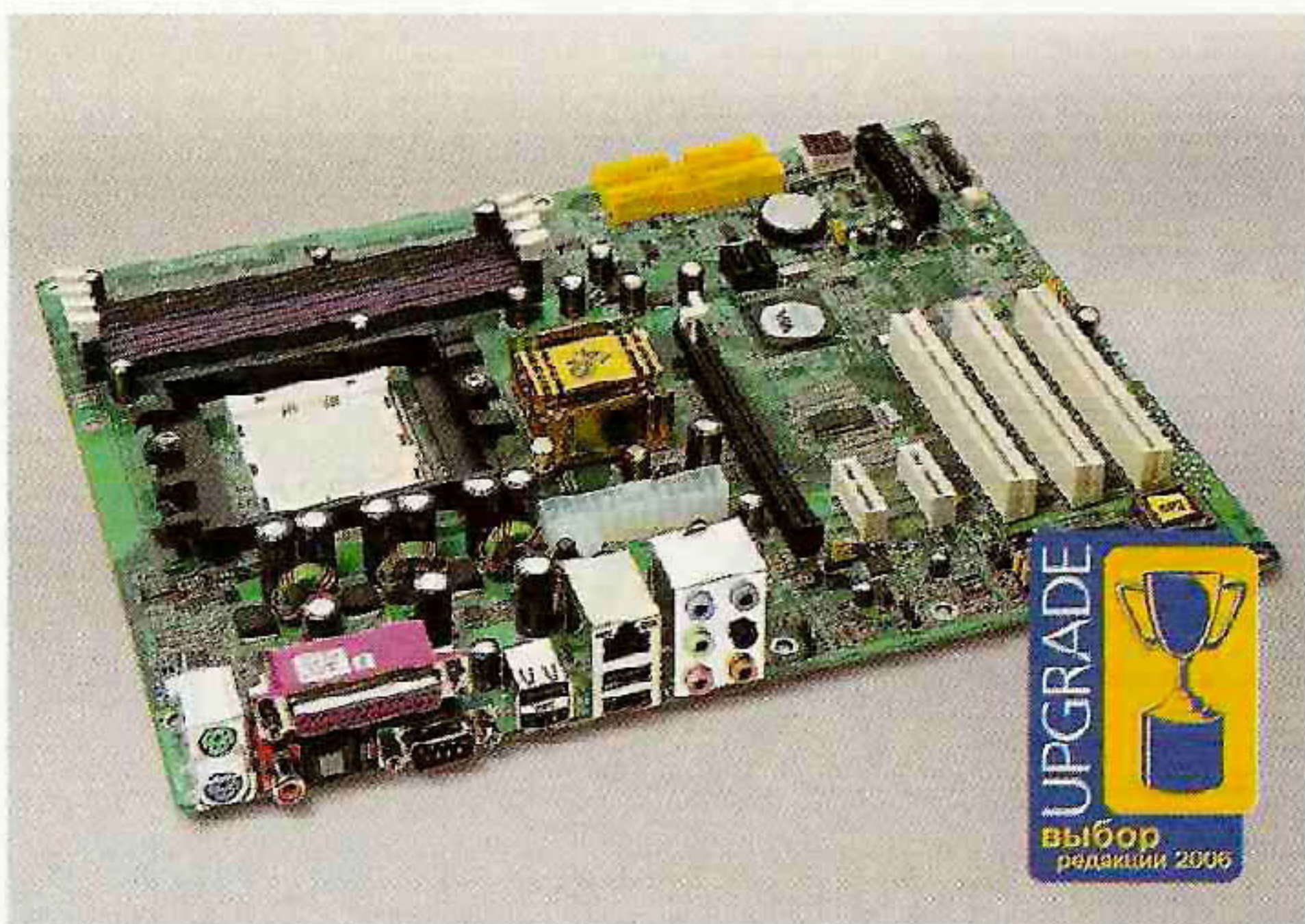
ный набор последовательных и параллельных интерфейсов. А в BIOS есть огромный раздел с настройками памяти в количестве 19 (девятнадцати!) штук. Причем большая часть из них – различные тайминги, как стандартные, так и не очень. Вот что значит CoreCell! Оверклокинг тоже хорош. Оставим в стороне разные динамические и автоматические функции и сосредоточимся на главном. Доступно изменение частоты процессорной шины, частоты памяти, множителя процессора. Также можно повысить напряжение питания на памяти, на чипсете и – ограниченно – на процессоре. Почему ограниченно? Дело в том, что в BIOS платы есть целых два параметра для того, чтобы менять напряжение Vcore. Первый, Adjust CPU Vid, по



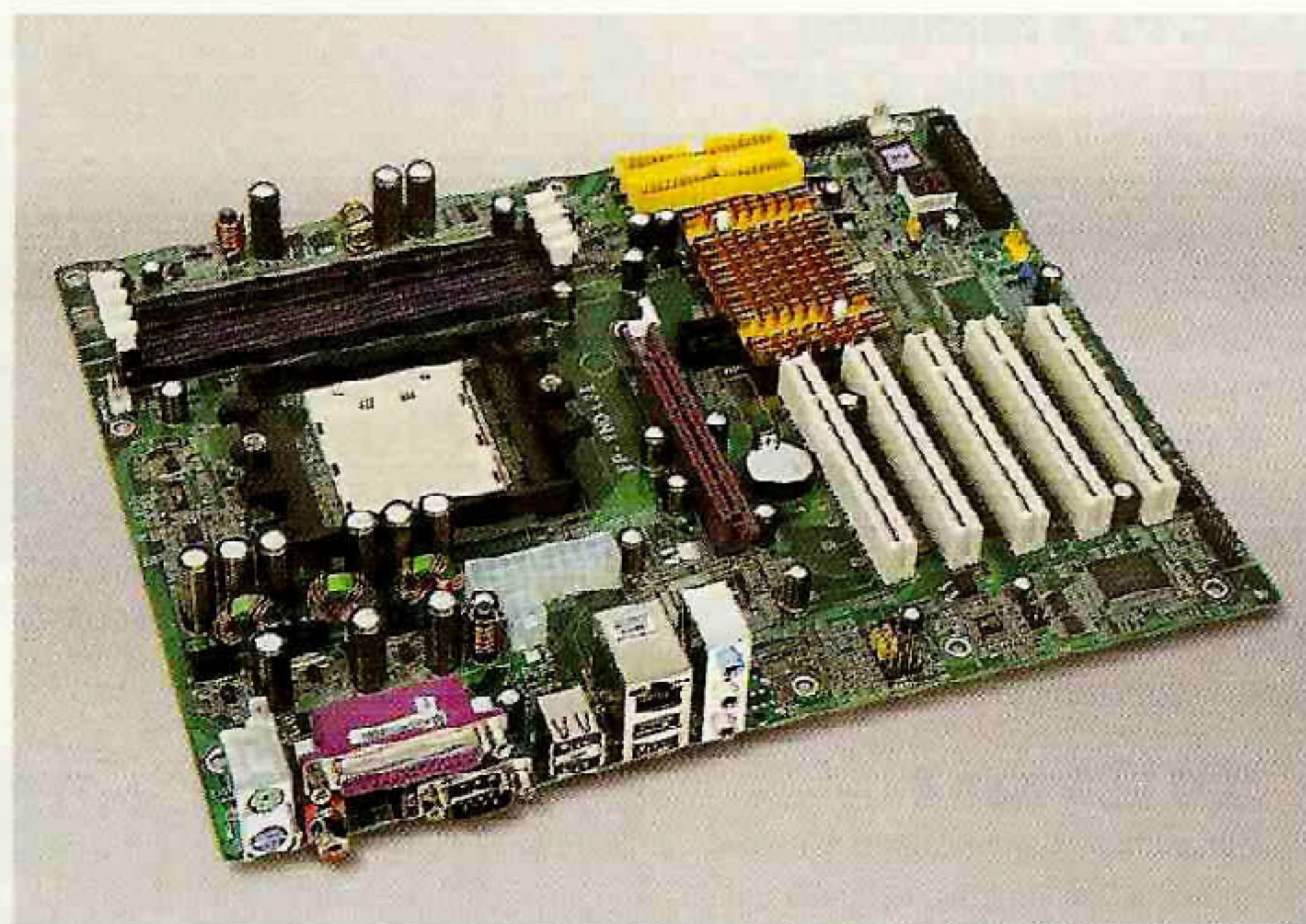
Gigabyte K8NF-9



Sapphire A9RS482M



EPoX 9HEAI



EPoX 9NDA3I

идею, позволяет менять напряжение в диапазоне от 0,825 до 1.550 В. однако реально этого не происходит. Установить-то можно любое значение, вот только после перезагрузки все возвращается на круги своя. Глюк? Вероятно. Однако перепрошивкой BIOS он не лечится. Второй параметр, CPU Voltage, отталкивается от первого и позволяет повысить напряжение на 3,3, или на 5,0, или на 8,3% от номинала, вернее, от значения, выставленного в Adjust CPU Vid. И 8,3%-го превышения напряжения явно недостаточно для сколько-нибудь серьезного

оверклокинга. Тем не менее плата разгоняется, и намного лучше, чем предыдущая.

Если бы не глюк с процессорным напряжением, все было бы просто отлично. А так – очень хорошо. Функциональная плата на современном чипсете, с неплохими оверклокерскими возможностями, снабженная модулем диагностики, притом недорогая. По-моему, то, что надо.

Sapphire A9RS482M

Небольшая плата в небольшой коробке. Комплектация стандартная, но отсутствует переходник

питания SATA, зато есть планка с видеовыходами S-Video и RCA. Значит, имеется встроенный графический контроллер.

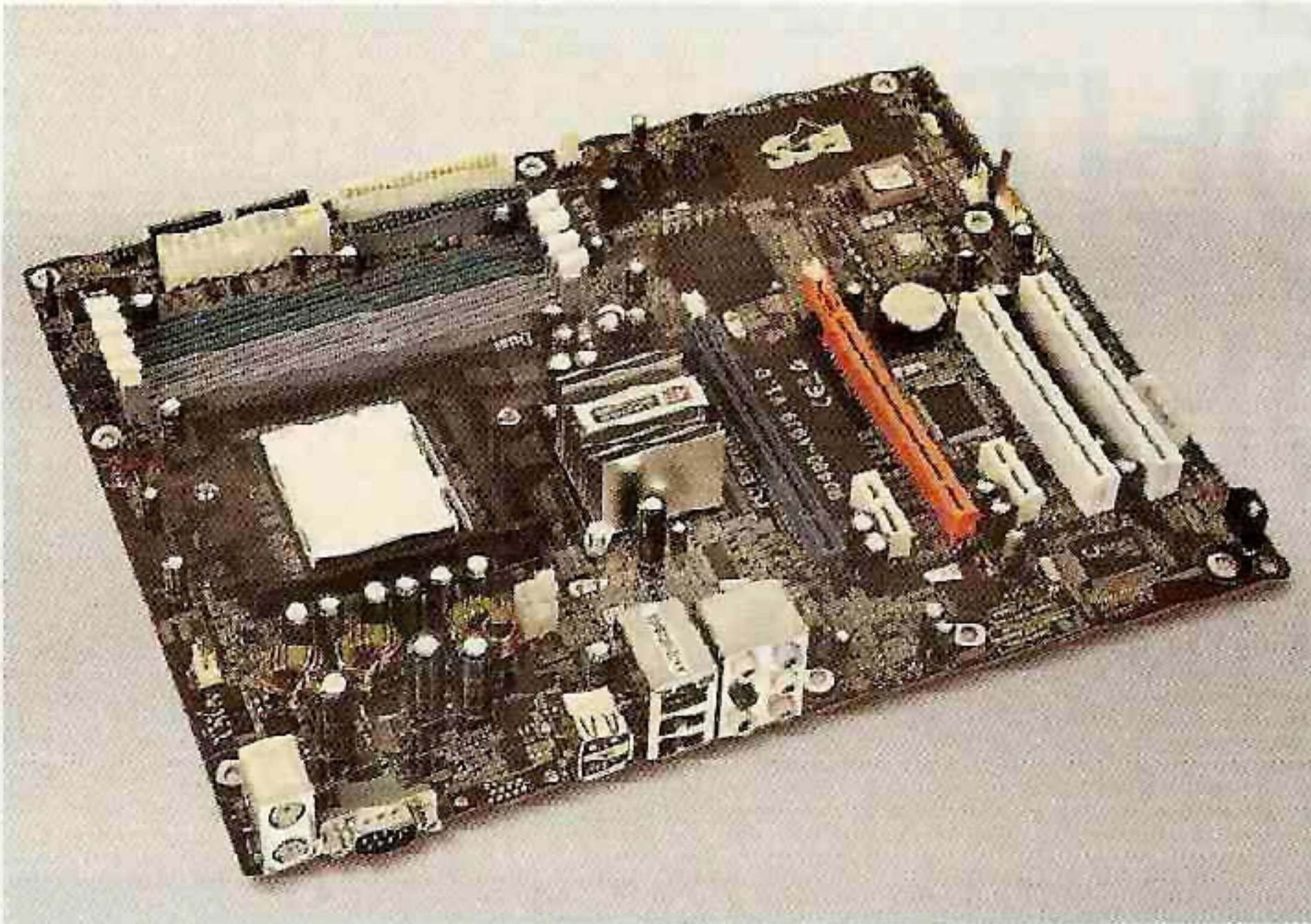
Точно, так оно и есть. Материнка построена на чипсете ATI Radeon RS482 с графическим ядром уровня X300. Соответственно, PEG тоже присутствует. Поскольку плата совсем маленькая, глюки разводки неизбежны. Высокий радиатор рядом с чипсетом, такие же конденсаторы, память блокируется, если установлена видеокарта, и так далее. Чего ж вы хотели – mATX. Зато все коннекторы аккуратно подписаны, да и сбор-

ка, несмотря на глюки, довольно проста. Только вот радиатор я бы заменил, слабоват он. Попинаю Sapphire также за экономию на вентиляторных коннекторах и за издательское предупреждение, наклеенное на двух имеющихся слотах памяти: "Для обеспечения двухканальности установите одинаковые модули в слоты одинакового цвета". Слотов, напомню, пара.

Функциональность платы вопросов не вызывает. Нераспаянных элементов нет, зато есть стомегабитная сетка, звуковой кодек ALC655 и... да все, соб-

Таблица 2. Технические характеристики материнских плат

						
Цена, \$	60	50	80	60	62	45
Чипсет	VIA K8T890	VIA K8T890	ATI RD480	NVIDIA nForce3 250	NVIDIA GeForce 6100 + nForce 430	VIA K8T800 Pro
Слоты памяти, шт.	4	2	4	4	4	2
Графический интерфейс	PEG, AGP	PEG, AGP	2 x PEG	AGP	PEG, встроенное видео	AGP
Слоты расширения	3 x PCI, 2 x PCI Express	2 x PCI, 2 x PCI Express, 1 x CNR	2 x PCI, 2 x PCI Express	5 x PCI	2 x PCI, 1 x PCI Express	4 x PCI
Дисковая подсистема	2 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA	4 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA	4 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA
Сеть	VIA VT6103L, 100 Мбит/с	VIA VT6103L, 100 Мбит/с	RTL8110S, 1000 Мбит/с	RTL8201CL, 100 Мбит/с	VSC8201RX, 1000 Мбит/с	RTL8110SB, 1000 Мбит/с
Звук	ALC655	ALC655	ALC883	ALC655	ALC880	ALC655
Порты USB 2.0, шт.	4 + 4	4 + 4	4 + 4	4 + 4	4 + 4	4 + 4
FireWire	–	–	–	–	VT6307, два порта	–
Форм-фактор	ATX	ATX	ATX	ATX	mATX	ATX
Разгонные возможности	нет	слабые	средние	хорошие	слабые	средние
Подробности	www.biostar.com.tw	www.ecs.com.tw	www.ecs.com.tw	www.opox.com.tw	www.gigabyte.com.tw	www.msi.com.tw
Благодарность	Устройства предоставлены компанией Gigabyte (www.gigabyte.ru), компанией MSI (www.microstar.ru), компанией 3Logic (www.3logic.ru , 540 0136) и компанией MERLION (www.merlion.ru , 784-1471).					



Elitegroup RD480-A939

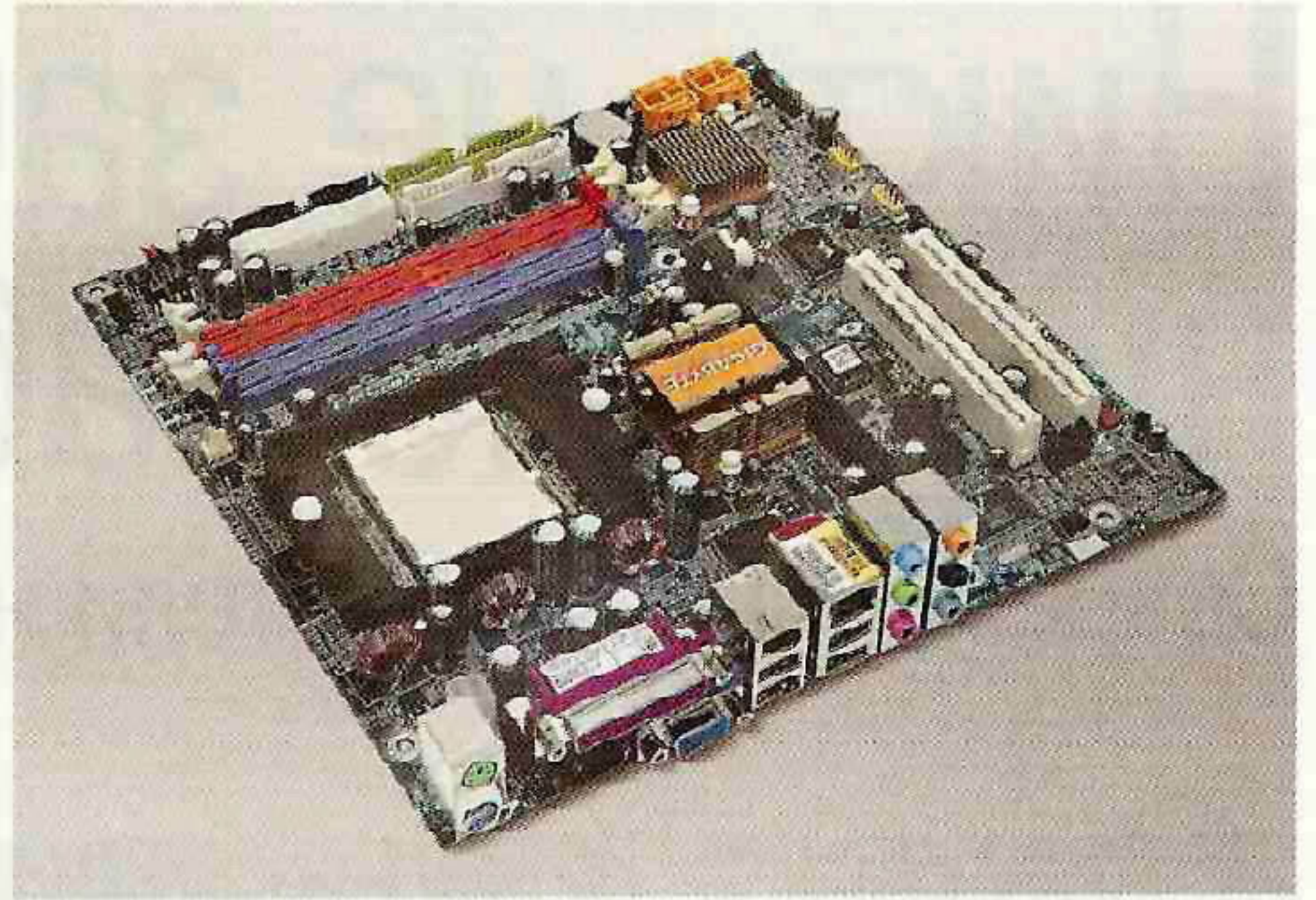
ственно. На задней панели – стандартный набор интерфейсов плюс четыре порта USB, сеть и три мини-джека.

А вот о функциональности и разгоне мы вам ничего не скажем. Наше тестирование завершилось неудачно: плата не завелась, а на то, чтобы менять ее, времени не было. Если верить инструкции, в BIOS должен содержаться десяток таймингов памяти (традиционно для плат на базе ATI, кстати), а об оверклокерских опциях не упоминалось. Так что напишем: "Нет данных", упакуем плату в коробку и пе-

ройдем к подведению итогов, которое на сей раз будет весьма непростым.

Итоги мегатеста

Однозначного победителя выявить все равно не удастся, как ни крути. У каждой платы свои достоинства, недостатки, глюки, в конце концов... Одна не умсет разгоняться, другая устарела, третья просто дорого стоит... Настоятельно рекомендую прочесть все части материала или, по крайней мере, изучить итоговые таблицы. Хочется выделить плату **Elitegroup RD480-A939** как самую "кросс-



Gigabyte GA-K8N51GMF-9

файрную" в обзоре. Значок я ей не дам, но знайте, что всего за \$80 можно купить CrossFire-материнку (а всего за \$1000 – две быстрые видеокарты. – Прим. ред.). **EPoX 9NDA3I** – безнадежно устаревшая, но достойная плата. Если кому-то PEG вообще не нужен, почему бы, собственно, и нет? Значок, правда, и ей не достанется: превышен верхний возрастной предел. **Elitegroup RS482-M**, **Gigabyte GA-K8N51GMF-9** и **Sapphire A9RS482M** – отличный выбор для офиса, причем затрудняюсь сказать, какой вариант является лучшим. Sapphire вообще не зарабо-

тала, а вот выбор между первой и второй очевиден. Правда, встроенное ядро у материнки от ATI побыстрее. **EPoX 9NEAI** получает значок "Выбор редакции". Читайте, что я о ней во второй части написал. Если не боитесь чипсетов от VIA, это ваш выбор. **MSI K8N Neo 4**, несмотря на досадный глюк с напряжением, – плата достойная, не могу не дать ей значок "Техническое совершенство", хотя бы за функциональность. Вот, пожалуй, и все. Встретимся в тестировании недорогих плат LGA 775! **UP**

Назгул

nazgulishe@mail.ru

Таблица 3. Технические характеристики материнских плат

						
Цена, \$	нет данных	56	50	47	50	60
Чипсет	NVIDIA nForce 4 4x	ATI Radeon Xpress 200 (RS482)	ATI Radeon Xpress 200P (RX480)	NVIDIA nForce3 250	VIA K8T800 Pro	VIA K8T890
Слоты памяти, шт.	2	2	4	2	4	4
Графический интерфейс	PEG	PEG, встроенное видео	PEG	AGP	AGP	PEG
Слоты расширения	1 x PCI Express X1, 4 x PCI	3 x PCI	2 x PCI Express X1, 3 x PCI	5 x PCI	5 x PCI	2 x PCI Express X1, 3 x PCI
Дисковая подсистема	4 x SATA, 2 x UATA	4 x SATA, 2 x UATA	4 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA	2 x SATA, 2 x UATA
Сеть	CS1893 PHY, 100 Мбит/с	RTL8100C, 100 Мбит/с	RTL8100C, 100 Мбит/с	RTL8201CL, 100 Мбит/с	VIA VT0103L, 100 Мбит/с	VIA VT0103L, 100 Мбит/с
Звук	ALC655	ALC655	ALC850	ALC655	ALC655	ALC850
Порты USB 2.0, шт.	4 + 6	4 + 4	4 + 4	4 + 4	4 + 4	4 + 4
FireWire	–	два порта	–	–	–	–
Форм-фактор	ATX	mATX	ATX	ATX	ATX	ATX
Разгонные возможности	средние	средние	средние	средние	хорошие	хорошие
Подробности	www.chaintech.com.tw	www.ecs.com.tw	www.ecs.com.tw	www.ecs.com.tw	www.ecs.com.tw	www.epox.com.tw
Благодарность	Устройства предоставлены компанией 3Logic (www.3logic.ru, 540-9136), компанией Chaintech (www.chaintech.ru) и компанией MERLION (www.merlion.ru, 784-1471).					

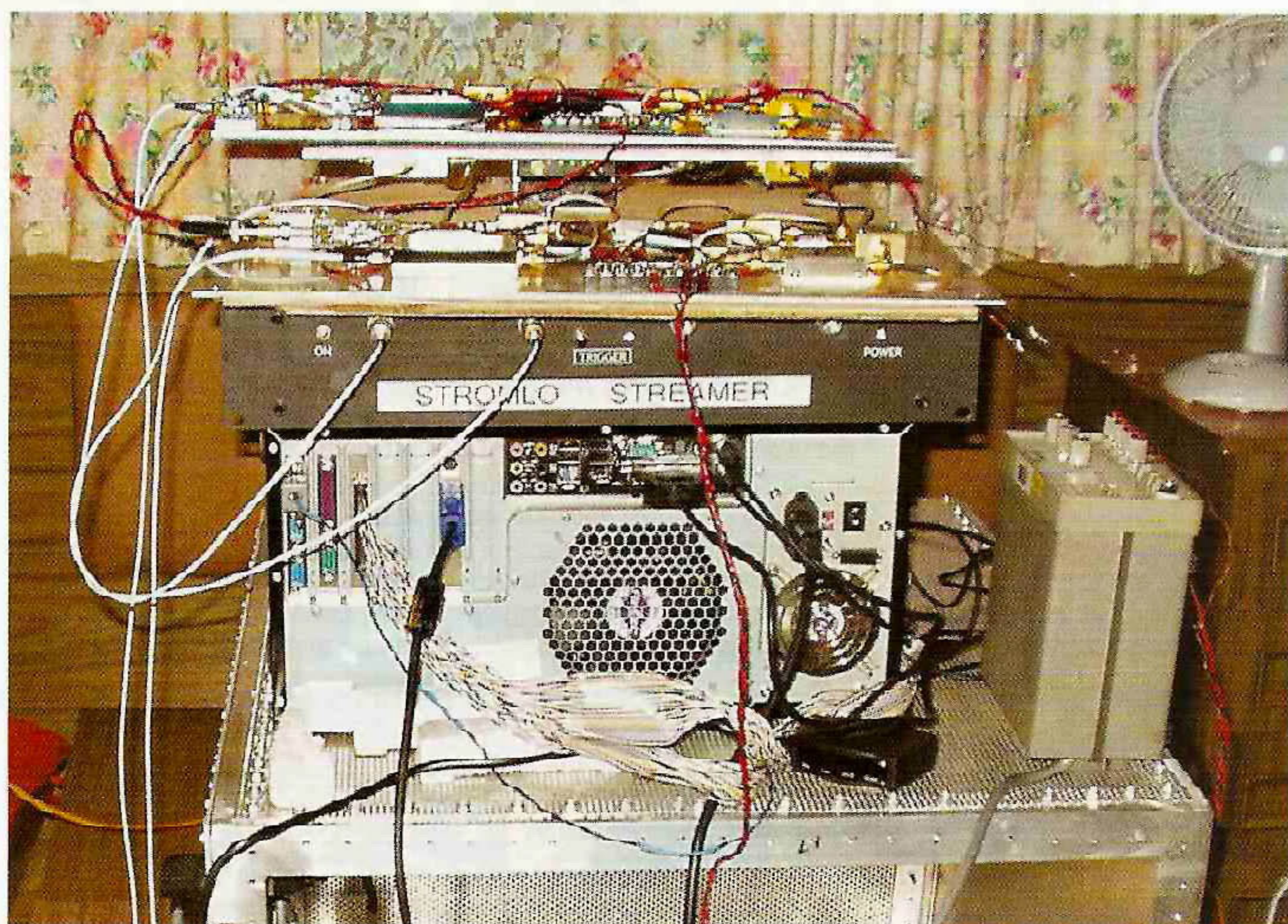
Никто не забыт, ничто не забыто

Современные накопители на магнитных лентах

На написание этой статьи меня подвигло не желание получить немного денег в дополнение к заработной плате, не надежда прославиться в кругу технически грамотных людей, а стремление разобраться, что же в настоящее время творится на рынке накопителей данных на магнитной ленте. Это следовало сделать хотя бы потому, что стримеры, несмотря на то что назначение у них специфическое, оказались незаслуженно обделенными вниманием профильных периодических изданий. В журнале UPgrade о них тоже писали сравнительно мало.

Последние выпуски новостей буквально пестрят сообщениями о том, что вот-вот станут доступными оптические диски, основанные на использовании коротковолнового синего лазера, и устройства для их чтения и записи (имеются в виду стандарты Blu-ray и HD-DVD, ожесточенная конкурентная борьба между которыми началась задолго до их появления на рынке). Емкость накопителей на жестких магнитных дисках, то есть винчестеров, увеличивается и увеличивается, и их производители спешно переходят на использование технологии перпендикулярной записи, о чем СМИ также не забывают упоминать. Более того, постоянно совершенствуются альтернативные носители данных, такие как твердотельные диски (основанные на популярной ныне флэш-памяти) и голографические носители.

И тем не менее самая обыкновенная магнитная лента, использование которой началось бог знает когда, в середине XX века, по-прежнему присутствует на рынке и пока, несмотря на наличие многочисленных конкурентов, не сдает свои позиции. Забегая вперед, замечу, что накопители на магнитной ленте в массе своей не предназначены для применения в обыкновенных домаш-



них компьютерах (потому что дорогие), однако я полагаю, что журнал UPgrade читают не только обычные домашние пользователи, но и системные администраторы, работающие в самых разных организациях и время от времени производящие резервное копирование данных.

Верно, ленточные накопители применяются прежде всего для резервного копирования информации, но не только. В число насущных задач, при решении которых стримеры являются оптимальным вариантом с точки зрения финансовых и временных затрат, входит архивирование информации и ее восстановление, создание иерархических систем хранения данных (в масштабе предприятия), организация хранилищ сверхбольшого объема с возможностью оперативного доступа к информации.

В отношении последнего варианта использования ленточных накопителей следует заметить, что по максимально достижимой суммарной емкости ленточные библиотеки превосходят любые другие системы хранения данных. Более того, несмотря на дороговизну устройств для работы с ленточными картриджами, хранить 1 Гбайт данных на ленточном носителе дешевле, чем на других носителях, и это принимается во внимание, когда встает вопрос о выборе конкретного решения для организации сетевого хранилища данных (системы NAS / SAN).

Конечно же, мной был проведен анализ современного рынка накопителей на магнитной ленте, и первое, на что я вынужденно обратил внимание, – это поистине невообразимое количество форматов, используемых в настоящее время. С точки зрения человека

непосвященного, сделать разумный выбор и отдать предпочтение какому-либо стандарту на порядок сложнее, чем определиться с тем, что же все-таки подходит вам больше – Blu-ray или HD-DVD. Но рынок ленточных накопителей достаточно четко структурирован (с другими носителями иначе), а кроме того, в случае с аппаратами такого типа большое значение имеет обратная совместимость, так что обычно серьезных проблем с конечным выбором не возникает.

В последнее время наметилась тенденция к укрупнению одних компаний за счет приобретения других. Ведущие игроки усиливают свое влияние на рынок. Одна фирма переходит под контроль другой, более крупной. Так было и так будет, дело обычное, притом происходило накопление опыта, и имевшиеся нара-

ботки получали дальнейшее развитие и воплощались в новых, более совершенных продуктах. Вероятно, именно поэтому, даже несмотря на то что сегодня производством ленточных накопителей занимается совсем немного компаний, стандартов не меньше, чем прежде. Разумеется, некоторые технологии постепенно выходят из употребления, но только тогда, когда технологически устаревают, а на замену им приходит что-либо новое. (Рынок компьютерных комплектующих куда более динамичен.)

Ну вот, после небольшого введения, которое, надеюсь, вызвало у вас интерес к таким специфическим продуктам, как стримеры, приступлю к описанию главных характеристик магнитных лент и устройств для работы с ними. Затем, после того как отмечу принципиальные моменты, перечислю основные форматы ленточных накопителей, используемых в современных системах хранения данных, с краткой историей развития стандартов. Ну – поехали.

Технологии записи на магнитную ленту

Как я отметил, за все время существования накопителей на магнитных лентах было разработано очень много форматов, несовместимых между собой. Тем удивительнее то, что с технической точки зрения существуют (вернее, используются) только две технологии для записи информации на ленту. Они не уникальны, их адаптировали для рынка высоких технологий. Родом они из мира профессиональной аудио- и видеотехники. Первая – линейная запись, вторая – наклонно-строчная запись.

Принцип функционирования устройств на основе линейной магнитной записи, или записи с неподвижной магнитной головкой, довольно прост. В такой схеме используется сравнительно широкая лента со специальным магнитным покрытием, вдоль которой расположено несколько параллельных дорожек для записи информации. Во время работы накопителя эта лента посредством лентопротяжного механизма (ЛПМ) перематывается с одного барабана на другой, перемещаясь мимо жестко зафиксированной головки чтения / записи, также многоканальной. Причем, что интересно, в картридже, содержащем магнитную ленту, не обязательно должно быть две катушки: некоторые современные стандарты предусматри-

вают использование однокатушечных картриджей, притом приемный барабан размещается в корпусе накопителя. Тем самым повышается эффективность использования внутреннего пространства картриджа, в корпусе удается разместить более длинную ленту и, соответственно, увеличить емкость картриджа.

Поскольку при линейной записи используются довольно широкие ленты, магнитная головка воздействует не на все имеющиеся дорожки сразу, а только на часть из них. При работе с магнитной лентой применяется так называемый серпантинный метод: по достижении конца ленты магнитная головка переводится на следующую группу дорожек, и чтение либо запись производится в другом направлении. Таким образом достигается значительная экономия времени и уменьшение среднего времени доступа к данным.

Технология линейной магнитной записи предъявляет особые требования и накладывает определенные ограничения как на конструкцию приводов, так и на устройство картриджей и характеристики используемой ленты. Прежде всего, для обеспечения необходимой плотности записи лента должна перемещаться мимо головки достаточно быстро, со скоростью от нескольких десятков сантиметров до первых метров в секунду. Очевидно, для соблюдения данного условия требуется, чтобы сама лента обладала достаточной механической прочностью, а потому развитие форматов, использующих линейную запись, происходит исключительно за счет повышения плотности записи, но не за счет уменьшения толщины ленты.

С технологической точки зрения ЛПМ для линейной записи намного проще, нежели ЛПМ для наклонно-строчной записи, однако высокая скорость движения ленты требует более надежных конструкций и применения более точных сервосистем для контроля положения дорожек на ленте относительно магнитного зазора на головке чтения / записи. Поскольку на ленте умещается не одна и не две, а несколько сотен дорожек, точность работы сервосистемы становится критически важным условием нормального функционирования устройства.

Ненужное смещение магнитной ленты возникает из-за того, что ее края не параллельны, или из-за небольшого люфта между

элементами ЛПМ, такими как направляющие стойки и ролики. Современные схемы контроля за положением ленты крайне сложны и обладают избыточностью, потому что должны обеспечивать работу накопителя, даже когда сервосистема частично вышла из строя. Например, ленточные накопители формата DLT, о котором более подробно будет рассказано дальше, при операциях чтения / записи используют лазер для считывания сервометок, размещенных с обратной стороны магнитной ленты, а в аппаратах формата LTO применяется двойная сервосистема, что гарантирует нормальное функционирование накопителя, даже если вышла из строя одна из них или повреждена часть сервоинформации, записанной на магнитной ленте.

Второй метод записи, используемый в современных стримерах, – наклонно-строчная запись. Он подобен тому, который применяется в бытовых видеомagnetофонах. Магнитная лента протягивается с небольшой скоростью (порядка нескольких сантиметров в секунду) мимо блока головок, закрепленных на специальном быстро вращающемся барабане (несколько тысяч оборотов в минуту, как у современных жестких дисков с SATA-интерфейсом). Таким образом, хотя лента перемещается с одного барабана на другой сравнительно медленно, скорость ее движения относительно магнитных головок достаточно для обеспечения необходимой плотности записи.

С одной стороны, лента при протяжке через ЛПМ подвергается низкому механическому нагружению, что позволяет использовать ленты более тонкие, чем при линейной записи. Таким образом, емкость отдельного картриджа повышается за счет использования носителя большей длины. С другой стороны, из-за контакта с быстро вращающимся барабаном в относительно короткие сроки изнашиваются лента и магнитные головки, а потому в целом устройства наклонно-строчной записи несколько менее надежны, чем их линейные конкуренты, да и лентопротяжный механизм имеет более сложный, поэтому не годятся для наиболее ответственных операций.

Увеличение емкости картриджа для устройств наклонно-строчной записи достигается еще и благодаря повышенной – по сравнению с линейной записью – плотности размещения дорожек на ленте

(несколько тысяч дорожек на дюйм). Кроме того, становится возможным создавать носители такого же объема, но гораздо более компактные, а потому удается уменьшать габариты самих накопителей и их энергопотребление. Тем не менее эта особенность приводит и к негативным последствиям, поскольку с повышением плотности расположения магнитных дорожек возрастает риск необратимой потери данных при повреждении ленты.

Дорожки для записи на магнитной ленте при наклонно-строчном методе располагаются не параллельно краям ленты, а диагонально, то есть длина у них куда меньше, чем у дорожек при методе линейной записи. По указанной причине следящая система, корректирующая положение магнитной ленты относительно блока вращающихся головок, имеет упрощенную конструкцию, так как требует, по большому счету, лишь соблюдения определенного угла наклона плоскости головок.

К слову, носитель информации, то есть лента, используемая в накопителях последнего поколения, имеет довольно сложную структуру, это вовсе не простое основание с нанесенным на него магнитным слоем. Для повышения износостойкости и уменьшения коэффициента трения на магнитное покрытие напылен очень тонкий слой алмазоподобного углерода, сверху – дополнительный слой так называемой сухой смазки. Магнитная лента в устройствах наклонно-строчной записи, как правило, служит несколько десятков лет, в системах линейной записи – и того дольше.

В процессе эксплуатации ЛПМ его требуется очищать, и регулярно. Дело в том, что лента при протягивании через механизм накопителя неизбежно трется о различные детали конструкции ЛПМ и при контакте с ней загрязняется магнитная головка. Вместе с тем на ленту налипают микроскопические частички пыли, которые также оседают на головке чтения / записи и мешают ее работе. Для удаления грязи с магнитной головки применяются специальные чистящие картриджи, их необходимо использовать после того, как через ЛПМ накопителя пройдет столько-то метров ленты. Обычно устройство само сигнализирует о необходимости чистки головок. Но в ленточных накопителях последнего поколения, таких как S-AIT компании Sony,

имеется встроенный механизм очистки, и для них чистящий картридж не требуется.

Как видите, у каждого подхода есть как достоинства, так и недостатки вследствие технических особенностей методов записи. Собственно, именно они исторически обуславливали и обуславливают распределение устройств по рыночным нишам. В аппаратах начального класса, предназначенных либо для долговременного хранения информации на случай аварийного восстановления из архива, либо для создания копий, к которым обращаются время от времени, обычно применяются устройства наклонно-строчной записи. За счет особенностей позиционирования и необходимости обеспечить низкую себестоимость накопителей и носителей такие устройства менее емки, чем их "родственники", и относительно компактны.

Накопители на магнитной ленте, действующие по принципу линейной записи, — это средний и высокий класс, потому как они надежнее хранят данные, имеют увеличенное время наработки на отказ, обеспечивают более высокие скорости обмена информацией, емкости картриджей — максимальные. Кроме того, линейная запись, как ни странно, судя по роад-мапам компаний, которые выпускают устройства, действующие по указанному методу, имеет гораздо более четкие перспективы дальнейшего развития, что является крайне важным параметром для крупных организаций, создающих иерархические системы хранения данных с возможностью постепенного наращивания емкости и увеличения производительности.

Разобрав принципы записи информации на магнитную ленту и выяснив достоинства и недостатки каждого из них, перейдем к рассмотрению конкретных устройств. Повторюсь, за время существования накопителей на магнитных лентах было разработано очень много принципиально несовместимых друг с другом стандартов, и, разумеется, далеко не все из них дожили до сегодняшнего дня. С моей точки зрения, нет смысла в перечислении тех, которые вышли из употребления, так что при описании того или иного формата буду опираться преимущественно на характеристики устройств последнего поколения, отмечая лишь основные этапы развития данного формата.

Накопители для наклонно-строчной записи

Сперва рассмотрим устройства наклонно-строчной записи, потому что именно они в основном используются в системах начального уровня. Логично начать обзор накопителей с младших моделей и затем плавно перейти к старшим.

Одним из старейших форматов, использующих наклонно-строчный метод записи, является DDS (Digital Data Storage), переживший пятое (!) рождение и пока не сдающий свои позиции. Он был разработан совместно компаниями Hewlett-Packard и Sony в начале 90-х годов прошлого столетия как ответ на формат лент, выпускавшийся небезызвестной компанией Exabyte, набравший популярность и к тому моменту получивший статус стандарта де-факто для Unix-систем. Между прочим, Sony отличилась и при создании этого формата, но впоследствии отказалась от него как от менее перспективного.

Картриджи стандарта DDS используют магнитную ленту шириной 4 мм, причем сама технология записи цифровых данных на ленту основана на другой технологии Sony — DAT, предназначенной для записи аудиоданных. За 15 лет существования формата его характеристики претерпели значительные изменения, емкость увеличилась с 1,3 до 36,0 Гбайт, а скорость записи повысилась с 250 кбайт/с до 3 Мбайт/с. Причем последнее поколение накопителей называется DDS-5 лишь неофициально, так как юридические права на аббревиатуру принадлежат компании Sony, а она отказалась от формата и предпочла ему разработанный ею AIT, речь о котором пойдет ниже. Официальное название — DAT72.

Сделаю небольшую оговорку, чтобы вы правильно понимали приводимые цифры. Исторически так сложилось, что производители стримеров обычно указывают две пары показателей для своих устройств, одна соответствует нормальному режиму работы, другая — режиму с аппаратной компрессией данных. Во втором случае, как правило, расчет производится исходя из того, что информация компрессируется с отношением 2:1, хотя, разумеется, на практике не для всех типов данных удастся обеспечить двойное сжатие. Поэтому, хотя реально аппаратная компрессия информации почти никогда не



Ленточный накопитель DLT-V4. Отличный бюджетный вариант.

производится, в названиях стандартов чаще всего значится число, соответствующее именно уплотненным данным. Например, в случае с форматом DAT72 реальная емкость картриджа составляет только 36 Гбайт, а не 72 Гбайт, как можно подумать. Соответственно, формальное использование определенного коэффициента сжатия позволяет разработчикам заявлять и о пропорционально увеличившейся скорости работы устройства, однако ориентироваться нужно в первую очередь на номинальный режим.

В настоящее время DDS остается единственным форматом на рынке ленточных накопителей, использующих узкую четырехмиллиметровую магнитную пленку, и по техническим характеристикам не подходит даже для простейших систем резервного копирования. За те же деньги или чуть дороже можно приобрести накопитель, в котором картридж обладает большей емкостью и который обеспечивает более высокие скорости передачи данных. Так что DDS, скорее всего, тоже ждет вымирание, о чем свидетельствует отсутствие сколько-нибудь определенных планов его дальнейшего развития. В Сети гуляют слухи о разработке формата следующего поколения — DAT160, но совершенно непонятно, суждено ли ему увидеть свет.

Как уже отмечалось, в свое время одним из законодателей мод на рынке накопителей на магнитной ленте была компания с говорящим названием Exabyte (кто не знает, "экса" — это приставка, означающая десять в восемнадцатой степени). Если вы заглянете на ее сайт и зайдете в раздел, где перечислены типы более не выпускаемых устройств, то удивитесь невероятному разнообразию лен-

точных накопителей, когда-либо произведенных данной компанией. К сожалению, Exabyte переживает не лучшие времена и выпускает устройства лишь двух типов. Речь идет о лицензированном открытом формате линейной записи LTO и формате наклонно-строчной записи VXA, разработанном самой фирмой.

Так же как и DDS, VXA (расшифровку аббревиатуры мне найти не удалось) предназначен в первую очередь для создания резервных копий на рабочих станциях и небольших серверах, то есть ориентирован на рынок систем начального уровня. Что касается технических характеристик устройств последнего — третьего — поколения, то емкость одного картриджа без компрессии составляет 160 Гбайт, а скорость передачи несжатой информации достигает 12 Мбайт/с, и это серьезные показатели для устройств данного класса. Собственно, Exabyte делает ставку именно на этот формат, и небезосновательно: по результатам независимых тестов ленточные накопители VXA-3 заслуженно получали призовые места при сравнении с другими подобными устройствами начального уровня. Кроме того, в следующем году компания намерена удвоить емкость картриджа и вдвое увеличить скорость передачи данных. При разумной политике ценообразования этот формат имеет высокие шансы на то, чтобы найти свое место под солнцем в сравнительно недорогих системах резервного копирования.

Высокие емкость и производительность — это хорошо, но стандарт VXA обладает еще целым рядом особенностей, добавляющих ему привлекательности для конечных пользователей. Во-первых, в отличие от своих конкурентов

тня, VXA использует пакетный формат записи, и в каждый пакет данных, помимо полезной информации, записываются синхронизирующие маркеры, уникальные коды и коды коррекции ошибок, что повышает надежность хранения данных. Во-вторых, накопители VXA допускают движение ленты с переменной скоростью – в соответствии со скоростью передачи данных. Эта технология позволяет избежать обратных захватов ленты, задержек и износа носителей, вызываемого захватами, а также снижает скорость износа механизма накопителя. В-третьих, стандарт подразумевает использование дополнительной считывающей головки для верификации только что записанных данных, и становится возможным так называемый контроль записи на лету. Таким образом, в сегменте начального уровня VXA занимает крепкие позиции.

Наконец, еще одним стандартом, в котором применяется наклонно-строчной метод записи, является AIT (Advanced Intelligent Tape) – собственная разработка компании Sony. Обратите внимание на то, что Sony, более известная нам как производитель аудиовидеотехники, телевизоров, мониторов и накопителей для работы с оптическими дисками, играла и по-прежнему играет заметную роль в развитии рынка ленточных устройств. Я вообще испытываю большое уважение к инженерам этой японской корпорации, вкладывающей немалые средства в исследования и разработку техники. Без Sony мы были бы лишены множества вещей, ставших настолько привычными, что невозможно представить наше существование без них.

Первое поколение устройств стандарта AIT-1 родилось в 1996 году. Емкость картриджа – 25 Гбайт (без сжатия), скорость передачи данных – 3 Мбайт/с. Неплохие показатели на тот период, особенно с учетом позиционирования продукта. В соответствии с четко определенным графиком развития, согласно которому емкость носителей и скорость передачи данных будут удваиваться примерно каждые два года, в 2004 году был официально представлен формат четвертого поколения AIT-4, предусматривающий более высокую емкость картриджа – 200 Гбайт (до 520 Гбайт с компрессией) – и скорость обмена информацией на уровне 24 Мбайт/с. Компания Sony, судя по ее заявлению, собирается выпустить еще как минимум два поколения устройств AIT и достигнуть к 2008 году емкости 800 Гбайт и скорости 96 Мбайт/с.

Выводить на рынок новый стандарт без каких-либо любопытных технологий довольно-таки бессмысленно, поэтому по сравнению со своими предшественниками AIT как таковой характеризуется лишь несколькими принципиальными улучшениями, повышающими эксплуатационные характеристики. Так, в картридже AIT-аппарата установлен чип MIC (Memory-In-Cassette), используемый для хранения информации о содержимом магнитной ленты. Благодаря его наличию уменьшается среднее время доступа к данным и повышается надежность их хранения.

Особое внимание компания Sony уделила очистке головок чтения / записи от пыли. Во-первых, механизм ленточных накопителей спроектирован таким образом, что поток воздуха от сис-

темы охлаждения выдувает пыль в сторону ЛПМ и магнитных головок. Во-вторых, накопитель обладает встроенным механизмом очистки Active Head Cleaner, который активируется, когда количество возникающих при работе с лентой ошибок превышает заданное значение, то есть очистка производится именно тогда, когда она необходима.

Но компания Sony не стала останавливаться на достигнутом и, желая вывести новую технологию на рынок систем среднего и высшего уровня, разработала ее усовершенствованный вариант – S-AIT (Super AIT), от "простого" AIT отличающийся прежде всего тем, что предполагает использование однокатушечного картриджа с магнитной лентой шириной полдюйма. В этом отношении S-AIT имеет общие черты с ленточными накопителями на базе технологии DLT: форм-фактор – 5,25", приемный барабан – внутри накопителя. Но на этом сходство заканчивается.

S-AIT унаследовала от своего прародителя все особенности, о которых было сказано чуть выше, но в дополнение к этому ее создатели предложили еще несколько нововведений, актуальных для той области, в которой позиционируются устройства, спроектированные по вышеназванной технологии. В частности, лентопротяжный механизм накопителя допускает две скорости поиска нужных данных. При невысокой скорости поиск выполняется обычным образом, а когда нужно просмотреть много информации, петля, охватывающая блок вращающихся головок, сматывается и лента быстро перематывается, проходя весь тракт практически по прямой линии, без изгибов. В результате уменьшается время доступа к файлам, а срок службы головок увеличивается.

Первые ленточные накопители стандарта S-AIT-1 появились на рынке в 2002 году, и их характеристики на тот момент были поистине впечатляющими. Судите сами: емкость картриджа без компрессии (!) составляла 500 Гбайт, а скорость передачи данных достигала 30 Мбайт/с. А если использовать фирменный алгоритм сжатия, обеспечивающий, по заявлению Sony, сжатие данных с соотношением 2,6:1,0, то емкость картриджа возрастает до серьезного значения – 1.3 Тбайт. Как ни странно, несмотря на желание компании подготовить к 2010 го-

ду четвертое поколение накопителей формата S-AIT, достигнуть емкости 4 Тбайт (без сжатия) и увеличить скорость чтения / записи данных до 240 Мбайт/с, и второго-то поколения до сих пор нет. Тем не менее в амбициях японского гиганта сомневаться не приходится.

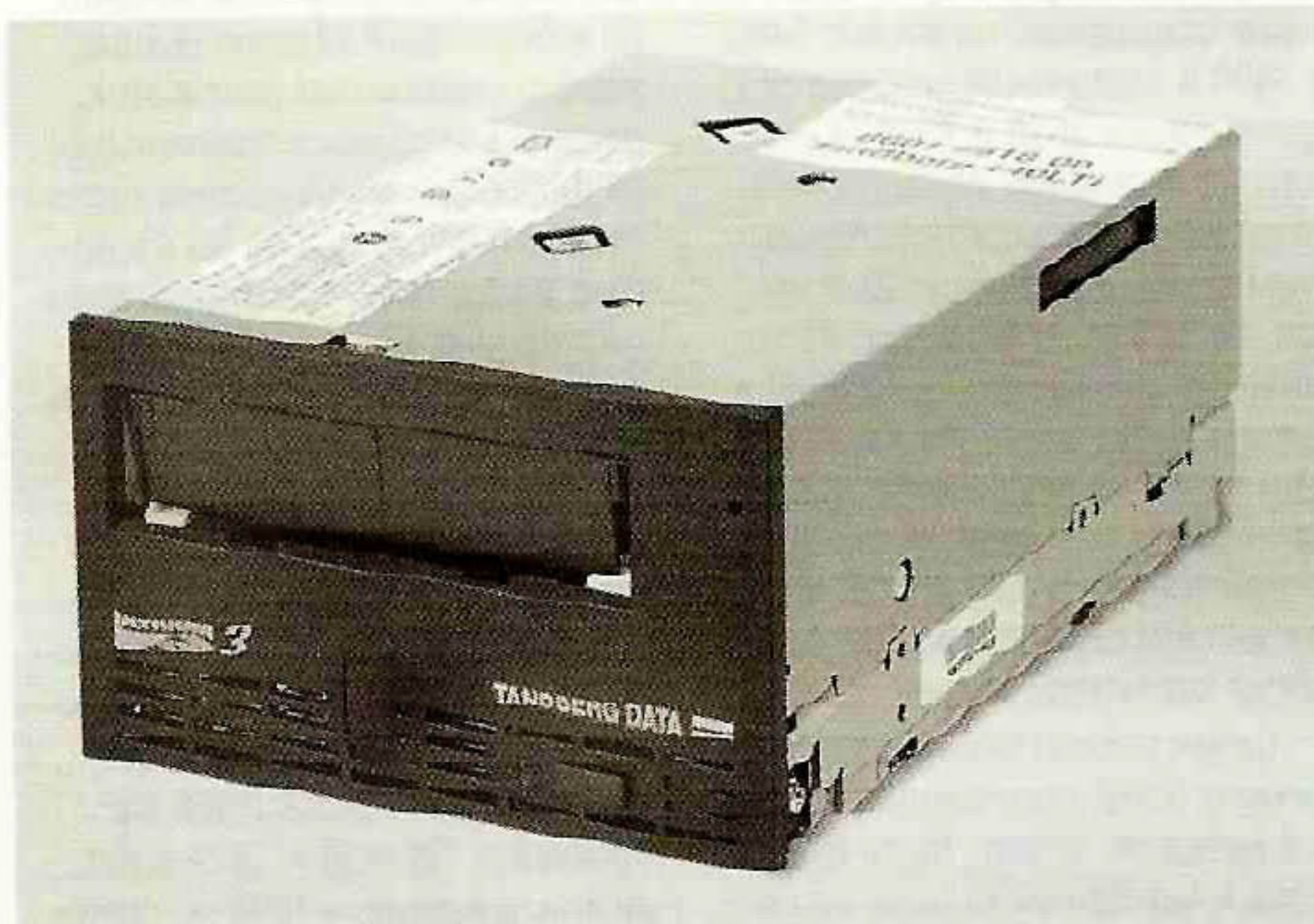
Накопители для линейной записи

Возвращаясь к покупке одних производителей жестких дисков другими, хочу напомнить вам, что когда-то особым спросом среди людей небогатых пользовались винчестеры производства компании Quantum, впоследствии перешедшей под контроль Maxtor, а затем ставшей собственностью Seagate. Не знаю, как для вас, но для меня было откровением узнать о том, что "оригинальная" Quantum не только жива, но довольно неплохо себя чувствует. Правда, в настоящее время она занимается исключительно разработкой и выпуском ленточных накопителей. Неудивительно, что ее продукция не так часто попадает на глаза среднестатистическому пользователю ПК.

Компания Quantum – один из старейших игроков на рынке ленточных накопителей, и она создала и развивает очень перспективный стандарт S-DLT, на котором мы остановимся более подробно. Но рынок систем начального уровня эта компания также не оставила без внимания, и в настоящее время она предлагает формат, использующий в качестве носителя восьмимиллиметровую пленку и носящий название Travan.

Вообще, история этих накопителей довольно запутанна. Изначально их разработкой занималась компания Seagate, а точнее, ее дочерняя фирма под названием Certance, и именно ей принадлежала торговая марка Travan. Однако сегодня при попытке зайти на сайт этой компании браузер автоматически перенаправит вас на сайт Quantum. Вероятно, Seagate сочла нужным сосредоточиться на производстве винчестеров, а Quantum, напротив, продавшая HDD-бизнес компании Maxtor, переключилась на разработку и совершенствование стандартов записи информации на магнитную ленту и выкупила фирму Certance. Но это лишь мои предположения, не более того.

Технология Travan, пожалуй, чуть ли не единственный вариант реализации линейной записи для



Накопитель стандарта LTO-3. Скорость записи - почти как у HDD!



Ленточная библиотека Sony на основе накопителей S-AIT. Очень дорогая и очень большая.

недорогих систем резервного копирования и архивирования информации. Ее последнее поколение, стандарт TR-7, он же Travan 40, предполагает применение картриджей емкостью 20 Гбайт (без сжатия) и обеспечивает скорость записи до 2 Мбайт/с. Как видите, по характеристикам аппараты линейки Travan способны конкурировать с устройствами DDS, хотя у последних – в варианте DAT72 – показатели все же выше. Устройства эти рассчитаны на нижний сегмент рынка, и вот доказательство: накопители выпускаются с интерфейсами EIDE и USB 2.0, в то время как стандартом для ленточных накопителей является интерфейс SCSI (или даже Fibre Channel для наиболее производительных решений и ленточных библиотек).

Следующая технология, основанная на технологии линейной записи и предназначенная для систем начального и среднего уровня, носит название SLR (Single-Channel Linear Recording) и разработана фирмой Tandberg Data, наряду с Exabyte, Quantum и Sony играющей заметную роль в развитии ленточных накопителей. Увеличение емкости картриджа по сравнению с Travan обеспечивается за счет более высокой плотности записи, так как ширина ленты – полдюйма.

Отличительной чертой описываемого формата является предельно простая конструкция картриджа и ЛПМ, что повышает об-

щую надежность системы. Картридж представляет собой полностью закрытую конструкцию, и оба размещенных внутри него барабана приводятся в движение специальным ремнем, также находящимся в картридже. Для считывания и записи данных есть небольшое окошко, через которое лента контактирует с магнитной головкой, а тонвал привода ЛПМ сообщается с приводным ремнем внутри картриджа через отдельный ролик, так что механизм имеет минимальное количество подвижных элементов.

Интересно также устройство магнитной головки, точнее, то, как эта головка размещена внутри привода. Она не закреплена жестко, а подвешена в вертикальной плоскости при помощи магнитной катушки, и положение головки при работе с носителем постоянно корректируется сервосистемой, считывающей специальные серводорожки с самой ленты, которые наносятся на нее на этапе производства. Благодаря такому схемотехническому решению увеличивается количество дорожек записи и, следовательно, повышается емкость картриджа без увеличения длины ленты и без уменьшения ее толщины. Как и ленточные накопители формата VXA, приводы SLR имеют дополнительную считывающую головку, позволяющую осуществлять контроль записи на лету.

По техническим характеристикам система линейной записи

SLR – типичный середнячок, о чем я и сказал в самом начале. Современные устройства пятого поколения, имеющие обозначение SLR140, обладают емкостью 70 Гбайт без сжатия и обеспечивают скорость записи до 6 Мбайт/с. Это значительный прогресс по сравнению с первой версией стандарта (4 Гбайт и 760 кбайт/с соответственно). Следующая версия, SLR320, которая, предположительно, должна появиться в текущем году, будет иметь такие характеристики: вместимость накопителя без сжатия – 100 Гбайт, скорость передачи данных – на уровне 16 Мбайт/с.

Еще один формат, основанный на принципах линейной записи, разработан фирмой IBM и получил невыразительное название – 3xxx. Вернее, существует целая серия стандартов, начиная с 3480 и 3490 и заканчивая самыми современными 3580 и 3592, и сегодня в отдельных областях человеческой деятельности используются стандарты 34-й и 35-й версий. Несмотря на большую популярность форматов серии 3590 в среде профессионалов, сам стандарт является внутренней разработкой IBM, и компания как-то не стремится делиться с общественностью его подробными техническими характеристиками.

Самая свежая модификация, формат 3592, получившая кодовое название "Ягуар", была выпущена в октябре 2003 года, но до сих пор ее характеристики оста-

ются на уровне. Емкость однокапсульного картриджа, очень прочного и надежного, составляет 300 Гбайт без компрессии, а при активации фирменных алгоритмов сжатия, по заявлению производителя, – 900 Гбайт (верится с трудом). Скорость записи и чтения данных достигает 40 Мбайт/с, что соответствует производительности жестких дисков трех-пятилетней давности.

Из интересных особенностей, имеющихся у ленточных накопителей стандарта IBM 3592, несколько заслуживают отдельного упоминания. Во-первых, новые устройства компактнее по сравнению с накопителями предыдущего поколения, что позволяет повысить плотность размещения данных в ленточных библиотеках и системах хранения данных. Во-вторых, особенностью обладают и сами картриджи 3592: можно инициализировать их либо как 300-гигабайтный носитель, чтобы получить максимальный объем, либо как 60-гигабайтный, чтобы заметно повысить скорость доступа к информации. В-третьих, накопители указанного формата оснащены интерфейсом FC-AL, а его пропускной способности хватит при дальнейшем расширении систем хранения данных.

Ну, вот мы и переходим к описанию двух оставшихся технологий – DLT и LTO. Конкуренция между ними особенно остра. Они обеспечивают максимальные на сегодняшний день емкости накопителей и скорости передачи данных, а также наиболее перспективны с точки зрения дальнейшего развития. И начнем мы, пожалуй, с формата DLT, поскольку он появился на рынке намного раньше, чем LTO.

Возможно, кто-то помнит, что некогда существовала организация Digital Equipment Corporation, из лабораторий которой вышло немало уникальных разработок, решающим образом повлиявших на формирование высокотехнологичной индустрии. Как вы наверняка догадались, технология записи информации на магнитные ленты DLT (Digital Linear Tape) создана именно этой конторой, в 1984 году выпустившей первое устройство, действовавшее по принципам линейной записи. Долгое время эта разработка так и оставалась внутри корпорации и использовалась совместно с компьютерами MicroVAX II той же компании. Примерно десять лет спустя, в середине 1990-х, технология DLT была куплена у DEC

упоминавшейся в статье фирмой Quantum, на тот момент специализировавшейся на производстве жестких дисков.

Усовершенствовав эту технологию и представив широкой общественности стандарт S-DLT (Super DLT), компания Quantum к концу 1990-х сумела занять порядка 80% рынка среднеуровневых ленточных систем хранения информации. К настоящему моменту S-DLT не так явно доминирует на рынке, главным образом из-за появления конкурирующего формата LTO, но активное развитие S-DLT продолжается. Сегодня Quantum выпускает S-DLT-устройства четвертого поколения, причем существуют две линейки продуктов: DLT-S (Super) – решение высшей ценовой категории, максимально полно раскрывающее возможности формата; DLT-V (Value) – достаточно большие емкости и высокие скорости за разумные деньги.

Характеристики DLT-S4 поистине впечатляют. Благодаря применению более совершенной ленты (ширина – полдюйма) емкость одного картриджа была доведена до 800 Гбайт без сжатия, а это больше, чем может предоставить любой современный жесткий диск, а при использовании сжатия с соотношением 2:1 объем носителя достигает умопомрачительной величины – 1,6 Тбайт. Скорость передачи данных – до 60 Мбайт/с, и по этому параметру ленточный накопитель также может посоревноваться с жесткими дисками. Привод DLT-V4 обеспечивает запись на скорости 10 Мбайт/с, а емкость картриджа составляет только 160 Гбайт, но стоит аппарат гораздо дешевле, чем его старший брат.

Казалось бы, у технологии DLT нет недостатков: емкость носите-

лей и скорость работы должны удовлетворить любого пользователя, для клиентов с умеренным бюджетом существует отдельная линейка продуктов, а планы дальнейшего наращивания количественных показателей внушают оптимизм. Однако один недостаток у DLT все же имеется, хотя он не бросается в глаза. Дело в том, что исключительным правом на выпуск накопителей стандарта S-DLT обладает его разработчик – компания Quantum, так что она, по сути, диктует цены на данную продукцию. Да, крупные корпорации вроде Dell и Hewlett-Packard также продают DLT-накопители под своими торговыми марками, но это лишь OEM-продукты, так что положение дел на рынке это существенным образом не меняет.

Желая разрушить монополию Quantum на рынке ленточных систем хранения данных среднего и высшего класса, в 1997 году компании IBM, Hewlett-Packard и Seagate объединились с целью создания нового открытого формата линейной записи, способного обеспечить максимальную совместимость между устройствами разных производителей и существующего по открытой лицензии, приобретаемую которую любая компания могла бы начать выпуск накопителей под собственной маркой. В 2001 году усилия трех вышеупомянутых фирм увенчались успехом – увидели свет устройства LTO (Linear Tape Open) первого поколения, и они начали быстро завоевывать популярность.

Изначально, по аналогии со стандартом DLT, в рамках проекта LTO предполагалось развивать две линейки продуктов. Первая, Ultrium, была рассчитана на тех, кому важно было получить носитель максимального объема и возможность быстро и непрерывно со-

хранять на нем идущие потоком данные. Девайсы второй линейки, получившей название Accellis, должны были иметь не столь впечатляющие показатели – имеются в виду объем и скорость записи / чтения информации, – но обеспечивать быстрый произвольный доступ к данным. И хотя для обеих линеек был разработан четкий роад-мап на четыре поколения вперед, устройства Accellis по непонятной причине так и не увидели свет. Зато Ultrium не только был запущен в серию, но пережил три поколения. По количеству проданных устройств он уверенно обгоняет S-DLT.

Если выпущенные в 2001 году устройства первого поколения ленточных накопителей LTO обладали емкостью 100 Гбайт (без сжатия) и могли записывать информацию со скоростью до 10 Мбайт/с, то девайсы третьего поколения, LTO-3, активно используемые в настоящее время, способны записывать на один картридж до 400 Гбайт данных в несжатом виде на скорости до 80 Мбайт/с. Судя по всему, очередное – четвертое – поколение устройств LTO должно появиться в ближайшее время. Емкость картриджа, как ожидается, увеличится вдвое, до 800 Гбайт (до уровня DLT-S4), а скорость записи повысится до 120 Мбайт/с. В таком случае LTO станет абсолютным чемпионом среди форматов ленточных накопителей.

Заключение

В этой статье я попытался кратко рассмотреть текущее положение дел на рынке ленточных устройств хранения данных. Мне кажется, что стримеры незаслуженно игнорируются многими системными администраторами, хотя эти устройства до сих пор являют-

ся лучшим выбором для резервного копирования и архивирования важной информации. Скорее всего, такое отношение к накопителям на магнитных лентах вызвано недостаточной осведомленностью о тех возможностях, которыми обладают стримеры последнего поколения, а возможности эти, как вы сами могли убедиться, порой просто ошеломляющие. Тут уж производителям жестких дисков впору задуматься.

Разумеется, обзор этот не претендует на то, чтобы считаться исчерпывающим, в нем не затронут целый ряд вопросов, которые могут возникнуть у потенциального покупателя ленточных накопителей. Ведь выбор того или иного формата – а вы поняли, сколько их, – далеко не так прост, как кажется, несмотря даже на грамотную структуризацию рынка ленточных систем хранения данных. Кроме того, я не коснулся совместимости оборудования в рамках одного формата: как ни прискорбно, зачастую ленты предыдущего поколения могут быть только считаны более новым устройством, но не записаны, хотя и в этом отношении наметились положительные сдвиги благодаря разработке формата LTO.

В общем, я полагаю, что эта статья будет полезна и обычным пользователям ПК вроде меня. В самом деле, как и другое высокотехнологичное оборудование, ленточные системы хранения информации постепенно дешевеют. И если вы через пару лет вдруг почувствуете необходимость в устройстве для сохранения образа операционной системы на случай сбоя, то задумайтесь: какой носитель оптимален для такой тривиальной задачи? **UP**

Дмитрий Зарубов
tij@mail.ru

Характеристики форматов ленточных накопителей

	Емкость без сжатия, Гбайт	Емкость со сжатием, Гбайт	Емкость без сжатия, Мбайт/с	Скорость со сжатием, Мбайт/с	Тип записи	Среднее время доступа, с	Интерфейс подключения
DAT72 (DDS-5)	36	12	3	6	наклонно-строчная	40	SCSI, USB 2.0
VXA-320	160	320	12	24	наклонно-строчная	н/д	SCSI
AIT-4	200	400	24	48	наклонно-строчная	52	SCSI
S-AIT	500	1300	30	78	наклонно-строчная	70	SCSI, FC-AL
Travan 40	20	40	2	4	линейная	н/д	USB 2.0
SLR 140	70	140	6	12	линейная	99	SCSI
IBM 3592	300	900	40	120	линейная	н/д	FC-AL
DLT S4	800	1600	60	120	линейная	70	SCSI
LTO-3	400	800	80	160	линейная	68	SCSI

О чистке ватерблока и древних артефактах

Почему она не разгоняется?

Q Есть видяха GeForce 6600LE фирмы PixelView. Разгон системы через BIOS – 10%. Проблема в следующем: после разблокировки еще четырех пиксельных конвейеров на видяхе и после разгона по частотам (было 300 / 600 МГц, стало 400 / 648 МГц) появились глюки. 3D-приложения через 20–30 минут начинают подвисать на 1–2 минуты, либо дело вовсе заканчивается перезагрузкой. Методом исключения выяснил, что виноват в глюке разгон по частотам. Причем без разницы, на ядре или на памяти. Критично даже повышение частоты на 5%. Без разгона частот с

восемью работающими пиксельными конвейерами система стабильна.

Вскрывал конвейеры с помощью RivaTuner и частоты гнал через нее (через "дрова" тоже пробовал). Температура видяхи при работе – не выше +52 °C. Если не разгонять, то все о'кей. Так в чем же дело? Неужели банально не хватает питания?

A Вопрос "Что делать, если карточка не разгоняется?" не имеет смысла. Хотя бы потому, что точные причины невозможности разгона никогда не удастся установить без специального оборудования. Чип NV43 стал называться 6600LE не просто так, и четыре конвейера тоже не исчезли

неизвестно куда. Маркировка LE расшифровывается элементарно: по итогам испытаний чип не был признан "полноценным", и какие уж там возникли проблемы, ни мне, ни вам не узнать. Поэтому нет ничего удивительного в том, что плата, позволив вам разблокировать четыре конвейера (и то ладно), не позволяет себя разгонять. Не бывает так, чтобы дешево, хорошо и быстро.

Забит ватерблок

Q Случилось так, что меня попросили разобраться с системой водяного охлаждения Titan TWC-A04 (первой версии). Проблема следующая: не циркулирует вода. Долго возился с этим агре-

гатом. Был воздух. Воздух я весь выпустил. Вода потекла, но небыстро, несмотря на то что была выставлена максимальная мощность агрегата. Стал разбираться почему. Выяснилось, что забит водный блок ЦП. Без него жидкость циркулирует замечательно. Плюс я в него заглянул: там или коррозия пошла, или еще что. Его даже трудно продуть.

Так вот. Главный вопрос: какими подручными и легкодоступными средствами можно прочистить водный блок ЦП? И на будущее: чем порекомендуете его заправлять, какими именно антифризами, смесями, чтобы это не повредило всей системе охлаждения и такого больше не повторилось?!

A Если бы существовал способ быстро, безболезненно и безопасно смыть следы коррозии и органические загрязнения с меди, миллионы автомобилистов вздохнули бы спокойно. Выпускается масса присадок, призванных очищать медь от таких шлаков (спросите в любом автомагазине), только шаманство это... Самый надежный способ очистки – не химический, а механический, но для этого ватерблок, увы, придется разобрать. Дальше – просто: щетка (сойдет и вращающаяся), самая мелкая наждачка, а еще ластик. А заправлять ватерблок можно любым антифризом, но не тосолом, иначе загрязнений не избежать. Такая жидкость найдется у любого владельца иномарки! Кстати, у него же можно попросить стакан антифриза безвозмездно, то есть даром, чтобы не покупать пятилитровую канистру ради одной заправки.

Слетел BIOS

Q Вот решил я, значит, почистить системник, вытащил все из корпуса, аккуратно положил на газетку. Почистил, собрал все обратно. Включаю, а он пишет следующее: "AWARD BOOT-BLOCK v 1.0. Copyright (c) Award

Артефакты, артефакты...

Q Купил я себе Sapphire Radeon X800GTO Fireblade Edition (синий текстолит), и все работало нормально, но мне надоел ужасный шум, издаваемый системой охлаждения, и я купил кулер для видеокарты - Arctic Cooling 5. Проблем с его установкой не было, все поставил, шум исчез, но прошло три месяца, и появились артефакты на экране. Вот в чем проблема: не могу от них избавиться. Помогите, пожалуйста.

A Слово "артефакты" характеризует так много недостатков изображения, что мне остается только гадать, какие именно вы подразумевали. Часто, кстати, по виду глюков можно определить их причину, так что не ленитесь делать скриншоты (только не присылайте их нам без запроса, фильтр такие письма не пропустит).

Придется гадать. Причин может быть несколько. Первая и наиболее вероятная – недостаточное охлаждение памяти. Часто появляется при замене системы охлаждения. Множество кулеров и водянок умеют отлично охлаждать GPU, но не улучшают терморегим памяти. ATI Silencer 5 вроде бы не из таких, но всякое бывает. К тому же некорректная установка или ненадежное крепление сводит на нет любые достоинства конструкции.

Вторая, не менее распространенная причина – недостаток питания. Если проблема возникает не сразу, а со временем, имеет смысл обратить внимание на блок питания, мощность которого в течение срока службы не растет, а совсем наоборот. Впрочем, у нас, как видите, весна насту-



пила, так что перегрев тоже мог возникнуть как бы "со временем", а на самом деле проблема-то сезонная.

Ну и третья причина – высох термоинтерфейс (или его вовсе не было). Тут даже разъяснять ничего не надо, все и так ясно. Думаю, теперь вы знаете, как поступить. Кстати, надеюсь, вы понимаете, что смена системы охлаждения автоматически лишила вас гарантии на видеокарточку.

Software, Inc. 2000 Scanning For BIOS image in Hard Disk Drive..." И все! Как я понял, у меня слетел BIOS... Не подскажите ли, где можно скачать новый (желательна прямая ссылка)? А то что-то я не нашел, как ни старался... Материнка у меня Gigabyte GA-8IP848 на чипсете 848 (не G). До того у меня стоял стандартный BIOS версии F2 RS.

A Неудивительно, что сами ничего не нашли. Материнской платы 8IP848 нет в природе. Есть плата 8I848P, да и вообще у Gigabyte много девайсов на чипсете i848P: www.gigabyte.ru/new/main.php?page=biOS&prod_type=mb&chip=130. Уточните модель, ревизию платы (без этого BIOS качать и заливать нельзя точно), скачайте нужную прошивку и сделайте то, о чем просит ваш компьютер.

Core Duo или Turion?

Q Хочу приобрести ноутбук, но никак не могу решить, какой платформе из двух отдать предпочтение. Выбор следующий: 1) Acer AS5025WLMi (15,4", WXGA) и AMD Turion 64 ML-37, 2) Acer AS5672WLMi (15,4", WXGA) и Intel

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Core Duo T2300 1,6 ГГц. Изначально хотел брать Intel Core Duo, но недавно вы хвалили Turion, вот и возникла дилемма. Подскажите, пожалуйста, на что лучше обратить внимание с точки зрения производительности и энергопотребления?

В игрушки на нем играть не собираюсь. Беру исключительно для работы вне дома и студии: задачи - обработка фото, видео и аудиоматериала.

A Для обработки фото, видео и аудио малоприспособлен оба ноутбука. Это все-таки чисто мобильные машинки, пусть и с большими матрицами. На мой взгляд, описанные вами задачи требуют процессора помощнее. С другой стороны, обработка разная бывает... Если вы точно уверены, что

мощности CPU вам хватит, берите тот ноутбук, который больше нравится вам по дизайну, или, например, тот, цена которого кажется вам более привлекательной. Впрочем, для обработки потоков CPU Core Duo, пожалуй, подходит лучше. Это всегда была сильная сторона процессоров Intel.

Снова о поддержке CPU

Q Подскажите, материнка ASUS P4S533-MX будет поддерживать процессор Intel Celeron D с ядром Prescott?

A На сайте support.asus.com в списке поддерживаемых этой платой процессоров Prescott не значится. То есть ответ: "Нет". Если хотите получить ту же информацию, зайдите по ссылке

support.asus.com/cpusupport/cpusupport.aspx?SLanguage=en-us и введите нужные данные в соответствующие поля.

Решится ли проблема?

Q Есть мама Acorp с чипсетом 6ZX86, BIOS версии 2b. Он поддерживает только диски объемом до 32 Гбайт. С сайта производителя скачал образ BIOS версии 2c и утилиту для прошивки. Но не знаю, стоит ли шить BIOS, так как описания версии 2c нигде (даже на сайтах Acorp!) найти не могу и, соответственно, не знаю, поддерживает ли версия 2c харды емкостью более 32 Гбайт. Извините за беспочвенность, я понимаю, мама - старье, но решит ли трабл прошивка версии 2c?

A Вряд ли. Описания у нас тоже нет, однако дата выпуска этой прошивки косвенно свидетельствует об отсутствии необходимого кода в ней. Впрочем, раз и прошивка, и утилита, и материнка у вас есть, кто мешает вам проверить? Перепрошить BIOS на очень старой плате в любом случае полезно. **UP**

Назгул
problem@veneto.ru

Relline.ru
надежная связь

ПЕРЕКЛЮЧИ СКОРОСТЬ!

128 Kб/с
ADSL
10 Мб/с
100 км/ч

Интернет для Бизнеса
(095) 916-5161

Microsoft считает будущие прибыли

Новый пакет офисных приложений от Microsoft ожидается только через год, а компания уже подсчитывает прибыль от его продаж. Ближайший ориентир – 2010 год, к началу которого софтверный гигант намерен собрать никак не меньше \$20 млрд. Реальность этих прогнозов была сразу же поставлена под сомнение рядом аналитиков. Они утверждают, что сегодня отсутствуют всякие предпосылки для такого оптимизма. За последние пять лет продажи Office увеличились всего на 12%, а для взятия заявленной планки в следующие четыре года придется продемонстрировать 72%-ый рост! Выход с нынешних \$12 млрд на запланированные рубежи кажется маловероятным. Ведь реальный экономический эффект от использования нового Office покупателями ощутят не раньше 2008 го-

да, а за оставшиеся год-полтора вряд ли стоит ожидать скачка продаж флагманского продукта Microsoft.

Источник: www.yahoo.com

Firefox стало чуть больше

Удивительно, но шумиха вокруг успехов браузера Firefox, кажется, не собирается стихать. Даже если речь идет о десятых долях процента. Вот и на сей раз аналитическая фирма OneStat.com обнародовала результаты последнего исследования. Согласно ее подсчетам, с января этого года удельное число пользователей Internet Explorer снизилось с 85,82 до 85,17% при увеличении доли Firefox с 11,23 до 11,79%. Добавим сюда микроскопический рынок Safari (с 1,88 до 2,02%), и мы получим почти полную картину "впечатляюще напряженной" войны браузеров. Подождем конца 2006 года – возможно, с вы-



ходом новых версии браузеров от Microsoft и Mozilla нынешний вялотекущий характер борьбы претерпит изменения.

Источник: www.betanews.com

Microsoft продолжает наступление на Adobe

Не успела Adobe отдышаться после атаки на Photoshop со стороны Acrylic, как Microsoft уже

нацелилась на следующую жертву. Теперь компании предстоит держать экзамен по защите еще одного флагманского продукта – Dreamweaver, доставшегося ей в наследство от Macromedia. Совсем скоро Microsoft обещает показать сообществу веб-дизайнеров предварительную версию своей новой программы Expression Web Designer. Уже известны названия некоторых инструментов, которые должны переманить приверженцев Dreamweaver в стан Microsoft. Это – Graphic Designer и Interactive Designer. Первый представляет собой средство для создания художественных композиций, второй предназначен для подготовки 3D-анимации и графики. Кроме того, Уэйн Смит (Wayne Smith), менеджер проекта Expression Web Designer, отмечает, что данный продукт оснащен полноценной поддержкой ASP .NET 2.0, в то время как Dreamweaver совместим лишь с ASP .NET 1.1, да и то лишь на уровне самых базовых функций.

Источник: www.pcworld.com

Flash-технологии покинут браузер

Серьезные изменения ожидают современную Сеть, если новая инициатива компании Adobe Systems приведет к декларируемым представителями этой фирмы результатам. Как стало известно, компания начала работу над новым проектом Apollo, реализация которого должна разорвать привычную каждому пользователю ПК связь между мультимедийным flash-контентом и интернет-браузером, установленным в системе. По замыслу руководства фирмы, в рамках Apollo планируется создать специальное ПО, служащее средой выполнения flash-кода и при этом способное, в отличие от обозревателя, работать как полноценное автономное ПО на компьютере, не подключенном в данный момент к Сети.

Создатели Apollo иллюстрируют принцип действия своей разработки таким примером: вы на домашнем компьютере при помощи специальной программы заказываете авиабилеты, обращаетесь к другим сервисам, и все это – в оффлайне. А как только ПК окажется в Сети, сделки будут заключены автоматически. Это лишь малая часть функционала, который Adobe Systems намерена предложить своим клиентам. Так что браузерам останется выполнять лишь свои прямые обязанности – демонстрировать содержимое веб-страниц. Никаких форм с номерами кредитных карт, никаких flash-игр. Все это Adobe Systems готова взять на себя.

Планы, что и говорить, амбициозные. Кстати, они прекрасно укладываются в общую тенденцию "онлайнизации" традиционно локального ПО (такого,



например, как офисные пакеты). Инициатива Microsoft Office Live, по идее, должна привести к тому, что распространенная практика установки бизнес-ПО на локальных машинах клиентов изменится в пользу обработки всех необходимых задач на удаленном сервере. А Adobe Systems движется к тому же, но как бы с другой стороны. Так что традиционный ПК, да еще отключенный от интернета, становится все более и более неактуальным устройством. Зачем нужны сотни гигабайт дискового пространства, если вся ваша информация лежит в сетевых хранилищах, а вместо прикладного ПО, даже вместо текстового процессора, вы пользуетесь интернет-консолью прямо в окне браузера, а то и без него?

Хакер осужден на рекордный срок

Джонсон Джеймс Анчета (Jeanson James Ancheta) приговорен почти к пятилетнему заключению и последующему трехлетнему пребыванию под наблюдением правоохранительных органов. 20-летний взломщик сетей, входивший в известную группировку Botmaster Underground, проведет в тюрьме 57 месяцев за незаконное установление контроля над компьютерами, принадлежащими правительству США. Всего Анчета ухитрился путем удаленной инсталляции ботов и прочих вредоносных программ заразить около полутора миллиона машин. Молодой хакер создал целую колонию так называемых зомби-сетей, а затем продавал доступ к ним заинтересованным лицам – в основном, спамерам, которые использовали совокупные мощности контролируемых машин для массовой рассылки несанкционированной рекламы. Помимо тюремного наказания, суд обязал преступника возместить потерпевшим убытки в

размере \$15 тыс. и заплатить в казну штраф \$60 тыс. за незаконное обогащение.

Источник: www.reuters.com

Hyperic - новый игрок на рынке софта

Хавьер Солтеро (Javier Soltero) – один из ведущих разработчиков компании Covalent, занимающейся производством служебного программного обеспечения, – основал новую фирму Hyperic с капиталом \$3 млн. К нему присоединились Боб Бикель (Bob Bickel), бывший глава отдела бизнес-софта JBoss, и ветеран движения Open Source Ларри Аугустин (Larry Augustin). Вместе троица собирается бросить вызов дорогим системам администрирования IT-инфраструктуры, выпускаемым, в частности, под марками IBM Tivoli или HP OpenView. Солтеро уверен, что данный рынок еще не насыщен, и его будущее детище имеет отличные шансы потеснить грандов с лидирующих позиций, предложив потенциальным клиентам доступную по средствам альтернативу.

Источник: www.uk.builder.com

FreeBSD: навстречу пользователям

Операционная система FreeBSD уже неплохо зарекомендовала себя в сфере серверного ПО. А по заявлению ее разработчика Скотта Лонга (Scott Long), она в скором времени приблизится по своей функциональности к десктопным версиям Linux. Причем произойти это должно в течение года. Главная задача участников проекта – интегрировать FreeBSD с настольными средами GNOME и KDE, а

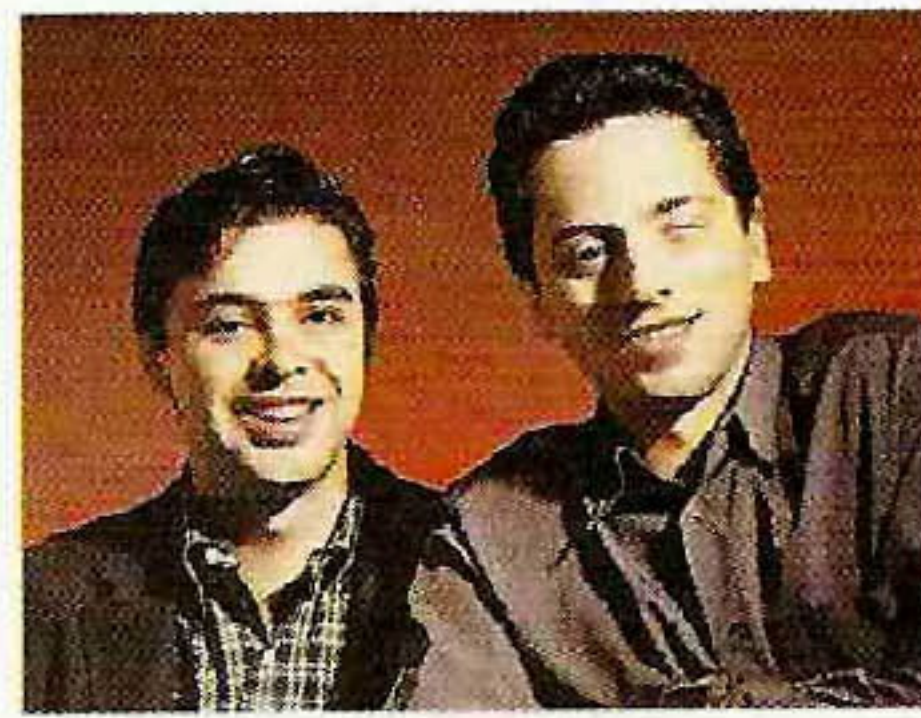


также добавить поддержку Plug-and-Play для аппаратного обеспечения. Проследить за эволюцией потомка UNIX можно по адресу www.freebsd.org/releases. Кстати, на днях вышла новая версия системы – FreeBSD 6.1.

Источник: www.uk.builder.com

Google мешает Microsoft

Заочная словесная перепалка между исполнительным директором Microsoft Стивом Баллмером



(Steve Ballmer) и президентом Google Ларри Пейджем (Larry Page) в очередной раз подтвердила: борьба на рынке интернет-рекламы обострилась до предела. Подчеркивая лидирующие позиции Google, г-н Пейдж отметил: у его компании слишком много дел, которые не оставляют времени на слежку за противником. В свою очередь Баллмер за-

явил, что совсем не уверен в правильности бизнес-модели Google, и вообще Microsoft якобы демонстрирует более целенаправленный подход к созданию привлекательного для рекламодателей веб-контента. Баллмер признал, что Microsoft поздно вышла на рынок интернет-рекламы и теперь на завоевание лидерства ей понадобится около пяти лет (сейчас Microsoft находится на третьем месте). Однако погоня за конкурентами лишь стимулирует компанию. В следующем году она намерена потратить на исследовательские работы \$2,4 млрд, из которых \$1,1 млрд. пойдет на развитие сервиса MSN и входящей в него рекламной площадки AdCenter.

Источник: www.pcworld.com

Word 2007: на радость блоггеру

Джой Фрэнд (Joe Friend), ведущий программный инженер Microsoft, сообщил в своем блоге об интересной особенности следующей версии самого популярного текстового редактора. Речь идет об импорте персональных дневников напрямую из Word 2007. Каждый, кто хотя бы раз генерировал HTML-файл средствами Word, наверняка ужасался количеству "мусора" и полному отсутствию намека на красивые таблицы стилей. Теперь же нам обещают значительно более читабельный код, полную поддержку CSS и возможность публикации материалов на существующих блог-сервисах. Окажется ли данное нововведение реальным шагом к оптимизации HTML-кода

или же выльется в очередной маркетинговый трюк Microsoft, желающей сыграть на растущей популярности блогов – покажет ближайшее будущее.

Составить собственное мнение о грядущих нововведениях можно, ознакомившись с оригинальным постом Джо Фрэнда (blogs.msdn.com/joe_friend/archive/2006/05/12/595963.aspx) – кстати, этот пост создан как раз средствами Microsoft Word 2007.

Источник: www.arstechnica.com

Нашествие spyware

По оценкам специалистов компании Webroot, занимающейся вопросами сетевой безопасности, до конца года доля зараженных spyware компьютеров достигнет 90%. Называются три причины столь бурного расцвета шпионской деятельности. Во-первых, возросшее число дыр в браузере Internet Explorer, которому по-прежнему отдают предпочтение большинство пользователей ПК. Во-вторых, более совершенная конструкция toolkit-модулей, скрывающих присутствие посторонних (вредоносных) программ от владельца зараженной машины. В-третьих, масла в огонь подливают активизировавшиеся мастера фишинга (phishing) и распространители троянских коней.

Источник: www.news.com

Россия против импортного софта

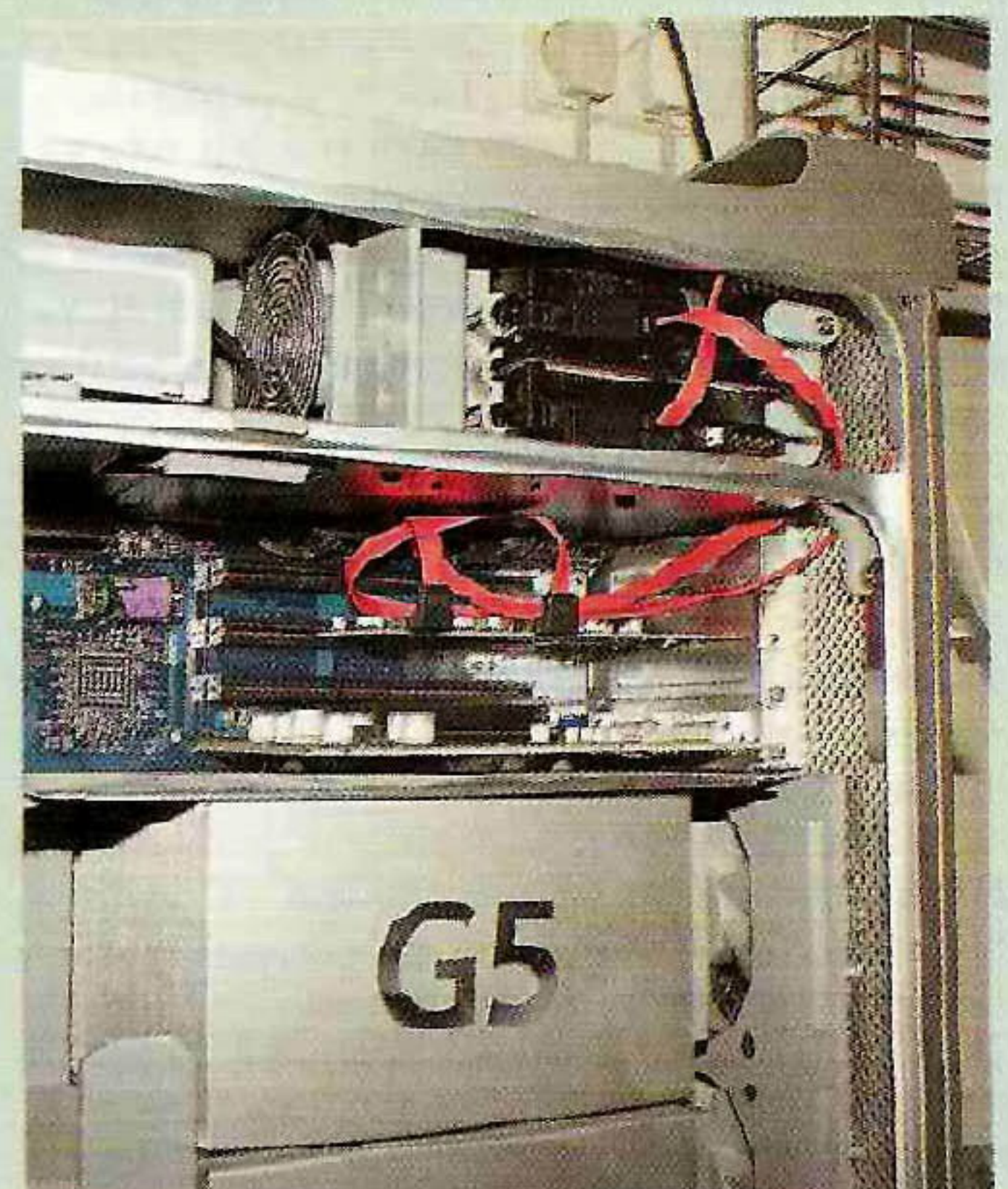
Засилье зарубежного программного обеспечения в органах государственной власти угрожает нашей национальной безопасности. В очередной раз опасения

Symantec призывает покупать Mac

Отвечая на вопросы аудитории в ходе своего выступления на конференции Future in Review, глава компании Symantec Джон Томпсон (John Thompson) призвал собравшихся приобретать персональные компьютеры производства Apple, так как это будет способствовать повышению уровня защищенности от угроз заражениями вирусами или проникновения на ПК программ-шпионов. По мнению руководителя Symantec, большое количество уязвимостей, присутствующих в операционных системах и программах Microsoft, создает питательную среду, постоянно привлекающую все новые и новые орды злоумышленников. В то же время он признал, что гипотетическая массовая миграция на платформу Apple приведет к немедленному изменению тактики со стороны создателей вирусов и прочего вредоносного ПО.

К тому же, отметил Томпсон, в настоящее время все большую и большую популярность приобретают такие технологии извлечения личных данных пользователей Сети, которые вообще никак не зависят от типа установленной операционной системы. В качестве примера глава Symantec привел фишинг, основанный на подделке электронных писем или целых сайтов.

Томпсон выразил разочарование тем, что у правительств разных стран, и в первую очередь США, понимание всей глубины проблем информационной безопасности пока не достигло того уровня, на который он надеялся. В целом же, считает Томпсон, защита компьютера требует пристального внимания самого владельца персонального компьютера, так как никакое программное обеспечение не является абсолютно защищенным по определению.



по данному поводу высказали представители партии "Единая Россия". Они предлагают внести в текущее законодательство поправки с целью гарантировать аппаратным структурам Российской Федерации независимость от импортного софта, а заодно пресечь нелегальную деятельность нечистых на руку чиновников, отвечающих за закупку программного обеспечения. Для усиления общественного резонанса инициативная группа привела такой факт: 90% ПО, установленного на чиновничьих компьютерах, произведено за рубежом. Хочется верить, что принятие предложенных поправок пойдет на пользу не только узкому кругу заинтересованных лиц, но и молодым российским программистам, чья квалификация ценится на мировом рынке очень высоко.

Источник: www.yahoo.com

Apple вновь подставляет "Маки"

После перехода Apple на платформу Intel миф о безопасности "Макинтошей" тускнеет с каждым

днем. И вот – очередной букет напастей: болс 30 различных уязвимостей обнаружено в коде Mac OS X и около дюжины прог – в плеере QuickTime. По словам экспертов, для злоумышленника открывается широкое поле деятельности. Заставив пользователя запустить вре-



доносный файл (в том числе формата JPEG, QuickTime, Flash, MPEG4 или AVI), он может выполнить на зараженной машине случайную команду, обойти ее систему безопасности, завладеть конфиденциальной информацией или организовать DoS-атаку. К счастью, Apple позаботилась о необходимых обновлениях, которые доступны в разделе Downloads на сайте производителя.

Однако многие полагают, что компании следует более внимательно отнестись к проблеме и попытаться решить ее не регулярными выпусками заплаток, а серьезной работой с кодом самой операционной системы.

Источник: www.news.com

IE7 не нарушает закон

Министерство юстиции США все-таки разрешило Microsoft в будущей версии операционной системы Vista оставить по умолчанию браузер Internet Explorer 7. Истцами оспаривалось не наличие самого браузера, а правомочность появившейся в нем панели поиска, выводящей серфера напрямую на сервис MSN. Инициаторами дела, как нетрудно догадаться, выступили Yahoo! и Google, опасавшиеся за посещаемость своих ресурсов. Однако суд вынес оправдательный приговор, аргументируя решение двумя причинами. Во-первых, сменить используемый по умолчанию поисковик не составит труда даже самому дремучему пользователю (хотя эта процедура далека от принципа "одного

клика", на котором настаивала Google). Во-вторых, никто не мешает Google и Yahoo! договориться со сборщиками ПК о предварительной установке ссылок на свои поисковые системы (хотя это и обойдется им в некоторую сумму). Впрочем, Microsoft рано расслабляться – у судебных органов будет еще много вопросов, связанных с вероятными нарушениями антимонопольного законодательства при создании ОС Vista.

Источник: www.arstechnica.com

Infor "удерживает синицу"

Компания Infor – производитель софтверных бизнес-систем – объявила о намерении приобрести фирму SSA Global Technologies. Уже названа сумма сделки – \$1,4 млрд. Это решение продиктовано желанием хоть как-то угнаться за лидерами рынка, Oracle и SAP. Конечно, даже в случае успешного поглощения Infor все равно останется на третьем месте с солидным отставанием: \$1,6 млрд выручки в конце прошлого года против \$12,1 млрд у Oracle. Тем не менее, в компании довольны таким положением дел, прекрасно осознавая: данный сегмент рынка весьма консервативен и заставить клиентов менять установленное ПО крайне сложно.

Источник: www.yahoo.com

Бета-тестинг Vista: \$500 за уикэнд

Ведущий инженер Microsoft Брайан Валентайн (Brian Valentine) посулил входящим в его команду бета-тестерам \$100 за каждую найденную ошибку, да еще пообещал "накинуть" \$500 тому, кто в результате выловит больше всего багов в готовящейся к выходу ОС Windows Vista. Правда, мудрый руководитель поставил одно условие – на все сотрудникам дается только два выходных. Пока неизвестно, насколько продуктивно поработала бригада бета-тестеров в минувший уикэнд, однако о мотивах, заставивших Брайана Валентайна пойти на столь неординарный шаг, догадаться несложно. Компания готовится к первому расширенному тестированию Vista, ожидаемому в конце месяца, поэтому желание ответственных лиц представить широкой публике более или менее зрелый продукт выглядит вполне объяснимо.

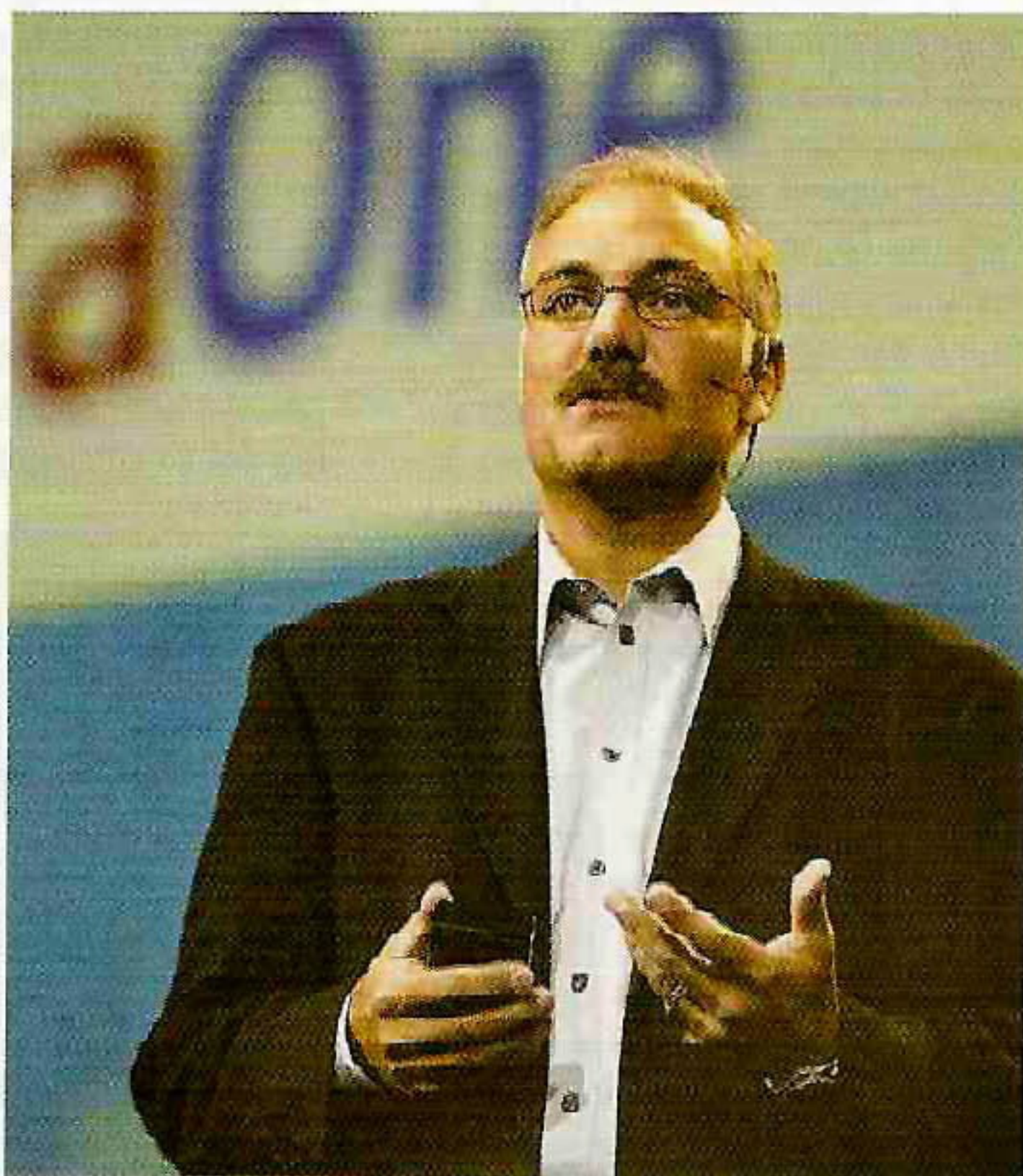
Источник: www.news.com

Sun открывается, но не вполне

На волне роста популярности программного обеспечения с открытым исходным кодом разнообразные движения в направлении OpenSource постоянно совершает то один, то другой крупный игрок рынка ПО. На этот раз поделить своими разработками с сообществом независимых программистов решила и корпорация Sun. Впрочем, слишком далеко по этому пути компания идти еще не готова – код Java открывать пока не планируется.

Итак, на очередной ежегодной конференции JavaOne представители Sun сразу и без обиняков заявили: с этого момента сообществу OpenSource открывается полный доступ к широкому спектру прикладного и интеграционного ПО, основанного на Java. В то же время совершенно четко было отмечено, что дальше определенных пределов альтруизм компании не распространяется. По крайней мере – пока. Зато выступающие на конференции высокопоставленные представители топ-менеджмента Sun сообщили: обсуждается лицензия Java Distribution License (JDL), по условиям которой Java Runtime Environment будет интегрироваться с операционной системой Linux. По словам Рича Грина (Rich Green), исполнительного вице-президента Sun, корпорация, конечно же, не может игнорировать наблюдающиеся на рынке программного обеспечения тенденции, однако пока не считает необходимым торопить события. "Мы думаем об этом (открытии кода Java. – Прим. ред.). Мы продолжаем анализировать ситуацию", – заметил Грин в недавнем интервью.

Эта инициатива, по мнению аналитиков, вызвана переходом на новую деловую модель, учитывающую феномен открытого ПО. Так что переживать о наме-



рении Sun "оставить что-то и для себя" не стоит. Надо лишь подождать результатов естественного эволюционного развития новых идей. Ведь в сходном направлении сейчас движутся и другие крупные поставщики программных решений. Например, та же IBM. В итоге должен наступить момент, когда многие производители смогут полностью перевести всю производственную цепочку по изготовлению ПО на открытую модель, а прибыль начнут получать от технической поддержки своих клиентов.

Нарисуем - будем жить

Программа Google SketchUp (free) 5.0.245

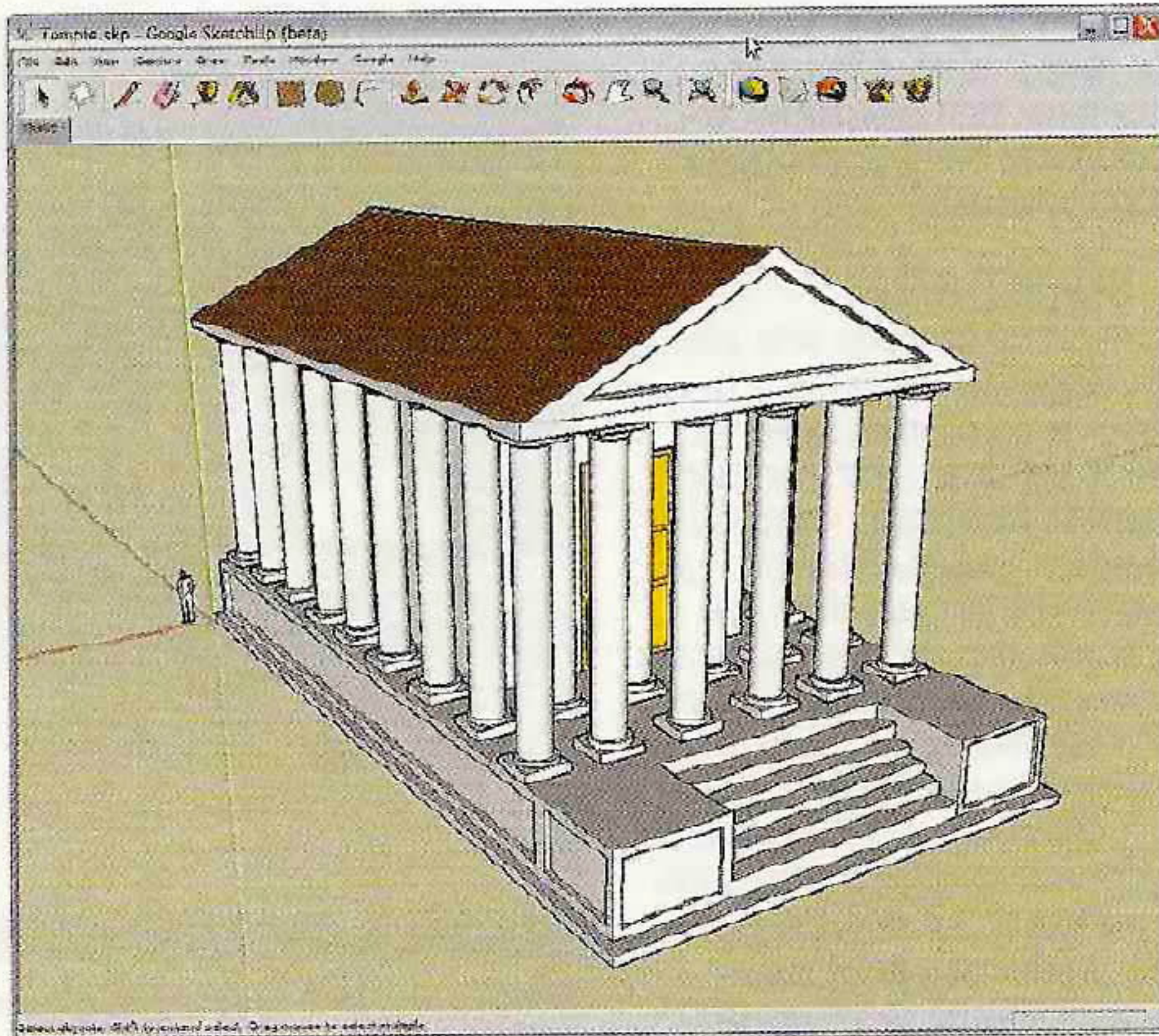
В жизни каждого настоящего мужчины наступает момент, когда ему хочется что-то построить. В таких случаях рекомендуется лечь поспать: вдруг само пройдет? Но что делать тем, у кого бессонница? Отправляться на сайт sketchup.google.com за бесплатной программой 3D-моделирования.

Приложение называется Google SketchUp (free). Только не перепутайте, у данной программы есть версия Pro, которая стоит \$495 (за такие деньги лучше живого дизайнера нанять). Номер текущей версии – 5.0.245, размер установочного файла – 19 Мбайт. Интерфейс английский.

Компания Google имеет изрядный опыт в написании ПО для обыкновенного потребителя, поэтому особое внимание уделила дружелюбности интерфейса. Это видно даже по содержанию документации. Разработчик решил отказаться от написания нудных текстовых мануалов, интересных только специалистам. Вместо этого пользователю предлагаются обучающие видеоролики, которые можно посмотреть, не покидая сайта.

Правда, закадровый текст – на английском, но и правила работы с программой понятны и без дополнительных комментариев. Времени на их изучение потребуется не очень много. Пропускать видеоуроки не советую, особенно если ваши отношения с графикой трудно назвать приятельскими. Да и в любом случае это проще, чем тыкать мышкой во все кнопки, чтобы понять их назначение.

Еще одно удобство для начинающего пользователя – готовая галерея проектов, хранящаяся по адресу sketchup.google.com/3dwarehouse. Поэтому если вам нужно добиться конкретного результата, а не просто убить время, то перед тем, как начать что-то проектировать самому, внимательно изучите творения других. Естественно, вносить в них изменения разрешается. Таким образом, оптимальный стиль ра-



При помощи программы Google SketchUp вы можете самостоятельно разработать достаточно сложный дизайн собственного дома

боты с Google SketchUp – найти что-то близкое к идеалу и отредактировать картинку.

Причем вы можете не только загружать чужие работы, но и выкладывать свои. Как ни крути, а это первый шаг к славе. В галерее много авторских проектов. Возможно, выложив что-то экстраординарное, вы в ближайшем будущем получите предложение

спроектировать офисный центр для серьезной организации (а то и вовсе для самой Google: любит она нетривиальные ходы).

Работа с программой делится на два этапа – формирование набора компонентов и сборка объекта. Не пропускайте первый этап. Чем больше труда вложите в подготовку, тем проще вам будет на финальной стадии.

Предположим, мы хотим сделать колонну. Жмем на кнопку Circle и рисуем окружность нужного радиуса. Его величина в числовом выражении выводится в окошке, находящемся в левом нижнем углу главного окна программы. Затем при помощи кнопки Push / Pull вытягиваем колонну вверх.

Далее отправляемся в браузер материалов (Window-Material Browser), где раскрашиваем фигуру так, как нам хочется. Нажимаем Select (кнопку со стрелочкой) и помечаем полученный объект. Становится доступной опция Make Component, которой и следует воспользоваться.

Google позаботилась и о готовом конструкторском наборе. Зайдите в Window-Components и убедитесь в этом сами. Вот и отпал вопрос о добавлении готовых частей в проект: помечайте их и вставляйте.

Резюме. Хотя по вопросам дизайна следует обращаться к профессионалам, программа Google SketchUp полезна для человека, который, прежде чем начинать дело, стремится уяснить, чего же сам хочет. Да и со специалистом лучше разговаривать, когда имеешь конкретные идеи. **UP**

Сергей Голубев

sergey.golubev@gmail.com

Свежие программные поступления

PrevedSMS 2.0.0.0

Обновилась программа для бесплатной отправки SMS. Список операторов мобильной связи расширился (добавилось десять пунктов), появилась возможность менять скины.

Скачать программу можно по адресу: www.nsoft-s.com/files/setup_psms.2.0.0.0.exe.

ICQ 5.10 Build 2573

В новой версии популярного интернет-пейджера появился очередной набор смайликов, улучшен голосовой чат. Имеется модуль для отправки SMS. Также пользователи могут обмениваться небольшими флэш-роликами.

Скачать программу можно по адресу: ftp.icq.com/pub/ICQ_Win95_98_NT4/ICQ_5/icq5_1_setup.exe.

Avi2Dvd 0.4.4 beta

Опубликована новая версия утилиты для перевода видеофайлов в формат DVD. Изменения коснулись фильтров MatroskaSplitter, Realmedia splitter, VsFilter и Haali Media Splitter. Авторы софтины также усовершенствовали процедуру, при помощи которой звуковые дорожки извлекаются из фильмов.

Скачать программу можно по адресу: www.trustfm.net/divx/SoftwareAvi2DvdDownload.html.

Reaper 0.951

Вышла свежая версия аудиоредактора, поддерживающего любое количество звуковых слоев. В ней появились новые возможности редактирования.

Скачать программу можно по адресу: www.cockos.com/reaper/files/0.x/reaper0951-install.exe.

СМОТРИМ СКВОЗЬ СТЕНЫ

Софт для веб-камер

Свершилось то, о чем так долго мечтали фантасты: видеотелефон, столь любимый этими тружениками пера, стремящимися заглянуть в прекрасное далеко, тихо и незаметно вошел в каждый дом. Одну минуту, граждане, не пытайтесь найти в своем мобильнике или настольном аппарате заветный экран, на котором вот-вот появится лицо вашего собеседника. Вначале задумайтесь о том, откуда должен исходить видеосигнал, подаваемый на видеотелефон. Совершенно верно, без видеокамеры не обойтись, а приемным устройством послужит компьютер. Почему бы и нет, ведь веб-камеры подешевели до приемлемого уровня, а ПК у вас наверняка есть, иначе вы не читали бы эти строки.

Главная область применения веб-камер в домашних условиях — общение. Оно и понятно. Мы слишком долго довольствовались текстовыми сообщениями, одобренными смайлами. Хочется видеть того, с кем разговариваешь. Новые версии мессенджеров имеют встроенный инструмент для передачи и приема видеoinформации, но, по моим наблюдениям, граждан, использующих такую возможность, чрезвычайно мало. Одни так и не настроили видеоплагин, вторым не по нраву качество изображения, третьи хранят верность мессенджером старых версий, не поддерживающих обмен видеoinформацией (например, меня устраивают ICQ Lite 4 и Miranda).

К слову сказать, на Западе необычайно популярен — прошу не смеяться — MSN Messenger, также любимый производителями веб-камер. Не буду разбирать особенности чуждого нам менталитета, замечу лишь, что девять из десяти зарубежных товарищей не представляют себе обычного трепки без созерцания ближнего своего. Точно так же мне неизвестно, почему замечательная "болталка" Skype не слишком распространена среди россиян. Думаю, скоро ситуация в корне изменится, тем более что последняя версия Skype

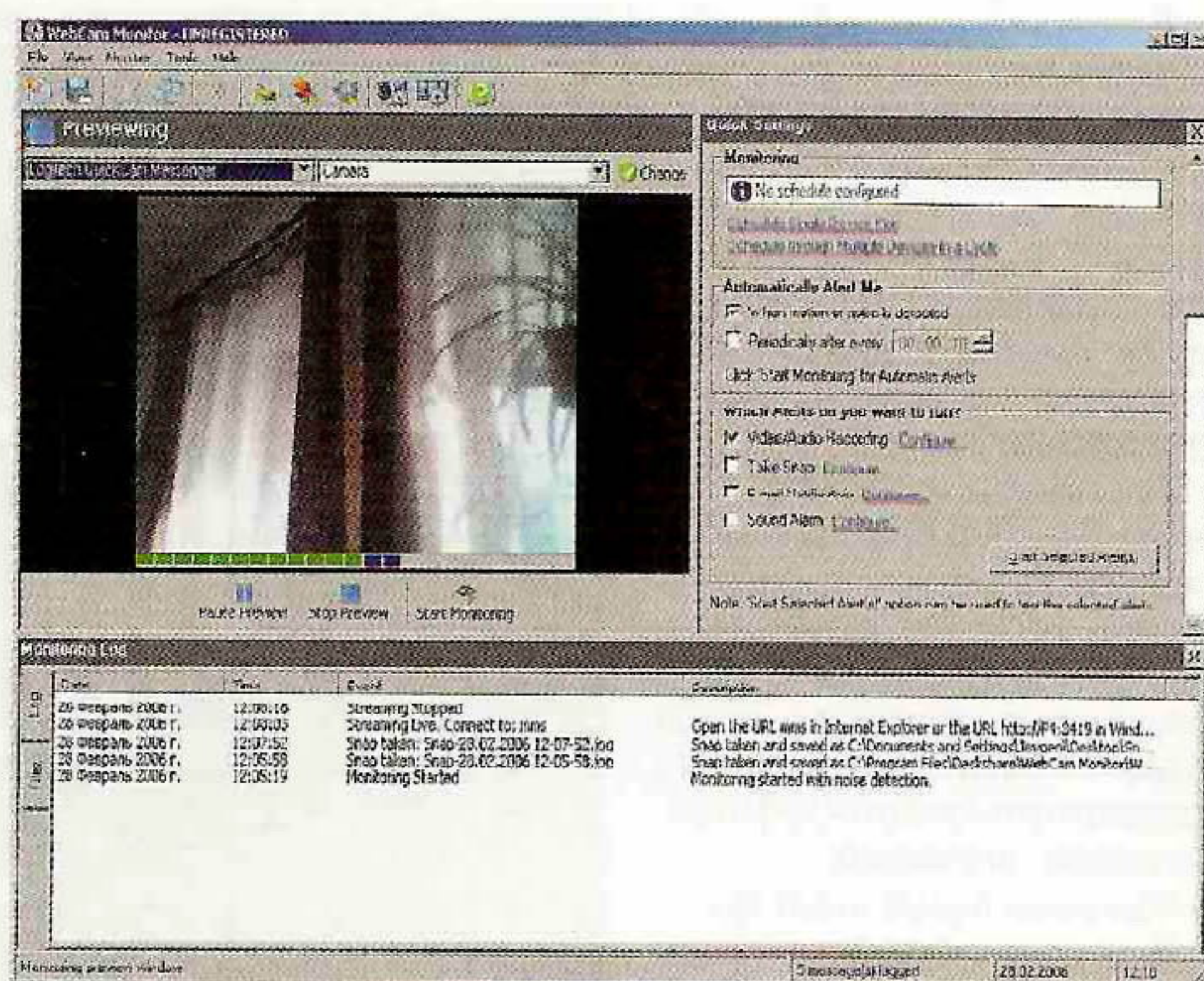
снабжена встроенным модулем для обмена видео (до сих пор апологеты этой программы использовали плагины сторонних разработчиков).

Skype 2.0.0.81

Несмотря на статус бета-версии, видеоплагин для Skype (www.skype.com, 9,5 Мбайт, денег не просит) показал себя с лучшей стороны. Процедура настройки занимает буквально минуту: при запуске Skype предложит вам запустить тест веб-камеры, и при корректном подключении девайса через секунду вы увидите себя любимого в окне Windows. Теперь не грех взглянуть на настройки видеоплагина (кнопка "Настройки Skype Video"): не забудьте проверить, задействована ли опция "Включать Skype Video" (думаю, нет нужды объяснять зачем), а также активировать параметр "Начинать видеотрансляцию автоматически" (в противном случае вам всякий раз придется слушать, как собеседник эмоционально перечисляет достоинства вашей веб-камеры).

Не знаю, хотите ли вы видеть лицо незнакомого товарища, впервые связавшегося с вами по Skype, тем более если входящий трафик для вас не бесплатен. Поэтому лучше прикажите программе принимать видеoinформацию только от тех, кто внесен в адресную книгу. Если вам хочется поиграть в разведчиков, можете скрыть свой лик, включив опцию "Показывать мою видеотрансляцию" > "Никому".

Дальше смело вызывайте нужного абонента, имеющего веб-камеру, и наслаждайтесь общением. Что-что? Ах, черный экран вместо родного лица... Ничего страшного, вы не первый столкнулись с таким казусом. Не пытайтесь переустановить драйверы девайса, не дергайте кабель. Сделайте вот что: в окне теста веб-камеры нажмите на кнопку "Настройки веб-камеры" и в параметрах яркости, контраста и прочих Hue / Saturation воспользуйтесь кнопкой Default. Попросите



WebCam Monitor 3.5 за \$50 превратит ваш ПК в настоящую систему наблюдения. Или даже в систему безопасности.

вашего собеседника сделать то же самое, и будет вам счастье в виде живого общения.

Действительно, чем не счастье? Skype способен показывать видео как в отдельном окне, так и на весь экран (для перехода в тот или иной режим достаточно щелчка по нужной пиктограмме). Более того, по умолчанию вы можете видеть себя в крохотном окошке благодаря функции PiP (Picture-in-Picture), совсем как в навороченных телевизорах. Кстати, полезная штука: подвинулись, тут же заметили, что сидите неровно, и изменили свое положение относительно объектива камеры, чтобы не слушать просьбы собеседника: "Извини, чуть правее".

Единственное, что мне непонятно, — это наличие опции для поворота своего изображения по горизонтали и по вертикали ("Настройки веб-камеры" > Advanced > Image Mirror). Однако, здоровая доля стоба никогда не поможет. Гораздо более полезны две функции — уменьшение мерцания изображения (Anti Flicker) и частичное улучшение картинки (Image Enhancement). Впрочем, "телевизионного" качества от веб-камеры ждать не приходится, но сделать

изображение чуть более приятным нам под силу.

Вторая область применения веб-камер более серьезна — наблюдение за всем, что движется, и передача информации "куда следует", причем в роли соглядатаев могут выступать работодатели (любопытно ведь, выполняют ли подчиненные свои обязанности, а ну как бьют баклуши?), заботливые родители, оставившие ребенка под надзором объектива, или, не к ночи будь помянуты, ревнивцы, вознамерившиеся вывести свою вторую половину на чистую воду. Безотносительно объекта слежения девайс обязан бесстрастно фиксировать происходящее безобразия в виде графических или видеофайлов для последующего просмотра. Разумеется, сама веб-камера не делает фотоснимки и не создает видеоролики: понадобится специальная программа, обученная этому шпионскому ремеслу.

ConquerCam 2.7

Этот "завоеватель" (www.theill.com/conquercam/, 2,25 Мбайт, \$10) за небольшую плату не только станет служить вам "все-видящим оком", но и послушно сохранит подсмотренное в гра-

фические файлы формата JPEG или сделает видеозапись. Разработчики софтины позиционируют свое детище главным образом как инструмент для создания снимков экрана, однако немногословная программа оказалась не так проста. Первый плюс. Никаких настроек не требуется: подключил камеру, запустил приложение – и работай. Второй плюс. Минимум наворотов, лаконичный интерфейс.

Первым делом следует указать каталог, где будут сохраняться фото- и видеоотчеты, сделанные программой: меню Action > Publish Location Wizard. Все зависит от ваших возможностей, при желании можно задать параметры FTP-сервера, куда молчаливо-услужливая софтина станет загружать фото или видео. Если же персональный FTP вам не светит, придется ограничиться каталогом на жестком диске компьютера. Затем есть смысл настроить параметры сжатия графики и видео: View > Options > Video Devices и Images. С графикой все просто: достаточно задать уровень JPEG-компрессии. Настройки сжатия видео сводятся к выбору кодека, установленного в системе. Желаете DivX – милости просим, но следует забывать о возможных конфликтах между кодеками и программами захвата изображения.

В программе такого класса не могло не быть встроенного планировщика заданий (View > Schedules), а значит, вам не придется тратить попусту свое драгоценное время. Заранее объяснили программе, в какое время начинать и заканчивать работу, – и порядок. Более того, ConquerCam способен приступить к записи при обнару-

жении движения: если все тихо, программа бездействует, но как только что-либо шевельнется, немедленно начнется съемка (Action > Motion Detection).

При желании можно вручную начать создание снимков или видео: Action > Start Interval Upload. Через заданные вами промежутки времени видеоролики будут записываться и автоматически сохраняться либо в локальной папке, либо в каталоге на удаленном сервере. Как видите, "захватчик" и впрямь оказался не так прост. Во всяком случае, рога нос... простите, чересчур подозрительные граждане вскоре смогут торжествовать победу.

WebCam Monitor 3.5

Этот продукт (www.deskshare.com/WCM.aspx, 5 Мбайт, \$50) гораздо серьезнее предыдущего и представляет собой настоящее Intelligent Motion Detection Software (интеллектуальное программное обеспечение для обнаружения движения). Другими словами, использование данного приложения позволит вам превратить связку "ПК – камера" в систему наблюдения или даже в систему безопасности. Фирменная особенность продукта – включение записи при обнаружении движения или шума, а также оповещение пользователя о таком "криминале". Вам совсем не обязательно рыскать в дебрях меню для настройки параметров, основные опции продублированы в главном окне программы. Обратите внимание на включенный по умолчанию параметр Automatically Alert Me > When motion or noise is detected: именно эта опция заставит программу немедленно начать слежение за территорией.

Программа и в самом деле проявляет признаки интеллекта, не только фиксируя движение и шум, но и указывая, когда была начата запись. Настройки создания и сохранения снимков (Take Snap), отправки таковых по почте (E-mail Notification) и звукового сигнала тревоги (Sound Alarm), расположенные в правой части главного окна, очень просты, и их освоит любой мало-мальски подготовленный юзер. Для вящей безопасности в секции Automatically Alert Me есть опция, задействовав которую товарищ, ответственный за наблюдение, будет регулярно получать информацию о ситуации: по умолчанию программа отчитывается каждые 10 секунд.

Однако электронная почта может подвести в самый ответственный момент, поэтому разработчики предусмотрели возможность загрузки снимков и видео на FTP-сервер: меню Tools > Options > Remote Monitoring > Upload. Еще одно проявление софтверного интеллекта – функция передачи потокового видео для удаленного наблюдения (секция Streaming в программных опциях). Зайдите в настройки видеопотока и убедитесь сами: опции для всех мыслимых видов соединения, масса параметров для передачи звука, вплоть до CD-качества, и многое другое. Что и говорить, интеллект не пропьешь.

Willing Webcam 3.3

Сразу отмечу, что этот "наблюдатель" (www.willingsoftware.com, 3,6 Мбайт, \$40) сочетает в себе лучшие качества вышеупомянутых программ. Приложение, как и рассмотренные нами ранее, способно захватывать изображение и сохранять его в графическом и видеоформате. Но конкуренция – штука жестокая, а разработчики Willing Webcam – люди предприимчивые, а потому они обучили свое детище работе с веб-камерами, камерами и с цифровыми фотокамерами, имеющими композитные выходы S-Video и FireWire. Добавьте сюда устройства видеозахвата с USB-выходом и сетевые камеры, выдающие изображение формата JPEG.

Охрана охраной (да, софтина тоже умеет отсылать изображение, после того как засечет движение или шум), но полезные развлечения еще никому не мешали: Willing Webcam как нельзя лучше подходит для передачи

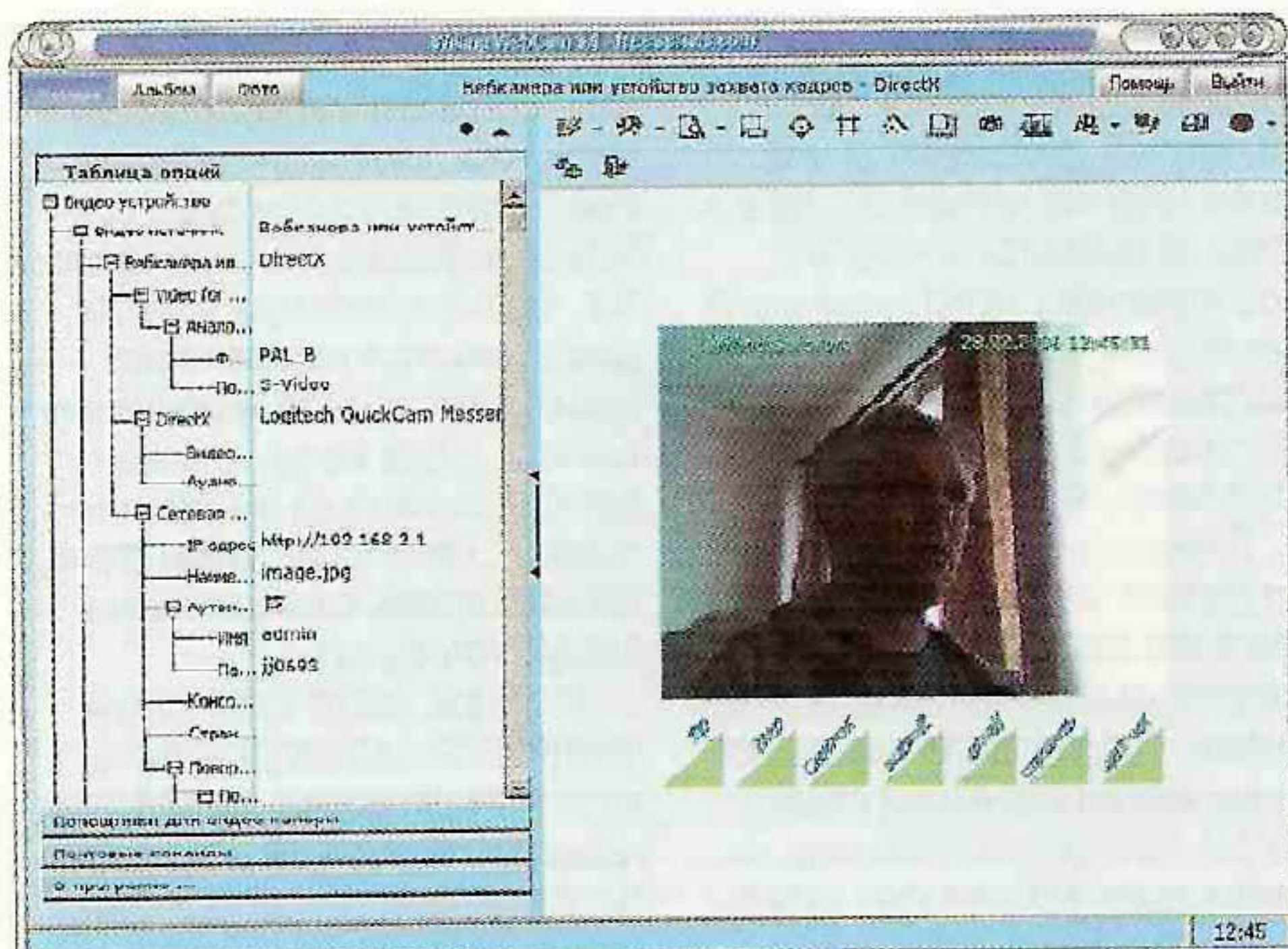
картинки как на личные странички, так и на метеорологические или астрономические сайты, где на радость посетителям транслируется изображение. Вообще, данный продукт является очень продвинутым в части работы с Сетью, у него даже есть собственный HTTP-сервер для потоковой видеотрансляции. Также в комплект программы входит множество различных видеоэффектов, которые можно накладывать на изображение или видеопоток в реальном времени.

Все настройки, параметры и опции сгруппированы в раскрывающихся списках, ниспадающих в разделе "Таблица опций". Если вы хотите превратить свою скромную веб-камеру в сетевую, загляните в список "Видеоустройство" > "Видеоисточник" > "Видео" > "Веб-камера или устройство захвата", где расположена вожделенная опция "Сетевая видеокamera". Настройки не смутят вас, если вы знаете IP-адрес сервера и пароль администратора. К слову сказать, некоторые модели роутеров (например, ASUS WL500G) позволяют быстро и просто подключать веб-камеру через встроенный USB-порт.

Мы не станем рассматривать софт, поставляемый в комплекте с различными веб-камерами: дело это неблагодарное, да и журнальная площадь не позволяет провести тестирование "родных" программ. Собственно, не всегда штатный софт удачен, во многом поэтому и возникает необходимость в разработке сторонних приложений для веб-камер. Впрочем, если вас устраивает фирменное ПО, никто вас не осудит.

И напоследок – новость, связанная с практическим применением этих устройств. В некоторых домах веб-камеры стали использоваться не только для охранного наблюдения, но и как "онлайн-няньки": девайс устанавливается в детской, благодаря чему родители в любой момент могут видеть, чем занимаются их чада (безусловно, для такого сервиса требуется высокоскоростной доступ в интернет, но с этим в столице нет проблем). Да, пока сетевые технологии дают возможность только наблюдать за детьми. Но и это дорогого стоит, психологи уверяют, что подобный присмотр избавляет родителей от чувства вины перед покинутым на весь день ребенком. **UP**

Акустик
lecter@list.ru



Willing Webcam работает не только с веб-камерами, но и с камерами, а также с цифровыми фотокамерами.



Сидячий спорт

О киберспорте в России и соревнованиях ASUS Cup

Эта статья посвящена киберспорту, и в частности дуэльным дисциплинам. Изначально она была задумана как репортаж с соревнования ASUS Winter Cup 2006, однако репортаж принято публиковать сразу после события, пока горячо, а у нас был HDI, затем – SeBIT, потом – первое апреля... Но невелика беда. Все равно у меня получилась статья скорее о киберспорте вообще, чем о зимних компьютерноигровых состязаниях.

Сразу хочу предупредить: текст писан не геймером и не для геймеров, он предназначен для людей, далеких от киберспорта. Игрокам рекомендую специализированные издания, да тот же CyberSport, который делает Polosatiy –

известный ветеран виртуальных сражений и популяризатор сетевых побоищ. А у тех геймеров, что все же решат прочесть текст, прошу прощения за допущенные неточности и обобщения.

Компьютерная игра как спорт

Довольно отмазок, перехожу к делу. Многим людям, далеким от простых сетевых фразеологизмов, почему-то кажется, что профессиональные игроки – это ребята, которые натасканы лишь на то, чтобы резко дергать мышью в нужный момент да быстро на кнопки нажимать. Мол, кто быстрее на кнопку надавил, тому и хвалу поют. Полагаю, люди, которые придерживаются столь

странной точки зрения, либо никогда не играли по сети (во всяком случае, достаточно долго, чтобы чему-то научиться), либо и вовсе не пытались вникнуть в суть шутерного мультплеера. А может быть, их сразу обыграли с разгромным счетом, они сильно расстроились и отчаялись понять, что к чему.

Проведу аналогию с файтингами (думаю, многие из вас застали бум этого жанра и успели поиграть с друзьями в Mortal Combat или в Tekken). Тот, кто быстро нажимает на все кнопки джойстика подряд, непременно уступит человеку, который знает, как наносить суперудары. Знающего победит опытный и хладнокровный игрок, обладающий отточенной техникой и

понимающий, что если нервничать и набирать комбинацию быстрее, чем предписано программой, то она просто не будет срабатывать. Усвоив это, игрок заметит, что на выполнение каждого удара требуется определенное время (сначала надо комбинацию набрать, и еще какое-то время у персонажа уйдет на выполнение приема), как и на то, чтобы герой, проведя прием, снова пришел в боевую готовность...

В общем, настоящая игра начинается, только когда встречаются два противника, твердо знающих "матчасть": удары и захваты, дистанцию, на которой прием действует, наносимый им урон, скорость выполнения, сочетаемость с другими ударами, спосо-



Вот так выглядит нормальный Gragging Yard в нормальной же "кваке". Новый графический движок, шейдеры разнообразные, все дела.

бы уклонения от разных атак и другие нюансы. Вот тогда на первый план выходит психология. Кто сумеет морально подавить, обмануть соперника или как-то еще навязать ему свою игру, тот и победит.

"Квака" (Quake. — Прим. ред.), как и любая другая дуэльная игра, отличается от файтинга только набором приемов. Другая "матчасть", но общий принцип тот же: навязать неприятелю свою игру — значит победить.

Как начать играть по-настоящему? Необходимо освоить все виды оружия, что и так понятно. Нужно уметь правильно двигаться, чтобы не быть ходячей мишенью. Нужно хорошо знать карту: где лежат оружие, аптечка и броня, какое место откуда простреливается (надо в любой момент четко представлять, откуда тебя могут снять), какими маршрутами можно добраться из одного места в другое, где какие трюки следует использовать. Окружающее надо не только видеть, но и слышать: тот, кто следит за перемещениями противника, не видя его, имеет серьезное преимущество. Между прочим, если вы обратили внимание, у нас в обзорах начали появляться геймерские аудиоустройства со специфическими характеристиками, ведь игроки и меломаны предъявляют к звуковым картам и наушникам совсем разные требования.

Там, где заканчивается "матчасть" Quake, и начинается игра. Глубоко копая и рассказывая о тактике разных игроков по буду, желающие могут скачать и посмотреть демки или почитать тематические статьи. Лучше расскажу немного кое о чем интерес-

ном, о двух разных манерах игры в Quake 4 — о контроле и AIM.

Под контролем карты подразумевается контроль над ресурсами (заранее прошу прощения у продвинутых игроков за возможное ламерство). То есть в любой стычке необходимо вести себя таким образом, чтобы непременно оказываться у элементов для восстановления жизни или возле боеприпасов, а противника нужно оттеснять от ниш-тактов, вынуждать его довольствоваться меньшим количеством ресурсов. Главное — постепенно перекрывать неприятелю кислород и медленно, но верно давить. Убить врага в отдельной стычке — не такое уж большое достижение.



Но на самом деле все это геймерам не нужно. Текстуры содраны со стен, чтобы не оттолкнули игрока и не тормозили машину. Прямо таки Quake 3.

В отличие от "контролера", игрок от AIM в первую очередь изучает искусство единоборства, а тактике уделяет куда меньше внимания. Он стремится подловить противника, пытающегося контролировать уровень, ведь действия человека, имеющего четкие цели и точки привязки, предсказуемы. Это не означает, что AIMer как раз и есть несчастный, потративший лучшие годы своей жизни на тренировку сверхскоростного клика. Искусство охотника заключается в том, чтобы напасть неожиданно, "прочитать" противника и уничтожить его (разгадать рисунок его стрейфа и запилить shaftом, оттеснить ланчером в угол и там запинать ногами).

AIMer собирает бонусы, но довольствуется малым — берет то, что под руку попадет. Однако его стратегия и первостепенная задача — оставаться непредсказуемым для оппонента, но чтобы тот был как на ладони.

Это только два основных направления мысли, имеющие приверженцев среди игроков, занимающихся дуэльными дисциплинами. Все завязано на личном мастерстве и фирменных фишках, которые есть у каждого опытного игрока.

Но не суть. Тем, кто не в курсе, я лишь хотел объяснить, что успех в киберспортивных соревнованиях, мягко говоря, обеспечивается не способностью быстро печатать на клавиатуре. Небезызвестный

Лига Flashback

Некоторые клубы проводят не только разовые соревнования, длящиеся несколько дней, но и продолжительные сезонные игры. В числе площадок, на которых постоянно происходит подогреваемая денежными призами игровая движуха, и любимая нами сеть клубов Flashback.

Соревнования в лиге Flashback проводятся в двух играх — Counter Strike и Warcraft 3 DotA, и в том и в другом случае — 5 vs. 5. Первую, думаю, представлять не имеет смысла, она древняя как мамонт, а вот о второй пару слов скажу. DotA (Defence of the Ancients) — это карта-мод, которая превращает стратегическую WC (снова извиняюсь, но общепринятая аббревиатура именно такова) в блиц-RPG. Каждый игрок может управлять только своим героем. Армии двух сторон, темные и светлые, воюют самостоятельно и носителям биологического разума не подчиняются. Управляя только персонажами, игроки должны изменить ход войны и привести своих к победе. Героев может быть от двух до пяти с каждой стороны. Вот такая командно-дуэль-

ная RPG. Система соревнований по логике чем-то похожа на ту, что используется в CPL. В году несколько игровых сезонов. Первый этап — групповые матчи, состав каждой группы определяется жеребьевкой. Обычно действие длится около трех недель. В ходе него выявляются шестнадцать сильнейших команд, которые выясняют отношения в финале. Затем победители собирают телефоны девушек, интересующихся объемами призового фонда, и разбегаются по домам до следующего сезона, который начинается после очень короткого перерыва. И так круглый год.

Наконец, информация для тех, кто захотел принять участие в соревновании. Цена вопроса — четыреста рублей с носа, то есть две тысячи с команды. Как говорится, кто возьмет билетов пачку, тот получит железа горку, журналов стопку, денег котлетку и несколько литров адреналина. Если выиграет, конечно. А если не судьба, то, по крайней мере, останутся опыт и удовольствие от игры. Подробности — на www.flash-back.ru.



Противника обычно перекрашивают в ярко-зеленый цвет, чтобы его сложно было не заметить. И кому какое дело, что ты выставил у себя в конфига.

нашим постоянным читателям Денис Олегович (ака Дедушка) называет Tekken быстрыми шахматами. И всем, кто умеет играть в эту игру, совершенно понятно, почему он так говорит.

Перейдем к киберспорту как к явлению, которое принимает все более и более серьезные масштабы даже в нашей стране. (Да, во всем мире оно давно признано. Помнится, еще около четырех лет назад я играл в евролиге Flashpoint, когда ни о каких киберспортивных чемпионатах в России и речи не было.)

Киберспорт сегодня и сейчас

На данный момент на просторах России проводится в среднем около 60 турниров ежемесячно.

Это только те состязания, о которых организаторы заявляют во всеуслышание в Рунете, то есть локальные турниры, проводимые мелкими клубами, не в счет. В основном народ меряется силой мысли и мелкой моторикой в трех наиболее популярных соревновательных игрушках: Counter Strike (не могу играть в эту аркаду после Flashpoint, так что не буду о ней упоминать, уж извините), Warcraft 3 и Quake 3 и 4. Призовой фонд на небольших турнирах обычно невелик, это часть сделанных участниками взносов (кстати, недавно узнал, что и по файтингам проводятся мероприятия такого рода).

Данные турниры можно считать первенствами, подготовкой к серьезным боям, которые про-



Как вариант, можно "высветить" врага и вот так. Главное, чтобы он был хорошо заметен на фоне окружающей обстановки.

водятся на соревнованиях с хорошим призовым фондом. Есть у нас и такие, пусть и немногие. Старейшим масштабным кибермесиловым мазы-Раши является ASUS Cup, который обычно проводится раз в сезон (насколько мне известно, было одно исключение – осень 2003 года). На нем остановимся подробнее.

ASUS Cup

Все началось в далеком и лохматом 2002 году, когда в Москве состоялся первый ASUS Winter Cup. Похоже, спонсоры мероприятия тогда не очень верили в его успех, в призовом фонде было всего лишь... несколько видеокарт компании ASUS. Единственная дисциплина, в которой происходило месиловое, – парные

дуэли (двое на двое) в Quake 3 (мод OSP). Участвовало в состязаниях 64 команды. Тем не менее итогами мероприятия его спонсоры, видимо, остались довольны, потому как уже на следующих соревнованиях, весной 2003-го, проводились бои на аренах Unreal Tournament 2003, а в закромах призового фонда, помимо бонусного железа, лежали приличные денежные призы (победители в парных боях UT получили по \$200 и по GeForce 5800).

В следующих турнирах того же года серьезного увеличения количества ништяков не произошло, и желающих сложить головы (точнее, головы аватаров) прибавилось немного, однако организаторы ASUS Cup не бездействовали. Для привлечения публики они

Международный киберспорт

Впечатлены призовым фондом крупнейшего отечественного геймерского состязания? Ну, это, товарищи, сущая безделица по сравнению с мировой киберспортивной революцией. Помимо локальных состязаний, в разных странах проводятся и международные первенства с большим количеством участников. Естественно, ничто не мешает иностранному участнику приехать на любую локальную порубку, но не в том дело. Международные чемпионаты – это состязания другого класса, на них лучшие игроки мира регулярно выясняют, кто выше льет из плазматрона на стену. Наиболее часто упоминаемые соревнования такого рода – CPL (Cyberathlete Professional League) и WCG (World Cyber Games).

"Профессиональная лига" является, наверное, самым старым мероприятием такого рода. Свою деятельность она начала в 1997 году, а в 1998-м в состав ее правления вошел

сам Джон Ромеро. В разных уголках мира регулярно проводятся чемпионаты CPL. Так, в прошлом году они состоялись в двенадцати странах (России среди этих держав не было, что не помешало нашим кибератлетам поучаствовать в первенстве). По итогам чемпионатов проводится Grand Final, в котором сражаются только самые лучшие.

Денежки вокруг CPL крутятся неплохие. На конец сезона 2005 года по карманам участников разошлось \$3 млн. Что до отдельных призов, то удачливый игрок может получить до \$70 тыс.

World Cyber Games впервые прошли в Корее в 2000 году и широко освещались СМИ. В том же году, кстати, Министерство спорта России признало кибератлетику полноправным видом спорта наряду с шахматами и игрой го. Если я не ошибаюсь и не выжил из ума (а это не факт), с 2004 года чемпионат

мира по компьютерным играм проходит под патронажем Олимпийского комитета. Призовые там поменьше, чем в Лиге, однако то, что в нынешнем году к генеральному спонсору WCG – Samsung – присоединится и Microsoft, позволяет надеяться на розыгрыш настоящего большого куша.

Но профессиональные игроки и так неплохо зарабатывают. Точной статистики в интернете я не нашел, однако, судя по разрозненным данным, умелый и удачливый киберспортсмен получает несколько десятков тысяч долларов в год. По крайней мере, выходит \$2-3 тыс. в месяц, не считая поездок на чемпионаты по выигранным путевкам, что само по себе интересно. К слову, отдельные любители посчитать чужие денежки утверждают, что Джон Fatal1ty Вендел уже заработал более \$5 млн, а по мнению других, намного больше.

включили в программу турниров показательные бои. То сталкивались лбами чемпионы мировых первенств WCG и ESWC (практически кубок обладателей кубков), то устраивали массовые побоища между девушками.

В 2004 году общее количество участников оставалось прежним, хотя дисциплин прибавилось. Призы не стали более дорогими, но их количество увеличилось, а призовой фонд вырос пропорционально количеству игр.

Плоды созрели в прошлом году: на зимних играх ASUS Cup было две тысячи участников. И рубились они за \$8500 в двух дисциплинах. К лету того же года призовой фонд расширился до 300 тыс. руб., а дисциплин стало шесть. Ни в одном отечественном турнире доселе не было столько вариантов. Хотя у мировых первенств размах, конечно, побольше.

Возможно, именно когда вы читаете эти строки, организаторы турнира доставляют к дверям, которые вскорости широко распахнутся для участников, мешки с рублеными деньгами на общую сумму один миллион рублей. Соревнования будут проводиться как минимум в трех самых популярных играх: CS, Q4 и WC (такое общепринятое сокращение от Warcraft, я ни при чем), и, скорее всего, это еще не все. Поживем — увидим.

Киберспорт как зрелище

С вашего позволения, перейду к тому, чему изначально собирался посвятить всю статью, то есть к описанию своих личных впечатлений от ASUS Winter 2006.

Впечатлений оказалось значительно меньше, чем я предполагал. Темный клуб, мягкое кислотное освещение. Узкий вход с широким охранником, спокойным как танк и подчеркнуто вежливым. За дверями — клетка гардероба и зал, разделенный надвое. Справа — бильярдный стол, за которым играет какая-то компания, столики, над ними — большой экран: пушка размером с человека то прыгает среди серых стен, то виляет из стороны в сторону, то замирает чуть ли не на несколько минут. Похоже, кто-то разминается перед игрой... По логике вещей, на экране должны показывать финальные поединки.

Слева стоят компьютеры, конец их ряда теряется в глубине зала. Постоянно занята только треть машин, к остальным люди



подходят время от времени. На лицах играющих — минимум эмоций. Оно и понятно: полная концентрация.

А на мониторах... Посмотрите на скриншоты. Четвертая "квака"? Новый движок, цветистые текстуры? Краски только отвлекают. Стены — серые, игроки — в ярко-зеленом, их фигуры едва ли не флуоресцируют на фоне мрачно-темных поверхностей. Спецэффекты от применения оружия предельно упрощены или отключены вовсе, чтобы не отвлекали и не мешали вовремя обнаруживать противника. Издержки спортивного подхода — все для победы.

Интересно ли наблюдать за ходом чемпионата со стороны? Лично я не выдержал и получаю. Какой смысл пастись в полутемном помещении и наблюдать за поединком на экране из-за спин, когда любой может преспокойно скачать демку, запустить ее дома на собственной машине и посмотреть то же самое, сидя в кресле и попивая чай? Хоть бы какое-то общение происходило, но народ на ASUS Winter тусовался сплоченными группами, и у меня не возникло желания вклиниваться в это тесное комьюнити. Даже наоборот, если вы понимаете, о чем я.

Просмотр демо от виртуозов клавиатуры и мыши доставит удовольствие не каждому. Мне, как игроку, скажем, интересно, кто как двигается и какой тактики

придерживается. А для нормального гражданина России, который не держал в виртуальных руках ни шашки, ни "рельсы", это еще скучнее, чем прыжки с шестом: зрелищности — то мало.

Сдается мне, все дело в виде от первого лица: неподготовленному человеку понять, что происходит на арене в целом, невозможно. Представьте себе футбольный матч глазами правого полузащитника. Или теннисный сет глазами одного из спортсменов. Будут хорошо видны действия играющего, но за ходом борьбы куда интереснее наблюдать с трибуны. Вот если бы над ареной был установлен наблюдательный пункт, было бы другое дело.

Приведу в пользу своей точки зрения такой аргумент: желающие понаблюдать за отчаянным поединком в файтинге, где происходящее показано со стороны, находятся. Причем даже те, кто сам не играет. Например, охранники у нас в редакции джойстики в руки не берут, но поболеть за редакционных игроков не прочь. Потому что затаиваются.

Для тех, кого я окончательно запутал переходами от заздоровных речей к зауныбным, поясню свою точку зрения. Сами по себе сетевые бои очень интересные: мысли свистят с такой скоростью, что и вербализоваться не успевают (какой там внутренний диалог). адреналин хлещет из ушей, от офисной апатии — ни

следа. Великолепное времяпрепровождение.

Турнир — отличное мероприятие для продвинутых игроков. Во-первых, на такое состязание имеет смысл отправляться, когда игра в узком кругу наскучила и бойцы знают друг друга как облупленных. Во-вторых, на турнире делаются вступительные взносы и разыгрываются призы, что заметно влияет на игру. Ведь преферанс на деньги, даже с минимальной ставкой, и обычный преферанс дают совершенно разные ощущения.

А быть зрителем на киберспортивном турнире, если вы, конечно, не пришли поддержать кого-то из своих, совсем не интересно. За те сорок минут, на протяжении которых я находился в шкуре стороннего наблюдателя, чуть не вывихнул себе челюсти мощными зевками. Хочется насладиться игрой мастеров — лучше уж качать демки. По крайней мере, до тех пор, пока зрителя не вознесут над местом действия, то бишь киберспортивной ареной.

Р. С. Кто-то из нас собирался подать заявку на участие в следующем турнире ASUS, не ради призов, а просто так, чтобы весело популять в Quake 4, но тут в редакции появилась PlayStation 2, и началось повальное маньячество в Soul Calibur 3 и Tekken 5. Тоже замечательное развлечение. очень рекомендую. UP

Ацкий Сотона

yabamba@rambler.ru

О вирусах и счетах за телефон

Про вирусы и счета

Q Здравствуйте, уважаемый Олег Павлов. Автор опубликованного в журнала UPgrade письма под названием "О геометрии монитора и далеком городе" обратился к вам за консультацией по поводу необоснованного счета, предъявленного ему провайдером услуг связи. На самом деле это очень серьезный вопрос! По интернету гуляет вирус, который автоматически прописывает соединение с интернетом по международной телефонной линии и подключает компьютер к удаленному абоненту без ведома пользователя. Причем если исправить настройки, то вирус автоматически вновь пропишет свои! Удалить его получается только антивирусом, и то не всегда. Но суть вопроса, конечно, не в антивирусе, а в нахальстве хакеров!

Все мои знакомые, которые часто пользуются интернетом, сталкивались с таким вирусом, я, например, аж трижды. Миф, согласно которому эту заразу подцепляют те, кто лазает по порносайтам, несостоятелен. Я вот заразился таким вирусом на сайте, посвященном софту. Ужас в том, что человек, слабо разбирающийся в компьютерах, даже не заметит присутствия вредоносной программы. Слышал, в моем городе один человек так попал аж на 300 тыс. руб., и по суду его заставили эти деньги выплатить.

Маразм, правда? Ваш ПК заражают вирусом, и вы еще за это платите! А как быть? Ведь поставщик услуг связи может сказать: "А я-то тут при чем? Мне без разницы, что соединение установила программа! И еще неизвестно, кто ее написал – хакер или сам потребитель, который таким образом хочет отмазаться от обязательств по счету". И действительно, есть ведь добросовестные провайдеры, предоставляющие доступ к интернету по междугородней линии в кредит (например, ОАО "Связь" в нашем Сыктывкаре). Допустим, кто-то

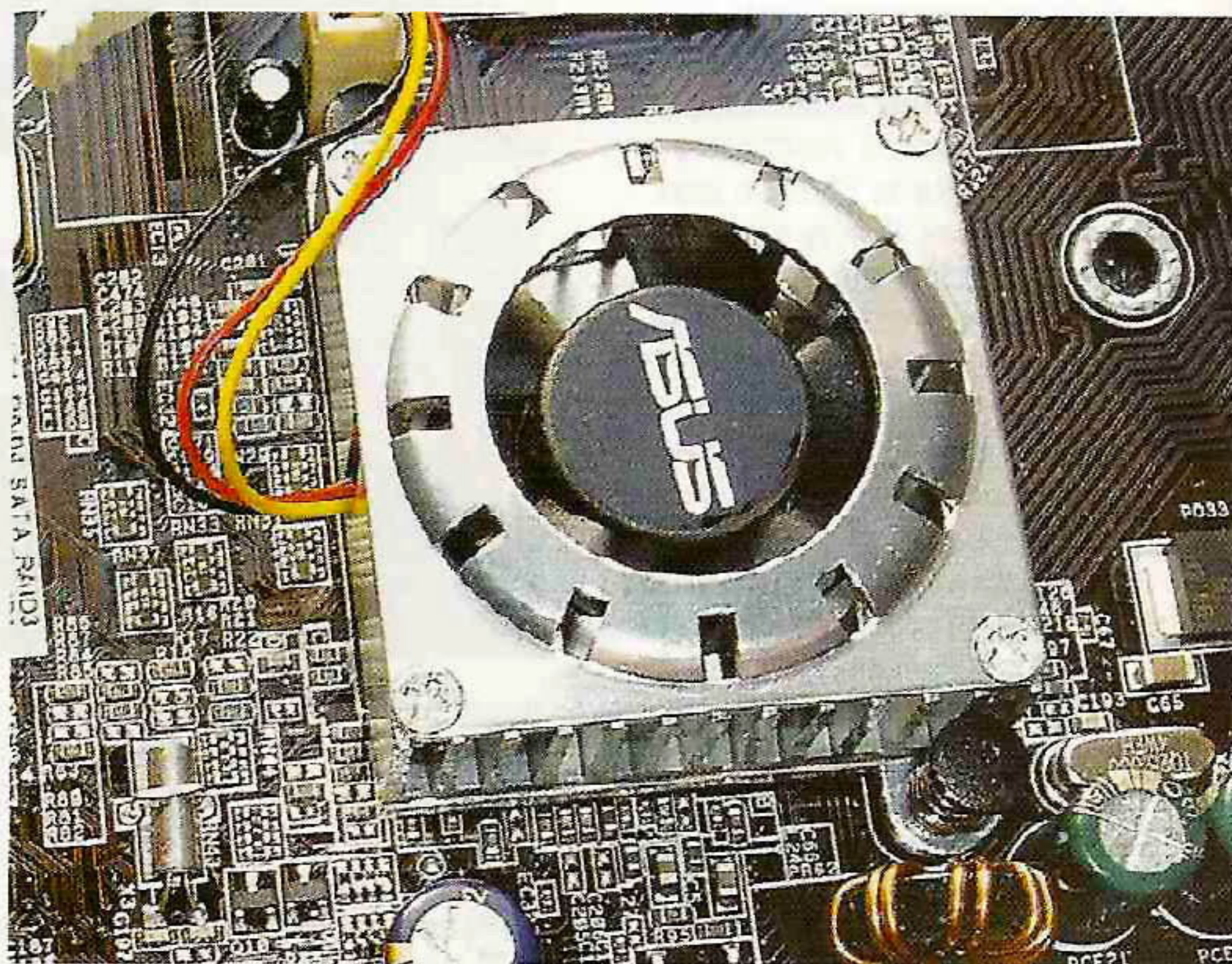
напишет программку, которая будет автоматически соединять ПК с этим провайдером. И все же некоторые люди из-за компьютерной неграмотности пострадали от вируса материально, причем есть все основания считать, что вирусом их заразил сам недобросовестный провайдер. Выход один – предъявить иск тому, кто написал эту программу, но, пока его не найдут (а я уверен, что не найдут), отвечать по иску будет потребитель. Как же тут быть?

A В случае, когда шпионская программа проникла на ваш компьютер и установила соединение с "далеким городом", доказать свою невиновность и, соответственно, освободить себя от выплат по счету вы можете только в судебном порядке. При обосновании своей позиции ссылайтесь на то, что оператор связи, зная о существовании проблемы и имея возможность определить, точно ли звонит именно абонент, а не программа, не принимает никаких мер к предотвращению подобных происшествий. Также обязательно укажите, что нарушается ваше право на информацию о безопасном использовании услуги (абзац 6 пункта 2 статьи 10 ЗоЗПП).

Развивая эту мысль, давайте подумаем: кому выгодно такое положение дел? Кто получает деньги за междугородное или международное соединение? Разумеется, сам оператор связи. В ходе судебного процесса нужно обязательно упомянуть об этом. Возможно, судье станет ясно, откуда у программы растут ноги и почему компания-оператор не спешит повлиять на ситуацию. Хотя это лишь предположение.

Карточка со странностями

Q Здравствуйте, многоуважаемый Олег Павлов! У меня проблема с флэш-картой SD (Acer на 256 Мбайт). Использую



есть она в фотоаппарате Rekam Presto T55. То есть уже не используется. После нескольких дней работы она просто перестала читаться. Суешь ее в фотоаппарат, и тот виснет. Причем и в кардридере то же самое. Только виснет компьютер, вернее, папка, где отображается содержимое карты. Живу я в г. Добрянка, Пермская область. Карту покупал в Перми вместе с фотоаппаратом. Все оформляли в кредит, даже карту. Только чек от флэшки выбросили. В спецификации фотоаппарата о ней не упоминается. Но в договоре она должна быть упомянута. И поэтому у меня возникло несколько важных вопросов. Могу ли я обменять эту карту по договору? Мог ли я ее "пробить" статическим зарядом или вообще как-то испортить? Ну, в общем, посоветуйте, что мне делать с картой. Ведь 850 рублей – то не лишние!

A Обменять карту в случае ее неисправности вы, конечно же, можете (абзацы 4, 5 пункта 1 статьи 18 ЗоЗПП). В силу предписания абзаца 1 пункта 5 статьи 18 ЗоЗПП отсутствие чека у потребителя не является основанием для отказа в удовлетворении

его требований. Факт покупки флэш-носителя в вашем случае подтверждается договором. Требование об обмене товара, как и любое другое требование из числа предусмотренных пунктом 1 статьи 18 ЗоЗПП, может быть предъявлено в течение гарантийного срока (пункт 1 статьи 19 ЗоЗПП).

В отношении последнего вопроса замечу следующее. Если вы нарушали правила эксплуатации карты памяти, изложенные в русскоязычной инструкции, неисправность могла возникнуть и по вашей вине. Точный ответ даст экспертиза – продавец вправе ее провести (в соответствии с абзацем 3 пункта 5 статьи 18 ЗоЗПП).

Аккумулятор разочаровал

Q Сразу перейду к сути дела: 10 января мною был приобретен сотовый телефон Samsung D600. После двух дней его эксплуатации обнаружился значительный недостаток: полностью заряженный телефон разряжается в течение 12 часов автономного использования, что не соответствует заявленным характеристикам аппарата (260 часов –

в режиме ожидания, 6 часов – в режиме разговора). Это для меня очень существенный недостаток, поэтому я хочу вернуть свои деньги. Через три дня после покупки, 13 января, я пришел к продавцу и потребовал возврата уплаченной суммы в связи с вышеописанным недостатком, но продавец направил меня в сервисный центр производителя мобильного телефона, заявив, что не занимается возвратом телефонов. Подскажите, какие действия я должен предпринять, чтобы вернуть свои деньги?

А Для начала имеет смысл связаться с представителем сервисного центра и уточнить у них порядок возврата денег. Возможно, к ремонтникам вас отправили для составления заключения о неисправности, а деньги возвращаются на основании этого заключения в центральный офис компании. Однако это предположение может и не подтвердиться. Тогда вам следует выяснить у продавца, кто уполномочен рассматривать претензии его клиентов. Потом изложите свои требования письменно и передайте указанному лицу. Если данную информацию вам не предоставят, вручите письменную претензию менеджеру в салоне связи. В случае отказа принять ваши требования обращайтесь к мировому судье по месту жительства. В исковом заявлении обязательно опишите поведение продавца. Штраф магазину гарантирован.

Глючный MP3-плеер

Q Здравствуйте, Олег! У меня большая проблема, буду вам очень признателен, если вы мне поможет. Недавно приобрел в магазине MP3-плеер, а через три дня обнаружил, что периодически некорректно работает меню. Продавец вернуть деньги не захотел и отправил меня в сервисный центр, где мне предложили произвести двадцатидневную экспертизу. Я от нее отказался и потребовал замены устройства товаром более высокой ценовой категории, и работник сервиса моментально составил заключение о неисправности аппарата, указав, что описанный мною дефект действительно имеет место. В конце документа стоит отписка, свидетельствующая о том, что заключение выдано для обмена аппарата (через прочерк было напи-

сано: "Возврата аппарата", но подчеркнуто слово "обмена"). У меня вопрос: имею ли я право вернуть деньги в течение десяти дней на основании копии (или оригинала) этого заключения и письменной претензии в адрес продавца с требованием возврата уплаченной за товар суммы? Смущает меня сама форма заключения экспертов, посмотрите ее, пожалуйста.

А Выданное вам заключение не является заключением экспертизы, так как в нем не указаны причины возникновения неисправности. Поэтому, если вы потребуете от продавца возврата уплаченной суммы, он сохранит за собой право на установление этих причин. Однако – и об этом мы неоднократно упоминали – срок проведения такой экспертизы не должен превышать десяти дней с момента предъявления требования о возврате денег (Приказ МАП #160 от 20.05.1998, статья 22 ЗоЗПП). Составляя претензию, обязательно сослнитесь на указанные нормативные акты и приложите к ней копию заключения ремонтников. Если в результате экспертизы выяснится, что девайс полностью исправен (как вариант, на нем могут быть обнаружены следы механических повреждений или вскрытия), оригинал документа позволит вам отстаивать свои права в суде.

Сохраняем данные за деньги

Q Два месяца назад я купила сотовый телефон. Произшла поломка. Я обратилась в магазин, там телефон не приняли, а направили меня в сервисный центр. В центре взяли телефон на ремонт с условием: "Мы вам егоотремонтируем бесплатно, но телефонная книжка (перечень всех сохраненных номеров) будет стерта. Или мы отремонтируем телефон с сохранением телефонной книжки, но это будет стоить 2000 рублей". Вопрос: имею ли я право требовать бесплатного восстановления телефонной книжки или замены аппарата с учетом того, что на нем имеются небольшие царапины?

А Вы вправе требовать возврата уплаченной суммы или замены телефона (пункт 1 статьи 18 ЗоЗПП). Две тысячи рублей, которые хотят получить от вас в сервисном центре за со-

хранение адресной книги, относятся к убыткам, причиненным вам продажей товара ненадлежащего качества. Если вы предпочтете гарантийный ремонт с платным сохранением записей, возьмите у ремонтников квитанцию, подтверждающую расходы, и в письменной форме потребуйте от продавца возместить эту сумму (на основании абзаца 7 пункта 1 статьи 18 ЗоЗПП). Возможно, если вы сразу предупредите работников СЦ о том, что за их услуги, в конечном счете, заплатит продавец, стоимость копирования информации будет существенно снижена или они даже сохранят адресную книгу бесплатно.

Неправильный кулер

Q Недавно я приобрел компьютер (AMD 64 3500+, ASUS A8N-SLI DELUXE, X850 XT, WD WD2500JD-22HBB0, Pioneer DVD-RW DVR-109, NEC CD-RW NR-9500A, Thermaltake V6420 Xaser). Компания, в которой я все покупал (и еще заплатил за сборку \$80), недобросовестно отнеслась к моей просьбе заменить чипсетный кулер (он начал жужжать уже через месяц). До этого приезжал их сотрудник (по другой причине – не работал корпусный дисплей), через неделю после покупки, и уже тогда вертушка жужжала. Техник сказал, что нужно немного выгнуть кожух вентилятора, но я воздержался от подобных экспериментов. На сетевых форумах владельцы таких же, как у меня, материнских плат пишут, что это брак первых ревизий материнки, но, когда я приехал в сервисный центр, его сотрудники походя заглянули в корпус и, даже не осматривая кулер, заявили, что все дело в пыли, и предпринять что-либо отказались. Сейчас компьютеру восемь месяцев. Купил я радиатор Zalman, попытались мы с другом заменить тот, что неисправен, но в корпусе настолько сильно все запутано и перетянато проводами, что, вытащив пару шлейфов, еле поставили их назад. Я попросил гарантийный отдел хотя бы поменять кулер на мой собственный, но мне там сказали, что подобными услугами они не занимаются. Хотелось бы получить подробные советы, если это в ваших силах. Мне действительно нужна квалифицированная помощь. Если мне к продавцу обращаться

ся бесполезно, то посоветуйте места, где хорошо знают свое дело люди за умеренную плату способны поставить мне радиатор. Просто ПК еще на гарантии, и хочется, чтобы все было сделано качественно.

А Прежде всего, вам следует избавиться от пыли внутри корпуса, и в частности на вентиляторе чипсета. Просто чтобы исключить возможность претензий со стороны сервисменов. Хорошее средство – специальные баллончики со сжатым воздухом. Убедитесь в том, что лопасти не задевают провода или шлейфы. Если шум не пропадет, составьте письменную претензию с описанием проблем и передайте ее в сервисный центр. В тексте обязательно укажите, что сборка ПК осуществлялась работниками магазина. Потребуйте от ремонтников устранения неисправности кулера (пункт 1 статьи 18 ЗоЗПП). Если вам откажут, останется два варианта действий.

1. Обратиться в независимую экспертную организацию, чтобы специалисты подтвердили наличие заводского брака в товаре и, соответственно, вашу невиновность. Далее – направиться в суд с требованием обязать ремонтников устранить неисправность (как вариант, вернуть деньги за товар ненадлежащего качества).
2. Найти организацию, осуществляющую платный ремонт (например, СЦ другого продавца). Если проблема действительно в вентиляторе, ее решение займет 10–15 минут и не сильно обременит вас материально. Получив до проведения платного ремонта составленное по итогам независимой экспертизы заключение об отсутствии вашей вины в выявленной поломке, вы сможете взыскать расходы на устранение неисправности с продавца (абзац 2 пункта 1 статьи 18 ЗоЗПП). Порядок тот же: сначала – письменная претензия, потом, при необходимости, – обращение в суд. Не забывайте о том, что не убранная вовремя пыль часто становится причиной таких неполадок. Поэтому, возможно, решение независимой экспертизы будет не в вашу пользу. Важное условие: в инструкции к компьютеру должно быть сказано о необходимости регулярной уборки внутри корпуса. **UP**

Олег Павлов
pavlov@veneto.ru

О контекстном меню IE и телефонах Siemens

Курьезная ошибка

Q Прошу прощения за беспокойство, но самостоятельно мне пока не удалось найти ответ на возникший вопрос, в некоторой степени даже курьезный. Оно-то вроде и мелочь, но, с другой стороны... В общем, один мой хороший знакомый, создавая профиль пользователя, умудрился в слове "мудрец" пропустить букву "р". Но как-то не сразу обратил внимание на то, что каталог пользователя выглядит так: C:\Documents and Settings\Мудец. Теперь, когда обнаружилось это досадное недоразумение, просто взять и переименовать профиль, как выясни-

лось, не получается. А сносить систему и переустанавливать весь софт жалко. Нет, ну, если иначе нельзя, то придется, конечно, что-то поделаться. Но вдруг можно что-нибудь предпринять, решить этот вопрос более или менее безболезненно?

A Через аккаунт администратора попробуйте открыть "Панель управления" > "Администрирование" > "Управление компьютером". Там, в разделе со списком пользователей, попробуйте переименовать эту учетную запись. Поскольку папка профиля таким образом не переименуется, скопируйте ее в каталог с пра-

вильным названием, затем в той же консоли "Управление компьютером" откройте диалог свойств пользователя и укажите путь к новой папке профиля. Старую удалите. Наконец, радикальное решение – загрузить ПК с диска ERD Commander, переименовать папку профиля, затем в реестре найти все пути, ведущие к ее старому месторасположению, и поправить их, указав верное название.

Проблема с буфером

Q Что-то странное наблюдаю в Windows XP SP2. При вставке текста из буфера обмена иногда к нему в начало добавля-

ется такая белиберда: "Обычный-ТерминСписокпределенийАдрес-ЦитатыФорматированный". Что это за безобразие?

A Данный сбой возникает в русских версиях Windows из-за ошибок в русификации файлов HTML.IEC и html32.cnv. Попробуйте скопировать их из дистрибутива английской Windows или установите все обновления для своей системы: возможно, в них этот глюк все-таки устранили. Можно, правда, найти в интернете пропатченные файлы от русской системы или даже изменить HTML.IEC и html32.cnv вручную. Подробности ищите на форуме forum.vingrad.ru/index.php?showtopic=37843&unread=1&st=0&#entry287796.

Контекстное меню IE

Q Пришлось мне как-то на одном компьютере с Windows XP отключить контекстное меню у Internet Explorer – добавил параметр NoBrowserContextMenu=1 в раздел реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Policies\Microsoft\Internet Explorer\Restrictions. Через какое-то время нужно было включить меню, я сделал NoBrowserContextMenu равным нулю, а оно ни фига не появилось! Что это такое?

A Удалите этот параметр вообще – и меню тут же появится. Что это такое, сказать сложно. Возможно, вы использовали не тот тип параметра. Или система глючит и реагирует не на значение параметра, а на его присутствие.

Переименовываем диски

Q У меня необычный вопрос. В системе установлено два оптических привода плюс еще пара виртуальных. В результате все они обозначаются дурацкими однотипными DVD Drive и буквами, которые совершенно невозможно

Операционка, сеть и скрипт

Q У меня на рабочем компьютере установлена операционная система Windows XP Home, а в офисе имеется Wi-Fi-сеть. В результате эти два обстоятельства накладываются друг на друга. Во-первых, Home не запоминает пароли, когда папки с других компьютеров рабочей группы подключаются как диски. И если система перезагружается, то потом при щелчке по сетевому диску приходится каждый раз вводить пароль заново. Но это полбеды. Во-вторых, я сделал скрипт, который делает маппинг драйвов автоматом, – команда net use мне помогла. Попробовал я его сунуть в автозагрузку – и фиг! Wi-Fi-соединение устанавливается со слишком большой задержкой! Скрипт же запускается раньше, а поскольку сетевое соединение еще не устаканилось, то он пропадает даром, приходится его потом запускать вручную. Что вы можете посоветовать?

A Просто попробуйте первой строкой в своем BAT-файле указать команду sleep 15. Программу sleep.exe вам придется скачать из интернета (не забываем о Google) или взять из Resource Kit Windows 2003, если мне не изменяет память. Она предназначена в том числе и для создания задержек таким образом, чтобы следующая за ней в "батнике" команда выполнялась не сразу, а через определенный период, который вы указываете в секундах как параметр программы sleep. В случае sleep 15 это 15 секунд. В результате маппинг сетевого диска будет срабатывать с задержкой, которой хватит для установления Wi-Fi-соединения. Кстати, помимо создания BAT-файла с командой для подключения диска – типа net use drive:



\\host\folder Пароль /USER:Имя (подробный синтаксис – на www.microsoft.com/resources/documentation/windows/xp/all/proddocs/en-us/net_use.mspx?mfr=true), – есть другой способ заставить Windows XP Home запоминать пароли: при выборе команды Map Network Drive ("Подключить диск") выберите Connect using a different user name ("Подключение под другим именем") и укажите имя и пароль, как они зарегистрированы на удаленном ПК. Проверьте, запомнит ли пароль Windows XP Home в этом случае. А вообще вопрос очень интересный ввиду того, что сегодня везде и всюду начальство пытается экономить на спичках и берет то, что подешевле. В данном случае – операционную "недосистему" Windows XP Home, чрезвычайно неудобную в профессиональном использовании. Поэтому просим читателей поделиться с нами соображениями по этому поводу. Пишите нам!

запомнить, не поймешь, где какой привод. Не писать же соответствующую букву на самом устройстве, да и как это сделать для виртуальных драйвов?

А Метку для приводов можно указать примерно таким образом (для приводов с буквами D и E):

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\DriveIcons\
D\DefaultLabel
```

```
@="Teac",
```

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\DriveIcons\
E\DefaultLabel
```

```
@="Alcohol120%".
```

Разумеется, после того как вы вставите диск в привод, метка эта изменится на ту, которая прописана на носителе.

Просто вернуть файл

Q При включении ПК появилось однажды: "NTLDR is missing". Я загрузился с Hiren's Boot CD – проблема исчезла... Запускаю консоль восстановления – fixboot, fixmbr... И ни фига! Файл так и не появился! Я скопировал его с другого компа, но вопрос остался: почему команды не работали?

А Как ни странно, в случае с "NTLDR is missing" вы поступили совершенно правильно – скопировали файл вручную. Действительно, эти команды в таких ситуациях не срабатывают (или не всегда срабатывают), поскольку в документации не указано, что они могут восстанавливать данный файл: www.microsoft.com/resources/documentation/windows/xp/all/proddocs/en-us/bootcons_fixmbr.mspx?mfr=true, www.microsoft.com/resources/documentation/windows/xp/all/proddocs/en-us/bootcons_fixboot.mspx?mfr=true. Они восстанавливают только MBR и загрузочный сектор. В подобных случаях специалисты Microsoft советуют вручную вернуть этот файл на место (support.microsoft.com/kb/318728/ru). Вообще, ситуаций, в которых появляется подобное сообщение, немало, оно возможно даже при очень большой фрагментации МГТ (вот вам еще один аргумент в пользу регулярной дефрагментации жесткого диска компьютера с помощью серьезных программ!): support.microsoft.com/kb/320397/ru.

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.com-putery.ru/cgi-bin/conference/start.asp – живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес problem@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Так что оптимальное решение в подобных ситуациях – такая комбинация команд (в приводе должен находиться диск с дистрибутивом Windows):

```
Fixmbr C:,
```

```
Fixboot C:,
```

```
Copy CDDrive:\1386\NTLDR C:\,
```

```
Copy CDDrive:\1386\NTDETECT,
```

```
COM C:\,
```

```
Bootefg /rebuild.
```

Кстати, один из экстремальных вариантов в таких случаях – запустить переустановку Windows и после первой перезагрузки отказаться от нее. Все загрузочные файлы должны быть восстановлены.

Верните мой компьютер

Q В результате загрузки какой-то программы не могу полноценно пользоваться компом: ярлыки не копируются на "Рабочий стол". Заставка не меняется, Windows пишет, что функция отключена системным

администратором. Хотя захожу в операционку с правами админа. Дисконд А не могу использовать – то же самое. Меню "Пуск" ограничено. Ну и так далее. Все-таки одно: обратитесь к системному администратору! Но это мой личный комп!

А "Загрузка какой-то программы" – ключевые слова. Редактор системного реестра хотя бы работает? Если работает, то запустите в нем поиск разделов с названием Policies (например, `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\policies`) и, создав резервную копию, попробуйте их удалить. Если это невозможно или редактор не запускается, то загрузите ERD Commander и попробуйте реанимировать систему через него: проверьте автозагрузку, реестр. Только, мне кажется, в вашем случае проще сделать `Format C:`.

Кракозябры в меню

Q При загрузке ПК в меню выбора операционных систем и в меню, вызываемом по нажатию на кнопку F8, вижу вместо русского текста одни кракозябры, и только названия ОС читаются. Как это лечится?

А Проблема кракозябр при загрузке ОС, а также на "синем экране смерти" BSOD в русской версии Windows XP давно набилась всем оскомину. Почему Microsoft до сих пор ее не решила, непонятно. Придется пользоваться тем, что предлагают народные умельцы. Во-первых, убедитесь в том, что в корневой директории системного диска присутствует файл `Bootfont.bin`. В противном случае восстановите его из дистрибутива. А во-вторых, найдите в интернете "пропатченную" версию файла `bootvid.dll` (например, по адресу sivovov.chat.ru/bootvid.dll) и в режиме защиты от сбоев замените исправленной библиотекой аналогичные "родные" файлы, расположенные в папках `%WINDIR%\system32\dlcache\` и `%WINDIR%\system32\`. После этого вместо кракозябр на "синем экране" появится нормальная кириллица. Только учтите, что замена системных библиотек – процедура далеко не безопасная. **UP**

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

К вопросу о платформах Siemens



Q Маленький вопрос по мобилкам: у меня сейчас Siemens ST60, а я хочу взять что-нибудь поновее – 75-ю платформу. Особо меня интересует ее штатный почтовый клиент, особенно, в плане кодировки кириллицы. Не КОИ-8 ли там заряжена?

А то у моего друга телефон Siemens S65, и мои почтовые сообщения он прочитать не может. Зато у брата Sony Ericsson W800, и он все читает без проблем.

А Насколько я знаю, 75-я платформа – это не много доработанная 65-я, за исключением S75 – это совершенно новое железо, а значит, новый софт и море глюков. Кстати, S75 – последняя чисто немецкая модель, дальше пойдут разработки BenQ. Перед покупкой телефона загляните на forum.siemens-club.org и на forum.allsiemens.com и все как следует изучите. Владелец S75 настоятельно рекомендую посетить страничку s75.siemens-club.org: там собраны все самые важные материалы по ковырянию в этом телефоне. Собственно, именно возможность покопаться в прошивке и навесить на нее патчи – то уникальное свойство телефонов Siemens, благодаря которому их так полюбили российские юзеры. (Вот бы кто додумался до создания OpenSource-мобиля, ведь это был бы хит!) Насчет кириллицы не волнуйтесь. Штатный почтовый клиент, как и браузер, никто не использует. Ставьте MailMan (mmj2.pp.ru/java/index.shtml) и не знаете горя: все кодировки, куча настроек, поддержка нескольких учетных записей, сохранение почты на установленной в телефоне карте памяти. Даже по SSL с Gmail работает, надо только сертификаты в мобилник залить (читайте форум на сайте программы). А вместо фирменного браузера – Opera Mini.

О халявной подшивке и техподдержке



✉ Здравствуйте, **УВАЖАЕМЫЕ!** Спасибо Вам за Ваш нелегкий, но интересный и самое главное общественно полезный труд. Люди и так пишут много хорошего о журнале и редакции, так что повторяться не буду, а перейду сразу к рац. предложению. Я думаю, что очень много людей пользуются рубрикой техническая поддержка в разделах hardware и software. Зачастую компьютерная жизнь сталкивает пользователя со всевозможными проблемами и глюками... И тогда постоянный читатель начинает лопатить стопки журналов в поисках ответа на волнующий его вопрос. Но вот незадача – рубрики разбросаны по разным частям журнала и приходится слишком много и долго листать, что-

бы найти нужные страницы. Вот простое и изящное решение этой проблемы. Вы переносите обе рубрики на лист, который находится в центре журнала и все – проблема решена. Пользователь сразу знает где искать и экономит кучу времени. Более того, можно выдирать эту центральную часть из каждого номера и создать своеобразную собственную подшивку с ответами на все вопросы, которая всегда под рукой. Более того, вы для удобства пользователей можете выпустить серию папок для подшивки материалов техподдержки с фирменной символикой журнала – я просто уверен, что люди разберут эти папки на ура... Если пойти еще немного дальше, то на этих центральных листах можно размещать с одной

стороны материалы рубрики техподдержка, а с другой, чтобы не оторвать часть нужной статьи – можно разместить рекламу. Я думаю, что ваши рекламодатели также будут очень довольны, поскольку при пролистывании подшивки техподдержки в поисках нужного вопроса пользователь будет видеть "нужную" рекламу гораздо чаще, чем рекламу в тоннах прошлых номеров журнала. <...> Вот такое вот рацпредложение. Буду рад, если этим смогу сделать журнал более удобным для его читателей. P.S. Кстати, если надумаете опубликовать мое письмо, то я хотел бы отдать свою подшивку журналов (начиная с 4-го номера) в хорошие руки, так как мне уже просто некуда их складывать, а

выкинуть очень жалко, да и рука не поднимается (смайл)... Так что, если мое предложение кого-нибудь заинтересует, то милости просим – мой e-mail указан внизу письма.

С уважением,
Dr-NO (Dr-NO@yandex.ru)

✉ Здравствуйте, Dr-NO! Думаю, подшивку у вас с радостью заберут. E-mail мы публикуем, и уверен, желающих будет хоть отбавляй. Предложение ваше мы обдумаем, как раз реди-зайн грядет. Тем не менее, увы, ведущие других рубрик обидятся: их-то полосы ничем не хуже... Так что, возможно, придется выносить в центр какие-нибудь другие рубрики (смайл).

✉ Маладцы! Здорово придумали! Ехал в институт – не нарадовался. Самое главное – чтобы система работала, и оперативно. 30 центов по сегодняшним меркам – копейки <...> P.S. Я знаю, вам уже надоело этим высказыванием, но "Давайте уменьшим количество технических новостей!", вполне хватит одного разворота! Лучше печатать на освободившемся месте статьи про развитие компьютерной техники (цикл статей "Единая серия" – супер), имхо намного полезней и информативней. Успехов и процветания!

Алексей aka Ben

✉ Алексей, приветствую! Идея SMS-голосования принадлежит нам всем, однако Ремо прокомментирует ее лучше всех (я переслал ему письмо), а вот новостей вряд ли станет меньше. На то есть несколько причин. Вот главная: они многим кажутся

полезными и нужными, и едва ли таких людей меньше, чем тех, кто согласен с вами.

Впрочем, если SMS-голосование покажет, что надо уменьшить количество новостей, наверное, нам придется согласиться с мнением читателей.

 **Здравствуй Сергей!**
Большое спасибо вам за статьи и комментарии в #44, 47 и 48 с рекомендациями по сборке ПК. Они (по вашему же признанию) хоть и написаны второпях и несколько сумбурно, все же дают ориентацию для более или менее правильного подбора комплектующих при апгрейде или сборке ПК под разные задачи (к сожалению, в основном, для геймеров). Но ведь не мало есть пользователей, которые применяют ПК не только для игр, но и для записи и обработке музыки, для разнообразных графических работ, включая обработку фотоизображений и кино.

Им нужен универсальный комп, но со специфическими требованиями к обработке фото, видео и звука, без мощных современных видеокарт, рассчитанных на 3D графику. При этом интегриро-

ванный звук не всех может удовлетворить и в этом случае применяются профессиональные и полупрофессиональные аудиокарты типа M-Audio FileWare 2496 (int.) или M-Audio FileWare 410 (ext.) с подсоединением к IEEE 1394 и т.п. Кроме того, при работе с такими программами как Cubase SX 3.0 с использованием современных виртуальных семплов библиотек типа VSTi Bosendorfer 290, требуется, главным образом, большая производительность и память с объемом не менее 1,5–2 Gb. При выборе платформы и подборе остальных комплектующих здесь возникает много вопросов. Например, какую платформу следует предпочесть при примерно равных затратах – на P4 3,2 MHz с L2 2 Mb (225\$) или на 64-х разрядном AMD Athlon 3500+ (210\$)? Насколько обоснованным является для этих целей мой выбор (для работы со звуком, фото и видео): MB Asus (S775) P5D2-V, i945G; P4 3,2 MHz L2 2 Mb; DDR2 5300 2x 1024 Kb типа Corsair, Patriot? Пока у меня Звуковуха – M Audio FileWare 2496 (с последующей заменой на M-Audio WireWare 410); самый тихий кулер Zalman 9500; и

наиболее тихий БП (какой – ?) на 430–480 Вт. И еще.

Как разобраться в маркировках процессоров Pentium 4 серии 6xx? С какой маркировкой предпочтительней брать под эту плату? Также и с памятью. Так ли важно сличать маркировку при покупке (в прайс-листах она не указывается). Можно ли где-либо найти руководство к этой материнке (желательно на русском языке), чтобы не ошибиться с совместимостью комплектующих под нее?

Буду Вам очень признателен за любой, даже краткий ответ на поставленные мной вопросы и советы!

С большим уважением,
Epicure

 **Epicure, здравствуйте.**
Увы, когда речь заходит о компьютерах для узкоспециализированных задач, обычный подход не работает. Во-первых, у профессионалов свои вкусы (взять хотя бы Apple Mac, который до сих пор кто-то использует!). Во-вторых, каждый профессиональный пакет оптимизирован под определенную архитектуру, причем два разных ком-

плекса со сходной функциональностью могут быть заточены под разные платформы. И, в третьих, у настоящих рабочих станций нет верхнего ценового предела. Так что вам помогут тесты, и только тесты, а также мнения этих самых профессионалов. Я уже давно думаю, как сделать толковый материал на заданную тему, но пока так и не придумал. К тому же писать его просто некому: те, кто реально на таких машинах работает, просто не имеют времени на написание статей.

А вот разобраться с маркировкой процессоров Pentium мы вам очень скоро поможем. Да и на первый вопрос постараемся дать ответ.

 **Всем редакторам большой привет.**
Спасибо за хорошие статьи. Недавно у меня появилась трезвая мысль подкупающая своей новизной: нет ли у редакторов журнала сделать новый раздел журнала "Очумелые ручки всвязке с очумелой головой" или потрогую раздел самоделкина, где описывалось бы как починить битую видеокарту, или битую память ну или еще чего нибудь.

КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА UPGRADE

● Заполните подписной купон на обороте и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых Вы хотите получать наш журнал.

● Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

● Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Пабблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, а/я 10 или по факсу: (495) 684-5285, 681-7837 или по e-mail podpiska@veneto.ru.

● Если мы получили вашу заявку до 15 числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных Вами.

С 2006 г. в Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или до почтового ящика на следующий день после выхода номера из типографии. Стоимость подписки для жителей **Москвы** – 176 руб. лей в месяц (включая НДС и стоимость доставки).

В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью. Стоимость подписки для жителей **регионов** – 150 рублей в месяц (включая НДС и стоимость доставки).

Извещение

Кассир

Квитанция

Кассир

ООО "Пабблишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(ИНН / КПП)

(номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	200	год
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	-----	-----

куда

(почтовый индекс, адрес)

кому

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

ООО "Пабблишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(ИНН / КПП)

(номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UPgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	200	год
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	-----	-----

куда

(почтовый индекс, адрес)

кому

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Ведь все в России делается при помощи лома и какой-то матери. Сподвигло меня написать этот текст рассказ друга, как он приклеил сломанную случайно ножку на новом процессоре и ведь досих пор все замечательно работает (смайлик). А такие статьи будут полезны многим, просто хотелось бы видеть такие статьи чаще, а не иногда. А заодно мы все вместе дадим ответный удар пиарщикам продающих дорогое новое железо (смайлик).

Ваш постоянный читатель,
Монстрик

 Монстрик, привет и вам! У нас уже есть рубрика "Практикум", однако мы не против расширения ее тематики. Напишите нам текст? И друга попросите написать. Только пусть это будет хороший и полезный материал. Договорились? Шлите его мне на почту.

 Здравствуйте, уважаемая редакция! Прочитал очередной номер UPa и не смог не написать Вам. Очень порадовала статья "Атлонно-паятные страницы" Артура Шишова

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, - то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, *** - прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубли-

кован, - сообщайте об этом в письме. Авторам всех опубликованных писем вручаются призы - кулеры от компании **Ice Hammer Electronics**, одного из ведущих производителей высококлассных систем охлаждения для персональных компьютеров.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

ака R2R! Отличную выбрал тему. Разложил все или почти все по полочкам, ответил одной статьей на многие вопросы, связанные с процессорами Athlon и их поддержкой.

Несколько раз начинал писать Вам письмо на бумаге (ненавижу это делать, но ради Вас), но только и всего. Читаю Ваш журнал всего лишь попол-года, но уже через месяц понял, что прежде чем купить себе комп надо было почитать UP. Разочаровался немного в апрельских номерах - было как-то скучновато (кроме, разумеется, первоапрельского номера). Майские номера подняли настроение (вот только что-то задеживается июньский UPSpecial). Что касается нового вида

интерактива через SMS, то надеюсь многие откликнутся на Ваше нововведение; я только ЗА (смс отправил). Надо пробовать все, чтобы было больше возможностей для нашего (читателей) с Вами общения. Мне больше всего по душе первый вариант интерактива - посылать sms с кодом понравившейся статьи. От конкурсов тоже не откажусь. Хочется по больше видеть материалов по сравнениям платформ, мат. плат., процессоров. Очень надеялся на socket AM2, но из выше упомянутой статьи пришел к выводу не стоит торопиться с переходом на эту платформу. Пусть ее сначала хорошенько протестируют, а потом посмотрим.

Не знаю, что еще написать - слишком бессвязным получается письмо.

Так что удачи Вам в sms-интерактиве да и во всем! Респект Артуру Шишову.

С уважением, **шурик**

 Шурик, приветствую! Артур Шишов и я благодарны вам за высокую оценку нашей работы (его - авторской, моей - редакторской). Обязательно будет вторая часть, да и об AM2 мы скоро напишем. Так что торопиться точно не надо. Платформа эта, судя по первым тестам, не такая однозначная, как может показаться издалека. 

Сергей Бучин
sb@veneto.ru

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

" " 200 г. (подпись плательщика)

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№ (номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

" " 200 г. (подпись плательщика)

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№ (номер лицевого счета (код) плательщика)

ПОДПИСНОЙ КУПОН

Ф. И. О. _____ Возраст _____
Индекс _____ Область / край _____
Город _____ улица _____
дом _____ кв. _____ подъезд _____ код (домофон) _____
Телефон (код города) _____

самые новые
и популярные игры

огромный выбор
напитков и блюд

чемпионаты
по различным играм

дружественная
атмосфера

мощные современные
компьютеры

игровые приставки

скоростной
интернет

уютный бар

низкие
цены

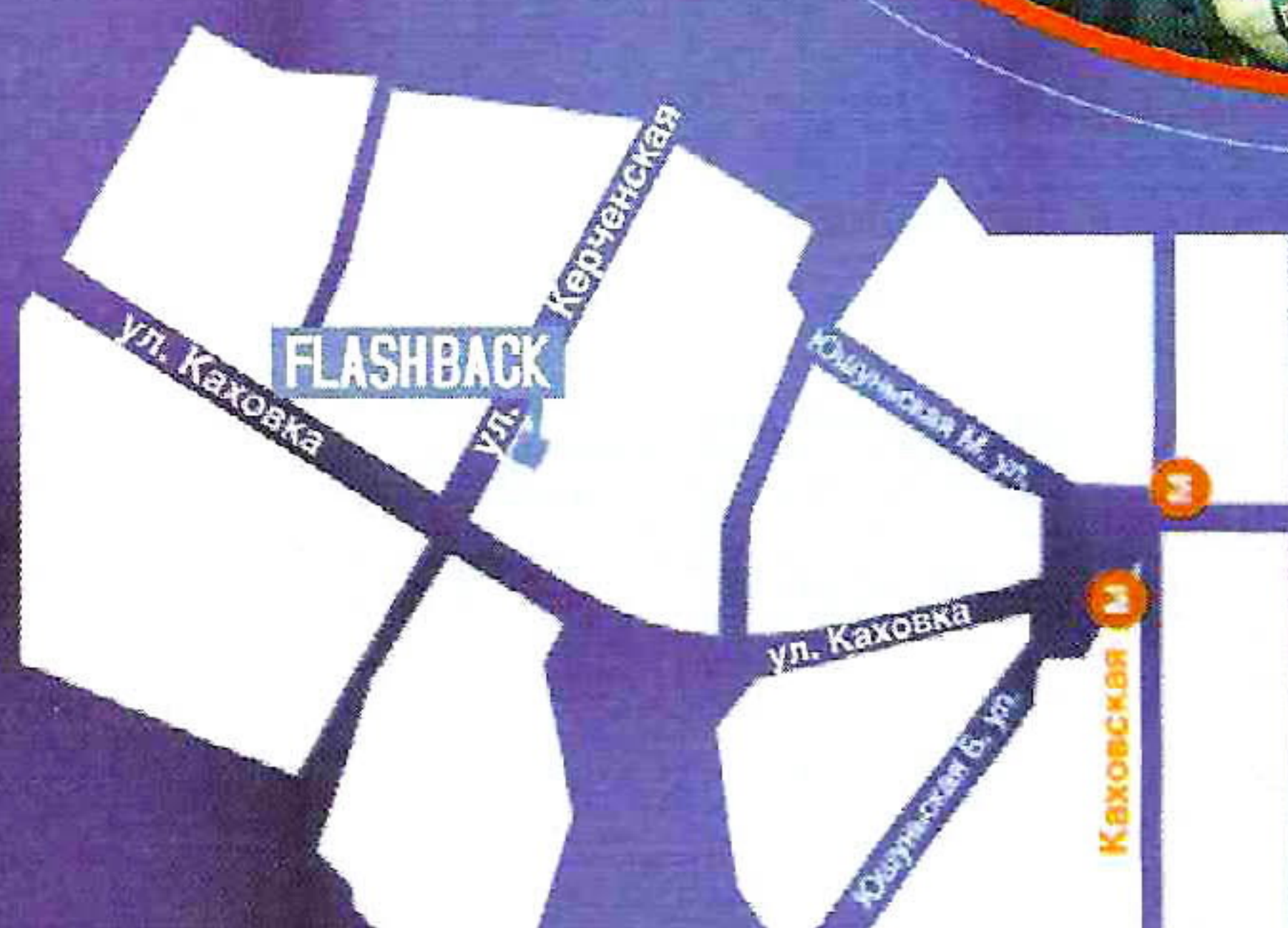
бильярд

Самое
СТИЛЬНОЕ
и УЮТНОЕ
МЕСТО В СТОЛИЦЕ

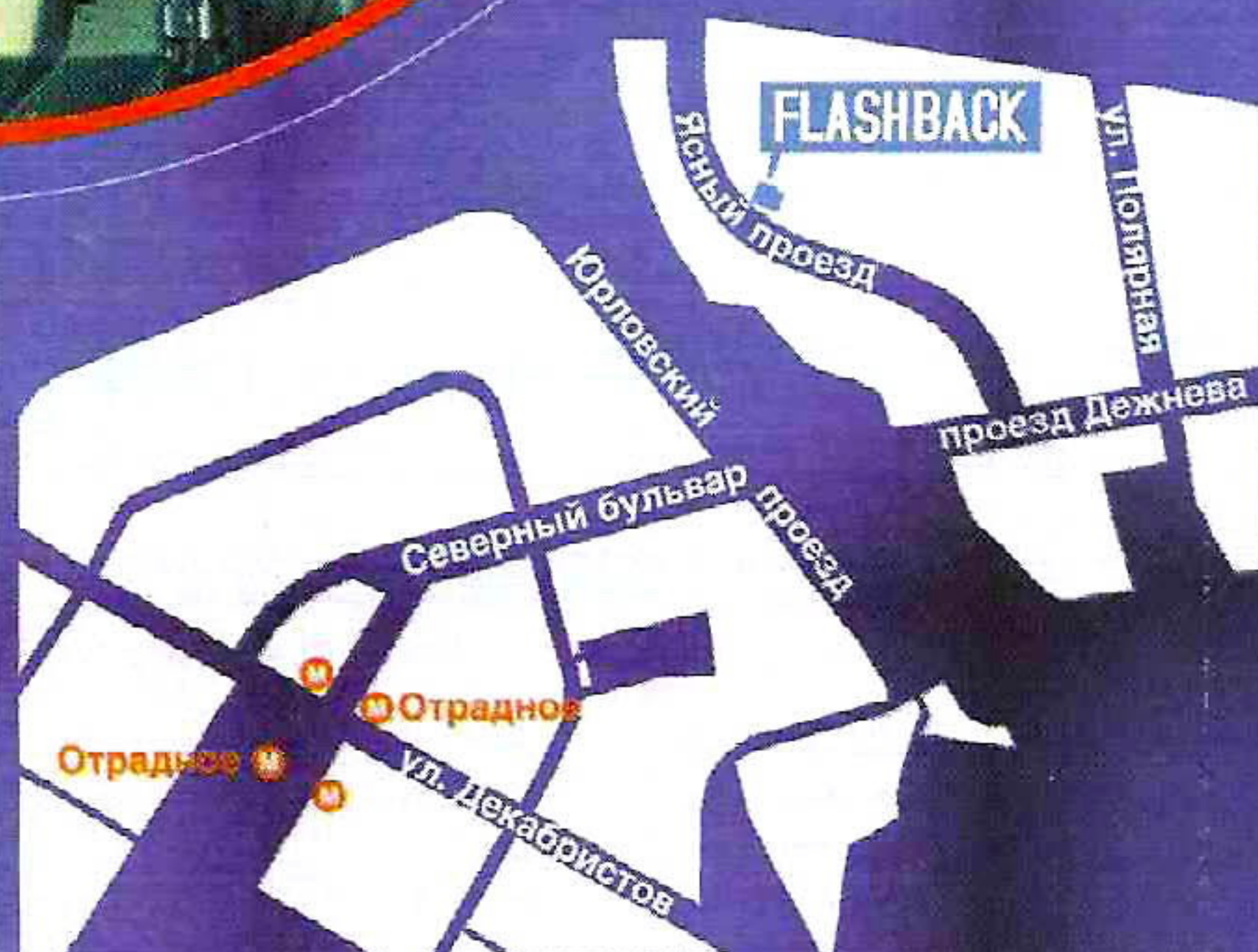
интернет-клуб

FLASHBACK

www.flash-back.ru



Флэшбэк-1
ул. Керченская, д. 1Б, т. 510-1011



Флэшбэк-2
Ясный проезд, д. 26, к. 2, т. 785-8501

МЕСТА НА ЖЁСТКОМ ДИСКЕ **НИКОГДА**
НЕ БЫВАЕТ
СЛИШКОМ МНОГО



Музыка Фото Видео Игры

Жёсткие диски WD справятся с любой из этих задач.

Сколько поместится на ёмком жестком диске WD?

	320 ГБ	500 ГБ
Цифровых фотографий	6400	10000
Цифровой музыки	128 ч.	200 ч.
Видеоматериалов	13 ч.	20 ч.
Современных игр	26	46
Программ	32	50
Общая ёмкость	318 ГБ	498 ГБ



WD Media Center



WD Caviar



PUT YOUR LIFE ON IT.™

Подробная информация о жестких дисках WD и корпорации Western Digital находится на официальном сайте www.wdc.com

Внешние накопители на жестких дисках подлежат обязательной сертификации. Выдан сертификат соответствия РОСС US.ME91.B00563