

**КРИСТАЛЛИЧЕСКИЙ СКОРОХОД:
LCD-МОНИТОР
SAMSUNG SYNCMASTER 930BF**

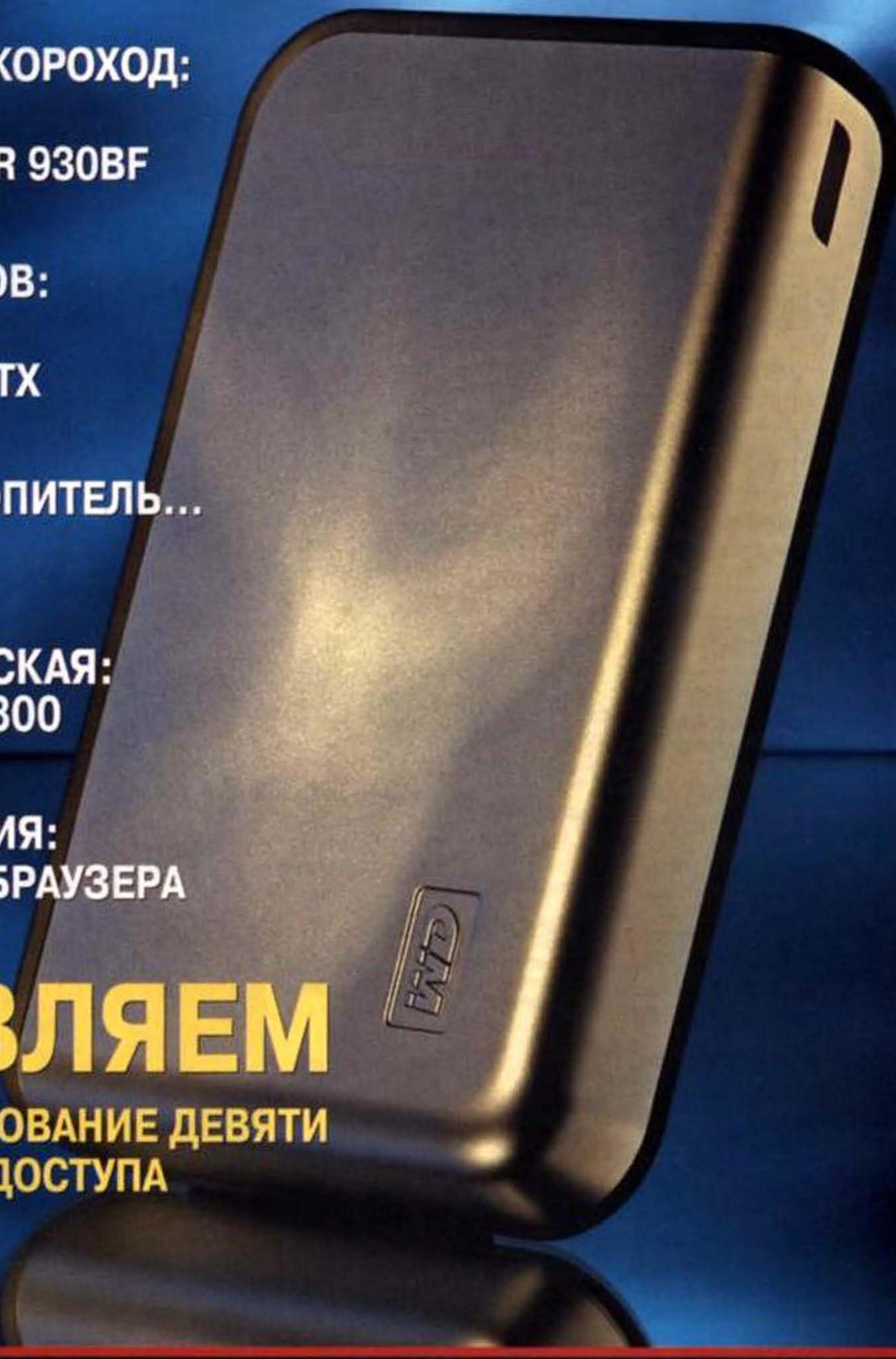
**КОРМИЦЕ БАРЕБОНОВ:
БП PROSOURCE
SAFETY 250W MICRO ATX**

**ИЩУ Я ВЫХОД В НАКОПИТЕЛЬ...
HDD WD PASSPORT**

**ПОЧТИ ОВЕРКЛОКЕРСКАЯ:
ВИДЕОКАРТА MSI RX800**

**СЕТЕВЫЕ РАЗВЛЕЧЕНИЯ:
РОЛЕВЫЕ ИГРЫ ДЛЯ БРАУЗЕРА**

**РАССТАВЛЯЕМ
СЕТИ** ТЕСТИРОВАНИЕ ДЕВЯТИ
ТОЧЕК ДОСТУПА



У ВАС ПРОЕКЦИИ?



Недорогой
проектор
NEC VT37

ЧЕРНЫЕ КАК КУКУШКИ



Акустическая
система
Creative SBS 240

ХЛЕБ И ЗРЕЛИЩА



Блок питания
Thermaltake
W0043

UPGRADE SPECIAL

СЕНТЯБРЬ 2005
ежемесячный компьютерный

#9

www.upspecial.ru

ISSN 1729-438X
9 771729 438059

человек должен думать своими мозгами – экспер



Моддинг

авторские работы ■ готовые корпуса ■ блоки питания ■ реобасы
лампы ■ кулеры ■ шлейфы ■ аэrogрафия ■ история ■ интервью

ТЕСТЫ
NVIDIA 6800/6800 в режиме SLI
vs ATI Radeon X850XT

ИБП для дома и офиса
Тюнер Much TV Cardbus

Мультимедиаплееры
DVICO TviX и DVX-POD 7010

Ноутбук Dialogue Flybook
MP3-плеер Archos Gmini XS100

InterVideo WinDVD 7
Spam Blocker Pro
RatDVD

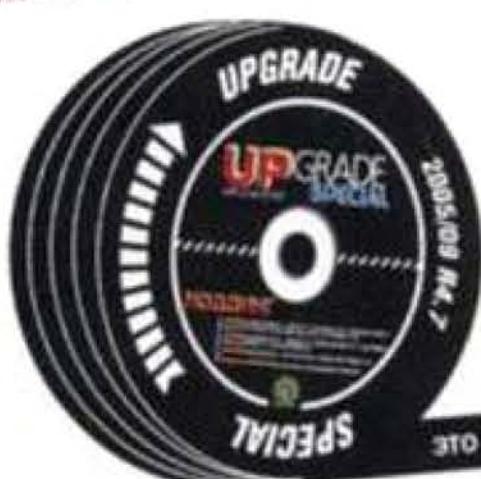
ИНТЕРВЬЮ
Алекс Экслер о сетевой журналистике,
хактурных учебниках и Windows XP

МУЛЬТИМЕДИА
Работа с видеоредактором Sony Vegas

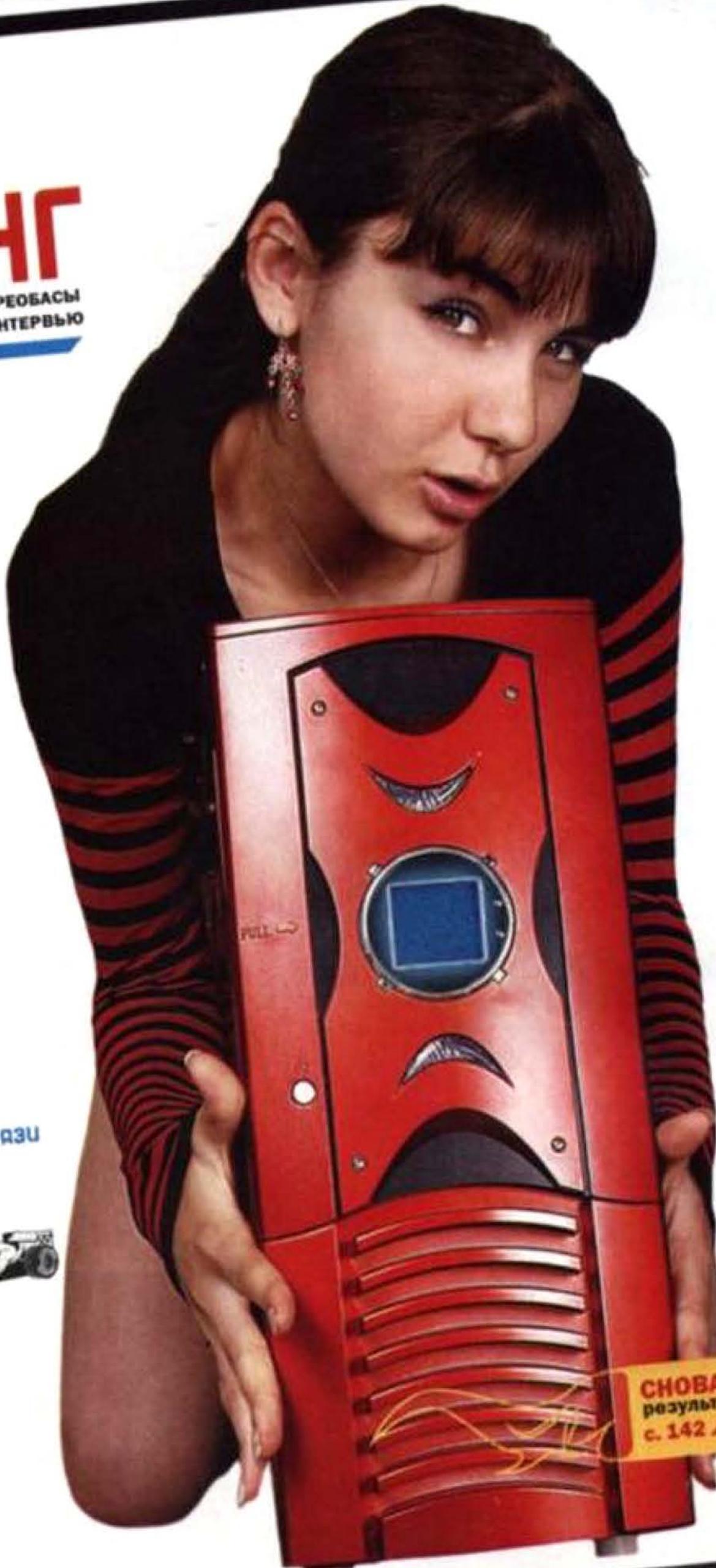
ТЕХНОЛОГИИ
ZigBee – новый стандарт беспроводной связи

TIPS & TRICKS

Photoshop с Сергеем и Мариной Бондаренко
Система с Сергеем Трошинным
Аудио с Евгением Феклистовым



ЭТО СЛЕД ОТ НАШЕГО ДИСКА



СНОВА В ШКОЛУ:
результаты конкурса
с. 142

В ПРОДАЖЕ
С 24 АВГУСТА

UPGRADE

#31 (224), 2005

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев,
matveev@veneto.ru

Выпускающий редактор Татьяна Янкина,
yankee@veneto.ru

Редакторы hardware Сергей Бучин,
sb@veneto.ru

Александр Енин,
neu@veneto.ru

Николай Барсуков,
barsick@veneto.ru

Литературный редактор Михаил Боде,
mbode@veneto.ru

Дизайн и верстка Денис Соколов
Екатерина Вишнякова

Игорь Лепин
Андрей Клемин

Иван Ларин,
ilap@veneto.ru
тел. (095) 246-7666

Сергей Виноградов,
vinogradov@veneto.ru
тел. (095) 745-6898

Павел Виноградов,
pashock@veneto.ru
тел. (095) 510-5831

Ирина Агронова,
agronova@veneto.ru
тел. (095) 681-7837,

тел. (095) 684-5285

Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор Олег Иванов

Исполнительный директор Инна Коробова

Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22.
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059

upgrade@veneto.ru

<http://upgrade.computery.ru>

Редакционная политика

Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только
по согласованию с редакцией в письменном виде.

Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.

Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.

Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует

моментального ответа. Любые присланные нам тексты

рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации.

Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail

upgrade@veneto.ru.

Журнал зарегистрирован в

Министерстве Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.

Регистрационное свидетельство

ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства "Роспечать".

Подписной индекс - 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.

Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано

ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столлярный пер., д. 3.
тел. (095) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.
© 2005 Upgrade

Содержание

editorial

4 Разные углы зрения
на рыночные ситуации
Remo
Вероятно, со временем появится всемирный информаторий по IT-технологиям.

hardware

6 новости

11 новые поступления

новое железо

12 Почти оверклокерская
Видеокарта MSI RX800
Mazur
Хотя завольтмодить RX800 автору не удалось, карта ему чем-то понравилась. До сих пор ее паяльником ковыряет.

14 Зримые монстры

Блок питания Thermaltake W0043
Курина
Питатель комплектующих, ведущий учет всему съеденному компьютером.

16 Маленькая кормушка

БП Prosource Safety 250W
Micro ATX
DarkCat

Что такое 250 ватт? Только рот компьютеру пачкать! А вот маленькому баренону такого количества хватит!

16 Ваш паспорт, пожалуйста!

Накопитель WD Passport
Назгул

Недорогой дисочек, не требующий БП: он сосет кровь из компьютера.

17 Шумная лампада

Проектор NEC VT37

Сергей Бучин

Вроде ничем не примечательный девайс. Впрочем, разве цена в \$800 за DLP-проектор – это не достоинство?

18 Нативные чебуроиды

Акустическая система
Creative SBS 240

Анатолий Вугман

Неприхотливый автор тестирует непрятательные колонки, купленные вместо блока сигарет.

19 Еще быстрее, Шварц!

ЖК-монитор Samsung
SyncMaster 930BF

Бармаглот

Новый, улучшенный "Самсунг". Еще быстрее, еще выше, еще краше!

испытания

20 Точка-тире-точка
Девять точек доступа с различных точек зрения
Александр Скуснов
Девять точек доступа, тещина квартира и коврик у входной двери – все это участники одного тестирования.

техническая поддержка

28 О несовместимостях
и обратной связи
Назгул
Если я говорю, что данных недостаточно, хорошо бы дополнить вопрос!

software

30 новости

новые программы

32 Дилетант – это очень, очень серьезно!
Программа ForceVision 3.06
Сергей Голубев
С "Фотошопом" эта программа, как говорится, рядом не лежала. Тем не менее, коллекцию наград она собрала впечатляющую.

техническая поддержка

34 О "Проводнике"
и карманном видео
Сергей Трошин
"Мой ноутбук поддерживает загрузку с USB-носителя. Передо мной встала такая необычная задача – нужно сделать флэшку загрузочной".

connect

36 новости

интернет

38 RPG в браузере
Русскоязычные web-based ролевые игры
Банзай Бонсаев

Представленный обзор посвящен весьма интересному явлению – ролевым играм, которые работают в окошках интернет-браузера.

history

почтовый ящик

44 О единицах измерения
и роспуске нас
Александр Енин
"Если не ошибаюсь, вам кто-то уже писал, что нужно убрать Рубрику Hardware. Так вот я с ним (ей) согласен, зачем нам обычным смертным знать, что творится между Rambus и Samsung'ом?.."

**напиток
номера**
земляничный
ройбуш

**книжка
номера**
Р. Бах "Бегство
от безопасности"

**песня
номера**
Ария - Свобода

**ссылка
номера**
grime.net/game.php/absolutely-hammered



Разные углы зрения на рыночные ситуации

Недавно довелось мне пообщаться с неким персонажем, который успешно совмещает работу на ниве высоких технологий с увлечением восточной культурой. Благодаря своему увлечению товарищ неплохо освоил японский язык, а некоторое время назад начал учить китайский.

Так как моя профессиональная деятельность также имеет самое непосредственное отношение к высоким технологиям, вполне естественно, что сразу после третьей чашки чая мы начали делиться впечатлениями относительно происходящего на нашем общем рынке. Через десять минут оказалось, что у нас совершенно разное представление о том, чем живет этот рынок сейчас и какие перспективы у него на ближайшее и не очень время.

Мой собеседник сыпал фактами и названиями незнакомых мне компаний. Он рассказывал о

технологиях, о наличии которых я и понятия не имел. Сплетни и слухи про разные IT-компании, которыми он со мной поделился, были в равной степени мне интересны и совершенно незнакомы, хотя по долгу службы я стараюсь собирать разную неподтвержденную информацию – ну так, просто для общего развития.

Немало новой для себя информации собеседник получил и от меня, удивившись по дороге, как же так он пропустил столько интересного? Решив разобраться в происходящем, мы очень быстро выяснили, почему у нас столь разные взгляды на детали развития отрасли.

Оказалось, мы просто пользуемся разными источниками информации. Товарищ мой, в силу знания восточных языков, постоянно сидит в доменной зоне jp, в японской части Usenet (я вообще не знал, что такая бывает, между

прочим), остатки информации добирает на китайских ресурсах (кстати, оказывается, несмотря на всякие страшные рассказы про цензуру и прочие ужасы, царящие в китайском сегменте Сети, научно-популярные сайты там, мягко говоря, на высоте и пользуются вниманием и поддержкой со стороны официальных структур), но и что-то находит в англоязычном сегменте интернета, на десятке-двух наиболее популярных новостных ресурсах, посвященных высоким технологиям. У меня схема текущего набора информации совсем другая: в основном я путешествую по англо- и франкоязычным ресурсам различных научных и околонаучных учреждений, много внимания уделяю сайтам полугосударственных американских структур (одно приснопамятное агентство DAPRA чего стоит), по-прежнему не брезгую форумами, англоязычным и русско-

язычным Usenet, а в оставшееся время прочитываю заголовки по Рунету на случай, если что-либо принципиальное пропустил. Иногда по списку обхожу порядка 40–50 разных новостных сайтов про высокие технологии (уважаемые читатели, пожалуйста, не надо просить в письмах выслать мой список из Favorites на почту, так как все эти сайты можно найти в источниках под новостями в нашем журнале).

Времени на поверхностное ознакомление с происходящим уходит уйма, а проблема заключается в том, что все равно на выходе складывается нерепрезентативная картина. Событий в нашей отрасли происходит огромное количество, и при взгляде извне зачастую совершенно непонятно, какое значение имеет та или иная новость. Важна она или нет?

Но это еще полбеды. В конце концов, приложив некоторое ко-

личество усилий, можно понять, что означает то или иное событие в контексте нашей отрасли. Однако этого результата можно добиться только в том случае, если ты в принципе узнал о произошедшем.

Понятное дело, что в индустрии происходят знаковые события, про которые пишут новостные ресурсы по всему миру. Но таких событий не очень много, зато шансов никогда не узнать про что-нибудь интересное, случившееся в отрасли, но не столь масштабное, как выпуск компанией Intel нового процессора (или столь же масштабное, но недооцененное аналитиками), довольно много.

Как следствие, большая часть неглобальных событий, происходящих в мире высоких технологий, остается для нас загадкой. Каждую неделю вся редакция журнала тратит огромное количество сил, чтобы наполнять Upgrade материалами, более или менее адекватно отражающими действительность. Но задача эта в принципе поддается решению исключительно за счет того, что формулируется она не как "сделать журнал, наиболее точно описывающий текущие тенден-

ции в мировой высокотехнологичной индустрии", а "сделать журнал, максимально полезный для пользователя ПК, проживающего на территории России и сопредельных стран". Судя по ряду прямых и косвенных признаков, с решением этой проблемы мы более или менее справляемся, однако лично мне все равно не становится менее интересно: а что же на самом деле творится в IT-индустрии?

Причем я даже не претендую на то, чтобы представить себе полную картину происходящего, потому что это невозможно, по крайней мере, без крупных финансовых затрат. В любом государстве и в подавляющем большинстве крупных коммерческих организаций есть специальные аналитические отделы, главной задачей которых является отсевание зерен от плевел. Единственный и весьма ценный и дорогостоящий продукт, который такие структуры производят, – это краткие информационные сводки. Они по идеи должны абсолютно адекватно описывать происходящее в той или иной области, причем очень ограниченным количеством знаков, чтобы один человек мог прочитать и не сломать голо-

ву. Другой вопрос, что до абсолютной адекватности таким сводкам как до небес (иначе бы, кстати, они у всех подобных структур были бы одинаковыми), но уж лучше так, чем никак. Иногда со значительной задержкой по времени некоторые из таких информационных подборок появляются в Сети (как правило, в Usenet), но к моменту появления в свободном доступе они уже теряют свою ценность и представляют интерес разве что как исторические документы.

А ведь очень хочется, чтобы все желающие могли получить в свое распоряжение адекватно скомпилированную актуальную информацию о рынке IT. Теоретически можно было бы попробовать создать всемирную сеть информационных ресурсов, которые собирали бы информацию по региональным рынкам, а затем, основываясь на общих для всех подразделений критериях отбора, выдавали бы ежедневную общемировую сводку наиболее актуальных новостей из области высоких технологий. Но это несбыточная мечта, и не потому, что такую систему нельзя создать – как раз можно, и в тех или иных видах такие системы успешно рабо-

тают уже более столетия, ибо схема эта по сути своей представляет собой слегка модифицированное информационное агентство, – но лишь потому, что это никому не нужно. Объем работы колоссальный, а результат неочевидный. Как известно, на человека гораздо большее впечатление производит гибель десяти человек в его районе, чем гибель десяти тысяч на другом конце планеты. Так и здесь: новость про снижение тарифов у локального оператора гораздо востребованнее, чем инфа об успешной попытке телепорттировать луч света в другом полушарии.

Хотя, признаюсь честно, после успеха браузера Firefox я начал с существенно большим уважением относиться к некоммерческим (формально некоммерческим) проектам, поэтому допускаю, что со временем появится некий всемирный информаторий по высоким технологиям, возможно, даже на базе блогов.

На всякий случай взял у своего знакомого список сайтов, которые он посещает особенно часто. Мало ли, вдруг когда-нибудь японский освою. **UP**

Remo

remo@veneto.ru

Relline.ru
надежная связь

ПЕРЕКЛЮЧИ СКОРОСТИ!

128 Кб/с
ADSL
10 Мб/с

100 KM/H

Интернет для Бизнеса
(095) 916-5161

CyberLink о Blu-ray и HD-DVD

Компания CyberLink – производитель проигрывателя CyberLink PowerDVD – на днях обнародовала подробности относительно двух видов DVD нового поколения, Blu-ray и HD-DVD. Так, диски формата Blu-ray в качестве основной файловой системы для записи видеинформации будут использовать UDF 2.5 (Universal Disc Format), а диски формата HD-DVD – UDF 2.6.

Компания CyberLink не преминула также похвастаться тем, что разработанные ей программы прожига болванок (Power2Go и InstantBurn) запросто справляются со всеми вышеперечисленными UDF и что у пользователей не будет проблем ни с компьютерами, ни с бытовыми девайсами.

Источник: www.cdrinfo.com

Засветил Xbox и подставил папу

Детям вполне свойственно заявлять о своей неземной крутизне, поэтому никто из присутствующих на игровом портале GameSpot не обратил особого внимания на юношу, доказывающего таким же юным оппонентам на-



личие у него дома самого настоящего Xbox 360 (готовящегося к релизу поздней осенью). И тогда ребенок взял и привел доказательства – фотографии себя, консоли и экрана телевизора с заставками и игровыми фрагментами...

В общем, выяснилось, что отчим юноши только-только приступил к своим обязанностям в качестве менеджера тестового отдела Microsoft. И, дабы совместить приятное с полезным, притащил изделие домой, где оно и попало в руки пасынка.

Итак, подробности из первых рук: у консоли внешнее питание, и это неудобно. Юноша – боль-

шой поклонник PlayStation, и ему Xbox 360 понравился. Если скомпилировать два последних утверждения, то грядущая консоль, скорее всего, действительно хороша. Вот только что теперь будет с папой...

Источник: www.360hacker.net

MSI: ноутбуки на AMD Turion

На днях Micro-Star объявила о начале продаж Mega Book S270, широкоэкранного ноутбука на базе мобильного 64-битного AMD Turion 64. Причем данный ПК явно не относится к так называемому начальному уровню – цена Mega Book S270 в разных конфигурациях будет колебаться от \$1252 до \$1499.

Спецификация дорогой модели S270-W004TC: AMD Turion 64 1,6 ГГц, чипсет ATI RS480M+ SB400, 12,1-дюймовая широкоформатная матрица (с разрешением 1280 x 800 точек), винчестер объемом 80 Гбайт, оперативная память DDR 333 – 512 Мбайт (возможно увеличение объема до двух гигабайт), комбопривод, встроенный в RS480M видео, три порта USB и встроенный ридер карточек SD / MS / MMC. Вес девайса – 1,9 кг.

Пресс-служба MSI сообщила, что новые ноутбуки уже доступны в России.

Источник: www.digitimes.com

Потеряет ли Intel \$3 миллиарда?

Аналитики с Уолл-стрит предвечают корпорации Intel очень крупные финансовые потери, связанные с антимонопольным судебным разбирательством, затянутым по инициативе ближай-



шего конкурента, компании AMD. Если гигант проиграет дело, то потеряет \$3,2 миллиарда. Аналитики же считают, что все к этому идет...

Тэд ЛаФонтен (Tad LaFountain) из Wells Fargo Securities, подразделения одного из крупнейших американских банков, заявляет, что шансы Intel проиграть – 4:1. Заявление не голословно, так как

Экзоскелеты стали практическими

Мы уже видели очень много различных разработок, с той или иной степенью достоверности претендующих на почетное звание экзоскелета. Однако ни одна из них, к сожалению, пока не продемонстрировала приемлемого уровня практичности, необходимого для начала коммерческого внедрения подобных устройств. А ведь как было бы здорово: надеваешь его как костюм, и сервоприводы послушно усиливают каждое движение (представьте себе жуткую картину: толпа дачников в электричке с рюкзаками, набитыми тяжестями, и в экзоскелетах).

Похоже, ближе всех к цели на данный момент находятся японские исследователи из университета Цукуба (University of Tsukuba), работающие под руководством профессора Йосиуки Санкай (Yoshiyuki Sankai). Их проект под названием Hybrid Assistive Limb (HAL) 5 уже сейчас можно назвать реально полезным. Новый экзоскелет позволяет оператору (который действительно надевает устройство

как одежду) поднимать вдвое больше груза, чем он смог бы сам. Для этого девайс оснащен большим количеством электромоторов, приводимых в действие специальным компьютером, считающим через систему датчиков данные об электрической активности мышц "водителя".

К 2015 году японское правительство уверенно прогнозирует рост доли престарелого (старше 65 лет) населения до 25% от общего числа граждан Страны Восходящего Солнца. Ожидается, что рынок робототехнических систем, помогающих старикам в их повседневной жизни, вырастет к этому времени до 10 миллиардов долларов. Сюда вполне вписался бы и HAL 5, если, конечно, его цена не будет слишком высокой. Пока же Йосиуки Санкай, который уже подсуетился и создал для продвижения HAL 5 специальную фирму, планирует сдавать экзоскелеты в аренду. Ожидается, что эта услуга появится на рынке уже в текущем году.



господин Лафонтен детально проанализировал иск AMD, а также недавнее обвинительное заключение о предполагаемых неконкурентных методах корпорации в Японии.

Источник: www.timesonline.co.uk

Магний приносит прибыль

Две тайваньские компании, Catcher Technology и Waffer Technology, лидеры в области изготовления корпусов для портативных компьютеров из магниевого сплава, объявили о текущем уровне дохода. Catcher во втором квартале этого года заработала \$76 миллионов, что на 30,65% больше, чем за первый квартал, и аж на 97,5% больше, чем за аналогичный прошлогодний период. Спрос на магниевые корпуса значительно превышает предложение, и снижать обороты компания не собирается – ее четыре фабрики в китайской провинции Янгси (Jiangsu) работают с предельной загрузкой. В третьей четверти компания рассчитывает перебить свой нынешний рекорд.

Доходы Waffer поскромнее – прибыль за июнь этого года выше июньской прибыли 2004 года на 9,9%. В настоящее время компания активно перебрасывает производство из Тайваня в материковый Китай и уверена, что в третьей четверти ее дела значительно улучшатся.

Источник: www.digitimes.com

Infineon: автогонки сгубили доктора

У немецкой компании Infineon произошла некоторая смена руководства. Глава подразделения, занимающегося производством и реализацией чипов памяти, доктор Andreas von Zitzewitz (Andreas von Zitzewitz) на днях был обвинен в коррупции. Прокурорские службы еще не успели толком обыскать офисы и жилища сотрудников Infineon, а доктор уже перестал быть главой подразделения. Погорел он на автогонках. В обвинении содержатся сведения о том, что фон Зитцевиц выбывал деньги из поставщиков компании с целью спонсирования некоей гончной команды.

Компания Infineon собирается выпустить первичные акции для подразделения памяти и заработать на их реализации \$4,84 миллиарда. Как быть теперь – пока непонятно...

Источник: news.zdnet.com

Напряженный кремний напрягает Intel

Мировые СМИ заговорили о новом юридическом разбирательстве, инициированном против Intel фирмой AmberWave Systems.

Речь идет о работах по созданию так называемого напряженного кремния. Оказывается, результаты исследований и методы их использования при производстве микросхем компания AmberWave Systems зарегистрировала в качестве своей интеллектуальной собственности, о чем имеется соответствующий патент 6831292, выданный соответствующим ведомством США. На основании этого документа AmberWave Systems и подала заявление в окружной суд штата Техас. По мнению истца, технологии, защищенные патентом 6831292, были использованы Intel при создании процессоров семейства Pentium. Надо отметить, что процессорный гигант не стал тянуть с публикацией информационного со-

общения по этому поводу. "Intel не верит в законность требований AmberWave Systems и планирует придерживаться тактики энергичной защиты", – прокомментировал ситуацию Чак Маллоу (Chuck Mulloy), представитель Intel.

В принципе, Intel была готова к такому повороту событий. По данным компании AmberWave Systems, она обращалась в Intel с целью договориться о заключении соответствующей лицензии, однако Intel отказалась, что и послужило причиной возбуждения дела.

Перспективы этого процесса пока неясны, однако он явно появился не вовремя. Так, недавно должностные лица Еврокомиссии предприняли ряд визитов в офисы Intel с целью сбора доказательств по антимонопольному иску, возбужденному против компании...

APC: 8 часов работы ноутбука

Крупнейший производитель систем бесперебойного питания – компания APC (American Power Conversion) на днях представила новинку, которая наверняка придется по вкусу всем без исключения владельцам портативных компьютеров. APC Universal Laptop Battery – плоская подставка для ноутбуков весом менее килограмма. А в подставке – мощная батарея, способная обеспечивать компьютер электропитанием в течение примерно восьми часов. Естественно, в устройстве содержатся управляющие системы, которые ни за что не позволят "батарейке" пожечь нежное нутро дорогущего ноутбука.

Да, в розницу APC Universal Laptop Battery будет стоить 199 фунтов.

Источник: www.techdigest.tv

Intel рапортует о доходах

Корпорация Intel объявила миру о том, что ее доходы чрезвычайно высоки. Прибыль за последний, второй, квартал 2005 года составляет \$9,2 миллиарда (что выше прибыли за аналогичный период 2004 на 15%, но на 2% хуже, чем в рекордном первом квартале текущего года). По словам Пола Отеллини (Paul Otellini), главного исполнительного директора корпорации, прибыль – это отдача от инвестиций, вложенных Intel в новые продукты, продвинутые кремниевые технологии и новые рынки сбыта. Любопытно, что более половины отгруженных клиентам мобильных процессоров со-

ставляют Pentium M для ноутбуков с технологией Sonoma. И это несмотря на то, что новой архитектуре всего лишь три месяца от роду.

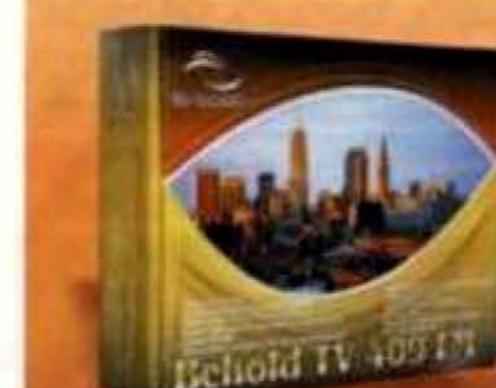
Источник: www.news.com

USB-стики емкостью 8 гигабайт

Еще совсем недавно 64-мегабайтные запоминающие устройства с интерфейсом USB каза-

лись (да и были, в общем) настоящим венцом технического прогресса. Хорошо, что то время прошло. Компания Buffalo Technology собирается выкинуть на рынок накопители емкостью восемь гигабайт, обладающие рекордными скоростями чтения / записи (32 Мбайт/с и 27 Мбайт/с) уже этой осенью.

Стики войдут в имеющуюся у Buffalo линейку под названием



Beholder TV 409 FM

- Прием TV-программ и УКВ/FM-радиостанции
- A2/NICAM стерео



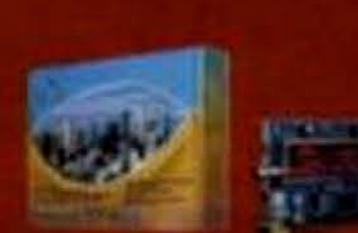
Beholder TV 805 FM

- Прием TV-программ и УКВ/FM-радиостанции
- Запись аудио и видео



Beholder TV 807 FM

- Прием TV-программ и УКВ/FM-радиостанции
- A2/NICAM стерео
- Запись аудио и видео



Beholder TV 809

- Прием TV-программ
- Запись аудио и видео



Beholder TV 803

- Прием TV-программ
- A2/NICAM стерео
- Запись аудио и видео



Beholder
TV-тюнеры
www.beholder.ru

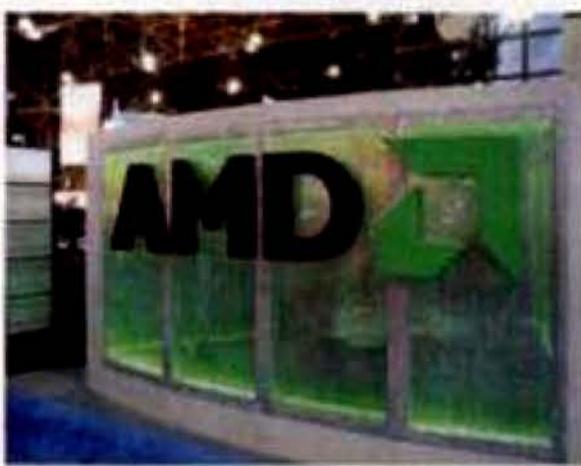


продается отдельно) стоит всего \$799,99.

Источник: www.techdigest.tv

AMD: вяло, но лучше

Компания Advanced Micro Devices (AMD) отрапортовала о квартальных продажах (вторая четверть 2005 года) на сумму \$1,26 миллиарда, а также о по-



лученной чистой прибыли в \$11 миллионов и дивидендах три американских цента на акцию. По сравнению с аналогичной четвертью 2004 года вроде бы ничего особо не изменилось, а если сравнивать с первым кварталом текущего года, в котором компания потеряла четыре цента на акцию, – налицо прогресс, в том числе трехпроцентный рост продаж и низкие операционные расходы.

Руководство компании смотрит в будущее с большим оптимизмом. С тех пор как ведущие производители компьютерной техники обратили внимание на процессоры AMD, финансовые дела компании улучшаются с каждым днем.

Источник: www.cdrinfo.com

OCZ DDR PC 4800 Platinum Elite Edition

Производитель памяти – компания OCZ Technology на днях продемонстрировала широкой публике модули памяти DDR PC 4800 Platinum Elite Edition (для краткости – ЕЕ), собранные на базе оверклокерских чипов Samsung TCCD. Новые модули умеют работать сразу в двух режимах: как DDR400 с таймингами 2-2-2-5 и как DDR600 с таймингами 2,5-4-4-10. Собраны они в теплоотводящих медных корпусах с платиновым напылением, все планки

тестируются вручную, а в розницу будут продаваться по \$299. Дополнительные спецификации PC 4800 Platinum ЕЕ: питание – 2,8 В, 184 пин DIMM, пожизненная гарантия производителя.

Источник: www.cdrinfo.com

LSI: два тюнера в одном чипе

Корпорация LSI Logic недавно представила вниманию широкой публики любопытный медиапроцессор для двухтюнерных HDD- / DVD-рекордеров. Отныне один процессор может раскодировать одновременно две телепрограммы. То есть пользователи просто смогут записывать на диск сразу две передачи, при этом просматривать любую из них на экране телевизора. Более того, двухканальный чип позволит в любое время "тормознуть" любой канал, отмотать в нужное место, включить замедленное или ускоренное воспроизведение...

Стоит чип \$25 за штуку. Посмотрим, будет ли он пользоваться популярностью у производителей рекордеров.

Источник: www.cdrinfo.com

Цветная читалка от Panasonic

Хорошо, когда в книге имеются качественные иллюстрации. Вот и компания Panasonic, похоже, считает так же. На днях японский промышленный гигант представил прототип своего нового устройства для чтения электронных книг. Он еще не имеет официального названия, но уже умеет показывать текст и цветные иллюстрации. Укомплектован девайс 5,6-дюймовой цветной TFT-матрицей XGA с разрешением 210 точек на дюйм. Прототип может воспроизводить текст и музыку, хранить информацию на карточке памяти и обновлять библиотеку через USB. В комплект поставки войдет литий-ионная батарея, благодаря которой устройство будет способно проработать шесть-семь часов без перерыва.

В серию новая читалка должна отправиться совсем скоро, до конца июля.

Источник: www.cdrinfo.com

Южные мосты SiS для PCIE

Компания Silicon Integrated Systems (SiS) обнародовала хорошие новости. SiS Southbridge, то есть южные мосты нового поколения, на днях успешно прошли все тесты на совместимость с

шиной PCI Express. Вот список микросхем: чипсеты SiS 965, SiS 965L, SiS 966 и SiS 966L. Все мосты совместимы как с процессорами Intel, так и с продукцией AMD.

В тестировании SiS помогала дружественная компания JMicron, специализирующаяся на изготовлении сложных интегральных схем. В частности компания производит чип-контроллер JMB360, умеющий состыковывать интерфейсы PCIE и Serial ATA II.

Источник: www.cdrinfo.com

Matsushita подстраивается под китайцев

На китайском рынке плазменных панелей для ТВ правит бал японский промышленный гигант Matsushita Electric со своим брендом Panasonic. В прошлом году компания занимала 19% соответствующего китайского рынка, а текущем году собирается увеличить свою долю до 30%. Не всем жителям Поднебесной это нравится. Местные вендоры ведут агрессивную политику снижения цен, и Matsushita по неволе приходится подстраиваться. Все-таки 60% рынка Китая –

у китайцев. В результате японская компания снижает цены вместе со всеми. Но, несмотря на это, торговля плазменными панелями остается очень выгодным делом. Ожидается, что жители этого региона купят до конца года еще 600–700 тысяч изделий.

Источник: www.digitimes.com

Ближайшее будущее от IDC

Исследовательская фирма International Data Corporation (IDC) опубликовала результаты анализа будущего мирового рынка полупроводников. Если вкратце, рост будет продолжаться. Несмотря на то, что вложение капитала в крупнейших игроков снизится на 15–17% до конца текущего года, общая стоимость предприятий будет продолжать расти. И так, процентов по пять в год, увеличение производства в секторе IT и телекоммуникаций будет продолжаться до 2007 года включительно. Наибольший средний ежегодный темп роста (CAGR) придется на нишу портативных компьютеров, он составит 47% до 2007 года. CAGR десктопов на тот же период – всего 1,7%. Больше всего на по-

идете оптимальное соотношение цены и качества!
тысячи покупателей уже сделали свой выбор!

Магазин Цифровой Электроники **DIGITALSHOP.RU**
ДОСТАВКА ПО ВСЕЙ РОССИИ



DVD-Плееры



Телефония



MP3 Плееры



Домашние кинотеатры



Ноутбуки, КПК

ЦИФРОВОЕ ФОТО И ВИДЕО •
MP3 и DVD ПЛЕЕРЫ •
ТЕЛЕФОНИЯ •
ОРГТЕХНИКА •
НОУТБУКИ И КПК •
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ •
АКСЕССУАРЫ •

АКЦИЯ

"ДОСТАВИМ ЗА 3 ЧАСА"
ПОДРОБНОСТИ НА САЙТЕ
www.digitalshop.ru

DIGITALSHOP.RU

БЫСТРО, ДОСТУПНО, НАДЕЖНО

Москва, Звездный бульвар, 21, офис 401-4
Телефон: (095) 961-2054 (многоканальный)
Экспресс в Москву бесплатный, подробности на сайте

лупроводниковую промышленность, как и сегодня, будет влиять азиатский тихоокеанский регион.

Источник: www.digitimes.com

Япония ждет PS3

Недавно новостной сервис CNews провел любопытный опрос в Японии на тему: "Какая игровая приставка нового поколения вам наиболее ожидаема". В опросе принимала участие самая активная часть населения (в Японии это люди в возрасте от 10 до 59 лет). Победитель опроса - PlayStation 3 от Sony, за нее проголосовало около 60% респондентов. Крайне забавные цифры у других консолей. У Revolution от Nintendo - 8% голосов, у Xbox 360 от Microsoft - 2%. 30% активного населения затруднились ответить.

В пользу PS3 - громадный ожидаемый выбор ПО, громкое и надежное имя производителя и поддержка новейших технологий (типа Blu-ray). А также результаты продаж предыдущих поколений приставок. Sony реализовала 90 миллионов PS2, Microsoft и Nintendo продали по 22 миллиона своих Xbox и GameCube.



Напомним, продажи Xbox 360 начнутся в этом ноябре, то есть совсем скоро, PlayStation 3 - весной будущего года, Revolution поступит в розничную сеть тоже в будущем году.

Источник: www.cdrinfo.com

Hard Disk media на 40 гигабайт

Японская компания Showa Denko KK (SDK) запустила в производство устройство под названием

Hard Disk media - носитель с перпендикулярной магнитной записью. Устройства призваны осчастливить пользователей бытовой музыкальной электроники благодаря высочайшей плотности уложенного на носитель сигнала. Плотность действительно впечатляет - при крошечном размере носителя на него помещается до 40 гигабайт информации. Точная стоимость новинки пока не объявлена.

Источник: www.sdk.co.jp

Компания Matrox: G550 для PCIE x1

Компания Matrox Graphics анонсировала свой новый продукт - видеокарту Millennium G550 PCIE для PCI Express x1. Графическая плата создана на базе традиционной Matrox G550 и оборудована фирмой технологией DualHead для одновременной работы с двумя цифровыми или аналоговыми мониторами. Пользователи карты Millennium G550 могут не рассчитывать на высокое быстродействие в 3D-приложениях, однако наличие двух DVI-выходов и традиционное для продукции

Matrox высокое качество 2D могут заинтересовать определенные категории покупателей. К тому же не во всех системах, имеющих разъем PCIE x1, имеется PCIE x16 (серверы, индустриальные компьютеры и т. д.).

Новая карта будет доступна в августе 2005 года по цене \$139, так что к началу осени ее можно будет найти и у нас.

Источник: www.cdrinfo.com

Apple обогнала Lenovo

По результатам квартальных продаж (вторая четверть 2005), можно сделать вывод, что у компании Apple Computer дела идут очень даже хорошо. По крайней мере, в Соединенных Штатах Америки. Продажи компьютеров на альтернативной x86 платформе за отчетный период успели вырасти на третью, в результате чего компания вышла на четвертое место по компьютерным продажам в Штатах, потеснив с этого места китайскую Lenovo. Исследовательская фирма IDC сообщает, что Apple сумела отвоевать 4,5% североамериканского рынка персональных компьютеров. На первом месте - Dell, за ней следуют Hewlett-Packard и Gateway. Посмотрим, как дела у "яблочников" пойдут осенью.

Источник: www.iht.com

Sun поучаствует в проектировании Opteron

Несмотря на то, что компания AMD существенно уступает по уровню капитализации своему главному конкуренту, на протяжении ряда лет ей все же удается идти практически нос к носу с таким гигантом, как Intel, хотя бы в том, что касается процессорных технологий. Самый поверхностный анализ указывает на то, что не допускать отставания своих продуктов AMD удается путем привлечения к творческому процессу разработки камней других участников рынка IT. Собственно говоря, не AMD придумала разрабатывать новые технологии вместе с другими компаниями, но зато у AMD это особенно хорошо получается.

Все помнят, как ловко удалось привлечь IBM к созданию технологии напряженного кремния. Не менее ловко AMD смогла расширить свои скромные производственные возможности, подписав соответствующее соглашение на предоставление заводов с сингапурской Chartered Semiconductor. Так что, наверное, нет ничего удивительного в том, что недавно заговорили о планах Sun Microsystems поучаствовать в дальнейшем развитии семейства процессоров Opteron.

Sun давно известна своими собственными высокотехнологичными процессорами, применяемыми в серверах и суперкомпьютерах. Имея огромный опыт в разработке RISC-архитектуры, Sun могла бы здорово помочь и в дальнейшем совершенствовании архитектуры Opteron. Собственно, обе компании уже говорят об этом открытым текстом. Не так давно Sun Microsystems стала членом консорциума HyperTransport Consortium, объединяющего мно-



гих партнеров AMD. Теперь дело за передачей AMD конкретных технических решений или хотя бы перспективных идей.

К сожалению, и в Sun, и в AMD комментируют эту информацию пока неохотно. "AMD действительно сотрудничает с Sun, однако мы не можем открыть никаких подробностей каких-либо проектов", - заявила представительница AMD. Более откровенен был Дэвид Ян (David Yen), вице-президент Группы расширяемых систем (scalable systems) Sun. "Через какое-то время между нашими компаниями неизбежно будет иметь место сотрудничество в создании новой внутренней архитектуры чипа", - заявил он. Что ж, остается только ждать официального пресс-релиза и про себя ругать участников процесса за недостаточную открытость.

BenQ анонсирует дешевые ноутбуки

Вслед за компанией MSI о своем намерении продавать мобильные компьютеры, основанные на процессорах AMD, объявила и компания BenQ. Встречаем аппарат под названием Joybook R22E-T17 (цена - \$635 с копейками). Это первая модель от данного производителя, собранная на базе процессора производства AMD. Она значительно проще, чем ноутбук на Turion, но не менее любопытная. Вот его краткие характеристики: AMD Mobile Sempron 2600, 256 Мбайт DDRAM, 15-дюймовый дисплей, винт на 40 Гбайт, WiFi и DVD-привод в придачу.

По данным маркетологов разных аналитических компаний, все больше производителей выбирают для своих ноутбуков процессоры AMD. В связи с этим производитель процессоров планирует до конца этого года увеличить отгрузки мобильных камней более чем вдвое. Для текущего состояния высокотехнологичного рынка данные планы впечатляют без оговорок.

Источник: www.digitimes.com

ЖК-монитор BenQ FP72V



Ориентировочная цена: \$420
Разрешение: 1280 x 1024 точки
Яркость: 280 кд/м²
Контрастность: 1000:1
Время отклика: 25 мс
Подробности: www.benq.ru

Для более яркого и насыщенного отображения картинки в мониторе BenQ FP72V используется специальный цифровой процессор обработки изображения Senseye. Он способен динамически повышать контраст, цветовую насыщенность и резкость выводимой картинки, а также устранять шумы и всяческие искажения на дисплее. Очередная маркетинговая фишка или действительно интересное нововведение? Посмотрим.

Ноутбук Roverbook Nautilus Z550



Ориентировочная цена: \$1705
Дисплей: 15,4", 1280 x 800 точек
Чипсет: Intel 915PM
Процессор: Pentium M 2,26 ГГц
Габариты: 355 x 265 x 38 мм
Подробности: www.roverbook.ru

Все, что нужно для повседневной работы в офисе и комфортного отдыха дома, собрано в корпусе этого Nautilus. "Блокнотник" укомплектован процессором Intel Pentium M 2,26 ГГц, гигабайтом оперативной памяти DDR333, винчестером емкостью 80 Гбайт, видеокамерой, ТВ-тюнером, приводом DVD-RW с возможностью записи двухслойных болванок, а также видеоадаптером NVIDIA GeForce Go 6600 с памятью 128 Мбайт.

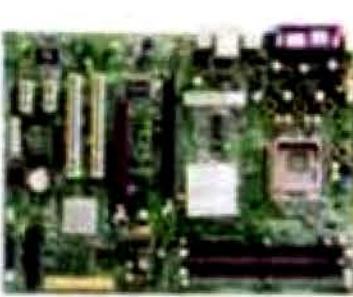
Накопитель KingByte KX-707



Ориентировочная цена: \$100
Поддерживаемые форматы:
MP3
Габариты: 135 x 86 x 35 мм
Вес: 324 г
Подробности: www.kingbyte.com

Это почти плейер и почти хранилище информации. Почти потому, что для организации полноценной работы этому девайсу не хватает 2,5-дюймового (ноутбучного) жесткого диска. Купив этот диск (любой емкости) и вставив его в King-Byte, вы получите накопитель и MP3-плеер. Закачивать данные на KX-707 можно через USB-порт или через встроенный кардридер. Кстати, последний поддерживает все типы карт расширения.

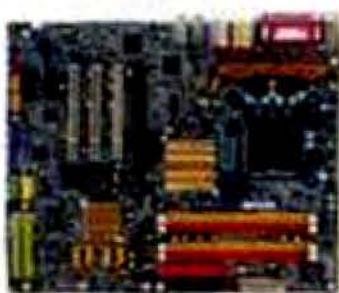
Материнская плата EPoX EP-5ELA3I



Ориентировочная цена: \$80
Чипсет: Intel 915PL
Процессор: Pentium 4 LGA 775
Память: 2 x DDR, до 2 Гбайт
Форм-фактор: ATX
Подробности: www.epox.com.tw

Это довольно недорогая материнка, но все необходимые и нужные для работы элементы на ее зеленом текстолите присутствуют. Чего стоят только два разъема под внешние видеоадаптеры: AGP и PCIE x16! Да, два слота под "мозги" - это мало, однако много ли людей, в компьютерах которых более гигабайта ОЗУ? Прибавьте к этому сокет LGA 775 и коннекторы SATA и вы получите отличное решение для обычных пользователей.

Материнская плата Gigabyte GA-8I955X Royal



Ориентировочная цена: \$261
Чипсет: Intel 955X
Процессор: Pentium 4 LGA 775
Память: 4 x DDR2, до 8 Гбайт
Подробности: www.gigabyte.com.tw

Этот продукт недешев, но такая высокая цена оправдана: данная материнская плата построена на чипсете Intel 955X и заточена под процессоры Intel Pentium Extreme Edition. Помимо этого на материнке есть еще и четыре слота под оперативную память DDR2 (поддерживается до восьми гигабайт) и шесть портов для устройств с интерфейсом SATA II. В остальном все как обычно: фирменные технологии, разгонный набор...

Смартфон ASUS P505



Ориентировочная цена: \$670
Стандарт: GSM 900 / 1800 / 1900
Процессор: PXA270 520 МГц
Габариты: 108,0 x 60,0 x 22,5 мм
Вес: 170 г
Подробности: www.asuscom.ru

Аппарат оснащен довольно производительным процессором Intel XScale PXA 270 с тактовой частотой 520 МГц, оборудован 64 мегабайтами оперативной памяти (из которых пользователю доступно почти 50 мегабайт) и снабжен слотом расширения для карт памяти SD / MMC. Для связи с другими устройствами в P505 есть беспроводные интерфейсы IrDA / Bluetooth / GPRS. Что ж, это первый и очень удачный смартфон ASUS.

Клавиатура Zboard Gaming Keyboard ZBD101



Ориентировочная цена: \$56
Интерфейс: USB
Клавиши: 16 мультимедийных / 90 основных
Материал: пластик
Подробности: www.zboard.com

Очень неоднозначно выглядящее устройство. С одной стороны, это нормальная клавиатура, использование которой при повседневной работе вполне возможно. А с другой стороны, ZBD101 сделана преимущественно для геймеров. Кнопки девайса делятся на три разные секции с не совсем стандартной раскладкой клавиш. Сделано это для большего удобства управления всякими игровыми процессами. Геймеры должны оценить.

Точка доступа TRENDnet TEW-453APB



Ориентировочная цена: \$160
Скорость передачи данных: 108 Мбит/с
Габариты: 14,1 x 10,0 x 2,7 см
Подробности: www.trendnet.com

Это точка доступа, поддерживающая протокол 802.11g (почему-то заявлена скорость до 108 Мбит/с) и обеспечивающая широкие возможности защиты сети и управления ею. Функции безопасности основаны на алгоритмах TKIP и AES для WPA, а также Radius-аутентификации. Управление осуществляется по HTTP- / HTTPS-протоколам с помощью веб-браузера. Девайс доступен в продаже по цене 160 условных единиц.

Почти оверклокерская

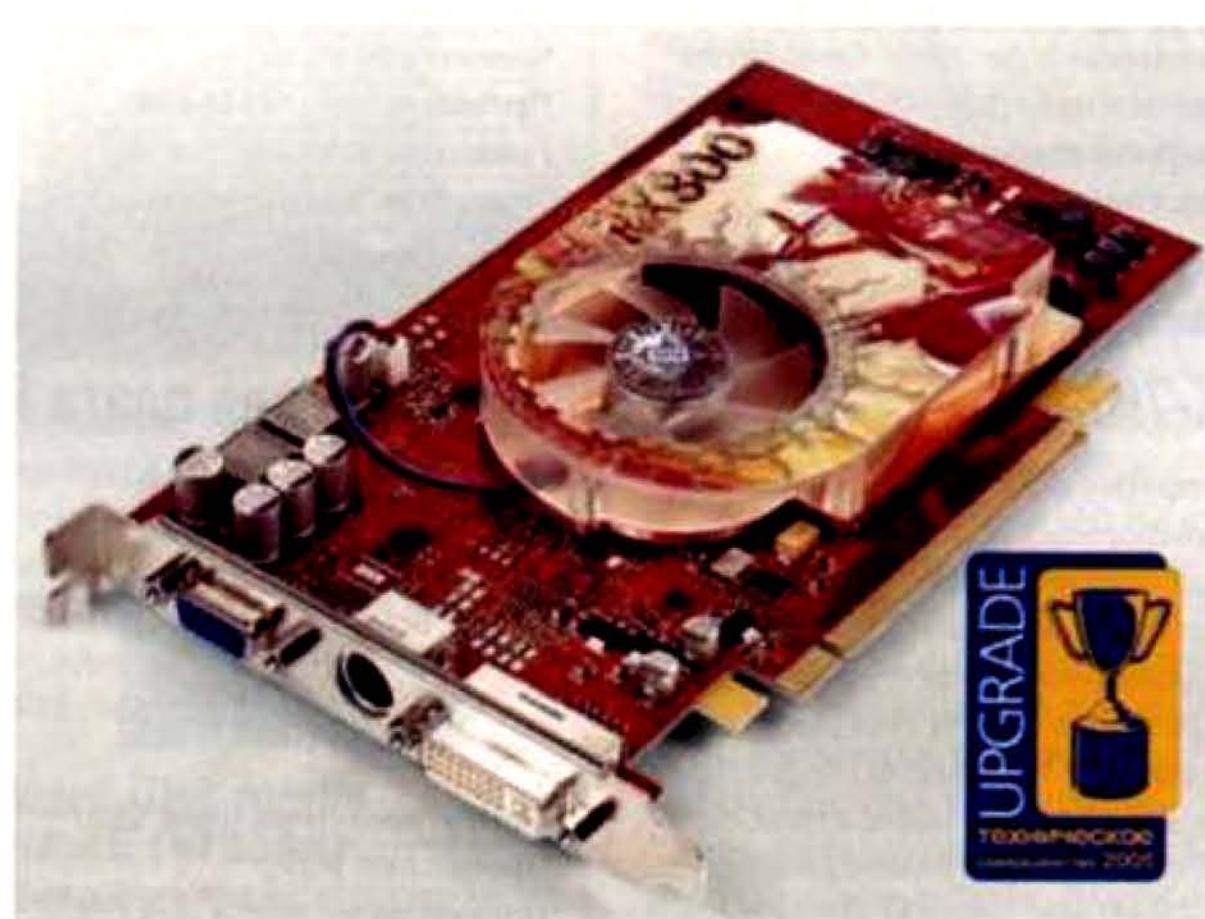
Видеокарта MSI RX800

Все поступающие на рынок новые железки со временем самопроизвольно разбиваются на несколько классов, среди которых можно выделить два наиболее интересных. Условно назовем их "Выбор пользователя" и "Выбор оверклокера". Чтобы какой-либо продукт попал в первый класс, пользователям не надо нигде голосовать и ставить галочки, надо просто купить устройство. Более того, пользователь в большинстве случаев при покупке даже не осознает факта "голосования" за тот или иной продукт, а иногда и во все покупает железку по рекомендации продавца магазина.

Чтобы попасть во второй класс и заслужить любовь оверклокеров, от девайса требуется гораздо больше, чем просто хорошая, стабильная работа. Необходимо, чтобы железка имела приличный разгонный потенциал и возможности для его реализации (пример: обилие соответствующих настроек в BIOS у материнских плат). Также приветствуется качественно выполненная система охлаждения (естественно, на тех железках, которым она необходима), богатая комплектация и хорошая переносимость хирургических вмешательств типа вольтмода. Но если уж какая девайсина прошла все "отборочные туры", то быть ей почитаемой, обсуждаемой и горячо любимой всеми гонщиками-разгонщиками. Про одну из железок, имеющую все шансы стать популярной среди оверклокеров, – ту, что изображена на фото, – я и хочу сегодня поведать.

Красный текстолит, число "800" в названии. Нам уже ясно, что там, под куллером, горлум-горлум? Точно – наша прелесть, чип X800 (12 пиксельных, 5 шейдерных конвейеров), работающий с частотой 400 МГц. К нему присоединились восемь чипов памяти Samsung со временем выборки две наносекунды, работающих на частоте 350 (700) МГц.

На чипе размещена очень компактная и притом продуманная система охлаждения: на медном двухмиллиметровом основании



есть круглый выступ под ядро. Также к основанию приклевые медные ребра, а крепление обеспечивает два подпружиненных винта. За продув радиатора отвечает широколопастный вентилятор с красной синей подсветкой. Я не обозвал его, по своему обыкновению, "свистелкой" неслучайно: шума он производит намного меньше, чем его собратья, и обидное прозвище ему совсем не подходит. Согласен, можно было сотворить и лучше – например, припаять ребра, сделать конструкцию двухслотовой и снабдить низкопрофильным 80-мм вентилятором. Можно было бы и "водянку" поставить, но не поставили. Тем не менее, из всего многообразия куллеров, поставляющихся с видеокартами, этот можно смело включать в первую тройку по соотношению габариты / производимый шум / эффективность (температура чипа при работе на штатных частотах составляет 39 градусов в простое, 56 – в загрузке).

Шина PCIE x16 позволяет карте обходиться без разъема дополнительного питания, что, с одной стороны, хорошо, так как не надо выделять железке молекс и можно быть уверенным, что потребляемая платой мощность не превысит 70 ватт (больше видеインターフェイス выдать просто не в состоянии). Но, с другой стороны,

при разгоне ограниченный электропаек может негативно сказаться на потенциале.

Запускаем любимые игрушки, на которых, собственно, и держатся производители видеокарт! В ход пошли третий "думы" о былом и вторые "халф-лайфы". Обе игры оказались играбельны во всех разрешениях вплоть до 1280 x 1024, а в некоторых случаях даже до 1600 x 1200. Придирающимся к качеству картинки товарищам (любителям выкручивать на всю катушку фильтрации) посоветую не устанавливать разрешение экрана более чем 1024 x 768, так как при больших разрешениях частоту рефреша никак нельзя назвать приемлемой.

MSI RX800

Характеристики

Цена: \$250 • Видеочип: ATI Radeon X800 • Память: Samsung GDDR3 256 Мбайт, 2,0 нс • Частота чипа: 400 МГц • Частота памяти: 700 МГц • Интерфейс: PCIE x16 • Выходы: D-Sub, DVI, видеовыход

Подробности

www.microstar.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией 3Logic (www.3logic.ru, 540-9136).

Ситуация с разгоном почти полностью повторяла одну с X800, описанную в одном из предыдущих номеров. Ползунок, отвечающий за частоту ядра, можно продвинуть до отметки 480 МГц, а регулятор частоты работы памяти – до упора вправо, на 530 (1060) МГц. Прибавка производительности в тяжелых режимах доходила до 12%, с настройками по умолчанию колебалась в районе пяти-семи процентов. И опять камнем преткновения (стопором для дальнейшего разгона) стало ядро. В прошлый раз я, если помните, говорил про народное средство от этой "болезни" – вольтмод, но сделать его не осмелился (все-таки не моя вида). В этот раз не утерпел – одна рука самопроизвольно потянулась к паяльнику, вторая – за подстроечным резистором...

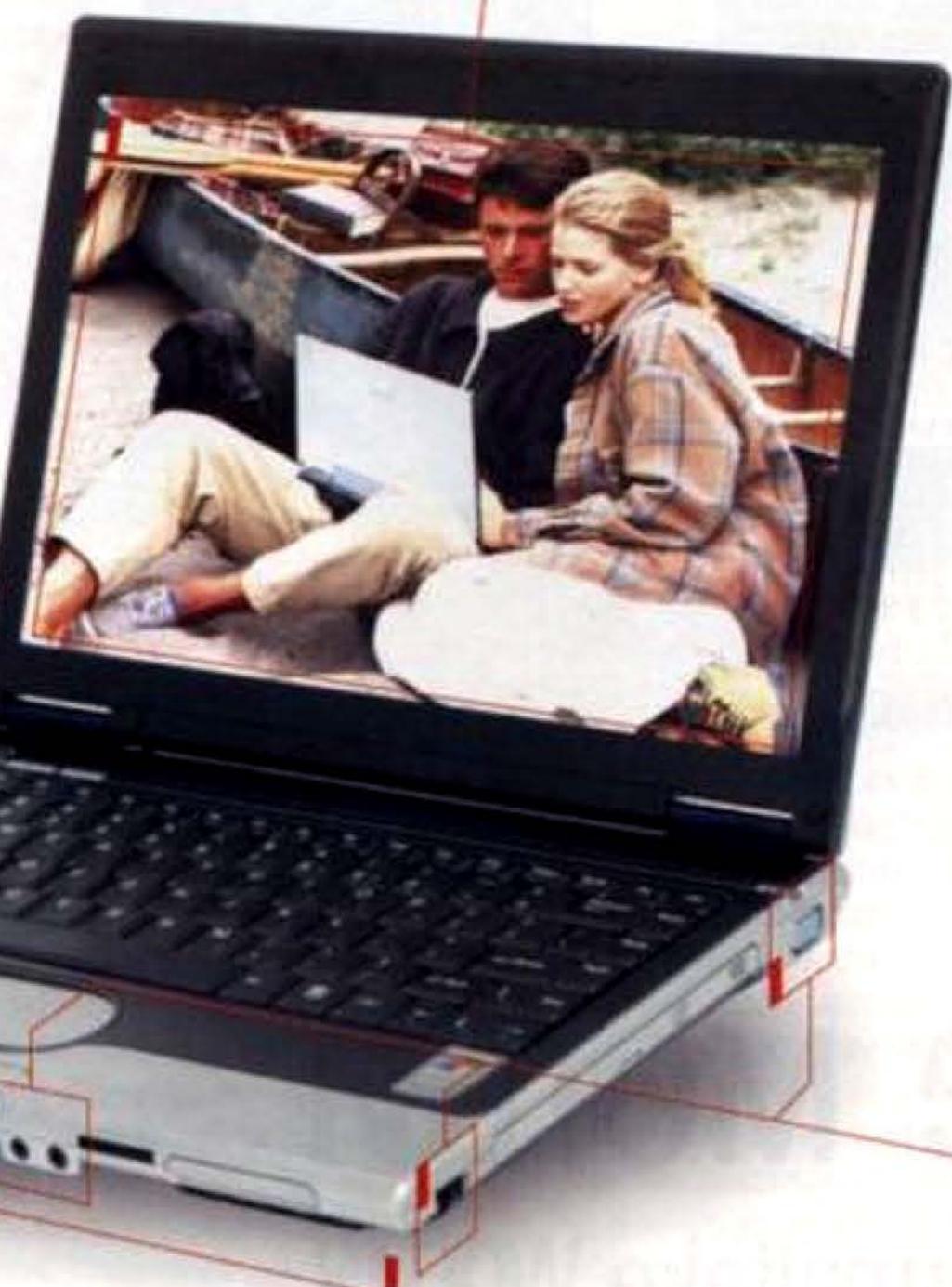
Что и куда нужно припаивать, стало известно после посещения сайта www.powerup.com, сам процесс вольтмода отнял чуть больше 45 минут. Устанавливаю видюху, включаю машину – все работает, ничего не сгорело. Мультиметр показывает "умолчальное" напряжение питания ядра – 1,358 вольт, которое, тем не менее, при активной загрузке карты проседает до 1,349 вольт. А вот дальше начались сюрпризы: при вращении движка подпаянного резистора (то есть уменьшении его сопротивления) напряжение до определенного порога оставалось неизменным, потом опустилось на 0,03 вольта... и все.

Работа над ошибками результатов не дала: платы, что у меня, что у изготовителей использованного руководства по разгону, совершенно одинаковые, отличаются только цветом. Попытки найти другое решение проблемы тоже успехом не увенчалась. Думаю, что оно все-таки есть, и если я его найду, то незамедлительно отчитаюсь. Все-таки не каждый день на рынке появляются платы с хорошим разгонным потенциалом. **UP**

Mazur
mazur363@mail.ru

Тринадцатидюймовая широкоформатная матрица

Впервые российский ноутбук снабжен 13" матрицей. Соотношение сторон 15:9 максимально приближено к кинематографическому формату



небольшие размеры и малый вес

Благодаря использованию мобильной технологии Intel® Centrino™ ноутбук весит всего 2,1 кг (с АКБ) при размерах 319x226x30 мм

удобное расположение интерфейсных портов

Ноутбук iRU Novia 3331 разрабатывался в первую очередь для работы в дороге. Расположение и эргономика интерфейсных портов рассчитаны именно для такого использования

Использование мобильной технологии Intel® Centrino™ делает ноутбуки iRU еще меньше и легче, чем раньше! Благодаря длительному времени автономной работы Вы всегда будете «во всеоружии», а беспроводная передача данных избавит Вас от информационного голода!

Novia 3331

Идеальный попутчик



Сравнительные диаграммы производительности iRU Novia 3331

Тест производительности видеосистемы

3Dmark 2001 SE (1280x768)



Тестирование общей производительности ноутбука

Business WinMark 2004



Производительность ноутбука при работе с мультимедиа приложениями

Multimedia Content Creation WinMark 2004



— iRU Novia 3331, Intel® Pentium® M735 1.7 ГГц
Чипсет Intel® 855GM, FSB 400 МГц, 256 МБ PC3200
— Тестовый ноутбук, Intel® Pentium® M735 1.5 ГГц
Чипсет Intel® 855GM, FSB 400 МГц, 256 МБ PC3200

Коммуникационные возможности iRU Novia 3331



MOBILE
TECHNOLOGY



Зримые мощи

Блок питания Thermaltake W0043

Вам не приходилось внезапно для себя совершать капитальный апгрейд? Например, однажды утром вы проснулись и обнаружили, что надежная, как тепловоз, материнка поутру отказалась включаться, просто не проснувшись. А замена ее нецелесообразна без замены процессора, а вместе с ним и хтонической видяхи. И, что самое смешное, после вытряхивания содержимого всех заначек в окошко с надписью "Касса" мозг внезапно понимает, что в запихнутый под стол, с глаз долой, старый китайский "тазик" все купленное добро не уместится... У продвинутого юзера отходняк после апгрейда усугубляется подсчетом не только потраченных денег, но и мощностей, которые поглощает новое железо, а потом большей частью исторгает в виде тепла. Ужаснуться есть от чего: процессор, поджаренный по-оверклокерски, и видяха, приготовленная на паяльнике, это уже двести ватт. А все остальное? Хочешь – не хо-

чешь, а придется менять еще и корпус с блоком питания...

Известная тайваньская компания Thermaltake знает массу способов решения подобных проблем. Правда, не поделится ими бесплатно. На этот раз протянутая буржуинами рука помогла сжимала красную коробку, испещренную зазывными надписями и яркими рисунками. Из полезной информации на ней – указание максимальной мощности (480 Вт), а из любопытной – изображение стильной алюминиевой вставки в пятидюймовый отсек корпуса с двумя регулировочными ручками и цифровым индикатором.

Открываем, смотрим внутрь. Помимо самого блока и вышеупомянутой вставки в коробке нашлись переходник под новомодный 24-пиновый разъем ATX (на кабеле блока распаян привычный 20-пиновый), дополнительный корпусный вентилятор калибра 80 мм и даже переходник для PCI Express. Выполнена и

обязательная программа в виде набора крепежей на все случаи жизни, сетевого шнура и инструкции на английском языке.

Инструкции на русском стало не хватать буквально с первых минут. И все благодаря той са-

Thermaltake W0043

Характеристики

Цена: \$110 • Стандарт: ATX • Мощность: 480 Вт • Разъемы: ATX 20 pin x1; HDD: 9; FDD: 2; SATA: 2; +12 V 4 pin: 1 • Вентиляторы 80 мм: 2 • Уровень шума: 17 дБ • Дополнительно: переходники на ATX 24 pin, PCI Express 6 pin, вентилятор 80 мм, Active PFC • Габариты: 150 x 140 x 86 мм • Вес: 2,7 кг

Подробности

www.thermaltake.com

Благодарность

Устройство предоставлено компанией 3Logic (www.3logic.ru, 540-9136).

мой интересной панельке. Две ручки, о которых я вел речь ранее, оказались регуляторами оборотов вентиляторов, причем на самой декоративной панельке я нашел только переменные резисторы. Их связь с управляющей электроникой (не через резисторы же включать вентиляторы, право слово) осуществляется длиннющими проводами, оканчивающимися двухвыводными разъемами вроде тех, что ставят на видеокарту для подключения вентиляторов. Непонятно.

Но глаза страшатся, а руки действуют! И вот уже блок питания занял отведенное ему место в корпусе, а панелька разместилась в пятидюймовом отсеке, придав компьютеру воинственно-лабораторный вид. Когда ворох проводов был рассортирован, все встало на свои места. Двухлиновый штекер, торчащий из жгута проводов питальника, подключается к одному из регуляторов оборотов. Нерешенный доселе вопрос, куда подключать резис-

тор, принадлежащий второму регулятору оборотов, отпал сам собой после осмотра корпусного вентилятора из комплекта. Он питается тем же разъемом, что и IDE-девайсы, но помимо отдельного вывода тахометра ветродуй снабжен искомым двухвыводным коннектором.

Итак, левая ручка регулирует воздушный поток внутри БП, правая заведует корпусным карлсончиком. А для чего нужен индикатор посередине? Индикатор – сердце фирменной технологии, громко именуемой Total Watts Viewer, а три цифры показывают суммарную мощность, потребляемую вашим железом, в ваттах. Реализации той же цели служит и программируемый микроконтроллер фирмы Holtek, HT46R47. Чип, согласно описанию, разработан для зарядки аккумуляторов, но здесь он работает как АЦП, обрабатывая сигнал с датчика мощности внутри питальногоника.

Для подключения схемы предусмотрен трехштырьковый разъем, два вывода которого использованы для питания микросхемы и индикатора, а третий, собственно, сигнальный. Проверим, как все это работает, а за одно и узнаем, действительно ли фирменная технология AMD Cool'n'Quiet на моем Athlon 64 3200+ Venice.

Тем, кто не в теме, напомню: материнская плата должна снизить множитель процессора вместе с напряжением на камне, когда система бездействует или работает вполсилы, что резко уменьшит тепловыделение и энергопотребление компьютера.

Итак, напряжение подано, индикатор ожил и показывает цифру два. Это – энергопотребление нагрузочных резисторов и самого питальногоника, ведь дежурные +5 В standby любой блок вырабатывает всегда. С волнением вжимаю кнопку Power и наблюдаю... Сто ватт, сто двадцать ватт, на экране при этом – привычный процесс загрузки компа, заставка Windows. Растущие значения на экранчике резко сменились убывающими: харды раскрутились, конденсаторы зарядились, потребляемая мощность снизилась и стабилизировалась. К слову, на первое время технологии энергосбережения были отключены мной в меню BIOS для получения максимальных цифр. И это все? Я очень удивился, когда провел исследование потребляемой мощности во всех режимах. По-

лученные результаты вы можете найти в таблице.

Надо сказать, что исследуемый компьютер состоял из материнской платы Abit AV8-3rd Eye (чипсет VIA K8T800Pro), камня AMD Athlon 64 3200+ Venice, двух планок памяти Kingston Original общим объемом 512 Мбайт, видеокарты AGP ATI Radeon 9000 PRO (грустный смайл). В качестве накопителей я использую Seagate Barracuda 7200 об./мин. PATA и Seagate Barracuda 5400 об./мин. PATA. Что-то потребляют и пять кулеров, распиханных по углам системного блока, все – калибра 80 мм.

Столь мизерное потребление энергии (явно далекое от хрестоматийно-необходимых 350 Вт) обусловлено двумя факторами. Первый – достаточно убогая видеокарта, которая даже под бутылку аперитива не сможет проглотить больше 12 – 15 Вт. Вообще же, потребляемая мощность по шине AGP ограничена спецификациями на уровне 40 Вт. Потребление тока передовыми видеокартами на шине PCI Express превысило отметку 80 Вт. Если именно это значение приплюсовать к мощности моего системника – получится как раз искомые 200 Вт.

Второе, о чем нельзя забывать, – компьютерное железо потребляет энергию очень короткими импульсами тока, а аналогово-цифровой преобразователь высчитывает некое среднее значение в единицу времени, которое и отображает на экране. У данного индикатора последняя цифра отображает числа, кратные пяти, поэтому нужно говорить о погрешности в плюс-минус пять ватт. Цифры 88 и 134 в таблице, по моему мнению, или обычный глюк, или же признак невозможности отображения некоторых значений в истинном виде, что является ошибкой дешифратора. Нельзя забывать, что процессоры Intel отличаются большим аппетитом, и потреб-

ляемая мощность 150 Вт одним только процессором из серии Prescott – объективная реальность, чуть стоит заняться оверклокингом.

Интересное совпадение. Коллеги, а именно DarkCat и Mazig, цифры, сходные с моими, получили несколько раньше. Поскольку они пользовались полноценным ваттметром, идентичность цифр меня обрадовала. Все приборы в норме!

Побаловавшись с "ваттвьюером", я достал отвертку и располовинил чудесный питальныйник. К сожалению, глубоких изысканий провести не удалось: на радиаторах с удобствами расположилась огромная плата активного PFC, перекрывшая мне весь обзор. Плата эта не брезгует пользоваться чужими радиаторами для своих нужд, а незаметно демонтировать ее – нетривиальная задача. Все, что мне удалось увидеть, – это просто выдающийся фильтр сетевого напряжения, термопасту на силовых элементах да трансформатор приличных габаритов. На месте монтажа выходного стабилизатора – настоящая давка, осмотреть не способствующая.

Уйдя ни с чем, я принялся изучать вентиляторы. Их два, и они точно такие же, как и приложенный в комплекте корпусный ветродуй. Обороты вентилятора, расположенного на задней стенке БП, можно менять с помощью ручки, размещенной на той самой декоративной панельке. Если не подключить панельку с регулирующим резистором, обороты заднего вентилятора быстро взмывают до предельных 3200 в минуту, что пагубно сказывается на ушах. Но простое подключение регулятора и выкручивание его до упора влево унимает воющий воздухон, обороты падают до 800 в минуту, и питальныйник уже почти не слышен.

Второй вентилятор, обдувающий мощные каскады, доверяет только собственной системе тер-

моконтроля – извне он неуправляем. Прочитав паспорт, я пришел в ужас: этот пропеллер способен развивать 4200 об./мин., чем он, собственно, и займется, если температура достигнет 90°C. На что это будет похоже, не представляю, но паскать слух его вполне точно не будут.

Дальнейшие исследования были бессмысленны без стендовых нагрузок, и блок уехал к DarkCat. Я был очень удивлен, что питальныйник вернулся с "полигоном" живым – немногим это удавалось, прямо скажем. Вслед за питальнымником ко мне пришло электронное письмо с табличкой "одобрено" и подтверждение правдивости показаний "ваттвьюера". Но с оговоркой. Правдив ваттметр лишь до 380 ватт. После превышения отметки 380 прибор начинает отчаянно глючить. Наибольшее число, которое смертному суждено увидеть на табло, – 430, после чего экран уходит в спячку.

С напряжением на выходе все нормально, без оговорок, обычный 5% коридор во всем диапазоне нагрузок. Поскольку испытания проводил не я, то привести точную таблицу не представляется возможным. Но то, что передо мной качественный, с запасом по мощности, 400-ваттный источник – факт, не вызывающий сомнений. Пиковые нагрузки, а именно 480 ватт, блок отработал без труда.

Кому будет интересен такой питальныйник? Прежде всего, моддерам. Изящная панелька на фасаде системника – уже серьезный аргумент для покупки, а учитывая функциональность БП, это будет небесполезное приобретение. Рискну также порекомендовать источник и тестерам, и народным глюкоборцам. Питальныйник W0043 – тот редкий случай, когда фирменная фича может оказаться и полезной, и познавательной одновременно. **UP**

Курина
kurina@pisem.net

Потребление мощности тестовым стендом

	Cool'n'Quiet, простой	Default, простой	Default, утилита S&M	Разгон, простой	Разгон, утилита S&M	Разгон, тест 3DMark 2003
Частота процессора, МГц	1020	2040	2040	2500	2500	2500
Загрузка процессора, %	3 – 5	6 – 7	97 – 98	4 – 5	97 – 98	99 – 100
Напряжение ядра, В	1,15	1,40	1,40	1,55	1,55	1,55
Потребляемая мощность, Вт (мин. / макс.)	50 / 55	55 / 65	88 / 100	75 / 80	115 / 125	110 / 134

Маленькая кормушка

БП Prosource Safety 250W Micro ATX

Большие и быстрые компьютеры нужны не всем. Для офисной работы или домашнего медиацентра достаточно машинки на базе mATX-платы со встроенным видео и младшего "Семпрона". Аппетиты у этого хозяйства небольшие, габариты – тоже, так что корпус можно выбрать поменьше и по-симпатичнее. Но если mATX-корпус еще можно найти на рынке (их периодически выпускают многие производители), то достать БП к нему – проблема. Штатный, мягко говоря, не всегда идеален, да и что делать, если сгорит? Также стоит вспомнить моддеров, которых такой мелкий БП наверняка заинтересует.

Этот блок в два раза меньше по объему, чем стандартный форм-фактора ATX. Им комплектуются корпусы той же фирмы, похожие блоки стоят в корпусах Locur и некоторых кузовках HP. С некоторого времени этот блок можно найти в свободной продаже в Москве, что, согласитесь, удобнее, чем заказывать доставку из Европы блоков Chieftec.



Но габариты – далеко не самое главное достоинство. Этот блок показал отличные результаты на тестовом стенде. По стабильности напряжений он совсем немного проиграл "вождю красноносых" (Hyper 480 type R). И это неудивительно, потому что блок выполнен очень качественно. Все положенные фильтры и дроссели на месте, радиаторы могут дать фору некоторым китайским "трехсотваттникам", неустановленных

элементов на плате не обнаружилось. Вентилятор на задней стенке маленький, 60 x 60 мм, но при запуске блока он вообще не крутится! То есть компьютер на базе VIA iTX может получиться совсем бесшумным. Из приятных моментов стоит отметить выключатель питания.

Перейдем к тестам. Про методику можно прочитать в Upgrade #28 (221), в статье про BTX-баробон (кстати, я не виноват, что на этикетке 19A написали (смайл). – Прим. автора. – А "чебурашки", на которых "800 Вт РМРО" написано, ты бы 800-ваттным усилком взорвал? – Прим. ред.), так что сразу обнародую результаты.

При нагрузке 90% (токи 11 А (3,3 В), 11 А (5 В), 10 А (12 В)) я получил напряжения 3,22, 4,84 и 12,01 вольт. Очень достойно, я вам скажу. При последовательных издевательствах на каналах напряжения изменялись следующим образом: от 3,18 до 3,26, от 4,80

Prosource Safety 250W Micro ATX

Характеристики

Цена: \$27 • Мощность: 250 ватт, каналы +3,3 В и +5 В: до 105 ватт • Заявленные токи: +3,3 В - 18 А; +5 В - 19 А; +12 В - 16 А • Питание: 115 / 230 вольт • Габариты: 100,0 x 125,0 x 63,5 мм

Подробности

www.prosource-tech.com

до 4,90 и от 11,76 до 12,15 вольт. Температурный режим на 70% мощности оставался в норме, радиаторы не нагревались сильнее 50 градусов.

Выводы: очень удачная игрушка. Даже 16 А на канале +12 В не смогли вывести этот блок из равновесия, так что ваши винчестеры будут работать долго и быстро (это не шутка, я сам видел, как при 11,6 В падает скорость передачи данных). **UP**

DarkCat

darkcat@wintel.ru

Ваш паспорт, пожалуйста! Накопитель WD Passport

Мобильные накопители с жестким диском 2,5" внутри стали привычны уже многим. Так что не будем в очередной раз рассказывать про то, как легко с их помощью переносить туда-сюда большие объемы данных. А все отведенное место посвятим рассмотрению одного из таких устройств – накопителя WD Passport.

В коробке, кроме HDD и USB-шнурка, нет вообще ничего: ни диска с драйверами, ни блока питания... Хорошее начало, но только для пользователей систем Windows 2000 / XP.

Сам девайс не велик, но и не мал, особенно в толщину – 21 мм. Внизу – резина, сверху – пластик. На торце есть резиновая же заглушка, под которой прячутся разъемы DC 6 В (блока питания, напоминаю, в комплекте нет!) и miniUSB. Сбоку – большой синий глаз, а внутри – жесткий диск WD Scorpio. В нашем случае его емкость равнялась 40 Гбайт, но есть "пасспорта" с 60- и 80-гигабайтными накопителями внутри. Произведены и корпус, и жесткий диск, если верить наклейке, в Таиланде. Другие характеристики диска таковы: скорость вращения шпинделя – 5400 об./мин., среднее время поиска данных – 12 мс, объем буфера – 2 Мбайт.

Накопитель на самом деле определяется моментально и не требует никаких драйверов. График чтения, согласно данным утилиты HD Tach, ровный: разница между пиками и спадами составляет не более 1 Мбайт/с. Если во время работы слегка постучать драйвом об стол (обрезиненная поверхность выдержит), график резко падает вниз, до уровня 1 Мбайт/с. В среднем же скорость чтения (использовался контроллер USB 2.0, встроенный в мобильный чипсет i855) – 22 Мбайт/с. Скорость записи на пару десятков процентов ниже – в районе 17–18 Мбайт/с. Что самое удивительно, шума при работе нет вообще, легкое потрескивание головок можно услышать, лишь приложив к приводу ухо.

Цена 40-гигабайтного привода в Москве – около \$90. По-моему, неплохо. Да и аппарат достойный, пусть и не выдающийся. Если надо переносить большие объемы данных, при этом гуманные условия накопителю не гарантированы, WD Passport – ваш выбор. **UP**

Назгул
nazgulish@mail.ru



WD Passport

Характеристики

Цена: \$90 • Емкость: 40 Гбайт • Интерфейс: USB 2.0 • Скорость вращения шпинделя: 5400 об./мин. • Габариты: 21 x 143 x 89 мм

Подробности

www.wdc.com

Благодарность

Устройство предоставлено российским представительством компании Western Digital (www.westerndigital.com).

Шумная лампада

Проектор NEC VT37

Чего можно ожидать от проектора за 800 долларов США? Честно говоря, год назад такая невысокая цена однозначно сказала бы мне все, и я даже не взялся бы тестировать проектор, за который просят такие смешные деньги. А если бы мне сказали, что это DLP-проектор, у него точно не осталось бы шансов.

Но время летит, а шустрые китайцы прекрасно знают цену времени и давно научились делать так, чтобы дорогие вещи постепенно становились дешевле, а потом еще дешевле и, наконец, переходили в категорию low-end. Впрочем, проекторы дешевеют не так сильно, как, скажем, флэш-память, принтеры или те же сканеры. За пятьсот долларов купить себе кинозал по-прежнему нельзя. Но за восемьсот, как выяснилось, уже можно.

Итак, NEC VT37 – проектор, использующий три DLP-матрицы с физическим разрешением 800 x 600 точек. На рынок выпущен ну вот только что. В коробке – пульт дистанционного управления и две батарейки AAA к нему, шнур D-Sub, шнур питания, мануал, драйверы и, разумеется, само устройство с симпатичной сумкой для переноски.

Про дизайн ничего говорить не буду, потому что все проекторы выглядят одинаково: справа объектив, по бокам вентиляция, сверху органы управления, сзади разъемы для подключения. Скажу только про функциональные элементы.

Во-первых, ноги две, обе впереди. Они выдвигаются и позволяют приподнять переднюю часть проектора сантиметров на пять. Во-вторых, объектив с ручной фокусировкой (с помощью кольца) и с возможностью изменять фокусное расстояние (правда, в небольших пределах – увеличить изображение можно всего в 1,2 раза). Зуммирование осуществляется с помощью кнопки-качалки на верхней панели. В-третьих, видеосигнал этот проектор может принимать со вхо-

дов D-Sub, S-Video и RCA, а аудиопоток – по RCA и через мини-джек. Несмотря, но зато четко видно предназначение проектора – презентационное устройство. В-четвертых, пульт управления маленький и удобный, а вот кнопки на верхней панели – наоборот.

Снимаем крышку с объектива (она привязана веревочкой, чтобы не потерялась), включаем проектор и ждем. Десять секунд ждем, двадцать, тридцать... Вот через тридцать секунд процесс прогрева лампы можно считать завершенным, хотя картинка показывается уже на двадцатой секунде. Попутно отмечаем, что шумит проектор знатно: заявленные 33 дБ в обычном режиме и 28 дБ в экономичном врезаются в уши. Это, впрочем, еще раз показывает, что VT37 – не кинопроектор. Скорость вентилятора, разумеется, не постоянна, и в меню

есть лишь стандартные опции. Можно подкорректировать гамму, яркость, контраст, резкость (по предустановленным пресетам или вручную), убрать трапециевидность (опция Keystone), переключить режим работы (Cinema, Normal, Wide Zoom), перевести лампу в экономичный режим, выбрать язык меню (есть русский, а также польский, венгерский, чешский и еще куча языков, но качество перевода пунктов меню таково, что я, увидев ЭТО, тут же в ужасе переключился обратно на английский), заблокировать корпусные кнопки, изменить ориентацию проектора (на случай, если он висит на потолке) (да, традиционная ориентация уже совсем не в моде. – Прим. ред.). Вот и все, не считая небольшого количества других, не слишком значимых, настроек.

Картинка. Про экономичный режим можно забыть, если только вы не используете проектор в кромешной темноте и экран не висит на небольшом расстоянии от объектива. Яркости картинки в этом режиме катастрофически не хватает. Заявлен световой поток 1200 люмен, что само по себе не плохо, но... только в вышеуказанных условиях. Срок жизни лампы в таком режиме увеличивается примерно на треть, а мощность падает на 20 Вт, однако, если вы не враг своим глазам, лучше приготовьтесь потратиться на лампу через 3000 часов.

Черный цвет выглядит так, как должен выглядеть черный у DLP-проектора, то есть достойно. Технология DLP определяет и то, что точек на картинке не видно, несмотря на не очень большое физическое разрешение матриц (всего 800 x 600 точек).

Если расстояние от проектора до экрана превышает пять метров, яркости не хватает и в стандартном режиме. Да и резкость страдает, но надо отметить, что с ней все обстоит куда лучше, чем у проекторов модельного ряда 2004 года. То есть изображение получается четким даже на большом расстоянии. К слову, максимальное расстояние, на котором проекция еще будет напоминать картинку, – около семи с половиной метров.

Настройки картинки и вообще настройки у проектора немного,



NEC VT37

Характеристики

Цена: \$800 • Тип: DLP • Физическое разрешение: 800 x 600 точек • Лампа: UHP, 130 Вт • Срок службы лампы: 3000 часов, в экономичном режиме – 4000 часов • Яркость: 1500 лм, в экономическом режиме – 1200 лм • Конtrастность: 400:1 • Проекционное расстояние: 0,6 - 7,3 м • Диагональ изображения: 1 - 7,6 м • Видеовходы: D-Sub, RCA, S-Video • Потребляемая мощность: 190 Вт • Уровень шума: 33 дБ • Габариты: 294 x 93 x 260 мм • Вес: 3 кг

Подробности

www.necvisualsystems.com

Благодарность

Устройство предоставлено дистрибуторским подразделением компании "Белый Ветер" DISTI.RU (www.disti.ru).

Позвольте не сказать ни слова о качестве встроенного динамика. И так ясно, чего можно ожидать от динамика мощностью 1 Вт. А в целом проектор мне понравился, и хотя направленность у него явно не киношная, если бы мне по долгу службы требовалось проводить презентации, причем в самых разных местах, я бы всерьез задумался о покупке такого проектора. Пока же мне это не требуется, и устройство мне особенно не нужно, несмотря на то, что оно весьма достойное, дешевое, да и показывает неплохо. **UP**

Сергей Бучин
sb@veneto.ru

Нативные чебуроиды

Акустическая система Creative SBS 240

Ноутбук мне совершенно не нужен. То есть убедить свою худшую половину (и вовсе даже не жену, а жабу) в наличии объективных предпосылок к не-производительной расстрате значительной суммы, нажитой непосильным трудом, мне не удалось. Но манипуляции собственной совестью позволили усыпить бдительность домашнего любимица уверениями в том, что с ноутбуком напривес я стану гораздо активнее, что будет способствовать росту семейного благосостояния.

Думается, читатель, в отличие от жабы, ни на мгновение не поверил в мои благочестивые намерения. И он прав. Ноутбук стал, прежде всего, центром развлечений. Первой задачей, которую ему пришлось решать, стало воспроизведение насквозь лицензионного фильма "Властелин Колец. Две крепости". Мое разочарование было крайне велико (без лишних подробностей). Литературоведы могли бы с моих слов восстановить изъятый автором первый вариант главы "Серп и Молот - Каракарово" бессмертной поэмы "Москва - Петушки".

Когда утихли страсти, я смог трезво оценить положение. Ноутбук, установленный для макси-



мального комфорта при просмотре непосредственно на пузко возлежащего владельца, не смог обеспечить комфортного звука. Не поймите меня превратно: все, что мне надо от кинозвука в домашне-походных условиях при частой смене мест жительства, это достойная громкость без дребезжания и прочих артефактов. Для очистки совести в соответствующее гнездо ноута были воткнуты проверенные и вполне приличные наушники Koss, а так как уменьшить громкость я позабыл, то едва не оглох. Эксперимент наглядно подтвердил нехитрую догадку: подвели встроенные динамики. Понятно, что денег уже не было, да и жаба встретила меня во всеоружии. Однако некоторое ограничение во вредных привычках высвободило двадцать долларов,

что недвусмысленно указало в сторону классических "чебурашек". Долгие странствия по Савеловскому рынку привели к судьбоносной встрече. Прошу любить и жаловать: Creative SBS 240. Для проверки работоспособности комплекта использовался все тот же новенький ноут, а также самая серия "Властелина Колец".

В коробке находим три бумажки – по технике безопасности и технической поддержке покупателей, а третья – вдумайтесь! – содержит начальные сведения по установке. Содержимое дополнительно упаковано в пакетики, но главное, что привлекло мое внимание, – большой и тяжелый БП, отключающийся от самих колонок, причем на его вилку была надета специальная пластиковая заглушка, единственным разумным назначением которой, наверное, может служить предохранение глаз восторженного владельца от несанкционированной стыковки с приобретением.

Что можно сказать про звучание? Не исключено, что вдумчивое тестирование с применением хард- и софтверных спецсредств позволит выявить искажения и

Creative SBS 240

Характеристики

Цена: \$13 • Выходная мощность: 2 x 1,5 Вт RMS • Частотный диапазон: 90 Гц - 20 кГц • Комплект поставки: Creative SBS 240, блок питания, инструкция, гарантийный талон • Габариты: 90 x 90 x 150 мм • Вес: 1,2 кг

Подробности

www.creative.com

прочие недостатки. Но будем проще. К переносной акустике я суровых требований не предъявляю. Расположив колонки на максимальном удалении друг от друга и водрузив в середину ноутбук, произвожу подключение в соответствии с инструкцией и нажимаю толстую круглую кнопку на правой колонке. В настройках громкости на ноутбуке ставлю ползунок на середину дорожки.

Запуск фильма – и пространство вокруг наполняется глубокими и чистыми звуками повести о тяжелой судьбе Средиземья. Максимальная громкость не привела к появлению каких-либо слышимых искажений. Вот только смотреть кино при таком давлении стало неприятно (это как раз потому, что уровень искажений превысил некий порог. Чаще всего порог десятипроцентный, но у разных людей величина может варьироваться. – Прим. Енина).

Остается добавить, что эксплуатируется SBS 240 в сочетании с ноутбуком Samsung P28. Акустическая система не перестает радовать нас комфортным стереозвуком ("нас" – это производное от "авторского мы"; колонки довольно спорные. – Прим. Енина), а компания Creative предоставляет на товар двухлетнюю гарантию (в случае возникновения проблем поедете в Варшаву, где находится ближайшее представительство фирмы, и шляхтичи без всякой волокиты помогут вам (смайл). – Прим. Енина). **UP**

Анатолий Вугман
nileini@yandex.ru

Слово Уха Редакции

В добавок к примечаниям, которыми я и так уже измалевал весь текст статьи, напишу еще и врезку со своим мнением о качестве звучания акустики. Вкратце впечатление сводится к следующему: нелинейные искажения (грязь) шкалят уже при превышении четверти громкости – проверял с картой M-Audio FastTrack USB. Еще один серьезный недостаток – заметный перекос тембра в сторону средневысоких частот. Выравнивание частотки эквалайзером приводит к снижению и без того скромной неискаженной громкости. Динамичностью звучания эти колонки тоже похвастаться не могут, впрочем, хорошей динамикой обладает очень небольшое количество акустических систем, а в числе порта-

тивной или относительно портативной акустики динамичных или хотя бы просто энергичных колонок мне не попадалось. К положительным чертам могу отнести только хорошую передачу панорамы по горизонтали в глубину звуковую сцену SBS 240 рисуют очень посредственно. Видите, получается скверно. Но нашему новому автору, господину Вугману (кстати, оценили самобытный слог и хитрый юмор товарища?) колонки понравились... Вот потому в ответ на письма с вопросами "какая акустика хорошая, а какая – плохая" я и отвечаю: слушайте и выбирайте сами. Никто, кроме вас самих, не знает, что для вас критично, а что нет.

Еще быстрее, Шварц!

ЖК-монитор Samsung SyncMaster 930BF

Вот он стоит передо мной – элегантный, как рояль, огромный, как шкаф, плоский, как стол, жидкий, как бензоат холестерола, – новейший девятнадцатидюймовый монитор SyncMaster 930BF производства Samsung, большой специалист по шевелению жидкими кристаллами.

А еще совсем недавно он, умиротворенный, спокойненько посыпал в объятиях пенопластового морфея и даже не подозревал, что ужасный Бармаглот, готовясь сорвать с него картонные одежды и пылкая огнем, уже разверз свои загребущие лапы. История, леденящая душу! Под маской овцы скрывался лев!

В карманах у несчастного оказался набор, достойный пера Даниила Хармса: ворох бумажек, искусственная нога (или, если пользоваться терминологией маэстро Бонсаева, ступня) и шнурки, но не для того, чтобы с горя повеситься, а чтобы подключиться посредством аналогового интерфейса D-Sub к выходу видеокарты и запитаться от сети переменного тока 220 В (к слову, БП у монитора встроенный). Нога, разумеется, тут же была с извинениями возвращена владельцу, а шнурки привязаны к скрытым за пристегивающейся к задней стенке монитора крышкой портам. Интерфейс DVI у монитора тоже имеется, все-таки модель не из дешевых, но вот соответствующий шнур в поставке традиционно отсутствует.

Включаем и сразу же приходим к мысли, что смотреть на картинку при "умолчальных" настройках ни разу не комфортно, цвета иначе, как ядовитыми, не назовешь. Нажимаем на кнопку "Автонастройка" и буквально через пару секунд понимаем, что автонастраивается никак не яркость / контраст / гамма, а позиция и размер картинки. Причем замечательно настраивается. Идем дальше. Официант, меню! Открываем, смотрим. Меню у SyncMaster 930BF многоязычное, русский язык присутствует, организация проста и логична, настройки предсостаточно, а управление

производится четырьмя незаметными на глаз, но прекрасно различимыми на ощупь кнопками (подпись к кнопкам различить гораздо сложнее), находящимися на нижней панели. Пятая кнопка отвечает за автонастройку, шестая – включает и выключает девайс. Кроме того, предусмотрен быстрый доступ к регулировке яркости, функции MagicBright с набором предсетов для игр, чтения, просмотра фильмов и т. д., а также к переключению порта, на который подается входной сигнал с видеокарты.

После ряда манипуляций, проведенных с яркостью, контрастностью и гаммой, растаманские цвета, наконец, сменились человеческими – жить можно. Обилие настроек позволяет подогнать абсолютно любые параметры под себя, не вполне ясно лишь назначение пункта "Четкость". По умолчанию она установлена на максимум, и уменьшение этого значения уже на четверть вызывает непреодолимое желание посетить окулиста из районной поликлиники.

Что ж, теперь посмотрим на достоверность заявленных произ-



водителем характеристик. Для начала станем ходить вокруг монитора кругами. Углы обзора SyncMaster 930BF, как сообщает нам официальный сайт Samsung, составляют 160 градусов как по вертикали, так и по горизонтали. На глаз оценить достоверность этих данных совсем не так просто, как кажется, ведь обычно производители за угол обзора принимают тот угол, при наблюдении под которым контрастность изображения в центре матрицы падает до значения 10:1. Но на самом деле искажения картинки становятся хорошо заметны при падении контрастности уже до 100:1, то есть при гораздо меньших углах. Кроме всего прочего края и центр матрицы человек видит под разными углами.

Вот мое мнение: с удовольствием смотреть кино на этом мониторе вполне могут не менее пяти человек одновременно, и никто из них не обломается, правда при условии, что не сидят на пол, так как при взгляде снизу наблюдается затемнение и последующее инвертирование изображения, характерное для TN-матриц. Кстати говоря, яркость 300 кд/м² абсолютно адекватна предназначению устройства.

Контрастность, заявленная производителем – 700:1, тоже с трудом поддается оценке. Да,

черный цвет у SyncMaster 930BF действительно неплох, но простая конструкция TN-матрицы в любом случае не способна задержать весь проходящий сквозь поляризатор свет, и при высоких значениях яркости экран заметно сереет. Пятачок от ламп подсветки замечено не было, однако по краю все же видна светлая рамка, образовавшаяся, видимо, из-за пережатия матрицы при сборке.

Цветопередача у монитора, прямо скажем, не ахти. Поперечные полосы практически неразличимы

на синих и красных градиентах, но прекрасно видны на зеленом и сером, из чего можно сделать вывод, что FRC (Frame Rate Control – метод эмуляции недостающих цветов) в этом мониторе реализован не лучше, чем в других моделях на базе TN-матриц.

Напоследок о самом интересном – времени отклика, которое, по заявлению производителя, составляет всего каких-нибудь четыре миллисекунды. Добиться такого выдающегося результата компании Samsung удалось, встроив в монитор новый чип с нехитрым названием RTA (Response Time Accelerator – ускоритель времени отклика). Принцип его действия – тайна, покрытая мраком, однако результат весьма впечатляет: бегать по пересеченной местности с этим монитором оказалось чрезвычайно комфортно.

Подытожим. Вряд ли Samsung SyncMaster 930BF станет лучшим выбором для серьезной работы с цветом, но играть в динамичные игры и смотреть кино на этом мониторе одно удовольствие. Большие углы обзора, высокая яркость, рекордное время отклика. Новый, улучшенный "Самсунг"! Спрашивайте в магазинах города. **UP**

Бармаглот
jabberwocky@bk.ru

Samsung SyncMaster 930BF

Характеристики

Цена: \$550 • Интерфейс: D-Sub, DVI • Яркость: 300 кд/м² • Конtrastность: 700:1 • Углы обзора: 160 / 160 градусов • Разрешение: 1280 x 1024 точек • Среднее время отклика: 4 мс • Габариты: 428,0 x 430,0 x 195,7 мм • Вес: 5,1 кг

Подробности

www.samsung.ru

Благодарность

Устройство предоставлено российским представительством компании Samsung (www.samsung.ru).

Точка-тире-точка

Девять точек доступа с различных точек зрения

Наши первые тесты беспроводных точек доступа WiFi, или, как их называют, Access Point (AP), состоялись осенью прошлого года. Тогда безоговорочным лидером по соотношению цена / возможности / скорость передачи данных стал аппарат ASUS WL-300g. С тех пор прошло больше полугода, на беспроводном рынке появились новые игроки и новое железо. А значит, пришло время новых тестов.

Сегодня в наших соревнованиях участвуют девять точек доступа от производителей ZyXEL, Multico, TRENDnet, D-Link и U.S.Robotics. Для теста мы отбрали устройства на любой кошелек – цены на девайсы укладываются в диапазон 50 – 130 у. е.

Правда, в отличие от первого забега, сегодняшнее тестирование будет не таким веселым. Производители, надо отдать им должное, больше не прибегают к услу-

гам программ-переводчиков, со-здавая русскоязычные инструкции. Перлов в мануалах вроде "вставить компакт-диск изделия, обеспеченный в ваш CD-ROM, и это автоматически откроет Долгожданную Страницу" почти не осталось. Зрелищных смертей, как в прошлый раз, когда два девайса в ходе испытаний приказали долго жить, тоже не ждите. Но и расслабляться не стоит.

Подход большинства производителей WiFi-железа к адаптации продуктов для нашего рынка стал более серьезным, а отношение к пользователю – более благожелательным. Это, безусловно, радует. Подавляющее большинство сегодняшних испытуемых снабжено приемлемыми, а временами даже удобными и понятными руководствами по эксплуатации.

Но и на этот раз не обошлось без "приятных" неожиданностей. Например, некоторые произво-

дители ни с того ни с сего стали обещать для своих Access Point скорость до 125 Мбит/с. Особенно любопытным этот факт является в свете того, что стандарты WiFi в принципе оговаривают всего две предельные скорости – 11 Мбит/с (или около 1 Мбайт/с) для версии IEEE 802.11b и до 54 Мбит/с (т. е. около 6 Мбайт/с) для версии IEEE 802.11g. В общем, вы все поняли.

Как? Где? И чем?

Задача сегодняшнего теста – выяснить, насколько заявленные производителями характеристики Access Point соответствуют их реальным показателям. В качестве тестовых стендов выступают персональный компьютер, ноутбук Bliss 4020 и карманный компьютер. Последний принят в наши испытания в силу все большей популярности этого вида мобильных устройств у пользователей и совершенно обоснованного желания последних выходить в интернет и слушать музыку в пределах своей квартиры с помощью WiFi.

Сегодня владельцев наладонников так же, как и пользователей ПК, интересует, какое оборудование выбрать для развертывания домашней беспроводной сети. Ведь КПК, в отличие от ноутбуков или десктопов, оснащают только адаптерами стандарта 802.11b, имеющими слабые пробивные способности (невысокое энергопотребление и компактные габариты дают о себе знать).

Для обеспечения унификации, то есть возможности сравнения показателей прошлых и нынешних результатов, было выбрано то же самое место состязаний. Схема помещения приведена на рисунке слева. Данная квартира примечательна тем, что здесь в обилии присутствуют всевозможные стены капитального (то есть с арматурой внутри) и некапитального строения, прекрасно глушиющие сигнал 2,4 ГГц. Есть тут и коридор, и комнаты, выходящие на разные стороны дома. Словом, мы постарались смоделировать все максимально возможные варианты рас-

положения точек для типичной и нетипичной квартиры.

Каждая из AP подключалась к сетевой карте моего настольного компьютера с помощью LAN-кабеля. Настройки сетевой карты производились для каждой точки доступа отдельно, в соответствии с рекомендациями производителя. После этого я брал в руки ноутбук и карманный компьютер и последовательно обходил все отмеченные на чертеже контрольные точки.

Первое место, в котором измерялась скорость передачи данных, – точка 1 – находится в прямой видимости от точки доступа. Расстояние до ПК около четырех метров.

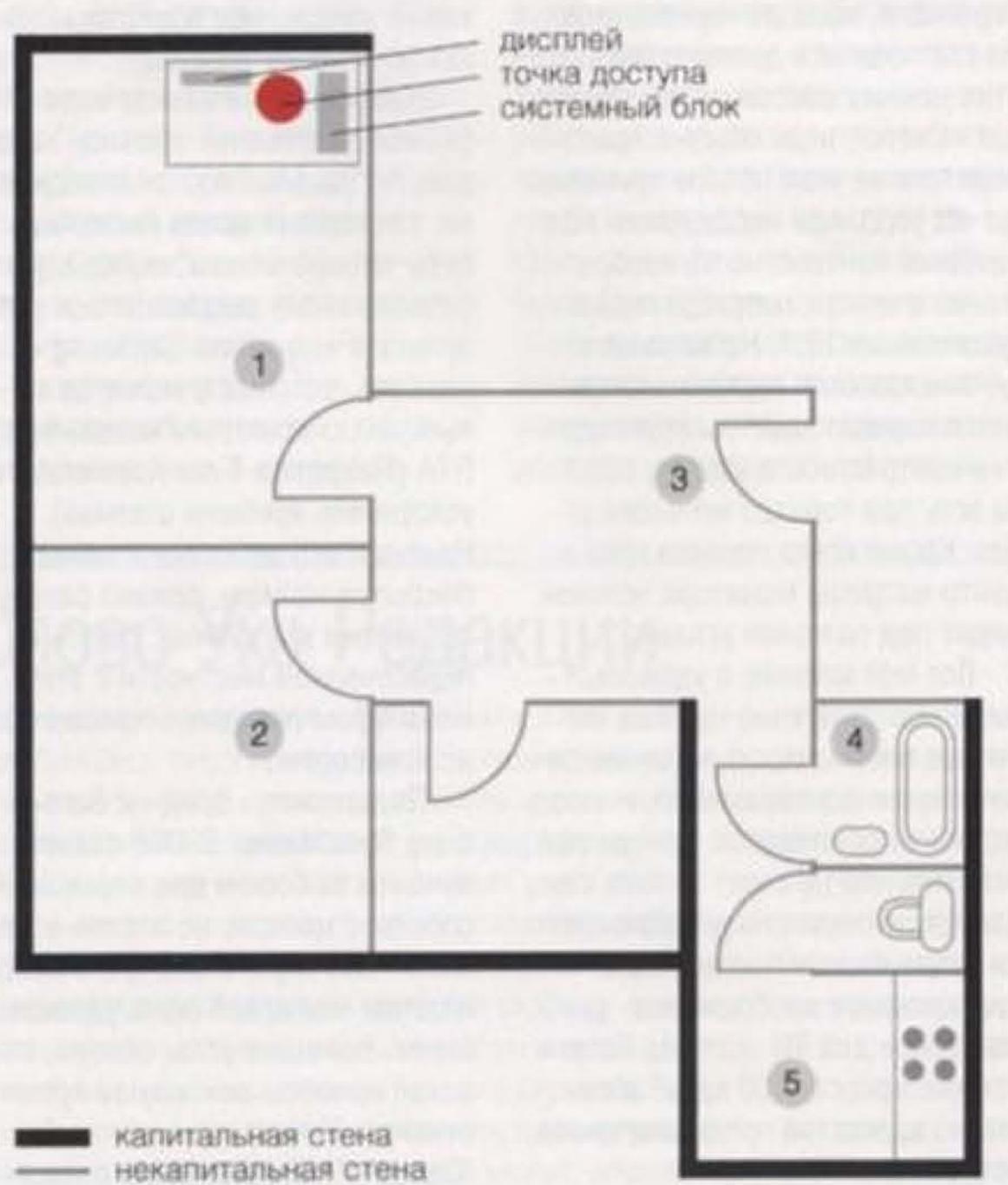
Точка номер 2 расположена в семи метрах от ПК, здесь встречается первый барьер на пути распространения сигнала в виде одной некапитальной стены.

Точка 3 – удаление уже девять метров. Место расположения устройств – коврик перед металлической дверью, препятствия – две некапитальные стены.

Точка 4 – 11 метров от ПК, место расположения тестовых стендов – ванная комната. Препятствия – к двум некапитальным добавляется одна бутафорская стена. Ноутбук и ПК укладываются на стиральную машинку, дополнительно экранирующую сигнал еще и снизу.

Точка 5 – расстояние от ПК до ПК около 15 метров, самая труднодоступная точка квартиры – кухня. В прошлом тестировании здесь отмечались самые плохие результаты, так как не все точки смогли пробить препятствия в виде трех некапитальных стен, одной капитальной и холодильника в придачу.

Проанализировав опыт прошлого тестирования, я решил немного изменить методику проведения соревнований. Вызвано это было простым желанием избавиться от чертовски приевшихся всем нам синтетических тестов. Эти оторванные от жизни программы все время рапортуют нам о фактически недостижимых воз-



Чертеж "тестовой" квартиры. Иногда в Москве попадаются весьма странные жилища со множеством капитальных стен и других экранов.

можностях оборудования. Поэтому для сегодняшнего забега мы выбрали самые обычные задачи и программы. Подробности читайте во врезке.

Сегодня мы займемся простым делом – перекачиванием файлов по сети. Во всех наших контрольных точках мы проделаем одну и ту же операцию – скопируем с ПК на ноутбук и на КПК один и тот же файл – скажем, песенку Clawfinger "I Need You" весом 9.5 Мбайт. В случае с ноутбуком скоростные показатели мы получим напрямую из Total Commander. С КПК еще проще: мы просто замерим время и при известном объеме файла получим скорость передачи данных. В отличие от прошлого тестирования, вместо далеких от жизни мегабит в секунду во всех опытах мы сразу получим привычные кбайт/с.

По ходу испытаний я буду описывать трудности, недоработки и прочие нестандартные решения, которыми производители иногда "радуют" пользователей. Нам ведь нужна точка не только быстрая, но и простая в настройке, с внятным описанием в придачу. Итак, приступаем...

Hi-speed от ZyXEL

Обе AP компании ZyXEL, приехавшие сегодня на состязание точек доступа, комплектовались собственным PCMCIA-адаптером. Раз так, с помощью него мы и будем проверять их работоспособность.

Начну я обзор с PCMCIA-адаптера ZyXEL G-162 EE, установленного в мой ноутбук. И вот по какой причине: за исключением второй точки доступа, ZyXEL B-500 EE, все остальные AP тестировались именно с его помощью.

ZyXEL G-162 EE – контроллер стандарта 802.11b / g с задекларированной скоростью передачи данных до 125 Мбит/с, во что, честно говоря, верится с трудом, но раз уж написано...

Что и говорить, повеселил адаптер штучками в стиле рекламы наших сотовых операторов двухлетней давности. Видим на коробке надпись: "Wireless g+125" (маленькая звездочка – сноска). Наши операторы сотовой связи такие ставят, когда, например, хотят сказать, что фраза "Все входящие звонки бесплатно" означает, что халавными являются только звонки внутри сети и только с двух часов ночи до пяти утра. Здесь же сноски вообще не расшифровали. Зато, как оказалось, данная карточка позволяет

Методика тестирования

На прошлых соревнованиях для проверки максимальной пропускной способности беспроводной сети был использован довольно известный в узких кругах и вполне объективный пакет NetIQ Chariot 5.0. Данная софтина имитировала прохождение трафика от ПК к ноутбуку и обратно, строила графики пропускной способности и выдавала средние значения скорости. И все бы хорошо, но нам захотелось быть ближе к реалиям. Простой вопрос: для каких операций скорость сети оказывается критичной? Для интернета? Отнюдь. Но для перекачивания файлов, особенно больших, пропускная способность сети – уже значимый параметр. Ведь именно на этот момент обращает внимание пользователь, с грустью наблюдающий за тем, как со скоростью 100 кбит/с

по 100-мегабитной домашней сетке в течение нескольких часов скачивается фильм.

В итоге в качестве тестовой программы был избран один из популярнейших файловых менеджеров – Total Commander 6.01. Удобство этого менеджера еще и в том, что во время перекачки файлов по сети он отображает текущую скорость передачи данных. На выходе мы с вами можем наблюдать реальную пропускную способность.

В роли перекачивателя данных на КПК был использован не менее известный в среде фанатов наладонников файл-менеджер Resco Explorer. Скорость тут при копировании не отображается, зато легко засечь время скачивания файла.

В каждой точке проводилось несколько контрольных замеров.

работать с пропускной способностью, превышающей предельную для 802.11g на 60%. Ужас как много! Посчитаем: 54 Мбит/с плюс еще 60% – всего получается 86.4 Мбит/с. Откуда тогда должны взяться 125 Мбит/с? А вот откуда: судя по описанию устройства на сайте компании, скорость 125 Мбит/с достигается только при совместной работе адаптера с точкой доступа ZyXEL G-560 EE. Но о ней будет особый рассказ чуть ниже.

Итак, вот краткие характеристики устройства:

- поддержка стандартов IEEE 802.11b и IEEE 802.11g;
- скорость передачи данных до 125 Мбит/с (с точкой доступа ZyXEL G-560 EE);
- зона покрытия – до 100 м внутри помещения и до 300 м вне помещения;
- режим работы сети: Ad-Hoc (одноранговый режим) и Infrastructure (режим инфраструктуры);

- администрирование с помощью утилиты ZyXEL Wireless LAN Utility;
- шифрование 64 / 128 / 256 бит WEP, WPA, WPA-PSK;
- поддержка функции OTIST – интеллектуальной технологии автономной безопасности;
- габариты: 115,0 x 54,5 x 9,2 мм;
- вес: 50 г;
- цена: 50 у.е.

Понравилась мне упаковка и комплектация устройства – удобный пластиковый бокс, вся документация, драйверы и удобная настроечная утилита. А главное, что все по-русски. Нашлась, правда, и пара непонятных моментов. Если при установке не читать инструкцию (как я обычно и делаю), то можно нажить проблемы (а зачем не читать инструкцию? Это дело вредное, ее пишут не просто так, а чтобы проблем не было. – Прим. Ремо). Дело в тонкостях инсталляции. Сначала адаптер нужно вставить в слот, установить драйверы, затем обязательно вынуть и

поставить уже утилиту управления. И только потом девайс можно установить в ноутбук насовсем.

В ходе настройки у всего семейства устройств ZyXEL обнаружилась одна особенность, или, точнее, нововведение производителя, которое поначалу меня озадачило. Мне показалось, что у адаптера напрочь отсутствует защита с помощью WEP-шифрования, зато имеется какая-то система, названная OTIST (интеллектуальная система автономной безопасности). Суть ее до боли напоминает суть WEP-защиты – вам предлагается ввести ключ настройки OTIST длиной ровно в восемь символов ASCII. После этого идет пугающее заявление: "В течение трех минут устройство начнет искать все точки доступа OTIST, работающие поблизости". Настороживает оно по той причине, что совсем непонятно, сможет ли данный адаптер работать в WiFi-сети, где включен банальный WEP. Ведь не обязательно же в нашей сети используется только оборудование от ZyXEL.

Как впоследствии выяснилось, я волновался зря. Лучше надо было рассматривать коробку, там ведь все было написано. Адаптер поддерживает все стандартные функции защиты, предусмотренные стандартом 802.11 вроде WEP (64 / 128 / 256) и WPA, а система OTIST – просто еще одна примочка для защиты, если ваша сеть построена только на оборудовании ZyXEL. Ладно. Теперь посмотрим на точку доступа.

125 мегабит мифов

Высокоскоростная точка доступа ZyXEL G-560 EE, как и в предыдущем случае, обещает скорость до 125 Мбит/с всего за



ZyXEL G-560 EE



ZyXEL B-500 EE

100 у. е. Радостная надпись на упаковке напоминает о том, что данное оборудование предназначено только для продаж в странах восточной Европы.

В коробке обнаруживается миниатюрная серебристая AP (как раз под цвет корпуса моего системного блока), чудовищных размеров адаптер питания весом, наверное, килограмма полтора, LAN-шнурок, диск с описанием и руководство по быстрой настройке (опять-таки по-русски).

Подключить эту точку оказалось не так просто, как предыдущую. Тут утилитой не воспользоваться, а русскоязычное руководство по быстрой установке можно смело выбросить в ведро. Ни к компьютеру, ни к домашней локальной сети оно подключиться не поможет. Только из английского руководства я смог узнать, что IP-адрес точки доступа, установленный по умолчанию, – 192.168.1.2. Необычное решение. Я, например, всегда присваивал этот IP своему компьютеру. Как вы догадываетесь, войти на беспроводное устройство с таким же адресом мне не удалось, пришлось читать инструкцию. Оказалось, не зря, так как пароль, установленный по умолчанию на доступ к настройкам, оказался также нестандартным – 1234. Сам бы я до такого не догадался (повторяю: надо быть внимательнее, все написано на этикетке на самом устройстве. – Прим. Remo).

Это еще не все сюрпризы, которые подкидывает AP. Зайти на точку доступа через веб-интерфейс с помощью альтернативного браузера не удастся, придется воспользоваться IE. Если удалили – сами виноваты.

А вот что здесь реализовано действительно здорово, так это

настройки. Все названия параметров Access Point переведены на русский. Неподготовленные пользователи могут прибегнуть к помощи простого мастера настройки беспроводной сети. Очень удобно.

Настраиваем ноутбук с адаптером ZyXEL G-162 так же, как настроили основной ПК, и все – сеть найдена, устройства видят друг друга. Можно тестировать. Значит, говорите, 125 мегабит за секунду? Сейчас проверим.

Сначала напряжем ноутбук.

Точка 1: скорость – 1040 – 1250 кбайт/с, если выразить эту цифру в мегабитах, мы получим где-то 10 Мбит/с. Так где же обещанные 125?

Точка 2: появилось первое препятствие. Скорость возрастает до 1250 – 1270 кбайт/с. Такое встречалось в прошлом teste. На большой дистанции с одной слабой стенкой некоторые AP работают лучше.

Точка 3: ноутбук лежит на придверном коврике, а мы отмечаем резкое падение скорости. Пропускная способность – 633 – 1030 кбайт/с, низкая скорость в начале передачи файла быстро возрастает уже к середине.

Точка 4 говорит о том, что и в ванной можно спокойно оставаться на связи – 740 – 882 кбайт/с, трафик скачет вверх-вниз, демонстрируя среднюю скорость в районе 770 кбайт/с.

Точка 5: рубеж 125 Мбит/с снова не взят (смайл), хотя скорость более-менее приемлема – 48 – 263 кбайт/с. Пропускная способность меняется волнообразно – медленно вверх, медленно вниз, снова вверх и т. д.

КПК также показал, что точка доступа ничего особенного выдать не может. В точке 2 время



Multico

скачивания файла возросло с 33 до 37 секунд, в точке 3 результат стал еще хуже – 48 секунд, в ванной ситуация чуть улучшилась (42 секунды), в точке 5 на кухне закачка началась было, но тут же оборвалась.

Честно говоря, результаты довольно скромные, обещанными 125 мегабитами и не пахнет. За 100 долларов можно рассчитывать и на большее.

Еще парочку!..

Следующие два образца устройств ZyXEL – PCMCIA-адаптер и точка доступа – поддерживают только низкоскоростной стандарт 802.11b, но при этом производитель опять обещает превращение скорости 11 Мбит/с в 27,5 Мбит/с. Ну что ж, посмотрим!

Представьте себе поездку на дачу в пятницу вечером по самым пробкам. Расстояние от подъезда до крыльца – 60 км, максимальная скорость движения моего автомобиля – 160 км/ч. Теоретически получается, что до дачи я могу добраться за 23 минуты. К сожалению, в пятницу это занимает ровно 2,5 часа, в будни – час двадцать. Даже в идеальных условиях – пустая трасса со всеми "зелеными" светофорами – все равно найдутся повороты и ухабы на дороге, на которых мне придется сильно снижать скорость. То же самое происходит и с данными, передающимися по беспроводной сети. Как ни старайся, а теоретического предела скорости не то что достичь не удастся, к нему и просто приблизиться никогда не получается. При этом, с точки зрения маркетолога, что самое обидное, все верно.

Однако я отвлекся. В отличие от предыдущего адаптера, я так

понимаю, более нового, тут все по старинке – никаких интеллектуальных систем вроде OTIST нет, поддерживается WEP (64 / 128) и WPA, в комплекте нет русского описания, а когда я произвел все действия в соответствии с английским руководством по быстрой инсталляции, у меня ничего не заработало.

Вообще, все было довольно забавно: на фирменном CD не было драйверов, зато шла утилита для настройки работы в сети. Видимо, в составе этой программы есть драйверы, и они должны были автоматически установиться на ноутбук, но в моем случае этого почему-то не произошло.

Вот краткие характеристики адаптера:

- поддержка стандарта IEEE 802.11b
- скорость передачи данных – до 27,5 Мбит/с (с точкой доступа ZyXEL B-500 EE);
- режим работы сети: Ad-Hoc (одноранговый режим) и Infrastructure (режим инфраструктуры);
- администрирование с помощью утилиты ZyXEL Wireless LAN Utility;
- безопасность – 64 / 128 бит WEP, WPA, WPA-PSK;
- зона покрытия – до 100 м внутри помещения и до 300 м вне помещения;
- габариты – 116,0 x 54,5 x 7,0 мм;
- вес – 42 г;
- цена – 24 у. е.

G-122 EE дешевле, чем его "собрат", и стоит 24 у. е. Еще мы видим те же самые обещания дальности работы до 100 м внутри помещений. Тут, я думаю, подразумевается большой пустой спортзал, конечно, полностью экранированный и, естественно, без

других точек доступа или любой другой электронной и электрической аппаратуры.

Теперь о ZyXEL B-500 EE. Производитель рекомендует эту AP для первоначального знакомства с беспроводными технологиями дома и в офисе. Данная точка доступа поставляется в той же комплектации, что и G-560. Вид устройств почти идентичен. Основное отличие то же, что и у адаптеров, – русским языком тут и не пахнет.

Зато к устройству приложено человеческое описание по подключению с подробным указанием, как и куда ткнуть мышкой, какой ввести IP-адрес и как выполнить команду ping для проверки связи. Кстати, у обеих AP ZyXEL заводские предустановленные настройки совпадают, так что сетевые параметры мне перенастраивать не пришлось.

Альтернативный браузер нормально подошел для захода в веб-настройки беспроводного адаптера. Чуть не забыл! У обеих точек доступа ZyXEL есть одна полезная особенность: при первом входе в настройки вас тут же заставляют принудительно поменять пароль, установленный по умолчанию. Это правильно.

Приступаем к проверке скорости работы.

Точка 1: скорость копирования 633 – 851 кбайт/с; сказывается соответствие медленному стандарту 802.11b, но, обратите внимание, скорость работы по сравнению с предыдущим образом снизилась менее чем в два раза при четырехкратном теоретическом отличии.

Точка 2: скорость 558 кбайт/с в начале, максимум на уровне 797 кбайт/с и среднее значение в районе 770 кбайт/с.

В точке 3 пропускную способность бросает вверх и вниз – от 175 до 557 кбайт/с. Ох и не любят точки доступа это место, а может, это проблема конкретного адаптера? Кстати, следующий тест с КПК эту версию подтверждает.

Точка 4: средняя линия трафика на уровне 640 кбайт/с (диапазон 533 – 814 кбайт/с).

Точка 5: ну это просто чудеса на виражах. Во время переноса ноутбука коннект вовсе прервался, потом снова появился. Скорость росла медленно – от 40 до 177 кбайт/с, потом болталась в районе 130 кбайт/с.

Тесты с наладонником картину прояснили. По всей видимости, виновником не самых лучших результатов AP был именно реко-

мендуемый адаптер. Смотрите сами: в точках 1, 2 и 3 результаты одинаковые, около 33 секунд. Это даже лучше, чем в предыдущем случае. И потерю в скорости, которые испытывал предыдущий адаптер в точке 3, нет. Точка 4 также продемонстрировала дружную и устойчивую работу оборудования стандарта 802.11b, время скачивания файла почти не изменилось – 34 секунды. Точка 5 и результат 67 секунд, коннект не потерян, скорость – стабильная. Музыку в реальном времени уже не послушаешь, но интернет будет работать без проблем.

Если в предыдущем случае "слабым местом" оказалась AP, то в этом тесте сплоховал адаптер. Что касается точки доступа ZyXEL B-500 EE, то она показала весьма приличные результаты.

Так вот ты какой, цветочек аленый!

Позвольте еще раз напомнить: все прочие точки доступа, участвующие в сегодняшнем забеге, мы будем тестировать с помощью быстрого PCMCIA-адаптера ZyXEL G-162. Двигаемся дальше. Под девизом: "Поддержи нового производителя" (по крайней мере, мне так сказали в редакции) – к нам приехали два занятных устройства без названия.

Точка доступа называлась просто: Multico. Собственно, это и есть ее производитель. Кроме этого логотипа и скромной надписи "54 Мбит/с" больше пометок на коробке не обнаружилось. Правда, при более дотошном изу-

чении сзади, на этикетке AP, вторым или третьим кеглем выполнена некая надпись, прочитать которую удалось только с лупой, – XG-1000. Судя по всему, это и есть название устройства. Увы, на сайте производителя такого продукта обнаружить не удалось, зато нашелся беспроводной адаптер EW-901AP. Будем считать, что это он и есть.

Там же, на сайте, я обнаружил, что Multico – это американская фирма – поставщик разного оборудования на наш рынок. Пара лет назад ребята начали производство собственного сетевого оборудования на Тайване под маркой Multico. Что-то там еще на сайте говорилось про уникальность этого оборудования. Это все правда. Действительно, такое сочетание никакой внешности и невыдающихся возможностей нужно еще поискать.

Внешний вид девайса откровенно расстроил: большой грязно-белый корпус с тремя индикаторами (питание, LAN и WLAN). В комплекте идут прикручающаяся антenna, адаптер питания, который по габаритам и весу может поспорить с "зухлевскими", руководство по быстрой установке, диск с описанием и еще одно пустое место в коробке, непонятно для чего отведенное. Может быть, тут должен был лежать LAN-кабель, который увеличил предыдущие тестеры этой железяки?

Ладно, подключаем точку доступа к компьютеру кабелем от ZyXEL и начинаем настраивать. Руководство по конфигурирова-

нию более-менее человеческое. IP-адрес этой Access Point – 192.168.1.1. А вот дальше – мда... Ай-ай-ай, а кто расскажет пользователю, как настроить сетьевую карту? Или сей девайс предназначен только для тех, кто в теме? Ладно, настраиваем сеть и получаем новый сюрприз. Оказывается, мы привередливые очень. Точка Multico не захотела признавать подключенный сетевой кабель. То ли LAN-кабель от ZyXEL не подружился с Multico, то ли еще почему, но коннекта не было. Применяя проверенный метод тыка – и вот она, победа! Подошел кабель от точек доступа TRENDnet.

Заходим через веб-интерфейс в настройки, вводим пароль – default. Настроек мало, вид у всего убогий, хотя нам главное, чтобы заработало.

Но не работает. Мой ноутбук не может подключиться к "Мультике". Какие только параметры не ставишь (IP вручную или автоматически) – все равно не подключается. Настройки Multico какие-то неочевидные. Включаешь DHCP (автоматическую раздачу IP-адресов) – ясности нет. Эта настройка для проводной сети работает или для беспроводной?

В общем, провозился я полчаса с конфигурированием. КПК подключается без проблем, а ноутбук отказывается подключаться напрочь. Следующие два часа своей жизни я посвятил другой замечательной проблеме, имеющей прямое отношение к первой. Оказывается, если после адапте-

Таблица 1. Характеристики точек доступа

	ZyXEL G-560 EE	ZyXEL B-500 EE	Multico	TRENDnet TEW-230APB
Цена, \$	100	52	95	62
Стандарт связи	802.11b / g	802.11b	802.11b / g	802.11b
Скорость передачи данных, Мбит/с	125,0	27,5	54,0	11,0
Обеспечение безопасности	64 / 128 / 256 бит WEP, WPA, WPA-PSK, фильтрация MAC-адресов, блокировка внутрисетевого трафика	64 / 128 бит WEP, WPA, WPA-PSK, фильтрация MAC-адресов, блокировка внутрисетевого трафика	64 / 128 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов	64 / 128 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания ESSID
Габариты, мм	112 x 106 x 28	120 x 105 x 35	165 x 105 x 32	140 x 98 x 30
Вес, г	200	180	200	163
Подробности	www.zyxel.ru	www.zyxel.ru	www.multico.com.ru	www.trendware.com
Благодарность	Устройства предоставлены российским представительством компании ZyXEL (www.zyxel.ru), российским представительством компании D-Link (www.d-link.ru), компанией TRENDshop (www.trendshop.ru , 107-9010) и компанией U.S. Robotics (www.usr-emea.com).			



ZyXEL B-500 EE

100 у. е. Радостная надпись на упаковке напоминает о том, что данное оборудование предназначено только для продаж в странах восточной Европы.

В коробке обнаруживается миниатюрная серебристая AP (как раз под цвет корпуса моего системного блока), чудовищных размеров адаптер питания весом, наверное, килограмма полтора, LAN-шнурок, диск с описанием и руководство по быстрой настройке (опять-таки по-русски).

Подключить эту точку оказалось не так просто, как предыдущую. Тут утилитой не воспользоваться, а русскоязычное руководство по быстрой установке можно смело выбросить в ведро. Ни к компьютеру, ни к домашней локальной сети оно подключиться не поможет. Только из английского руководства я смог узнат, что IP-адрес точки доступа, установленный по умолчанию, – 192.168.1.2. Необычное решение. Я, например, всегда присваивал этот IP своему компьютеру. Как вы догадываетесь, войти на беспроводное устройство с таким же адресом мне не удалось, пришлось читать инструкцию. Оказалось, не зря, так как пароль, установленный по умолчанию на доступ к настройкам, оказался также нестандартным – 1234. Сам бы я до такого не догадался (повторю: надо быть внимательнее, все написано на этикетке на самом устройстве. – Прим. Remo).

Это еще не все сюрпризы, которые подкидывает AP. Зайти на точку доступа через веб-интерфейс с помощью альтернативного браузера не удастся, придется воспользоваться IE. Если удали – сами виноваты.

А вот что здесь реализовано действительно здорово, так это

настройки. Все названия параметров Access Point переведены на русский. Неподготовленные пользователи могут прибегнуть к помощи простого мастера настройки беспроводной сети. Очень удобно.

Настраиваем ноутбук с адаптером ZyXEL G-162 так же, как настроили основной ПК, и все – сеть найдена, устройства видят друг друга. Можно тестировать. Значит, говорите, 125 мегабит за секунду? Сейчас проверим.

Сначала напряжем ноутбук. Точка 1: скорость – 1040 – 1250 кбайт/с, если выразить эту цифру в мегабитах, мы получим где-то 10 Мбит/с. Так где же обещанные 125?

Точка 2: появилось первое препятствие. Скорость возрастает до 1250 – 1270 кбайт/с. Такое встречалось в прошлом тесте. На большой дистанции с одной слабой стенкой некоторые AP работают лучше.

Точка 3: ноутбук лежит на придверном коврике, а мы отмечаем резкое падение скорости. Пропускная способность – 633 – 1030 кбайт/с, низкая скорость в начале передачи файла быстро возрастает уже к середине.

Точка 4 говорит о том, что и в ванной можно спокойно оставаться на связи – 740 – 882 кбайт/с, трафик скачет вверх-вниз, демонстрируя среднюю скорость в районе 770 кбайт/с.

Точка 5: рубеж 125 Мбит/с снова не взят (смайл), хотя скорость более-менее приемлема – 48 – 263 кбайт/с. Пропускная способность меняется волнообразно – медленно вверх, медленно вниз, снова вверх и т. д.

КПК также показал, что точка доступа ничего особенного выдать не может. В точке 2 время



Multico

скачивания файла возросло с 33 до 37 секунд, в точке 3 результат стал еще хуже – 48 секунд, в ванной ситуация чуть улучшилась (42 секунды), в точке 5 на кухне закачка началась было, но тут же оборвалась.

Честно говоря, результаты довольно скромные, обещанными 125 мегабитами и не пахнет. За 100 долларов можно рассчитывать и на большее.

Еще парочку!..

Следующие два образца устройств ZyXEL – PCMCIA-адаптер и точка доступа – поддерживают только низкоскоростной стандарт 802.11b, но при этом производитель опять обещает превращение скорости 11 Мбит/с в 27,5 Мбит/с. Ну что ж, посмотрим!

Представьте себе поездку на дачу в пятницу вечером по самым проблемам. Расстояние от подъезда до крыльца – 60 км, максимальная скорость движения моего автомобиля – 160 км/ч. Теоретически получается, что до дачи я могу добраться за 23 минуты. К сожалению, в пятницу это занимает ровно 2,5 часа, в будни – час двадцать. Даже в идеальных условиях – пустая трасса со всеми "зелеными" светофорами – все равно найдутся повороты и ухабы на дороге, на которых мне придется сильно снижать скорость. То же самое происходит и с данными, передающимися по беспроводной сети. Как ни старайся, а теоретического предела скорости не то что достичь не удастся, к нему и просто приблизиться никогда не получается. При этом, с точки зрения маркетолога, что самое обидное, все верно.

Однако я отвлекся. В отличие от предыдущего адаптера, я так

понимаю, более нового, тут все по старинке – никаких интеллектуальных систем вроде OTIST нет, поддерживается WEP (64 / 128) и WPA, в комплекте нет русского описания, а когда я произвел все действия в соответствии с английским руководством по быстрой инсталляции, у меня ничего не заработало.

Вообще, все было довольно забавно: на фирменном CD не было драйверов, зато шла утилита для настройки работы в сети. Видимо, в составе этой программы есть драйверы, и они должны были автоматически установиться на ноутбук, но в моем случае этого почему-то не произошло.

Вот краткие характеристики адаптера:

- поддержка стандарта IEEE 802.11b
- скорость передачи данных – до 27,5 Мбит/с (с точкой доступа ZyXEL B-500 EE);
- режим работы сети: Ad-Hoc (одноранговый режим) и Infrastructure (режим инфраструктуры);
- администрирование с помощью утилиты ZyXEL Wireless LAN Utility;
- безопасность – 64 / 128 бит WEP, WPA, WPA-PSK;
- зона покрытия – до 100 м внутри помещения и до 300 м вне помещения;
- габариты – 116,0 x 54,5 x 7,0 мм;
- вес – 42 г;
- цена – 24 у. е.

G-122 EE дешевле, чем его "собрат", и стоит 24 у. е. Еще мы видим те же самые обещания дальности работы до 100 м внутри помещений. Тут, я думаю, подразумевается большой пустой спортзал, конечно, полностью экранированный и, естественно, без

других точек доступа или любой другой электронной и электрической аппаратуры.

Теперь о ZyXEL B-500 EE. Производитель рекомендует эту AP для первоначального знакомства с беспроводными технологиями дома и в офисе. Данная точка доступа поставляется в той же комплектации, что и G-560. Вид устройств почти идентичен. Основное отличие то же, что и у адаптеров, – русским языком тут и не пахнет.

Зато к устройству приложено человеческое описание по подключению с подробным указанием, как и куда ткнуть мышкой, какой ввести IP-адрес и как выполнить команду `ping` для проверки связи. Кстати, у обеих AP ZyXEL заводские предустановленные настройки совпадают, так что сетевые параметры мне не пришлось.

Альтернативный браузер нормально подошел для захода в веб-настройки беспроводного агрегата. Чуть не забыл! У обеих точек доступа ZyXEL есть одна полезная особенность: при первом входе в настройки вас тут же заставляют принудительно поменять пароль, установленный по умолчанию. Это правильно.

Приступаем к проверке скорости работы.

Точка 1: скорость копирования 633 – 851 кбайт/с; сказывается соответствие медленному стандарту 802.11b, но, обратите внимание, скорость работы по сравнению с предыдущим образом снизилась менее чем в два раза при четырехкратном теоретическом отличии.

Точка 2: скорость 558 кбайт/с в начале, максимум на уровне 797 кбайт/с и среднее значение в районе 770 кбайт/с.

В точке 3 пропускную способность бросает вверх и вниз – от 175 до 557 кбайт/с. Ох и не любят точки доступа это место, а может, это проблема конкретного адаптера? Кстати, следующий тест с КПК эту версию подтверждает.

Точка 4: средняя линия трафика на уровне 640 кбайт/с (диапазон 533 – 814 кбайт/с).

Точка 5: ну это просто чудеса на виражах. Во время переноса ноутбука коннект вовсе прервался, потом снова появился. Скорость росла медленно – от 40 до 177 кбайт/с, потом болталась в районе 130 кбайт/с.

Тесты с наладонником картину прояснили. По всей видимости, виновником не самых лучших результатов AP был именно реко-

мендуемый адаптер. Смотрите сами: в точках 1, 2 и 3 результаты одинаковые, около 33 секунд. Это даже лучше, чем в предыдущем случае. И потерю в скорости, которые испытывал предыдущий адаптер в точке 3, нет. Точка 4 также продемонстрировала дружную и устойчивую работу оборудования стандарта 802.11b, время скачивания файла почти не изменилось – 34 секунды. Точка 5 и результат 67 секунд, коннект не потерян, скорость – стабильная. Музыку в реальном времени уже не послушаешь, но интернет будет работать без проблем.

Если в предыдущем случае "слабым местом" оказалась AP, то в этом teste сплоховал адаптер. Что касается точки доступа ZyXEL B-500 EE, то она показала весьма приличные результаты.

Так вот ты какой, цветочек аленъкий!

Позвольте еще раз напомнить: все прочие точки доступа, участвующие в сегодняшнем забеге, мы будем тестировать с помощью быстрого PCMCIA-адаптера ZyXEL G-162. Двигаемся дальше. Под девизом: "Поддержи нового производителя" (по крайней мере, мне так сказали в редакции) – к нам приехали два занятых устройства без названия.

Точка доступа называлась просто: Multico. Собственно, это и есть ее производитель. Кроме этого логотипа и скромной надписи "54 Мбит/с" больше пометок на коробке не обнаружилось. Правда, при более дотошном изу-

чении сзади, на этикетке AP, вторым или третьим кеглем выполнена некая надпись, прочитать которую удалось только с лупой, – XG-1000. Судя по всему, это и есть название устройства. Увы, на сайте производителя такого продукта обнаружить не удалось, зато нашелся беспроводной адаптер EW-901AP. Будем считать, что это он и есть.

Там же, на сайте, я обнаружил, что Multico – это американская фирма – поставщик разного оборудования на наш рынок. Пара лет назад ребята начали производство собственного сетевого оборудования на Тайване под маркой Multico. Что-то там еще на сайте говорилось про уникальность этого оборудования. Это все правда. Действительно, такое сочетание никакой внешности и невыдающихся возможностей нужно еще поискать.

Внешний вид девайса откровенно расстроил: большой грязно-белый корпус с тремя индикаторами (питание, LAN и WLAN). В комплекте идут прикручающаяся антenna, адаптер питания, который по габаритам и весу может поспорить с "зухлевскими", руководство по быстрой установке, диск с описанием и еще одно пустое место в коробке, непонятно для чего отведенное. Может быть, тут должен был лежать LAN-кабель, который увеличил предыдущие тестеры этой железяки?

Ладно, подключаем точку доступа к компьютеру кабелем от ZyXEL и начинаем настраивать. Руководство по конфигурирова-

нию более-менее человеческое. IP-адрес этой Access Point – 192.168.1.1. А вот дальше – мда... Ай-ай-ай, а кто расскажет пользователю, как настроить сетьевую карту? Или сей девайс предназначен только для тех, кто в теме? Ладно, настраиваем сеть и получаем новый сюрприз. Оказывается, мы привередливые очень. Точка Multico не захотела признавать подключенный сетевой кабель. То ли LAN-кабель от ZyXEL не подружился с Multico, то ли еще почему, но коннекта не было. Применяем проверенный метод тыка – и вот она, победа! Подошел кабель от точек доступа TRENDnet.

Заходим через веб-интерфейс в настройки, вводим пароль – default. Настроек мало, вид у всего убогий, хотя нам главное, чтобы заработало.

Но не работает. Мой ноутбук не может подключиться к "Мультике". Какие только параметры не ставишь (IP вручную или автоматически) – все равно не подключается. Настройки Multico какие-то неочевидные. Включаешь DHCP (автоматическую раздачу IP-адресов) – ясности нет. Эта настройка для проводной сети работает или для беспроводной?

В общем, провозился я пол-часа с конфигурированием. КПК подключается без проблем, а ноутбук отказывается подключаться напрочь. Следующие два часа своей жизни я посвятил другой замечательной проблеме, имеющей прямое отношение к первой. Оказывается, если после адапте-

Таблица 1. Характеристики точек доступа

	Zyxel G-560 EE	Zyxel B-500 EE	Multico	TRENDnet TEW-230APB
Цена, \$	100	52	95	62
Стандарт связи	802.11b / g	802.11b	802.11b / g	802.11b
Скорость передачи данных, Мбит/с	125,0	27,5	54,0	11,0
Обеспечение безопасности	64 / 128 / 256 бит WEP, WPA, WPA-PSK, фильтрация MAC-адресов, блокировка внутрисетевого трафика	64 / 128 бит WEP, WPA, WPA-PSK, фильтрация MAC-адресов, блокировка внутрисетевого трафика	64 / 128 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания ESSID	64 / 128 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания ESSID
Габариты, мм	112 x 106 x 28	120 x 105 x 35	165 x 105 x 32	140 x 98 x 30
Вес, г	200	180	200	163
Подробности	www.zyxel.ru	www.zyxel.ru	www.multico.com.ru	www.trendware.com
Благодарность	Устройства предоставлены российским представительством компании ZyXEL (www.zyxel.ru), российским представительством компании D-Link (www.d-link.ru), компанией TRENDshop (www.trendshop.ru , 107-9010) и компанией U.S. Robotics (www.usr-euemea.com).			



TRENDnet TEW-230APB



TRENDnet TEW-430APB



TRENDnet TEW-410APBplus

ра ZyXEL G-122 опять установить ZyXEL G-162, то ни к одной беспроводной сети он подключиться уже не может.

Проблема решилась сносом всех утилит и драйверов, которые остались от адаптера G-122. Прото, что весь софт для G-162 пришлось переустановить, я вообще молчу. Ладно, в проблемах с коннектом AP от Multico, как выяснилось, не была виновата. Однако хватит слов – переходим к тестированию.

Точка 1: скорость – 1700 – 1820 кбайт/с. Это, заметьте, даже выше, чем скорость точек от ZyXEL.

Точка 2: средний показатель – 1230 кбайт/с (965 – 1350 кбайт/с).

Точка 3: совсем слабые результаты: начало – 104 кбайт/с и подъем до 300 кбайт/с, в среднем 150 – 230 кбайт/с.

Точка 4: пропускная способность сети – 100 – 200 кбайт/с. Закачка периодически замирает. На полпути график копирования остановился навсегда, и произошел разрыв соединения.

Точка 5: коннект состоялся, график подергался немного на 40–60 кбайт/с, и уже на 7% мучения закончились.

Испытания с использованием КПК прошли еще быстрее. В точках 1 и 2 время скачивания было вполне приличное – 33 и 34 секунды соответственно, однако на всех остальных позициях связи с

AP уже не было вовсе. Вот такая вот неожиданность.

Вывод прост: AP Multico не тянет на звание чемпиона. За почти сто зеленых президентов нам пытаются всучить слабый во всех отношениях девайс. Дальность работы никакая, настройки реализованы кривовато. Видимо, по причине возможных глюков или неисправностей этих девайсов мне на тест выдали аж две штуки. Радует, что хоть второй не пригодился.

TRENDnet типа "Б"

Три следующие Access Point произведены под известным сетевым брендом TRENDnet и позволяют надеяться на неплохие результаты.

Начнем мы с самого медленного и, как следствие, самого дешевого агрегата. TRENDnet TEW-230APB – точка доступа стандарта 802.11b (11 Мбит/с). Симпатичный "пузатик" цвета синий металлик, точно под корпус моего системного блока (какого-то из этих симпатяг все-таки надо будет заиграть). Внешний вид – "пятерка". В комплекте поставки: адаптер питания, описание, руководство на диске, прикрепляющаяся антенна, подставка под AP и комплект резиновых ножек. Все описания только на английском языке. LAN-кабеля в комплекте нет (не беда, возьмем в коробке с другой AP TRENDnet).

IP-адрес этой WiFi-точки – 192.168.1.100. Никаких паролей по умолчанию нет, также по умолчанию создается сеть с SSID AP. Все устройства подключились без сучка и без задоринки. Стало быть, тестируем.

Точка 1: скорость очень стабильная – 617 – 623 кбайт/с.

Точка 2: закачка идет со скоростью 604 – 640 кбайт/с.

Точка 3: все показатели опять в норме – 481 кбайт/с в начале, подъем до 522 кбайт/с и затем стабильная скорость в районе 519 кбайт/с.

Точка 4: хороший старт на уровне 340 кбайт/с и далее снижение до уровня 255 кбайт/с.

Точка 5: ситуация усложнилась. Начав со 182 кбайт/с, скорость волнообразно поднялась до 256 кбайт/с, затем опустилась до 76 кбайт/с, потом опять скакнула вверх до 233 кбайт/с и – бац! – дисконнект. Тут же происходит повторное переподключение к AP, и со второго раза трафик становится стабильным – 210–240 кбайт/с.

А вот с КПК дело у нашей AP совсем не заладилось. С увеличением расстояния скорость не-прерывно падала. Всего 37 секунд в точке 1, далее 50 секунд на точке 2, 64 секунды на точке 3 и 75 секунд на точке 4. На кухне связи уже не было.

TEW-230APB – пример устаревшего, но качественно собранного оборудования, за которое, правда, хотят слишком много денег. Впрочем, стабильная работа и удобные настройки в чем-то оправдывают эту цену.

TRENDnet типа "Г"

TRENDnet TEW-430APB – точка доступа стандарта 802.11g. Обещанная производителем скорость – до 54 Мбит/с. Комплектация (без LAN-шнура) и внешний вид почти полностью повторяют предыдущий экземпляр.

На этой AP я заметил странную особенность комплектации оборудования TRENDnet. Как и в случае с предыдущей точкой, в комплекте с этой героиней идет крепящаяся к монтажным отверстиям планка. С помощью этой планки AP удавалось разместить только вертикально. При этом подключаемый сзади LAN-кабель так и норовил точку доступа опрокинуть. Так вот, странность в том, что на всех картинках, встречающихся в описании, эти AP идут с двумя планками, что позволяет замечательно разместить девайс более устойчиво – горизонтально.

Итак, что дальше? Менять сетевые настройки мне не пришлось, поэтому я сразу перешел к испытаниям. Посмотрим, что мы сможем получить, переплатив лишние 11 долларов.

В точке 1 скорость (о ужас!) ниже, чем у предыдущего устройства, – 580 – 720 кбайт/с, среднее значение – около 640 кбайт/с. Очень медленно. Копирование идет рывками, кусок быстро скачивается, затем пауза, и так повторяется от раза к разу. Именно за счет этого средняя скорость такая низкая.

Точка 2: 520–680 кбайт/с, та же беда с рывками, что и в предыдущем случае.

Точка 3: качаем со скоростью 400 – 660 кбайт/с, в среднем – около 610 кбайт/с.

Точка 4: плаваем вверх и вниз от 250 кбайт/с до 550 кбайт/с.

Точка 5: стартуем на уровне 80 кбайт/с, сбой на 10% копирования, самостоятельное переподключение и продолжение докачки с ростом пропускной способности

до 180 кбайт/с, где все и стабилизировалось.

Почему результаты тестирования на скорость работы оказались такими плачевными, сказать сложно. Я пробовал в настройках AP устанавливать вручную скорость 54 Мбит/с, но показатели не улучшались.

С другой стороны, поразили результаты испытаний на КПК. Здесь TRENDnet 430APB стала самым настоящим чемпионом, позволив скопировать файл всего за 28 секунд в точках 1, 2 и 3, за 32 секунды в точке 4 и всего лишь 44 секунды в самом дальнем уголке – точке 5.

То ли оборудование TRENDnet в принципе не дружит с оборудованием ZyXEL, то ли есть еще какие-то причины, но я не рискну рекомендовать 430APB кому бы то ни было. Ее реакция на оборудование других производителей непредсказуема.

TRENDnet типа "Г два плюса"

TRENDnet TEW-410APBplus – AP, не похожая на своих предшественниц. Это самый передовой агрегат с обещанной (заведомо нереальной) скоростью работы 125 Мбит/с. Интересно, что в описании девайса на сайте производителя сказано, что точка работает со скоростью 54 Мбит/с. Несмотря на это, рядом с ней на упаковке радостно красуется наглая цифра 125. Зато впервые в моей практике на девайсах указана реальная дальность работы для IEEE 802.11g – до 20 м в помещениях. Слово правды от производи-

теля для меня лично как глоток чистого воздуха.

Внешний вид устройства хорош по всем статьям: серебристый металлик с синими вставками по периметру – настоящий стиляга. TEW-410APBplus выглядит не в пример солиднее "младших братьев". Индикаторы режимов работы в виде узеньких полосок, а не лампочек, как это делают обычно производители, расположились на боку. Гламурно! Оценка за дизайн – 5+.

В комплекте наконец-то оказался LAN-кабель, а на диске помимо руководства есть еще и утилиты с драйверами. Кроме того, на нем же в придачу записаны какие-то новые утилиты. Антenna у этого девайса вдвое толще и почти в полтора раза длиннее, чем у "сверстников", и даже IP-адрес другой – 192.168.1.250. Вот зачем, скажите мне, пожалуйста, на своих AP один и тот же производитель устанавливает по умолчанию разные "айпишники"?! Чтобы мучить бедных тестеров? Впрочем, не обращайте внимания, это я о своем, наболевшем.

Так, запускаемся... Программа с CD предлагает установить на ПК руководство по эксплуатации – серьезный ход. Тестируем.

Точка 1: отличный результат – 2150 – 2200 кбайт/с.

Точка 2: скорость на уровне 1900 – 2000 кбайт/с. От повтора к повтору скорость копирования прыгает: 800 – 1200 кбайт/с, 2200 – 2300 кбайт/с.

Точка 3: и даже коврик не вызывает трудностей, скорость – 1700 – 1900 кбайт/с.

дителя для меня лично как глоток чистого воздуха.

Внешний вид устройства хорош по всем статьям: серебристый металлик с синими вставками по периметру – настоящий стиляга. TEW-410APBplus выглядит не в пример солиднее "младших братьев". Индикаторы режимов работы в виде узеньких полосок, а не лампочек, как это делают обычно производители, расположились на боку. Гламурно! Оценка за дизайн – 5+.

В комплекте наконец-то оказался LAN-кабель, а на диске помимо руководства есть еще и утилиты с драйверами. Кроме того, на нем же в придачу записаны какие-то новые утилиты. Антenna у этого девайса вдвое толще и почти в полтора раза длиннее, чем у "сверстников", и даже IP-адрес другой – 192.168.1.250. Вот зачем, скажите мне, пожалуйста, на своих AP один и тот же производитель устанавливает по умолчанию разные "айпишники"?! Чтобы мучить бедных тестеров? Впрочем, не обращайте внимания, это я о своем, наболевшем.

Так, запускаемся... Программа с CD предлагает установить на ПК руководство по эксплуатации – серьезный ход. Тестируем.

Точка 1: отличный результат – 2150 – 2200 кбайт/с.

Точка 2: скорость на уровне 1900 – 2000 кбайт/с. От повтора к повтору скорость копирования прыгает: 800 – 1200 кбайт/с, 2200 – 2300 кбайт/с.

Точка 3: и даже коврик не вызывает трудностей, скорость – 1700 – 1900 кбайт/с.



D-Link DWL-2000AP+

Старый друг лучше?..

Вот мы и добрались до компании, ведущей самую дружелюбную политику по отношению к русскоговорящим пользователям. В предыдущем нашем тесте принимали участие две беспроводные точки этого производителя. И сегодня перед нами еще один флагман WiFi-индустрии – D-Link AirPlus G+ DWL-2000AP+. Про скорость 125 Мбит/с не говорится ни слова, что вызывает доверие. Заявлено стандартное значение – 54 Мбит/с. С другой стороны, в описании акцентируется внимание на некоей турбомашине, благодаря которой DWL-2000AP+ работает на скорости в 10 раз большей, чем может себе позволить другое беспроводное оборудование стандарта 802.11b (!).

В комплекте с AP идут русское описание, диск, адаптер, крепеж

Таблица 2. Характеристики точек доступа

	TRENDnet TEW-430APB	TRENDnet TEW-410APBplus	D-Link DWL-2000AP+	U.S.Robotics Model 8054	U.S.Robotics Model 5450
Цена, \$	73	114	64	75 – 130	133
Стандарт связи	802.11b / g	802.11b / g	802.11b / g	802.11g	802.11g
Скорость передачи данных, Мбит/с	54	54 (125)	54	125	54
Обеспечение безопасности	64 / 128 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания	64 / 128 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания	64 / 128 / 256 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, запрет широковещания	64 / 128 / 256 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания	64 / 128 / 256 бит WEP, WPA, фильтрация MAC-адресов, отключение широковещания
SSID		ESSID	SSID	SSID	SSID
Габариты, мм	124 x 86 x 40	124 x 86 x 40	нет данных	330 x 177 x 95	331 x 184 x 89
Вес, г	118	118	нет данных	490	270
Подробности	www.trendware.com	www.trendware.com	www.dlink.ru	www.usr-emea.com	www.usr-emea.com
Благодарность	Устройства предоставлены российским представительством компании ZyXEL (www.zyxel.ru), российским представительством компании D-Link (www.d-link.ru), компанией TRENDshop (www.trendshop.ru , 107-9010) и компанией U.S.Robotics (www.usr-emea.com).				



U.S. Robotics Model 8054

на стену. На LAN-шнуре сконо- мили. Точка доступа довольно миниатюрная, дизайн типичен для D-Link. IP-адрес стандартный – 192.168.0.50. Описание быстрой установки очень подробное и по-нятное, поэтому справится даже ребенок. А вот и про LAN-кабель написано: идет он, мол, голубчик в комплекте, просто мне его в оче- редной раз не доложили.

Все настройки AP прекрасно производятся через веб-интер- фейс, хотя на прилагаемом диске идет специальная программа – менеджер точки доступа. Очень полезная оказалась софтина: при старте она рассыпает широкове- щательный запрос и высвечивает список всех AP, обнаруженных в проводной сети. Пользоваться ею и впрямь удобнее, чем веб-ин- терфейсом. И уж совсем очевид-

но удобство этой утилиты, когда к локальной сети подключено несколько AP с разными IP-ад- дресами.

Одним словом, пока налицо два плюса – невысокая цена и хорошие возможности. Теперь давайте посмотрим, что со скро- ростью.

Точка 1: скорость – 2345 – 2370 кбайт/с, отличный результат.

Точка 2: качаем файл со скро- ростью 2231 – 2347 кбайт/с, все стабильно и по-прежнему быстро.

Точка 3: первые трудности, начинаем с 650 кбайт/с, затем скорость плавно возрастает до 950–1070 кбайт/с.

Точка 4: становится полегче, 1200 кбайт/с в начале и плавный рост до 1573 кбайт/с.

Точка 5: совсем слабо. Ско- рость медленно плавает между 70



U.S. Robotics Model 5450

и 150 кбайт/с, среднее значение – в районе 89 кбайт/с.

Беремся за карманный ком- пьютер. Точки 1 и 2: время закач- ки – 33 секунды, точка 3 – 47 се- кунд, точка 4 – почему-то снова 33 секунды. Точка 5 – КПК "по- ерепенился", но со второй попыт- ки скачивание пошло, причем по ходу копирования скорость мед- ленно, но верно нарастала. С тре- тьей же попыткой файл принял сачиваться резво, с периодичес- кими краткосрочными замирани- ями, в итоге вся композиция была скачана за 58 секунд.

Точка доступа DWL-2000AP+, конечно, звезд с неба не хватает, но свою цену в 64 доллара отра- батывает на все 100%, если не на 150%. Удобная настройка, пре- зентабельный внешний вид. Что еще надо для полного юзерского счастья?

Жмурики

Следующие два участника – AP производства компании U.S.Ro- botics – выделяются на фоне кон- курентов не только нехилыми га- баритами, но и изобилием дополнительных функций.

Вскрываем первый аппарат – U.S. Robotics Model 8054. Бардак, однако: на коробке обещают скро- рость 100 Мбит/с, а на сайте для этого же девайса – все 125 Мбит/с, правда, после небольшого обнов- ления прошивки.

Комплектация весьма богатая: черный аппарат с двумя антенна- ми, адаптер питания, LAN-кабель, диск с софтом (Norton Personal Firewall 2003 и баннерорезалка) и абсолютно бесполезное для про- ведения настройки русское руко- водство со ссылками на описание, идущее на компакте (спаси- бо, блин, большое).

Сразу видно, что компания ориентируется в основном на

американский рынок. Русское описание – это шедевр, пособие для умственно неполноценных. Читаем: "Перед установкой обяза- тельно запишите серийный номер вашего устройства, он располо- жен снизу, на этикетке". А что, когда понадобится этот номер, его нельзя будет посмотреть? Или вот еще: "Перед установкой нового устройства проверьте, какая буква используется для обозначения ва- шего CD-ROM". Вы проверили? Замечательно. Нет, букву менять не надо, просто проверьте, по- мните ли вы ее! Без этого новое устройство нельзя устанавливать. Тихий ужас, в общем.

Теперь посмотрим, что на диске. Граждане, я зря ругался: на диске есть полноценное рус- ское руководство по настройке, просто дорогие товарищи из U.S.Robotics экономят на бумаге. Какое большое и какое бестолко- вое руководство! На обычных пользователей тут опять не рас- считывали, только на подготов- ленных или дотошных сисадми- нов. О том, как настроить сетевую карту на ПК для подключения AP, написано не в разделе "Настрой- ка", а в "Поиске и устранении не- исправностей". Начните настройку с правильного раздела. Адрес у Model 8054, установленный по умолчанию, тут довольно необыч- ный – 192.168.123.254.

Пытаемся подключиться. Да, что-то не заладилось. Девайс не коннектится – пробуем перезагру- зить. Да... и как же тут сделать перезагрузку, да так, чтобы точка вернулась к заводским настрой- кам? Читаем инструкцию и пони- маем, что все опять не так уж и просто: "Нажмите и удерживайте нажатой кнопку Reset ("Сброс"), отключите и снова подключите кабель питания, после чего не от- пускайте кнопку Reset пять се-

Таблица 3. Результаты тестирования точек доступа (ноутбук)

	Zyxel G-560 EE	Zyxel B-500 EE	Multico	TRENDnet TEW-230APB
Точка 1, кбайт/с	1040 – 1250	633 – 851	1700 – 1820	617 – 623
Точка 2, кбайт/с	1250 – 1270	558 – 797	965 – 1350	604 – 640
Точка 3, кбайт/с	633 – 1030	175 – 557	150 – 230	481 – 522
Точка 4, кбайт/с	740 – 882	533 – 814	100 – 200	340 – 255
Точка 5, кбайт/с	48 – 263	40 – 177	–	210 – 240

Таблица 4. Результаты тестирования точек доступа (КПК)

	Zyxel G-560 EE	Zyxel B-500 EE	Multico	TRENDnet TEW-230APB
Точка 1, с	33	33	33	37
Точка 2, с	37	33	34	50
Точка 3, с	48	33	–	64
Точка 4, с	42	34	–	75
Точка 5, с	–	67	–	–

кунд". В общем, мало того, что мне пришлось проделать акробатический этюд под названием "дергаем под столом, жмем Reset над столом", так для доступа к кнопочке "Сброс" мне пришлось запастись еще и длинным тонким гвоздем (обычной шариковой ручки, ранее подходившей для этой операции, тут не хватило).

Ура! Заработало! Видно, с этим девайсом до меня успел по-возиться еще кто-то. Заходим в веб-интерфейс... и снова здравствуйте! Точка просит указать ей файл для обновления прошивки, причем пропустить эту стадию и перейти к настройкам точки никак нельзя.

Следующая странность – ноутбук не видит никакой сети. И последний глюк, на котором засияя, к моей пущей радости, закончилась: мне не удалось скачать на сайте производителя прошивку для этого девайса. Видите ли, для других качается, а для этого – нет. Что это означает? Ну эту AP к лешему...

А последняя любопытная деталь, довершающая не очень колоритный образ U.S.Robotics Model 8054, – это цена. Разброс от 75 до 130 у. е. за один агрегат. Нет уж, спасибо, такие жмурики нам "из трэба".

Дальше - хуже

Думаете, хуже не бывает? Ошибаетесь! Последний аппарат, участвующий в нашем сегодняшнем безобразии, – U.S.Robotics Model 5450. Габаритами он поменьше "собрата", функций и наворотов не очень много – как раз для использования в домашних условиях. Комплектация – как и в предыдущем случае, цвет опять черный. Особое внимание обращают на себя гигантские антенны, так что можно надеяться на не-плохую дальность. Да и внешний вид у 5450 более симпатичный, чем у 8054.

К сожалению, AP переняла и несколько недостатков у предыдущего представителя (похоже, у них это семейное). Отсутствуют резиновые ножки, благодаря которым все остальные WiFi-девайсы как влитые стояли на моем системном блоке. U.S.Robotics же имеют все шансы свалиться на пол.

В комплекте здесь такое же бездумное бумажное руководство, в котором советуют: "Для доступа к утилите конфигурации точки наберите в браузере ее IP-адрес". Вроде все нормально, да? Только вот, для того чтобы узнать

этот IP-адрес, вам все равно придется воспользоваться описанием с компакт-диска.

Вставляем компакт-диск, запускаем настроичную утилиту, до боли напоминающую своим интерфейсом программу, идущую в комплекте с D-Link и... ничего. Понятно, IP надо настроить. Странно, но даже в любимом разделе "Устранение неисправностей" его нет. Неужели все делается с помощью утилиты? Пытаюсь присвоить точке IP-адрес вручную. Выскакивающее окно вопит о том, что кавычка ("") – это недопустимое целое число. Да, я и не спорю, это так. Вот только вводил я везде целые числа и никаких кавычек! Безобразное поведение.

Кроме того, нигде не удалось обнаружить ни слова про то, какой IP надо присвоить сетевой карте, чтобы получить к беспроводному агрегату доступ через веб-интерфейс. Ведь пока у сетевой карты IP-адрес из другой подсети, никакая утилита ничего сделать не сможет.

В то же время, в отличие от случая с Model 8054, ноутбук сеть увидел сразу. Включаем на нем автоматическое получение IP и, наконец-то, узнаем, в какой подсети мы работаем. Ноуту присвоен IP 169.254.246.208. Пробуем присвоить настольному ПК адрес 169.254.246.2, и команда ping начинает проходить. Словом, компьютер и ноутбук друг друга видят, при этом конфигурационная утилита как обнаруживала AP

с MAC-адресом 0.0.0.0 и с IP 0.0.0.0, так при своем мнении и осталась. В общем, IP у точки доступа выяснить мне не удалось даже под пытками, да и, признаюсь, уже не очень-то и хотелось. Ведь все мои компьютеры друг друга в сети видели, так что можно было протестировать скорость. Да-да, видят сеть именно все девайсы, включая КПК, только больно все чудно. Наладонник к сети подключился, но IP-адрес получил совершенно другой – 169.254.118.85. Чудеса...

На всякий случай, завершив все опыты, я попытался провести операцию под кодовым названием Hard Reset. Сделал все, как написано, но, увы, индикатор PWR так и не подмигнул мне. После повторного выдергивания и подключения адаптера питания все бессистемно раздающиеся IP-адреса и глюки утилиты настройки остались на месте (чего нельзя было сказать про меня). Ладно, посмотрим на скорость.

Точка 1: скорость – 1192 – 2138 кбайт/с.

Точка 2: скорость возрастает с 1720 до 1630 кбайт/с.

Точка 3: 900 – 1200 кбайт/с, что неплохо.

Точка 4: плавный рост от 350 до 525 кбайт/с.

Точка 5: рост скорости от 125 до 255 кбайт/с и стабилизация на уровне 228 кбайт/с. Слабовато для антенн таких размеров.

У КПК результаты получше: всего 31 секунда в точках 1 и 2. Вполне приличный результат в

точке 3 – 34 секунды. Точка 4 – 39 секунд. В точке 5 медленно, но верно, с небольшими замираниями, закачка уложилась в 60 секунд.

Думаю, что инженерам из U.S.Robotics надо всерьез задуматься о качестве своей продукции.

Вот и все

Вот и наступила пора подводить итоги нашего захватывающего состязания.

Победителями в номинации "Лучший девайс для развертывания домашней WiFi-сети" становятся сразу два устройства из разных ценовых категорий: TRENDnet TEW-410APBplus (114 у. е.), прекрасно работающая как на больших, так и на малых расстояниях, и D-Link DWL-2000AP+ (64 у. е.) – пожалуй, лучший на сегодня бюджетный выбор для небольших беспроводных локалок.

Обе AP дружно и устойчиво работают с КПК, имеют грамотные описания и руководства по настройке и при этом приятны в настройке. В общем, редакция рекомендует.

Что же касается остальных устройств – думайте сами, решайте сами (смайл).

И последнее. Если вы являетесь владельцем ноутбука без WiFi, то PCMCIA-адаптер ZyXEL G-162 EE – хорошая и недорогая железяка (50 у. е.) – придется весьма кстати. **UP**

Александр Скуснов
skusnov@rambler.ru

Таблица 5. Результаты тестирования точек доступа (ноутбук)

	TRENDnet TEW-430APB	TRENDnet TEW-410APBplus	D-Link DWL-2000AP+	U.S.Robotics Model 8054	U.S.Robotics Model 5450
Точка 1, кбайт/с	580 – 720	2150 – 2200	2345 – 2370	-	1192 – 2138
Точка 2, кбайт/с	520 – 680	1900 – 2000	2231 – 2347	-	1720 – 1630
Точка 3, кбайт/с	400 – 660	1700 – 1900	650 – 1070	-	900 – 1200
Точка 4, кбайт/с	250 – 550	1250 – 1340	1200 – 1573	-	350 – 525
Точка 5, кбайт/с	40 – 180	1050 – 1160	70 – 150	-	125 – 255

Таблица 6. Результаты тестирования точек доступа (КПК)

	TRENDnet TEW-430APB	TRENDnet TEW-410APBplus	D-Link DWL-2000AP+	U.S.Robotics Model 8054	U.S.Robotics Model 5450
Точка 1, с	28	30	33	-	31
Точка 2, с	28	30	33	-	31
Точка 3, с	28	32	47	-	34
Точка 4, с	32	33	33	-	39
Точка 5, с	44	100	58	-	60

О несовместимостях и обратной связи

Коричневая жидкость

Q Недавно менял процессорный вентилятор и заметил, что возле конденсатора на материнской плате (ASUS P5P800) наблюдалась небольшой подтек коричневой жидкости. Вы не знаете, что бы это могло значить? Неужели конденсатор потек? Или здесь другая причина? Долго ли ей (материнке) жить осталось? Компьютер куплен в апреле сего года. Что делать в данной ситуации? Менять или так все и оставить? Не опасно ли это для материнки?

И еще хотел спросить: какова нормальная температура для процессора Intel Celeron 2,67 ГГц D330J (Socket 775, 533 МГц, 256 кбайт) и для материнской платы? У меня показывает для CPU – 34–45°C, а для материнской платы – 33–36°C. Это нормально?

A С температурами ваших комплектующих все в порядке. Я бы даже сказал, более чем в порядке. Многие о таких цифрах только мечтают, даже имея в собственности самые что ни на есть low-end-процессоры.

Под нагрузкой температура CPU, думаю, будет градусов 50, но это опять-таки отлично.

С жидкостью сложнее. Если это не лак, которым покрывается текстолит (несмотря на довольно отлаженную технологию производства плат, потеки все-таки иногда встречаются), а именно жидкость, которая к тому же не застыла и сохраняет текучесть, это может означать только одно: конденсатор (возможно, не один, а даже если и один, то скоро наступит черед остальных его товарищей) потек. Если компьютер

куплен в апреле, то есть на него еще действует гарантия, ни в коем случае ничего не перепаивайте сами. Отнесите ПК в гарантийку. Потекший в период действия гарантийных обязательств конденсатор – однозначно сервисный случай.

SATA-диск не виден

Q До сих пор имел дело только с PATA-дисками. Покупал, устанавливал, перекидывал с компа на комп, создавал разделы, форматировал, "лечил" бэд-блоки (программой MHDD), сливал / разливал логические диски. Проблем не было. Затевая очередной апгрейд своего ПК, решил поставить жесткий диск SATA, благо мамка позволяет. Конфигурация машины такая: корпус InWin (350 Вт, три года), ASUS P4P800 (год, AMI BIOS Version 08.00.09, Build date 08.20.03, ID P4P81086), P4 2,8 Г (год), ОЗУ Kingston 512 Мбайт (год, 2 x 256 Мбайт Dual), HDD Seagate ST360021A UDMA/100 60 Гбайт (три года), ASUS 6600 GT AGP 128 Мбайт (новая), комбопривод Toshiba (2,5 года), TEAC CD-R (три года), SB Live! 5.1 (три года). До модернизации (установка новой видеокарты и жесткого диска) HDD Seagate был поведен на первый IDE-канал как Master, на втором канале висели комбик Toshiba (Master) и сидюк (Slave). Были установлены Windows XP (версия для тестеров с SP2, 2003 год) и Windows Me. Стояла видеокарта GF3. Установка нового видео ASUS 6600 GT прошла успешно. Только дрова под Windows Me не нашлись на прилагаемом к видеокарте диске (есть только XP).

А вот с SATA-диском от IBM / Hitachi начались проблемы. Диск SATA был подключен к обычному (четыре штырька) разъему питания и кабелем SATA к разъему SATA I на мамке. В BIOS материнки есть два режима – Enhanced Mode и Compatible Mode. С Windows XP в режиме Enhanced

Фотки превратились в ничто!

Q Конфигурация машины: MSI K8N Neo4-F, Socket 939 nForce 4; AMD Athlon 64 3200+; Galaxy PCIE GF 6600 GT 128 Мбайт DDR3; DDR400 PC3200 512 Мбайт Samsung Original и DDR400 PC3200 512 Мбайт Kingston, 200 Гбайт HDD Seagate 7200, 120 Гбайт HDD IBM 7200, Windows XP SP2 английская версия.

Проблема в том, что уже третий раз за два месяца происходит следующее: включаю комп (впрочем, два раза это было и после перезагрузки), загружается "Рабочий стол", запускаю ICQ, The Bat! и Опера, не дождавшись окончательной загрузки компа. И в этот момент почему-то перестает идти сигнал на монитор от видеокарты, он гаснет, и лампочка на нем начинает мигать (монитор - Samsung 710TM). Перезагружаю комп, и система не грузится, говорит, что потеряны файлы в Windows\System32\config\system. Загружаю вторую ОС (Windows 2000) и вижу, что 700 мегабайт папок и файлов в папке C:\Windows\ испарились. Но и это еще не все. Переустановив заново систему с образа, я обнаружил, что на одном логическом диске, где хранятся цифровые фотографии, одна из подпапок с фотками превратилась в файл весом ноль байт! А ведь там фотографий на два гигабайта! После пары перезагрузок уже вся общая директория со всеми фотками превратилась в такой файл... Хорошо, что у меня была резервная копия.

Подскажите, пожалуйста, что это может быть? С первой проблемой еще как-то можно мириться, но со второй - нет. У меня стоит NOD32 с регулярно обновляемой БД и Outpost Firewall Pro, поэтому я почти уверен, что никаких червей подцепить не мог (обе проги молчат). Единственное, на что падает подозрение, - оперативная память. Банки памяти от разных производителей, но они работают



и в двухканальном режиме. Может, такой глюк из-за их несовместимости?

A Имея два модуля памяти, которые могут глючить в двухканальном режиме, легко проверить, глючат ли они на самом деле. Странно, что вам эта мысль не пришла в голову раньше. Просто вытащите один из них и попробуйте какое-то время поработать, имея всего 256 Мбайт ОЗУ. Если дело действительно в странностях двухканального режима работы, вы это тотчас же поймете. Кроме того, нeliшним будет проверить модули и по отдельности. О необходимости обновления BIOS и понижения требований к подсистеме памяти я уже и не упоминаю. Потери данных на жестком диске возможны также и в том случае, если системе, к примеру, не хватает питания или у нее проблемы с IDE-контроллером. Если с памятью проблем нет, займитесь диагностикой этих подсистем. Это сложнее, но все равно достаточно легко. Вам помогут архиваторы, мониторинг и мощный блок питания.

ced Mode вообще не должно быть никаких проблем, так как поддерживается до шести устройств: 4 x PATA и 2 x SATA. Данный режим Enhanced Mode и был выставлен.

Диск SATA не проявился в системе. Я менял параметры: SATA; PATA + SATA; PATA, но в BIOS система никак не отмечала наличие диска SATA и под операционной XP тоже. Подключил диск SATA через переходник к другому разъему питания – без изменений. Подключил кабель SATA к другому разъему мамки, SATA II, – без изменений. При этом диск SATA будто бы работает. Микросхемы теплые. Вibration и других шумов вообще не слышно, как и активности привода головок. Старый Seagate такой же тихий, но там немного слышна активность привода головок, а тут вообще тишина полная. После отключения всего (старого Seagate, DVD и CD) мамка начала ругаться, что вообще не видит жесткого диска. В режиме Compatible Mode & Secondary PATA + SATA с подключенным DVD можно загрузиться с дискетой Partition Magic 8. Загружается сначала нормально, затем, когда после загрузки программа начинает искать и анализировать диски, вылетает ошибка, и все вываливается в командную строку. При этом, если подключить старенький Seagate, а диск SATA отключить, в режиме PATA Ports Only все проходит замечательно, и Partition Magic 8 при загрузке с дискетой показывает диск Seagate. Вот такое вот кино.

Снес операционку и поставил XP с нуля – все без изменений. Переставлял ОС по другой причине: DirectX 9.0c не хочет устанавливаться. Подозреваю, что что-то не работает вообще: контроллер на мамке или на диске. Может, какой-то еще параметр в BIOS пропустил? Проверить мамку с другим диском или диск на другой мамке пока нет возможности – компы знакомых без SATA, старенькие (сам собирал).

A Боюсь, никакие дальнейшие ваши действия не приведут к желаемому результату. Диск, скорее всего, дохлый, поэтому место ему в сервис-центре. Есть, конечно, мизерная вероятность, что не тянет БП, но вряд ли. Если даже с отключенными другими девайсами диск не виден, скорее всего, поможет ему только утилизация. Проверить HDD вам негде.

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp – живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

так что направьте свои стопы в гарантийный отдел, где потребуйте замены диска. Уверен, вам не откажут. Обычно подключаются и работают SATA-диски точно так же, как и винчестеры с интерфейсом PATA. Никаких особых действий, за редким исключением, производить не приходится. Разве что надо не забыть включить режим SATA + PATA, хотя вы это и без меня знаете.

Несовместимость видеокарты и материнки?

Q У меня есть компьютер с материнской платой EPoX EP-4GVMi-X (встроенные видео, звук, сеть), процессором Intel Celeron D 320 2,4 ГГц (533 МГц, 256 кбайт, Socket 478), памятью

PC3200 256 Мбайт и 512 Мбайт. Прочую периферию (HDD, FDD, TV-тюнер, клавиатура, мышь, принтер) не описываю. Купил видеокарту ATI Radeon 9600, вставил в свободный AGP-слот, но она не заработала (нет сигнала на монитор). При этом компьютер работает совершенно normally (на встроенном видео). Обновил BIOS, но это не помогло. В настройках BIOS убрал встроенное видео, после этого компьютер при включении пищит (один длинный и два коротких сигнала) и экран не загорается. Проверили видеокарту на другом компьютере – исправна. После включения встроенного видео в настройках компьютер снова заработал normally.

1. Как точно проверить, что данная видеокарта несовместима с

материнской платой? И несовместима ли она вообще?

2. Есть ли смысл ставить для пробы другие исправные видеокарты (может, они все не заработают)?

3. Являются ли подходящими для работы настройки BIOS по умолчанию? Какие из них надо менять?

4. Какой рекомендуете план обследования?

A В BIOS есть параметр Init display first, нужно поменять его значение на AGP. Если видеокарта после этого не заработает, попробуйте обновить BIOS платы – часто это помогает. Если и это не поможет, а вы точно уверены, что видеокарта исправна, убедитесь, что системе хватает питания (надежнее всего это можно сделать с помощью существенно более мощного блока питания). Если с энергией у компьютера все в порядке, протестируйте AGP-слот материнки с помощью другой видеокарты. Полная несовместимость – явление достаточно редкое, обычно виноват какой-то из элементов системы. И чаще всего очень легко определить, какой именно. [UP](#)

Назгул
nazgulische@mail.ru

Потоки раскаленного воздуха. Часть вторая

Q Пишет вам автор письма "Потоки раскаленного воздуха", опубликованного в Upgrade #24 (217). Предоставляю объективные данные: после часа работы Windows (без какой-либо нагрузки) вошел в BIOS – температура камня составляла 54 градуса при напряжении 1,376 - 1,392 В (скажет почему-то), а температура материнки - 33 градуса. Напряжения и частоты в BIOS выставлены в режим Auto. Все данные посмотрел в мониторинге. В общем, не слишком жарко, как выяснилось. Простите за то, что ввел в заблуждение. Может, это блок питания так греется? К его решетке я руку подносил – жарко. Перегружен, может быть? Спасибо за помощь.

A Отличный пример обратной связи с читателями! Спасибо вам за письмо! А всем остальным хочу сказать, что, если я в ответе на ваш вопрос обращаю внимание на недостаточность каких-либо данных, нелишне будет эти данные мне все-таки прислать. Как выяснилось, проблемы, в сущности, никакой и нет. Правда, температура того самого потока раскаленного воздуха осталась тайной, но и так ясно, что тепловой режим вашего ПК далеко не идеален, но и не сказать чтобы очень плох. Если же у вас все-таки есть подозрение на то, что БП сильно греется, вытащите его из корпуса, положите рядом с ним и запустите компьютер в таком режиме. Если из вентилятора по-прежнему будут



вырываться потоки раскаленного воздуха, у вас появится повод беспокоиться. Но если этот воздух имеет температуру 40 градусов, беспокоиться во-все не о чем – это нормально, так и должно быть. БП – это силовой элемент с большим количеством мощных деталей, и не стоит надеяться, что они совсем не будут выделять тепла. Недаром современные мощные блоки питания оснащаются двумя, а то и тремя вентиляторами. Кстати, хорошо бы еще посмотреть на напряжения, выдаваемые непосредственно БП, а не преобразователем материнской платы. Я говорю о следующих напряжениях: 3,3 В, 5 В и 12 В. Если они сильно завышены или занижены, это также повод для беспокойства.

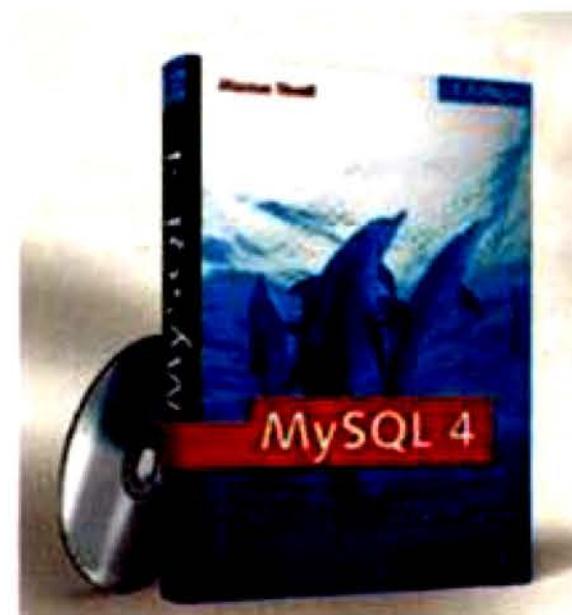
Дешевый Linux для школ

Правительство далекой Новой Зеландии подписало важное соглашение с компанией Novell, в соответствии с которым IT-гигант обязуется предоставить местным школам (коих, кстати, более 2600) серверное и десктопное ПО на базе операционной системы Linux по специально сниженным ценам. "Поддержка со стороны Novell однозначно повысит интерес к открытому программному обеспечению со стороны школ", – заявил Дуглас Харре (Douglas Harre), главный консультант Министерства образования Новой Зеландии. Для самой Novell данный контракт пришелся как нельзя кстати, особенно на фоне преобладания на новозеландском рынке проприetaryной продукции производства Microsoft. На сегодняшний день в стране порядка 600 школ работа-

ют с серверным ПО OpenSource, в то время как настольный открытый софт пока редкость.

MySQL под угрозой

В программном обеспечении MySQL обнаружена крайне серьезная уязвимость, сообщили эксперты из компании Secunia. Благодаря найденной "дыре" злоумышленники имеют возможность "обрушить" СУБД или исполнить в ней произвольный код. Проблема, говорят специалисты, кроется в библиотеке ZLIB, используемой MySQL для архивирования информации. Поскольку данный модуль используется не только в популярной системе управления БД, но и в некоторых других программах, уязвимости подвержены и они. Единственный в данном случае способ обезопасить ком-



пьютерную систему от хакерских атак – это установить MySQL версии 4.1.13, в которой ошибка уже исправлена.

Источник: www.yahoo.com

iTunes с червоточинкой

Программное обеспечение iTunes стало настолько популярным, что уже начали появляться вирусы

сы, так или иначе эксплуатирующие добрее имя, старательно раскрученное компанией Apple. Ярким примером тому может служить появившийся недавно в Сети червь, маскирующийся под установщика популярного ПО. В действительности в файлах вида iTunes.exe содержится новая версия червя Orapki. По сообщениям компаний, занимающихся обеспечением безопасности, подобные файлы начали распространение среди пользователей интернет-сервиса AOL Instant Messenger. После активации зараженного файла на компьютере вирус дает возможность злоумышленникам проникнуть в систему.

Источник: www.zdnet.com

Два обновления за неделю

Разработчикам из Mozilla Foundation в середине июля пришлось несладко. В связи с допущенными в новых версиях почтового клиента Thunderbird и браузера Firefox критическими ошибками команда программистов была вынуждена выпустить обновленные сборки. Таким образом, Mozilla обнародовала сразу по две версии каждой программы в течение одной недели. Дабы не ударить в грязь лицом в очередной раз, организация раздала тестовые версии сторонним разработчикам, чтобы те как следует проверили обновление на предмет совместимости с их модулями расширений.

Источник: www.news.com

Microsoft проверит всех и каждого

Проект Windows Genuine Advantage, по всей видимости, вступил в свою заключительную и самую радикальную стадию. Начиная с 26 июля, абсолютно все версии операционной системы Windows XP будут проходить проверку на легальность при получении любого обновления с сайтов корпорации Microsoft. Если раньше такая проверка носила добровольный характер и не влекла за собой никакого ущемления свобод обладателей пиратских копий ОС, то теперь рассчитывать на лояльное к себе отношение, не имея на руках соответствующего официального сертификата, можно будет только при загрузке патчей, исправляющих критически важные проблемы с безопасностью системы. Все остальные заплатки будут доступны исключительно тем, кто выложил за свою Windows XP пару сотен долларов.

В принципе, при очередном посещении сайта Windows Update у владельца незаконной копии будет два варианта возможных действий: либо послать свой пиратский диск в представительство Microsoft, написав подробный донос на организацию, диск продавшую, либо отказаться от этого и заплатить \$99 или \$149 за легальную копию Windows XP Home или Professional соответственно. Надо отметить, что эта сумма выше, чем стоимость модернизации ОС, но ниже, чем официальная полная цена дистрибутива. Все, других альтернатив нет и не предвидится.

Политика Microsoft кристально ясна: если нельзя по-хорошему уговорить юзеров перейти на использование честно приобретенных дистрибутивов, значит надо их заставить. Ведь с введением



системы проверки копий между правильными и пиратскими версиями появляется огромная разница - последним недоступны обновления (кроме патчей безопасности). Это может действительно заставить часть пользователей отнести софтверному монополисту немного денег. В целом же проект Windows Genuine Advantage больше напоминает репетицию перед приближающимся выпуском Windows Longhorn (или теперь надо говорить Vista?). Сейчас, на старой ОС, Microsoft опробует приемы борьбы за свои интересы, а с появлением новой версии операционной системы уже будет наработан соответствующий опыт. Пиратские диски, конечно, никуда не денутся, зато стимулов для законного приобретения софта явно прибавится.

OS/2 станет открытой?

Как и следовало ожидать, уход с рынка операционных систем "старичка" OS/2 вызвал пусть и не самую большую, но все же волну откликов. Больше всех отличились поклонники открытого программного обеспечения: свыше 10 000 человек подписали петицию, призывая IBM обнародовать исходники почившей ОС. Обращение к IT-гиганту будет направлено в ближайшее время, а пока ознакомиться с ним может любой желающий на сайте сообщества OS/2 World. Любители почтенной операци-

онки уверены, что превращение ее в OpenSource-проект прежде всего принесет выгоду некоторым старым заказчикам IBM, поскольку многие из них желали бы сохранить эту ОС. В компании, в свою очередь, пока никак не отреагировали на призыв. С большой долей уверенности можно предположить, что компания IBM откажется от столь неоднозначной затеи, поскольку затраты на так называемую патентную очистку ОС в конечном итоге могут оказаться неоправданными. Кроме того, не стоит забывать и о том, что корпорация активно трудится на попри-



ще Linux и крайне заинтересована в переходе заказчиков именно на эту платформу.

Источник: www.zdnet.co.uk

IBM вступает в Harmony

К проекту OpenSource Java Harmony, учрежденному Apache Software Foundation, присоединилась компания IBM, пообещав передать исходные коды некоторых своих разработок. "На сегодняшний день мы лишь размышляем над некоторыми идеями, – говорит вице-президент IBM по новым технологиям Род Смит (Rod Smith). – Но вполне вероятно, что через какое-то время вы сможете увидеть некоторые исходники". Оказалось, что IBM намеревалась приступить к работе над проектом и раньше, однако не стала этого делать, решив подождать четких определений целей Harmony. Говорят, что Голубой гигант опубликует значительное количество кода.

Источник: www.zdnet.com.au

SP2 снова "продырявился"

Владельцев операционной системы Windows XP с установленным на ней пакетом исправлений Service Pack 2 снова ждет неприятный сюрприз. На этот раз дело касается ошибок в системе управления удаленным Рабочим столом. Уязвимость, согласно информации с сайта компании Security Protocols, была обнаружена в середине июня и на сегодняшний день все еще не устранена. При должном

подходе организатор удаленной атаки способен "зашить" систему, в результате чего пользователь будет лицезреть "синий экран смерти".

Источник: www.zdnet.co.uk

Доцлер рад появлению IE 7

Разговоры вокруг взаимоотношений между будущими версиями Microsoft Internet Explorer и Mozilla Firefox не стихают ни на день. Весьма интересное мнение на этот счет высказал координатор Mozilla Foundation Аза Доцлер (Asa Dotzler). Как известно, грядущий IE 7 будет недоступен пользователям Windows 2000. И этот факт устраивает разработчиков открытого браузера, поскольку в данном случае Firefox может смело рассчитывать на довольно солидную часть "чужой" аудитории. "Мы очень надеемся, что нам удастся подружиться с пользователями Windows 2000, – заявил Доцлер. – И мы рады появлению Internet Explorer 7". Оптимизм Доцлера вполне оправдан: в настоящее время примерно половина всех Windows-компьютеров оснащены именно Windows 2000.

Источник: www.news.com

Девятилетняя MCP

Многие талантливые программисты становятся сертифицированными специалистами Microsoft, однако их возраст, как правило, составляет не менее 20–23 лет. Но жительница Пакистана доказала, что профессионалом с дипломом Microsoft может стать и девятилетний ребенок: Арфа Карим (Arfa Karim) признали самой юной MCP (Microsoft Certified Professional). Таким образом, девочка стала самой молодой обла-

дательницей сертификата софтверного гиганта в стране и одной из самых юных в мире. Тем не менее, своеобразный возрастной рекорд до сих пор не побит: самым молодым специалистом официально считается Мридул



Сет (Mridul Seth) из Индии, получивший престижный статус в восемь лет.

Источник: www.news.com

Documents To Go для Symbian

Проблема корректного отображения документов формата Microsoft Word на портативных устройствах до сих пор заботит многих пользователей КПК и смартфонов. И если владельцы наладонников на базе Palm OS решили вопрос путем установки программного пакета Documents To Go производителя DataViz, то любители "умных" телефонов до сих пор оставались не у дел. Впрочем, не все так плохо: не так давно DataViz заключила соглашение с фирмой Symbian и выпустила ориентированную на применение в среде одноименной ОС версию Documents To Go. "Получив статус Symbian Platinum Partner, мы сможем и дальше продвигать наши разработки среди владельцев мобильных телефонов, а также производителей ПО и трубок", – сказала директор по маркетингу

DataViz Кэтлин МакАнини (Kathleen McAleany).

Источник: www.smallbizpipeline.com

Открытым ПО быть!

Несколько высокопоставленных деятелей IT-рынка, принявших участие в проходившем в Стэнфордском университете саммите AO 2005 Innovation Summit, пришли к единому мнению о том, что открытое программное обеспечение в ближайшее десятилетие так или иначе обоснется в большинстве компьютеров. "Нашими силами в софтверной индустрии создается совершенно новый мир", – заявил Рэй Лайн (Ray Lane). С ним согласилась генеральный директор SpikeSource Ким Полос (Kim Polese), попутно выразив уверенность в том, что в ближайшие годы все проприетарное ПО переберется в лагерь OpenSource, а доход будет приносить дополнительные услуги. Так, например, популярная поис-



ковая служба Yahoo! обеспечивает своих владельцев приличной прибылью за счет рекламы. Также на саммите выступили президент Sun Microsystems Джонатан Шварц (Jonathan Schwartz), вице-президент по новым технологиям IBM Род Смит (Rod Smith) и другие.

Источник: www.news.com

Windows Vista – новое название Longhorn

За четыре года, прошедших с тех пор, как Microsoft объявила о своих планах по выпуску следующей за Windows XP операционной системы, все мы так привыкли к названию Longhorn, что многим оно уже стало казаться неизменным и окончательным.

Однако на самом деле речь шла лишь о рабочем названии, которое ближе к концу работ по созданию этого продукта неизбежно сменится более рыночным. И это, наконец, произошло. Сразу несколько официальных лиц корпорации упомянули о том, что новая операционная система, выход которой запланирован на вторую половину следующего года, будет гордо называться Vista. Может, это и правильно, учитывая, что обещанного пару лет назад функционала Longhorn остались рожки да ножки. Выпала из дистри-

бутива файловая система WinFS, отвалился графический интерфейс Avalon, да и набор сетевых служб Indigo покинул список нововведений. Что же нам оставили? Немного: новую систему поиска, массу ноутбучных функций, "родительский контроль" да новые возможности по организации домашней сети. Изменения постигнут и графический интерфейс, правда, далеко не в той степени, которая подразумевалась создателями Avalon. Все важные нововведения вроде WinFS, Avalon и Indigo появятся уже после выпуска Vista. Точных дат их появления, судя по всему, не знают и в самой корпорации Microsoft. Ожидается, что завесы тайны над перспективами этих разработок будет приоткрыта лишь в сентябре, на конференции Professional Developers Conference, которая пройдет в Лос-Анджелесе.

Дилетант - это очень, очень серьезно!

Программа ForceVision 3.06

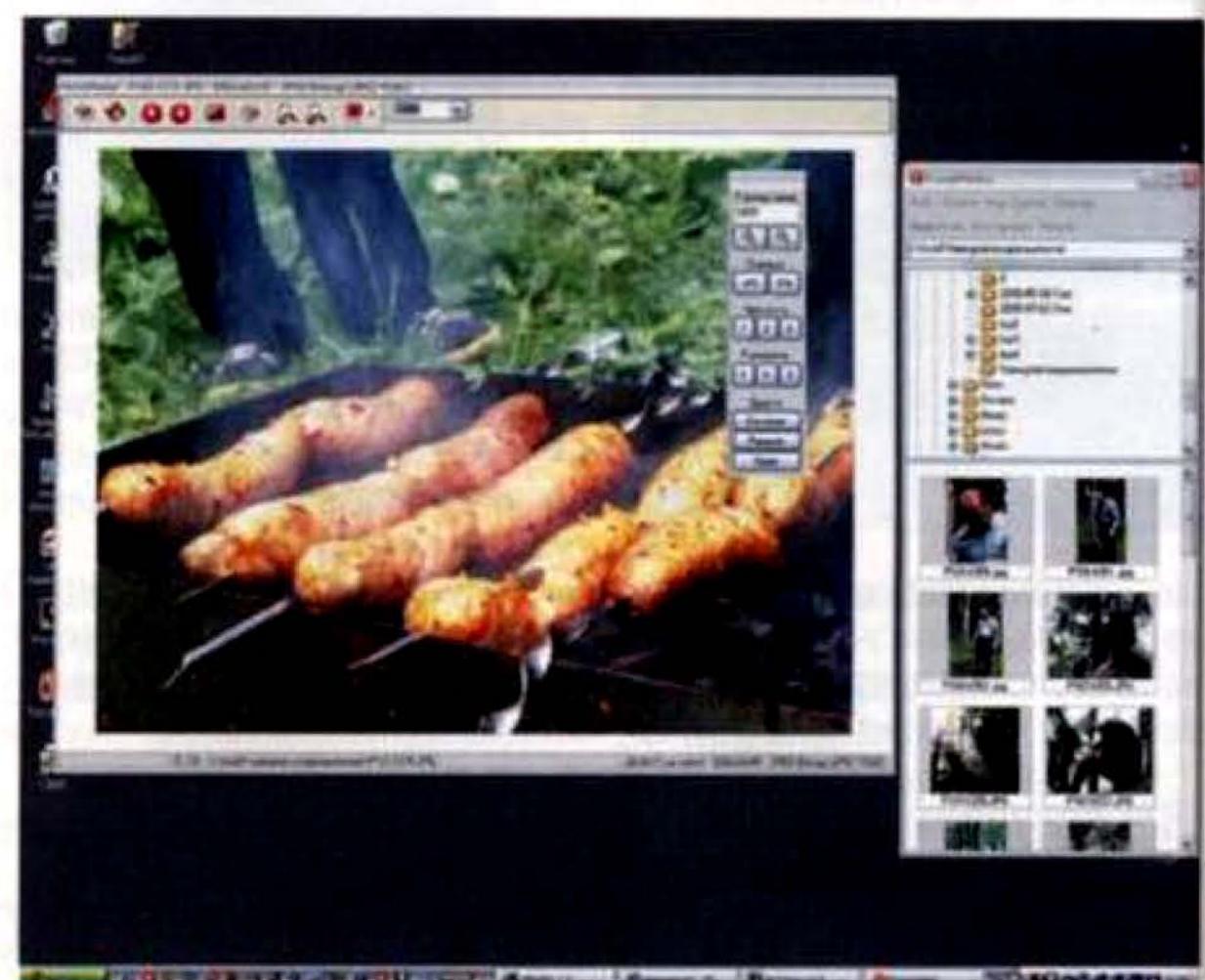
Безусловно, программу ForceVision (официальный сайт – www.forcevision.net, номер последней версии – 3.06, загрузить программу – www.forcevision.net/download/ForceVision_Setup.exe, размер установочного файла – 1,2 Мбайт, интерфейс – русский, стоимость – бесплатно) нельзя отнести не только к профессиональному, но даже к полупрофессиональному софту. С Photoshop она, как говорится, рядом не лежала. Тем не менее, коллекцию наград собрала внушительную, да и популярности ForceVision позавидуют многие другие утилиты, даже те, которые стоят денег.

Я думаю, что объяснять успех (или неудачу) той или иной софтины у домашних пользователей исходя только из ее стоимости – это не просто поверхностно, но и в корне неверно. Photoshop, например, я бы даром не взял – только место на диске будет зря занимать. А вот если бы ForceVision стоила денег (естественно, подразумевается какая-то более-менее ра-

зумная сумма), то я бы почесал в затылке и принял решение о покупке.

Причина моего выбора проста: чем функциональней утилита, тем она сложнее. А изучать профессиональный редактор только ради того, чтобы раз в полгода преобразовать BMP в JPG, уменьшив при этом размер исходной картинки, – то же самое, что для написания программ уровня хрестоматийного "Hello, world" изучать Kyligh, пусть даже полученный бесплатно в рамках какого-нибудь благотворительного проекта.

Как известно, искусство написания прикладного софта заключается вовсе не в том, чтобы впихнуть максимум функций в минимальное количество мегабайт. За очень редким исключением эта проблема решается грамотностью и усердием. Очевидно, что для подлинного искусства этого мало, требуется нечто, называемое озарением. Чтобы понял пользователь, что нашел именно то, что искал. Ни больше ни меньше. Так это ж



Многооконный интерфейс программы делает ее исключительно удобной для обработки большого количества изображений.

совершенно субъективно*, – скажете вы. И будете абсолютно правы. Восприятие программирования, как и любого другого вида искусства, абсолютно субъективно – кому нравится арбуз, а кому – свиной хрящик.

Итак, ForceVision – это, прежде всего, просмотрщик растровых изображений, причем чрезвычайно удобный. Сравнить его можно разве что со знаменитой ACDSee. Те же самые три окна: папки, содержимое и активная картинка, правда, расположены они вертикально. На первый взгляд, это кажется не совсем удачным решением, так как большая часть экрана не задействована. Но так скажет только тот, для кого работа с графикой – профессия. А дилетант вроде меня весь Рабочий стол под такую программу не отдаст – жаба задушит. Мне ж надо еще что-то делать, а картинки – это так, между прочим...

Содержимое каждой папки может отображаться как в виде названий файлов, так и в виде миниатюр, причем переключение режимов осуществляется либо через меню (долго, но ничего не надо запоминать), либо горячими клавишами F8 и F11. Если надоест трехэтажный интерфейс, то можно использовать и более

Свежие программные поступления

DVDIdle 5.9.3.0

Утилита предназначена для того, чтобы дать отдохнуть DVD-приводу: часть информации копируется на винчестер и берется плейером оттуда. В новой версии обновились локализации и появилась довольно актуальная опция Remove Structure Protection.

Скачать программу можно по адресу: www.dvdidle.com/download/DVDIdlePro59.exe.

Firefox 1.0.6 и Thunderbird 1.0.6

Вышли русские версии свободных браузера и почтового клиента, популярность которых продолжает расти. Скачать их можно по адресам: ftp.mozilla.org/pub.mozilla.org/firefox/releases/1.0.6/win32/ru-RU/Firefox%20Setup%201.0.6.exe и ftp.mozilla.ru/thunderbird/1.0.6/thunderbird-1.0.6.ru-RU.win32.installer.exe.

Winamp 5.094

Обновился один из самых распространенных мультимедийных плейеров. Авторы проигрывателя не только исправили недочеты, но и несколько изменили внешний вид.

Скачать новый Winamp можно по адресу: download.nullsoft.com/winamp/client/winamp5094_full.exe.

Outpost Firewall Pro 2.7.491.415

В новой версии этого файрволла появились список исключений для контроля скрытых процессов, модуль отслеживания входа / выхода пользователя, автоматическая настройка правил для серверов с несколькими IP-адресами и блок передачи данных с использованием DNS-запросов.

Скачать файрволл можно по адресу: www.agnitum.com/download/OutpostProInstall.exe.

традиционный: папки и миниатюры в одном окне, а большое изображение – в другом. Эти окна могут перемещаться по экрану независимо одно от другого, как в The Gimp. Кстати, очень удобно.

Находим нужную папку и выбираем там интересующий нас файл. Он отображается в верхнем фрейме главного окна и дублируется в окне "Просмотр". Просмотр возможен в трех режимах: "Нормальный", "Подгонять" и "Уменьшать". В первом случае размер картинки будет точно соответствовать техническим характеристикам файла. Если вы обрабатываете фотографии, то в окно просмотра влезет только часть изображения, именно ее выделяет пунктирный квадратик в верхнем фрейме главного окна. Перетаскивая этот квадратик, мы меняем изображение в окне просмотра, а регулировать масштаб можно при помощи колесика мыши.

Режим "Подгонять" укажет программе, что изображение в окне просмотра должно быть отмасштабировано так, чтобы уместилась вся картинка. А вот смысла режима уменьшенного показа я так и не понял, по-моему, он совершенно аналогичен предыдущему.

Во время просмотра доступна только одна более-менее полезная функция – помещение активного изображения на Рабочий стол. Хотя если учсть, что большинство картинок качаются из Сети именно для этого, то других действий от программы не ожидается. Естественно, масштабирование рисунка будет выполнено автоматически.

Для того чтобы перейти к выполнению более сложных задач, режима просмотра явно недостаточно. Правда, и задачи у домашнего пользователя не ахти какие: фотку на сайт выложить, аватар для форума сварганиить... Конечно, спецу по компьютерной графике все это как семечки, но мыто ведь, если и художники, то совсем от другого слова. Известное дело, технари...

Начнем с конвертации. Поскольку программа ForceVision чрезмерно умничать не обучена, то искать такой пункт в меню – гиблое дело. Так что движемся по интуитивно понятному пути: "Файл" > "Сохранить как...". В открывшемся окне выясняем, что в качестве выходных поддерживаются форматы BMP, DIB, FAX, G3F, G3N, ICB, JPE, JPEG, JPG,

PIX, PNG, RLE, TARGA, TIF, TIFF, VDA, VST. Кстати, чтобы больше не возвращаться к вопросу о форматах, открывать можно файлы BMP, CUR, DCX, DIB, EMF, FAX, G3F, G3N, GIF, ICB, ICO, J2C, J2K, JP2, JPC, JPE, JPEG, JPG, PBM, PCX, PGM, PIX, PNG, PPM, PXM, RLE, TARGA, TGA, TIF, TIFF, VDA, VST, CRW, CR2, NEF, RAW, PEF, RAF, X3F, BAY, ORF, MRW, SRF, WBMP и WMF.

Несспешно выбираем в окне нужный формат и не забываем нажать на кнопку "Опции". Именно там можно выбрать требуемую степень сжатия, что особенно критично для размещения графических файлов в Сети. Задача творческая, поэтому решение находится методом проб и ошибок. Для этого существует функция предварительного просмотра, которая в ForceVision используется сплошь и рядом. При конвертации этой возможностью пользоваться непременно нужно, тем более что даже на средней, по современным меркам, машине работа происходит быстро. Недостатком модуля конвертирования я бы назвал неспособность работы в пакетном режиме.

Удачно реализована возможность обрезки рисунка. Очевидно, что эта функция довольно часто бывает востребована начинающими фотографами – непременно что-то лишнее залезает в кадр. ForceVision не требует что-то вырезать и куда-то вставлять. Все намного проще. Первым делом надо выделить участок картинки, который желательно сохранить для потомков. Форма фрагмента может быть любой – от прямоугольника до эллипса. А потом – "Регулировка" > "Обрезка". И все – можно наслаждаться результатом.

Постоянная головная боль интернетчика – размер картинки. Найдешь в Сети симпатичную смешную рожицу – и тут же хочется использовать ее в качестве аватара. Но не тут-то было – движок форума ругается. Дескать, размер его никак не устраивает. Стало быть, надо научиться быстро подгонять размер изображения к самым разным требованиям.

Функция, которая позволяет это делать, называется довольно мудрено – ресемплирование, а вот пользоваться ей не намного сложнее, чем всеми остальными. Следует только выбрать ко-

нечные размеры и режим преобразования, остальное же программа сделает за вас.

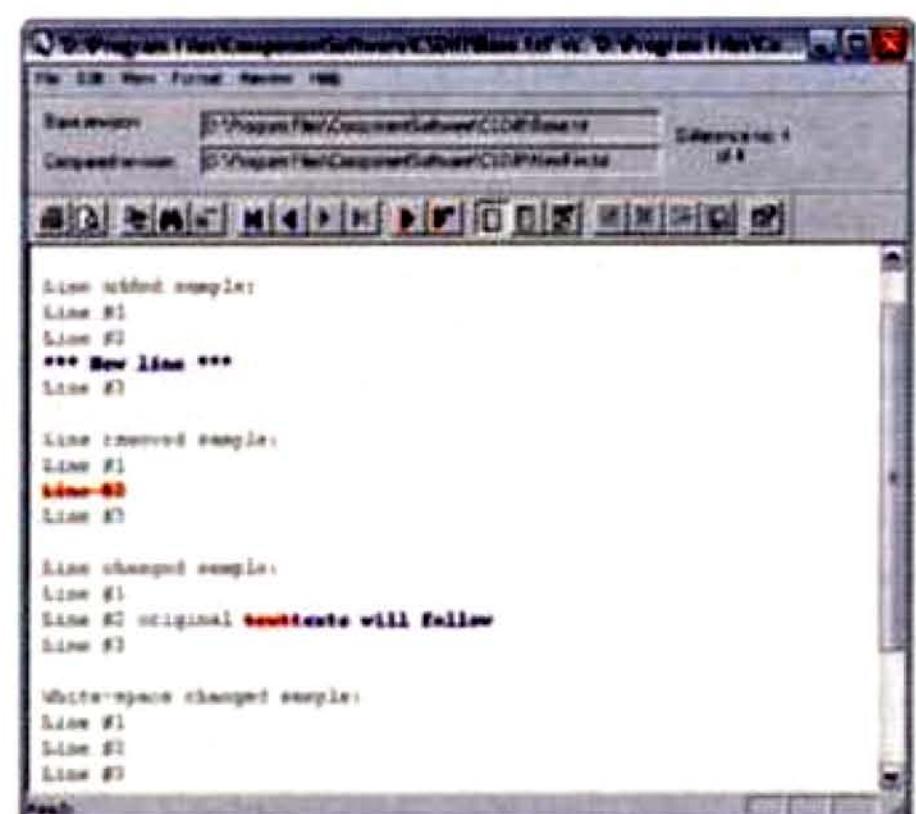
В качестве бонуса меню "Регулировка" предлагает избавиться от эффекта красных глаз (это и так практически все камеры делают), определить цветовой баланс, задать четкость, контрастность и яркость. Вряд ли это пригодится обыкновенному человеку, который не собирается продавать свои фотографии, но называть эти функции совсем лишними язык не поворачивается. В конце концов, при съемке можно допустить ошибку.

Разобравшись с нужными пунктами меню, переходим к излишествам, то есть к фильтрам. Они в программе есть, и их достаточно, чтобы поиграть с любой фотографией. Разумеется, кроме тех, на которых изображена любимая теща, ведь, если она увидит, во что ее может превратить совершенно безобидная "Линза" на пару с "Трансформацией Фурье", вам некоторое время будет не до компьютеров. Других серьезных ограничений в программе ForceVision я не обнаружил. **UP**

Сергей Голубев
sergo@aviel.ru

Все на свете относительно

В текстовом процессоре Word есть один замечательный режим – правка. Написал, скажем, пользователь роман и отправил его для ознакомления своему приятелю в пока еще самом популярном формате DOC. Приятель подошел к делу творчески и во время чтения исправлял, как ему казалось, стилистические погрешности. Только к самому популярному текстовому процессору приятель относится скептически, поэтому сразу перевел текст в RTF, с которым и работал. А затем отправил файл обратно автору произведения. Нашему начинающему писателю, естественно, хочется знать, что конкретно исправил его товарищ. Но сделать это средствами Word будет затруднительно (я не говорю, что невозможно). Тогда на помощь придет программа ComponentSoftware Diff for Windows (CSDiff), свежую версию которой можно скачать со страницы www.componentsoftware.com/products/CSDiff/index.htm. Утилита бесплатна и разорит пользователя только на 1,3 Мбайт входящего трафика. По-русски она – ни в зуб ногой. Впрочем, интерфейс CSDiff настолько прост, что это нисколько не препятствует ее успешной эксплуатации. Итак, скармливаем программе два файла – исходный и отредактированный. После очень недолгого размышления она выдает третий файл, представляющий собой обычный текст, уже загруженный в Word. Останется только либо принять, либо отклонить плоды чужого труда. CSDiff понимает и "плоский текст" (Plain Text – текст без форматирования. – Прим. ред.), так



что ее можно использовать не только для создания романов, но и для более творческих вещей – например, написания программ коллективным методом. Руководитель проекта всегда сможет быстро сравнить исходный код и текст, переработанный конкретным исполнителем. И, наконец, утилита умеет сравнивать содержимое двух каталогов. Хоть с учетом вложенных директорий, хоть без него. Сами понимаете, что и эту функцию можно использовать двояко: как для разгребания файловых помоек на собственной машине, так и для сравнения наборов библиотек.

О "Проводнике" и карманном видео

Старая версия Resource Kit

Q Установил на работе пакет Windows 2000 Resource Kit на компьютер, работающий под управлением Windows XP, и теперь при запуске поиска "Проводник" напрочь вылетает. Есть ли какие-то методы лечения этого сбоя, кроме удаления Resource Kit?

A Виной тому именно старая версия Resource Kit, а точнее, файла Rkadmin.dll. Просто удалите Windows 2000 Resource

Kit и инсталлируйте Windows Server 2003 Resource Kit Tools (www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=9d467a69-57ff-4ae7-96ee-b18c4790cffd&displaylang=en, www.microsoft.com/windows/reskits/default.asp).

Графический интерфейс GINA

Q Установил мощную программу для защиты ПК от несанкционированного доступа и стал наблюдать непонятное поведение кнопки Power на корпусе при нажатии: стоит до нее дотро-

нуться, чтобы выключить компьютер, как появляется сообщение об ошибке: "Access violation". Можно ли как-то исправить положение?

A Подобный софт нередко вносит в систему специальную библиотеку Msgina.dll – стандартное средство, дающее возможность сторонним разработчикам создавать свой собственный графический интерфейс идентификации и аутентификации – GINA (Graphical Identification and Authentication). В подобных случаях к глюку может приводить

включенная опция Ask me what to do в разделе When I press the power button on my computer меню Advanced диалога Power Options Properties. Если такая опция у вас есть – попробуйте отключить ее. Или откажитесь от использования Msgina.dll. Можно, например, запустить поиск в реестре и удалить все упоминания этого файла, найти подобную опцию в настройках программы или просто удалить проблемную утилиту.

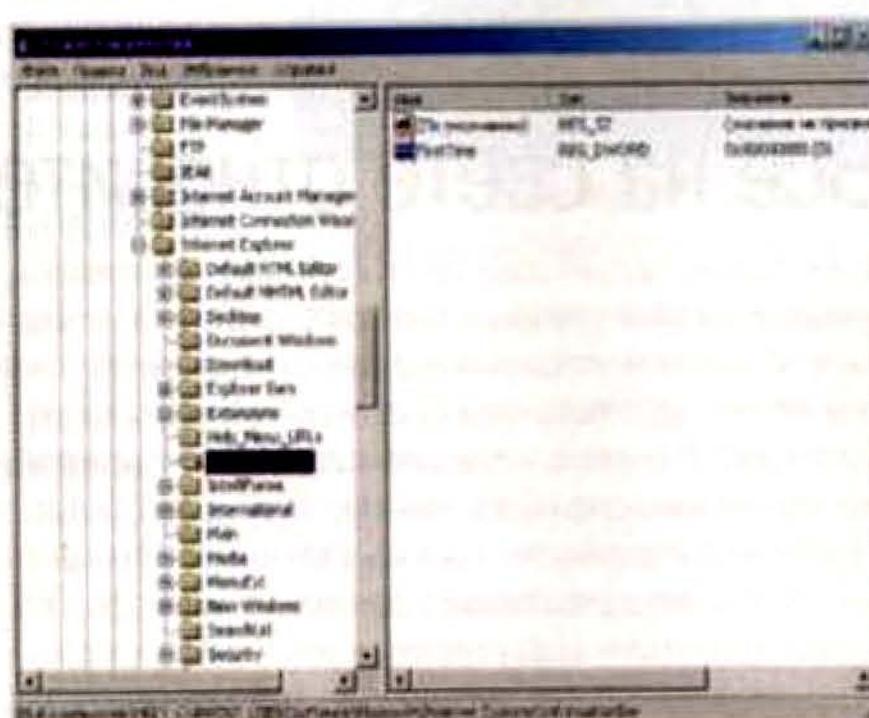
Master of Orion 2 по сети

Q Моя любимая игра – Master of Orion 2. Мы с друзьями обожаем играть в нее по сети. ОС Windows XP при попытке запустить сервер игры выдает надпись: "Comm Failure". В Windows Me все работает, однако в "Миллениуме" эта игра выдает ту же ошибку, если не установлен протокол IPX. Можно ли как-нибудь запустить Master of Orion 2 на компьютере с ОС Windows XP по локалке? Поставить две операционки не представляется возможным. Пробовал режим совместимости с Windows Me – не помогает.

A Если игра работает под Windows, то есть она не "досовская", то все просто: в настройках сетевого соединения нажмите Install > Protocol > Add > NWLink IPX / SPX / NetBIOS Compatible Transport Protocol. Если же игра изначально предназначена для работы в среде DOS, то все не сложнее – просто попробуйте в файл autoexec.nt дописать такую строку: %SystemRoot%\system32\vipx.exe.

Спасительная USB

Q Мой ноутбук поддерживает загрузку с USB-носителя. Перед мной встала такая необычная задача – нужно сделать флэшку загрузочной. Хочу сформировать эдакий спасательный USB-диск.



PlaySound - 0 отключает звук при срабатывании блокировки всплывающего окна; BlockUserInit - 1 включает блокировку всплывающих окон, которые были инициализированы пользователем, 0 - отключает; AllowHTTPS - 1 разрешает открывать всплывающие окна при использовании HTTPS, при установке ноля блокировщик будет работать так же, как и на незащищенных соединениях; UseTimerMethod - 1 включает режим, при котором специальный таймер выявляет всплывающие окна, инициализированные пользователем, и разрешает их; UserInitTimeout - если связанный параметр UseTimerMethod равен 1, то здесь можно указать число миллисекунд между действием пользователя и появлением всплывающего окна. Так что и эти параметры вы сможете настроить еще на этапе автоматической установки операционной системы Windows XP.

Обойдемся без уточнений

Q Я занимался созданием собственного Unattended-диска (с возможностью автоматической установки утилит) с дистрибутивом Windows XP SP2 и обнаружил, что при первых запусках Internet Explorer непременно появляется запрос: "Did you notice the Information Bar?", уточняющий, как мы хотим пользоваться информационной панелью, отвечающей, например, за блокировку всплывающих окон. Можно ли еще на стадии инсталляции ОС сделать так, чтобы это сообщение не появлялось?

A Для этого нужно изменить один параметр в реестре - FirstTime типа DWORD в разделе HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Internet Explorer\InformationBar. Значение 0 отключает диалог, 1 - включает.

Либо используйте такие команды в пакетном файле, который запускается у вас при установке ОС: REG ADD "HKCU\Software\Microsoft\Internet Explorer\InformationBar" /V FirstTime /T REG_DWORD /F /D 0.

И для включения, если вдруг понадобится: REG ADD "HKCU\Software\Microsoft\Internet Explorer\InformationBar" /V FirstTime /T REG_DWORD /F /D 1.

Но, вообще говоря, настроек и сообщений, которые появляются сразу после установки ОС и связаны с информационной панелью, больше. Например, отключить появление самой информационной панели при срабатывании защиты можно так: REG ADD "HKCU\Software\Microsoft\Internet Explorer\New Windows" /V UseSecBand /T REG_DWORD /F /D 0.

В этом же разделе наряду с UseSecBand находятся еще параметры (тип тоже DWORD):

A Самое простое решение для этого – использовать специальную программу от Hewlett-Packard. Называется она очень длинно (как и большинство другого софта от HP) – Windows-based Format Utility for HP Drive Key or DiskOnKey USB Device и предназначена, как видно из названия программы, для форматирования USB-флэшек. Интерфейс ее аналогичен стандартной программе форматирования Windows и имеет опцию "Создать загрузочный DOS-диск". Надо только заранее подготовить загрузочную дискету с системными файлами для переноса на USB-носитель.

Настраиваем колонки

Q Почему-то не сохраняются настройки колонок, которые отображаются в Проводнике в режиме View > Details. Можно ли это как-то поправить?

A Попробуйте удалить два раздела в реестре: HKCU\Software\Microsoft\Windows\ShellNoRoam\BagMRU HKCU\Software\Microsoft\Windows\ShellNoRoam\Bags.

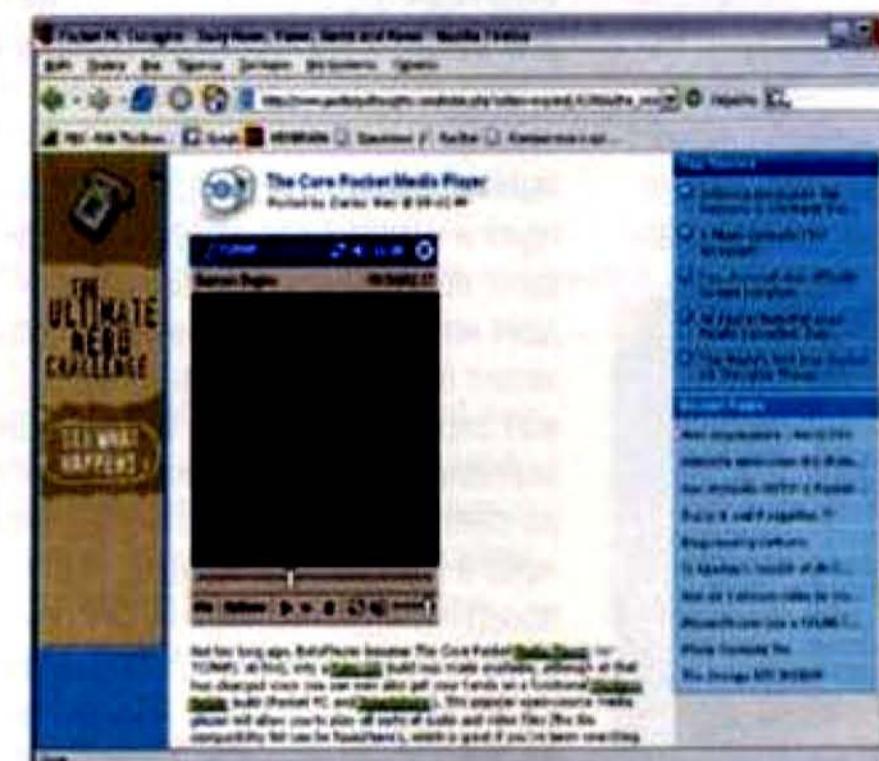
После этого заново настройте вид папок и посмотрите, станут ли сохраняться ваши установки.

DNS-серверы не отзываются

Q Помогите, не могу пользоваться Сетью! Я выхожу в интернет через локалку. Подключаюсь normally, появляется значок в трее, но практически ни на один сайт я попасть не могу. Например, набираю www.yandex.ru, а браузер мне пишет: "Невозможно найти удаленный сервер <http://www.yandex.ru>". Если же набрать адрес "Яндекса" в виде IP (213.180.204.11), то страница normally открывается, там можно набрать запрос поиска и даже получить результаты, но ни одна ссылка не работает. Если в том же поисковике попытаться просмотреть какие-либо новости, погоду, котировки и т. п., то та же картина – мол, невозможно найти сервер. При пинговании какого-либо узла сигнал проходит, если вводить адрес не словами (типа www.***.ru), а циферками. Команда ping 127.0.0.1 выполняется замечательно. Все это началось после того, как я в очередной раз просканировал систему программой Ad-aware. Она нашла

Качественное видео на ладони

Q Работаю программистом. Недавно один из сотрудников (плохо разбирающийся в компьютерах) попросил меня обеспечить возможность просмотра видео на наладоннике. Мне особо никогда с этим подробно разбираться, да и в отпуск через неделю. Посоветуйте бесплатную программу для преобразования видео (MPEG-4, DVD) в формат для просмотра на КПК. Лучше без наворотов и требующую наименьших усилий от пользователя. Для просмотра используется стандартный Windows Media Player.



один опасный объект и удалила его. После этого перестала открываться часть сайтов.

Для решения проблемы пробовал очищать кэш браузера, кэш DNS, на всякий случай переустановил стек протоколов TCP/IP. Выходил в интернет под другими браузерами – та же петрушка. Система – Windows XP SP1. В памяти висят Download Master, NAV 2004, Outpost Pro 2.1. Службы и программы Creative отключены, поскольку с ними конфликтует антивирус.

A Первое, что в данной ситуации приходит на ум, – слетевшие настройки DNS-серверов. Откройте свойства сетевого соединения и проверьте, указаны ли там DNS-серверы. По идеи, должно хватить и такой простой процедуры. Если же даже их ручное прописывание не поможет, то пишите – подумаем. Например, не будет лишним проверка сервисов – какие запущены, какие установлены, ну и возврат их статуса к "умолчальному".

Серфим в два канала

Q В системный блок установлены две сетевые карты. Через каждую из них наложен выход в интернет посредством

A Стандартный плейер для этого подходит плохо, поскольку как раз он и требует долгого и нудного преобразования файла в понятный ему формат. Можно, конечно, воспользоваться Windows Media Encoder (www.microsoft.com/windows/windowsmedia/9series/encoder/default.aspx) для перекодирования фильма в WMV. Эта программа достаточно проста в использовании и имеет уже готовый пресет для наладонников, но лучше обойтись вообще без изменения исходного материала – такой подход сэкономит время, да и качество картинки будет на высоком уровне. Для этого лучше всего установить на Pocket PC программу BetaPlayer. Сейчас она сменила название и стала называться TCPMP (corecodec.org/projects/tcpmp). Работает этот бесплатный с открытым исходным кодом проигрыватель и на Pocket PC, и на Palm, все отлично воспроизводит без конвертации, имеет море дополнительных функций. В частности он может стать неплохим аудиоплейером. Вообще же, в TCPMP поддерживаются контейнеры: AVI (AVI), Matroska (MKV, MKA), MP4 (MP4, M4A), Ogg Media (OGG, OGM), ASF (ASF); аудиокодеки: MPEG-1 Layer III, Ogg Vorbis, Musepack, Windows Media Audio (только для Windows Mobile), AC-3, AMR, Adpcm, uLaw; видеокодеки: DivX, XviD, MPEG-4-SP (с поддержкой B-frame), MPEG-1, M-JPEG, Windows Media Video (только на Windows Mobile).

Низкая частота обновления

Q В Windows 98 SE не могу установить частоту обновления экрана выше 75 Гц, хотя и в Windows XP, и W2K можно указать 100 Гц. Моя видеоподсистема – графическая карта Gigabyte FX 5900XT, драйверы версии 53.03 и выше.

A Возможно, некорректно определился монитор в вашей системе. Оптимальным решением является путешествие на сайт производителя монитора и загрузка родного INF-файла. Иногда может помочь установка устройства как "Стандартный PnP-монитор". Наконец, дело может быть и в драйверах видеокарты – для Windows 9x и Windows XP они сильно различаются.

Сергей Трошин
stnidnoye@mail.ru

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp – живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru. Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Исследования вместе с Yahoo!

Использовать молодые умы студентов Университета Калифорнии (University of California) решила компания Yahoo!. Новый проект под нехитрым названием Yahoo! Research Labs собирает лучших учащихся для проведения разного рода исследований в области эффективных технологий интернет-поиска, средств доставки медиаконтента и прочего. Возглавит команду профессор Школы информатики и систем управления Беркли (США) Марк Дэвис (Marc Davis). Данное начинание напрямую связано с растущей популярностью мобильных сервисов по доставке информации. Участники программы, вероятно, будут трудиться в течение пяти лет – именно на этот период расчитан проект.

Источник: www.yahoo.com

Миллиард трубок ежегодно

К концу текущего десятилетия на нашей планете количество ежегодно продаваемых сотовых телефонов достигнет фантастической суммы – порядка одного миллиарда штук. Именно так считают в

аналитической фирме Gartner. Причем, специалисты подчеркивают, количество людей, пользующихся мобильниками, не превысит 40% от общей численности homo sapiens. Основная часть трубок, – а это около 25%, – будет распространяться в азиатском регионе, как сказано в подготовленном Gartner отчете. Средняя же цена за девайс к 2009 году составит \$161, что на \$13 ниже нынешнего показателя.



Что же касается смартфонов, то они уже через четыре года будут составлять примерно пятую часть всех телефонов. Так что производителям популярных "мобильных" операционных систем, компаниям Symbian и Microsoft, можно радостно потирать руки и небезосновательно рассчитывать на рост прибылей.

Источник: www.zdnet.com

Microsoft покупает FrontBridge

Крупнейший в мире производитель ПО – корпорация Microsoft заявила о намерении приобрести FrontBridge Technologies, занимающуюся разработкой технологий для защиты электронных сообщений от вирусов. Решения компании применяются многими фирмами с целью обезопасить входящую и исходящую корреспонденцию: перед тем как письмо попадает на ПК пользователя, оно проходит полный контроль на предмет заражения. Детали сделки, завершение которой запланировано на сентябрь, не разглашаются. Однако в Microsoft отметили, что продукция FrontBridge будет поставляться в качестве дополнения к уже существующему ПО производства софтверного монополиста. Таким образом, Microsoft совершает вторую за текущий год покупку организации, занимающейся обеспечением безопасности e-mail.

Источник: www.rednova.com

Visa научит безопасности

После ряда хакерских нападений на компьютерные системы ведущие бизнесмены США объявили о



старте учебной программы, направленной на повышение знаний о безопасности ПК среди сотрудников компаний. Торговая Палата США совместно с корпорацией Visa запланировали тур по девяти крупным американским городам. В них среди местных деловых людей будут проведены специальные семинары, посвященные действиям, необходимым для защиты клиентской частной информации от хакеров. Сама Visa совсем недавно пострадала от рук компьютерных злоумышленников, когда последним удалось прорваться в системы CardSystems

Google: показатели стабилизировались

Довольно печальными оказались последние итоги финансовой деятельности интернет-портала Google. Эта динамично развивающаяся компания не смогла оправдать ожидания аналитиков, несмотря на обилие свежезапущенных сервисов.

Всего 11 месяцев назад, когда на рынок поступили акции Google, стоимость их начала так бурно расти, что поневоле вспоминался бум "доткомов", пришедший на середину 90-х годов. Менее чем за год цена акций этой компании выросла на 269%, и каждая из них стала стоить \$313. Рыночные аналитики рассчитывали, что тенденция сохранится, однако не тут-то было. Результаты второго квартала показали, что все не так уж и радужно. Несмотря на то, что бизнес Google продолжал активно развиваться и компания сохранила за собой лидирующие позиции в целом ряде секторов IT-рынка (например, в секторе контекстной рекламы), темпы роста замедлились, что тут же повлекло

за собой падение курса ценных бумаг на целых пять процентов.

В самой компании это объясняют сезонным фактором. Известно, что летом интернетом пользуются куда менее активно, чем зимой, а учитывая специфику деятельности Google, это просто не могло не сказаться на ее финансовом состоянии. Ожидается, что некоторая стагнация продолжится до конца третьего квартала, пока холод и окончание отпусков не загонит традиционных клиентов интернет-портала обратно за компьютеры.

Кстати, отсутствие подобного провала в прошлом году руководство Google объясняет тем, что акции в тот период только появились на бирже и, естественно, вызывали к себе много внимания. Теперь страсти улеглись, и сезон отпусков стал влиять на деятельность Google так же сильно, как и на показатели других компаний, занятых в том же секторе.

Ждем осени и осенних результатов.



Solutions. Эта организация занимается проведением платежей по многим пластиковыми картам, в том числе и Visa.

Источник: www.wja.com

Виновен из-за гиперссылок

Австралийские звукозаписывающие компании выиграли судебный процесс, организованный против жителя этой страны. Последний подозревался в нарушении закона об авторских и смежных правах – проще говоря, в аудиопиратстве. В итоге австралийцу Стивену Куперу (Stephen Cooper), оператору сайта MP3s4free.net, грозит выплата немалой денежной компенсации за причиненный рынку легальной звукозаписи вред. Более всего в данном деле интересен тот факт, что контрафактная музыка находилась не на сайте Купера, а на других серверах, куда вели соответствующие ссылки с MP3s4free.net. Таким образом, это первое подобное судебное разбирательство, в котором обвинение строится на факте наличия "неправильных" гиперссылок. Помимо Купера суд признал виновными несколько работников местного интернет-провайдера, которые подозревались в содействии злоумышленнику.

Источник: www.zdnet.com

SpreadFirefox.com взломали

От компании Mozilla Foundation поступили тревожные новости: сотрудники организации утверждают, что маркетинговый сайт SpreadFirefox.com подвергся хакерской атаке. В результате столь печального события из базы данных могли быть скопированы тысячи комплектов регистрационных данных пользователей, сообщает Mozilla. Предполагается, что злоумышленникам удалось проникнуть на сайт из-за ошибки в ПО, которое отвечает за работоспособность портала. Причем самое удивительное в этой истории то, что атака, по словам представителей фирмы, началась в воскресенье и была обнаружена лишь два дня спустя, после чего SpreadFirefox.com был временно отключен до выяснения обстоятельств. Сейчас все необходимые "заплатки" установлены.

Источник: www.addict3d.org

100-мегабитное телевидение

Финская телекоммуникационная компания Teleste обнародовала свои планы на ближайшее будущее

За пользование WiFi уже начали судить

Курьезный случай недавно имел место в Великобритании: англичанин Грегори Страшкевич (Gregory Straszewicz) был приговорен к штрафу, конфискации ноутбука и условному тюремному сроку на год всего лишь за то, что воспользовался общедоступной точкой доступа WiFi.

История эта и в самом деле напоминает анекдот. Всем известно, что большинство создателей домашних беспроводных сетей даже не задумываются о том, чтобы как-то защитить свою сеть от возможности подключения к ней посторонних лиц. Так что по всей Англии сейчас разбросано огромное количество хотспотов, воспользоваться которыми может любой желающий. Собственно, так поступил и Страшкевич. Он обнаружил сигнал WiFi и без всякой авторизации подключился к Сети.

Хозяин хотспота не только заметил следы деятельности "преступника", но и не поленился подать на

него в суд. Оказалось, что на территории королевства уже два года действует так называемый Communications Act 2003, в соответствии с которым наказанию подлежат все пользователи, подключившиеся к беспроводной сети без прохождения явной процедуры авторизации.

В итоге Грегори Страшкевич был признан виновным в нарушении правил, установленных вышеуказанным документом, и приговорен к штрафу в размере 500 английских фунтов (\$872), конфискации "орудия преступления" (модного и дорогого ноутбука), а также, чтобы неповадно было, к году тюремного заключения, благо, что условного.

"К сожалению, многие люди оставляют свои WiFi-сети незащищенными. Это все равно, что повесить домашний телефон на улице, чтобы каждый мог им воспользоваться", – заметил Филип Стэнсфилд (Philip Stansfield) директор компании Morse Mobile.

щее. Организация собирается провести в дома своих подписчиков 100-мегабитные сети, предназначенные, прежде всего, для кабельного телевидения. Особенность новой технологии состоит в том,



что поступающий по кабелям сигнал может использоваться как для просмотра телевизионных программ, так и для Ethernet-подключения. Пользователь запросто сможет подключить ПК к соответствующей розетке без применения каких-либо специальных модемов: устройство, встроенное в коннектор кабеля, само отделит Ethernet-сигнал. Опробовать новый сервис финны смогут в начале 2006 года.

Источник: www.yahoo.com

CollabNet для небольших команд

Информация о программном обеспечении OpenSource интересует не только пользователей, но и самих разработчиков. Опираясь на данное утверждение, компания CollabNet решила запустить версию сервиса для рабочих групп программистов (до 50 человек). Так называемый CollabNet Team Edition позволяет компаниям собственноручно организовывать совместные рабочие среды (collaborative work environment), в

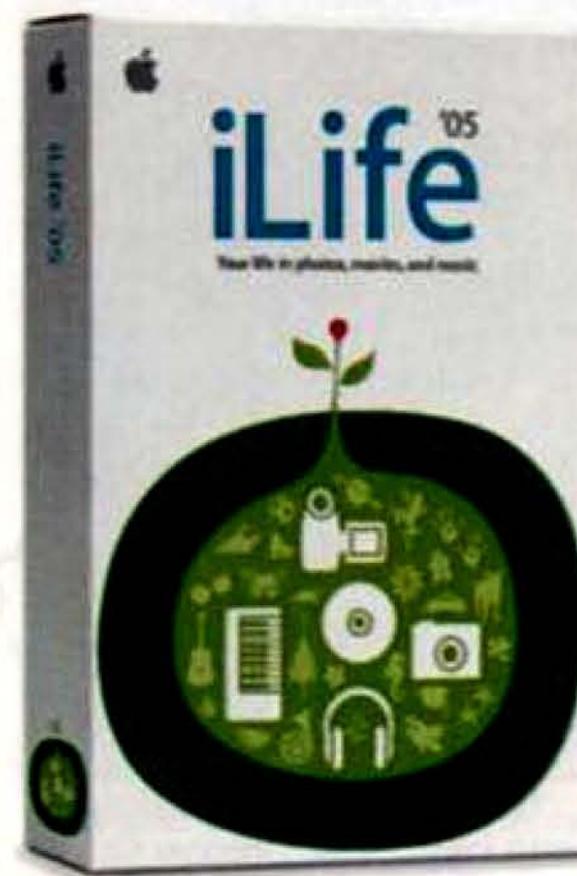
рамках которых разработчики имеют доступ к открытому коду, а также могут свободно обмениваться документацией. Все необходимые для этого приложения функционируют на внутренних серверах CollabNet, к которым клиенты подключаются посредством особым образом защищенных веб-сайтов. Надо отметить, такой способ работы весьма выгоден для организаций, бюджет которых невелик, так как при использовании CollabNet Team Edition фирма экономит и на железе, и на соответствующем ПО, имея при этом возможность эффективно создавать открытый софт.

Кстати, CollabNet впервые предлагает такого рода сервис небольшим компаниям.

Источник: www.yahoo.com

Полмиллиарда песен

Компания Apple Computer оповестила IT-общественность о своем новом достижении. Согласно



официальным данным корпорации, посредством популярного музыкального онлайн-сервиса iTunes было скачано уже более полумиллиарда песен. Юбилейной, 500-миллионной, стала композиция Faith Hill 'Mississippi Girl', оплаченная неким любителем музыки из Индии. Счастливчику в честь столь значимого для Apple события будет вручено сразу несколько подарков: 10 плейеров iPod, подарочный сертификат на бесплатное скачивание 10 000 любых песен и поездка на концерт группы Coldplay.

Источник: www.newsfactor.com

Skype взялась за видео

Крупный оператор интернет-телефонии – компания Skype, как известно, может похвастаться некоторыми десятками миллионов пользователей своих сервисов и не собирается останавливаться на достигнутом. Генеральный директор фирмы Никлас Зеннстром (Niklas Zennstrom), выступая на конференции AlwaysOn в Стэнфордском университете, продемонстрировал бета-версию программного обеспечения Skype, способного работать с "видеозвонками". Само приложение фактически является надстройкой к существующему ПО и пока проходит внутреннее тестирование. В любом случае до массового внедрения подобного вида телефонии еще далеко. Тем не менее, Skype показывает свою готовность к переходу на более современные средства общения. Правда, дата выхода финальной версии плагина пока остается неизвестной.

Источник: www.zdnet.com



RPG в браузере

Русскоязычные web-based ролевые игры

Данный обзор посвящен весьма интересному явлению – ролевым играм особого типа. Тем, которые работают в окошках интернет-браузера (чаще всего банального Internet Explorer).

Все, вероятно, слышали о ролевых играх (Role Playing Game, или просто RPG), начиная от классической аркады *Diablo* и заканчивая навороченной *Anarchy online*. Их суть (я буду предельно краток, но вдруг и правда кто не знает) – превратить вашего личного персонажа из слабого, бедного и практически беззащитного в сильного, здорового и богатого. В идеале игрок должен стремиться к тому, чтобы его чар (сокращенно от "character"), он же перс (сокращенно от "персонаж"), был в игре самым-самым. Хотя достичь такого состояния для среднего игрока практически невозможно (на то есть много причин, которые будут бессистемно раскиданы по всему обзору), отчаяваться не стоит. Чаще всего игра позволяет стать "крутованием" в

какой-либо области, локации, группе, обществе и т. д. Да хотя бы лучшим файтером подъезда – почетный же титул.

Браузерные RPG – явление молодое, для него пока даже не существует устоявшегося наименования. Web-based, конечно, подходит, но, ИМХО, не отражает идею полностью. Для себя я определился – нашел в Сети название Only Browser (OB) и переставил слова в соответствии с моими понятиями английского. Получилось Browser Only, или BO.

BO имеют одно глобальное отличие от всех остальных игр: они не требуют установки на компьютер пользователя никаких дополнительных программ (клиентов – клиентских частей игры, позволяющих общаться с онлайновыми серверами, на которых запущена серверная часть игры).

Бойцовский клуб

www.combats.ru

Начнем, пожалуй, с "Бойцовского клуба", или попросту БК.

Причина проста до банальности – это первая игра жанра, с которой я в свое время, буквально "на заре", детально ознакомился. Скажу прямо: БК – явление огромного масштаба. Икона. Для многих наших соотечественников (и не только, кстати, наших) это настоящий образ жизни.

Про БК я расскажу максимально подробно, так сказать, с инструкцией по применению, потому что все остальные игры данного обзора от этой если и отличаются, то в деталях. Детали могут быть весьма и весьма существенными, но идея всех BO RPG в принципе едина. Она проста, и в том ее очарование. Разберетесь с БК – разберетесь и с любой из ныне существующих подобных игр. Отсюда вывод: если вы играли или играете в любую из BO, можете смело инструкции пропустить.

Для игры нужен только Internet Explorer версии 5.5 или выше. По крайней мере, на начальном ее этапе.

Заходите по адресу, регистрируетесь и генерите чара. Здесь вам советов давать не буду – каждый сам себе должен быть изобретатель. Не любите быть изобретателем? Тогда придется чуть потрудиться. Почитайте раздел помощи, там есть ссылки на советы, которые написаны много подробнее, чем допускает формат журнальной статьи (да что советы, там целые философии!). Что и где кликать, как что распределять – вам подскажет интерфейс игры, там все совсем не сложно. Да и распределять-то особо нечего, единственную рубашку, кстати, можно на чара не одевать, все равно она вам в ближайшее время не понадобится. Не забудьте выбрать своему персу образ (картинку), распределить умения и вернуться в комнату новичков. Вот теперь, без всяких проволочек, вы окунаетесь в игру.

Интерфейс неказист и до одури прозрачен. На странице вашего браузера имеется окно чата, где можно вслать потрепаться с

народом. Справа, внизу, есть список тех, кто в данный момент находится в одной с вами локации. Можно пощелкать мышкой по их никам, посмотреть информацию о каждом, запомнить (записать) и выбрать себе противника по силам. А можно сразу отправляться в битву. Это тоже несложно.

На начальном этапе развития перса придется подавать заявки на бои среди новичков. Там так и написано: "Бои новичков". Будьте внимательны! Смертоносных же лезяк у вас пока еще нет, поэтому для вашей же безопасности поставьте галку на пункте "без оружия". Иначе к вам сразу ринется кто-нибудь ушлый с кистенем, хотя это не фатально, если вовремя заметить засаду и отказаться от боя.

Итак, подали заявку. Ждать долго не придется: на таких, как вы, в БК точат зубы все без исключения. Когда претендент объявится, лучше не соглашайтесь сразу. Ознакомьтесь с информацией о нем, посмотрите, с чем его едят. Если способности вашего суперпротивника заведомо лучше ваших – отказывайтесь от боя. Это нормально, никто не обидится. Даже если и обидится – не ваша проблема. Вы сохранили здоровье, а разве может быть что-нибудь более упоительное? Рано или поздно обязательно появится приблизительно соответствующий вашему персу кандидат. Вот тогда и можно будет начинать бой. Подтвердите – и вперед!

Так как бой без оружия, с перса снимается все, что вы перед этим успели надеть. В нашем случае – сиротская рубашка (я же говорил, можно не надевать). Битва еще не началась, а с чара "свалились" драгоценные пункты здоровья? Так это и есть рубашка, она была вместо брони. Вредная вещь – эта одежда, она призвана смущать и вносить путаницу в расчеты новичков. Не бойтесь за свою рубашку, она никуда не денется, просто переместится в инвентарь (то есть рюкзак). Пусть там и остается до тех пор, пока вы не сможете биться с оружием.

Бой примитивен до гениальности. Он проходит в пошаговом режиме. Шаги вы с противником предпринимаете одновременно. От того, что вы предприняли, а также от ваших умений и способностей, будет зависеть результат одного удара. У вашего противника есть пять зон, куда вы можете бить – голова, грудь, живот, пояс (пах) и ноги. У вас есть пять зон, которые

можно заблокировать (каждый блок прикрывает сразу две соседние). Выбираете один удар и один блок, делаете ход. Смотрите, что получилось.

Возникает вопрос: куда бить и что блокировать. На этот вопрос я ответить не могу, но могу дать совет. Пока бой не начался, откройте в новом окне историю прошедших боев. Найдите там своего соперника. И посмотрите, куда он бил предыдущих персов и что при этом защищал. Иногда помогает, хотя не всегда.

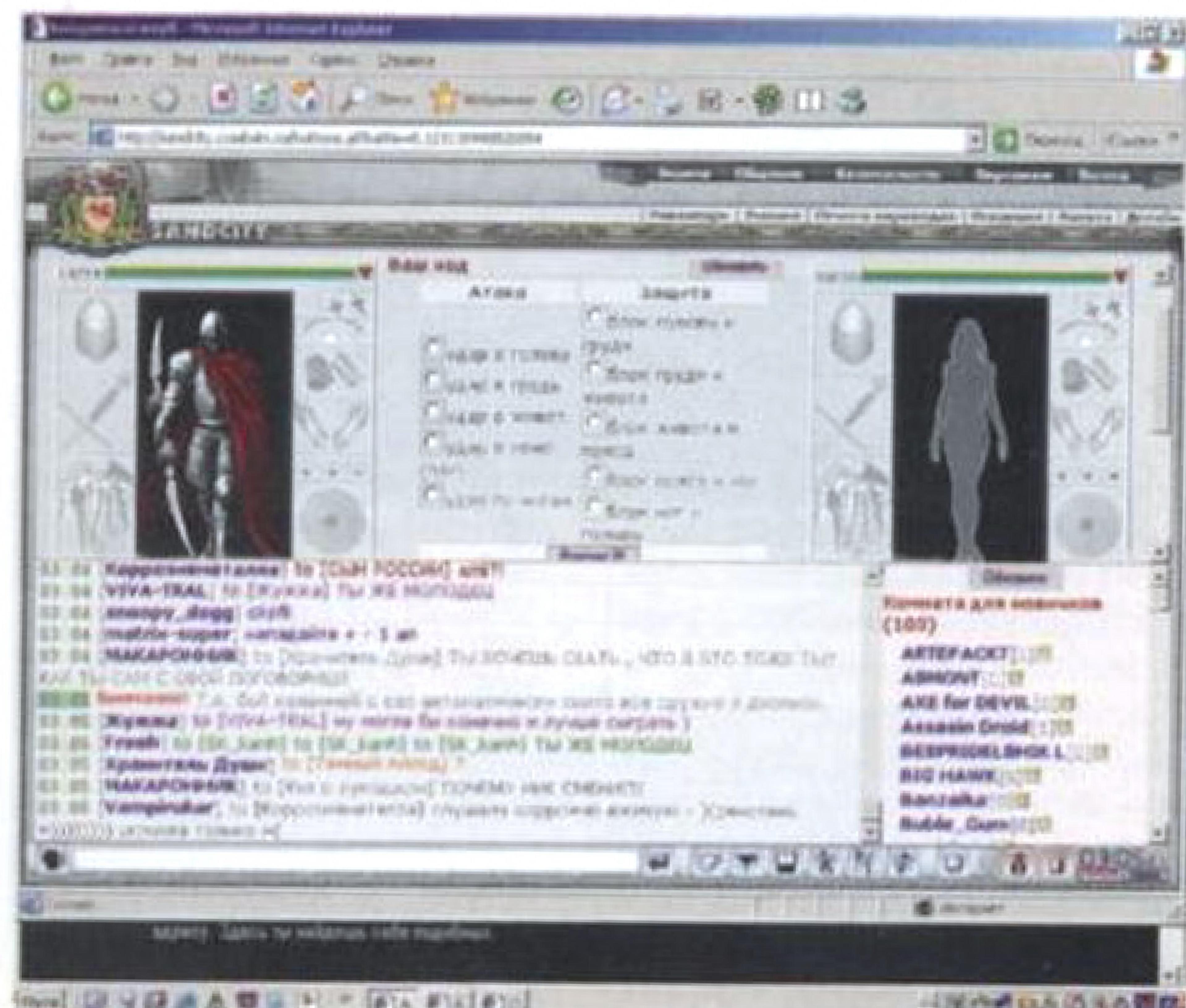
Думаю, у каждого, кто играл или играет в БК, есть своя система. Три раза по почкам, а потом... еще раз туда же. Потом в голову, в ноги (ну кто поверит, что несчастного чара четырежды будут по почкам колотить?). Когда эта система не помогает, ее запросто меняют на другую. И так до бесконечности или пока не надоест. Есть такая штука – теория игр. Согласно ее канонам, в игре может случиться все, что угодно. Так обычно и бывает. Из моего опыта вытекает, что большая часть успехов происходит именно по причине банальной удачи. Не согласны? Не очень-то и хотелось. Я и сам часто не согласен...

Пока мы тут с вами беседуем на отвлеченные темы, бой, должно быть, уже закончился. Выиграли – хорошо. Приобрели опыт, прибавилось здоровья, надулись щеки. Проиграли – пришла пора залезать раны.

Вот за что я люблю эти игры, так это за процесс залезания ран. Он происходит по принципу солдат спит – служба идет. Можно вообще выйти из Сети и спокойно сварить яичко всмятку. Даже без всякого участия ваш перс будет обращать драгоценными пунктами здоровья, то есть самовосстанавливаться. Но лучше на первых порах особо с яичками не возиться, а почитать, что народ на сервере написал. Там много полезного для изучения. Учиться – оно завсегда полезнее, чем толстеть.

Чтобы расти по-честному, надо выигрывать. С победами приходят блага, с благами – возможности, с возможностями – крутизна. И так до следующего уровня развития чара, когда ваш перс снова будет самым хилым среди равных.

Чтобы войти в игру и выжить в ней, приведенных выше сведений вполне достаточно. И учтите: на самом деле все гораздо проще, чем выглядит на бумаге. И затягивает сильнее. В связи с чем существуют нюансы. Нюансы – это,



Система боя в БК проста, как правда. Вот если бы еще противники были настолько же просты – цены бы им не было.

разумеется, деньги. Без вложения наличных вы можете развиваться до какого-то определенного уровня, а потом все, конец. Поэтому что над вами всегда будут находиться те, кто деньги заплатил. И оружие у них лучше вашего, и броня непробиваемая, и прочие радости оплаченных удовольствий. Это нормально, такова жизнь...

Азартные гонки

www.roc-auto.r16.ru

Весьма самобытный проект. Думаю, на создателей игры сильно повлияла серия замечательных игр GTA (Grand Theft Auto).

Честно говоря, я особо в эту игрушку поиграть не сумел, так как банально не хватило времени. Но ознакомился.

По заверениям разработчиков, упор в игре сделан на реалистичность. В процессе знакомства с реализмом произошла забавная шутка: только я вышел на улицу славного игрового города Новосити, как мне без лишних вопросов начистили репу. Проходящая мимо девушка. Блин, я б на такой женился!

Мир АГ интересен. И еще он с машинками. Для тех, кто любит машинки, – самое оно. Их можно покупать, угонять, тюнинговать, выставлять на гонки и радоваться, зарабатывая на всем этом виртуальную валюту. А можно заниматься еще кучей разных вещей. В игре хорошо развиты городские инфраструктуры. Запросто позволяет выбрать себе вполне мирную профессию и расти в этом



По мнению создателей "Азартных гонок", пробуксовывающее сцепление поворачивает подгорелой манной кашей. Зарегистрируюсь и проверю.

Ниже представлена таблица мастей

МАСТИ				
№	название	авторитет	связи	класс
1	птица	1600		
2	парашютист	1200		5 класс
3	шайка	800		
4	фраер	0		
5	мужик	1000		
6	гопник	1500	1	4 класс
7	пациан	2200	2	
8	броня	3500	4	
9	жиган	5500	8	
10	чудо	9400	16	
11	бандит	16400	32	
12	Командир	17700	44	

Вот такой рейтинг предлагает вашему персигу игра "Дела бандитские". По меньшей мере, свежее решение.

направлении от чернорабочего до магната. Страйте здания, торгуяте бензином. Магазины, банки и т. п. Выбираете преступный путь? Идите и бейтесь с конкурентами. Можете для этого вооружиться, оружие в этом мире имеется, вплоть до гранатомета.

Боевая система в АГ не особенно сложна. Боя проходят в автоматическом режиме. Вы можете только наблюдать за развитием событий, нервно покусывая ложки. Захотели набить кому-нибудь лицо – подойдите к нему и бейте. Только учтите, что побитое лицо запросто может обратиться в суд, и тогда вам, хулигану здакому, светят неприятности.

Гонки, понятное дело, тоже автоматические. Вы выставляете машину на старт, а дальше оно само. Но все равно интересно, ибо можно срубить на этом деле не-плохую денежку. А можно, естественно, и не срубить...

В игре не возбраняется обрати семью и даже построить родовое гнездышко. С гаражом, естественно. Графика в АГ присутствует. Очень симпатичная. И при этом игра исхитряется почти не подтормаживать. Экономика есть. Как вы понимаете, вполне развитая. Существует два вида валюты – внутриигровые фишки и кредиты. Кредиты приобретаются у дилеров игры за наличные российские деньги.

Арена

www.arena.ru

Говорят, "Арена" – настоящий гвоздь в глазу "Бойцовского клуба". Некоторым показывают рейтинги игры, согласно которым "Арена" популярнее. По моему скромному мнению, игра сильно

перегружена графикой. Или еще чем. В общем, на хиленьком дилапе я играть честно пытался, но у меня не вышло. Потому что это не просто тяжело, а невыносимо. Посему описывать игру я буду по отзывам друга, который сидит в "Арене" на выделенке (хорошая работа у парня, да и платят неплохо (смайл)).

Мир игры фэнтезийный. Система боя выгодно отличается от прочих двумя серьезными фишками. Во-первых, в бою можно совершать движения. Во-вторых, бой в "Арене" представлен на-глядно. Если у вас быстрый коннект, вам покажут мочилово во флаше. Если слабый – в при-кольных таких сотах будут биться прикольные такие фигуры с видом на макушку (мне эта фича не помогла, может быть, вам сре-зет). Кроме уже привычных игровых рас (орки, хоббиты, гномы, эльфы и вездесущие люди) можно выбрать дракона.

Экономика в игре присутствует. Для того чтобы вести серьезную коммерческую деятельность, нужно приобрести у разработчиков специальную лицензию. Реальные деньги вкладывать тоже можно.

Gop-stop

www.gop-stop.ru

Требуется Macromedia Flash и разрешение на использование всплывающих окон.

Забавный проект. Слоган игры: "RPG по понятиям". В славный город Шикаго вы приходите обычным фраером. Главная задача любого честного фраера – стать авторитетным вором. Вот и в Gop-stop так же. Как и в реале, в стремлениях к вершинам мож-



За этой заставкой скрывается логический парадокс – земли, которых нет. Там живут ушастенькие. Которых, к сожалению, тоже нет...

но круто "налажать" и опуститься "ниже плинтуса".

Правилами поведения игра особо не отягощена. Не пори "косяков" (не мешай разработчикам зарабатывать) – и будет все ОК. Остальное софтмейкеры оставили на вашей совести (смайл). Хочешь кому-нибудь репу начистить – да ради бога, даже спрашивать не надо, подходит и бей.

Кроме привычных характеристик персы наделены человеческими потребностями. В частности, в игре надо питаться и следить, чтобы невзначай не напрудить в не- положенном месте...

Система боя оригинальна. На вашем оппоненте перемещается кружок, по которому нужно как можно чаще кликать мышкой – наносить удары. При применении огнестрельного оружия – фиксировать кружочки в перекрестьи прицела. Забавно.

Вместо кланов в Gop-stop в полном соответствии с атмосферой игры – бандитские бригады. Экономика присутствует во всех видах. Можно вкладывать реальные деньги. Шикаго велик и разбит на квадраты (локации). Пока населены они не густо, но что-то подсказывает, что в будущем народу привалит.

Neverlands

www.neverlands.ru

Фэнтезийная игра. Очень похожа на "Бойцовский клуб", однако имеются и важные отличия. Приятная неожиданность: при рождении персонажа вам "свыше" дается специальное животное, здакий тотем-покровитель. Всего тотемов двенадцать. В бою они полезны, ибо позволяют на лету изменять некоторые характеристи-

тические чара. Второе существенное отличие – громадное количество склонностей и способностей, которые можно развивать у героя. Это хорошо, так как вы можете в широчайших пределах изменять перса, добиваясь полной уникальности.

Боевая система также несколько неожиданна. Удары и блок (раз прикрывается от ущерба только одна зона) можно ставить в очередь. Она будет проводиться в соответствии с доступными вашему персу очками действия (то есть за один ход можно нанести сразу несколько ударов).

Игра развивается, что, с одной стороны, хорошо (легче матереть), а с другой – не очень. Планы у разработчиков велики, но реализовано пока мало. В частности предполагается расширение видов боя (пока есть только дуэли и групповые схватки), овладение ремеслами и прочие блага. Чат игры знаменит Кузьмичем – ботом-развлекателем.

Экономика в игре пока в зачаточном состоянии, однако за реальные деньги у дилеров проекта можно купить все, что душе угодно. Хочется отметить очень красивые картинки.

Лига Героев

www.fantasyland.ru

Фэнтезийный мир. Забавный проект. Глобальное отличие от остальных игр заключается в уникальной концепции боя. Вы не будете биться с врагами лично, для этого у вас есть так называемые последователи трех видов – драконы, дамы и рыцари. Вы, соответственно, большой начальник (сначала, правда, маленький, но ведь мы для того и играем в RPG).

чтобы расти). Бой заключается в последовательном выставлении последователей (простите за невольную тавтологию) против соответствующих персонажей противника. Хотя персонажи – это сильно сказано, скорее, это ваши фишки.

Итак, отправляется в бой. А дальше начинается веселая игра "Камень, ножницы, бумага". Дама очаровывает рыцаря, рыцарь убивает дракона, дракон съедает даму (весело, не правда ли?). Повреждения при этом наносятся непосредственно персам. Бой продолжается, пока у кого-либо из оппонентов не закончится здоровье.

Понравилось увеличение опыта – оно зависит не только от победы, но и от того, насколько внушительной эта победа оказалась. С ростом могущества вашего персонажа увеличиваются и возможности ваших расходных человеко-драконовых ресурсов.

Мир ЛГ достаточно велик. Перемещение между локациями, что характерно, бесплатное. Экономика есть, притом интересная. Своего перса вы можете определить в одну из гильдий, позволяющих получить дополнительные

блага. Для овладения еще большим объемом благ можно объединяться в кланы.

Путь воина

www.wayu.ru

ПВ – игра, претендующая на пальму первенства среди BO RPG. Говорят, что ПВ была самой первой игрой подобного рода, появившейся задолго до "Бойцовского клуба". Ни подтверждать, ни опровергать данную информацию я не буду (не для того обзор затянут). Возможно, ПВ и была первой, но в явление она отчего-то не превратилась.

Впрочем, игра интересная, и мне понравилась. Единственное, дизайн ПВ сильно далек от идеала: мрачно, черно, поначалу не всегда понятно. Собственно, не знаю, минус это или плюс. Я бы причислил к плюсам – проект явно не сильно коммерческий (sic, как говорили древние латыни...).

Система боя, конечно, похожа на таковую в "Бойцовском клубе", однако бить можно только по трем точкам (голова, грудь, пах), защищать можно эти же три зоны. Коренное отличие от всех остальных игр подобного рода –

быть и блокировать за один ход нельзя, только по очереди. В результате процесс схватки некоторые наверняка считут несколько затянутым. Однако, как мне показалось, это не совсем так – простенькие странички "Пути воина" перегружаются очень быстро. Есть полезная штука, которой так не хватает (по крайней мере, мне) в клонах БК, – бой с ботом. Если затрудняетесь найти живого бойца по силам вашему персу, бот здорово помогает.

Забавная иерархия в игре: уровни перса соответствуют званиям ВС России. От духа (да, есть такое звание) до верховного главнокомандующего.

И еще мне очень понравился чат. Народ вежливый, за все время, которое я провел в ПВ, ни разу не влез ни один гопник (они легко вычисляются по кодовым фразам типа: "Вы тут все @#\$%" или "Ну че, @#\$%, слабо меня забанить?").

Экономика в игре есть. Можно вкладывать реальные деньги (на покупку брони, оружия, снаряжения, артефактов и прочего). В общем, попробовать интересно. Есть возможность стать генералом.

Территория

www.territory.ru

В свое время "Территорию" создали выходцы из "Бойцовского клуба". Игра-прототип сильно повлияла на незаконнорожденную "дочку". В общем, все кругом говорят, что "Территория" – это клон. Пусть говорят, спорить не буду. Но это интересный клон.

1. "Территория" – игра, официально декларирующая возможность приобретения игровых денег и снаряжения. Через дилеров и официального представителя. Говорили и о возможности перевоплощения всего этого за реальные деньги между игроками, но до сих пор такая функция не реализована, так что за подобные сделки серьезно наказывают, вплоть до удаления аккаунта.

2. Первая игра, в которой реализовано производство. Причем не замкнутое (из бревен можно сделать ручки для топоров, которыми потом рубить деревья на бревна), а близкое к нормальному, а также добыча не только ресурсов типа металла и дерева, но и заготовка пищи – ловля рыбы, например.

3. В отличие от БК, много усилий вложено в графическую

КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА UPGRADE

- Заполните подписной купон на обороте и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых Вы хотите получать наш журнал.
- Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.
- Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Паблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 1, а/я 10 - или по факсу: (095) 684-52-85, 681-78-37.

Общая сумма платежа рассчитывается по схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных Вами.

Стоимость подписки на один месяц составляет 120 руб. (включая НДС и стоимость доставки по России).

Извещение

ООО "Паблишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал Upgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200 год

куда

(почтовый индекс, адрес)

куму

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) руб.

ООО "Паблишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал Upgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200 год

куда

(почтовый индекс, адрес)

куму

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) руб.

Квитанция

Кассир

реализацию – Flash-отображения улиц города.

4. "Территория" – первая игра, которая стала реальной площадкой для размещения внешней рекламы, в том числе и по принципу Product placement.

Мир игры не имеет никакого отношения к фантастике. Эдакая "реальная жизнь", только, разумеется, с развитыми игровыми компонентами (сами посудите: часто ли вы в быту чистите друг другу физиономии?). "Территория" – чрезвычайно насыщенный и продолжающий достаточно бурно развиваться мир. Тут есть где жить и сражаться. Есть где развлекаться, лечиться, получать образование etc. Можно строить дома, пользоваться различными услугами, ездить на транспорте. Можно выбирать профессию. Не обязательно быть боевиком, вполне позволительно стать мирным гражданином "Территории" – врачом, юристом или, к примеру, педагогом. Хотя развиваться ваш персонаж при этом не будет: повышение характеристик возможно только в бою.

Система боя – калька с BK. Кланы в этой игре действуют по

типу уличных банд. Каждый держит свою территорию и занимается на ней финансовыми операциями (рэкетом).

Экономика есть, причем очень развитая. Платить нужно за любые радости жизни – лечение, питание, проживание, развлечения. Есть возможность вкладывания реальных денег, более того, чтобы чувствовать себя "сухо и комфортно", желательно инвестировать в развитие перса много и даже очень много реальных денег. А на высоких уровнях, чтобы развиваться дальше, без финансовой поддержки уже не обойтись никак...

Еще совет – лучше играть в "Территорию" при помощи толстого бесплатного канала, так как игра выжимает до 5 Мбайт трафика в час.

Carnage

www.carnage.ru

Вполне себе фэнтезийный мир. Первым делом, народившись в городе, послушайте бота Андрогина и отправляйте своего перса в Магазин. Там приобретите кастет. Кастетов четыре вида, они разные и влияют на поведение чара в бою. Выбирайте

тот, который вам больше по душе, затем отправляйтесь в Замок и деритесь с такими же новичками. Система боя знакомая: четыре зоны ударов, блоки, очень похоже на "Бойцовский клуб" и иже с ним, но добавлена возможность дополнительного выбора позиции – атакующая или защитная. Далее все знакомо: растите персонажа и определяетесь со склонностями. Склонность вы выбираете один раз, поэтому будьте любезны ей следовать. Хотя поменять ее можно, но не бесплатно...

На ваши способности впрямую будет влиять заработанная вами карма. Для светлых сил и карма должна быть положительной. Для темных, соответственно, отрицательной. Подросли? Добро пожаловать в групповые бои, кланы и гильдии...

Экономика в игре присутствует. Есть возможность вкладывать реальные деньги (пока только через систему WebMoney).

В целом, несмотря на явную вторичность, проект нов и интересен (мне, к примеру, интересен именно тем, что нов). Рекомендую как здоровую альтернативу раскрученным BO.

GanjaWars

www.ganjawars.ru

Как следует из названия, GanjaWars – ролевая игра на тему зеленых насаждений и их места в быту и экономике. Хоббитов, соответственно, вы здесь не найдете. В общем, как написано на сайте, "GanjaWars.Ru – это увлекательная онлайн-игра в мафию".

Имеются три острова, на двух из которых живет и трудится население GanjaWars. Банальными боями здесь не отделаться. Для того чтобы стать круче всех крутых, придется разрабатывать три линии развития перса: боевую, экономическую и промышленную. Вещи в GanjaWars из воздуха не появляются, все, что имеется в игре, производится здесь же местными предприятиями либо вается на третьем острове. Зато предметами можно свободно торговать.

Третий остров – исключительно боевая зона, в которой можно оттянуться и побиться со злыми ботами за обладание разбросанных там и сям материальных благ. Будьте внимательны: на острове нельзя лечиться, поэтому, чтобы восстановить здоровье, придется

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

200 г.

[подпись плательщика]

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№

(номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

200 г.

[подпись плательщика]

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№

(номер лицевого счета (код) плательщика)

подписной купон

Область / край

Ф. И. О.

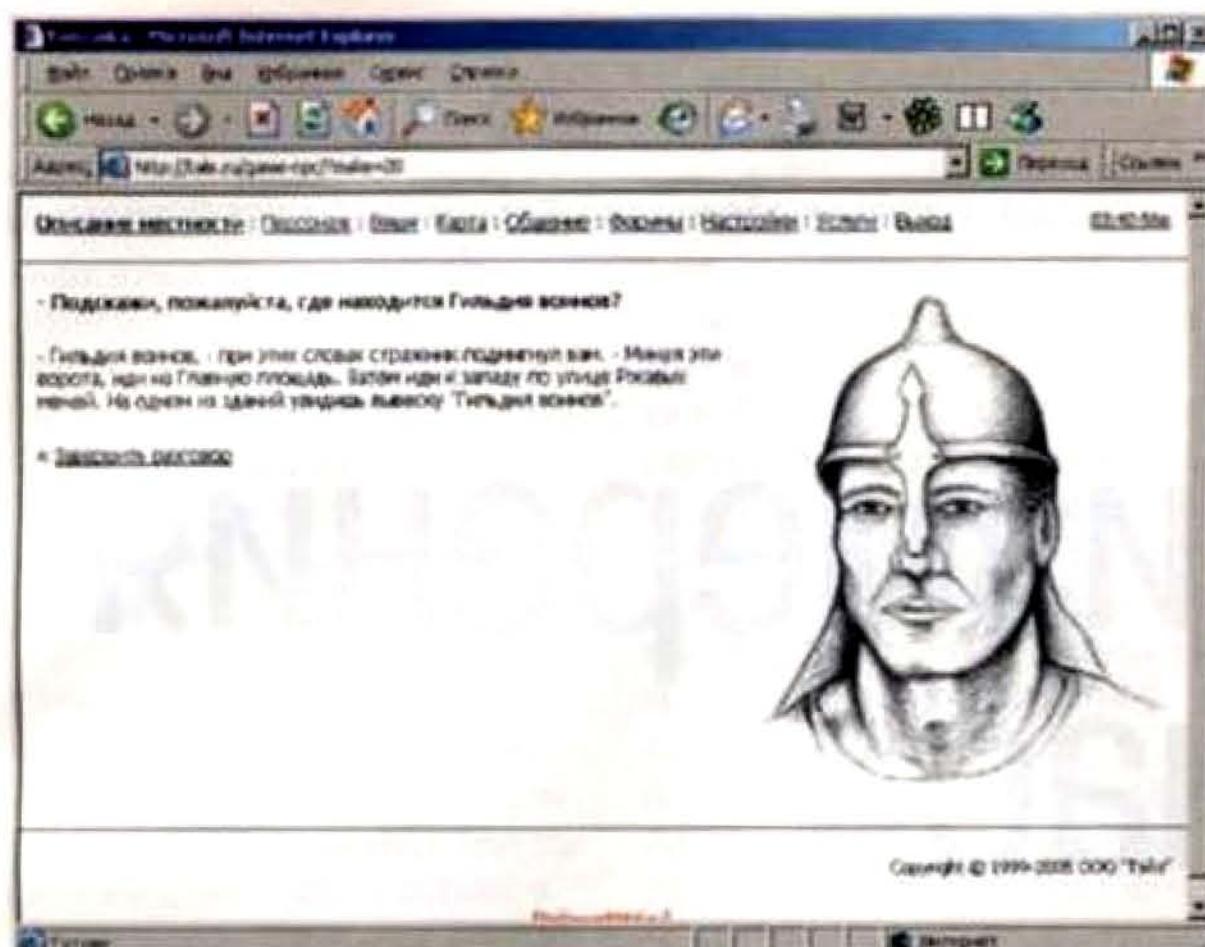
Возраст _____
корп. _____
кв. _____

дом _____
корп. _____
кв. _____

Улица _____
телефон (код города)

заполнено 21

заполнено 21



Народ в Tale отличается редкой человечностью - все подскажут и разъяснят, а могли бы ведь и ножичком...

отправляясь в больничку на живые острова. В общем, хочется стать уважаемым в народе наркобароном - придется потрудиться на всех нивах.

Система боя в GanjaWars интересна прежде всего возможностью применения огромного арсенала оружия, в том числе дальнобойного, а также такой неземной радости, как гранаты. Реализованы сражения просто: три вида выстрелов, три вида уворотов. Противника можно выбрать любого, несмотря на его характеристики и регалии. При известном везении новичок вполне способен уничтожить хорошо продвинутого перса. В групповых боях можно запросто беседовать с членами своей группы, и это хорошо.

Полезно образовывать объединения - синдикаты. Можно уничтожать и захватывать собственность конкурентов. Официально разрешено так называемое мультоводство - владение несколькими персонажами. Но "мульты" должны быть специально зарегистрированы, все они, кроме главного чара, обязаны быть "техническими" - заниматься управлением собственностью и т. п.

Экономика есть. Вкладывать реальные деньги можно, но совсем не обязательно.

Tale

www.tale.ru

Пошаговая ролевая игра. Фэнтезийный мир со всеми вытекающими последствиями: битвы, магия, квесты. Если вы отличаете гнома от хоббита, а эльфа от человека - проблем с адаптацией не возникнет.

Игра напоминает древнюю MUD (вы подошли к скале, на вершине которой растет высокое дерево, в скале дыра, в дыре злой монстр). Походить действительно придется, поэтому выбирайте направление и ступайте. Не знаете куда? Подскажут. На самом деле все предельно просто: сделали ход - осматривайтесь и действуйте по обстановке.

Возможности сражаться против других игроков в Tale нет, зато хватает сказочных чудовищ, на которых вы и будете оттачивать воинское мастерство. Кланы в игре присутствуют, но игровая необходимость в них напрочь отсутствует. Народ дружный. В связи с этим рекомендую чаще заходить в чат.

Вкладывать реальные деньги нельзя, да и, в общем, некуда. В целом игра забавная, для настоящих романтиков, затягивает необычайно, рекомендую попробовать.

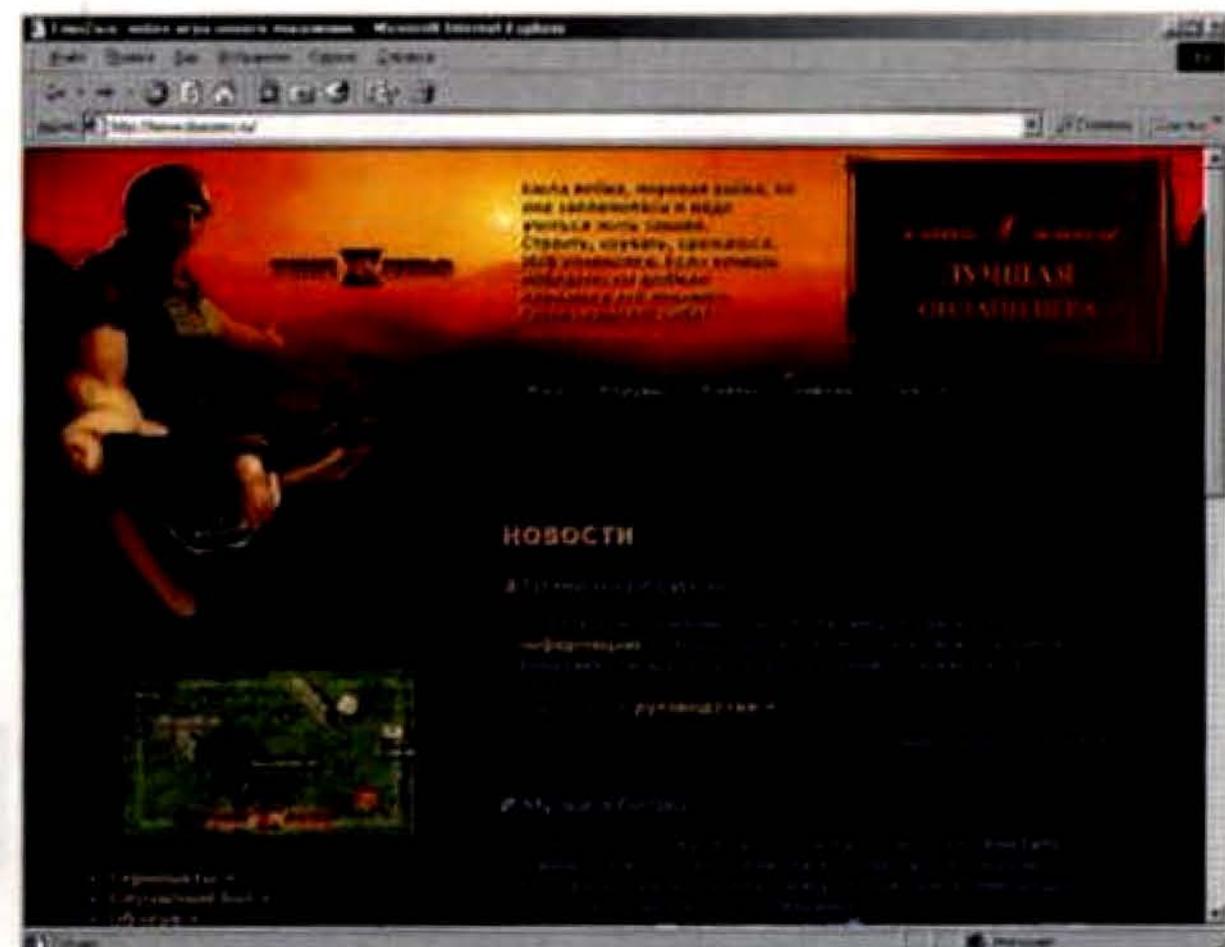
TimeZero

www.timezero.ru

Требует Macromedia flash.

Новый проект, но уже успевший снискать заслуженные лавры. В TimeZero можно играть в версии Browser Only, и потому она попадает в рамки сегодняшнего обзора. Однако я все-таки советую не полениться и скачать небольшую клиентскую часть (7,4 Мбайт). При наличии клиента игрушка идет значительно (в разы) шустрее и потребляет очень небольшое количество трафика.

Вселенная TimeZero - мир после ядерного апокалипсиса. Софт-мейкеры явно в свое время посвятили немало времени знаменитому Fallout (а еще UFO и Jagged Al-



Интерфейс игры сразу наводит на мысль, что после регистрации игрока могут ожидать некие графические изыски.

lance). Убежища, мутанты, поселение под куполом и пустоши во-круг города...

Игра, в отличие от абсолютно большинства BO RPG, обладает очень пристойной графической составляющей. Вы приходите в город, "слабый и голый", отправляйтесь в заброшенный Арсенал, где вооружаетесь и одеваетесь. Там же можно пообщаться с сержантом, который подскажет и научит. Затем шурите на Арену, где бьетесь с такими же, как вы, новичками. По достижении третьего уровня для вас начинается самое интересное - теперь вы можете покидать город, выполнять квесты, горбатиться в шахтах, зарабатывать деньги, торговать, покупать предприятия...

В игре оригинальная и чрезвычайно интересная пошаговая система боя. Начнем с того, что в бою можно двигаться, пропускать ходы, менять оружие, ходить, бегать и пригибаться... Поначалу освоиться в битве не так уж и просто, но быстро привыкаешь.

Экономика, как вы, вероятно, уже поняли, в игре есть, причем развитая. Местную валюту можно покупать за наличные, но артефакты за реальные деньги приобрести нельзя. Всегда ли так будет - не знаю. Но надеюсь, что долго.

В мире TimeZero реально можно "жить". Рекомендую.

Wizards World

www.wiw.ru

Сказочный мир. Персы - волшебники. Со всеми вытекающими магиями стихий, всякими фейрболлами и прочими волшебными прибамбасами (грифонами да змеями).

Волшебники - они парни дальnobойные, поэтому не стоят друг напротив друга в бою, а сходятся. Боевая зона представляет собой здакую модернизированную шахматную доску. Модернизированную потому, что узкую, - по горизонтали всего в три ряда (по вертикали длиннее). Идете навстречу противнику от края поля. Выбирая каждый раз одну клетку "доски" для хода и одну клетку для удара в область, где предположительно окажется оппонент. Следующий ход - сходитесь на линию ближе и снова бьете, стараясь увернуться от встречных действий. Кроме повреждений от прямого попадания в игру реализованы случайные рикошеты. Если до того, как вы сойдитесь вплотную, оба перса останутся живы, начнется вторая фаза - ближний бой. По знакомым правилам незабвенного "Бойцовского клуба"...

За победу в бою волшебникам начисляются денежки. За звонкую монету можно купить все, что угодно, включая уровень опыта для обожаемого перса. Кроме того, в игре платят ежемесячную зарплату - за то, что предан Wizards World.

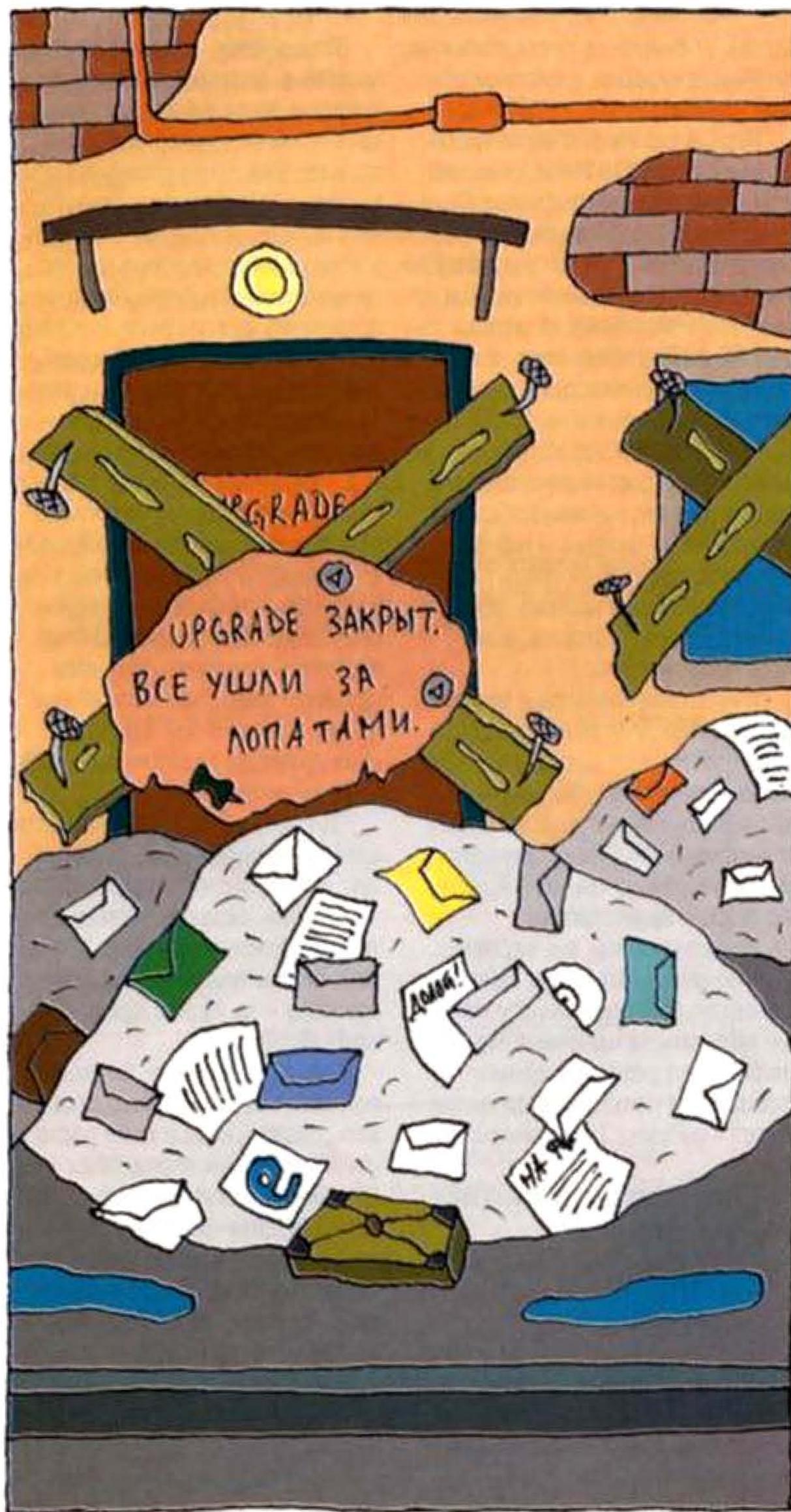
Есть походы и квесты, можно вступать в браки и путешествовать, создать клан и даже построить собственный город. Много чего можно. Просто лепота!

Последняя фраза - совсем не стеб. Есть громадное количество людей, которые живут в "Мире волшебников", как, впрочем, и в любой игре, представленной в нашем обзоре.

Вы еще не играете? А чего же вы так? **UP**

Банзай Бонсаев
banzai@veneto.ru

О единицах измерения и распуске нас



Здравствуй, много уважаемый Upgrade.

Пишу вам из города Щелково, аж в час ночи (чё то не спится). Мне 16 лет и я из тех психов, которые помешаны на компьютерных железах. Естественно занимаюсь разгоном, чуть-чуть модингом и конечно люблю поиграть (в Doom 3, FarCry и так далее). Но мой комп уже так силен, как был три года назад: P4-1800, 512Mb PC2100, GF FX5200, 40 GB. На новый денег нету. Ну ладно, хватит плакаться и жаловаться. К делу, единственный выход очевиден – разгон. Гонится не плохо, до 2900MHz со штатной системой охлаждения. Но опять таки хочется больше. Надо менять охлаждение. Воздушку не хочу (самому не сделаешь, а хорошая воздушка 50 Y.E. стоит, а то и больше). Остановился на водянке, уже практически сделал (самоделка, рабочая жидкость – спирт, он ток не проводит). И все это хотелось бы дополнить модулем Пельтье (правьте, если ошибаюсь). Я слышал, что такие штуки можно собрать в домашних условиях, но как не знаю. Расскажите, пожалуйста, про них. А что бы все это было интересно не только для меня можно написать статью про все различные системы охлаждения (включая и экстремальные решения). Думаю, это будет интересно не только для оверклокеров, но и обычным юзерам любящим что-то мастерить. Теперь будем обсуждать другой вопрос. Если не ошибаюсь, вам кто-то уже писал, что нужно убрать Рубрику Hardware. Так вот я с ним (ей) полностью согласен, зачем нам обычным смертным знать, что творится между Ram-

bus и Samsung'ом? Зачем нам знать, кто на кого подал в суд и сколько отсудил? Хотя конечно интересно почитать, кто какого робота изобрел. Но все-таки ее нужно либо убрать или же уменьшить. А чтобы наш любимый журнал не уменьшился до четырех страниц, из которых три занимает реклама надо поместить туда Рубрику типа "Сделай сам" или что-нибудь другое более интересное.

P.S. Вот мое мнение, но оно может быть не верным. Простите, если чем обидел.

С уважением, Overclocker

И вы будьте здоровы и счастливы, уважаемый Overclocker!

По поводу разгона вам ответит наш ясновельможный много-вольтможенный гуру, товарищ Мазур:

“Больше, чем до 3.1 – 3.2 ГГц, с помощью водянки этот камень погнать не удастся. При минусовых температурах (около -20 градусов), возможно, удастся выжать из этого процессора 3.5 ГГц, но тогда спиртное придется исключить из системы охлаждения и употребить по прямому назначению: теплопроводность спирта заметно меньше, чем воды. А вообще, советую потерпеть немного и не устанавливать Пельтье: это дело тонкое, много подводных камней. Тем более, что очередной материал о разгоне уже почти готов и скоро появится в “Апе”.

Насчет рубрики, точнее, раздела Hardware: мы решили прислушаться к вашему совету. Со следующего номера мы распускаем сотрудников всего “железного” раздела, а освободившуюся ра-

бочую силу – полтора десятка авторов и двух редакторов – займем разгребанием гневных посланий от читателей. В номер же поставим огромное тестирование мобильных телефонов, ринг плейеров на шесть полос и тест автомобильных прикуривателей с интерфейсом SATA. Это, конечно, шутка... а может, и нет. Покупайте следующий номер суперкультивного журнала Upgrade!

✉ [Приветствия]

Доброй ночи уважаемый Журнал Upgrade. Сожалею, если мое приветствие окажется некстати, и вы будете читать письмо в другое время суток, но роботизированные шаблонные приветствия как то уже приелись.

[Извинения]

Приношу заранее свои извинения, если во всем моем нижеизложенном словоблудии не окажется ничего для вас полезного.

[Суть]

С глубоким прискорбием встретила моя душа вести со страниц горячо любимого журнала, о прекращении активной поддержки Windows 2000. Должен сразу оговориться, что я являюсь практически фанатом этой ОСи, и сколько меня не пытались убедить сторонники XP что это версия чем то лучше, я оставался непреклонным. К счастью неожиданно для себя я нашел поддержку у товарища Назгула, также отметившего превосходство W2K над WXP (221-стр.28). Но теперь после объявления MS о скором завершении жизненного цикла W2K я можно сказать оказался в растерянности, потому как адекватных альтернатив этой системе не видно.

Новые Оси вызывают лично у меня мягко говоря недоумение. Только только производители хардвера подтянутся к комфортной работе в новой версии Windows, как нежно любимый господин Гейтс спешит порадовать новым релизом, обвшанным бантами, фе-нечками и колокольчиками, беспощадно съедающими ресурсы, и не приносящими абсолютно ничего нового. Складывается ощущение, что господа разработчики забыли что больше всего раздражает более-менее развитого пользователя. Не думаю что это чересчур прямые углы у кнопок, или отсутствие градиентных заливок фона. И уж конечно, не отсутствие милых песиков-агентов, неистово спрашивающих что нужно найти.

Меня, как пользователя, который начал немного разбираться во всем это цифровом мракобесии, больше всего разражает отсутствие чуткости у интерфейсов. Больше всего на свете я хочу чтобы большинство моих действий не требовало 2-3 секундной задержки у ОС дабы все как следует пресвапить, пропахать в реестре 2-3 тысячи записей или что-либо подобное. Я безусловно не против приятных глазу интерфейсов, но все же основная задача компьютера (весьма IMHO) выполнять полезную работу.

А что мы видим в не столь отдаленном будущем? Лично я вижу то, что нас силой пересадят на Longhorn, который врядли предложит что то новое в работе, на зато те кто увидят в первый раз шикарное окошко с альфа-каналом и тенью скажут "вау", и снова все будет тормозить, и снова нам чтобы делать самые обычные действия, с которыми мы справлялись на 166 пентиумах, потребуется уже полдесятка гигагерц, и неизвестно сколько ядер. В подарок мы получим еще пару дюжин загадочных служб, которые будут приветливо помигивать лампочкой HDD время от времени, и пристально вдохнуть на нас во время загрузки оболочки (по времени обычно совпадают си действия).

К чему я все это IMHO эволюция софтверной части забрела в тупик, и благодаря этому все хардверные достижения, а вместе с ними и наши деньги уходят в песок. Производители хардвера вдарили (от слова дарят) нам производительность, разгоняя несчастные микросхемы и устанавливая все более пухлые радиаторы и все более оборотистые вентиляторы, а производители софтвера радостно это все рассеивают незнамо куда. В итоге ничего не меняется. Деньги уходят, гигагерцы с гигабайтами множатся, а мы как грызли нервно ногти работая в ворде при автоматической проверке грамматики в открываемом документе так и продолжаем это делать (лютая вещь, я все галочки посыпал какие нашел, все равно он проверяет, пришлось удалить это злосчастный файл в котором у него правила анализа). Печально.

[Послесудьбу]

К чему я развел все это словоблудие? Трудно сказать, просто уж очень наболело. Будем надеяться что тяжело-корпоративные пользователи с W2K попытаются

переубедить всехмогущую корпорацию изменить свое решение, однако верится с трудом.

[Рациональная часть]

Весьма хотелось бы в связи с вышеизложенным увидеть на страницах журнала статейку (по возможности обширную, можно на несколько номеров, чтобы не просто Load-and-Click, а в духе товарища Румянцева) о глубокой оптимизации Windows, к сожалению по моим личным наблюдениям все подобные статьи сводятся с списка отключаемых служб, даже без подробного разъяснения что они собственно делают. Или возможно анализ всего того неочевидного что может приводить к снижению производительности системы в целом.

Ваш покорный слуга испробовал кучу разнообразных программ для дефрагментации всего чего только можно, и чистки всего остального, но желаемого результата к сожалению не достиг, посемузываю к вашей помощи и уповаю на вас.

[Подпись]

Виговский Евгений
ака Конструктор

✉ С удачной покупкой свежего "Ала" вас, многоуважаемый Евгений-Конструктор!

Крик души вам, определенно, удался, очень эмоционально и красиво получилось, приятно было прочитать. Однако, думаю, никакие акции протеста, увещавательные письма и другие меры не заставят руководство Microsoft отменить свое решение. Лично мне ситуация видится так: жизнь для подобной компании – разработка и продажа новых продуктов, а остановка выпуска новых версий – медленная смерть вследствие неуклонного падения продаж старой ОС. Ведь чем больше народа ее купили, тем меньше потенциальных покупа-

телей остается... Так что постоянный выпуск сырых продуктов и агрессивная маркетинговая политика – не блажь, а средство выживания.

И, кстати, ничего плохого в политике корпорации не вижу. Microsoft выпустила продукт, и вы вольны его покупать или не покупать. Конечно, корпорация косвенно подталкивает вас к покупке нового продукта, но, заметьте, не насищает. Не хотите – не покупайте. А поддерживать старый и невыгодный продукт себе в убыток... Вот вы бы сами стали так делать?

✉ Доброго времени суток, уважаемая редакция! Давно хотел вам написать, но все время что-то мешало. Сначала это было жуткое качество наших линий, потом смерть материнки. Теперь у меня новая мать (да не только мать, а почти весь комп) и ADSL, так что я могу себе позволить настроить пару строк (а может и больше). Сначала хотелось бы сказать вам огромное СПАСИБО за то, что вы делаете. Только благодаря вам я из обычного юзверя превратился в достаточно продвинутого пользователя. Читаю я ваш журнал уже больше года, и за это время я не видел ничего лучше.

Теперь о деле. Тест дешевых видеокарт у вас был, hi-end появляется чуть ли не в каждом втором номере, а как же средний сегмент рынка? Ведь эти карты сейчас самые покупаемые/продаваемые. Короче, пора проводить тест middle-end видеокарт. Кстати, а где обещанное продолжение статьи о разгоне видяшек?

Про новости уже все сказали без меня. Я тоже считаю, что корпоративных новостей многовато, но мне они не мешают. Софтверный раздел неплохо бы сделать побольше. Чаще пишите про линукс.

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, – то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <> – купюры, *** – прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубликован, – сообщайте об этом в письме. Авторам всех опубликованных писем вручаются призы – кулеры от компании ICE HAMMER Electronics, одного из ведущих производителей высококлассных систем охлаждения для персональных компьютеров.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

Ну вот вроде и все, что я хотел сказать. Вернее все, что смог вспомнить.

С уважением, **SCORPION**

 Здравствуйте вам, уважаемый **SCORPION**!

Как же так? Мы ведь регулярно публикуем обзоры видеокарт middle-end. Разве GeForce 6600, Radeon X700, Radeon X800 – не карты среднего уровня? Если вам этого мало, обрадую: готовится большое тестирование видеокарт средней цены и средней производительности. Ждите, когда наши авторы вынырнут из бездн Москвы-реки (в отпуск на море их никто не пустил – еженедельник, однако), снимут покрытые свежим загаром костюмы полной химзащиты и продолжат работу над тестом. Заодно сообщу всем интересующимся: тест 19-дюймовых мониторов никто не отменял. Он все еще в работе, но первую часть вы увидите уже скоро.

Софтовый раздел у нас и так плавающий – то больше, то меньше. Про "Линукс" пишем нечасто, но регулярно, потому что система пока не настолько популярна, чтобы рассказывать про нее из номера в номер.

 Здравствуй и процветай наш любимый **UP**!

Необычные чувства испытываешь, когда пишешь письмо первый раз. Какие именно, даже я сам не в состоянии дать полный ответ.

Наверно испытываешь чувства ответственности и предвкушения чего-то нового... А собственно говоря, что может быть проще взять и задать пару интересующих меня вопросов.

Прежде всего меня интересует проблема численных обозначений в современной компьютерной индустрии. Ведь всем известно (или почти всем) из курса информатики по школьной программе, что в одном байте 8 бит. Тогда почему все закрывают глаза на это, и поддаваясь новомодному веянию, пишут, скажем, 512 Мбит, а не байт. Что скажете мне, устарело? Я лично так не думаю. Видно обозначение 10/100 Мбит/с испортило сознание масс, и все головно перешли на биты. А простая математика показывает, что 512 Мбит разделить на 8, то получится 64 Мбайт. А новости типа, "В семействе Radeon пополнение. В продажу поступил новый X800XL с 256 Мбит памяти на борту", откровенно говоря просто бесят. Получается, что у новомодного Radeon всего 32 Мбайта. Ну и как же здесь логика?

Предлагаю ввести в наш **UP** небольшой ценз на эти самые биты, заменяя их на байты. Чтобы, хоть именно **UP** отличался от всей массы компьютерной литературы. Вы ведь правильный журнал – не так ли? Если этого не произойдет я не сильно расстроюсь, однако будет приятно. Это лишь пожелание.

А предложение у меня есть на счет тематики разгона. С удовольствием прочел статьи "Разгоняя – разгоняй!". Однако практическая часть данного вопроса была рассмотрена лишь поверхностно. Предлагаю выпустить третью часть на данную тематику. Чтобы были даны ответы на вопросы разгона процессора по шине. Например, поднимать ее чатоту умеют все. А как это сделать грамотно, основываясь на работе памяти? Мне известен лишь синхронный режим работы, где частота памяти равна частоте шины. Но, чтобы добиться хорошего разгона, нужно ее (частоту памяти) повышать до неприемлемого уровня. Хочется узнать что дает асинхронный режим, типа 3:2 или 5:4. Ведь частота памяти понижается. Тогда как ведется умножение в этих режимах? Так же хотелось бы узнать, можно ли штатно пинизить коэффициент умножения на процессорах AMD64 *venice*, и на всех ли платах?

Засим изволю остановиться. И хочу пожелать вам новых успехов в процессе подготовки новых и не менее интересных статей! Спасибо за то, что вы **НАРОДНЫЙ** журнал, во всех смыслах этого слова.

Extal

 Будьте здоровы, уважаемый **Extal**, да благословит вас Космический Разум и приветствует!

Мне тоже кажется, что использование двух разных единиц измерения неправомерно: фактически такой подход сильно ущемляет достоинство тех людей, которые не знают разницы между битом и байтом и доверчиво расплачиваются свои кошельки перед хищными маркетологами. Мало того, иностранные ввозят к нам в страну, зачастую оснащены спидометрами со шкалами с единицами измерения миль в час. И доверчивые граждане ориентируются на показания этих приборов и становятся жертвами заговора гашников и маркетологов. Подобные инсценировки некоторое время назад разоблачал депутат Шандыбин, говоривший (почти точная цитата): "Советский пылесос трудался на благо человека, а иностранный пылесос сосет кровь трудового народа".

На самом деле решение проблемы видится только одно: упростить все до мыслимых пределов и приводить все значения исключительно в базовых единицах измерений системы Си. То есть, например, на ограничительных дорожных знаках скорость надо указывать исключительно в метрах в секунду, ведь что час, что километр – производные от вышеупомянутых базовых единиц, что сбивает с толку простых трудающих. **UP**

Александр Енин
iney@veneto.ru

Гостевая книга

Павел: В последнем номере зажгли все те же. Курина, Ацкий Сотона и Назгул. Им большущий респект. Однако как всегда у меня осталась масса вопросов. 1. Почему обзор нового форм-фактора начали с барбона? 2. Почему про сам форм-фактор упомянули вскользь? Это были вопросы. А теперь некоторые "фи". Статья Назгула незакончена. Назвали ее "Искусственный интеллект маркетолога", начали за здравие, а кончили как всегда. Почему в конце статьи нет мощного задвига на тему маркетинговых хитростей? Где развернутые выводы? Куда смотрит литературный редактор? Почему в статье нет ни одной врезки, в которой маркетологи того же Асуса попытались бы оправдаться? Это были "фи". А теперь о приятном. Журнал в целом, как обычно, порадовал. Читал его на даче. Оттягивал!.. Ждем понедельника. (смайл)

злой: почти все функции автоматических разгонов типа происков маркетологов. Так же гуру на АБИТе любит глючить, или у Гиги ейсиклокерс. На Микростаровских форумах народ то-

же не однозначно оценивал уже ихни при-мочки. Ну екскурс вроде введен в отличия разных фирменных БИОС. Удобней выбирать материнку, если представляешь на что способны фирменные бонусы... Ацкий представил стандарт BTX как типа единственное на что он способен это только для барбонов. Неужто все не так... да некоторым авторам оказывается типа только плоско поприкальваться, вместо того чтобы раскрывать тему. <...>

Reviver: Счас перечитал ту самую статью про BTX-барбон и в очередной раз удивился относительно негативных отзывов, про-скальзывающим в гостевой, ИМХО грамотный, развернутый и интересный обзор. Я не нашел ничего, к чему бы можно было придраться. Учтено ВСЕ, даже пожелания относительно дополнительных фотографий "внутренностей". Я не Ацкий, но позволю ответить на пару заданных вопросов. "1. Почему обзор нового форм-фактора начали с барбона?" А почему собственно нет? Я, напри-

мер, тоже считаю, что формат BTX оправдан, как раз в барбонах, а смысл полноценного десктопного варианта приближается к нулю. ИМХО организовать грамотное и практические бесшумное охлаждение нынешнего ATX по плечу любому, и плюсы доработанного ATX ИМХО значительно превысят таковые у BTX... "2. Почему про сам форм-фактор упомянули вскользь?" Вскользь? Ну не знаю... А что тебе осталось непонятно? По большому счету, на какой-то "прорыв", на который нужно было бы убить пару полос, новый форм-фактор не тянет... Безусловно, через некоторое время ATX отойдет, а BTX, наверно, со временем обретет пару версий, но пока, данный стандарт, не актуален. А BTX обзоры десктопов еще не раз появятся на страницах АПа, всему свое время.

Суслик: Сматрят бабка - кого-то бьют. Подходит и говорит: - Что ж вы бедненького бьете? А они ей: Дык этож, мы бабка спамера бьем. - Дык что ж вы его руками? Ногами его! Ногами!!!