

UPGRADE



20 июня 2005 | #24 (217)

РЕПОРТАЖ
ИЗ ТАЙВАНДИИ - 2

ВОЖДЬ КРАСНОНОСЫХ:
БП HIPER HPU-4R480

**КАПЕЛЬНИЦЫ
ДЛЯ ПРИНТЕРОВ:**
СИСТЕМЫ ПОДАЧИ ЧЕРНИЛ

ОСЯЗАЕМАЯ ОТДАЧА
ОТ ВИРТУАЛЬНОГО СЕРВЕРА

ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ
СЛУЖБЫ SVCHOST

COMPUTEX

2005

**БУДУЩЕЕ ЗА ОБОРОТНЯМИ
И МУТАНТАМИ**



ЛЕДНИКОВЫЕ МОЛОТКИ



Системы охлаждения
VGA-карт Ice Hammer
IH-250V и IH-300V

КРУТОЙ УОРКЕР



Видеокарта
Colorful GeForce
6600GT

РАСКЛАДНАЯ МЫШЬ



Microsoft Wireless
Notebook Optical
Mouse 1.0a

UPGRADE

#24 (217), 2005

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев,
matveev@veneto.ru
Выпускающий редактор Татьяна Янкина,
yankee@veneto.ru
Редакторы hardware Сергей Бучин,
sb@veneto.ru
Александр Енин,
iney@veneto.ru
Редактор software / connect Николай Барсуков,
barsick@veneto.ru
Литературный редактор Михаил Боде,
mbode@veneto.ru
Дизайн и верстка Денис Соколов
Екатерина Вишнякова
Иллюстрации в номере Игорь Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Иван Ларин,
vano@veneto.ru
тел. (095) 246-7666
Отдел рекламы Алексей Струк,
struk@veneto.ru
Сергей Виноградов,
vinogradov@veneto.ru
тел. (095) 745-6898
Ирина Агронова,
agronova@veneto.ru
тел. (095) 681-7837,
тел. (095) 684-5285
Директор по распространению
Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции

119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059
upgrade@veneto.ru
http://upgrade.computery.ru

Редакционная политика

Переписка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.
Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Любые присланные нам тексты рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации.
Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail *upgrade@veneto.ru*.

Журнал зарегистрирован в
Министерстве Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства "Роспечать".
Подписной индекс - 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.
© 2005 Upgrade

Содержание

4 editorial

Кончен бал,
погасли свечи...

Remo

"Должен вам честно признаться, над маленькими землетрясениями хорошо хихикается только после того, как они благополучно закончились".

8 hardware

новости

новое железо

12 Крутой уоркер

Видеокарта

Colorful GeForce 6600GT

Mazur

Просто образцовая карта. Стоит недорого, греется мало, шумит несильно и пашет, как Вин Дизель в Заполярье.

13 Кто вы, мистер R?

Блок питания Hiper HPU-4R480

Курина

Самый красивый блок питания к западу от востока. Он еще и работает, причем не хуже ударника труда.

14 Молотковый период

Системы охлаждения VGA-карт

Ice Hammer IH-250V и IH-300V

Курина

Бюджетные системы охлаждения для видеокарт. Термощетка и радиаторы - на память!

15 Microsoft Wireless Notebook Optical Mouse 1.0a

DarkCat

Беспроводная сумчатая мышь, единственный представитель вида. В кармане на пузе транспортирует собственный радиоприемник.

репортаж

16 Computex 2005:

обрывки мыслей

Второй взгляд на Computex

Сергей Бучин

Обойти все стенды выставки возможно, но вот сложить из впечатлений в голове ясную картинку сложно.

технологии

26 Личная бочка чернил

Как накормить собственный струйник

Алексей Алексеев

Картриджи для струйных принтеров дороги, да и хватает их ненадолго. Но выход из ситуации есть!

техническая поддержка

28 О зеленой краске и двух ядрах

Назгул

В 99% случаев не включения компьютера виноваты либо блок питания, либо материнская плата...

software

новости

новые программы

32 Если точно не помнишь

Программа SearchInform

Desktop Edition 1.0.20

Сергей Голубев

Нередко, пытаюсь отыскать нужный текстовый файл, человек находится на грани нервного срыва.

программы

34 Тайна одного файла

Сервис Generic Host Process

for Win32

Сергей Голубев

Как только на форумах, посвященных Windows XP, заходит речь о ее безопасности, кто-нибудь да упомянет файл svchost.exe.

техническая поддержка

36 О проблемах со звуком и установке патчей

Сергей Трошин

"При запуске Outlook Express автоматически запускается Windows Messenger. Как от этого избавиться?"

connect

новости

интернет

40 Серверная

самодостаточность

Персональные веб-серверы в домашних условиях

Акустик

Попробуем разобраться, что это за зверь такой - виртуальный сервер, в чем его преимущество?"

history

почтовый ящик

44 Про ненужную мышь и всякие маркофилии

Remo

"Вспоминаю лохматый 78 год - тогда наш преп по философии сказал одну замечательную вещь - тот язык, на котором мы общаемся, имеет механистическую сущность..."

напиток
номера
китайский чай
"Тэгуйни"

книжка
номера
Роберт Хайнлайн
"Дверь в лето"

песня
номера
Детская
китайская попса
из Тайваня

ссылка
номера
home.comcast.net/~meenaks/diagrams/diagrams.html

Кончен бал, погасли свечи...

Ну, собственно, вот. Кончен бал, погасли свечи, а мне пора писать вторую часть отчета о посещении славной выставки Computex 2005. Предыдущий кусок был напечатан в прошлом номере Upgrade, а в этом номере публикуем следующий.

Впечатления

Должен вам честно признаться, уважаемые читатели, над маленькими землетрясениями хорошо хихикается только после того, как они благополучно закончились. Ну или, как вариант, если ты к ним успел давно и намертво привыкнуть. А непосредственно в тот момент, когда на столе начинают дребезжать чашки, а ты ловишь уезжающий в сторону мобильный телефон, тебе поначалу совершенно не до смеха.

В общем, под впечатлением от двух землетрясений за один репортаж (если вдруг вы не читали прошлый номер, то сообщаю, что пока я, сидя в ночи в отеле в Тайпее писал первую часть отчета, имели место два несильных землетрясения) я, несмотря на общую кому, вызванную недосыпом, решил не ходить спать, тем более что до начала следующего рабочего дня на выставку оставалось менее четырех часов, и, как следствие, начал себя развлекать китайским телевидением. По результатам этого сеанса ознакомления должен сказать следующее.

Во-первых, в отеле, где я жил, было подключено и настроено довольно много каналов – около сотни. Во-вторых, девяносто процентов из них были на китайском, о китайской жизни и для китайцев. В-третьих, от нашего телевидения китайское отличается не так сильно, как можно было бы ожидать.

Нет, разумеется, отличия есть. Например, там, где у нас в сериале белокурая корова с томным выражением лица, у них белокурая маленькая корова с хитрым выражением лица. Многочисленные "Магазины на диване" продают те же самые глупости, что и



наши, единственная разница – у нас внизу экрана справа налево идет бегущая строка с описанием товара, а там снизу вверх по левой стороне экрана тянутся иероглифы.

Впрочем, ладно. В полной мере насладившись тайваньским телевидением, кое-как разлепив глаза с помощью ледяного душа и ударной дозы чая, я, преодолевая приступы аритмии, побрел по утреннему городу в направлении ближайшего "Макдональдса" с целью хоть что-нибудь съесть перед очередным днем метаний по выставке. В "Макдональдсе" я пошел не от хорошей жизни: дело в том, что с едой в Тайпее дела обстоят не очень хорошо.

Наверняка что-то о еде напишет товарищ Бучин, но он, во-первых, давно увлекается разными аспектами азиатской культуры, во-вторых, по природе своей экспериментатор, а в-третьих, на Тайване уже был. Для меня же это все было впервые, поэтому делюсь впечатлениями.

Вся еда в славном городе Тайпее делится на три большие категории: местное и европейское пи-

тание в ресторанах (среди которых много очень даже неплохих), местное питание на улицах и разной степени готовности полуфабрикаты, продаваемые в круглосуточных магазинчиках вместе с соками, пивом и сникерсами. О ресторанной еде ничего дурного сказать не могу: во-первых, качество ее зависит исключительно от заведения, а во-вторых, в ресторане всегда есть возможность морально подготовиться к тому, что тебе должны дать, даже если заказанное блюдо представляет собой гору силоса на тарелке, очень похожего на корм для морских свинок. Думаете, шучу? Ничего подобного: качественно приготовленная соя именно так и выглядит.

Довелось мне побывать в паре национальных ресторанов очень высокого качества. Оказалось, что даже этот силос для маленьких домашних животных тире сою можно приготовить понятным для европейца способом. А уж впечатления от дяденьки-повара, который, аки замаскированный Бэтмен, прямо на твоих глазах хитрым образом готовит

то самое мясо и скармливает его тебе в режиме реального времени, причем готовит быстрее, чем я есть успеваю, оправдали в моих глазах неделю запахов уличной еды (жалобы по этому поводу см. ниже).

А вот о местном питании на улицах я могу целую оду сочинить. При этом я понимаю, что выступаю с позиций белого варвара, который не врубился в национальные традиции народа с многотысячелетней культурой (никакого сарказма, кстати), но тем не менее.

На улицах Тайпея можно поест практически все, что плавает, летает или ползает, от змей для трепангов, от черепаш до кальмаров и каких-то подозрительных на вид насекомых. Еще до отбытия на Тайвань, во время перелета, а также на самом Тайване самые разные бывалые люди в один голос уверяли меня, что ни при каких обстоятельствах уличную еду там употреблять нельзя, поскольку есть шанс немедленно утратить трудоспособность на весь период проведения выставки. Наступать на грабли, по которым уже про-

шло большое количество народа, как-то не хотелось, поэтому в результате единственное, что за все время я отважился съесть из ассортимента местных блюд, – это жаренный на палочке кальмар. Особых впечатлений – ни плохих, ни хороших – у меня от него не осталось, но и проблем после него тоже не было. Спасибо этому кальмару большое.

Вокруг многочисленных жаровен разной конструкции, расставленных прямо на улицах, в пятидесяти процентах случаев витают насыщенные запахи, тянет горелым жиром, а в еще пятидесяти процентах случаев ощущаются чудовищные миазмы, которые заставляют неподготовленного человека зажать нос и перейти на быстрый шаг. Я так и не выяснил, какое из местных блюд источало этот аромат (а может быть, это и не блюдо вовсе было, а специя, например), но если кто-нибудь из вас, уважаемые читатели, попадет в Тайпей и захочет назло мне поесть конкретно этой еды, дабы доказать мне мою ограниченность в плане восприятия чужих культур, дам такой совет: идите по улице, пока вдруг ваш нос не уловит яркий и сочный запах сломанного общественного туалета. Так знайте же, что рядом не туалет, а вот это самое заграничное питание.

В круглосуточных магазинах и супермаркетах в изобилии продаются разного рода полуфабрикаты, которые надо залить водой (или, как вариант, просто разогреть в микроволновке). Ассортимент такого рода еды поражает воображение, можно купить целые комплексные обеды самого разного вида и размера. Также поражает обилие готового риса в различных фигурных упаковках и соков местных фруктов и растений (товарищ Бучин их отважно пил, мотивируя это действо необходимостью познавать мир), ну а я как-то стеснялся, ибо на вкус содержимое этих пакетиков с иероглифами было похоже на что угодно, но только не на сок.

И только сникерсы меня не подвели: ну ничем, буквально ничем они не отличались от отечественных.

Метро в Тайпее маленькое (во всех смыслах), но интересное. На входе покупаешь в автомате билет, на выходе скормливаешь автомату использованный билет. Есть и пить в метро категорически запрещено, нарушителей воспитывают увесистым штрафом. Вагоны комфортабельные, в поездах чистота и по-

рядок (если сравнивать с тем, что творится в вагонах московской подземки), а вот размерами они не удались. Так как большинство тайпейцев значительно ниже европейцев, то в тайпейских вагонах потолки значительно более низкие, чем в наших.

Из других достопримечательностей города в краткие промежуточные времена между приступами работы мне удалось посетить второе по высоте здание города и так называемый Electronic Supermarket, или, проще говоря, местную Горбушку.

На башню мы залезли исключительно с познавательными целями – себя показать да на город посмотреть. Заплатили денег, после чего девушка-лифтер за полминуты отвезла нас на 46-й этаж, где оборудована смотровая площадка и несколько кафе. Ну что тут можно сказать? Тайпей – город в целом невысокий, оно и понятно – с такой-то частотой землетрясений. Жалко, что в тот день, когда мы до башни добрались, над городом висел туман. Как следствие, дальнейшие перспективы было не очень хорошо видно.

Ну уж как получилось!

Кстати, когда мы вышли из этой башни и двинулись в направлении метро, то прямо на площади перед входом на станцию обнаружили стационарно припаркованный автобус, в котором явно располагалась какая-то лаборатория. После незначительных по усилиям следственных действий выяснилось, что в этом автобусе всякий житель славного города Тайпей может пройти экспресс-тестирование на ВИЧ. Автобус пользовался высоким спросом...

Следующее впечатление – это, безусловно, Electronic Supermarket. Мне о нем столько рассказывали – дескать, есть в Тайпее волшебное место, где продается в огромных количествах разное железо и софт по ценам, приятным для московского человека.

Выглядит все это следующим образом. Несколько не очень широких, пересекающихся улиц. По обеим сторонам любой из них густо-густо понатыканы характерные тайпейские магазинчики. В каждом из этих маленьких магазинчиков (кстати, впоследствии выяснилось, что некоторые из них вовсе даже не маленькие, просто основные их помещения находятся под улицей, а снаружи так, предбанник) продают исключительно разного рода железо – ну и иногда, в исключительных случаях, софт.

После часового осмотра сего места мне стало ясно, что надежды, которые я возлагал на посещение этого заведения, несколько, как бы это помягче выразиться, беспочвенны. По целому ряду причин.

Первая из этих причин – цены. Да, безусловно, на существенное количество позиций они несколько ниже, чем у нас, где-то, на глазок, на 5–25%. Но, во-первых, это нельзя назвать драматической разницей, а во-вторых, чем дороже железка, тем меньше она отличается по цене от девайса той же модели, продаваемого в Москве. Всякой мелочью вроде USB-фонариков и прочих шнурков московскому жителю в Тайпее имеет смысл закупаться, а во всех прочих смыслах экономия денег не окупит возможных проблем с таможней (в Шереметье на

входе, увидев на экране рентгена в сумке мой ноутбук, бдительный таможенник грозно вопрошал: "А нет ли у вас, молодой человек, с собой процессоров Intel или материнских плат этой компании?"), потенциальных проблем с гарантией (очень неудобно чинить девайс по гарантии, если ближайший сервис расположен в семи-девяти тысячах километров от вашего дома), ну и, конечно, не будем забывать о славном китайском языке, на котором написаны все инструкции, все раскладки клавиатур, все интерфейсы к драйверам и сопроводительному ПО.

Впрочем, все вышеперечисленное не повод для печали. Ассортимент представленных товаров в этом супермаркете в принципе такой же, как в базарный день на Горбушке. Или, еще лучше, на Савеловском радиорынке. Единственный пункт, по которому мы безнадежно отстаем от Тайванды, – это, как я уже упоминал, всякая электронная мелочь вроде шнурков, фонариков, таймеров, устройств для подогрева кофе с интерфейсом USB и прочая, и прочая.

В общем, этот супермаркет я покинул разочарованный. Разумеется, это оказалось следствием завышенных ожиданий и т. д., и т. п., но все равно.

Помимо выставки, в этот день в моей программе значилось посещение центрального офиса компании FSP, о которой я раньше ничего, к своему стыду, не знал. Организация эта является третьим в мире по размеру производителем блоков питания, а потому с 30%-й вероятностью в вашем компьютере находится блок питания от FSP (правда, как правило, под каким-нибудь завуалированным брендом).

В главном офисе компании нам главным образом показывали тестовую лабораторию, в которой блоки питания проверяют на соответствие заявленным требованиям различными хитроумными способами. В частности, нам показали специальную звукоизолированную комнату, где проверяют, не превышает ли уровень шума, издаваемого блоком, значения, прописанные в техпаспорте (очень странная на вид комната, если фотография влезет, обязательно поставим), а также место, где установлена самая настоящая электромагнитная пушка, главная задача которой – генерить магнитные поля в надежде, что подвергает-



На улицах города можно запросто купить себе в единоличное поедание настоящего жареного кальмара – с щупальцами и хвостом.

мый экзекуции блок питания все-таки сломается. Очень основательный подход у господ из FSP, ничего не могу сказать. Мы договорились с компанией FSP о различных тестированиях их продукции (это особенно актуально в связи с тем, что компания эта официально пришла на российский рынок полгода назад и, как следствие, имеет смысл ожидать принципиального увеличения количества ее продуктов в продаже), поэтому рассчитывайте на разные интересные материалы. А еще инженеры FSP обещали помочь нам в работе на практикумах по вопросам питания ПК, но это чуть более нескоро история.

Электронное все

Товарищ Бучин в конце концов задавил меня своим авторитетом и категорически запретил мне писать детали о железе на выставке, сделав исключение лишь для гаджетов. Типа, чтобы не повторяться. Ну а я, с вашего позволения, к гаджетам прибавлю еще пару-тройку соображений относительно того, какое CompuTux 2005 производит впечатление в целом.

Налицо отсутствие каких-либо принципиальных прорывов. Индустрия, безусловно, развивается, но развитие это уже идет по сугубо эволюционному пути. Нарастают объемы, мегагерцы, вместе с тем устройства становятся заметно меньше – и, в общем-то, все.

Наибольшее оживление заметно среди тех производителей, которые делают что-либо развлекательного характера. Плееры, построенные на основе разных технологий (впрочем, доминируют, безусловно, аппараты с флэш-памятью), миниатюрные медиаплееры, которые воспро-



Один из магазинчиков на улице, где расположен Electronic Supermarket. Очень много разных кулеров.

изводят мультимедийные файлы всех возможных форматов, опять же переносные DVD-проигрыватели, ЦФК и веб-камеры, всевозможные колонки и клавиатуры – все, ну абсолютно все, что только может понравиться неподготовленному пользователю (ключевое слово – неподготовленному), немедленно начинает производиться в огромных количествах.

Впрочем, не могу сказать, что производители гаджетов (давайте в рамках этого текста так называть всю вышеперечисленную электронную "мелочь") не отличаются избытком фантазии. Плеер iPod, рожденный на свет дизайнерами и инженерами компании Apple, оказался очень удачным, по крайней мере внешне. Как

следствие, различные компании с названиями, написанными иероглифами, немедленно разжирали его дизайн в миллионных собственных устройствах. Я на выставке в разных ее концах видел не менее 6–8 различных плееров, вернее, совершенно одинаковых плееров с внешностью iPod, лежавших на стендах совершенно разных компаний. Я даже OEM-производителя данных устройств умудрился вычислить по вежливой, но суровой реакции этих уважаемых господ на мой фотоаппарат, но фотографий показать не могу. Снимать не дали.

Подобного рода клонов на выставке было представлено огромное количество. Существенная часть запоминающихся продуктов крупных брендов уже скопирована брендами мелкими, причем, судя по первым впечатлениям, почти на том же технологическом уровне. А вот стоят такие устройства дешевле базовых девайсов. И в излишнем внимании к проблемам копирайта некоторые создатели подобных клонов не замечены: что надо, то и воспроизведем, не вопрос...

Впрочем, нехватку концептуальных фантазий тайваньские специалисты в полной мере компенсируют плодотворностью. Неважно, что лучше дизайна, чем у iPod, нам для нашего плеера не придумать. Давайте тогда придумаем все дизайны

плееров, которые только нам в голову придут!

Иногда получается неожиданно круто. На выставке мелкие гаджеты вроде плееров или совсем маленьких ЦФК с телевизорами просто в художественном беспорядке разбросаны на стендах, и среди них попадаются порой очень даже ничего экземпляры. Так как все подобные устройства уже сейчас практически одинаковы по функциональности, то скоро выбирать всякую электронную мелочь будут исключительно за внешний вид. Ну и "еще за быстроту реакции" (Сергей Другаль, "Тигр проводит вас до гаража").

Собственно, на тех рынках, где все базовые технологические решения придуманы, уже сложилась такая ситуация. Например, производители мышей в последнее время явно тяготеют к абстракционизму, а отдельными светящимися девайсами вполне можно оформлять танцполы транс-клубов.

Странное впечатление производит рынок веб-камер. Они все стали маленькими, размером с грецкий орех, сами следят за клиентом, поворачивая за ним объектив, а ПО, которое прилагается к ним, способно организовать оборону помещения, управляя одновременно четырьмя камерами. А эта вещь наверняка не позавчера придумана, но о ее бытовой инкарнации я даже и не слышал:



Самые настоящие видеотелефоны. Даже не прототипы, а серийные модели. Оценить работу этих девайсов на выставке могли все желающие.

домашний видеосервер для организации вещания в сеть и из сети в виде отдельного устройства размером с кирпич.

Я ему сильно удивлялся.

А еще вся выставка завалена LCD-телевизорами разных размеров и ТВ-тюнерами. Их очень много, и они очень недорогие. О всяких смешных моментах, связанных опять-таки с OEM-производством, даже упоминать не буду (две разные организации друг напротив друга демонстрировали веселящейся публике два совершенно одинаковых плоских телевизора с разными иероглифами под экраном). Как-то так.

Судя по всему, никаких открытий от рынка гаджетов ждать не стоит, по крайней мере до того момента, пока на него не выйдут в массовом порядке откровенно новые технологии. Например, пока в серийное производство не пойдут девайсы с гибкими дисплеями или пока не случится какой-нибудь прорыв в области питания всей этой радости. Тогда да, глядишь, станет интереснее. Но не раньше.

Но есть и хорошие новости. Гаджеты продолжают стремительно дешеветь, и, что не менее важно, очень быстро падает в цене флэш-память, поэтому довольно скоро можно будет обвешивать себя с головы до ног всевозможной кремниевой мишурой за очень небольшие деньги. Это будут вполне функциональные устройства (скажем, шестнадцатигабайтный флэш-плеер размером с зажигалку с беспроводными компактными наушниками и батареей, которой хватает на месяц), поэтому будет нам всем хорошо.

Сможем носить с собой много музыки и фильмов.

Производителям "тяжелого" железа приходится тяжелее, так как желающих купить себе плеер или что-то подобное существенно больше, чем граждан, мечтающих о материнских платах или блоках питания. Но именно поэтому компании, которые специализируются на подобной продукции, ведут себя достаточно оживленно.

На потребительском рынке в качестве массовых позиционируются такие продукты, которые раньше вообще отдельно особо не продавались, например, блоки питания или кулеры. Остро вставшие перед производителями проблемы тепловыделения и энергопотребления на данный момент определяют лицо этой части рынка. Ах да, третья проблема – это шумоподавление.

А меж тем не за горами следующее поколение проблем – системы ближайшего будущего (встроенное видео плюс одна видеокарта, встроенное видео плюс две видеокарты; мне иногда кажется, что скоро видеокарты будут продавать обоями, как автоматные патроны) явно будут греться как минимум не слабее их современных аналогов. Удельная площадь кристалла уменьшается, вычислительная мощность растет, все дела...

В общем, решили производители поделить эти проблемы с пользователем, так, чтобы им было денежно и пользователь не скучал. Как следствие, юзеру было предложено играть с кулерами, водянками и всевозможными мозаиками из видеокарт. О

блоках питания в подарочной упаковке я вообще молчу – у нас таких в редакции много лежит. Блок питания. В подарочной упаковке. С золочеными решетками радиаторов. Вещь!

Современный компьютер – тот, который не усыхает до ноутбука и не деградирует до офисного решения, – становится все больше и больше по идеологии похож на автомобиль. Его отдельные элементы становятся все сложнее, и при этом не нужно обладать глубокими теоретическими познаниями для того, чтобы их по-разному комбинировать. Все современные драйверы при работе под современными ОС (и мы знаем ее имя!) устанавливаются как часы, и при этом потребителю дают еще такой софтовый диджейский пульт, с помощью которого можно менять режим работы очень многих компонентов ПК. Разгонять их, например, не очень сильно опасаясь за железо (разумеется, если водянка прикручена верно). Шикарный подход, между прочим: если тебе лень этим заниматься, то вот на выбор стандартные магазинные ПК или ноутбуки, ну а если не лень, то, приложив определенные усилия и потратив довольно много денег (ничего не поделаешь, топовые решения сейчас стоят заметно дороже, чем два года назад: плата за постоянное усложнение отдельных компонентов), совершенно спокойно можно организовать себе этаким компьютерный "феррари". Я, побывав на Computex, загорелся именно такой идеей: не поленившись, потратить на это месяц или больше и интереса ради собрать максимально удоб-

ный (это первый критерий) и мощный (это второй критерий) компьютер. Ну и красивым еще его сделать до кучи. Будет, наверное, интересно. Главное, чтобы времени хватило.

Ну вот. Значит, развивают себе потихоньку производители подобного железа рынок для заинтересованных людей и правильно делают. Потому что наличие на рынке продукции именно такого толка, предназначенной для человека увлекающегося и разбирающегося, является тормозом, который мешает компьютерной потребительской индустрии окончательно деградировать до уровня интересности производства... ну, допустим, любой бытовой техники. Той, что понезатейливее.

Не очень понятно, как будет развиваться дальше ситуация на рынке. Порой неожиданно появившаяся концепция или продукт меняет всю расстановку сил, делая бессмысленными все предыдущие предположения на этот счет. Поэтому от предположений и воздержусь, скажу лишь, что лично я решил еще раз перечитать Гибсона. Потому что пора – ну прямо совсем вот пора – учиться жить в киберпанке.

Потому как он еще не наступил, но до него совсем недалеко.

P. S. Коля Барсуков рассказал, что на Тайване есть биотехнологическая фирма, которая торгует святыщами в темноте рыбками. Я решил, что куплю себе пару таких, когда в них электронные часы встроит. Наверное, это будет года через три. up

Remo

remo@veneto.ru



Beholder
www.beholder.ru
TV-тюнеры



Behold TV 409 FM

- Прием TV-программ и УКВ/FM-радиостанций
- A2/NICAM стерео
- Звуковые эффекты Philips
- Регулировка тембра
- Цифровка звука 48кГц



Behold TV 401

- Прием TV-программ
- Запись аудио и видео



Behold TV 403

- Прием TV-программ
- A2/NICAM стерео
- Запись аудио и видео



Behold TV 405 FM

- Прием TV-программ и УКВ/FM-радиостанций
- Запись аудио и видео



Behold TV 407 FM

- Прием TV-программ и УКВ/FM-радиостанций
- A2/NICAM стерео
- Запись аудио и видео

Стимулятор для ботаников

Кто из нас не мечтает о хорошей физической форме? Но какая тут может быть форма, если по роду деятельности приходится по 12 часов в сутки просиживать за компьютером. Специально для занятых людей японская компания Thanko (www.thanko.jp) разработала миостимулятор из четырех пластин, которые крепятся на теле человека, и, пока он трудится за ПК, под действием слабых электрических импульсов мышечные волокна начинают интенсивно сокращаться и расти. Интрига же заключается в том, что пластины питаются энергией от USB-порта. Как утверждают производители, попользовавшись их чудодейственным прибором пару-тройку недель, вы станете Шварценеггером. Ну или не станете.

Источник: www.typepad.com

ATI и NVIDIA прокормят ASE

Компания Advanced Semiconductor Engineering (ASE) с трепетом ожидает большой прибыли в третьем квартале этого года. Компания собирается заработать сразу на двух фирмах, с незапа-



мятных времен конкурирующих между собой ATI Technologies и NVIDIA.

Компания ATI разместила заказы на графические чипы R520 в Taiwan Semiconductor Manufacturing Company (TSMC). А кремниевые подложки для них будет делать как раз ASE. Еще компания поживится на сборке и тестировании графических чипов R500, которые ATI планирует встраивать в игровые консоли нового поколения Microsoft Xbox 360. В то же время NVIDIA планирует разместить в ASE заказы на сборку и тестирование своих чипов G70. Вот такая удача.

Источник: www.digitimes.com

Флэшка из телефона

Для чего нужен мобильный телефон? Не только для того, чтобы звонить и принимать звонки. Например, ничего не стоит превратить сотовый в USB-флэшку, был бы специальный переходник. Решение практичное, так как размер памяти современных мобильных позволяет использовать их в качестве носителей информации. С помощью нового коннектора можно также сбросить с телефона на жесткий диск ПК, например, адресную книгу и т. д. В настоящее время доступны устройства для трубок производства Nokia, Samsung и Sony Ericsson (по цене \$20,5). Ничего не скажешь, полезный аксессуар.

Источник: www.typepad.com

Celeron: теперь 64 бита

Компания Intel решила оснастить 64-битным расширением EM64T свои бюджетные процессоры Celeron D. Для начала будет выпущено шесть 64-битных чипов Celeron под разъем LGA 775. Это будут модели 351, 326, 331, 336, 341 и 346, работающие на тактовых частотах 3,20 ГГц, 2,53 ГГц, 2,66 ГГц, 2,80 ГГц, 2,93 ГГц и 3,06 ГГц соответственно. В третьем квартале этого года поступит в

продажу еще и Celeron D 355 с тактовой частотой 3,33 ГГц. Следует отметить, что недавно вышли двухядерные Pentium D, а потому новые 64-битные Celeron D могут быть ошибочно приняты за камни с двумя ядрами.

Источник: www.theregister.co.uk

Xbox 360 за \$300

Корпорация Microsoft очень обеспокоена рыночными перспективами своей новой игровой кон-



соли Xbox 360. Ведь софтовому гиганту буквально на пятки наступает компания Sony со своей PlayStation 3. В интервью сайту TheStreet.com руководитель проекта Xbox Джей Аллард (J Allard) заявил о том, что телевизионная приставка от Microsoft будет продаваться по доступной цене. По его словам, ориентировочная стоимость устройства составит \$300.

IBM строит модель мозга

Похоже, руководство компании IBM в последнее время испытывает тягу к участию в проектах, которые можно охарактеризовать словами "чистая наука". Совместно со швейцарскими учеными из института EPFL (Ecole Polytechnique Federale de Lausanne) Голубой гигант занялся созданием математической модели человеческого мозга, получившей название Blu Brain. В рамках Blu Brain исследователи планируют использовать суперкомпьютер Blue Gene, который будет запрограммирован соответствующим образом. Алгоритм работы ПО будет включать в себя все современные знания о принципах работы человеческого мозга. Ученые собирали данные, необходимые для эмуляции работы мозга, в течение десяти лет. Ожидается, что примерно столько же времени уйдет на построение математической модели. Так что раньше 2015 года сенсационных результатов можно не ждать. А результаты, кстати, навер-

няка окажутся заслуживающими внимания. Ученые надеются понять природу многих процессов, протекающих в мозгу человека. В частности, они хотят приподнять завесу тайны над умственными заболеваниями. Участники проекта Blu Brain рассчитывают выяснить, как человек заболевает шизофренией, аутизмом или, к примеру, простой депрессией. Остается только надеяться на то, что суперкомпьютер, мучимый всеми известными умственными болезнями, не вырвется из-под контроля ученых. Это, разумеется, шутка, но не стоит забывать о поставленной перед специалистами задаче - симулировать если не разум, то какое-то его подобие. Предполагается, что производительности 22,8 Тфлопс (именно такие показатели демонстрируют супер-ЭВМ семейства Blue Gene) окажется достаточно. К тому же всегда можно подключить еще пару серверных стоек.



Как и в прошлый раз, Microsoft рассчитывает получить свое, про- давая игры.
Источник: www.bbc.co.uk

Серверные чудеса от Intel

Процессорный гигант Intel продемонстрировал на выставке Computex 2005 два новых серверных процессора, в основу которых положена двоядерная архитектура. Речь идет о камнях Xeon DP, построенных на ядре Dempsey и произведенных в соответствии с технологической нормой 65 нм, и о камнях Xeon MP на ядре Paxville, изготовленных по техпроцессу 90 нм. Серийное производство чипов на базе ядер Dempsey и Paxville компания Intel планирует начать в первом квартале 2006 года.

Кроме того, на выставке был представлен новый чипсет Blackford для Xeon DP с частотой шины 1066 МГц, южным мостом ESB2, гигабитным сетевым контроллером Gilgar и процессором ввода / вывода Sunrise Lake с поддержкой технологии Intel's I/O Acceleration Technology.

Источник: www.theregister.co.uk

NVIDIA готовит GeForce 7800 GTX

Компания NVIDIA готовится к выпуску новейшего видеоадаптера GeForce 7800 GTX на базе графического ядра G70. На выставке Computex 2005 специально для производителей видеокарт была проведена закрытая презентация, вход на которую для представителей прессы был закрыт. Однако официальная спецификация карты уже известна. Акселератор поддерживает наборы инструкций DirectX 9, Shader Model 3.0, а также Open GL 2.0. Частота чипа – 430 МГц, частота памяти GDDR3 – 1,2 ГГц, пропускная способность памяти – 38,4 гигабита в секунду. Также заявлена поддержка технологии SLI.

Источник: www.theregister.co.uk

Новая графика от Intel

Компания Intel анонсировала свое новое интегрированное графическое ядро GMA950, которое станет составной частью наборов системной логики серий 945 и 955. По предварительной информации, полученной от надежных источников, новая встроенная графика GMA950 по производительности в 3D-приложениях будет опережать старое графическое ядро 915G. Технические характеристики графического ядра

i-mate PDA2: маленький, но умненький

В России начались продажи нового смартфона производства компании i-mate. Модель получила скромное название PDA2. В принципе, смартфоны появляются достаточно часто, однако внимания достойны далеко не все. В данном случае речь идет об устройстве, которое по своим техническим характеристикам легко задвинет в дальний угол многих представителей семейства КПК. Судите сами: в качестве центрального процессора устройства используется камень Intel XScale PXA272 с тактовой частотой 520 МГц. Согласитесь, для телефона неплохо. Смартфон работает под управлением операционной системы Microsoft Windows Mobile 2003 Second Edition. Операционке, кстати, будет где развернуться: коммуникатор оборудован 128 Мбайт (пользователю доступно 122 Мбайт) оперативной памяти и таким же объемом памяти ROM (юзеру разрешается использовать 60 Мбайт). Экран устрой-

ства огромен. Именно благодаря ему i-mate PDA2 можно легко спутать с карманным ПК. Диагональ матрицы – 3,5 дюйма (89 миллиметров). Разрешение экрана i-mate PDA2 более типично для карманных компьютеров – 240 x 320 точек (65 536 цветов). Разумеется, не обошлось и без слота для мультимедийных карт памяти. Производитель сделал выбор в пользу самого популярного сейчас формата – SD / Multimedia Card.

Раз уж речь идет о смартфоне, то не грех вспомнить и о беспроводных возможностях устройства. Смартфон оснащен поддержкой Bluetooth, WiFi (802.11b), GSM900 / 1800 / 1900 МГц и GPRS Class 8, 10. И все в действе было бы прекрасно, если бы не достаточно высокая цена. В Москве i-mate PDA2 сейчас можно найти за \$800. Со временем ситуация изменится, но когда еще это случится. А ждать, как обычно, совсем не хочется.

таковы: частота чипа GMA950 (другое название – GMCH) составляет 400 МГц, пропускная способность шины памяти – 10 Гбайт/с. Заявлена поддержка пиксельных шейдеров версии 2.0, а значит, адаптер можно будет использовать не только для решения офисных задач, но и для запуска современных игр. Фантастических значений fps, впрочем, никто не обещает.

Источник: www.extremetech.com

Новые ноутбуки Samsung

Компания Samsung представила на выставке Computex 2005 две новые модели ноутбуков – X20 и X25. В конструкции обоих аппаратов были использованы антенны MIMO от компании Airgo. Они совместимы как с ныне применяемыми стандартами связи WiFi (802.11a / b / g), так и с находящимся пока на стадии внедрения протоколом 802.11n. По данным разработчиков, применение антенн с технологией TrueMIMO позволит увеличить скорость передачи данных в восемь раз, в то время как дальность приема и передачи сигнала увеличится в 13 раз по сравнению с показателями самых современных беспроводных адаптеров Centrino.

Источник: www.extremetech.com

Samsung переходит на 70 нанометров

Представители компании Samsung заявили о том, что в ближайшее время начнется массовое производство 4-гигабитных модулей NAND с использованием проектной нормы 70 нм. Переход на более перспективный

техпроцесс позволит Samsung создавать ячейки памяти площадью 0,025 мкм². Новые модули NAND смогут передавать данные на скорости 16 Мбайт/с, то есть в полтора раза быстрее, чем старые двухгигабитные модули NAND, изготовленные по технологии 90 нм. Такая скорость позволит, например, использовать новую флэш-память для

сохранения изображений высокого качества в реальном времени (например, при фотосъемке спортивных мероприятий цифровой камерой). Кроме того, по прогнозам большинства аналитиков, благодаря переходу на новую технологию стоимость флэш-памяти до конца года упадет в среднем на 20%.

Источник: www.techtree.com

ЦИФРОВЫЕ ФОТОАППАРАТЫ

ДОМАШНИЕ КИНОТЕАТРЫ

КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

АКУСТИКА

DVD-ПЛЕЕРЫ

МРЗ-ПЛЕЕРЫ

ТЕЛЕФОНИЯ

DIGITAL SHOP.RU

**DIGITALSHOP.RU - БЫСТРО, УДОБНО, ДОСТУПНО
ДОСТАВКА ПО ВСЕЙ РОССИИ**

Магазин Цифровой Электроники DIGITALSHOP.RU
Москва, Звёздный бульвар, 21, офис 401-4
Телефон: (095) 961-2054 (многоканальный)

Размер имеет значение

Компания Gartner заявила о том, что мировые отгрузки компьютеров на PC-рынке в 2005 году вырастут на 10,2% и достигнут рекордного объема – 202 млн единиц продукции. Ранее, в феврале этого года, прогнозы были не-



сколько иные – 199 млн. Расчеты пришлось пересмотреть из-за бума вокруг портативных компьютеров. Как считают эксперты из Gartner, спрос на мобильные PC увеличится на 26,5% по сравнению с прошлогодними показателями.

"Мобильные PC продолжают привлекать потребителей низкими ценами и все более распространяющимися беспроводными возможностями, – говорит Джордж Шиффлер (George Shiffler), ана-

литик Gartner. – Все больше пользователей желают заменить свои устаревшие десктопы на портативные аппараты, и этот фактор стимулирует продажи мобильных PC".

Источник: www.zdnet.com

AOpen "клонировать" Mac mini

Похоже, что в мире IT назревает очередной скандал. Дело в том, что компания AOpen решила выпустить практически точную копию Mac mini на основе процессора Pentium M. Логотип Apple на его корпусе, естественно, не появится. Реакция "яблочной компании" на это безобразие пока неизвестна, так же, как и цена "клона". Vagabond-системы под кодовым названием Pandora, предположительно, поступят в продажу в сентябре этого года.

Источник: www.geeknewscentral.com

Тесо понравилась ViewSonic

Тайваньская компания Тесо Electric & Machinery выиграла крупный тендер на изготовление 37-дюймовых и 40-дюймовых

ЖК-телевизоров для ViewSonic. Отгрузки начнутся в сентябре. Ожидается, что на этой сделке Тесо заработает более \$2,5 млрд. Ранее ViewSonic уже размещала заказы в Тесо. Тогда ей были нужны 32-, 30- и 20-дюймовые телевизоры.

Компания Тесо собирается не только расширить свой OEM-бизнес, но и существенно увеличить продажи изделий с собственным логотипом. Общее число продан-



ных ЖК-мониторов от Тесо в этом году должно составить 200 тысяч экземпляров.

Источник: www.digitimes.com

Новые версии iPod

Компании Samsung Electronics и Toshiba значительно увеличивают производство восьмигигабит-



ной флэш-памяти NAND для Apple Computer. Связано это с планами "яблочников" по выпуску двух новых версий музыкальных плееров iPod Shuffle – с 2 и 4 Гбайт памяти на борту. Информацию об этом распространяли источники из конкурирующих с Samsung Electronics и Toshiba фирм. Apple, Samsung и Toshiba пока не дают комментариев по этому поводу.

Зависть "других производителей" вполне понятна: они сами признаются в том, что пока только Samsung и Toshiba имеют мощности, которые годятся для производства восьмигигабитных NAND-флэшек с использованием технологии 90 нм.

Источник: www.digitimes.com

Наушники 5.1: теперь с USB

Малоизвестная в наших широтах фирма Tritton (www.trittontech-nologies.com) вывела на рынок новые наушники с интерфейсом USB. Новинка интересна тем, что она позволяет воспроизводить трехмерный стереоканальный звук. Причем это реальный звук 5.1, а не его эмуляция. Каждое "ухо" имеет четыре динамика (передний, центральный и задний каналы, а также сабвуфер с поддержкой виброэффектов). Наушники оборудованы аппаратным декодером 5.1, а также микрофоном. Таким образом, пользователь может не только наслаждаться трехмерными акустическими картинками, но и поддерживать голосовую связь с коллегами по сетевым играм. Стоимость новинки в США составляет \$74.

Источник: www.typepad.com

Новая материнка для Dothan

Компания AOpen представила на тайваньской выставке Computex 2005 новую десктопную материнскую плату i915Ga-HFS, заточенную под мобильный процессор Pentium M. Плата выполнена на чипсете Intel 915 с поддержкой ноутбуковых чипов Pentium M на ядре Dothan, имеет слоты PCI x16 и PCI x1, а так-

Rambus требует сатисфакции от Samsung

Только забрезжила надежда на то, что неугомонная компания Rambus закончит наконец свои бесконечные судебные тяжбы с нарушителями патентов, как в список ответчиков по делу о краже интеллектуальной собственности угодил южнокорейский гигант Samsung. Интересно отметить, что уж Samsung никак не должна была предстать перед судом хотя бы потому, что регулярно выплачивает Rambus деньги за лицензии на некоторые используемые при производстве памяти технологии. Однако, видимо, не за те патенты платила Samsung. Представители Rambus утверждают, что корейцы умудрились похитить аж 35 объектов интеллектуальной собственности. По словам истца, Samsung использовала решения Rambus при производстве практически всех распространенных типов компьютерной памяти – SDRAM, DDR, DDR2, GDDR2 и даже GDDR3. Каким образом крупнейший в мире изготовитель чипов RAM умудрялся на протяжении десятков лет (вспомните, когда была популярна SDRAM) водить Rambus за нос, остается только гадать.

История вообще получилась занятная. Ведь пакет лицензий у Samsung имелся, вот только Rambus неожиданно разорвала все договоренности и подала заявление в суд. Кроме того, Rambus втянула Samsung и в судебное разбирательство против Hynix Semiconductor, Infineon Technologies и Micron Technology, начатое еще в прошлом году. Никакого внятного объяснения своего поведения истец пока не дал. Как заявляют представители "пострадавшей" стороны, сейчас корейцы могут на за-



конных основаниях производить лишь чипы памяти XDR. Напомним, что XDR используется в игровой консоли Sony PlayStation 3, а единственным поставщиком данных изделий является как раз Samsung. Так что новый судебный процесс, по крайней мере, не затронет других игроков IT-рынка.

К сожалению, представители Samsung пока хранят молчание. Видимо, руководство компании вырабатывает стратегию защиты от Rambus. Даже аналитики, которые обычно не скупаются на смелые предположения, в данном случае также сочли за лучшее подождать с комментариями. Представляется маловероятным, чтобы Samsung прекратила выпускать память вплоть до решения суда, однако какие-то проблемы у компании все же будут.

же один обычный PCI. Кроме того, компания обещает выпустить другую версию материнской платы – i915Gm-HFS форм-фактора microATX. Она будет отличаться от исходной модели только меньшим количеством USB-портов (четыре вместо восьми). Цены на новинки пока остаются неизвестными.

Источник: www.extremetech.com

Lenovo осваивает Pentium D

Меньше чем через месяц после того, как IBM продала свое производство ПК и ноутбуков крупной компании Lenovo Group, китайский производитель, в свою очередь, в содружестве с Intel взялся за производство настольных компьютеров на основе Pentium D и материнских плат с чипсетом 945G. Новые десктопы ThinkCentre M52 и A52 будут собираться на заводах компании Lenovo в США.

По словам директора проекта ThinkCentre Дилипа Бхатия (Dilip Bhatia), выпуск этих ПК планировался компанией IBM еще до "сделки века", и Lenovo Group всего лишь приняла эстафету. Разумное решение, тем более что системы на основе двухядерных процессоров, несомненно, ждет успех.

Источник: www.eweek.com

Intel: спрос и надежды

Корпорация Intel не в состоянии продать в этом году более 500 тысяч двухядерных процессоров Pentium D, так как высокого спроса на эти новые камни не ожидается по крайней мере до следующего года.

\$2 миллиона самому сообразительному

И снова, как и в прошлом году, несколько десятков автономных роботов готовы побороться за внушительный приз, предложенный американским агентством DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency). Эта спонсируемая непосредственно из фондов Пентагона организация кровно заинтересована в создании автоматического транспортного средства, способного на самостоятельные осмысленные маневры по пересеченной местности. Напомним, что прошлогодняя гонка Grand Challenge (мы писали о ней в номере #11 (153), март 2004 г.) закончилась поражением всех участников. Ни один робот не смог преодолеть 10 километров американской пустыни в окрестностях Лас-Вегаса. Дальше всех продвинулся робот на базе джипа Hummer, получивший имя Humvee. Детище команды из Университета Карнеги-Меллона проехало 7,5 кило-

метра, после чего безнадежно увязло в песке. Прочим участникам даже, в сущности, не удалось отъехать от точки старта. Однако, несмотря на полное фиаско Grand Challenge 2004, в нынешнем году гонка собрала даже больше участников, чем в прошлом.

Условия победы остались прежними: робот должен проехать 10 километров по пустыне не более чем за 10 часов. Маршрут сообщается командам лишь за два часа до старта. Механизмами, принимающими участие в гонке, нельзя управлять дистанционно, они должны полагаться на показатели GPS-датчика и бортовой компьютер. В число явных фаворитов входит все тот же Humvee, конструкция которого была существенно модернизирована. В полуфинал вышли 40 команд, из них на старт выйдут только 20. В этом году Grand Challenge состоится в октябре.

Недавно Intel представила широкой общественности Pentium D серий 840, 830 и 820, а также чипсет 945 Express для домашних ПК. Но пользователи не слишком активно раскупают упомянутые камни, и корпорация рассчитывает продать в третьем квартале всего 100 тысяч изделий. Нет спроса, зато есть энтузиазм: согласно прогнозам Intel, отгрузки в четвертом, заключительном квартале года вырастут в четыре раза, и все с Pentium D наладится.

Источник: www.digitimes.com

IBM расширяет свое присутствие в Китае

Голубой гигант недавно открыл новый Глобальный центр оказания услуг (Global Services Delivery Center) на северо-востоке Китая, в городе Далиан. По заявлению пресс-службы компании,

IBM расширяет свое присутствие в регионе для того, чтобы удовлетворить постоянно растущие требования рынка, используя гибкие бизнес-процессы и модернизированные системы управления технологиями.

Компания подошла к решению данного вопроса с размахом, полностью оправдывая свое прозвище. Для начала новый центр в Далиане предоставит рабочие места (с жильем и прочими радостями) шести сотням сотрудников. В соответствии с правилами компании, Голубой гигант сформирует штат данного подразделения из местных специалистов (естественно, им предстоит пройти предварительное обучение). Подобных центров у IBM уже две дюжины по всему миру. В одном только Китае – уже три сервиса.

Источник: www.zdnet.com

Клавиатура не для всех

41-летний программист Даниэль Гермер (Daniel Guermeur) создал клавиатуру, которая, по его мнению, способна помочь пользователям компьютера в освоении слепого метода набора текста. Секрет его изобретения прост, как все гениальное: на клавишах нет маркировки. Однако для того, чтобы юзерам было проще запомнить, как располагаются кнопки, Гермер пошел на небольшую хитрость: одна клавиша отличается от другой тем, что для их нажатия требуется приложить разные усилия. Изобретатель отдает себе отчет в том, что это решение для энтузиастов. Сейчас новинка доступна всем желающим. Купить устройство можно на сайте: www.daskeyboard.com, стоимость девайса – \$79,95.

Источник: www.newsisfree.com

FOXCONN
Advancing Through Innovation

Наследие тысячелетий
в технологиях будущего.

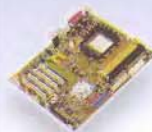
www.foxconnchannel.com
www.foxconn.ru

MOTHERBOARDS



Foxconn 925XE7AA-8EKRS2

- Чипсет Intel 925XE;
- FSB 1066; Dual DDRII 667;
- 8 x SATA /150 (RAID 0, 1, 0+1, JBOD);
- 1 x ATA 100, 2 x ATA 133 (RAID);
- Dual Broadcom GbE LAN (PCIe+PCI);
- 1 x IEEE 1394b, 2 x IEEE 1394a;
- 1 x PCIe X16, 3 x PCIe X1, 3 x PCI



WinFast NF4UK8AA-8EKRS

- Чипсет nVIDIA NF4 Ultra;
- Socket 939 для AMD Athlon™ 64/64FX CPU,
- FSB 2000 MT/s, HyperTransport™;
- до 4GB Dual channel DDR400/DDR333/DDR266;
- 1 x PCIe X16, 2 x PCIe X1, 4 x PCI;
- 4 x Serial ATA II (RAID 0, 1, 0+1);
- Audio 7.1, AC97; GbE LAN, IEEE 1394a;
- до 8 портов USB 2.0;

CASES

TH-202 'Diabolic' TLApplus-570A



- Собственное производство высококачественной стали;
- Лицевые панели изготовлены в соответствии со стандартами ведущих мировых производителей;
- Легендарные блоки питания FSP, HiPro, ISO;
- Сборка ПК без использования инструмента во всех моделях корпусов;
- Дополнительные вентиляторы и USB панели в базовой конфигурации;
- Более 100 моделей во всех ценовых категориях.

Москва: Trinity Electronics - (095) 737-8046; Pronetgroup - (095) 789-3846; Ultra Computers - (095) 775-7566; Инкотрейд - (095) 785-8659; Кит - (095) 777-6655; Компьютератор - (095) 274-7300; Поларис - (095) 755-5557; НИКС - (095) 974-33-Альметьевск: Компьютерный мир - (8553) 25-38-29; Волгоград: ЮСК МТ - (8442) 49-19-20; Краснодар: Ирек - (8612) 210-98-50; Красноярск: КАПИТАЛ-СЕРВИС - (3912) 63-60-30; Курск: КомпьюЛэнд - (0712) 56-46-Курганов: КомпьюЛэнд - (07131) 2-31-22; Липецк: Регард - (0742) 22-13-09; Набережные Челны: КЦ "Next computer" - (8552) 39-03-38; Нижнекамск: КЦ "Next computer" - (8555) 43-79-82; Нижний Новгород: АйтиОн - (8312) 74-85-ВИСТ-НН ООО - (8312) 78-48-78; Ником-Медиа (8312) 34-11-34; ЮСТ - (8312) 30-16-74; Новосибирск: ЗЕТ НСК - (3832) 125-142; Новый Уренгой: Все для офиса - (34949) 5-55-55; Омск: ТНТ ООО - (3812) 36-82-42; Электронный рай - (3812) 51-04-Рязань: Ultra - (0912) 205-205; Самара: Прага - (8462) 16-32-87; Саратов: АТТО - (8452) 444-111; Томск: Степ - (3822) 554-554; Хабаровск: Диалог Плюс - (4212) 50-37-06; Дальний - (4212) 42-86-72; Челябинск: Альянс - (3512) 37-8717; Чита: Вавилон - (3022) 32-55-



Dina Victoria
www.dvcomp.ru

merlion

MERLION
www.merlion.ru



Тринити Лоджик
www.tl-c.ru

Крутой уоркер

Видеокарта Colorful GeForce 6600GT

Почитайте как-нибудь на досуге сборники историй, рассказанных сотрудниками сервисных центров. Очень веселое и интересное чтение. Но особенно забавны фотографии, идущие в довесок к текстам и вызывающие выпадение челюстей. Например, вентилятор, стекший с радиатора. От перегрева. Или попадавшие на дно системника силовые ключи, задействованные в схеме питания процессора. Что интересно, причина этого безобразия банальна – отсутствие дополнительных вертушек в корпусах.

Нет, я не собираюсь начинать очередной разговор о пользе всевозможных вентиляторов и смене термоинтерфейсов (хотя, может, и стоило бы). Я это к тому, что видеокарта Colorful GeForce 6600 GT, предмет сегодняшнего обзора, вряд ли умрет от перегрева чипа даже внутри "душного" системника. Хотя первое впечатление абсолютно противоположное – дополнительный разъем питания недвусмысленно намекает на недетские аппетиты акселератора, а штатная система охлаждения явно далека от совершенства.

После того, как я посмотрел на карточку в деле, мое мнение о девайсе намного улучшилось: вен-



тилятор хоть и похож на устройство класса "маленькая свистелка", но шумит значительно меньше, чем можно предположить (спасибо большому широкому лопастям). Да и с продуванием алюминиевого радиатора он справляется успешно, выше 65 градусов температура чипа под нагрузкой не поднялась. Его сосед, второй радиатор, расположенный на переходном мосте, находится в стороне от воздушных потоков, что негативно сказывается на его температуре. Термоинтерфейс между видеочипом и радиатором – термопаста, по бокам радиатора прикреплены резиновые подушечки, предохраняющие кристалл от скола. Вокруг чипа буквой "Г" расположены четыре двухнаносекундных чипа памяти (производства Samsung). Рабочие частоты чипа и памяти – 500 и 900 МГц соответственно.

Ну и о главном, о производительности. В "народном" разреше-

нии 1024 x 768 fps во всех современных играх (HL-2, Doom 3, NFSU 2, Far-Cry) не проседал ниже 50, но в более высоких разрешениях видеоподсистема давала слабину. Любителям качественной картинки придется снизить разрешение, так как анизотропия (16x) и антиалиасинг (8x) даром не даются и в разрешениях выше 800 x 600 при включенных опциях фильтрации возникают жуткие тормоза. Лишь в старых добрых играх – UT2004 и других творениях на этом движке, Pariah, например, – карта выдала достаточное для комфортного геймплея количество кадров в секунду (40–60).

Давая мне эту карточку на тест, редактор обмолвился о ее хорошем разгонном потенциале. Приняв эти слова близко к сердцу и возразившись нижеперечисленным особенностям (хорошее охлаждение, наличие дополнительного питания), я на радостях выставил 600 МГц на ядре. Видюха посчитала такое обращение неслыханной наглостью и после нескольких секунд работы в 3D вернула винду ко мне черным экраном. Частоты 580 и 570 МГц она отвергла с таким же отвращением, и лишь на 550 МГц трехчасовой 3D-марафон завершился успешно, без зависаний и артефактов. Двухнаносекундная па-

Colorful GeForce 6600GT

Характеристики

Цена: \$120 • Интерфейс: AGP •
Видеочип: GeForce 6600 GT •
Частота видеочипа: 500 МГц •
Память: Samsung, 128 Мбайт,
2 нс, 4 чипа • Частота памяти:
900 МГц • Выходы: D-Sub, DVI-I,
S-Video

Подробности

www.seethru.com.cn

Благодарность

Устройство предоставлено компанией "Лига Компьютер" (www.liga.net.ru, 797-3056).

мять производства Samsung всегда пользовалась моим доверием, не подкачала она и на сей раз – 1117 МГц без единого артефакта. Более того, на частоте 1150 МГц память тоже была работоспособна, но появление артефактов в некоторых играх не позволило засчитать Colorful GeForce 6600GT эту высоту.

Думаю, если поиграться с таймингами и повысить напряжение питания памяти, то взять барьер в 1200 МГц не составит труда. А там и до 1300 МГц недалеко. В общем, хорошо поддается разгону только память, чипу же явно чего-то не хватает в этой жизни. Сдается мне, это "что-то" называется "напряжением питания", и было бы неплохо его повысить – глядишь, и больше 4500 баллов в 3DMark 2005 наберется.

Вам нужна рабочая лошадка за умеренную цену? Тогда Colorful GeForce 6600GT – это то, что вам нужно. Это даже не рабочая лошадка, а натуральный крутой уоркер. Советую присмотреться к этой железяке тем, кто собирает компьютер с прицелом на разгон и дружит с паяльником – потенциал у карточки солидный. (То-варищ, почему вы так считаете? Вы же не вольтмодили чужую карту? Не разбивайте мне бюджет! – Прим. материально ответственного лица.) **UP**

Mazur

mazur363@mail.ru

Об охлаждении видеокарт

И снова старая песня о главном – об охлаждении. Потому как эта проблема с каждым годом становится все более актуальной: если кулер, который стоял на каком-нибудь несчастном Radeon 7500, вполне мог справиться с охлаждением бывшего некогда хай-эндного акселератора GF2GTS, то сегодня система охлаждения с популярного 9600, поработав минуту-другую на топовой 6800, раскалится до неприличных температур. То есть разница в эффективности систем охлаждения на видеокартах разных ценовых категорий становится все больше и больше, и вполне возможно, что через пару лет видеокарты станут продавать вообще без штатной системы охлаждения, зато на прилавках появятся комплекты

охлаждения для видеокарт (не исключено, что так и будет, потому как маркетологи очень любят расширять ассортимент. – Прим. ред.). Мне такой вариант развития событий очень нравится, так как пользователи в большинстве своем перестанут пихать видюхи в корпуса, наивно полагая, что умные дяди все предусмотрели и рассчитали. Большинство юзеров озадачатся поиском подходящей охлаждалки для своего видеоакселератора. (А что будут делать люди, которые не парятся с усовершенствованием компьютера и не собираются вникать в его устройство, а просто хотят после работы играть в игрушки? – Прим. ред.) А вы как думаете, товарищи читатели?

Кто вы, мистер R?

Блок питания Hiper HPU-4R480

Отбить, что ли, хлеб у цыганок-гадалок? К черту кофейную гущу, хрустальные шары и карты таро! Смотрю я в свое волшебное зеркало и вижу... я вижу! Вам около двадцати лет, вы геймер со стажем. К вашему столу намертво прикручен джойстик о множестве кнопок, педальки под столом наличествуют, они явно не запылились от бездействия... Корпусочек моддерский, с окошком, тоже скромно притулился под столом... Не так ли? Тогда вчитывайтесь в каждую букву этого обзора. Для вас стараюсь, честное слово.

О производителе долго рассказывать не буду. Этот трудовой коллектив появился сравнительно недавно и утер нос многим деятелям IT-индустрии. В одном из номеров Upgrade (#20, (213)) был опубликован обзор трех блоков питания с лейблом Hiper, наглядно продемонстрировавших амбиции High Performance Group. И вот еще один их родственничек, красного цвета, оказался в моих ласковых руках.

Принадлежит он к местному клану Type R – топовой линейке источников питания от Hiper. Внешний вид, я вам скажу, просто улет! Мало того что покрытие корпуса блока щеголяет приятным красным цветом, оно еще и красиво блестит благодаря хитрой титановой краске, нанесенной на качественную японскую сталь. Эта сталь по весу мало отличается от алюминия, но гораздо прочнее и долговечнее него. Прятать такое великолепие в тесном и невзрачном корпусе – преступление. Ни дать ни взять царственная особа в красной мантии. А высокопоставленным персонам ездить в пыльной картонной таре не пристало. Блок питания прибыл в пластиковом саквояже, который, после того как его покинет важный пассажир, может пригодиться в качестве tool-box и хранить в себе инструменты, винтики и все то, что женщины так не любят видеть на столе.

В коробке нашлось место не только для красного монарха и

его мантии (проводов), но и для дополнительного корпусного 80-миллиметрового вентилятора, оформленного в том же стиле. Наверное, верный слуга. Неплохо смотрелась бы в ящике и инструкция на русском, но ее не оказалось. Скорее всего, это проблема комплектации данного экземпляра, поскольку Hiper относится к локализации своих продуктов весьма щепетильно. Проще говоря, кто-то ее упер. Да и бог с ней. Скажите лучше, оденет ли щеголь красный пиджак и черные или желтые носки? Да никогда, скорее он умрет от сердечного приступа. Вот и наш денди таков: и сам в красных одеждах, и разъемы у него все сплошь красные. Кстати, о разъемах. Об их количестве. Загляните во врезку. Впечатляет? А они еще и позолоченные...

Полюбовались, пощупали, а что внутри-то? Четыре винта вывернуты, и все секреты на виду. Ага, есть сетевой фильтр, вот и активная схема PFC, автоматический регулятор оборотов вентилятора, мощный выходной стабилизатор, все по уму. Дежавю! Платы такого дизайна я видел и ранее, когда тестил "трех богатырей" (см. все тот же Up-



grade #20 (213)). И трансформатор мне знаком – точно такой же оказался слабым местом 525-ваттного блока. Маркировку того трансформатора я знаю назубок, совпадение полное. 525 ватт он так и не сдюжил, а вот 480 ватт ему по зубам, лишь бы защита не мешала. Охлаждение тех питальников обеспечивала гирлянда 80-миллиметровых драйверов (напомню, в 525-ваттной версии их было три, целая семья). Мистер R обдувается лишь одним 120-миллиметровым кулером. Зато каким! Корпус у "ветродуя" прозрачный, лопасти серебристые, а по бокам несут службу четыре светодиода подсветки. Угадайте, какого цвета? Вы знали, вы знали! Конечно, красного. Чем иногда хорош расположенный по центру мощный вентилятор? А тем, что при определенном расположении блока питания в корпусе такой вентилятор легко вытягивает часть тепла непосредственно от процессора, главное – правильно его расположить и направить воздушные потоки.

Довольно лирики, на плаху его! Плаха, как вы догадались, – это испытательный стенд. Смертная казнь у нас в стране запрещена, но вот помучить – это всегда пожалуйста. Интересная фишка обнаружилась сразу же, при включении. Едва я подключил БП к сети, вентилятор начал медленно вращаться. Для чего это сделано, сейчас расскажу. При работе компьютера всем

деталькам внутри корпуса рано или поздно становится жарко. Если взять и резко устроить shutdown, горячие элементы системы некоторое время будут в жутких условиях, а установка кулеров усугубит ситуацию. Но даже неспешно крутящийся вентилятор в блоке питания позволит избежать "теплового удара". Правильное инженерное решение. Но вот светодиоды, когда блок находится в дежурном режиме, не горят. Светятся они лишь при работе, и блики от них образуют на лопастях пропеллера фигуру, напоминающую свастику, что не есть хорошо.

Не буду утомлять вас цифрами, пусть лучше они засоряют мой винчестер. Загруженный до упора блок (90% мощности) удержал выходные напряжения в 5%-м допуске, подтвердив свои заявки на победу. Защитные механизмы "организма" сработали вовремя и не мешали испытаниям. "Разгон" не удался, 500 Вт суммарной мощности – это потолок для данного блока, что весьма и весьма хорошо, (хотя "530 W peak load" – производители немного приврали). Но, с другой стороны, этот БП способен выдерживать кратковременные двухкратные перегрузки без неприятных последствий. Броски тока при включении компа его тоже не испугают.

Вентилятор при замерах разогнался не на шутку, но шумел только поток воздуха, который он создал. Отличные результаты, а ждал ли кто-нибудь провала? Забота о качестве была видна сразу. Итак, кто вы, мистер R? Теперь я знаю точно. Властитель напряжений и токов в корпусах моддеров, образец для подражания другим, страж тишины. И царственный красный цвет вам к лицу. **UP**

Курина
kurina@pisem.net

Hiper HPU-4R480

Характеристики

Цена: \$80 • Стандарт: ATX up to 2.2 • Заявленная мощность: 480 Вт • Разъемы: ATX 20 + 4 pin, HDD - 8, FDD - 1, SATA - 2
• Вентилятор 120 мм: 1, с подсветкой • Схема PFC: активная
• Дополнительно: tool-box; вентилятор для корпуса 80 мм (1500 об./мин., с подсветкой)
• Габариты: 150 x 140 x 85 мм
• Вес: 3,05 кг

Подробности

www.hipergroup.com

Благодарность

Устройство предоставлено компанией R&K (www.r-and-k.com).

Молотковый период

Системы охлаждения VGA-карт Ice Hammer IH-250V и IH-300V



До чего порой стереотипно человеческое мышление! Привыкли мы к тому, что подарки получают и дарят на рождественско-новогодней неделе. А в остальное время года надеяться вроде как и не на что. Я, признаться, не ждал подарков судьбы, как вдруг небеса разверзлись, сверкнула молния, и на мой стол упали сразу два комплекта охлаждения для видеокарт. Разве не чудо?

Помните статью Мазура "Гонись, карта, мала и велика!" в #10 (203)? При разгоне самое важное, говорит автор, – это хорошее охлаждение. А вот чем его обеспечивать? Лично у меня идеи по изготовлению азотных, фреоновых и атомных холодильников вызывают неподдельный ужас. Прокладывать акведук и спивать водоблок из подручных материалов лениво. Да и не увлекаться я экстремальным оверклокингом, так, балуюсь немного. Стало быть, стандартные системы охлаждения – мой выбор.

Внезапно явившийся мне Ice Hammer мало чем отличается от именитых охлаждальщиков, но стоит дешевле. Заманчиво, одна-

ко. Первая коробочка, IH-250V. Сердце системы – медно-алюминиевый радиатор, набранный пакетом из отдельных "лепестков". За обдув отвечает 75-миллиметровый вентилятор на подшипниках, установленный внутри чаши. Поскольку места на видеокарточке не так много, полукругом расположены "всего-навсего" шестьдесят пластин, из них двадцать две медные. (У процессорных решений конструкция более сложная.) Они забирают тепло с центра чипа, а алюминиевым ребрам доверена забота о краях, где не так горячо. Сами пластины отформованы по фирменной технологии Wave Voodoo Master. Проще говоря, они рифленые, благодаря чему площадь обдуваемой поверхности увеличивается. По форме радиатор представляет собой классическую турбину.

Радиатор кулера IH-300V сделан целиком из меди. Лепестков, как и у радиатора IH-250V, у него шестьдесят.

Оба кулера укомплектованы одинаково. Помимо радиатора, в коробке находятся универсальное крепление для видеокарт от ATI и

NVIDIA, регулятор оборотов вентилятора, коннектор-переходник для подключения к блоку питания, пакетик с термопастой, инструкция на русском и... восемь крохотных алюминиевых радиаторов для чипов памяти в BGA-упаковке. Второй раз в магазин бежать не при-

дется (всегда кажется, что второй раз бежать не придется, хе-хе. – Прим. ред.).

Для тестирования был созван съезд энтузиастов. Фракцию оверклокеров представлял Мазур, а делегатом от ленивых домашних юзверей стал я. Прочитали мы инструкции, почесали в затылках да и приступили к установке. Теоретически несложный, процесс этот в реальности потрепал нам немало нервов. Радиаторы без проблем разместились и на GeForce 2MX (смеха ради), и на Radeon 9000. Но в основном работа медного кулера сводилась к охлаждению разогнанного чипа ATI Radeon X800 Pro, а медно-алюминиевый был водружен на представителя клана NVIDIA, GeForce 6600GT. Вот тут-то, на GeForce 6600GT, и произошла осечка. По идее, чтобы установить девайс на место, достаточно приложить радиатор к чипу (не забыв удобрить его поверхность термопастой), вставить в отверстия радиатора два винта, с задней стороны карты надеть на эти винты прижимную пластину и притянуть конструкцию гайками. Все просто? Как бы не так! На карте от ATI эти манипуляции практически не вызывают затруднений, поскольку расстояние между винтами невелико. А на видеокартах с находящимися далеко друг от друга крепежными отверстиями возможны затруднения. В нашем случае один из винтов никак не хотел попадать в отверстие пластины. Проблему удалось решить, только рассверлив одно из отверстий. Как вариант, можно использовать более длинные винты, тоже выход.

Вышеупомянутая прижимная пластина – металлическая, с резиновой прокладкой. Резина на ней очень жесткая, и мы всерьез опасались за здоровье SMD-деталек, коих немало припаяно на обратной стороне платок. Расколоть их нежные корпуса – плевое дело. Фактически на них и опирается

Ice Hammer IH-250V / Ice Hammer IH-300V

Характеристики

Цена: \$18 / \$23 • Поддерживаемые видеочипы: ATI Radeon 9***; ATI Radeon X***; NVIDIA GeForce4 MX - GeForce 6800 Ultra • Скорость вращения вентилятора: 1350-2600 об./мин. • Воздушный поток: 16-28 фт³/мин. • Габариты: 115 x 88 x 34 мм • Вес: 196 г / 300 г

Подробности

www.icehammer.ru

Благодарность

Устройства предоставлены российским представительством компании Ice Hammer Electronics (www.icehammer.ru).

радиатор, а ведь вес медной конструкции – триста грамм. И вот еще что учтите: резинка со временем неизбежно промнется, и крепление ослабнет.

Радиаторы чипов памяти крепятся терможвачкой, и проблемы здесь возникли опять же на GeForce 6600GT. Целиком один радиаторик установиться на микросхему не смог, помешал кулер. Можно, конечно, и подпилить, но сам факт...

Для питания вентилятора предусмотрено несколько коннекторов. Сам кулер оснащен стандартным трехконтактным Molex-разъемом с выводом тахометра и может подключаться непосредственно к материнской плате. А если свободного коннектора на материнке не нашлось, воспользуйтесь прилагающимся переходником, на выходе которого находятся два пятивольтовых и два двенадцативольтовых разъема. При полномценном двенадцативольтовом рационе штатная вертушка крутится со скоростью 2450 об./мин., регулятор позволяет снизить это значение до 1300 об./мин.

Пропеллер у "карлсона" сделан прозрачным неспроста. Где-то внутри вентилятора установлены яркие красные светодиоды, которые заливают кровавым светом окрестности радиатора. Шум? О чем вы? На максимальной скорости он не громче, чем у штатной системы, а вентилятор, задушенный регулятором оборотов, абсо-

лютно незаметен. В таком режиме оверклокинг вряд ли возможен, но тихие ночные посиделки за дисплеем – самое оно.

Наконец, тесты. Таланты девайсов проверялись при помощи 3DMark 2005 и Doom 3. Эти программы задействуют все ресурсы чипа и подсистемы памяти. Разгон видеокарты от ATI дополнялся вольтмодом, GeForce ускорялся только программными средствами. Напомню, любой разгон упирался чаще всего в охлаждение, поэтому методы оверклокинга описывать не буду. Принцип прост: глюки на экране, внезапный ребут – все, приехали, тупик. Пора снижать частоты.

Сначала мы замучили "Родю". Ему на голову свалились целномедная болванка и "ветродуй", старающийся изо всех сил. Без нагрузки он температурит на 29 градусов. 3DMark 2005 начислил ему за труды 4600 очков, и, что интересно, нагреваться при такой "нагрузке" кулер и не подумал. Ни фига себе! Модная игрушка, именуемая Doom 3, нагрела его до 40 градусов (естественно, при включенном антиалиасинге и максимальном уровне качества картинки).

Далее настало время вольтмодов и шаманского разгона карты. Двигаясь маленькими шажочками, мы заставили ядро функционировать на 634 МГц, память устойчиво держала частоту 621 (1242) МГц. Нагреть

"медный цветок" удалось лишь до 50 градусов в пике, а средняя температура составила 46–47 градусов. Наградой за работу стали 6039 зеленых попугаев от "Марка". Прирост трудолюбия, если верить синтетическому тесту, превысил 30%. Что скажете? Потом мы снизили обороты кулера до минимума, наивно думая, что чип перегреется. Ждали долго и безуспешно. Температура "подскочила" до 54 градусов, памяти, которую мы лишили ветерка, пришлось непросто, но и она выстояла.

Воодушевленные успехом, мы принялись за GeForce. Алюминиевый радиатор показал гораздо более скромные результаты. При простом на чипе было 36 градусов. Детище Futuremark явило нам 3637 попугаев, при этом ядро накалилось до 49 градусов.

Эта карта обладает куда меньшим разгонным талантом, отсюда и невысокие результаты. Чип с трудом заработал на 550 МГц, тогда как его штатная частота составляет 500 МГц. Память тоже не выдающаяся. По умолчанию она вкалывает на 900 МГц, увеличить ее рабочую частоту получилось лишь до 1117 МГц (Зажрались! – Прим. ред.). Не фонтан. Снизив обороты вентилятора, мы зафиксировали 39 градусов в простое и 54 градуса при максимальной нагрузке на чип. Прибавить бы ей вольт-другой напряжения на ядре... (Не тронь своим грязным пальчиком казенную карту, охаль-

ник! – Прим. ред.). Но не видеокарты же мы тестируем, право слово! Если рассудить по совести, обе охлаждалки со своими функциями справились с успехом, медная – лучше.

Хотите большего? Для начала отполируйте основание, оно неидеально. Скинуть еще пять-десять градусов? Без проблем! Ставьте вентилятор, вращающийся со скоростью 5000 об./мин. или выше, смирившись со свистом проталкиваемого через пластины воздуха.

Дальше – сложнее. Только элемент Пельтье или водянка опустят столбик термометра еще ниже. Но не разгоном единым живы пользователи. Многие, как и я, не ставят его во главу угла. Мой приоритет – бесшумность. Несколько лишних fps не добавляют радости, а вот разбухенный завываниями кулера ребенок... На маломощных неразогнанных видеокартках радиатор такого размера справится с охлаждением и без вентилятора.

Итоги. Ставим ледяным молоткам за конструктив "отлично", за исполнение – "хорошо", за разгон – "отлично". И о прайс-листе не забудем. Посмотрите внимательно на цифры во врезке, выводы сделайте сами. А мы распускаем внеочередной съезд. По домам. Монстров отстреливать надо... UP

Курина
kurina@pisem.net

Microsoft Wireless Notebook Optical Mouse 1.0a

Казалось бы, чего тут сложного – найти себе мышку. Пришел в любой магазин, выбрал, пощупал, купил, и радуйся. Но вот с мышками для ноутбуков не все так просто. Их пока еще очень мало. И для ноутбучной мышки провод нежелателен. Беспроводная тут гораздо уместнее, но вот приемник от нее имеет свойство теряться.

Однако компании Microsoft, похоже, удалось решить проблему с теряющимся приемником. Представляем вам Microsoft Wireless Notebook Optical Mouse 1.0a (несколько длинновато для такого маленького зверька, не правда ли?). Мышь симметричная ("двухручная". – Прим. ред.), снабженная стандартными кнопками и нажимаемым колесиком. Пластик по бокам устройства на ощупь напоминает резину, и оно отлично лежит в руке. По дизайну манипулятор очень похож на топовые мыши той же компании, так что если у вас уже есть, например, Intellimouse Explorer, то привыкать к малютке не придется. Колесико проворачивается туго, кнопка под ним вполне удобна, можно не бояться, что при нажатии колесико провернется. А вот сенсор – так себе. После MX500 это особенно заметно. Для оптимальной работы устройства желательна ровная матовая поверхность.

Самое интересное – это приемник. Он выполнен в виде буквы "Г", так что блок радиоканала можно вращать относительно оси USB-штекера на 270 градусов. Если на ноутбуке разъемы USB расположены вертикально, то вполне вероятно, что без поворота воткнуть не получится – приемник упрется в стол. "Походное" положение приемника – на нижней стороне мышки. Там для него сделан специальный "карман", на одной из стенок которого установлен выключатель питания. На корпусе приемника расположен светодиод, являющийся по совместительству кнопкой Connect. Дальность радиоканала – примерно два метра. Мышь питается от одной батарейки AA, отсек для которой прячется под верхней крышкой с логотипом Microsoft. Яркость светодиода меняется в зависимости от типа поверхности, а после нескольких секунд простоя он начинает мигать. В заключение скажу, что зверек получился крупным и тяжеленьким, но весьма удобным. UP

DarkCat
darkcat@wintel.ru



Microsoft Wireless Notebook Optical Mouse 1.0a

Характеристики

Цена \$25 • Интерфейс USB • Сенсор: 400 dpi • Частота радиоканала: 27 МГц • Энергопотребление: мышь – 0,5–25,0 мА, приемник – 50 мА • Габариты: 97 x 57 x 38 мм (в рабочем положении); 97 x 57 x 43 мм (в сложенном положении) • Вес 85 г (без батарейки)

Подробности

www.microsoft.com

Computex 2005: обрывки мыслей

Второй взгляд на Computex



Эх, лучше бы я пошел тестером в автомобильный журнал. У них работы намного меньше. Выход нового автомобиля, особенно такого, который однозначно стоит тестировать (то бишь кататься на нем по самым разным дорогам за казенный счет), — это событие, которое случается... ну, десять раз в году, ну, двадцать, но не больше. То ли дело рынок железа! Даже сейчас, спустя несколько дней после завершения выставки Computex, я не могу внятно ответить на простой вопрос: что же нового было показано на этой выставке и кем? Вернее, ответить — то я, разумеется, могу, но вряд ли то, что я скажу, будет точным и конкретным перечнем нового железа. Четыре с половиной (почти пять) павильонов обойти легко, но вот составить более-менее ясную кар-

тину происходящего в них практически невозможно.

Поэтому даже в этом репортаже мы, увы, не сможем рассказать вам обо всех новинках выставки Computex. Тем не менее, думаю, наших с Ремо текстов будет достаточно, чтобы вы получили полное представление об этой выставке. Мы сконцентрируем внимание лишь на самых интересных девайсах. Заранее просим прощения у тех производителей, чью продукцию нам не удалось осветить, а также у тех, кто не прочтет тут о той или иной новинке. И на этой оптимистической ноте переходим к железу.

О "двойственности" выставки я уже говорил. Даже о какой-то видеокарте с двумя разъемами упоминал.

Это любопытное решение на чипсете ATI Radeon X800XL было представлено компанией

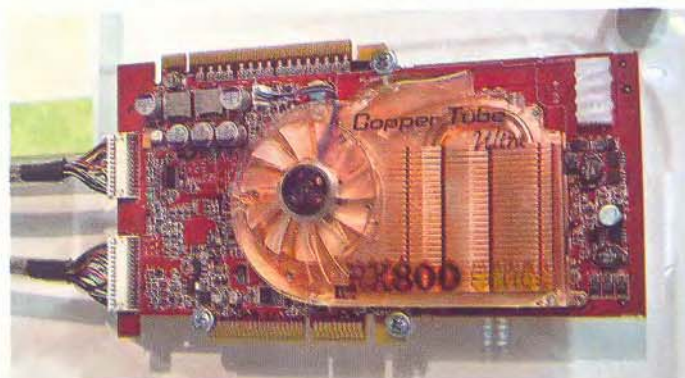
MSI. Как вы можете видеть на фото, карта RX800 представляет собой "перевертыш", а единственная часть, которая перевороту может помешать, — заглушка с разъемами D-Sub и DVI вынесена на длинных шлейфах за пределы текстолита. Реализация такого решения проста, но вот

будет ли оно востребовано, большой вопрос. Мне пока приходит на ум только одна категория пользователей — тестеры из компьютерных журналов и сервис-центров. Для них это вещь очень полезная и удобная. Есть еще люди, которые занимаются постепенным апгрейдом машины, но в данном случае многое зависит от цены. Как только этот вопрос прояснится, можно будет говорить о востребованности или невостребованности видеокарты с интерфейсами AGP и PCI Express.

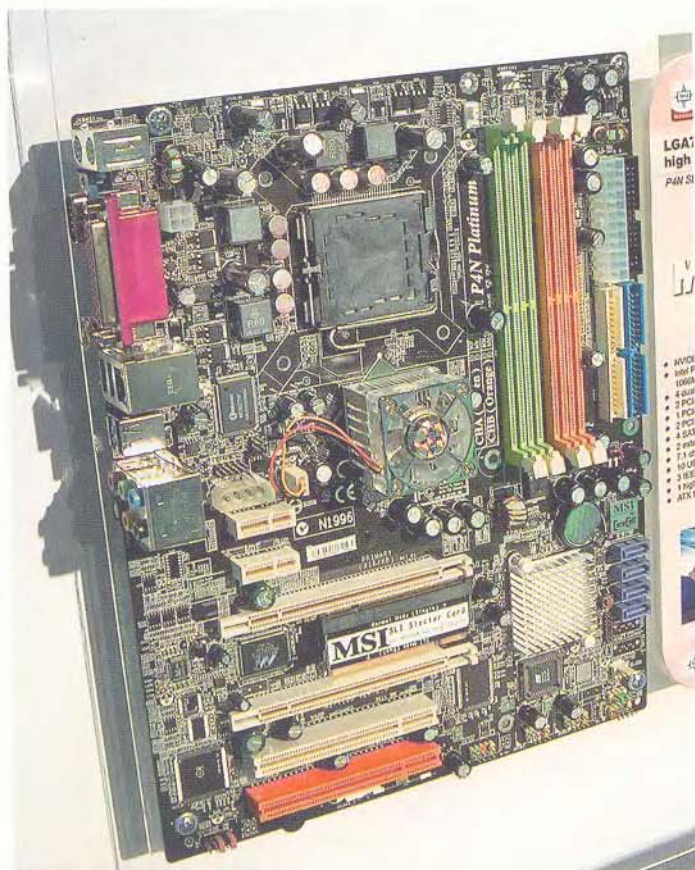
Та же компания MSI привезла на выставку много новых плат, в том числе решения на NVIDIA nForce4 SLI Intel Edition (P4N SLI) и ATI Radeon Xpress 200 Crossfire (RD480 Platinum). Но о них мы говорить не будем, просто посмотрите на фото.

Мы же вернемся к универсальному железу. Обратите внимание на плату Elitegroup PF88 Extreme H. Мы о ней уже упоминали в новостях, и я знал о ее двухчипсетности и многоплатформенности, но увидеть ее "вживую" было довольно интересно.

На стенде ECS она была выделена отдельной светящейся рамкой, и неслучайно: больше подобных решений никто не показал. Впрочем, вряд ли это произошло



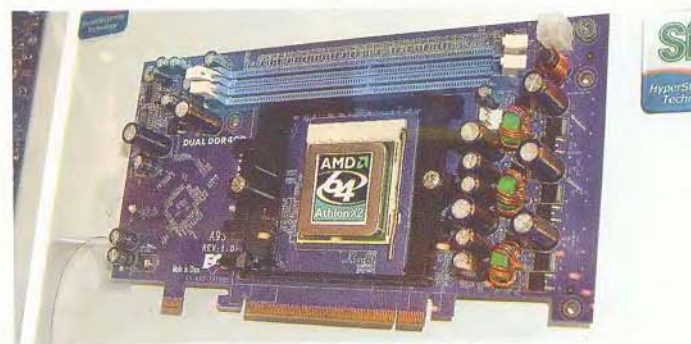
Двухразъемная карта от MSI. Чипсет — ATI Radeon X800XL.



Одна из новых плат компании Microstar.



Плата ECS PF88 Extreme H, способная работать почти со всеми процессорами.



Карта расширения для PF88, позволяющая задействовать Athlon 64.



потому, что никто больше до такого не додумался.

Итак, Elitegroup PF88 Extreme H. На плате размещено сразу два чипсета – SiS656 и SiS756. Один для Pentium, другой для Athlon. Нативный разъем – LGA 775, то есть по умолчанию материнка поддерживает только его. Но посмотрите на длинный разъем между двумя PCI Express x16 (далее для экономии места я буду пользоваться аббревиатурой PEG – PCI Express Graphics)! В него можно установить одну из трех карт расширения – SIMA A4S для процессоров с конструктивом Socket 754, SIMA A9S для AMD Athlon 64 Socket 939 или SIMA I9S для Pentium M Socket 479. Карта расширения представляет собой PCB с процессорным разъемом, преобразователем питания и слотами памяти (Athlon пока DDR2 не держит, а на самой плате размещены слоты именно под эту память).

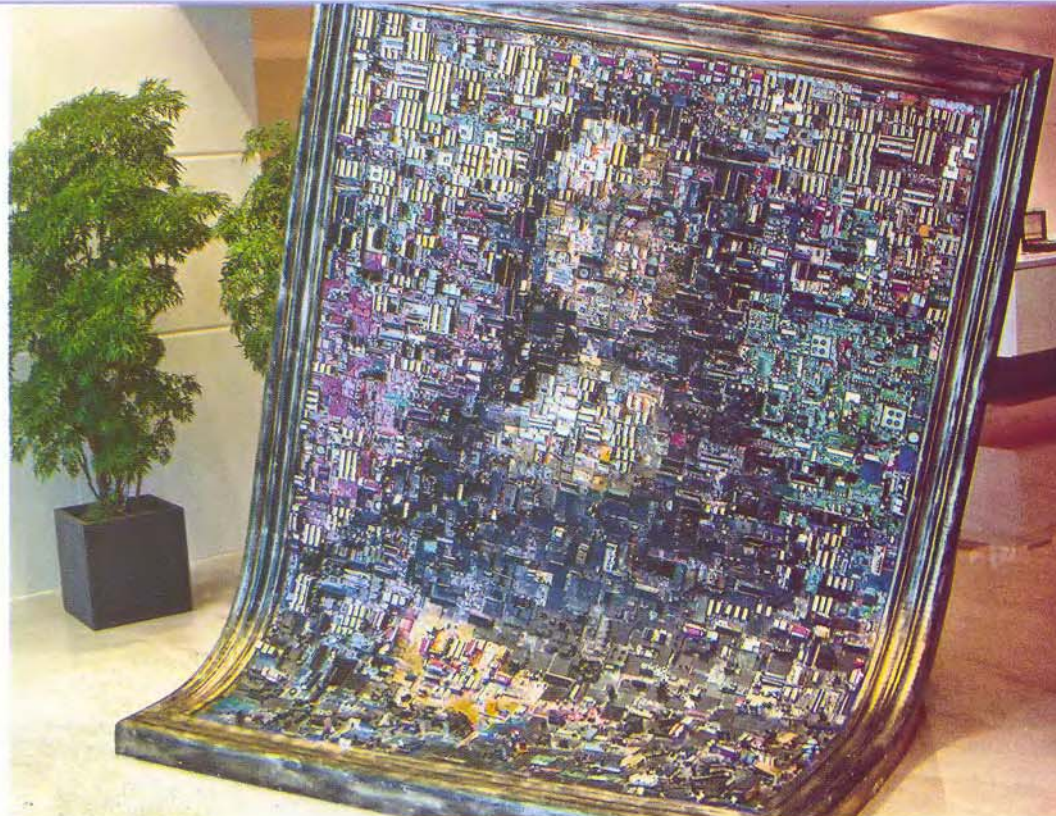
Казалось бы, отличное решение: хочешь – Pentium такой, хочешь – саякой, а если AMD любишь, то покупай любой Athlon K8 или Sempron и радуйся жизни. Находка для тех, кто желает иметь дома сразу две платформы! Но не все так просто.

Первое – сложность разводки. Насколько грамотно она выполнена? У ECS не всегда хорошо получаются даже нормальные однокристные платы, так что позвольте мне усомниться в стабильности нестандартного продукта...

И второе – цена. Ни самой платы, ни карт SIMA в продаже еще нет, и говорить о конечной стоимости рано, но что-то мне подсказывает, что проще будет купить две нормальные материнки на известных и проверенных чипсетах, чем связываться с PF88. Хотя это я вперед забегаю. Тесты покажут.

Есть у ECS и решения на чипсетах i945 / 955, и ВТХ-платы (ох, как же непривычно смотреть на "перевернутую" плату, выполненную в этом форм-факторе!), и даже материнка на чипсете VIA K8T890 (называется она незатейливо – K8T890-A) со слотами PEG и AGP. Но все это мелочи по сравнению с PF88. Неудивительно, что большая часть посетителей и консультантов толпились именно вокруг этой материнки.

Были двойные решения и на стенде компании EPoX. Плата 5ELA31 имеет как слот AGP, так и разъем PCI Express x16. Чипсет – i915PL, южный мост – ICH6. Прав-

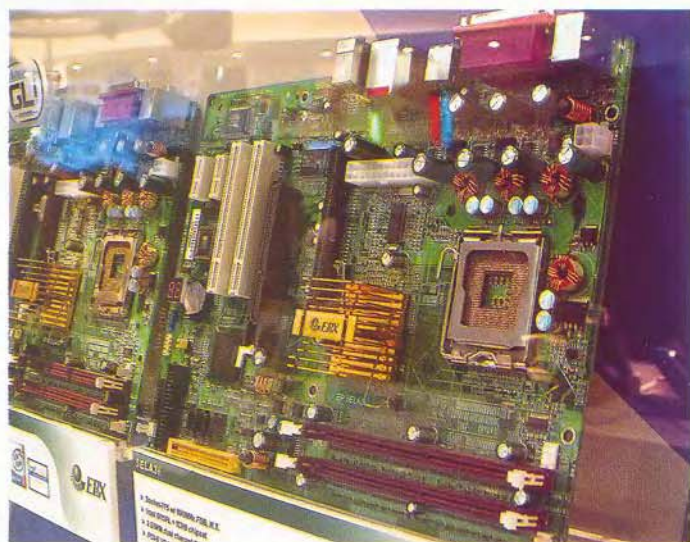


да, это совсем не уникальное решение, подобные платы на том же чипсете привезли, по-моему, вообще все производители первого эшелона. Так что будем считать 5ELA31 примером.

Полно было и плат, подобных 5ELA1 GLI. Тоже i915PL, но с двумя слотами PEG и двумя разъемами DDR400.

А вот плата 5NVA+ SLI – это nForce4 SLI Intel Edition во всей красе. Как и плата NF4UK8AA от компании Foxconn. Думается мне, что нас в скором времени ждет тест плат на этом чипсете, а уж бой Crossfire и SLI мы проведем обязательно.

Кстати, на том же стенде Foxconn мне удалось заснять прототип боксового кулера Intel, систему водяного охлаждения за 30 долларов (ее фото было в прошлом номере) и мониторы, которые в скором времени обещают привезти в Россию. Кроме того, Foxconn выставила плееры, портативные накопители, GPS-модули... В общем, неплохо развивается компания, начавшая свой бизнес с производства коннекторов и разъемов. Кому-то на пьедестале почета вскоре придется потесниться... Foxconn агрессивно взялась за рынок самого разного железа и при этом отнюдь не ограничивается Тайванем и Китаем (где у нее давно все хорошо): недавно сформированной команде русского представительства компании не откажешь в профессионализме и компетентности.



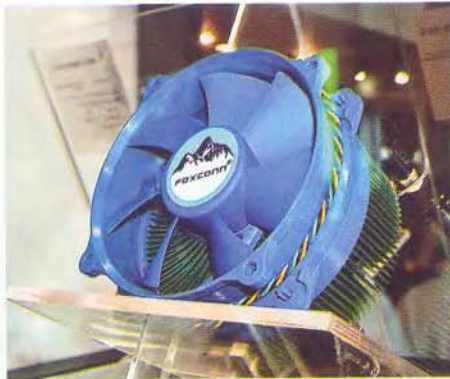
AGP и PCI Express на одной плате, причем построенной на чипсете Intel.



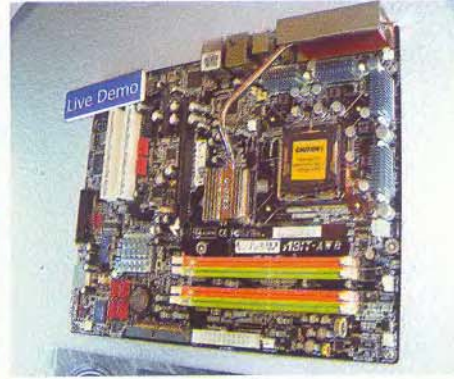
Тот же i915PL, но уже с двумя разъемами PEG.



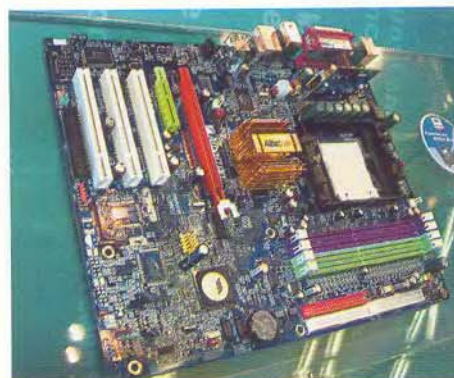
Плата Foxconn на чипсете nForce 4 SLI Intel Edition.



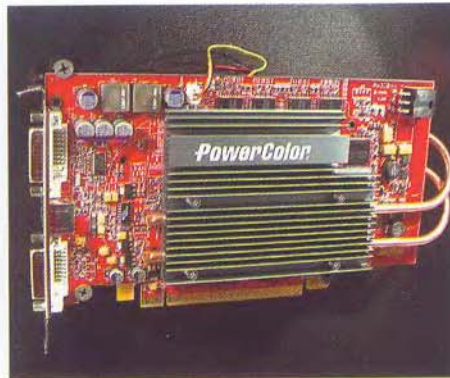
Кулер от Foxconn. Ничего не напоминает?



ABIT продолжает серию Fatal1ty.



На плате Albatron хорошо видно слот PCI Express x4.



Тепловые трубки используют вообще все.



Карта на чипсете Radeon X550. Новый low-end.

Компания ABIT продолжает эксплуатировать ник товарища Fatal1ty. Плата N18 SLI Fatal1ty тому подтверждение. Есть в линейке и обычная N18, но сравнивать их не стоит. В остальном же ABIT, как всегда, порадовала: много достойных продуктов, хотя нет ничего сверхнового и поражающего воображение.

Albatron, так же, как и ABIT, занимавшая не небольшой стенд в обычном павильоне, а шоу-рум в TWCC, не привезла ничего такого, что заставило бы меня крикнуть "Bay!", но все-таки представил кое-что новенькое или не совсем новенькое, но от этого не менее интересное. Взять хотя бы плату Albatron K8X890 Pro на чипсете VIA K8T890. На этой плате – слот PCI Express x16, три слота PCI и один разъем PCI Express x4! Этот разъем немного длиннее привычного нам PCI Express x1, зато он способен обеспечить плате, установленной в него, вчетверо большую пропускную способность шины. Предназначен он, как можно догадаться, для карт, которым одной линии маловато будет (например, для плат видеомонтажа и дисковых контроллеров). Правда, карт расширения для этого разъема я на выставке не нашел. Может, плохо искал.

Та же компания Albatron показала видеокарту PC6800 (по-

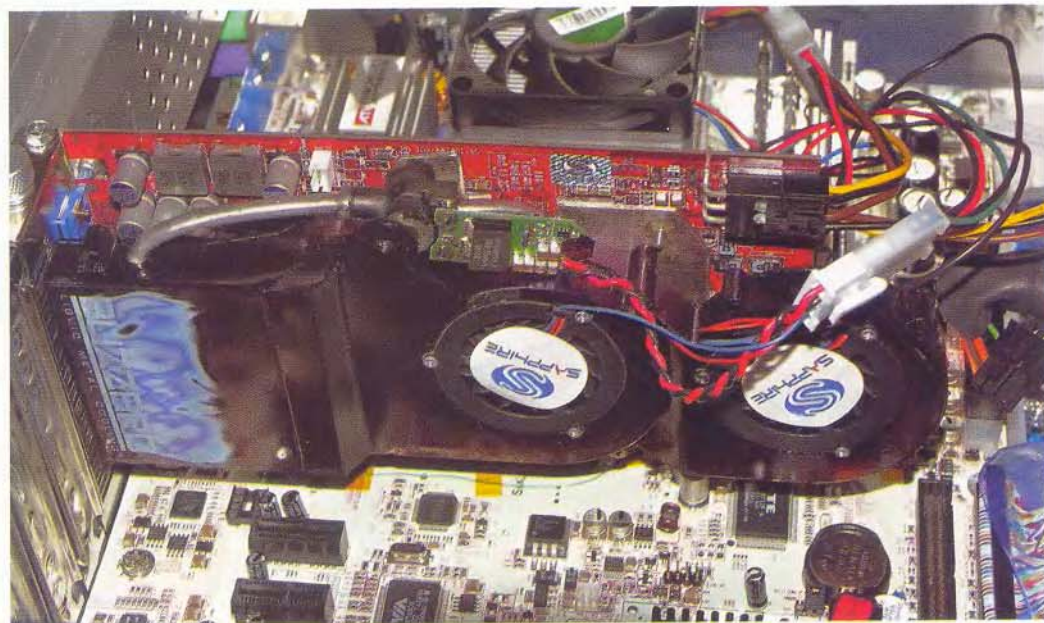
нятно, на каком GPU), оборудованную аж тремя вентиляторами и двумя тепловыми трубками. Задействованы всего две вертушки, одна подключается только в самых неприятных режимах. Впрочем, это опять-таки не исключив: карточек на разных чипах с бесшумным, псевдобесшумным и, наоборот, шумным и эффективным охлаждением на выставке было столько, что писать о каждой из них бессмысленно. Не показал видяху с теп-

лотрубками только ленивый. Часто встречались экземпляры с водяным охлаждением. Были и пассивные варианты, с огромными радиаторами.

Но дальше всех в деле создания систем охлаждения видеокарт пошла компания Sapphire, которая представила свою плату Blizzard на чипсете ATI Radeon X850XT. Данная видяха примечательна тем, что в ее трубках течет не жидкость на основе эфира или других органических

веществ, а металл. Иными словами, это классическая жидкостная система охлаждения, только в качестве теплоносителя используется металлическая жидкость, которая прокачивается абсолютно бесшумным электромагнитным насосом. Мы получаем более эффективную, чем водяная, и абсолютно бесшумную систему охлаждения. Не об этом ли мечтали пользователи?

Мы опять-таки упоминали о системах охлаждения на жидком



Использовать воду уже неактуально. Дашь жидкий металл! Видеокарта Blizzard от Sapphire.

металле, ну а на Computex увидели карточку в действии. По словам Рето, который и общался с представителями компании, в трубках – металл на основе ртути. При этом в Сети полно разговоров о нетоксичности используемого жидкого металла. Как-то это плохо согласуется... но подождем, пока не появится исчерпывающая техническая информация. В теории же металл действительно может быть лучшим теплоносителем, чем вода. Тесты покажут, как обстоит дело с эффективностью у этого решения.

Стоит также особо отметить карточку HIS X550, которую начнут продавать с 15 июня, то есть уже тогда, когда этот номер поступит в продажу (или чуть раньше). 256 Мбайт памяти со 128-битной шиной, частота памяти – 500 МГц. Судя по внешним признакам, очень тихая и спокойная система охлаждения. В модельном ряду ATI видяха расположится ниже X600, то есть она призвана заменить слабый по сегодняшним меркам X300. Стоить будет наверняка не слишком дорого.

Прежде чем мы перейдем к системам охлаждения и другому железу, позвольте спросить: остались ли среди наших читателей обладатели систем, в которых нет даже AGP-разъема? Может быть, он сгорел, может, занят, может... да мало ли за чем человеку бывает нужна PCI-видеокарта! До недавнего времени я считал, что такими акселераторами больше никто не занимается, и, увидев на выставке карту Sparkle SP-PC44DH, сильно удивился. Дело в том, что эта карточка имеет интерфейс PCI и чип... NVIDIA GeForce 6200. Как вам? Конечно, на старых материнках она может и не запуститься (все же 6200 – чип последнего поколения, его энергопотребление велико, а совместимость со старыми наборами логики не гарантируется), однако сам факт ее появления не может не радовать. Вот ее основные характеристики: 128 Мбайт 64-битной памяти, 350-мегагерцовый GPU, интерфейсы DVI-I и D-Sub, простенькое пассивное охлаждение. Надо? Ищите в магазинах страны!

Вообще же о видеокартах можно говорить еще очень долго. Свои "лопаты" (огромные двухпроцессорные решения на чипе NVIDIA GeForce 6800) привезли многие компании, включая ASUS,



Gigabyte, MSI... О теплотрубках мы уже сказали. Нестандартных систем охлаждения множество, но все они похожи между собой. Разогнанных видеокарт тоже много, так что ждите тестов. Мы же переходим к системам охлаждения.

Девизом этой части выставки Computex 2004 было – "Вода, еще больше воды!". В том году системы водяного охлаждения представляли все кому не лень. В этом году... ну, воды стало еще больше, но производители взяли и за другие способы охлаждения электроники. Причем, когда смотришь на все эти ухи-

щрения, понимаешь, что проблема поддержания теплового режима современной компьютерной электроники, по большому счету, решена, а соревнуются производители в основном в маркетинге. Поясню. Медные кулеры появились не вчера, тепловые свойства этого металла известны, пожалуй, лет сто и с тех пор не менялись. Учебник по тепломассообмену 1982 года выпуска и более современное пособие, изданное в 2004 году, будут различаться разве что в части, посвященной новым композитным материалам и сплавам, а о меди и конвективном

теплообмене там будет написано то же самое. Аэродинамика (наука, состоящая из частных случаев) постоянно развивается, но поведение газа при невысоких скоростях давно изучено. Да, математический аппарат этих наук в девяностых годах приобрел очень много нового, и сейчас благодаря развитию технологий появились мощнейшие математические комплексы, которые позволяют обчислить обтекание чего угодно чем угодно, но разговоры о радиаторных ребрах новой, более эффективной формы, в которых воздух завихряется так лихо, что теплоотдача увеличи-

вается более чем вдвое, не более чем разговоры. Мы видим огромное количество внешне сильно различающихся между собой кулеров, каждый из которых, увы, подобен своему собрату. Тестировать их все менее интересно: все вертушки показывают примерно одинаковые результаты. А синяя лампочка, вставленная не слева, а справа и чуть сбоку, никакого влияния на эффективность не оказывает. Так же, как и панелька с дисплеем, на котором отображается некая температура.

Безусловно, интересные устройства встречаются, но все реже и реже. Чаще всего их интересность связана с большей площадью радиатора и применением более совершенных тепловых мостов "основание - ребра". Новые воздушные кулеры показали все, включая Zalman, Thermaltake, Titan, Cooler Master, ASUS, Gigabyte, Foxconn, но говорить о них неинтересно. Все это я уже видел, а когда маркетологи очередной компании начинали рассказывать мне об "особенном турбулентном режи-



Вторая версия системы Thermaltake BigWater. Помпа стала поменьше, форма изменилась, а ватерблок тот же.

ме" внутри этого кулера, мне стало смешно.

Водяные системы становятся у кого дешевле, а у кого эффективнее. О дешевых системах мы упомянули. Titan собирается оценить свою Bianca менее чем в шестьдесят долларов, а Foxconn NBT-CMI7752W-C будет продаваться и вовсе за тридцать аме-

риканских денежек. Эффективность таких систем под вопросом, но, надеюсь, не очень надолго.

Thermaltake привезла свою BigWater Second Edition. Более эффективная маленькая помпа, радиатор теперь размещен в ящике, который устанавливается в пятидюймовый отсек, ватер-

блок же не изменился. Цена дейвайса пока неизвестна.

Вообще же Thermaltake ударились в моддинг. Различные контейнеры для воды, подсвечивающиеся радиаторы, даже система водяного охлаждения для видеокарты... Моддинг - это хорошо, но к эффективности охлаждения все это имеет разве



Водяное охлаждение серверов - жестокая реальность.



Thermaltake окончательно ударились в моддинг.



Внизу только основание, зато сверху - 12 см воздуха. Тайфун, одним словом!



Power Station - необычный блок питания для энтузиастов.



Zalman разрабатывает новые бесшумные и холодные корпуса.

что косвенное отношение. Хотя я не утверждаю, будто продукция Thermaltake неинтересна! Очень даже ничего, да и по-настоящему оригинальные решения встречаются. Например, устройство Power Station, представляющее собой блок питания и специальный юнит, вставляющийся в пятидюймовый отсек. Разводить питание драйвов из этого ящика очень удобно, да и кабели не мешаются.

Кулер Big Typhoon тоже ничего. Внизу у него – лишь основание, зато сверху, на "холодном" конце тепловых трубок находятся большой радиатор и тихий 120-миллиметровый вентилятор. Также не сверхново, но интересно.

Водяное охлаждение пришло даже в серверы. А что делать? Воздухом нынче не обойдешься, вот и приходится пускать ненадежную и опасную воду даже туда, где ей раньше делать было нечего. Компания CoolerMaster представила двухпроцессорный сервер и систему водяного охлаждения для обоих процессоров. Придется системным администраторам осваивать еще и профессию водовоза.

Серверы охлаждали водой и другие компании, но делали они это в основном безо всякой масштабной рекламы и привлечения внимания. Видел я и промышленные ПК, оснащенные жидкостными системами, но снимать, увы, не дали.

Славное имя товарища Fatal1ty эксплуатирует не только ABIT. Компания Zalman безуспешно занимается тем же. Ее продукты – единые системы охлаждения для всего – выглядят с каждым годом все более интересно. Ничего

не буду комментировать, просто посмотрите на фото. Сомневаясь в необходимости опутывания жестких дисков тепловыми трубками, однако выглядит конструкция впечатляюще – за такую красоту не жалко нужную сумму отдать.

И чтобы закрыть тему систем охлаждения, хочу вкратце рассказать об одном интересном устройстве... нет, о новой концепции, предложенной компанией SYTRIN (www.sytrin.com). Об элементах Пельтье слышали, полагаю, все. Знаете вы и об основных недостатках этих устройств, в том числе о высоком энергопотреблении и невысокой надежности. Кулер, оснащенный элементом Пельтье, во-первых,



Еще один вариант серверного водяного охлаждения.

выделяет дополнительное тепло, которое сам же вынужден рассеивать, а во-вторых, в случае поломки элемента убивает процессор. Системы защиты с использованием внутреннего термодатчика вторую проблему решают, но лишь частично. Даже главное достоинство элемента Пельтье – возможность дешево получить температуру ниже температуры окружающей среды – не перевешивает его недостатки, и хотя серийные кулеры такого рода существуют, встречаются они редко.

SYTRIN же пошла другим путем. Элемент Пельтье устанавливается не в процессорный кулер, а на входе, когда воздух только поступает в корпус. В чем идея?

Берем элемент и выносим его холодную сторону в поток входящего воздуха. По сути, мы устанавливаем на входе кондиционер. О температуре ниже комнатной помните? Так вот, таким образом мы получаем на входе не 30°C, а, скажем, 11°C. Воздух такой температуры дает возможность без особых проблем поддерживать в корпусе нужный температурный уровень. Причем охлаждается все, начиная с процессора и заканчивая мосфетами на материнской плате!

Горячий же конец элемента выходит на нижнюю стенку корпуса, а поскольку это не процессорная и вообще не электронная зона, рассеивать там тепло достаточно просто, да и





высокую температуру в тех краях можно потерпеть, ведь от жары никакая железка сразу не пострадает.

Даже если главный элемент системы выйдет из строя и встроенная система защиты почему-то этого не заметит, ничего с процессором и комплектующими не случится. Максимум, что грозит ПК, – это перезагрузка. Инженеры компании по моей просьбе смоделировали выход элемента из строя. Температура

внутри корпуса поднялась (для контроля над ней корпус оснащен термодатчиками и специальным табло), но больше ничего не произошло.

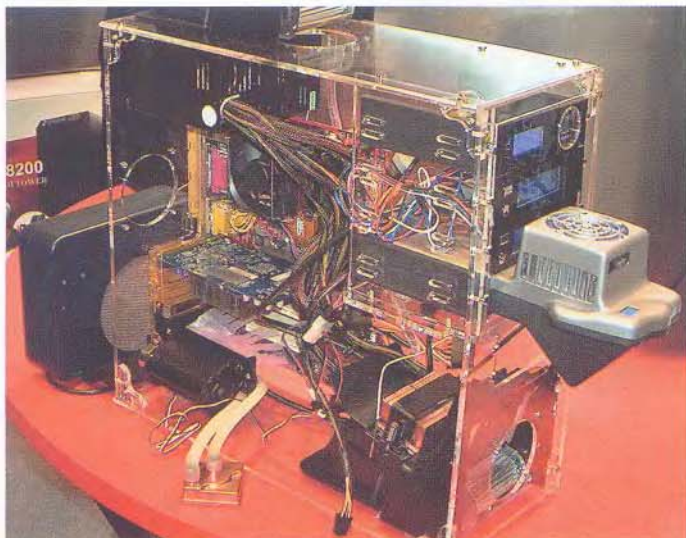
Как только это чудо техники появится в России (а оно тут появится – интерес к продукции компании проявляют сразу несколько крупных российских фирм), мы его возьмем и будем тестировать. Но даже без тестов можно сказать, что решение это эффективное и потенциально

успешное. Пожелаем SYTRIN удачи и низких цен на свою продукцию!

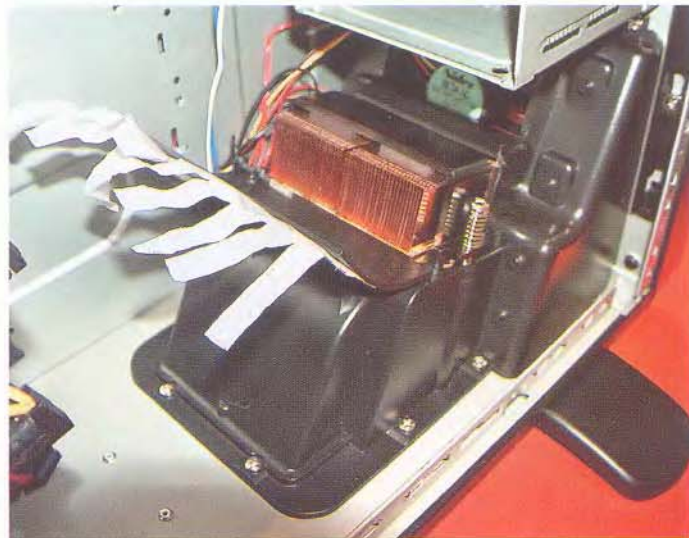
Прошлый репортаж периодически прерывался лирическими отступлениями, а тут что-то я разошелся и вот уже несколько страниц обхожусь без них. Не порядок! Так что держите. Рассказывать буду опять о китайской натуре.

Вечер четвертого июня. Выставка наконец закончилась, теперь можно погулять и привести

голову и тело в порядок. Мы с Ваней и Ремо полезли на башню Shin Kong Life Tower (ее высота – 250 метров, а наверху – закрытая смотровая площадка) с целью осмотра достопримечательностей Тайпея сверху. Билет туда стоит 160 рублей (местный NT\$, как я уже, кажется, говорил, практически равен нашему рублю). Расплатившись я. При этом билеты взял, а свою пресс-карту (такая большая зеленая книжница с надписью Press, способная не-



SYTRIN нашла отличное место для элемента Пельтье!



Пельтье-кондиционер, устанавливаемый на входе в корпус.

плохо заменить паспорт при общении с органами внутренних дел в любой стране мира) забыл около кассы. А вместе с пресс-картой – 100 американских долларов, которые я собирался поменять на местные деньги.

Как думаете, через какой промежуток времени карточка вместе с деньгами бесследно исчезла бы, произойди это в Москве? А вот в Тайпее никто на нее не позарился. Через полчаса гуляния по смотровой площадке я наконец спохватился, спустился с башни без всякой надежды что-то там найти и поразился – лежит документ, и деньги в нем лежат. Поток народа там достаточно большой, и многие ее видели и могли взять. Но не взяли. Эх, нам бы так!

Кстати, фотографии, сделанные в тот день, вы найдете в нашем фоторепортаже. Вечером на остров опустился туман, поэтому дальние горы и районы города сфотографировать не получилось, но даже панорама близких к башне районов выглядит, на мой взгляд, достойно. Азия! У них все по-другому, не как у нас. Не лучше и не хуже, а просто по-другому. Не знаю, как обстоят дела в Big China (экскурсия туда,



на завод одного из самых известных производителей матплат, намечена на следующий год), но Тайвань соединяет в себе все лучшие черты восточной и западной цивилизаций. С 1949 года, когда Чан Кай Ши со своими сторонниками покинул континент и основал формально подчиняющееся Китаю, а реально абсолютно независимое государство, у Тайваня была возможность

пройти такой путь развития, который не смогла пройти ни одна страна в мире. Это действительно азиатский тигр. Пробуждающийся тигр... Который нам всем еще покажет.

До встречи на выставке Computex 2006! Он пройдет там же с 6 по 10 июня. И будет, говорят, еще больше и еще интереснее, чем Computex 2005. Ну а так ли это на самом деле, мы вам обя-

зательно расскажем! Осталось дожидаться Upgrade #270.

P. S. Джоконда, которую вы видите на странице 19, стоит в офисе компании ASUS. Собрана она из различных элементов материнских плат – чипсетов, разъемов, кусков текстолита... Ни грамма краски на этой картине нет. Могут же! **UP**

Сергей Бучин
sb@veneto.ru

Relline.ru
надежная связь

ПЕРЕКЛЮЧИ СКОРОСТЬ!

35 50 200 45

128 K6/c ADSL 10 M6/c

100 K6/c

Интернет для Бизнеса
(095) 916-5161

Личная бочка чернил

Как накормить собственный струйник

Прошел уже год с тех пор, как в Upgrade была опубликована статья о системах подачи чернил для струйных принтеров. Та статья вызвала большой интерес у читателей, и поэтому сейчас, год спустя, мы вновь вернулись к этой теме. Тем более что за год в данной области появилось немало новинок.

Не буду здесь цитировать свою статью из #16 (158). За подробностями решения технических задач и информацией о том, почему система подачи чернил работает именно так, а не иначе, отсылаю читателя к тому самому материалу. Здесь же я напишу только некое резюме, выводы прошлой статьи, а затем подробно расскажу, что изменилось в мире систем подачи чернил за прошедший год.

Итак, начнем.

Что это за зверь

Системы подачи чернил для струйных принтеров позволяют существенно сократить расходы на печать. По существу это альтернатива оригинальным супердорогим или неоригинальным, но все же недешевым картриджам. Системы устанавливаются на принтер и подают чернила на печатающую головку прямо из больших емкостей, стоящих рядом с принтером. То есть чернила из банок по трубкам текут к головке принтера, и не надо никаких картриджей. И заметьте, никаких проблем с перезаправкой.

Среда обитания

Как известно, струйные принтеры могут использовать картриджи как со встроенной печатающей головкой (ПГ), так и с отдельной ПГ. Имеет смысл устанавливать системы подачи чернил на принтеры, оснащенные отдельными головками. К таким устройствам относятся девайсы производства фирм Epson и Canon. Их печатающие головки намного более долговечны, чем ПГ, совмещенные с картриджами (Lexmark, HP). Собственно, совмещенные головки и не должны

быть долговечными – все равно они меняются при каждой замене картриджа. Потому и прицепить бочку чернил к ним уже не выйдет. Точнее, сделать это можно, но получится невыгодно. Картриджи, HP и Lexmark все-таки проще перезаправлять.

Хотя технологии развиваются, и кто знает, возможно, следующая статья будет посвящена системам подачи чернил для этих принтеров.

Строение

Система подачи чернил состоит из гибкого шлейфа из ПВХ, тонких прозрачных трубочек-капилляров, капсул или картриджей, емкостей с чернилами и крепежа, нужного для того, чтобы шлейф из трубочек не мешал движению каретки при печати и не сминался внутри принтера при движении головки.

Владельцы аппаратов Canon могут пропустить следующий абзац, а владельцам девайсов Epson стоит читать по порядку – их система подачи чернил обязана иметь еще и авточип, эмулирующий работу интеллектуальных чипов Epson.

Особенности строения СПЧ для Epson

Для того чтобы не допустить использования неоригинальных расходных материалов в собственных принтерах, фирма Epson оснащает свои картриджи так называемыми интеллектуальными микросхемами. В эти чипы записывается приблизительно подсчитанное драйвером количество чернил, израсходованных при печати. Таким образом, картридж нельзя перезаправить, ведь принтер, ориентируясь на записанные в чипе данные, будет думать, что картридж пуст. Для обнуления значений был придуман универсальный программатор (см. статью в #27 (169) от 12 июля 2004 года), а для использования в СПЧ – авточипы, которые сами восстанавливают значение, соответствующее максимальному уровню чернил. Регенерация дан-



ных происходит при снижении показателя до уровня 5–10% заполнения.

Питание

В прошлый раз мы писали о том, насколько эта система подачи чернил экономична. Стоит подобное решение не дороже, чем один, максимум два набора "родных" картриджей. А то количество чернил, которое вы приобретаете вместе с системой, позволит напечатать в 20–25 раз больше, чем один набор картриджей. Дальше вы можете покупать только чернила. И тут есть некоторые тонкости.

Если мы говорим об использовании расходников, отличных от оригинальных, необходимо упомянуть о такой проблеме, как совместимость чернил. Чернила – это растворы или суспензии красителей, как правило, очень непростых по составу химических компонентов. У разных производителей состав чернил разный. Конечно, дым при смешивании содержимого двух разных бутылок не пойдет, но твердый осадок вполне может образоваться. А так и голову засорить недолго. Если вы будете применять чернила, плохо совместимые с оригинальными, то печатающую головку необходи-

мо тщательно промыть, чтобы удалить с нее остатки прежних чернил.

Эволюция СПЧ

Ну а теперь озадачимся следующим вопросом: что же нового появилось в мире животн... то есть в мире СПЧ? Прежде всего, наконец-то пришел праздник и на улицу владельцев девайсов Canon, ибо и для их принтеров были разработаны системы подачи чернил. В чем же заключается принципиальное различие между системами для Canon и системами для Epson? Об одном из них я упоминал выше – это отсутствие интеллектуальных чипов. То есть вроде бы систему без такого "согласная" построить проще. И действительно, если мы собираемся делать систему на основе картриджей, то нам нужно просто вклеить в картриджи эластичный шлейф из ПВХ и проложить его внутри принтера так, чтобы он ни за что не цеплялся и не мешал движению каретки печатающей головки. Однако эксплуатировать картриджные системы и обслуживать их гораздо сложнее, чем капсульные (см. врезку). А капсульные системы на Canon сделать не так-то просто. Это у Epson приемные патрубки печатной головки относительно длинные и картриджи надеваются

на них сверху. Точно так же на них можно надеть и капсулы, они будут нормально держаться без дополнительного крепежа. Но у принтеров Canon картриджи прижимаются к приемным отверстиям печатающей головки. И до недавнего времени попытки создать капсулы, которые, как и картриджи, прижимались бы к приемным отверстиям оканчивались неудачей: место соединения было недостаточно герметичным, и чернила вытекали.

Чтобы обойти это ограничение, сотрудники лаборатории интернет-магазина Resettters (resettters.com) разработали специальные капсулы с резиновыми уплотнителями. Теперь для установки капсульной СПЧ нужно снять резиновые уплотнительные прокладки в каждой секции головки принтера, а затем надеть на короткие приемные патрубки печатающей головки капсулы с уплотнительными резиновыми манжетами. Нижняя часть такой манжеты повторяет форму родных уплотнительных прокладок, поэтому капсулы встают хорошо и плотно.

Заполнение капсул чернилами в системах для Canon производится несколько иначе, чем в системах для Epson. В системах для Epson капсулы соединяются напрямую со шлейфом, чернила при установке высасываются шприцем из банок через шлейф и заполняют капсулы. В системах для Canon потребуется сначала заполнить чернилами капсулы, установленные на печатной головке, а затем заполнить чернилами гибкий шлейф и соединить его с капсулами посредством разъемов. В принципе, такая система заполнения капсул даже лучше. Гораздо меньше становится риск пролить чернила и вымазаться.

В набор входят шприц и игла, с помощью которых можно набирать чернила и заправлять капсулы. Кстати, ими же – умельцы, берите на заметку! – удобно заправлять и картриджи.

И другие интересные факты

Одна из наиболее интересных и полезных разработок, появившихся на Resettters.com в последнее время, – это так называемые гидрононоры, специально сконструированные крышки, навинчивающиеся на бутылочки с чернилами.

В первую очередь, они нужны для того, чтобы регулировать поток чернил, поступающих в прин-

тер. Дело в том, что в процессе эксплуатации СПЧ были выявлены особенности некоторых принтеров, причем не моделей в целом, а конкретных экземпляров.

Иногда при печати пользователь вдруг замечает, что принтер "полосит", то есть не пропечатывает некоторые участки изображения. Первая мысль – в принтер плохо подаются чернила. Решить проблему владелец принтера пытается совершенно очевидным способом, а именно приподнимает емкости с чернилами, чтобы облегчить их поступление к печатающей головке. Однако такого пользователя ждет разочарование. Как правило, картина получается еще более полосатой, напоминающей разноцветную зебру (видели когда-нибудь таких животных? – Прим. ред.). Возникает же такая чересполосица на самом деле не потому, что принтеру тяжело высасывать чернила по трубкам, а, наоборот, потому, что в головку поступает слишком много чернил. При печати снизу на соплах образуются капли и подтеки чернил – "бороды". Они-то и мешают нормальной работе принтера, перекрывая сопла и нарушая нормальный поток микрокапель, отправляющихся на лист бумаги.

Выход из данной ситуации прямо противоположен очевидному. Чтобы решить проблему, необходимо несколько затруднить поступление чернил к печатающей головке. Для этого нужно либо понизить уровень чернил, вместо того чтобы его поднять, либо создать устройство, замед-

ляющее высасывание чернил из больших бутылок. Этим устройством и является гидрононор. В нем находится воздушный фильтр из плотной синтетической ваты. Он, конечно же, фильтрует атмосферный воздух, предотвращая попадание пыли в банки с чернилами, но главное, замедляет поступление воздуха в них. А поэтому, благодаря создаваемому разрежению в банках под гидрононором уменьшается поток чернил и принтер перестает безобразничать.

Еще раз повторяю: без гидрононоров "полосят" далеко не все принтеры, поэтому, покупая СПЧ, не обязательно сразу приобретать гидрононоры. Возможно, и даже скорее всего, ваш принтер с СПЧ будет работать и печатать и без этого приспособления. Тем не менее весьма отрадно осознать, что найдено надежное решение единственной проблемы, связанной именно с эксплуатацией СПЧ в принтерах. Кроме того, некоторых пользователей заинтересуют и иные выгоды применения гидрононоров. Так, с помощью данных устройств можно удлинить силиконовый шлейф и поставить бутылочки с чернилами подальше и поудобнее, а не сбоку от принтера.

Но не все новости в мире СПЧ действительно оказываются новостями. Некоторое время назад я наткнулся на сайт, на котором продавались так называемые демпферные системы. Меня удивило то, что эти системы анонсировались как новейшая разработка в области СПЧ. Демпферные

капсулы действительно существуют, но продаются они еще с 2002 года и зарекомендовали себя вполне неплохо. Правда, новые демпферные системы внешне не отличаются от старых и почему-то имеют гораздо большие размеры. Однако при ближайшем рассмотрении хваленые новые демпферы оказались не капсулами, а картриджами, предназначенными для перезаправки. То есть системы, построенные на их основе, обладают всеми недостатками картриджных систем, описанными во врезке. В общем, будьте внимательны.

Ну и напоследок хочу еще раз подчеркнуть: СПЧ – очень хорошая штука для тех, кто хочет печатать фотографии в больших количествах на струйном принтере. Но если вы пользуетесь принтером не так часто, возможно, перезаправка будет предпочтительнее.

Установка системы проста, однако требует аккуратности и не терпит спешки.

То есть не поленились внимательно прочитать инструкцию, и только затем выполняйте какие-то действия. Я считаю, что любой мужчина, державший в руках отвертку, с этим справится. Чтож, мне остается только пожелать вам успешной печати. **UP**

Алексей Алексеев
npl@mail.ru

Редакция благодарит интернет-магазин Resettters (resettters.com, г. Северодонецк) за предоставленное для обзора оборудование.

Чем меньше, тем лучше

Год назад сложно было определить, какая из систем лучше – картриджная или капсульная. Сейчас с уверенностью могу сказать, что капсульная. Она, конечно, несколько сложнее в изготовлении, нежели картриджная. Ведь необходимо помимо капсул соорудить еще и держатель чипов, если речь идет о СПЧ для Epson.

А дальше? А дальше начинаются преимущества. Потому что в обслуживании капсульная система намного проще и удобнее, чем картриджная.

Самый очевидный плюс капсульной системы – возможность быстрой смены чернил. Производители красителей бывают разные, и не все виды чернил совместимы друг с другом. Поэтому желательно перед сменой чернил промыть печатающую систему. Если используется капсульная СПЧ, все делается просто. Вы опускаете приемный конец шлейфа в бутылку с дистиллированной водой и промываете ею и капсулы, и головку. Объем капсулы – примерно 2 мл, поэтому процесс пройдет быстро.

Совсем не так просто промыть картридж – его объем больше, 10-25 мл, да и заполнен он порошком. Так что чернила менять надо осторожно, а лучше всего придерживаться раз и навсегда выбранного производителя и типа чернил.

Капсулы предпочтительнее использовать и тогда, когда вам необходимо промыть засохшую головку. Головки у струйников сохнут часто – вне зависимости от того, поставили вы СПЧ или нет. Это сплошь и рядом получается и при использовании оригинальных расходных материалов. Как правило, засыхают они неравномерно, какие-то сопла работают, какие-то нет.

Стандартная процедура прочистки через сервисную утилиту принтера поможет вам в большинстве случаев. Однако если вы долго не печатали, то может понадобится использование промывочной жидкости. В этом случае капсулы гораздо проще заполнить промывкой, а затем вновь чернилами, чем картриджи.

О зеленой краске и двух ядрах

...Зеленой краской - и в окно

Q Есть агрегат: Celeron 1,7 ГГц, мать Gigabyte GA-8IK1100, память DDR333 Hynix 512 Мбайт, резак CD-RW NEC NR-9400A (Firmware R800). Вот с резаком у меня неприятность и вышла. Купил его в августе 2004 года с гарантией на шесть месяцев, все время он работал стабильно: проблем не было, да я его и не загружал. Хватило его ровно на восемь месяцев. В один момент он перестал видеть диски. Загружаешь

диск (любой), лоток закрывается, привод шуршит немного, цокает, и привет. Для профилактики чистящий диск вставлял – результат нулевой. Была мысль поменять прошивку, прошелся по сайтам NEC – ни прошивки, ни упоминаний о таком приводе не нашел. Ставил в другую машину (так, для очистки совести), там он тоже не работает. В конце концов, решил вскрыть, взглянуть на привод – все равно гарантия закончилась. Внутри чистота идеальная, линза сияет, пробовал с открытой крышкой за-гружать лоток без диска – шпин-

дель, который болванку раскручивает, вращается, линза двигается, видно, как лазер в линзе отражается. Уже фантазия иссякла, а он все равно не работает! Может, и не стоит с ним больше заморачиваться, покрасить зеленой краской – и в окно?

A Если вам когда-нибудь посчастливится увидеть ту кучу мусора, которая появляется каждый день в углу любого крупного гарантийного отдела компьютерного магазина, вы удивитесь, найдя там множество при-

водов с идеально работающей механикой. Увы, механика лишь половина привода, вторая его половина – чип контроллера и элементы на PCB. И вот с ними-то проблемы возникают так часто, что приводов-доноров с исправными чипами, но убитой механикой не хватает.

Иными словами, ваш привод действительно проще покрасить зеленой краской и выбросить. Внутрь вы ничего не увидите, а для более глубокой диагностики нужно оборудование, которого у вас, боюсь, нет.

Потоки раскаленного воздуха

Q У меня есть вот такой комп: ASUS P4P800E Deluxe, 2 x 512 Мбайт DDR400, трехгигагерцовый P4 Prescott, два HDD (на 80 Гбайт и 200 Гбайт, оба производства Seagate), видеокарта - Sapphire ATI 6600 (какая именно модель, не знаю, черная такая). И все это с двумя приводами CD и DVD находится в корпусе ASUS 6Ar. Теперь проблема: несмотря на хороший корпус с тремя 120-миллиметровыми вертушками, все это добро страшно греется. Частенько дело до глюков доходит. Палец на кулере проца (кулер Zalman 7000Cu) держать долго тяжело. О северном мосте и говорить нечего.

Еще из блока питания идет поток раскаленного воздуха (стандартный 340-ваттный БП для этого корпуса) Видяху охлаждал, установив на GPU медный кулер, а на чипы памяти - радиаторы. Все шлейфы в корпусе круглые, они аккуратно связаны. В чем проблема? Почему компьютер так сильно греется? Разгона нет. В BIOS управления напряжением не нашел (думал, оно завышено). И еще. В каждом номере описываются проблемы с системами на платах ASUS P4P800. Неужели такие они глючные?

A Для того чтобы понять, завышены ли напряжения, выдаваемые блоком питания и преобразователем материнки, не нужно этими напряжениями управлять. В любом BIOS есть раздел мониторинга, а к платам ASUS прилагается специальная утилита для слежки за параметрами системы. Пользоваться ей я, правда, не рекомендую - MBM лучше. Но на худой конец сойдет и штатная программа. Собственно, завышенные напряжения - единственная возможная в данном случае причина перегрева. Другая причина, боюсь, вам не понравится: она



связана не с ПК, а с его хозяином. Может быть, перегрева-то и нет, а раскаленный воздух на самом деле имеет температуру градусов сорок? Prescott - процессор не очень холодный, и ждать от ПК на его базе тихого поведения не стоит, однако раскаляться внутри ничего не должно, ведь корпус хорошо продувается. Но в любом случае для того, чтобы более точно ответить на ваш вопрос, мне нужно иметь более точную (и объективную!) информацию о тепловом режиме в корпусе вашего ПК, хотя бы сведения о температуре процессора.

"Джулия" и ребуты

Q Имеется ПК P4 2,4 ГГц, мать Gigabyte 8PE800 PRO (прошивку не менял), два харда - Barracuda 60 Гбайт и Quantum 20 Гбайт, CD и DVD / CD-RW, видео GeForce MX 440 128 Мбайт, 256 Мбайт ОЗУ одной планкой, плата видеомонтажа Pinnacle studio AV/DV и звук Juli@. Система не разогнана.

Началось все с того, что комп совершенно неожиданно (бессистемно) перезагружался вне зависимости от того, нагружен он или нет. Посмотрел, потупал, подумал на видюху (перегрев), так как сдох кулер. Поменял. Ничего не изменилось. Помониторил температуру. Во время кодирования видео (нагрузка на процессор 100%-ная) CPU разогревается до 61 градуса, в покое температура - около 40 градусов. В BIOS в Warning CPU Temp поставил Disabled (стояло 60 градусов). Ничего. Потом заметил некоторые закономерности: reboot происходил при монтаже и кодировании видео (не всегда), при просмотре фильмов (редко), однажды комп перезапустился через две минуты после загрузки (т. е. система не успела еще нагреться, а значит, проблема не с тепловым режимом). Вынул все ненужное железо (плату монтажа и Juli@) и начал вставлять железки по одной. Без "Джулии" все стабильно работа-

ет. Вопрос: может ли "Джулия" вызывать перезагрузку компа, и если да, то как с этим справиться? Сама звуковуха работает нормально, без сбоев и глюков, в звуке никаких неестественных искажений нет. Задействованы TRS-коннекторы.

А Любое железо, особенно работающее на шине PCI, способно инициировать перезагрузку машины. Однако не всегда виновата сама железка. К примеру, в вашем случае дело вполне может быть в материнской плате. Обновлять прошивку BIOS стало так легко не потому, что производителям вдруг захотелось облегчить нам жизнь, а потому, что сейчас установка свежих версий прошивки так же необходима при обслуживании ПК, как, скажем, проверка диска или его дефрагментация. Начните именно с этого: скорее всего, перезагрузки прекратятся.

Кто виноват и что делать?

Q Где-то месяц назад я собрала по комплектующим компьютер следующей конфигурации: процессор – Sempron 2800

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp – живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Socket A, материнская плата – EPoX EP-8RDA+PRO, два модуля памяти по 256 Мбайт, винчестер – 120 Гбайт Samsung SATA, видеокарта – GeForce 6600 Sparkle 128 Мбайт (с дополнительным питанием). CD-ROM и флоппик отсутствуют. Все собралось в корпусе Microlab M4104 350 Вт. Компьютер утром загружается без вопросов и работает без глюков, зависаний и пр. Но! Проблема в следующем: если компьютер выключить, больше он уже не включится. Только один раз моргнет жесткий диск, и все: крутит вентиляторами, черный экран. Приходится ждать около 20 минут – тогда компьютер включается и опять работает без проблем. Подозрение пало на блок питания, только хочу убедиться, что дело действительно в нем, так как пус-

кать деньги на ветер нет возможности, а взять у кого-либо блок большей мощности не могу – ни у кого нет.

Да, вот еще что. У меня прекрасно работают несколько компьютеров аналогичной конфигурации, разница только в видеокарте: в них стоит GeForce FX 5700. Так неужели блок питания в 350 Вт не тянет из-за одной только видеокарты? Сам блок почти не греется, но ведь и компьютер, когда включится, не глючит!

А В 99% случаев подобных неключений виноваты либо блок питания, либо материнская плата. Причем встречаются как те, так и другие случаи. Мощность блока тут совершенно ни при чем: проблема не в ней, а в особенностях конкретного БП.

Думаю, что выкидывать деньги зря нет нужды: достаточно поменять БП по гарантии. Другой девайс той же серии заработает, а если нет, то грешить надо не на него, а на материнскую плату. Кстати, если машины аналогичной конфигурации есть в поле зрения, попробуйте поменять именно материнку. Таким образом, вы либо подтвердите ее виновность, либо исключите из списка одного подозреваемого.

Где купить БП?

Q Нужен блок питания к блоку Elitegroup AIO A950. Старый сгорел. Где я могу приобрести новый?

А На любом БП указаны параметры его работы: входное напряжение, выходное напряжение, а также токи. Спишите их с таблички и с этими данными обращайтесь на любой "железачный" рынок – там продаются любые блоки. Также можно обратиться в сервис-центр одного из российских сборщиков: наверняка у них устройства с подобными параметрами тоже есть. **UP**

Назвук

support@veneto.ru

Dialup - доступ NightSurf
неограниченный доступ
00:00 09:30
у нас самая ранняя "ночь"!

\$4 неделя \$14 месяц

Неограниченный доступ:
00:00 - 09:30
Дополнительный доступ:
09:30 - 19:00 - \$1/час
19:00 - 00:00 - \$0.5/час
(все налоги включены)

Бесплатно:
Почтовый ящик 20 Мб,
домашняя WWW-страница

ZENON N.S.P.
www.zenon.net
reg@zenon.net
(095) 956 1380

регистрация: (095) 995 1060, 234-0056, 745-7171; имя: demo; пароль: demo; <http://www.zenon.net/services/dialup/>

Microsoft: "Удаляйте Netscape 8"

Практически сразу после выхода восьмой версии Netscape свое не самое позитивное мнение об этом продукте поспешили высказать представители корпорации Microsoft. Руководство компании в лице старшего менеджера программы IE Дейва Мэсси (Dave Massy) предупредило пользователей о том, что браузер Netscape способен нарушить механизмы визуализации XML, применяемые в Internet Explorer. В частности, по словам Мэсси, после установки Netscape 8 некоторые XML-документы в IE отображаться не будут. Точнее, юзер увидит пустую страницу. К сожалению, Microsoft пока не дает точной информации относительно того, какие именно вер-



сии Internet Explorer дают сбой. Софтверный гигант пообещал в срочном порядке разобраться в происходящем, действуя совместно с Netscape. Пока же разработчики советуют деинсталлировать Netscape 8 и отредактировать соответствующим образом реестр. Между тем некоторые пользователи уверены в том, что проблема кроется в самом IE и Microsoft лишь пытается извлечь выгоду из ситуации.

Неприятности преследуют Netscape 8 с самого рождения. Напомним, что после выхода браузера его создатели поспешили выпустить патч, устраняющий несколько серьезных недочетов в коде программы.

Источник: www.news.com

Столлман за OpenSource

Основатель организации Free Software Foundation Ричард Столлман (Richard Stallman) решил взяться за раскрутку OpenSource на острове Тайвань. В частности, сторонник открытого программного обеспечения хочет убедить местных вендоров компьютерных комплектующих в том, что они должны публиковать исходники своих драйверов. Выступая в Национальном университете Тайваня (National Taiwan



University), Столлман призвал представителей отрасли не скрывать информацию о драйверах, поскольку она необходима Linux-разработчикам для обеспечения лучшей совместимости "железа" с ПО. Разработчики, в свою очередь, будут заниматься продвижением тех марок комплектующих, производители которых открывают исходники.

Источник: www.news.com

"Черная утка" собирает инвестиции

Такие известные бренды, как Intel, Red Hat и SAP, приняли решение инвестировать \$12 миллионов в компанию Black Duck Software, занятую созданием специфического ПО. Таким образом, три крупные фирмы рассчитывают защитить свою интеллектуальную собственность от посягательств юридических подкованных конкурентов.

Продукт, предлагаемый Black Duck Software, нов и потому необычен. В отличие от прочих софтверщиков, занятых созданием пакетов, которые предназначены для решения прикладных задач, "Черная утка" создает инструменты для менеджмента стороннего ПО. Их применение становится актуальным, когда в крупной компании используются как решения OpenSource, так и проприетарные программы. Со временем весь этот софт так перемешивается, что становится невозможно понять, как правильно оплачивать лицензии на использование утилит, какая программа включает в себя объекты чужой интеллектуальной собственности и т. д. Сейчас эта проблема актуальна как никогда. Чтобы ее решить, как раз и приходится прибегать к услугам Black Duck Software. В число ее продуктов входят средства для управления движением и развитием ПО во всей компании. Их использование помогает руководству фирмы избегать ненужных судебных исков и постоянно находиться в курсе того, когда истекают сроки действия различных лицензий, когда выходят свежие версии утилит и т. д.

Аналитики полагают, что шаг, на который пошли Intel, Red Hat и SAP, во многом связан с юридическими проблемами, возникшими у IBM и SCO, которые, как известно, уже несколько лет не могут по-



делить права на отдельные части кода операционной системы Unix. Кроме того, данные инвестиции могут со временем вернуться сторицей и принести проявившим инициативу фирмам неплохой доход. Ведь вложили Intel и SAP в середине 90-х годов свои деньги в молодую и развивающуюся компанию Red Hat. Теперь им об этом не приходится жалеть. Скорее всего, подобная судьба ждет и Black Duck Software, сфера деятельности которой в скором времени привлечет внимание всех без исключения крупных производителей бизнес-приложений. Ведь грань между бесплатным и проприетарным софтом постепенно стирается, и говорить о правах на интеллектуальную собственность вскоре можно будет только применительно к отдельным процедурам и функциям, используемым в той или иной софтверной.

Альфа-версия Firefox 1.1

Компания Mozilla Foundation готовит к выпуску первую альфа-версию браузера Firefox 1.1, известную также как Deer Park Alpha 1. Перед тем как обновление станет общедоступным, планируется показать бета-версию браузера независимым разработчикам софта, заявил Крис Говман (Chris Hofmann), директор Mozilla по инжинирингу. По его словам, альфа-версия Firefox 1.1 пока не предназначена для всеобщего пользования, а создатели плагинов для браузера, равно как и разработчики языковых локализационных пакетов, должны воспринять ее появление как стимул к выпуску новых решений. К сожалению, дата выхода финальной версии пока остается загадкой.

Источник: www.addict3d.org

Debian возродилась

Разработчики операционной системы Debian GNU/Linux версии 3.1 изо всех сил стараются успеть к заявленной ранее дате релиза, активно истребляя все недочеты в программном коде. В одном из своих электронных писем, адре-

сованных разработчикам, представитель проекта Андреас Барт (Andreas Barth) заявил, что до 6 июня программистам необходимо избавиться от полусотни ошибок в исходниках. Напомним, что о проекте Debian практически ничего не было слышно с июля 2002 года, хотя некоторые патчи все же распространялись. Сразу после выхода Debian GNU/Linux 3.1 разработчики возьмутся за создание следующей версии ОС, которая уже получила кодовое название Sarge. Предположительно, она будет основана на ядре Linux 2.6.8 и сможет конкурировать с операционками производства Novell, Red Hat и Mandriva.
Источник: www.zdnet.com

Индия - лидер IT

Заслуги Индии в сфере аутсорсинга и разработки программного обеспечения нынче трудно переоценить. Доля программных продуктов, произведенных в этой стране, на мировом рынке продолжает стремительно расти. Организация National Association of Software and Services Companies провела исследование, в результате которого выяснилось, что за последний год Индия заработала на продаже программного обеспечения около \$22 миллиардов. Как ожидают эксперты, к 2009 году общий оборот софтверной отрасли Индии достигнет невероятной отметки – \$50 миллиардов. Помимо этого, стало известно, что более миллиона жителей этого государства



трудятся в сфере информационных технологий.
Источник: www.servihoo.com

В Японии запретили GTA 3

Недавно в Японии специальным указом было запрещено распространение популярной американ-



ской компьютерной игры Grand Theft Auto 3 среди подростков, не достигших 18-летнего возраста. Причиной тому стало наличие в игре большого количества сцен, сопряженных с насилием и преступными действиями. По мнению чиновников, детей надо ог-

раждать от подобной жестокости. Игра получит специальный лейбл harmful, согласно которому продавцы не имеют права продавать GTA 3 несовершеннолетним. Кроме того, законодатели требуют, чтобы коробки с игрой размещались на отдельных прилавках, вдалеке от обычных игровых продуктов. Пока действие закона распространяется лишь на некоторые города. Надо отметить, что на сегодняшний день в Японии раскуплено более 350 тысяч копий GTA 3.
Источник: www.abcnews.go.com

ЕС дает на OpenSource \$800 тысяч

Евросоюз решил направить значительные денежные средства на развитие исследований в области программного обеспечения и стандартов OpenSource. Чиновники инвестировали более \$800 тысяч в двухгодичный проект под названием FLOSSWorld, являющийся первой европейской инициативой по поддержке изучения открытого ПО на международном уровне. Деньги будут поделены между Аргентиной, Болгарией, Бразилией, Индией, Китаем, Малайзией, Хорватией и странами Южной Африки. Цель проекта, по словам его идеологов, заключается в усилении взаимодействия между Евросоюзом и перечисленными странами. Надо отметить, что реализуемые в рамках FLOSS программы, начавшиеся еще в 2001 году, охватывали лишь Европу.
Источник: www.silicon.com

Безопасная Linux

Британские программисты решили создать безопасную операционную систему на базе ядра Linux. Министерство торговли Великобритании выделило на развитие проекта Secure Open Source Desktop около \$240 тысяч. Примерно такую же сумму пожертвовали члены Incubator Club – группы компаний и госучреждений, желающих вкладывать средства в различные OpenSource-проекты. Предполагается, что программная начинка компьютеров с установленными на них Secure Open Source Desktop не может быть изменена пользователями: каждая машина подгружает необходимое ПО с главного сервера. Это дает возможность управлять всеми ПК централизованно.
Источник: www.zdnet.co.uk

IE придется доработать

Под давлением Департамента юстиции США компании Microsoft все же придется внести некоторые изменения в свою операционную систему Windows XP. Прежде всего, софтверному гиганту необходимо немного доработать Internet Explorer. Дело в том, что HTML-файлы, как и некоторые другие, обозначаются в ОС значком IE, даже если в системе установлен другой браузер. Кроме того, комиссия не понравился тот факт, что ярлыки, имеющие отношение к IE, все равно остаются в системе даже после того, как юзер отказался от использования самой программы.
Источник: www.osnews.com

Европейские достижения Firefox

Рост популярности открытого браузера Firefox в Европе является отражением его успехов в США. В Америке число пользователей этой программы растет как на дрожжах, но и Старый Свет отстает несильно. По данным аналитической компании XiTi, в настоящее время более 14% европейских пользователей работают именно с Firefox, постепенно отказываясь от IE. Интересно отметить, что в Евросоюзе отношение числа пользователей данного браузера к общему количеству обитателей интернета стоит рассматривать как усредненный показатель, от страны к стране оно меняется. Компания XiTi разместила свое регистрирующее программное обеспечение на 148 тысячах интернет-сайтов, расположенных в доменных зонах 24 стран Старого Света. Собранные при помощи этих сетевых инструментов данные свидетельствуют о том, что лидером по использованию Firefox является Финляндия, где

этот браузер установлен на каждом третьем компьютере. Несколько отстает от этой скандинавской страны Германия. Здесь доля юзеров Firefox составляет 24%. На третьем месте Венгрия с 22%. В остальных странах Евросоюза ситуация пока не такая радужная. Среди наиболее консервативных государств оказались Люксембург (10%), Литва (7%) и Монако (6%). Надо отметить, что дистрибутив Firefox был скачан в общей сложности более 60 миллионов раз. В то же время темпы распространения программы несколько замедлились. Аналитики связывают это с последними сообщениями об обнаруженных в браузере проблемах с безопасностью. Впрочем, по оценке разработчиков Firefox, их детище продолжает набирать популярность так же быстро, как и до сих пор. По их мнению, сам характер роста рыночной доли Firefox таков, что требовать его равномерности бессмысленно.



Если точно не помнишь

Программа SearchInform Desktop Edition 1.0.2.0

Несмотря на то что современные компьютеры все чаще используют как игровые приставки, еще сохранились пользователи, которые работают с последовательностью символов. Как с обычными текстами, так и с исходными кодами программ. В нашем случае это не столь важно. А важно то, что по истечении определенного срока, иногда большего, иногда меньшего, в зависимости от рода деятельности и личного трудолюбия человека, текстовых файлов становится очень много, и нередко, тщетно пытаясь отыскать нужный, человек находится на грани нервного срыва. А если учесть огромные объемы современных носителей, поиск того или иного документа на локальной машине по сложности вплотную прибли-

жается к поиску в интернете. Чем дальше, тем сложнее решить данную задачу, не помогают даже закладки, записки, пометки, осмысленные имена файлов и прочие ухищрения, хотя никто, разумеется, не отрицает их пользы, но таких методов недостаточно. Вариантов решения проблемы немного – нужна поисковая машина.

В качестве универсального средства поиска локальных данных можно использовать утилиту SearchInform. Официальный сайт программы расположен по адресу www.searchinform.com. Создателем SearchInform является белорусское предприятие "СофтИнформ", так что никаких проблем с русским языком у софтины нет. На момент написания статьи наиболее свежая

версия SearchInform носила номер 1.0.2.0.

Ценность для домашнего пользователя представляют три варианта поставки – Free, Standard и Professional. Версия Free, как явствует из ее названия, распространяется на некоммерческой основе, а Standard и Professional стоят 1500 и 3000 рублей соответственно. Кстати говоря, бесплатный пакет отличается от своих дорогих "собратьев" довольно существенно – он умеет создавать только один индекс, причем объемом информации, подвергаемой индексации, не может превышать одного гигабайта. Также у него отсутствует ряд функций, которые обыкновенному пользователю не особо и нужны. Особняком стоит вариант Trial, который обладает всеми возможностями

Professional, но будет работать только месяц. Интересно, что при установке trial-версии необходимо пройти долгую и нудную процедуру регистрации, совсем как в случае с платными дистрибутивами. А поскольку ключа у пользователя по понятным причинам нет, то приходится пользоваться автоматической регистрацией, которая предполагает наличие выхода в интернет. У вас нет доступа к Сети? Тогда запустить программу вам, увы, не удастся.

Как и большинство локальных поисковых машин, SearchInform в начале работы должен проиндексировать найденные документы. За это в программе отвечает специальный мастер, который позволяет не только дать индексу осмысленное имя, но и добавить к нему внушительный комментарий. Индексации подлежат не только файлы и папки, но и почтовая база программы MS Outlook. К сожалению, почтовые базы остальных клиентов SearchInform игнорирует. Совсем уж серьезные юзеры могут использовать данные из SQL-ориентированных баз данных (например, из MS Access). Список поддерживаемых форматов файлов вообще наводит на мысль о том, что "СофтИнформ" является дочерним предприятием Microsoft: с документами, созданными в любом из приложений MS Office (с расширениями DOC, XLS и PPT), программа обращаться умеет, а намного более популярный Rich Text Format ей непонятен. Хотя разработчики обещают исправиться. Безусловно, подобные недочеты резко сужают область применения программы. Хотя, возможно, trial-версия, которой я пользовался, имеет какие-то ограничения. На этом список найденных мною недостатков заканчивается. Тем более что достоинств у программы намного больше.

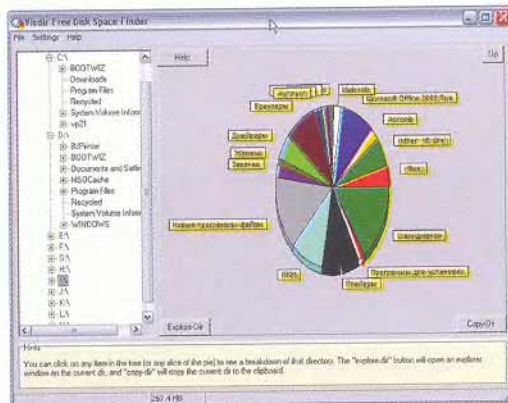
Первым делом следует обратить внимание на скорость, с которой производится индексирование и поиск. Не то чтобы я часто пользовался поисковыми программами, но разницу в несколь-

VisDir Free Disk Space Finder 1.2

Человечество не зря придумало диаграммы – наглядная графическая информация воспринимается проще, чем абстрактная символическая. Утилиты, которые сами по себе никаких дополнительных возможностей пользователю не дают, а только помогают ему ознакомиться с данными в удобном для принятия решения виде, всегда будут пользоваться спросом. Тем более если они бесплатны.

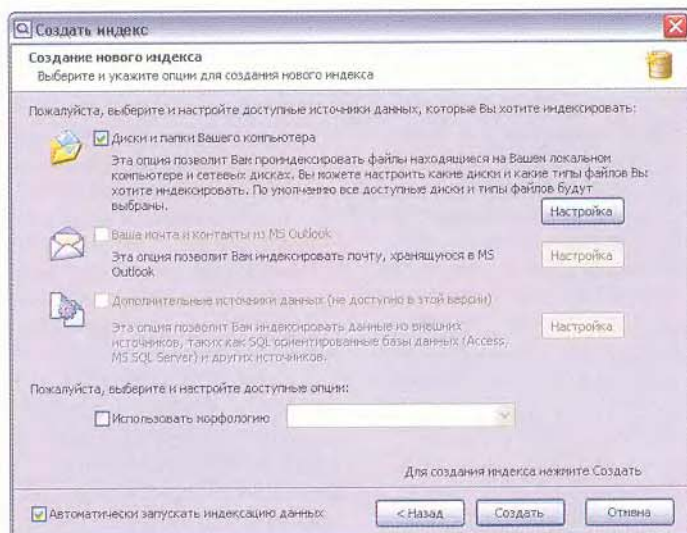
Одной из таких утилит является Visual Directory Explorer 1.2 (иное название этой программы – Free Disk Space Finder), которую можно свободно загрузить с сайта www.sb-software.com/visdir. Интерфейс у программы английский, но никаких проблем это не вызывает: настроек как таковых почти нет, а для понимания диаграмм не нужно обладать навыками профессионального переводчика.

Во время работы утилита сканирует диски и выдает пользователю диаграммы, на которых наглядно отображается содержимое HDD. Также пользователю предлагается включить в обзор сменные носители или сетевые ресурсы. Для ускорения работы можно выбрать конкретный раздел винчестера. Область практического применения утилиты Visual Directory Explorer очевидна. Программа является незаменимым помощником при наведении порядка в файловом хозяйстве. В основном рабочем окне софтины есть только три функциональные кнопки (Help не в счет). Первая – Up упрощает навигацию по дискам. С ее помощью вы можете переместиться в каталог, являющийся "родительским" для



того, в котором вы находитесь (продвигаться "вглубь" лабиринта директорий несложно, достаточно кликнуть левой кнопкой мыши по нужному разделу). Вторая – Explore-Dir. Эта кнопка запускает стандартный "Проводник", а тот, в свою очередь, открывает каталог, в данный момент являющийся активным в программе Visual Directory Explorer. Наконец, Copy-Dir. При нажатии на нее утилита копирует в буфер обмена имя открытого на данный момент каталога.

Остается добавить, что дистрибутив Visual Directory Explorer 1.2 весит 620 кбайт, а его стоимость, по сути, равна стоимости соответствующего объема трафика по расценкам вашего провайдера.



Перед тем как начать работать с конкретными типами документов, следует создать соответствующий индекс.

ко раз можно заметить даже невооруженным глазом. Для нового поиска с помощью SearchInform целесообразно создавать временные индексы, тогда как в других утилитах такой подход не оправдан. Причем софтина не подвисает на сложных документах, и скорость обработки остается стабильной.

Любопытна возможность разыскивания фраз с учетом морфологии и наличия синонимов. Правда, для использования данного механизма необходимо дополнительно загрузить соответствующую базу данных, которая весит примерно 7 Мбайт. "Наводка" становится прицельной, а управление приложением ничуть не усложняется.

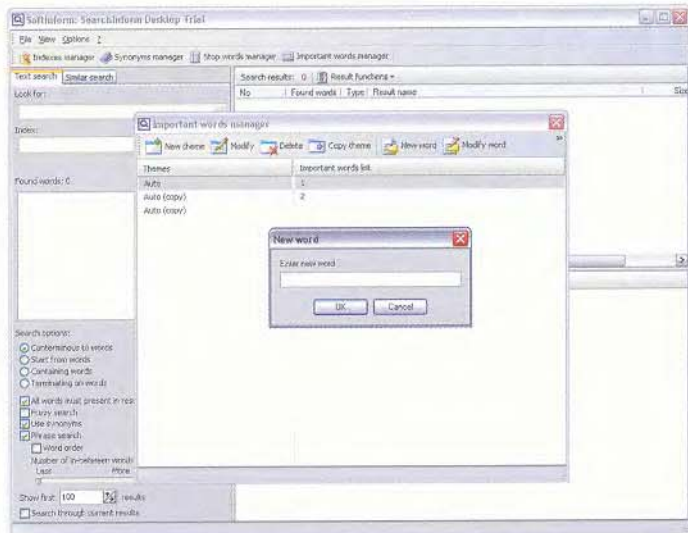
Интерфейс программы также достоин похвалы. Авторы не просто старались сделать его удобным, а пытались учесть некоторые очень важные мелочи (ведь именно внимание к мелочам является признаком профессионализма). Например, найденный текст можно просматривать в трех режимах: только текст, текст в "родном" формате, если это возможно, и резюме поиска. Последний режим применяется, если пользователю не нужно видеть документ целиком, а достаточно только посмотреть те места, в которых обнаружены совпадения со строкой поиска.

SearchInform умеет обрабатывать документы, хранящиеся в архивах. Разумеется, сегодня этим мало кого удивит, но дело в том, что утилита штудирует архивы так же быстро, как остальные файлы. Как утверждают создатели системы, в некоторых случаях программа проглядывает архивы даже бы-

стрее, чем незапакованные документы. Является это истиной или рекламным трюком, я сказать не могу. Но то, что скорость действительно вполне приличная, подтверждаю охотно.

Как сказано выше, SearchInform позволяет создавать сколько угодно индексов. При этом списки источников данных могут не только пересекаться, но и совпадать. Эта особенность работы программы очень полезна, когда пользователю приходится не просто искать файлы, но и составлять отчеты самого разного толка.

Кроме того, существует другая возможность сделать поиск более точным – использовать важные слова. Например, юзеру требуется найти документы, не только соответствующие строке поиска, но и



Список важных слов имеет смысл пополнять при каждом сеансе поиска. Времени уйдет больше, но и результат окажется точнее.

отвечающие каким-либо иным параметрам. В этом случае можно дополнительно указать набор ключевых слов, на которые программа будет обращать особое внимание, и такие документы будут появляться в списке найденных первыми. Например, пользователь скачал на диск множество описаний материнских плат и хочет найти все материнки, которые имеют встроенный интерфейс FireWire. Однако ему нужно сначала почитать о платах ASUS. Что ж, надо лишь сделать "ASUS" важным словом, и желаемый результат будет достигнут.

Наконец, предметом особой гордости разработчиков является функция поиска похожих документов по фирменной технологии SoftInform Search Technology. Для реализации этого механизма в

интерфейсе программы предусмотрена отдельная вкладка. Чтобы активировать SoftInform Search Technology, нужно ввести весь исходный текст или его фрагмент в поле запроса. После этого программа выведет полный список найденных файлов, отсортированных по релевантности. Интересно, что SearchInform действительно вычисляет тексты, которые подходят на исходный не набором слов, а смыслом. Обобщая вышесказанное, хочу предупредить вас, что SearchInform – это программа не для всех. Она стоит недешево, и покупать ее станут разве что люди, которым действительно нужен такой инструмент. То есть те, кто профессионально работает с текстами. **UP**

Сергей Голубев
sergo@aviel.ru

Свежие программные поступления

SPAMfighter Pro 3.6.4

Обновилась антиспамовая "надстройка" для двух самых популярных почтовых клиентов – Microsoft Outlook и Outlook Express. Одна из полезных особенностей программы – ее интерактивность. Если несколько пользователей классифицируют электронный адрес как источник спама, он тут же заносится в единую сетевую базу, к которой могут обращаться все остальные.

Скачать программу можно по адресу: iad.download.spamfighter.com/download/pro/spamfighter.exe.

CommFort 1.10

Вышла программа, представляющая собой клиент-серверный чат, предназначенный для использования в локальных сетях. Регистрировать нужно лишь серверную часть приложения – за нее авторы просят 1000 рублей. Клиентский модуль бесплатен, причем в серверной программе нет ограничений

на количество подключаемых юзеров. Скачать пакет можно по адресу: www.commfort.com/rus/download/commfort_all_rus.zip.

Outpost Firewall Pro 2.7.484.412

В новой версии этого файрволла доработан список исключений для мониторинга скрытых процессов, появилась возможность автоматической настройки правил для машин с несколькими IP-адресами. Скачать файрволл можно по адресу: www.agnitum.com/download/OutpostProInstall.exe.

Magic Mail Monitor 2.94b11

В новой версии утилиты для проверки почтовых ящиков появилась возможность сохранения данных при выходе из системы. Также разработчики сообщают, что исправили некоторые ошибки. Скачать утилиту можно по адресу: switch.dl.sourceforge.net/sourceforge/mmm3/magic-2.94b11.zip.

Тайна одного файла

Сервис Generic Host Process for Win32

Как только на форумах, посвященных системе Windows XP, заходит речь о безопасности данной операционки, то кто-нибудь да упомянет файл `svchost.exe`. Хотя бы потому, что внимательный пользователь, открыв "Диспетчер задач" и посмотрев на список активных процессов, обнаружит несколько копий этого файла, запущенных одновременно и использующих различные порты. А это само по себе вызывает подозрение – что, если под именем программы скрывается вирус? Или, не дай бог, хакерская атака? Скажу сразу, что такое вполне может быть. Однако в большинстве случаев принудительно закрывать все процессы `svchost.exe` – плохая идея.

`Svchost.exe` – это Generic Host Process for Win32 Services. Нахо-

дится этот файл в каталоге `\system32` директории Windows. Чтобы вы поняли его предназначение, нужен небольшой экскурс в историю. В операционных системах семейства Windows 9x присутствовала утилита `rundll.exe`. Она позволяла запускать исполняемый код, содержащийся в DLL-файлах. С одной стороны – весьма удобно, с другой – явно небезопасно. Если злоумышленник каким-то образом подменил стандартную библиотеку или поместил на машину собственноручно написанный файл, который можно запустить при помощи `rundll`, то обнаружить такой вирус довольно трудно. Ведь он открывается вполне легальной программой, подумаешь – один параметр у нее изменен. То есть стандартные настройки системы безопасности, определяющие,

должна программа исполнять код или нет, в данном случае не работают. Больше частью это относится к файрволлу – он готов ограничить активность приложения, но часто бессилён, в случае когда одна и та же программа может быть как полезной, так и вредной.

Generic Host Process for Win32 Services – это практически полный аналог `rundll.exe`. Он позволяет запускать различные системные службы, представленные в виде DLL-библиотек. Как следствие, у юзера возникают две проблемы.

Первая касается доступа в Сеть. Поскольку `svchost.exe` является системной службой, то есть вполне легальной программой, беспечный пользователь, настраивающий файрволл, смело вносит ее в список приложений, которым разрешен выход в интернет. Более того, большинство файрволов по умолчанию разрешают ей "выходить в свет". Однако услугами `svchost.exe` может воспользоваться не только легальная библиотека, но и вирус, который, согласно правилам файрволла, благополучно минует все препоны и свяжется с любым ресурсом Всемирной паутины.

Вторая проблема еще более серьезна. С ней уже столкнулись пользователи, которые обнаружили, что ни с того ни с сего их компьютеры начали перезагружаться без команды. С того времени, когда вирусписатели научились использовать этот баг с 445-м портом для собственных шалостей, прошло два года, однако до сих пор кто-нибудь не заметит да и попадается на эту незатейливую уловку. Вирус вызывает аварийное завершение службы `svchost.exe`, а система выдает сообщение о том, что компьютер будет перезагружен в течение минуты.

Кстати говоря, компания Microsoft решила эту проблему довольно давно. Специальный патч Microsoft Security Bulletin MS03-026: Buffer Overrun In RPC Inter-

face Could Allow Code Execution (823980) выпущен и ожидает пользователей русской версии системы Windows XP по адресу download.microsoft.com/download/7/0/f/70f4eb2a-a663-4292-8ce7-581b1715bb51/WindowsXP-KB823980-x86-RUS.exe. Однако надеяться на то, что данная заплатка полностью избавит вас от хлопот с `svchost.exe`, нельзя: он закрывает одну-единственную дыру, поэтому расслабляться явлено рано.

Для того чтобы оценить, насколько широко применяется утилита `svchost.exe` в вашей системе, следует нажать известную комбинацию из трех клавиш и посмотреть на список запущенных процессов. Затем откройте контрольную панель файрволла, и вы получите более подробную информацию о портах, используемых данной службой. Наконец, можно заглянуть в ветвь реестра `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\SvcHost` и выяснить, какие именно службы способны загружаться в память при помощи `svchost.exe`.

Для более серьезной диагностики пользователям Windows 2000 следует запустить утилиту `tlstl.exe` с ключом `-s`. Только не ищите ее на жестком диске: скорее всего, ее там нет. Утилита входит в состав Resource Kit Support Tools, который по умолчанию не устанавливается. Он расположен в каталоге `\support\tools` установочного диска системы.

А вот пользователей операционки Windows XP ждет разочарование – в их дистрибутиве такой программы нет. Зато есть утилита `Tasklist` (`tasklist.exe`), не выдающая по умолчанию список подпроцессов для каждого родительского процесса. Эту утилиту полезно использовать с ключом `/m`, который приказывает программе вывести на экран листинг с процессами, загрузившими тот или иной DLL-файл. Между прочим, это довольно мощное средство для иденти-

Еще немного о мониторинге

Существует весьма полезная программа для мониторинга сетевой активности системы – `Netstat`. Она входит в стандартную поставку Windows и позволяет узнать много интересного. Так, к примеру, вы можете определить, какие именно процессы взаимодействуют с теми или иными хостами сети. Ключ запуска `/o` прикажет программе отобразить идентификатор процесса (PID) и информацию о конечной точке. А вот ключ `/a` покажет вам все конечные точки, причем не только активные, но и те, которые находятся в режиме прослушивания.

Для контроля за файлами, открытыми каждым процессом, предназначена утилита `Openfiles` (`openfiles.exe`). Она является аналогом инструмента `oh.exe`, который входил в прежние версии Windows (любопытно, что в `help`-файле XP Support Tools описание этого инструмента все еще содержится).

Для нормальной работы программы `Openfiles` надо активизировать режим мониторинга в ядре операционной системы. Учтите, что эта процедура отнимает много ресурсов, что приводит к снижению общей производительности компьютера. Поэтому просто так ее запускать не следует.

Для включения мониторинга следует ввести команду `openfiles /local on`, которая создаст в реестре глобальный флаг `Maintain a list of objects for each type` (установленные флаги можно посмотреть, введя команду `gflags.exe`). Чтобы активировать флаг, нужно перезагрузить систему.

А дальше все просто: для просмотра списка процессов и открытых ими файлов в командной строке следует набрать `openfiles`. Если же вам хочется выяснить, какие пользователи запустили процессы, открывшие файлы, то команда будет выглядеть так: `openfiles /query /v`.

фикации DLL-файла, особенно если вы подозреваете, что "казачок засланый".

Наконец, рассмотрим основные службы, которые запускаются при помощи svchost.exe. Эти сведения можно использовать при настройке системы Windows, тем более что некоторым пользователям отдельные службы не нужны вовсе. Рекомендации предельно просты: если системная служба не нужна, то следует отправиться в "Администрирование" > "Службы" и вручную отключить сервис. При этом вы убьете двух зайцев сразу – и производительность системы вырастет, и защищенность увеличится.

Computer Browser ("Обозреватель компьютеров") отыскивает компьютеры в сети и выдает их список по запросу той или иной программы. Скорее всего, эта служба вам нужна. Хотя если вы вообще не пользуетесь расширенными сетевыми ресурсами других машин локальной сети, то отключить ее вполне возможно.

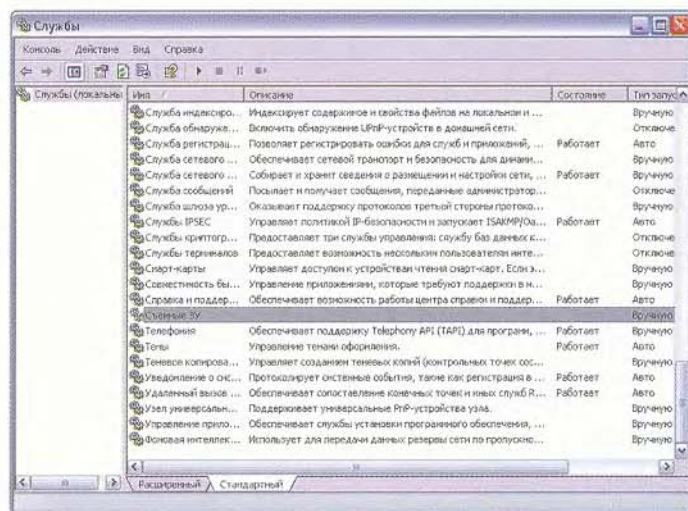
Другое дело – служба Server ("Сервер"), которая отвечает за поддержку общего доступа к файлам, принтерам и каналам связи с базами данных. Вот тут-то соображения безопасности и противостоят общечеловеческим ценностям. Несмотря на то, что, делиться с близкими нужно. Нельзя позволять сетевым гонимкам разрушать то самое сообщество, в которое вступает каждый подключившийся к интернету пользователь. Однако

мораль моралью, а осторожность осторожностью. Как говорится, у всего на свете есть обратная сторона.

Если юзер использует файловую систему NTFS (что вполне разумно), то службу Distributed Link Tracking Client ("Клиент отслеживания изменившихся связей") отключать никак нельзя. Она поддерживает связи NTFS-файлов, перемещаемых в пределах компьютера или между отдельными компьютерами в домене. Очевидно, что ее отключение приведет к неприятным последствиям.

Со службой Remote Access Auto Connection Manager ("Диспетчер автоподключений удаленного доступа") также все ясно: ее глушить определенно не следует. Она берет на себя заботы по подключению к удаленной сети, если программа обращается к имени или адресу через DNS или NetBIOS. Если отсутствие поддержки NetBIOS еще как-то можно пережить (многих пользователей это не смущает), то с DNS так же лихо поступать нельзя. Хочется только заметить, что объединение всего этого в один сервис наводит на грустные мысли: судя по всему, компания Microsoft продвигает не самый удачный протокол. Впрочем, пользователям системы Windows к этому не привыкать.

Системная служба Alerter ("Служба оповещения") отвечает за рассылку административных оповещений пользователям. Под административными оповещени-



Ограничить активность Generic Host Process for Win32 можно опосредованно – через запускаемые им службы.

ями в данном случае я подразумеваю не послания администрации сети, а служебные сигналы, которые получают некоторые программы (им такая информация необходима для нормальной работы).

Application Management ("Управление приложениями") обеспечивает функционирование таких служб программного обеспечения, как установка и удаление. И тут нужно смотреть по обстоятельствам. Хотя бывают ситуации, в которых эту службу можно смело деактивировать, но они возникают, как правило, в корпоративных сетях.

COM+ Event System ("Система событий COM+") поддерживает работу служб уведомления о системных событиях (SENS). Они обеспечивают автоматическую передачу информации о событиях подписавшимся компонентам COM.

А вот службу Remote Registry Service ("Удаленный реестр") следует отключать сразу и без раздумий. Доверять кому-то копаться в вашем собственном реестре – это чересчур. Хотя бы из соображений элементарного самолюбия: настоящий мужчина сам правит свой реестр.

Подобным образом в некоторых случаях стоит поступить и со службой Removable Storage ("Съемные ЗУ"), обеспечивающей корректное распознавание и подключение съемных ЗУ. Какие такие съемные ЗУ, зачем они нужны, когда есть сеть? Впрочем, на вкус и цвет, как говорится... Если кому-то нравится таскать в кармане накопители, то на здоровье.

После блокировки некоторых сервисов можно приступить к

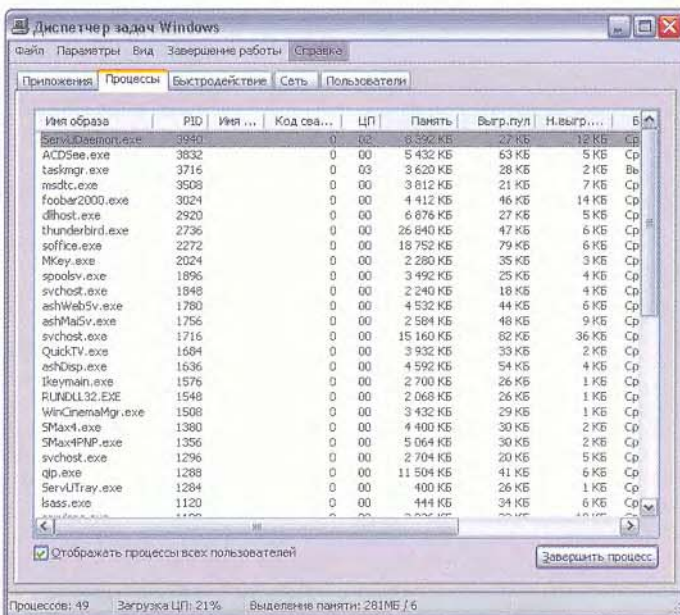
настройке файрволла. В данном случае стоит ориентироваться на набор полезных правил, создаваемых по умолчанию программой NIS. Эти правила обеспечивают функционирование следующих сервисов:

- DNS (работа UDP осуществляется через локальный порт 53);
- DHCP (работа UDP осуществляется через локальный порт 68);
- Time Synchronizer (работа NTP и UDP осуществляется через локальный и удаленный порты 123);
- HTTP (работа TCP осуществляется через удаленный порт 80);
- HTTPS (работа TCP осуществляется через удаленный порт 443).

Одновременно они блокируют уязвимые службы SSDP Discovery Service и UPnP device Host, запрещая UDP на порту 1900 и UDP-TCP на порту 5000 и Remote Procedure Call, закрыв TCP на локальном порту 135. Разумеется, в зависимости от ситуации набор правил может отличаться от приведенного выше, но взять его за основу разумно.

Не зря говорят, что Windows – очень сложная система. И это действительно так: столько мороки с одним-единственным файлом svchost.exe. Ведь все вышеизложенное имеет отношение именно к нему. Поэтому обращаться с данной утилитой следует исключительно аккуратно. Впрочем, то же самое касается и всех компонентов очень непростой системы Windows.

UP
Сергей Голубев
sergo@aviel.ru



Если запустить "Диспетчер задач", то можно увидеть несколько одновременно запущенных процессов svchost.

О проблемах со звуком и установке патчей

Проверьте дату и время

Q Не удается обновить систему на сайте Windows Update: возникает ошибка с кодом 0x80072F8F. Как быть?

A Если выдается ошибка с кодом 0x80072F8F, это, скорее всего, означает, что дата и время на вашем ПК установлены неверно. Если вы сталкиваетесь с ошибкой 0x800B0001, то, вероятно, в вашей системе были некорректно зарегистрированы системные библиотеки Softpub.dll, Mssip32.dll или Initpki.dll. В случае со сбоем 0x80244001 некорректно зарегистрирован файл Msxml3.dll. Соответственно, для того, чтобы решить проблему, в

первом случае нужно установить правильные время и дату, а во втором – выполнить следующие команды:

```
regsvr32 Softpub.dll
regsvr32 Mssip32.dll
regsvr32 Initpki.dll.
```

В третьем случае помогает команда regsvr32 Msxml3.dll.

Включи Plug'n'Play

Q Я слышал, что в ОС Windows NT 4 можно как-то включить поддержку Plug'n'Play. Это правда?

A Только отчасти. Для этого надо на компакт-диске Windows найти папку \Drvlib\Npisa, в ней – папку, соответствующую ти-

пу вашего ПК (i386), и уже там щелкнуть правой кнопкой мыши по файлу Npisa.inf и выбрать "Установить". После перезагрузки вам будут доступны некоторые функции Plug'n'Play.

Глюк с буквами

Q Заметил странную вещь: если комп с Windows XP просыпается из режима Suspend, то самая первая буква, которую я пытаюсь печатать, не вводится. Что за глюк?

A Этот глюк связан с компонентом Accessibility Options. Запустите апплет панели управления access.cpl, выберите панель Keyboard, установите флаг Use

FilterKeys и нажмите кнопку FilterKeys Settings. Здесь установите Ignore quick keystrokes and slow down the repeat rate и нажмите Settings. Активируйте опцию Slow down keyboard repeat rates, либо Repeat delay, либо Repeat rate, но не No keyboard repeat.

Смена базы

Q Что-то я не пойму: Windows XP Media Center Edition 2005 не может работать в домене или это глюк? Предыдущие версии Media Center работали с доменом прекрасно...

A Действительно, компьютер под управлением ОС Windows XP Media Center Edition 2005 войти в домен не может, но это не глюк. Похоже, в основу этой ОС легла не Windows XP Home, а Windows XP Professional. Такие вот пироги.

О вреде патчеров

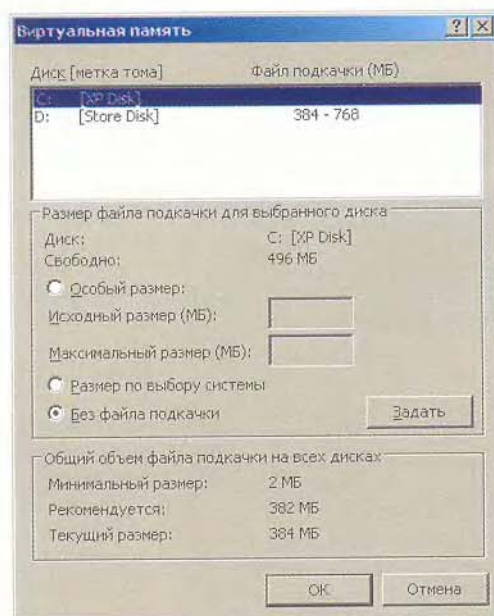
Q В Windows XP SP2 перестала работать утилита Add / Remove programs на "Панели управления". При попытке запуска она пишет: "Parser Message: Value creation failed at line 521". Как восстановить нормальную работоспособность системы?

A Данная проблема подобна той, которая вызывает появление сообщения "Parser Message: Value creation failed at line 472" в операционной системе Windows XP SP1. Она возникает из-за того, что некоторые программы подменяют системные файлы своими собственными, чтобы в системе можно было использовать темы оформления рабочего стола, созданные сторонними разработчиками. Для устранения сбоя либо выберите в свойствах дисплея стандартную тему Windows XP, либо восстановите исходный файл uxtheme.dll, который часто патчат программы типа StyleXP.

Что такое файл подкачки?

Q При загрузке компьютера система использует 110-115 Мбайт файла подкачки, но через некоторое время после запуска игр или других приложений используется уже 180-190 Мбайт. Подскажите, почему так происходит и существует ли возможность как-то изменить ситуацию. И еще я слышал, что файл подкачки при выключении компьютера может автоматически стираться, а при включении заново создаваться. Зачем это нужно?

A С повышением потребности системы в оперативной памяти возрастает и объем файла подкачки – виртуальной составляющей оперативной памяти. Связано это с тем, что реальной оперативной памяти никогда не бывает достаточно. Самым лучшим выходом из ситуации будет увеличение объема физической оперативной памяти. Не стоит обращать внимание на увеличение размера файла подкачки после работы с ресурсоемкими приложениями: объемы современных жестких дисков позволяют не задумываться о том, как бы сэкономить лишние 100 Мбайт. А при включении режима автоматического обновления файла подкачки он сам не стирается с диска, просто его содержимое заполняется нулями. Это делается для повышения уровня конфиденциальности, заметно замедляет выключение ПК и приносит небольшую практическую пользу – защищает данные, которые теоретически могут оказаться в swap-файле, от простых "любителей" ковыряться в чужой информации. В серьезных



организациях при желании без труда восстановят содержимое обнуленного swap-файла (да и вообще любого стертого файла) по остаточной намагниченности диска. Поэтому наиболее эффективным решением является многопроходная зачистка удаленных файлов и содержимого swap-файла, а также шифрование всего системного диска.

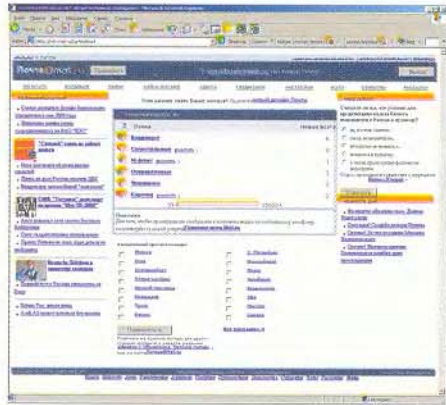
Проблемы с почтой при отправке и получении

Q Появились серьезные проблемы с почтой - при попытке отправить или получить письмо выдаются какие-то непонятные сообщения, ничего не работает. Как выяснить, в чем причина сбоя?

A В базе данных техподдержки Microsoft имеется большая статья за номером 813514, посвященная именно этой теме. Попробую, опираясь на ее основные положения, составить для вас алгоритм, позволяющий найти причину сбоя при работе с Outlook и Outlook Express. Итак, вы можете получать сообщения такого типа: "No connection could be made because the target machine actively refused it". Впрочем, текст может быть совершенно иным, а коды ошибок могут быть и такими: 0x800ccc15, 0x80042108, 0x800ccc0e, 0x8004210b, 0x800ccc0b, 0x800ccc79, 0x800ccc67, 0x800ccc0d, 0x800ccc0f, 0x800ccc0f, 0x80042109, 0x8004210a, 0x800ccc19. Все вышеперечисленные сбои означают одно - у почтовой программы нет связи с почтовым сервером. Приведу список наиболее вероятных причин неполадки: неверные данные учетной записи, неправильная настройка файрволла, блокировка со стороны антиви-

руса, сбой модемной связи, неверный размер MTU (Maximum Transmission Unit), повреждение самой почтовой программы либо вашего профиля в ней, проблемы сервера (например, повреждение вашей папки на нем).

Соответственно, вам необходимо проверить все возможные варианты. Начните с уточнения настроек аккаунта, первым делом загляните на сайт почтовой службы: не исключено, что у них что-то изменилось и надо, например, включить аутентификацию при от-



правке почты или шифрование. Загляните и на сайт своего интернет-провайдера: как знать, вдруг именно он не пропускает SMTP-трафик через внешний сервер, требуя, чтобы вы использовали его SMTP-сервер. Попробуйте отключить сканирование почты со стороны антивируса и временно деактивировать файрволл. Если все заработает, то виноваты именно они. Проверьте качество вашего интернет-соединения, для этого советую использовать неплохую программу NetMedic - сейчас она распространяется бесплатно. Попробуйте отменить все изменения MTU, которые вы делали в своей системе. Проконсультируйтесь у своего провайдера. Спросите, какое значение MTU он рекомендует, и установите его. Либо поэкспериментируйте сами с разными значениями MTU и параметра Black Hole Auto Detect. Попробуйте удалить и снова установить почтовый клиент (или даже установите другую программу), попробуйте создать новый профиль пользователя. Зайдите на свой ящик с помощью веб-интерфейса и попытайтесь удалить сомнительные письма. Возможно, какое-то из них заткнуло ящик. Наконец, поэкспериментируйте с настройками почтового клиента, в частности, попытайтесь увеличить тайм-аут ответа сервера.

Удалить навсегда

Q Помогите! При запуске Outlook Express автоматически запускается Windows Messenger. Как от этого избавиться? Когда я пытаюсь отключить его, он пишет, что используется другими программами.

A Практически любой современный твикер для Windows XP умеет удалять этот мессенджер. Попробуйте убить его, например, с помощью XP-AntiSpy (www.xp-antispy.org).

Переключатель-улучшатель

Q Правда ли, что переключатель /3GB в файле boot.ini может увеличивать скорость работы Active Directory в ОС Windows 2003 Server?

A Говорят, так оно и есть. Если объем оперативной памяти на серверной машине превышает 512 Мбайт, но не дотягивает до 3 Гбайт, то в память загружается не более 512 Мбайт базы данных Active Directory. Если же вы установите этот переключатель, то оперативка сможет вместить до 2,6 Гбайт базы данных, а значит, и производительность сервера возрастет.

Капризные звуки

Q В Windows XP нет звука, а утилита DirectX Diagnostic Tool выдает сообщение об ошибке: "Problem getting extra sound info, result code = 0x8878000a (the request failed because DirectSound resources, such as the priority level, were already in use by another caller)". Что делать?

A Запустите на "Панели управления" диалог Sounds and Audio devices properties и на вкладке Audio выберите свою звуковую карту, а также установите флажок Use only default devices. Перезагрузите ПК.

Не тот редактор

Q Я установил программу UltraEdit, и теперь вместо привычного "Блокнота" при выборе пункта меню Source в Internet Explorer запускается этот редактор. Как вернуть прежний? Установка "Блокнота" в качестве редактора HTML в настройках "Обозревателя" не помогает.

A Просто измените путь к программе в разделе реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Internet Explorer\View Source Editor\Editor Name.

Долой пароли!

Q Internet Explorer обычно предлагает пользователям сохранить их пароли, если таковые требуется вводить на каких-то сайтах. Каким образом раз и навсегда запретить сохранение паролей?

A В апплете Group Policy измените значение параметра User Configuration > Administrative Templates > Windows Components > Internet Explorer > Do not allow AutoComplete to save passwords.

Нестандартный пробел

Q Я знаю, что в веб-дизайне есть такое понятие, как неразрывный пробел. Можно ли поставить такой пробел в Word? Иногда это необходимо, чтобы слова не разъезжались...

A Да, неразрывный пробел вы можете ввести, нажав Ctrl + Shift + пробел.

Глюк вылечит конкурент

Q Для загрузки файлов на КПК я какое-то время использовал менеджер загрузок Vito MobileDownloader, но не так давно заметил жуткий глюк: когда я пытаюсь поставить на закачку файл с очень длинным URL, программа делает хард-ресет, сбрасывая "наладонник" в полный ноль... Есть ли у этой программы какие-то приличные конкуренты?

A Да, попробуйте поэкспериментировать с WinMobile Download Accelerator (www.adis-asta.com) - она в таких сбоях вроде бы замечена не была. UP

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Привычка читать e-mail

Компания America Online вместе с фирмой Opinion Research провела любопытное исследование, в результате которого стало известно, что пользователь интернета проверяет свою электронную почту в среднем пять раз в день. Причем четверть всех опрошенных признались: они не могут провести и трех дней, не заглянув в свои почтовые ящики. Как выяснилось, более 77% респондентов имеют сразу несколько e-mail-аккаунтов, 41% пользователей начинают свой день именно с чтения электронной корреспонденции, а 60% считают необходимым просматривать новые сообщения даже на отдыхе. Всего в исследовании приняли участие четыре ты-



сячи человек из двадцати городов США.

Источник: www.earthweb.com

Новый Bagle

В Сети появился новый вариант вируса Bagle. Об этом сообщила фирма MessageLabs. Согласно распространенным данным, вирус начал свое шествие от некоего пользователя сервиса Yahoo! Groups и кочует от компью-

тера к компьютеру по электронной почте. После активации вложенного файла программа проверяет веб-сайты на наличие новых версий для себя любимой и прочего malware по встроенному в ее тело списку. Иными словами, Bagle данной версии умеет автоматически обновляться. Кроме того, программа способна деактивировать установленное на ПК антивирусное программное обеспечение, а также рассылать свои копии по найденным в системе электронным адресам.

Источник: www.yahoo.com

Китай продолжает борьбу

Для владельцев китайских веб-сайтов, похоже, настают тяжелые времена. Местные прави-

тельство издало указ, согласно которому все интернет-страницы, зарегистрированные в китайской доменной зоне, должны были пройти повторную регистрацию до 31 мая текущего года. Инициатором этой программы,



начавшейся еще в марте, стало Министерство информационных технологий (Ministry of Information Industry). Теперь, если владелец страницы не удосужился "отметиться", веб-ресурс закрывают. Целью кампании является отслеживание и блокирование различных сетевых ресурсов антиправительственного или порнографического характера. Борьба с нежелательным контентом привела к тому, что даже посетители китайских интернет-кафе перед тем, как сесть за ПК, обязаны зарегистрироваться. Напомним, что на сегодняшний день по количеству пользователей Сети Китай занимает вторую позицию после США: к концу года число веб-серферов из КНР превысит 120 миллионов человек.

Источник: www.servihoo.com

Мобильников Siemens больше не будет

Вокруг компании Siemens постоянно происходят какие-то занятные истории. Чего стоит одна лишь эпопея с российским концерном "Силовые машины", который немецкой компании так и не удалось купить. Но все это дела большого бизнеса, не имеющие прямого отношения к конечному потребителю. Однако новая информация, пришедшая из Германии, даже в нашей стране касается десятков тысяч людей. Тех, кто привык к своему мобильному телефону, гордо несущему на корпусе логотип Siemens.

Слухи о том, что немецкая компания собирается избавиться от подразделения, занятого разработкой сотовых телефонов, ходили давно. Siemens Mobile не приносил прибыли на протяжении долгого времени, а единственным рынком, на котором перспективы этого бренда еще можно было назвать впечатляющими, оставался российский рынок. Однако этого оказалось недостаточно, и компания приняла решение о продаже своего актива. В качестве покупателя выступил... Кто бы вы думали? Отлично известная читателям нашего журнала компания BenQ! Она и сама до 2001 года являлась лишь одним из подразделений Aserg, но нашла в себе силы обрести самостоятельность. Теперь эта азиатская фирма будет выпускать не только дисплеи и оптические приводы, но и мобильные телефоны. В Siemens сообщают, что существенных кадровых перестановок ждать не следует. Все сотрудники Siemens Mobile останутся на своих местах, поменяются лишь вывески на их офисах и заводах.

Теперь о финансовой стороне сделки. По официальной информации, BenQ выложит за свое новое приобретение без малого \$430 миллионов. Впро-



чем, все деньги компании отдавать не придется, так как Siemens сразу же приобрела пакет акций BenQ на сумму \$61 миллион. Сделка уже одобрена антимонопольными службами и акционерами BenQ. Теперь осталось только наблюдать за тем, как тайваньская компания будет приводить Siemens Mobile (или отныне полагается говорить BenQ Mobile?) в чувство. Аналитики пока не берутся судить, сколько времени потребуется покупателю на то, чтобы сделать свое приобретение прибыльным. Вероятно, речь идет о нескольких годах.

ФБР против телефонов на борту

Возможность использовать мобильный телефон во время авиaperелетов – вещь, безусловно, полезная, однако небезопасная. Во всяком случае, так считают представители Департамента юстиции США и ФБР. Они уверены, что доступность мобильной связи в самолетах может сыграть на руку террористам, и выступают против работы мобильных телефонов на борту. В частности, по мнению чиновников, злоумышленникам будет проще согласовывать свои действия друг с другом при помощи телефонов, у них также появится возможность дистанционно управлять взрывными уст-

ройствами, установленными в самолете. Если на разговоры по мобильникам во время перелета все же будет наложен запрет, пассажирам, если они хотят пользоваться сотовыми, находясь в воздухе, вероятно, придется проходить дополнительную регистрацию непосредственно перед совершением звонка. Так или иначе, окончательное решение по этому вопросу пока не принято.

Источник: www.reuters.com

Автора Sasser будут судить

В июле этого года в Германии состоится суд над человеком, обвиняемым в создании и распространении шумевшего компьютерного червя Sasser. Злоумышленником оказался девятнадцатилетний немецкий подросток по имени Свен Яшан (Sven Jaschan), который, по словам обвинителей, сам сознался в своих преступлениях. Вирусописатель был арестован у себя дома на севере Германии еще в мае 2004 года, сразу после того, как один из информаторов доложил Microsoft о местонахождении разыскиваемого. Судебное слушание состоится 5 июля и будет проходить за закрытыми дверями. Никакой информации о том, какое наказание грозит злоумышленнику, правоохранительные органы пока не распространяют. Напомним, что червем Sasser были заражены десятки тысяч компьютеров, вследствие чего скорость передачи интернет-трафика в различных сегментах Сети заметно упала.

Источник: www.canada.com

Мобильное телевидение к 2010 году

Количество разнообразных мобильных сервисов растет с каждым днем. Такие развлечения, как заказ музыки и товаров по мобильнику и обмен фотографиями, сделанными с помощью встроенных в телефоны цифровых камер, стали очень популярны. Не за горами появление еще одной услуги, пока экзотической, которая, по мнению аналитиков, приобретет немалую популярность. Речь идет о мобильном телевидении. Согласно исследованию, проведенному компанией Strategy Analytics, к 2010 году количество продаваемых телефонов со встроенным телевизионным ресивером приблизится к 73,5 миллиона. Эксперты уверены в том, что через пять лет про-



изводители сотовых будут выпускать такие девайсы так же активно, как сейчас выпускают камерфоны. Более того, если верить прогнозам, через пять лет мобильники со встроенными телевизорами вряд ли будут привлекать покупателей лишь этой функцией: через какое-то время она станет столь же привычной, как цифровая камера. Единственная серьезная задача, которую, по мнению специалистов, предстоит решить компаниям-производителям, — это сделать использование таких телефонов максимально простым.

Источник: www.internetweek.com

\$20 миллиардов в Сети

Американские пользователи интернета за первый квартал текущего года потратили в Сети более \$19,8 миллиарда. Это на 6,4% больше, чем за последние три месяца 2004 года, и на четверть больше, чем в первом квартале прошлого года. Такой информацией поделилась компания Census Bureau. "Это изменение стиля жизни. Людям теперь удобнее совершать покупки онлайн, — сказала экономист фирмы Eco-

nosystems Энн Вензел (Anne Wenzel). — А кроме того, посещение Сети позволяет покупателям ознакомиться с товаром непосредственно перед покупкой". Интересно отметить, что в 1999 году, когда специалисты Census Bureau всерьез обратили внимание на интернет-торговлю, оборот данного рынка составлял всего лишь \$4,5 миллиарда.

Источник:

www.informationweek.com

3G добралась до Канады

Число стран, на территории которых работают сотовые сети третьего поколения, растет не по дням, а по часам. Теперь современная связь добралась и до Канады: не так давно местный сотовый оператор Bell Mobility заявил о намерении развернуть сети 3G стандарта 1xEV-DO, основанного на технологии CDMA и используемого сейчас в США. Для этого компания Bell Canada, которой принадлежит оператор, заключила соглашение с фирмой Nortel на сумму \$126 миллионов. "Новей-



шая сеть 1xEV-D предоставит абонентам наиболее быструю и качественную беспроводную связь", — заявил Элмис Лидас (Almis Ledas), вице-президент Bell Mobility по корпоративному развитию. В рамках договора Nortel обязуется поставить своему партнеру необхо-

димое для развертывания 3G-сетей оборудование — базовые станции, контроллеры и т. д. К сожалению, никаких подробностей относительно даты запуска сетей компания Bell Mobility не сообщила. Известно лишь, что прежде всего мобильной связью нового стандарта обеспечат Торонто и Монреаль.

Источник: www.commsdesign.com

Гибридный вирус

В Сети появился компьютерный червь совершенно новой разновидности, являющийся, по мнению экспертов, ярким примером того, какие вирусы будут атаковать пользователей в самом ближайшем будущем. Обнаружить заразу, получившую кодовое имя Eueveg.d, удалось специалистам из компании Panda Software. Необычность вредоносной программы заключается в том, что она распространяется, используя алгоритмы интернет-червей, однако порой ведет себя в точности как обыкновенный троян. Вирус попадает на компьютеры в виде файла с расширением EXE, а после активации рассылает свои копии по найденным на жестком диске ПК адресам. Кроме того, Eueveg.d загружает свою библиотеку в IE, после чего хакер получает возможность следить за всеми вводимыми пользователем данными, посылать вирусу команды и даже устанавливать на ПК новое вредоносное ПО. Поскольку программа активируется только самим пользователем, элементарные осторожность и бдительность вполне смогут защитить ПК от вируса.

Источник:

www.desktoppipeline.com

United Airlines берет курс на WiFi

Американская компания United Airlines стала первым американским авиаперевозчиком, официально разрешившим использование цифровой радиосвязи WiFi на борту своих самолетов. Для этого фирме пришлось получить одобрение Федерального управления авиации, которое известно своей бескомпромиссностью. Для того чтобы клиенты United Airlines смогли выходить в интернет через WiFi прямо во время рейса, компания провела тестовые испытания, которые показали, что ноутбуки, работающие вне кабины пилотов, не влияют на надежность систем управления самолетом. Но вот в чем загвоздка: Федеральное управление авиации разрешило использовать беспроводную связь только в самолетах модели B757-200, потому что именно они использовались в экспериментах.

Впрочем, руководство United Airlines уверено в том, что это лишь временная мера, тем более что у европейских компаний с WiFi в самолетах уже давно все нормально. Так, например, активно пользуются интернетом пассажиры немецкой авиакомпании Lufthansa. Ведь перелеты зачастую длятся многие часы, так что технически продвинутые путешественники предпочитают посвящать это время серфингу по Сети, а не беспокойному сну в неудобной позе. Правда, не до конца понятно, как быть с тарифами на подобные услуги. Ведь самолет движется, причем довольно быстро. А это значит, что пользователь WiFi должен постоянно переключаться между хот-спотами, проплывающими под крылом летательного аппарата. Здесь уместна идея роуминга, хотя и в новой, более технологичной форме.

Серверная самодостаточность

Персональные веб-серверы в домашних условиях

Как известно, вездесущая и объективная статистика знает практически все. За исключением одной мелочи – количества домашних сетей на российских просторах. Их число растет с каждым днем: появляются новые локалки; мелкие сегменты объединяются (в основном для выживания и противостояния алчным товарищам из ЖЭКов и прочих контор); некоторые совсем уж бестолковые LAN-сообщества отдают концы, чтобы возродиться вновь, избавившись от доморощенных "кулацкеров" и криворуких админов. Нет числа этим объединениям, дай им бог здоровья и процветания. Все сети разные, однообразен лишь набор сервисов в этих сетях: веб-сайт с информацией о расценках на услуги и страшилками, адресованными любителям запускать сетевые сканеры, FTP-сервер (хранилище произведений мирового DivX-киноискусства) и, разумеется, IRC-чат.

Стоп, товарищи, стоп! Не нужно криков, не горячитесь, положите на место тяжелые предметы: я никоим образом не собираюсь закусывать гражданами, денно и нощно поддерживающими в порядке свое сетевое хозяйство. Что еще можно придумать в пределах локальной сети? Разве что интернет-магазин, торгующий предметами для ухода за колибри... Практически все известные мне пользователи таких сетей довольны предоставляемыми сервисами и сетуют только на высокую стоимость входящего трафика. Понятное дело, крупным сетям куда проще: их владельцы получают немалый доход, а потому им по карману железо для выделенного сервера, да и содержать толкового системного администратора они могут. А как быть крохотным "сеточкам", к которым подключено не более 10–15 компьютеров? Идея пригласить "варяга" со стороны не лишена здравого смысла,



ла, но каждый раз отстегивать за подобные услуги кругленькую сумму несколько накладно (да и попробуй собери с народа дополнительный "оброк"). Остается единственный выход – поднять виртуальные веб- и FTP-серверы своими руками. Тем более что это не так сложно, как представляется на первый взгляд. Некоторые читатели наверняка спросят: "А что это, собственно, за зверь такой – виртуальный сервер, в чем его преимущества?" Попробуем разобраться.

www.cetka.ru

Прежде всего, проведем границу между платной услугой "виртуальный сервер", предоставляемой повелителями хостинга (суть ее заключается в том, что провайдер размещает веб-ресурс клиента в своем дата-центре), и сервером, созданным программными средствами на отдельно взятом компьютере. Платный ва-

риант хорош практически всем: грамотные специалисты позаботятся о сохранности информации, предоставят массу сервисных возможностей, недоступных на бесплатных хост-ресурсах, да еще, ко всему прочему, зарегистрируют доменное имя второго уровня (нередко за дополнительный "калым"). Вот только скажите на милость, зачем простой локальной сети, работающей в масштабах одного дома, громкое имя www.cetka.ru?

О физических серверах, взятых на вооружение провайдерами, не хочется и упоминать: если вы хотите знать о стоимости серверного железа, то рискуете получить легкое нервное расстройство (а уж если посчитать и оплату персонала...). Безусловно, являясь владельцем оборудования, вы будете иметь возможность в любое время проводить профилактические работы, обновлять оборудование, а также устанавливать любое

серверное программное обеспечение. Но оно вам надо?

Нам по силам создать виртуальную площадку на одном или нескольких компьютерах, подключенных к локальной сети. Такой способ куда проще, а главное, он не требует денежных затрат. Причем нам будут доступны все прелести веб-программирования, предоставляемые за деньги: поддержка PHP, CGI и прочее. А в работе с FTP-сервером мы будем ограничены лишь объемом дискового пространства.

Предположим, мы имеем крохотную локальную сеть с IP-адресом шлюза 192.168.1.1, маской подсети 255.255.255.0 и диапазоном IP-адресов (или динамически назначаемых DHCP-сервером, или прописанных вручную – не суть важно) от 192.168.1.2 до 192.168.1.99. В качестве выделенного сервера будет выступать машина с проверенным железом под управлением какой-либо сер-

верной версии Windows (на тот случай, если среди пользователей сети нет тех, кто знаком с разветвлением Unix-систем).

Теперь несколько слов о том, какими преимуществами перед "железным", предоставляемым за деньги сервером обладает локально-виртуальный. Во-первых, у вас никогда не возникнет конфликтов с хостером из-за контента, размещенного на веб-сайте или на FTP-сервере (не исключено, что у вас с провайдером совершенно разные религиозные убеждения). Во-вторых, вы будете избавлены от нервотрепки, практически неизбежной при общении с администрацией платного хостинга в случае возникновения сбоев на стороне провайдера, все будет зависеть только от вас. В-третьих, чувствовать себя хозяином положения при администрировании своих ресурсов будете вы, а не владелец хост-площадки. И наконец, в-четвертых, при использовании виртуального сервера на своем компьютере вы сможете работать с размещенными на нем веб-ресурсами в среде Windows, применяя PHP-, CGI- и Perl-скрипты так же просто, как будто речь идет о Unix.

Вождь апачей

Веб-сервер Apache (www.apache.org, 4,7 Мбайт) настолько популярен, что нет нужды рассказывать о том, для решения каких задач подходит этот бесплатный продукт. Используется Apache практически повсеместно, как на платных хост-площадках и корпоративных серверах, так и в локальных сетях в жилых домах. Будучи бесплатной открытой программой, позиционируемой как решение для Unix-систем (FreeBSD, Linux и пр.), Apache по функциональности и надежности не уступает коммерческим серверам, а широкие возможности конфигурирования позволяют настроить его для работы практически с любой операционкой (на данный момент доступна версия 2.0.53; существует и русскоязычная локализация сервера – она выложена на www.apache.ru).

Несмотря на кажущуюся заумность сервера Apache, все не так страшно. Видит бог, я не пытаюсь вас убедить, будто Apache – это просто, отнюдь. Об этом сервере пишут толстые и зачастую скучнейшие книги. Мы же попробуем установить, настроить и запустить наш виртуальный сервер, не более того.

Установка и настройка

Перед началом наших трудов следует усвоить две вещи. Первое: Apache мы будем устанавливать на свободный логический диск (в моем случае это диск G:), но ни в коем случае не в системный раздел. Второе: если, например, путь к интерпретатору Perl в Unix-системах выглядит как /usr/bin/perl, то в Windows он несколько иной – G:\usr\bin\perl.exe.

По умолчанию Apache стремится поселиться в каталоге C:\Program Files\Apache Group\Apache2 и разместить в нем свой "скарб" – несколько программных папок. Но, если помните, мы догворились провести установку на отдельный логический диск. Еще раз повторю, что в моем случае только диск G: любезно согласился принять нового жильца. Для того чтобы каталог нашего виртуального веб-сервера максимально соответствовал структуре реального веб-сервера, создадим папку G:\usr\local и укажем ее в процессе инсталляции. Все, что нужно сделать при установке, – это задать имя создаваемого сервера и почтовый адрес админа.

По окончании инсталляции у нас получится следующий "умолчальный" путь к "Апачу": G:\usr\local\Apache2. В трее появится значок утилиты Monitor Apache Servers, и если все прошло удачно, на этой иконке призывно загорится зеленая стрелка, свидетельствующая о том, что все сервисы "Апача" запущены (Running all Apache services). Чтобы убедиться в благополучном завершении процесса, откройте браузер и зайдите по адресу <http://127.0.0.1>, где нас на русском языке еще раз поздравят с установкой веб-сервера. Отложим празднование на некоторое время и постараемся грамотно сконфигурировать Apache. Никто ведь не обещал, что будет легко.

Для первичной настройки сервера перейдем в каталог G:\usr\local\Apache2\conf и откроем в системном "Блокноте" файл httpd.conf. По большому счету, вся настройка Apache сводится к изменению некоторых записей в данном файле, однако будьте очень внимательны при редактировании и меняйте только то, что действительно необходимо!

В разделе Global Environment отыщем строку ServerRoot и откорректируем путь к папкам Apache – в моем случае его следовало привести к виду G:\usr\local\Apache2. В разделе Main Server Configuration требуется

ввести почтовый адрес, который будет демонстрироваться в сообщениях об ошибке сервера. Замените параметр строки ServerAdmin нужным адресом электронной почты. Значение, указанное в строке ServerName, никоим образом не влияет на корректность работы Apache, так что над данным параметром разрешается глумиться вволю (обычайте многострадальный сервис как угодно, хоть "Сервак.ру"). Чуть ниже расположилась строка DocumentRoot: нам следует либо указать путь к папке, где будут храниться HTML-страницы будущего сайта, либо создать под эти нужды новую директорию. Я предпочел сделать каталог с именем www в корне упоминавшегося диска G:, после чего редактируемая строка приняла вид DocumentRoot "g:/www" (разумеется, вы можете создать любой другой каталог).

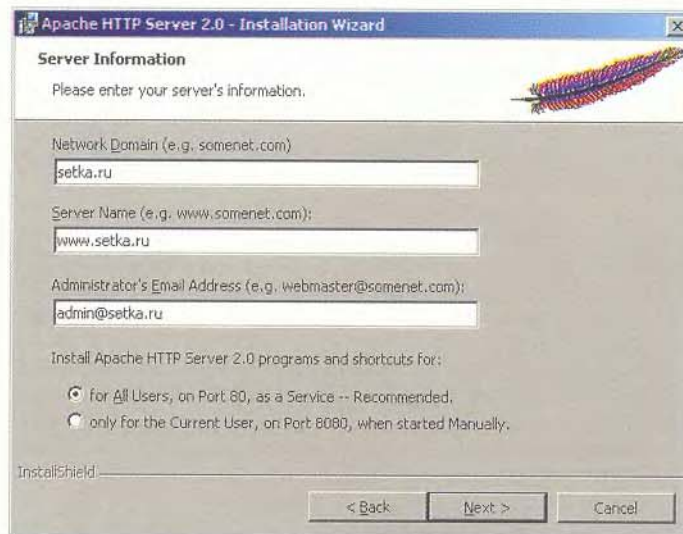
Продолжаем изучать список. Далее идет блок вида <Directory/> Options FollowSymLinks AllowOverride None </Directory>. Нам нужно заменить эту запись другим блоком: <Directory /> Options Indexes Includes AllowOverride All </Directory>. К чему такие ухищрения? А к тому, что отныне в данном блоке будут храниться "умолчальные" установки для всех директорий. Далее найдем еще один блок, начинающийся со строки <Directory "g:/usr/local/Apache2/htdocs"> и оканчивающийся строкой </Directory>. Значительная часть записей этого блока попросту закомментированы, так что можно смело заменить данный пассаж более коротким:

```
<Directory "g:/www">
Options Indexes Includes
AllowOverride All
Order allow,deny
Allow from all
</Directory>.
```

Данный шаг нам нужно сделать для того, чтобы определить, в какой папке будут содержаться HTML-файлы (см. выше), и если вы решили хранить веб-страницы в другом каталоге, не забудьте указать путь к нему, внесите соответствующие изменения в данный блок.

Мне почему-то кажется, что у вас доброе сердце и вы разрешите собратям по локальной сети пользоваться сервером для размещения своих домашних страничек. Если это действительно так, создайте в корне диска G: дополнительный каталог home, где и будут проживать "хомяки" пользователей – совсем как на настоящем веб-сервере. Теперь обратите внимание на строчку UserDir: нам необходимо прописать в ней параметр g:/home (неприменно с двойными кавычками). Еще несколько шагов вниз, и перед нами еще одна строка – DirectoryIndex, в ней должны быть перечислены форматы титульных страниц веб-сайта. Пусть это будут index.htm и index.html (DirectoryIndex index.htm index.html).

По моему скромному мнению, установить полноценный веб-сервер и не воспользоваться CGI-скриптами было бы крайне недальновидно. Однако Apache не выходит в астрал, чтобы самостоятельно отслеживать путь к папке cgi-bin, где следует хранить скрипты. Нам понадобится найти строку ScriptAlias /cgi-



Apache довольно прост в установке: нужно указать каталог, в котором поселится программа, и определиться с именем создаваемого сервера.

bin/ и указать реальный каталог, то есть G:/usr/local/ Apache2/cgi-bin/. Не забудьте о двойных кавычках. Для полного счастья осталось отыскать (чуть ниже) и переписать блок, начинающийся с <Directory "g:/cgi-bin"> и заканчивающийся </Directory>: в нашем случае этот участок должен выглядеть следующим образом:

```
<Directory "G:/usr/local/
Apache2/cgi-bin">
AllowOverride All
Options ExecCGI
</Directory>
```

Зачем нужны подобные телодвижения? Вы наверняка замечали, что многие сайты, когда вы запускаете поисковый скрипт или заходите в гостевую книгу, отображают адрес вида <http://www.site.ru/cgi-bin/blablaba>. В нашем случае адрес будет выглядеть как <http://localhost/cgi-bin/blablaba>. А чтобы Apache сообразил, в каком месте жесткого диска лежат CGI-скрипты, мы и указываем ему реальный путь – G:/usr/local/Apache2/cgi-bin.

Чтобы раз и навсегда разобратся с CGI-скриптами, стремительно пролистаем содержимое файла httpd.conf и постараемся отыскать закомментированную строчку AddHandler cgi-script AddHandler cgi-script .cgi. Уберем знаки комментария и дополним ее параметрами .bat, .exe и

.pl, для того чтобы Apache рассматривал указанные файловые форматы как CGI-скрипты.

О русских кодировках не стоит беспокоиться, поскольку все необходимые параметры содержатся в конфигурационном файле новой версии Apache (в старых версиях приходилось вносить правку вручную).

И наконец, самое опасное (смайлы) – проверка работоспособности нашего веб-сервера. Для начала поместим в каталог, отвечающий под хранение HTML-файлов, титульную страничку index.htm или index.html. Хм, вы не знакомы с основами языка HTML? Не беда: напишите в "Блокноте" вот такой текст:

```
<html>
<body>
Я сделал это!
</body>
</html>
```

Данный фрагмент сохраните как файл index.html и трепетно перенесите в каталог www (кстати, если установить Apache по умолчанию, то это будет каталог C:\Program Files\Apache Group\Apache2\htdocs). Затаив дыхание, наберите в адресной строке браузера <http://localhost/>, <http://127.0.0.1> или реальный IP-адрес своей машины (например, <http://192.168.1.100>; кстати, этот же адрес будут использовать ваши соратники по локальной сети).

Если на экране появится жизнеутверждающая надпись "Я сделал это!", можно переходить к проверке функционирования CGI-скриптов. Для выполнения этой задачи разработчики Apache советуют написать крошечный BAT-файл с таким содержанием:

```
@echo off
echo Content-type: text/html
echo
echo
dir.
```

Разместим созданный "батник" в каталоге cgi-bin и попробуем браузер прогуляться по адресу <http://localhost/cgi-bin/test.bat> (варианты IP-адресов приведены выше). Если мы указали в конфигурационном файле корректные параметры, браузер воспримет нашу писанину адекватно и выдаст примерно такое сообщение: "Volume in drive G has no label. Volume Serial Number is F8E0-C8D6. Directory of G:/usr/local/ Apache2/cgi-bin 08.05.2005 16:05".

Все! Можно расслабиться любым удобным вам способом и заняться HTML-творчеством, выбором движка для форума, созданием гостевой и прочей рутины сайтостроительства.

FTP-серверы – в массы!

Я, конечно, извиняюсь, но лишний раз перечислять коренные отличия протоколов HTTP и FTP, равно как и упоминать о преимуществах передачи файлов по FTP, нет смысла: эти прописные истины изложены на сотнях интернет-ресурсов. Для нас с вами второй этап "поднятия" сервера означает создание и сдачу в эксплуатацию полноценного FTP-сервера, который должен войти в состав сетевых служб.

За что я люблю FTP-серверы, так это за простоту конфигурации. И Ser-U (www.serv-u.com, 3,8 Мбайт, \$250), отличная программа данного класса, не является исключением. А кроме того, нетрудно найти модуль, позволяющий полностью русифицировать данную софтинку (www.4ru.info). После установки Ser-U по умолчанию выключен. Активируется он в самом начале конфигурации, при щелчке по вкладке Local Server. Зеленый индикатор Server is running жизнерадостно сообщает о начале трудовой деятельности нашего FTP-сервера. Однако программа нуждается в настройке. Ею мы и займемся.

Обратите внимание на переключатель Start automatically [sys-

tem service]. Есть смысл задействовать эту опцию, для того чтобы Serv-U запускался каждый раз независимо от того, вспомним ли мы о нем.

Теперь плавно переходим к разделу Local Server > Settings > General. Наибольший интерес для нас представляют опции для жесткого определения скоростей upload и download, а также возможности удаления части файла, который был загружен на сервер не до конца (Delete partially uploaded files). Последнее особенно актуально, если пользователям разрешено загружать на FTP-сервер свой контент: нередко отдельные товарищи по разным причинам прерывают загрузку, что приводит к бесполезной трате дискового пространства. К слову сказать, все опции данного раздела по умолчанию отключены.

Секция Activity (раздел Local Server) позволяет отслеживать в реальном времени сетевую активность и получать информацию о юзерах, пользующихся ресурсами FTP в данный момент. Там же можно по IP-адресу мгновенно заблокировать для чересчур активных граждан доступ к ресурсу на заданный промежуток времени.

Пришла пора присвоить идентификатор нашему FTP-серверу, то бишь первому (а возможно, и единственному, все зависит от нашего желания) домену: пусть это будет уже знакомое нам имя сетка.ру, его-то мы и пропишем в разделе Domains. Новые домены без труда создаются нажатием горячей клавиши Insert. Теперь необходимо перейти в секцию нового домена, где на вкладке Domain в поле Domain IP address мы зададим IP-адрес компьютера, на котором развернут FTP-сервер. По умолчанию сервер использует порт 21, и наиболее разумно оставить все как есть. Поле Domain type ведет хранением настроек созданного домена: по умолчанию предлагается складировать информацию в INI-файле (после переустановки системы конфигурировать сервер будет куда проще). Обратите внимание на индикатор Domain is online: если он горит зеленым, все в порядке и совсем скоро жаждущие контента пользователи обретут искомое (или наоборот, по капризу админа и нажатию кнопки Put Domain Offline жестоко разочаруются в людях).

Теперь займемся самым интересным и важным. В секции Settings > General стоит задать мак-

Дырявый WS_FTP Server

В народе довольно популярен продукт, позволяющий с легкостью создавать FTP-серверы: WS_FTP Server от компании Ipswitch (6,4 Мбайт, \$395, Windows NT / 2000 / XP / 2003). За эти деньги нам предлагают практически все функции Serv-U (прямого конкурента WS_FTP Server), да еще с различными дополнительными возможностями: приветствуется работа с самыми разными браузерами и клиентскими FTP-программами, имеется поддержка докачки данных и возможность организации множества виртуальных FTP-серверов на одном компьютере. В данной софтинке для защиты пересылаемой информации применяется 128-битное SSL-шифрование. Кроме того, программа позволяет создавать неограниченное количество учетных записей и управлять правами пользователей на уровне отдельных папок. Все вышеперечисленные качества делают продукт весьма привлекательным. К тому же к программе можно обратиться с любого компьютера, подключенного к сети: достаточно скопировать на него исполняемый файл Server Manager. Да вот незадача, в последнее время то тут, то там появляются тревожные, а часто и открывшие ехидные сообщения об уязвимостях, найденных в WS_FTP Server.

Оказывается, локальный пользователь WS_FTP Server может эксплуатировать backdoor, с помощью которого реально заставить FTP-сервер выполнить локальное приложение с привилегиями системного процесса. И в довершение всего выяснилось, что программа отказывается обслуживать клиентов, когда удаленный авторизованный юзер с правом на запись отдает команду целевой службе использовать все доступное дисковое пространство. Теперь еще раз обратите внимание на цену продукта. Наводит на размышления...

симальное число пользователей для домена (Max. no. of users). После этого нам предложат, казалось бы, невозможное – мы можем сделать так, чтобы физические папки, расположенные в разных дисковых разделах, отображались под нужными нам именами в корневой директории FTP-сервера. Безусловное достоинство подобной функции заключается в том, что достаточно создать в каком-либо разделе корневую папку сервера (например, с именем ftp) и более не заботиться о наполнении созданного нами домена контентом. Другими словами, каталоги реальных разделов вашего жесткого диска станут еще и виртуальными папками FTP-сервера. Интересно, правда? Посмотрим, как это делается.

В разделе Settings > General > Virtual path mappings нажатием кнопки Add запускаем "Мастер настройки": ему нужно указать путь к физической папке (Physical path); место будущей виртуальной папки в структуре FTP-сервера (Map physical path to), например, корневую директорию – %HOME%; после этого необходимо дать имя виртуальной папке (скажем, MP3). Таким образом, можно задать любое количество виртуальных папок.

Погодите радоваться и проверять содержимое ftp://ваш_ip_адрес. Сначала необходимо сделать виртуальные папки видимыми для пользователя и разрешить ему загружать из данных каталогов сокровища мировой культуры. По умолчанию в разделе Domains > ваш_домен > Users наличествует только один юзер – его величество Anonymous. Согласитесь, в небольшой сети такой жест доброй воли вряд ли приведет к неприятным последствиям, и незачем заставлять юзеров вводить логин и пароль (вкладка Account). Но нам надлежит указать путь к корнево-

Домик почтальона Печкина

Все-таки поднять свою локальную сеть и не обзавестись почтовым сервером – это, товарищи, не наш метод. Расскажу о нескольких легко настраиваемых и довольно функциональных программах, умеющих создавать почтовые серверы под управлением Windows. Kerio Mail Server 6.0 (www.kerio.com, 29 Мбайт, \$130), пожалуй, наиболее быстрый и безопасный почтовый сервер, работающий со всеми клиентами POP3 и IMAP для операционных систем Windows, Linux и Mac. Встроенная защита от вирусов базируется на движке McAfee Anti-Virus, но никто не запретит вам подключить другие антивирусные программы – Avast, AVG, NOD32, Sophos или Symantec. Функция SpamEliminator позволяет обнаружить и полностью блокировать несанкционированную рекламу с помощью мощного набора современных средств защиты от спама: в ход идут проверка ID отправителя (Caller ID) и защита от атак DHA (Directory

Harvest Attack), проводимых с целью выявления действующих адресов.

Российская софтина Courier Mail Server (www.courierms.ru, 524 кбайт, 1450 рублей) отличается малым размером дистрибутива, простотой установки и удаления, легкостью настройки и администрирования, скромным потреблением системных ресурсов, а также многопоточностью и удобной графической оболочкой. Программа работает как системный сервис, поддерживает несколько почтовых доменов и умеет производить антиспамовую фильтрацию почты.

Бесплатная (опять-таки российская) программка LanSend 1.3 (lantricks.com, 815 кбайт) позволит отправить сообщение на компьютер или на несколько компьютеров сразу. Кроме того, доступна возможность отправить одно сообщение несколько раз (столько, сколько укажете) с определенным интервалом.

му каталогу FTP-сервера (поле Home directory).

У вас неизбежно возникнет искушение пополнить вашу коллекцию видео- и аудиозаписей. А как же без этого? Однако прежде следует включить опцию Lock user in home directory. Дело в том, что пользователь с пытливым умом при желании всегда сможет выйти за пределы корневой директории FTP-сервера и начать тихое путешествие по реальным дисковым разделам вашего компьютера.

Следующий этап: на вкладке Dir Access волевым решением дадим право заждавшимся юзерам узреть созданные нами виртуальные папки сервера. По умолчанию народные массы владеют правом доступа к корневой папке сервера, осталось лишь нажать кнопку Add и вновь указать полный путь к каждой – внимание! – физической папке, на которую возложено тяжелое бремя виртуальности. Если вы доверяете обитателям ва-

шей сети, можно дать им право загружать свой контент в те или иные каталоги сервера – достаточно выделить нужный и поставить флаг в переключателе Write. На этом наиболее сложную часть конфигурирования можно считать законченной.

Коль скоро мы владеем всеми правами администрирования, нам по чину положено карать и милловать, так что обратимся к вкладке IP Access. Как явствует из ее названия, здесь мы ставим заслон неугодным и привечаем своих. Фильтрация производится в соответствии с правилами, задаваемыми в секции Edit Rule (если что, в крохотном разделе Info содержится подсказка).

Рассмотрим такой пример. В домашней сети 192.168.1.0 один неосознательный товарищ создал свою подсеть 192.168.2.0. Разумеется, великий и ужасный администратор главной сети не стал ему препятствовать, но, затаив обиду, решил заблокировать доступ к сервису всем пользователям из сети 192.168.2.0. Для этого ему следует включить опцию Deny Access (запретить доступ) и создать правило блокировки абсолютно всех юзеров (*. *.*.*.*), а затем нажать кнопку Add. Затем, движимый чувством долга, он должен создать правило для дружественных пользователей: для этого надлежит активировать опцию Allow Access и твердой рукой вписать 192.168.1.*, не забыв, разумеется, нажать кнопку Add. Учтите, что созданные правила действуют по принципу "сверху вниз", иначе, если запрет следует за "разрешительным"

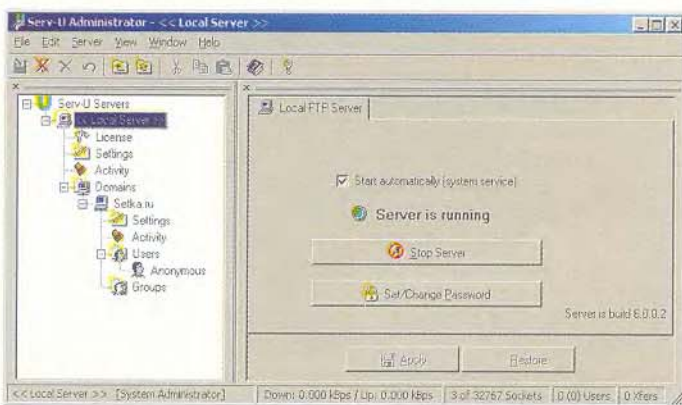
правилом, мы и вправду заблокируем всех.

Остальные настройки, например, ограничение скоростей download / upload на вкладке General пользовательских настроек, оставляю на ваше усмотрение. Точно так же вы без проблем справитесь с созданием групп пользователей и распределением имеющихся юзеров по этим самым группам (не забывайте о существовании качественного модуля русификации, пусть он и не официальный). Жаждете справедливости? Посетите вкладку UL/DL Ratios, где вы можете включить опцию, вводящую в сети бартерные отношения (например, скачав три файла, пользователь будет обязан загрузить на сервер три своих).

Осталось упомянуть о встроенной утилите Tray Monitor, вызываемой из программной группы кнопки "Пуск". Поселившись в трее, этот монитор будет оперативно сигнализировать об активности сервера, сообщая число подключенных пользователей и параметры загрузки. Довольно удобная штука.

Вот и все, уважаемые товарищи. Как говорят наши зарубежные заклятые друзья, enjoy! Осталось лишь решить вопрос с быстрым и качественным интернет-соединением. Проблема эта выходит за рамки нашей статьи, но я уверен, что вам с удовольствием предложат помощь местные провайдеры, поблескивая хищными глазками и радостно потирая руки в ожидании барышей. **UP**

Акустик
lecter@list.ru



Если вам лень каждый раз вручную запускать программный сервис, попросите Serv-U сделать это за вас.

Про ненужную мышку и всякие маркофилии



✉ Добрый день Уважаемая редакция!

Просто уже надоел этот детский сад, с тем у кого больше выше и круче (по поводу новостей и отзывов "Эра двудерных процессоров – Intel впереди") Отзывы читателя в рубрике History: лепет фанатов-маньяков марки, (благо уже сам не являюсь таковым!). Если более подробно читать новости то там написано про десктоп решения Intel, а AMD выпустила первой серверы. Вопрос какого рожна мне дома нужен сервер?

Ребята читайте новости внимательно и не наезжайте без поводов!!! А если Вы не знаете разницы между сервером и домашней системой, то чаще нужно читать Upgrade и будет Вам счастье. А всякими марко-филиями пора уже заканчивать болеть!!!! Нужно всегда смотреть на всех производителей ОДИНАКОГО!!! (С сотовыми вообще все еще хуже попробуйте нokiaфилу сказать что у Nokia телефоны не получаются последнее время, съедят живьем (смайл) Так и в процах хватит одним местом мериться, кто быстрее выпустил, кто позже, да ну плевать! Когда массово будет в продаже, это гораздо интереснее!!! А то начнут возить леваком в нашу страну за безумные деньги и что петь начнем? Во Sony PSP уже продают и стоит около 18 000 рублей, а обещали продавать за скока? Так что Уважаемая редакция, не печатайте пожалуйста товарищей которые голословно ОРУТ, что, вот эти круче!!! (Пожалуйста.) Такое очучение, что уже все модели в руках подержали потестировали и сделали выводы! За ранее извините если что, но уже не мог, наболело!

Журнал правильный!!! Читаю выборочно, что интересно и необходимо для меня! Помоему так и должно быть, ведь мы все разные!

P.S.: Можете не печатать мое письмо.

Best regards, **Sergey**

✉ Уважаемый Сергей, мое почтение!

А мы вот возьмем и напечатаем ваше письмо! Мне кажется, что особой беды в приверженности ряда наших соратников к употреблению высоких технологий в хозяйстве нету. Ну, радуются люди успехам AMD – и хорошо. В самом деле, почему бы процессорам этой компании не порадоваться? Любят Intel? Отлично – эта организация сделала много для того, чтобы ее продукция вызывала восторг. Это же утверждение справедливо и по отношению к продукции Nokia. Рынок наш так устроен, что порождает порой различные формы маний, но ведь это ж сам рынок такой. Вон, люди от автомобилей и от почтовых марок умудряются тащиться, так почему бы не порадовать себя какой-нибудь железкой, особенно если она хорошая?

✉ Г-ну Рето
Категорически приветствую!!!

Вот что я хочу по поводу Вашей статьи сказать – как бы круто ни хотел и не радел за "чистоту языка" – да просто деваться некуда. Вот вспоминаю лохматый 78год – тогда наш преп по философии сказал одну замечательную вещь – "поймите, тот язык, на котором мы общаемся, имеет механистическую сущ-

ность". То есть он просто недостаточен для описания тех вещей, которые механистическими не являются. А отсюда – и все сложности проистекают. К примеру, есть в компах такое устройство как "контроллер". Так вот, в одной, тоже достаточно древней книге по компам я вычитал такое его определение – "контроллер – это устройство управления устройством ввода-вывода". И представьте себе на минутку, что везде, вместо краткого "котроллер" надо было бы писать эту самую длинную... чертовщину, выговорить то которую язык сломать можно. (смайл)

Так что, как бы не боролись "борцуны за чистоту рядов" – процесс появления новых слов и понятий просто неизбежен. А возвращаясь к Инету – в целом не он был первым в широком сетевом общении – а было ФИДО. Вот где оттачивался язык и где появилась куча новых понятий и жаргонов – именно оттуда растут ноги таких понятий, как юзер, поинтер, мыло, сабж, и подозреваю что и, камень, мамка, мозги, аникейщик, винт, карлсон (впоследствии вытесненный кулером), флопповод,

и комп в конце-концов. Вот не полный список того, с чем я озакопился в 96 году, попав в эту сеть. А там все эти понятия уже жили вовсю. Так что не Инет первооткрыватель всего этого. Можно сказать что он пришел на готовенькое. А если не верите – то посмотрите архивы переписки тех времен – вроде как все это через тот же инет свободно найти можно...

Да, кстати и к слову – ну на фига использовать такое коряво-противное понятие, как "проприетарный" – блин, язык сломать можно, пока выговоришь (смайл). Не проще ли просто – "платный"?

С Уважением,
Анатолий Абашин



Уважаемый Анатолий, мое почтение!

Слово "проприетарный" я сам сильно не люблю, но его любят некоторые наши авторы. А без особой необходимости править авторский стиль у нас в журнале не считается правильным. Язык же, понятное дело, от модернизации уберечь не удастся, да и не нужно это, ибо, как и любое бессмысленное занятие, сей процесс

радости не принесет. Все равно скоро останутся национальные языки "для морлоков" (Вспомо-наем все быстренько "Машину времени" Уэллса. – Прим. ред.), и будут они себе деградировать неограниченное количество времени. Останутся национальные языки "для злоев", и последние вменяемые люди будут даже писать на этих языках красивые тексты. Наконец, будет язык, который обозначается спорной для русского человека аббревиатурой IBE – International Business English, на котором будут общаться элиты.

Так и будем жить.



Желаю здравствовать, уважаемые труженики журнала UpGrade!

За последнее время у меня возникло к вам пара вопросов:

1. Как-то раз, знаете ли, поде-жаю на своем велосипеде к своему любимому киоску на ж/д вокзале (по-моему, это было в воскресенье, 8 мая) и – о чудо! – вижу Up #18 (211) за 10 мая (и это при том, что ваш журнал доходит до нашего маленького города Шатура _только_ во вторник)!!! Я чуть не обкашлялся! Вы,

наверное, машину времени себе поставили?! Прокомментируйте, пожалуйста, вышеизложенное явление.

2. В #21 (214) что-то больно жиденький получился раздел software – новости, две темы и sup-report... Почему так мало? Обычно в него пихают столько, что читать замучаешься (это я в хорошем смысле)!

3. Цена на ваш журнал у нас в Шатуре поднялась на целых 2 рубля (с 28 р. до 30 р.)! Почему? Ведь страниц-то больше не стало!

4. _Всегда_ ли покупатель имеет право обменять купленный девайс на деньги/другой девайс?

Ну, а напоследок расскажу вам, как я познакомился с вашим журналом.

Случилось это в деревне... Я медленно прогуливаюсь, дышу свежим воздухом... Вдруг вижу, что-то много людей копошится возле дома соседей. Подхожу поближе. Оказалось, те самые соседи вывалили во двор кучу журналов "на раздачу". Ну не нужны они им больше. Тут были и девчонки, рассматривающие журналы вроде AVON'a, и детишки малые, с усердием разбира-

КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА UPGRADE

● Заполните подписной купон на обороте и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых Вы хотите получать наш журнал.

● Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.

● Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Пабблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 1, а/я 10 - или по факсу: (095) 684-52-85, 681-78-37.

Общая сумма платежа рассчитывается по схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных Вами.

Стоимость подписки на один месяц составляет 120 руб. (включая НДС и стоимость доставки по России).

Извещение

Кассир

Квитанция

Кассир

ООО "Пабблишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(ИНН / КПП)

(номер счета получателя платежа)

В Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал Upgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда

(почтовый индекс, адрес)

кому

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

ООО "Пабблишинг Хаус Венето"

(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521

(ИНН / КПП)

(номер счета получателя платежа)

В Вернадском отделении Сбербанка России 7970

(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225

(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал Upgrade по месяцам:

(наименование платежа)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 200__ год

куда

(почтовый индекс, адрес)

кому

(фамилия, инициалы)

Стоимость подписки (включая НДС) _____ руб.

Конвертация рукописей

Письма приводятся в том виде, в котором мы их получили на наш главный ящик, - то есть без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#\$% заменяют ненормативную лексику, <...> - купюры, *** - прочие замены.

Ваш e-mail не указывается на страницах журнала, но если вы желаете, чтобы он был опубликован, - говорите об этом в письме. Авторы всех опубликованных писем получают в подарок компьютерную оптическую мышь от компании Creative, одного из лидеров в области производства продуктов для цифровых развлечений.

Звоните, приезжайте. С уважением, всегда ваш, почтовый ящик upgrade@veneto.ru.

ющие геймерские журналы, и даже бабульки че-то смотрели... Я так, знаете ли, смотрю на всю эту груду "прессы" и так краем глаза замечаю скраю уголок какого-то явно компьютерного журнала "UPG...", дальше не видно. Подхожу. Достāju. Смотрю. "UPGRADE - компьютерный еженедельник. #46 (84) ноябрь 2002". Открыл. Интересно. Думаю, возьму-ка я его домой, посмотрю. (Правда, там был еще журнал на комповую тематику, название писать не буду, все равно звездочками закроете. Этот журнал я тоже взял, но

он _намного_ хуже вашего UP'a.) Прихожу домой, листаю журнал (Боже, где его хранили?!?! Весь мятый и чем-то загаженный!). Ага, новости, маленький ноутбук от Sony, тест рулей, hardware-support, soft-новости,... спам,... soft-support, history (Remo!), письма... "Уй-ты! - думаю. - Маленький, да удаленький! Куча полезной инфы! Надо будет еще купить!" Правда, следующим номером для меня стал "UPGRADE - спецвыпуск +CD #14 (104) апрель 2003" (да, тогда еще такие были). С главной темой "Windows XP"

(вот тогда-то и проявили себя Сергей Голубев и Сергей Трошин). Помог он мне, так как вскоре мне надо было ставить WinXP Pro, ибо под 98-ми сидеть уже было не интересно.

Ну а дальше, с горем пополам (ибо денег не было, приходилось кланяться у родителей), пытался покупать каждый выпуск. Плохо получалось. Но все равно, 17 АПов для меня УЖЕ много. Ну ладно, что-то я расписался. Пора заканчивать. <...>

P.S.: А, если уж мое письмо будет опубликовано, то мышки мне не надо: во-первых, я за ней не смогу приехать, а, во-вторых, мне пока и своей, механической, хватает.

Всех благ!

С уважением, X-Allocator

 Уважаемый X-Allocator, мое почтение!

Отвечаю по пунктам.

1. Читатель, который привезет к нам в офис номер журнала ДО официальной даты его появления в продаже, получит приз в 50 долларов США ("в денежных знаках, имеющих хождение", разумеется). Это у нас народный прикол такой.

2. Потому что получился большой раздел Hardware и в раздел Software банально не влезла пара материалов. Такое в нашей не-легкой еженедельной жизни случается.

3. Продавцы обнаружили, что журнал продается хорошо, и решили заработать дополнительные два рубля на экземпляре, рассудив, что купят все равно, а денег будет больше на "два рубля умножить на количество проданных журналов".

4. Все зависит от конкретной ситуации. Мир очень разнообразен, и дать однозначный ответ на такой всеобъемлющий вопрос очень сложно. Разных ситуаций в мире бывает много, девайсов - и того больше. Но у нас есть специальная рубрика, называется "Юридическая поддержка", и ее ведущему Олегу Павлову можно смело слать подобного рода вопросы на адрес pavlov@veneto.ru.

5. Окей, спасибо за щедрость. Мышку отдадим нуждающимся (Мне, мне отдайте! - Громкое прим. редакционных нуждающихся). UP

Remo

remo@veneto.ru

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"__" ____ 200__ г. (подпись плательщика)

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№ _____
(номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"__" ____ 200__ г. (подпись плательщика)

Информация о плательщике

(Ф. И. О., адрес плательщика)

(ИНН)

№ _____
(номер лицевого счета (код) плательщика)

ПОДПИСНОЙ КУПОН

Ф. И. О. _____ Возраст _____
Индекс _____ Область / край _____
Город _____ Дом _____ кв. _____
Улица _____
Телефон (код города) _____